


燕山大学——软件用户界面设计（六）以用户为中心的设计

原创 Vic.GoodLuck 已于 2023-05-18 20:10:36 修改 阅读量1.6k 收藏 7 点赞数 2

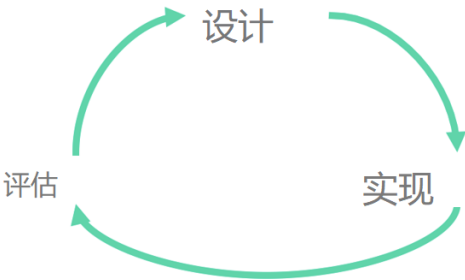
分类专栏： 软件用户界面设计 文章标签： 界面设计

 软件用户界面设计 专栏收录该内容

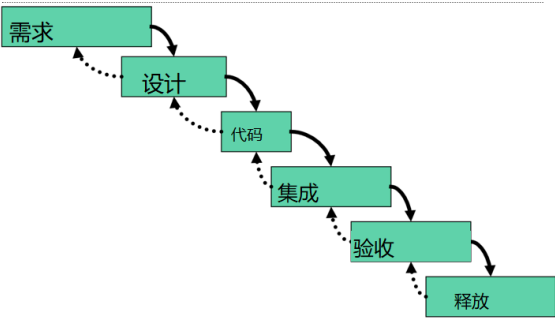
26 订阅 10 篇文章

- ①迭代设计 (Iterative design)
- ②更早关注用户和任务 (Early focus on users and tasks)
- ③不断评估 (Constant evaluation)

(1) 迭代设计模型 (Iterative design)



1) 瀑布模型 (Waterfall Model) :

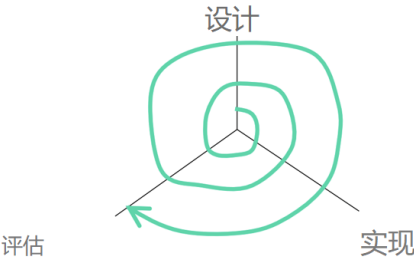


缺点：界面设计具有风险性，我们很容易出错；用户直到验收时才参与测试，增加了开发风险；UI缺陷经常造成需求和设计的改变，不放弃精心写好的代码

【优点：为项目提供了按阶段划分的检查点；当前一阶段完成后，只需去关注后续阶段；可在迭代模型中应用瀑布模型；它提供了一个模板，这个模板析、设计、编码、测试和支持的方法可以在该模板下有一个共同的指导

缺点：各个阶段的划分完全固定，阶段之间产生大量的文档；由于开发模型是线性的，用户只有等到整个过程的末期才能见到开发成果，从而增加了突出缺点是不适应用户需求的变化】

2) 螺旋模型 (Spiral Model) :



优点：兼顾了快速原型的迭代特征和瀑布模

 Vic.GoodLuck 已关注

2 7 1

专栏

径向尺寸：成本的迭代次数（或逼真度或精度）

【早期的原型能帮我们检查可用性的问题】

(2) UI迭代设计

早期迭代设计使用廉价的原型：并行设计，构建和测试多种原型来探索设计方案

在UI风险降低后，后期迭代有更丰富的实现方式

更多的迭代次数通常意味着更好的UI

只有成熟的迭代才会被世界认同

(3) 需求分析 (Needfinding)

1) 理解用户和任务的方式

①访谈和观察

②情景调查方法

③参与设计方法

2) 了解你的用户

需要了解的东西（用户的年龄、性别、文化、语言；教育；电脑经验；动机态度）；

错误的观点（因为分析太快一厢情愿的想法）：描述你想让你的用户是什么样的，而不是他们实际上是什么样的

3) 多种用户类型

许多应用程序有多种类型的用户，需要对每一类用户群体做用户分析

4) 确定用户的目标

确定问题所涉及的目标，并将他们分解成子任务，再将他们抽象成目标

5) 需求分析中的常见错误

①从系统的观点思考，而不是从用户的角度（“通知用户预约” vs. “获得预约通知”）

②过早关注UI设计愿景（“系统铃会响，通知用户预约.....”）

③纠结于用户现在做的（具体任务），而不是他们为什么要做这个（必要的任务或目标）

④在软件中复制一个坏的现有程序，未能捕捉到现有程序的良好方面

(4) 创意的产生

先单独产生想法，然后作为一个群体集思广益，进行头脑风暴，在黑板上写下一切想法

1) IDEO的头脑风暴规则 (Brainstorming)

①图文并茂 (Be Visual)

②暂缓评论(Defer Judgment) 先不要急于对别人的观点发表是非对错的评论

③异想天开 (Encourage Wild Ideas) 大



Vic.GoodLuck

已关注

👍 2



🌟 7



💬 1



专栏

- ④借“题”发挥（Build on Ideas of Others）由不实际的点子为基础得到启发，提出实际方案
- ⑤多多益善（Go for Quantity）
- ⑥一次一人发挥（One Conversation at a Time）
- ⑦不要离题（Stay Focused on Topic）

