# **МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

# **ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ**

Матуса Даниила Дмитриевича

Студента 1 курса,

Специальность:

«прикладная математика»

Кордияк Татьяны Дмитриевны

Студента 1 курса,

Специальность:

«прикладная информатика»

Дюбковой Ангелины Юрьевны

Студента 1 курса,

Специальность:

«прикладная информатика»

Научный руководитель:

Зенько Т.А.

Артамонов А.Н.

# **Отчёт по Учебной практике**

Проектная часть:

# Отчет за 27.06.2022

1. Проведена встреча, темой которой стал общий план разработки проекта и назначение ролей.
2. Создано временное название проекта – «Infinity Games».

# Отчет за 29.06.2022

1. Была разработана навигационная система GUI.
2. Проведена встреча для уточнения деталей разработки и сочетания GUI и внутренних приложений.

# Отчет за 30.06.2022

1. Каждый участник приступил к разработке отдельного компонента выбранной игры.
2. Проведена встреча по вопросу дизайна и дальнейшей разработки.

Отчет за 06.07.2022

1. Объединение составляющих частей проекта.
2. Исправлены ошибки.
3. Проведена встреча для подведения итогов и уточнения последних правок.
4. Подготовка Infinity Games к сдаче.