**2022级软件工程专业**

**软件用户界面设计课程设计安排**

燕山大学软件工程系

2024年6月

**目 录**

[1 基本信息 1](#_Toc104279681)

[2 参加教师及联系方式 1](#_Toc104279682)

[3 课设要求 2](#_Toc104279683)

[3.1 课设教师要求 2](#_Toc104279684)

[3.2 答辩组要求 2](#_Toc104279685)

[3.3 学生要求 2](#_Toc104279686)

[4 课设内容及答辩安排 3](#_Toc104279687)

[4.1课设内容安排 3](#_Toc104279688)

[4.2项目验收及答辩安排 11](#_Toc104279689)

1 基本信息

参加班级：软件工程22级1-6班，共6个自然班。

上机地点：实训楼实验室

课设时间：7月1日-7月5日，共计5个工作日。（8:00-11:30，13:30-16:50）

2 参加教师及联系方式

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **值班1** | | | **值班2** | | | **值班时间** |
| **姓名** | **联系电话** | **QQ** | **姓名** | **联系电话** | **QQ** |
| **1** | **郭丁丁** | **13315694516** | **154581440** | **李可** | **13653350383** | **71249602** | **7月1日上午** |
| **2** | **郭丁丁** | **13315694516** | **154581440** | **李可** | **13653350383** | **71249602** | **7月1日下午** |
| **3** | **李季辉** | **13833598631** | **44228794** | **陈贺敏** | **15232351535** | **451470410** | **7月2日上午** |
| **4** | **郝晓冰** | **18133532620** | **85603552** | **余扬** | **13722560445** | **190637116** | **7月2日下午** |
| **5** | **郝晓冰** | **18133532620** | **85603552** | **陈贺敏** | **15232351535** | **451470410** | **7月3日上午** |
| **6** | **李季辉** | **13833598631** | **44228794** | **余扬** | **13722560445** | **190637116** | **7月3日下午** |
| **7** | **全体老师（验收项目）** | | | | | | **7月4日上午** |
| **8** | **郭丁丁** | **13315694516** | **154581440** | **李可** | **13653350383** | **71249602** | **7月5日上午** |
| **9** | **全体老师（课设答辩）** | | | | | | **7月5日下午** |

3 课设要求

## 3.1 课设教师要求

1、课设教师负责督促学生执行课程设计计划；及时解决学生在课程设计过程中存在的问题，以保证课程设计质量。

2、参与学生讨论，指导学生完成课设任务。

3、课程设计过程中，负责教师在值班结束后提醒下一位负责教师，并进行相关事宜交接。

4、负责检查每天学生课程设计完成情况。

## 3.2 答辩组要求

1、各答辩组负责统计学生最后成绩，按学生自评成绩给出每位学生分数。

2、答辩后，报告交至李可老师。

## 3.3 学生要求

1、学习通**签到签离**（每半天）。

2、学生分组后，在项目组长统一协调下，分工协作，共同完成指定项目任务。

3、学生必须按时按任务计划全程参与课程设计。

4、每组需完成课程设计报告的撰写并提交。

5、每组要求**11:00-11:30,16:20-16:50**小组成员讨论总结任务完成情况并计划接下来的工作（教师抽查），并请将**小组讨论总结**填写到**在线表格**中（每半天）。

6、答辩前，项目组长与组员协商，给出自评成绩(小组成员贡献排序)。

4 课设内容及答辩安排

## 4.1课设内容及进程安排（报告命名规则为*“XXX报告——组长姓名”*）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **项目内容** | **内容** | **时间(天)** | **要求** |
| 1 | 消消乐（1） | 内容布置，实现一个简单版本的消消乐游戏 | 1 | 按照指导书要求，实现一个简单版本的消消乐游戏 |
| 2 | 消消乐（2） | 内容布置，实现一个升级版的消消乐游戏 | 1 | 按照指导书要求，实现一个升级版的消消乐游戏 |
| 3 | 项目启动，  纸上原型 | 召开项目启动会议；  修改纸上原型，用户测试，分析用户测试结果。 | 0.5 | 全体参加项目启动会议；  小组成员分工，依据实验课测试结果利用纸上原型工具修改纸上原型。完成用户测试（1-2用户），撰写《**纸上原型完善报告** **》**(包含完善后的纸上原型图片，测试过程，发现的问题，修改方案) （学习通）。 |
| 4 | 电脑原型，用户测试 | 熟悉电脑原型制作工具：HTML+JS+CSS（推荐）或者其他，绘制电脑原型，电脑原型用户测试。 | 0.5 | 分工制作电脑原型，用户测试（1-2用户）。撰写**《电脑原型报告》** (包含电脑原型图片，测试过程，发现的问题，修改方案)（学习通）。 |
| 5 | 消消乐验收 | 每位同学单独跟老师讲解自己的游戏实现 | 0.5 | 每位同学时间控制在5分钟，不需要做ppt |
| 6 | 总结，撰写报告，准备项目答辩 | 完善界面，总结成果，撰写课程设计报告，准备答辩材料。 | 0.5 | 报告按要求规范书写，汇报用视频演示+PPT讲解。撰写**完整版《22级软件用户界面课程设计报告》**（**学习通+纸质版**）。 |
| 7 | 小组项目答辩 | 自述，小组互评，老师提问 | 0.5 | 每个小组控制在15分钟内。 |

## 

## 4.2项目验收及答辩安排（3组）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **组号** | **答辩组成员** | **答辩地点** |
| **1** | 郭丁丁 李季辉 | 304 |
| **2** | 郝晓冰 陈贺敏 | 305 |
| **3** | 李可 余扬 | 306 |