

第12章：网络编程-作业

1、简述tcp的三次握手和四次挥手

考点：TCP的三次握手

答：

TCP的三次握手是指建立一个TCP连接时，需要客户端和服务端总共发送三个包以确认连接的建立。具体过程如下：

1. 第一次握手，客户端向服务器端发出连接请求，等待服务器确认
2. 第二次握手，服务器端向客户端回送一个响应，通知客户端收到了连接请求
3. 第三次握手，客户端再次向服务器端发送确认信息，确认连接

TCP的四次挥手是指断开一个TCP连接时，需要客户端和服务端总共发送四个包以确认连接的断开。具体过程如下：

1. 客户端发送一个FIN包（结束标志）给服务器，表示请求断开连接。
2. 服务器收到FIN包后，回复一个ACK包，表示确认断开请求。
3. 服务器再发送一个FIN包，表示同意断开连接。
4. 客户端收到FIN包后，回复一个ACK包，表示确认断开连接。

2、TCP协议和UDP协议的区别

考点：tcp和udp

答：

1. UDP，用户数据报协议(User Datagram Protocol)

UDP是无连接通信协议，在数据传输时，数据的发送端和接收端不建立连接，也不能保证对方能接收成功。

由于使用UDP协议消耗资源小，通信效率高，所以通常都会用于音频、视频和普通数据的传输，因为这种情况即使偶尔丢失一两个数据包，也不会对接收结果产生太大影响。

但是在传输重要数据时，不建议使用UDP协议，因为它不能保证数据传输的完整性。

2. TCP，传输控制协议 (Transmission Control Protocol) （重要）

TCP协议是面向连接的通信协议，即传输数据之前，在发送端和接收端建立连接，然后再传输数据，它提供了两台计算机之间可靠的、无差错的数据传输。

在TCP连接中，将计算机明确划分为客户端与服务端，并且由客户端向服务端发出连接请求，每次连接的创建都需要经过“三次握手”的过程，四次挥手断开连接。

3、按照一下作业描述，完成代码编写（IO流考核）

1、搭建TCP客户端

- a.从键盘录入老师信息，录入格式：姓名-年龄-工资，遇quit结束录入

zs-31-8900

tom-28-7893.5

ww-33-4536.5

...

quit

- b.将每行信息封装成老师对象，全部发送到服务器

- c.发送成功后，收取从服务器返回的信息并输出

- d.最后关闭客户端

2、搭建TCP服务器，端口8002

- a.接收客户端发送的所有老师对象，遍历输出，并将老师信息全部写入本地文件 src/t.txt

- b.写入完成后，返回给客户端一个信息："ok"

- c.最后关闭服务器

源码实现

基本类

```
package com.briup.chap12;
import java.io.Serializable;
//基础类 必须实现序列化接口
public class Teacher {
    private String name;
    private int age;
    private double salary;
    //...补全代码
}
```

服务器代码

```
public class Test03_Server {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        //1.搭建TCP服务器
        int port = 8002;
        //2.接收客户端的连接
        //3.读取客户端传递的Teacher集合并遍历
        // 3.1 获取输入流并封装成对象流
        // 3.2 读取集合对象并遍历
        //4.将集合对象(含所有老师信息)写入本地文件t.txt, txt文件位置 src/t.txt
        // 4.1 定义文件输出流并封装成对象流

        // 4.2 向t.txt文件中写入数据
    }
}
```

```

//5.返回响应信息给客户端
// 5.1 获取输出流并封装成缓冲流

// 5.2 返回ok信息给客户端

//6.关闭资源

}
}

```

客户端代码

```

//搭建TCP客户端
public class Test03_Client {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        //1.定义Scanner类和要录入的字符串
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        //2.定义集合存放老师信息

        //3.逐行录入老师信息，直到遇到quit结束录入

        //3.1 拆分离入的字符串

        //3.2 创建Teacher对象，并为对应属性赋值

        //3.3 将老师对象添加到集合中

        //4.搭建TCP客户端
        //5.发送集合对象
        // 5.1 获取输出流，并包装成对象流
        // 5.2 发送集合对象
        //6.从服务器接收数据
        // 6.1 获取输出流并包装成缓冲流
        // 6.2 读取信息并在控制台答应
        //7.关闭资源

    }
}

