

燕山大学——软件用户界面设计（九）更高的效率

原创

Vic.GoodLuck

已于 2023-05-18 20:12:16 修改

阅读量1.1k

收藏 5


点赞数 1

分类专栏:

软件用户界面设计

文章标签:

软件用户界面设计

 软件用户界面设计 专栏收录该内容

26 订阅 10 篇文章

(1) 关键性模型Keystroke-Level Model (KLM)

- K keystroke 击键
- B button 鼠标按下、释放
- P point 鼠标的指向
- D draw 鼠标画线操作
- H home 鼠标键盘之间的切换
- M mentally prepare 精神准备

KLM分析

编码方法作为一个序列的物理运算符（KPHD）；

使用启发式规则插入 运算器 ；

每个运算器的时间加起来获得总时间；


如何添加M

添加M的启发式规则

- 基本理念:
 - m在方法中的每一个必须从长期记忆中回忆起的或者涉及到决策的组块之前
- 在每个任务或子任务之前
- 决定用哪种方式完成任务
- 从内存中检索块
 - 命令名称
 - 文件名
 - 参数值
- 在屏幕上找东西
 - 所以P前面经常有M
 - 除非该位置在实践中是众所周知的，在这种情况下，视觉搜索与运动动作重叠
- 验证输入或操作结果
 - 例如，在对话框上按下OK之前

击键级建模最棘手的部分之一是确定在哪里插入M，因为并不总是清楚方法中的块边界在哪里。这里有一些启发性的规则，由Kieras(“使用击键级模型来估计执行时间”, 2001).

(2) GOMS模型

 Vic.GoodLuck 已关注

1

5

0

专栏

提供了任务分析和高层次的设计描述语言 可抽象可具体 可定性可定量

G Goals目标

O Operators操作

M Methods方法

S Selection rules选择规则

燕山大学软件工程 课程设计 程序设计综合实验报告.zip

燕山大学软件工程 课程设计 程序设计综合实验报告.zip

燕山大学软件工程毕业设计开题报告.doc

燕山大学优秀毕业生毕业设计开题报告，永久下载，字数足够多，内容详细，逻辑明了，论文格式正确严谨，包含各种图表结构，由于不方便透露 姓名，将里面一些个人信息

人机交互-10-交互设计模型_goms模型

探讨任务的执行方法等:GOMS 2. 预测模型 能够预测用户的执行情况,但不需要对用户做实际测试 特别适合于无法进行用户测试的情形 举例:为改进对员工使用计算机的支持

人机交互复习总结5_goms-klm

1.1.3 GOMS模型分析 优点: 能够容易地对不同的界面或系统进行比较分析。 GOMS有助于确定新产品的有效性。 缺点: 只针对那些不犯错误的专家用户 任务之间的关系推

2022年燕山大学软件界面设计最新版本（更新版）

2022年燕山大学软件界面设计最新版本（更新版）， 软件工程专业，建议更新下载

燕山大学——软件用户界面设计（八）原型设计

weixin_50533561的

互动的纸上模型：屏幕外观的草图；纸片显示窗口、菜单、对话框互动是自然的：手指=鼠标点击，手写=键盘输入一个人来模拟计算机的操作：放下和捡起纸片；在纸片上

一种人机交互界面工效评价方法

由于KLM击键模型方法简单,有利于迅速的做出比较,因此选择GOMS模型中的KLM击键模型,对两款触摸屏手机输入法的九宫格键盘输入界面进行使用效率的预测。对用户与

人机交互-12-复习提纲_人机交互用户隔阂含义

举例:使用GOMS模型描述在Word中删除文本的过程 目标:删除Word中的文本 方法1:使用菜单删除文本 步骤1:思考,需要选定待删除的文本 步骤2:思考,应使用“剪裁”命令 步

燕山大学——软件用户界面设计（二）易学性

weixin_50533561的

1.学习一个新的用户界面 不是通过读说明书、上课、读帮助手册，而是通过不断尝试来学习，用户对如何实现自己的目标更感兴趣 2.寻求帮助 当用户遇到问题时用户会寻

燕山大学——软件用户界面设计（三）效率

weixin_50533561的

1.组块（Chunk）：是记忆或观察的一个单位 取决于表现和已知道的东西 2.工作记忆：小，4±1组块；短暂，0~10秒；持续的练习可以减缓衰减但消耗注意力 3.提高输出效

人机交互-13-复习总览_智能人机交互技术复习

基于模型和理论,预测界面的有效性:常用技术如GOMS和KLM模型。 4.5.2. 评估范型和技术的关系 4.5.3. 区分评估技术的因素 评估在周期中的位置:设计早期阶段的评估更

论文翻译:《生成式智能体:人类行为的交互式模拟》(Generative Agents...

我们将这些工作线程汇集起来,以展示我们现在可以创建代理人来代理人类行为,用自然语言与它们进行交互。通过这样做,这项工作重新打开了探讨认知模型(如GOMS和KL

燕山大学——软件用户界面设计（七）更多的易学性

weixin_50533561的

..

燕山大学——软件用户界面设计（四）安全性

weixin_50533561的

1.错误类型 ①执行的错误：失误（Slip）和疏忽（Lapse）：未能正确执行一个程序；Slip失误是执行的失败，Lapse疏忽是记忆的失败；通常发生熟练技巧的用户 ②计划的

User Modeling用户建模

GOMS模型的灵感来自Newell开发的GPS系统(Newell&Simon,1995)。它假定人们通过选择一种方法来与计算机交互以实现目标,该方法由一系列基本操作组成。GOMS模型

移动产品交互效率_交互的操作效率

在人机交互领域, Stuart Card、Moran等人提出的GOMS模型以及 KLM等模型都可从用户操作层面对用户当操作行为如单击、移动等做量化的研究,但由于这些模型基于理

C++设计模式——外观模式

肖邦的夜曲的

前言 在实际开发时，面对一个大的系统，总是会将一个大的系统分成若干个子系统，等子系统完成之后，再分别调用对应的子系统来完成对应的整体功能，这样有利于降

2018燕山大学软件工程课设源码下载，强烈推荐

2018燕山大学软件工程课设源码下载，强烈推荐

人机交互学习-10 评估的基础知识_人机交互 可用性评估

评估的优点 评估的目标 评估原则 评估范型和技术“范型”与“技术” 评估范型 快速评估 可用性测试 实地研究 预测性评估 评估范型比较 评估技术 评估范型和技术的关系 评

2022年燕山大学软件工程汇编实验报告参考永久下载

2022年燕山大学软件工程汇编实验报告参考永久下载

406_智能小区管家服务系统的设计与实现-源码.zip

提供的源码资源涵盖了安卓应用、小程序、Python应用

毕业设计+项目编程实战+基于BS架构的ASP.NET



Vic.GoodLuck

已关注

1



5



0



专栏