燕山大学——软件用户界面设计(八)原型设计



📵 Vic.GoodLuck 🗧 已于 2023-05-18 20:11:56 修改 💿 阅读量1.8k 🏫 收藏 9 🧴 点赞数

分类专栏: 软件用户界面设计 文章标签: 软件用户界面设计

🧽 软件用户界面设计 专栏收录该内容

26 订阅 10 篇文章

(1) 为什么要使用原型设计?

可以更早的得到反馈

可以有更多实验选择

更容易改变或抛弃不好的原型

(2) 原型的保真度

1)

低保真度: 忽略细节

高保真度: 贴近最终产品

2) 保真度的多维度

广度:覆盖功能的多少,可能丢失了许多功能,只有刚好足够的功能来完成特定的任务

深度: 功能的实现程度, 有限的选择, 预设回复, 没有错误处理

外观: 平面设计, 草稿, 手绘

感觉:输入方式,点击和书写与鼠标和键盘的操作感觉是不同的

(3) 纸上原型

1) 纸上原型的描述

互动的纸上模型: 屏幕外观的草图; 纸片显示窗口、菜单、对话框

互动是自然的: 手指=鼠标点击, 手写=键盘输入

一个人来模拟计算机的操作: 放下和捡起纸片; 在纸片上写出响应; 描述很难在纸上写出来的响应

在外观和感觉上保持低保真度

在人模拟后台方面保持高保真度

2) 为什么要使用纸上原型

更快的建设:草稿比编程要快;

更容易改变:可以在用户测试前改变,甚至在用户测试时也可以改变;没有代码所以除了设计其他的都可以扔掉

重点关注大的架构:设计师没有在细节上浪费时间;用户可以提出更有创造性的建议,不用去挑细节上的问题

非程序员也可以帮忙: 无特殊技能要求

3) 纸上原型上的提示

让它比实际尺寸更大;

让它单色;



♠0 **♣ \$**9 **¥ ■**0

(专栏E

让原型更有组织性(使用文件夹、信封来装);

把视觉反馈换成口头描述

4) 如何测试纸上原型

设计团队的角色:

电脑(模拟原型;不给任何电脑不会给的反馈);

主持人(介绍用户界面和任务;鼓励用户自言自语地提问);

观察者 (不说话除非必要的话; 记大量的笔记)

5) 能从纸上原型上得到什么

概念模型: 用户是否理解

功能: 它是否做了需要做的, 是否有缺少的功能

导航和任务流程: 用户是否能找到想要的, 信息是否有先决条件

术语: 用户是否理解标签含义

屏幕上的内容: 有什么需要显示在屏幕上

6) 纸上原型得不到的东西

外观: 颜色,字体,空白等

感觉:效率问题(响应、反馈的时间)

响应时间

小的变化是否注意到:即使是微小的变化,纸上原型对于用户而言也是很清楚可见的

探索和思考: 用户使用纸上原型时会更谨慎思考, 不会随机探索功能

补充:制作多个纸上原型

做几个原型,然后展示给同一个用户,这是一个很好的主意。当一个设计和其他人一起展示时,人们倾向于**更乐于批评**并提供问题,这正是你在 要的。

(4) 电脑原型

1) 电脑原型的描述

交互式软件仿真;

在外观和感觉上保持高保真度;

在深度上保持低保真度:纸上原型有人来模拟后台,但电脑原型没有;电脑原型可以涵盖大部分的功能,但是没有后台数据

2) 能从电脑原型得到什么

除了你可以从纸上原型中学到的东西,还有:

屏幕布局:是明确的,压倒性的,分散的,还是复杂的;

颜色、字体、图标和其他元素:选的是否恰当;

互动反馈: 用户是否注意到响应状态栏信息, 光标变化, 其他反馈信息;

效率问题: 控件是否足够大, 距离是否太近, 滚动列表是否太长

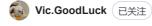
3) 为什么要使用原型工具

速度比编码要快;

不用调试;

容易改变或扔掉;

不要使用UI工具包来做平面设计













4) 构建电脑原型的技术

①故事板: 界面图片的序列, 可以通过超链接跳转

优点: 最大的优点是可以在故事板上画任何东西

缺点:静态,没有文本输入;部件并不能真正的互动

②表单生成器: 拖动控件组成窗口

优点:可实际控制,而不仅仅是画他们;可以把需要的放入后台

缺点:对标准控件的创造力有限;对丰富的图形化界面帮助很少

③绿野仙踪: 电脑负责前端, 人负责后台

软件模拟有人类在循环中提供帮助

"绿野仙踪"="幕后的人", 必须是机械的

网警教学 (非常详细) 零基础入门到精通, 收藏这一篇就够了

我是个网警,曾在深圳市公安局某部门工作六年,对这个还是很熟悉的。大学是在某电子信息科技大学就读,学的也是计算机方面的专业。网警怎么报考?各省市会在公分

UI原型设计(即时设计)快速入门这篇就够了_即时设计使用教程

6.预览设置边框 有一个常见的问题,那就是在<mark>设计</mark>的时候往往会忽略相应机型的边框,我们加上边框后发现登录<mark>界面</mark>的标题被遮挡住了,那么这时候就要返回修改,这也是适配