```

运行效果

客户端效果：

```
<terminated> Test03_Client [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_74\bin\javaw.exe (2023年7月13日 下午3:01:10 - 下午3:01:12)
请录入老师信息，格式为：姓名-年龄-工资
zs-31-8900
tom-28-7893.5
ww-33-4536.5
quit
客户端成功启动：Socket[addr=/127.0.0.1,port=8002,localport=6680]
发送集合成功！
客户端收到服务器信息：ok
客户端即将关闭
```

服务器效果：

```
<terminated> Test03_Server [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_74\bin\javaw.exe (2023年7月13日 下午3:01:07 - 下午3:01:12)
服务器已经启动
客户端成功连接：Socket[addr=/127.0.0.1,port=6680,localport=8002]
Teacher [age=31, name=zs, salary=8900.0]
Teacher [age=28, name=tom, salary=7893.5]
Teacher [age=33, name=ww, salary=4536.5]
写入t.txt完成
成功返回响应信息
服务器即将退出
```

答：

1、搭建TCP客户端

```
package Test03;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;

public class Test03_Client {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // 1.定义Scanner类和要录入的字符串
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        // 2.定义集合存放老师信息
        List<Teacher> list = new ArrayList<>();
```

```

// 3.逐行录入老师信息，直到遇到quit结束录入
System.out.println("请输入老师信息,格式为: 姓名-年龄-工资");
while (true) {
    String str = sc.nextLine();
    if ("quit".equals(str)) {
        break;
    }
    // 3.1 拆分录入的字符串
    String[] strs = str.split("-");
    if (strs.length != 3) {
        System.out.println("输入格式错误, 请重新输入");
        continue;
    }
    // 3.2 创建Teacher对象, 并为对应属性赋值
    String name = strs[0];
    int age = Integer.parseInt(strs[1]);
    double salary = Double.parseDouble(strs[2]);
    Teacher t = new Teacher(name, age, salary);
    // 3.3 将老师对象添加到集合中
    list.add(t);
}

// 4.搭建TCP客户端
try (Socket s = new Socket("127.0.0.1", 8002);
    ObjectOutputStream oos = new
ObjectOutputStream(s.getOutputStream());
    BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader(s.getInputStream()))) {

    // 5.发送集合对象
    oos.writeObject(list);
    System.out.println("集合发送成功! ");
    //打印提示: 客户端成功启动: Socket[addr = /127.0.0.1,port =
5000,localport = 5000]
    System.out.print("客户端启动成功" );
    System.out.println("Socket[addr = " + s.getInetAddress() + ",port =
" + s.getPort() + ",localport = " + s.getLocalPort() + "]);
    // 6.从服务器接收数据
    String response = br.readLine();
    System.out.println("客户端: " + response);
} catch (java.net.ConnectException e) {
    System.err.println("无法连接到服务器, 请确保服务器已启动并在端口 8002
监听。");
}
}
}

```

2、搭建TCP服务器, 端口8002

```
package Test03;
```

```

import java.io.FileOutputStream;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import java.util.List;

public class Test03_Server {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // 1.搭建TCP服务器
        int port = 8002;
        ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(port);
        System.out.println("服务器已启动, 等待客户端连接...");

        // 2.接收客户端的连接
        Socket socket = serverSocket.accept();
        System.out.println("客户端已连接" + socket);

        // 3.读取客户端传递的Teacher集合并遍历
        // 3.1 获取输入流并封装成对象流
        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());

        // 3.2 读取集合对象并遍历
        @SuppressWarnings("unchecked")
        List<Teacher> teacherList = (List<Teacher>) ois.readObject();
        for (Teacher teacher : teacherList) {
            System.out.println("接收到老师信息: " + teacher.toString());
        }

        // 4.将集合对象(含所有老师信息)写入本地文件t.txt, txt文件位置 src/t.txt
        // 4.1 定义文件输出流并封装成对象流
        FileOutputStream fos = new
FileOutputStream("D:\\Workspace\\FallCicada_WorkSpace\\FallCicada_JAVA\\homework\\14th\\src\\t.txt");
        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);

        // 4.2 向t.txt文件中写入数据
        oos.writeObject(teacherList);
        oos.close();
        System.out.println("老师信息已写入文件");

        // 5.返回响应信息给客户端
        // 5.1 获取输出流并封装成缓冲流
        OutputStreamWriter osw = new
OutputStreamWriter(socket.getOutputStream());

        // 5.2 返回ok信息给客户端
        osw.write("ok");
        osw.flush();
        System.out.println("已返回响应信息给客户端");

        // 6.关闭资源
    }
}

