

燕山大学——软件用户界面设计（八）原型设计

原创

Vic.GoodLuck

已于 2023-05-18 20:11:56 修改


阅读量1.8k

收藏 9

点赞数

分类专栏：软件用户界面设计

文章标签：软件用户界面设计

 软件用户界面设计 专栏收录该内容

26 订阅 10 篇文章

(1) 为什么要使用原型设计？

可以更早的得到反馈

可以有更多实验选择

更容易改变或抛弃不好的原型

(2) 原型的保真度

1)

低保真度：忽略细节

高保真度：贴近最终产品

2) 保真度的多维度

广度：覆盖功能的多少，可能丢失了许多功能，只有刚好足够的功能来完成特定的任务

深度：功能的实现程度，有限的选择，预设回复，没有错误处理

外观：平面设计，草稿，手绘

感觉：输入方式，点击和书写 与 鼠标和键盘的操作感觉是不同的

(3) 纸上原型

1) 纸上原型的描述

互动的纸上模型：屏幕外观的草图；纸片显示窗口、菜单、对话框

互动是自然的：手指=鼠标点击，手写=键盘输入

一个人来模拟计算机的操作：放下和捡起纸片；在纸片上写出响应；描述很难在纸上写出来的响应

在外观和感觉上保持低保真度

在人模拟后台方面保持高保真度

2) 为什么要使用纸上原型

更快的建设：草稿比编程要快；

更容易改变：可以在用户测试前改变，甚至在用户测试时也可以改变；没有代码所以除了设计其他的都可以扔掉


重点关注大的架构：设计师没有在细节上浪费时间；用户可以提出更有创造性的建议，不用去挑细节上的问题

非程序员也可以帮忙：无特殊技能要求

3) 纸上原型上的提示

让它比实际尺寸更大；

让它单色；

 Vic.GoodLuck 已关注

👍 0

👎

🌟 9

💰

💬 0

🔗

专栏

让原型更有组织性（使用文件夹、信封来装）；

把视觉反馈换成口头描述

4) 如何测试纸上原型

设计团队的角色：

电脑（模拟原型；不给任何电脑不会给的反馈）；

主持人（介绍用户界面和任务；鼓励用户自言自语地提问）；

观察者（不说话除非必要的话；记大量的笔记）

5) 能从纸上原型的上得到什么

概念模型：用户是否理解

功能：它是否做了需要做的，是否有缺少的功能

导航和任务流程：用户是否能找到想要的，信息是否有先决条件

术语：用户是否理解标签含义

屏幕上的内容：有什么需要显示在屏幕上

6) 纸上原型得不到的东西

外观：颜色，字体，空白等

感觉：效率问题（响应、反馈的时间）

响应时间

小的变化是否注意到：即使是微小的变化，纸上原型对于用户而言也是很清楚可见的

探索和思考：用户使用纸上原型时会更谨慎思考，不会随机探索功能

补充：制作多个纸上原型

做几个原型，然后展示给同一个用户，这是一个很好的主意。当一个设计和其他人一起展示时，人们倾向于**更乐于批评**并提供问题，这正是你右要的。

(4) 电脑原型

1) 电脑原型的描述

交互式软件仿真；

在外观和感觉上保持高保真度；

在深度上保持低保真度：纸上原型有人来模拟后台，但电脑原型没有；电脑原型可以涵盖大部分的功能，但是没有后台数据

2) 能从电脑原型得到什么

除了你可以从**纸上原型**中学到的东西，还有：

屏幕布局：是明确的，压倒性的，分散的，还是复杂的；

颜色、字体、图标和其他元素：选的是否恰当；

互动反馈：用户是否注意到响应状态栏信息，光标变化，其他反馈信息；

效率问题：控件是否足够大，距离是否太近，滚动列表是否太长

3) 为什么要使用原型工具

速度比编码要快；

不用调试；

容易改变或扔掉；

不要使用UI工具包来做平面设计



Vic.GoodLuck

已关注

👍 0



🌟 9



💬 0



专栏

4) 构建电脑原型的技术

①**故事板**：界面图片的序列，可以通过超链接跳转

优点：最大的优点是可以在故事板上画任何东西

缺点：静态，没有文本输入；部件并不能真正的互动

②**表单生成器**：拖动控件组成窗口

优点：可实际控制，而不仅仅是画他们；可以把需要的放入后台

缺点：对标准控件的创造力有限；对丰富的图形化界面帮助很少

③**绿野仙踪**：电脑负责前端，人负责后台

软件模拟有人类在循环中提供帮助

“绿野仙踪”=“幕后的人”，必须是机械的

网警教学（非常详细）零基础入门到精通，收藏这一篇就够了