2) 保持多个选择

用户中心系统设计

weixin_34061042的时

背景 一般来说大型互联网公司会把授权和**用户**信息的逻辑放到一个应用中，而这个应用我们统一称为**用户中心**。**用户中心**不关心具体的业务逻辑，只处理**用户**信息相关的

软件系统详细设计文档模板（超级正规）.doc

XXX**软件**详细**设计**说明书 1 Revision Record 修订记录 2 1 引言 3 1.1 编写目的 3 1.2 背景 4 1.3 参考资料 4 1.4 术语定义及说明 4 2 **设计**概述 4 2.1 任务和目标 4 2.1.1 需求

1 条评论



爱学习的乖孩子 **热评** 学长，这考试难吗

C++关于**用户界面设计**_c端**用户**管理界面-CSDN博客

1)触摸屏界面(Touchscreen Interface): 这种界面使用触摸屏作为输入设备,允许**用户**通过触摸屏上的元素来进行操作。智能手机、平板电脑和自动售货机等设备通常采用这

MATLAB 之 可视化图形**用户界面设计**_matlabgui界面-CSDN博客

MATLAB 为图形**用户界面设计**准备了 4 种模板,分别是 Blank GUI(Default)、GUI with Uicontrols (带控件对象的图形**用户**界面模板)、GUI with Axes and Menu(带坐标轴与菜

毕业**设计**: Java项目之jsp教室管理系统蓝色界面（源码 + 数据库 + 说明文档） **最新发布**

论文目录： 第2章 搭建系统的准备工作 6 2.1 JSP 简介 6 2.2 deamweaver简介 6 2.3 Mysql 7 2.3 JDK配置 8 2.4 tomcat配置 8 2. 5 web基础知识 10 2. 5.1 web概述 10 2

燕山大学**软件工程**毕业**设计**开题报告.doc

燕山大学优秀毕业生毕业**设计**开题报告，永久下载，字数足够多，内容详细，逻辑明了，论文格式正确严谨，包含各种图表结构，由于不方便透露 姓名，将里面一些个人

设计一个图形**用户**界面(GUI)_图形**用户**界面怎么**设计**-CSDN博客

步骤1: 确定目标和**用户** 目标:**设计**一个用于管理待办事项的GUI。 **用户**:忙碌的个人或团队,需要方便地添加、编辑、删除和查看待办事项。 步骤2: 选择**设计**工具 使用图形化

结构化开发方法--**用户界面设计**_结构化**界面设计**-CSDN博客

遵循一系列的**界面设计**原则定义界面对象和**界面设计**动作,然后创建构成**用户**界面原型基础的屏幕布局。 一、**用户界面设计**的黄金原则 Theo Mandel在其关于**界面设计**的著

燕山大学操作系统课程**设计**说明书样本.doc

燕山大学操作系统课程**设计**说明书样本.doc

燕山大学**软件工程** 课程**设计** 程序**设计**综合实验报告.zip

燕山大学**软件工程** 课程**设计** 程序**设计**综合实验报告.zip

用户界面设计_系统**设计**的**用户界面设计**概述怎么写-CSDN博客

用户特性分析 -**用户**界面是适应人的需要而建立的,因此,首先要弄清将要使用这个界面的**用户**类型**用户**特性分-析的目的是要详细了解所有**用户**的技能和经验,以便能够预测

什么是**用户界面设计**-CSDN博客

用户界面设计在工作流程上分为结构**设计**、交互**设计**、视觉**设计**三个部分。 结构**设计** 结构**设计**也成概念**设计**,是**界面设计**的骨架。通过对**用户**研究和任务分析,制定出产品

用户界面设计

用户界面设计

统一**用户中心**详细**设计**方案.pdf

提供平台登录界面; 提供单点登录、单点退出、会话保持服务,并在传统 CAS 服务的功能上增加**用户**角色 权限控制; 提供第三方应用接入相关接口; 提供**用户**、组织机

基于Swing的图形化**用户**界面_swing图形**用户界面设计**-CSDN博客

基于Swing的图形化**用户**界面 Java GUI概述 基于Swing的GUI构造方法 AWT事件处理模型 Swing组件 一、Java GUI概述 1、抽象窗口工具集AWT简介 **设计**目标是具有独

软件**设计**·**用户界面设计**-CSDN博客

二、**用户**界面分析和**设计** **用户界面设计**模型 软件工程师建立**用户**模型(user model), 确立系统最终**用户**的轮廓(profile) 软件工程师创建**设计**模型(design model) **用户**最终在

亿级**用户中心**的**设计**与实践

vivo互联网

用户中心是互联网最为基础的核心系统，随着业务和**用户**的增长，势必会带来不断的挑战。如何在亿级的情况下保证系统的高可用，高性能以及高安全，本文能够给你一

软件**设计**方案 (界面**设计**)

大米时代 李

用户界面设计规范 **用户**界面：又称人机界面，实现**用户**



Vic.GoodLuck

已关注

👍 2



🌟 7



💬 1



专栏