界面原型设计工具有哪些?看看这9个_界面原型设计工具推荐

Adobe XD 是 Adobe 家族的<mark>界面原型设计</mark>工具,具有直观的<mark>用户界面</mark>和易学易用的功能。它与其他 Adobe 产品兼容,<mark>设计</mark>师可以方便地在不同<mark>软件</mark>之间切换和编辑<mark>设计</mark>文件,

软件界面原型设计(Balsamiq Mockups For DeskTop)

Balsamiq mockup主要是做<mark>软件界面原型设计</mark>,是一款免费的带有手绘涂鸦风格的<mark>原型设计软件</mark>,这也是它独特的地方----可以手绘,当然也有丰富的各种控件元素,可以

易于使用的6个原型软件,让原型设计事半功倍! 最新发布

2301_79733101的

Origami Studio 3是Facebook推出的互动<mark>原型设计软件</mark>,具有很强的互动和动画效果,但<mark>设计</mark>方法与一般<mark>原型软件</mark>有很大不同,Origami studio是一种纯节点工具,通过Pa

给你灵感的23个优秀线框原型图示例 产品原型包样例

这个线框图例子是由迪拜的<mark>设计</mark>师Waseem Arshad<mark>设计</mark>的。他认为即将到来的房产类网站应该具有干净的<mark>界面</mark>,直观的信息展示和响应式<mark>设计</mark>。该线框图例子比较详细,清费

快速了解,带你了分清原型图和UI图的区别_ui原型有什么作用

<mark>原型</mark>图的主要功能是帮助<mark>设计</mark>师和团队成员更好地理解和交流<mark>设计</mark>概念。它可以模拟<mark>用户与界面</mark>的交互过程,展示<mark>界面</mark>元素的布局、导航结构和交互行为。<mark>设计</mark>师可以通过人

UIDesigner(软件界面原型设计软件)v2.5.5.1免费安装版

UIDesigner,简称"UID",腾讯目前开发的<mark>软件界面原型设计</mark>的工具,它拥有强大的模板和预制功能,能够快速的搭建起<mark>软件界面</mark>的高保真<mark>原型</mark>,可以实现<mark>设计</mark>师、产品经

燕山大学——软件用户界面设计(十)用户测试

weixin_50533561的‡

为下一次<mark>设计</mark>寻找问题对选定的任务评估<mark>原型</mark>或实现定性观察(可用性问题)在环境中发现问题在实际环境中,在实际任务中评估工作执行情况主要是定性的观察测试一个假

Android 界面原型设计分类_android 原生 美工

笔者使用过的是两个国产的<mark>界面原型设计</mark>工具,他们分别是:Mockplus(摩客)和墨刀本文会简要的介绍下Mockplus的用法! Mockplus<mark>原型</mark>工具的使用: 有网页版以及客户端版(

【产品设计】界面设计方法(7):界面的布局 产品系统页面设计

三、作业区的分类(<mark>原型</mark>形式分类) 总结 前言 为了满足客户的需求,软件界面的表达形式千差万别;但与网站的<mark>界面</mark>形式(电子商务、政府政务、各类网站等)相比,作为企业管理

软件开发工具介绍之 3. 原型设计

weixin 30622181的

不知道你是否有这样的经历:当一个项目进入测试阶段或结束时,却发现你所做的东西并不是客户所要的,眼看交付在即,抱怨也无补于事,只能来个临时抱佛脚,引

软件工程实验: 原型设计

m0_72471315的‡

本次实验的主题是<mark>原型设计</mark>,即根据<mark>用户</mark>需求和系统功能,<mark>设计一</mark>个简单的<mark>软件原型</mark>,展示系统的<mark>界面</mark>和交互方式。<mark>原型设计是软件</mark>工程中的一种重要技术,它可以帮助升

5分钟带你了解什么是原型图!_界面原型 交互 smart

什么是<mark>原型</mark>图 总的来说,<mark>原型</mark>图是指用于呈现软件产品功能界面、交互设计及逻辑流程的设计项目。你也可以将原型图理解为一款软件的草图,这款软件有哪些功能、有几个

6个常用的界面原型设计工具,新手小白看!_原型界面设计工具

1、即时设计即时设计是一种在线合作界面原型设计工具,具有白板、原型、设计、交付和管理的能力,涵盖了产品设计的全过程,是新一代产品设计合作的集成工具。即时设

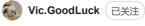
2022年燕山大学软件界面设计最新版本 (更新版)

2022年<mark>燕山大学软件界面设计</mark>最新版本(更新版),<mark>软件</mark>工程专业,建议更新下载

燕山大学软件工程毕业设计开题报告.doc

燕山大学优秀毕业生毕业设计开题报告,永久下载,字:"

原型设计必备,10个简单好用的界面工具推荐界



6 0 **7** 1





