

燕山大学——软件用户界面设计（二）易学性

原创

Vic.GoodLuck

已于 2023-05-18 20:10:46 修改


阅读量1.3k

收藏 9

点赞数 3

分类专栏：软件用户界面设计

文章标签：UI设计

 软件用户界面设计 专栏收录该内容

26 订阅 10 篇文章

1.学习一个新的用户界面

不是通过读说明书、上课、读帮助手册，而是通过不断尝试来学习，用户对如何实现自己的目标更感兴趣

2.寻求帮助

当用户遇到问题时用户会寻求具体的解决方案，帮助系统应该简洁，针对用户询问的问题，而不是给整页的解释

3.设计师的经验

设计时要了解用户的目标

用户界面应该让用户容易看出来如何工作和如何使用

帮助必须是可搜索的以目标为导向的

4.交互方式

模式：

识别：通过视觉来帮助记忆，全世界的知识都可以获取

回忆：没有帮助，只能靠脑中的知识

分类：

命令语言Command Language；

菜单和表单Menu and Forms；

直接操作Direct Manipulation；

语音对话Speech Dialog

比较：

易学性：MF和DM 比CL或SD有更好的易学性

错误消息：CL、MF、SD经常有错误信息，DM很少有错误信息


效率：MF需要有更好的快捷键，专家在使用CL和SD时会有很好的效率性

用户类型：CL一般针对的是专家

同步：CL、MF是同步的，DM是异步的（由事件驱动）

在设计中使用多种交互方式

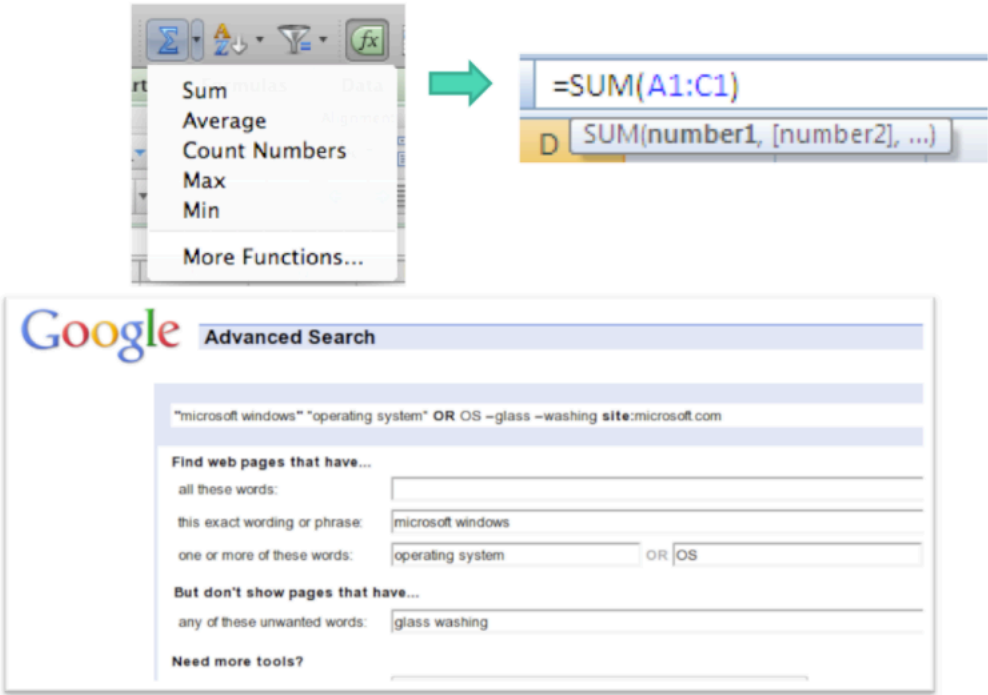
5.自我表露

 Vic.GoodLuck 已关注

3 9 0

专栏

自我表露



使命令语言更加直观的技术，对于既

GUI(有菜单和表单，可能还有直接操作)又有命令语言(用于脚本)的界面很有用

自我表露的一种原始形式是web浏览器中的地址栏——当你点击一个超链接时，系统会向你显示你为了访问该页面而输入的URL。

一种更复杂的自我展示发生在Excel中:当您从工具栏中选择 **sum函数**，并拖出一个要求和的单元格范围时，Excel会向您展示如何键入公式

6.UI设计的三种模式



System系统模型：系统实际运行方式

Interface界面模型：通过UI把系统呈现给用户【简单、合适（适配于目标任务）、沟通性良好】

User用户模型：用户是如何认为系统工作的

另外，**Conceptual概念模型**是系统和它的组成部分，以及它们如何一起工作来完成系统所做的事情

燕山大学软件 工程测吧实训笔记

这是本人在20多天内的听课的pdf笔记。里面内容大概为测试的一些理论，python语法，ui自动化，api自动化，测试平台开发等有关的知识以及工具等等内容。希望能够对

Web软件用户界面设计指南

林锐博士关于web软件的相关著作。

thinkphp5网上图书管理系统

首先要从用户的实际需求出发,通过了解用户的需求开发出具有针对性的网上图书管理系统,利用目前网络给用户带来的方便快捷这一特点对系统进行调整,设计的系统让用户

手把手教你使用axure9画出图书出借的功能界面(原型模型)从0实现图书...

一、登录界面 1.先将图片背景改成灰色 2.插入文本框 3.插入文字,输入图书管理系统,加粗,并且把字放大,放到你觉得合适的大小 4.修改提示文字的颜色为蓝色 5.拉入复选框

2022年燕山大学软件界面设计最新版本（更新版`

2022年燕山大学软件界面设计最新版本（更新版），软

 **Vic.GoodLuck** 已关注

 3   9   0  专栏