我是个网警，曾在深圳市公安局某部门工作六年，对这个还是很熟悉的。大学是在某电子信息科技大学就读，学的也是计算机方面的专业。网警怎么报考？各省市会在公

UI原型设计(即时设计)快速入门这篇就够了_即时设计使用教程

6.预览设置边框 有一个常见的问题,那就是在设计的时候往往会忽略相应机型的边框,我们加上边框后发现登录界面的标题被遮挡住了,那么这时候就要返回修改,这也是适配

界面原型设计工具有哪些?看看这9个_界面原型设计工具 推荐

Adobe XD 是 Adobe 家族的界面原型设计工具,具有直观的用户界面和易学易用的功能。它与其他 Adobe 产品兼容,设计师可以方便地在不同软件之间切换和编辑设计文件。

软件界面原型设计(Balsamiq Mockups For DeskTop)

Balsamiq mockup主要是做软件界面原型设计，是一款免费的带有手绘涂鸦风格的原型设计软件，这也是它独特的地方----可以手绘，当然也有丰富的各种控件元素，可以

易于使用的6个原型软件，让原型设计事半功倍！ 最新发布

2301_79733101的

Origami Studio 3是Facebook推出的互动原型设计软件，具有很强的互动和动画效果，但设计方法与一般原型软件有很大不同，Origami studio是一种纯节点工具，通过Pa

给你灵感的23个优秀线框原型图示例_产品原型包样例

这个线框图例子是由迪拜的设计师Waseem Arshad设计的。他认为即将到来的房产类网站应该具有干净的界面,直观的信息展示和响应式设计。该线框图例子比较详细,清晰

快速了解,带你了分清原型图和UI图的区别_ui原型有什么作用

原型图的主要功能是帮助设计师和团队成员更好地理解 and 交流设计概念。它可以模拟用户与界面的交互过程,展示界面元素的布局、导航结构和交互行为。设计师可以通过

UIDesigner(软件界面原型设计软件)v2.5.5.1免费安装版

UIDesigner，简称“UID”，腾讯目前开发的软件界面原型设计的工具，它拥有强大的模板和预制功能，能够快速的搭建起软件界面的高保真原型，可以实现设计师、产品经

燕山大学——软件用户界面设计（十）用户测试

weixin_50533561的

为下一次设计寻找问题对选定的任务评估原型或实现定性观察(可用性问题)在环境中发现问题在实际环境中，在实际任务中评估工作执行情况主要是定性的观察测试一个假

Android 界面原型设计分类_android 原生 美工

笔者使用过的是两个国产的界面原型设计工具,他们分别是:Mockplus(摩客)和墨刀 本文会简要的介绍下Mockplus的用法! Mockplus原型工具的使用: 有网页版以及客户端版

【产品设计】界面设计方法(7):界面的布局_产品系统页面设计

三、作业区的分类(原型形式分类) 总结 前言 为了满足客户的需求,软件界面的表达形式千差万别;但与网站的界面形式(电子商务、政府政务、各类网站等)相比,作为企业管

软件开发工具介绍之 3. 原型设计

weixin_30622181的

不知道你是否有这样的经历：当一个项目进入测试阶段或结束时，却发现你所做的东西并不是客户所要的，眼看交付在即，抱怨也无补于事，只能来个临时抱佛脚，

软件工程实验：原型设计

m0_72471315的

本次实验的主题是原型设计，即根据用户需求和系统功能，设计一个简单的软件原型，展示系统的界面和交互方式。原型设计是软件工程中的一种重要技术，它可以帮助开

5分钟带你了解什么是原型图!_界面原型 交互 smart

什么是原型图 总的来说,原型图是指用于呈现软件产品功能界面、交互设计及逻辑流程的设计项目。你也可以将原型图理解为一款软件的草图,这款软件有哪些功能、有几个

6个常用的界面原型设计工具,新手小白看!_原型界面设计工具

1、即时设计 即时设计是一种在线协作界面原型设计工具,具有白板、原型、设计、交付和管理的能力,涵盖了产品设计的全过程,是新一代产品设计的集成工具。即时设

2022年燕山大学软件界面设计最新版本（更新版）

2022年燕山大学软件界面设计最新版本（更新版），软件工程专业，建议更新下载

燕山大学软件工程毕业设计开题报告.doc

燕山大学优秀毕业生毕业设计开题报告，永久下载，字

原型设计必备,10个简单好用的界面工具推荐_界



Vic.GoodLuck

已关注

👍 0



🌟 9



💬 0



专栏