```

```

        ois.close();
        socket.close();
        serverSocket.close();
        System.out.println("服务器已关闭");
    }
}

```

4. 服务器端相应输出

```

(pytorch)
D:\Workspace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src>dir
Volume in drive D is Data
Volume Serial Number is 0E06-9E63

Directory of
D:\Workspace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src

2024/10/16  20:03    <DIR>          .
2024/10/16  14:44    <DIR>          ..
2024/10/16  18:33    <DIR>          Test03
                   0 File(s)                0 bytes
                   3 Dir(s)  195,344,613,376 bytes free

(pytorch)
D:\Workspace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src>javac -d
../out Test03/Test03_Server.java
Picked up JAVA_TOOL_OPTIONS: -Dfile.encoding=UTF-8

(pytorch)
D:\Workspace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src>java -cp
../out/ Test03.Test03_Server
Picked up JAVA_TOOL_OPTIONS: -Dfile.encoding=UTF-8
服务器已启动, 等待客户端连接...
客户端已连接Socket[addr=/127.0.0.1,port=9042,localport=8002]
接收到老师信息: Teacher [name=zs, age=23, salary=3598.0]
接收到老师信息: Teacher [name=ls, age=22, salary=2583.0]
接收到老师信息: Teacher [name=ww, age=24, salary=8325.0]
老师信息已写入文件
已返回响应信息给客户端
服务器已关闭

(pytorch)
D:\Workspace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src>dir
Volume in drive D is Data
Volume Serial Number is 0E06-9E63

Directory of
D:\Workspace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src

2024/10/16  20:04    <DIR>          .

```

```
2024/10/16 14:44 <DIR> ..
2024/10/16 20:04      195 t.txt
2024/10/16 18:33 <DIR> Test03
                1 File(s)      195 bytes
                3 Dir(s) 195,344,613,376 bytes free
```

5. 客户端相应输出

```
D:\WorkSpace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src>javac -d
../out Test03/Test03_Client.java
Picked up JAVA_TOOL_OPTIONS: -Dfile.encoding=UTF-8

D:\WorkSpace\FallCicada_WorkSpace\FallCicada_JAVA\homework\14th\src>java -cp
../out/ Test03.Test03_Client
Picked up JAVA_TOOL_OPTIONS: -Dfile.encoding=UTF-8
请输入老师信息,格式为: 姓名-年龄-工资
zs-23-3598
ls-22-2583
ww-24-8325
quit
集合发送成功!
客户端启动成功Socket[addr = /127.0.0.1,port = 8002,localport = 9042]
客户端: ok
```

考点: TCP网络编程+多线程

4、按照以下作业描述, 完成代码编写 (多线程考核)

搭建一个多线程服务器, 端口为8989, 要求如下

- 1.接收客户端发送的聊天信息并显示
如果收到的是quit, 则结束读取, 关闭服务器
- 2.服务器将收取的字符串进行反转, 再返回给客户端

搭建一个客户端, 要求如下:

- 1.接收键盘录入信息然后发给服务器
如果录入的字符串是quit, 则发送后结束录入, 关闭客户端
- 2.客户端收取服务器返回的数据并输出显式

功能实现以后, 启动服务器, 然后同时启动多个客户端测试上述功能

服务器代码:

```
public class Test04_Server {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 1.搭建TCP服务器, 指定端口
        // 2.接收客户端的连接
        while (true) {
            // 3.单独分离子线程为当前客户端提供服务
```



```

        // 子线程种逐行读取客户端发送的信息并处理
        //3.1 输出读取内容
        //如果收到quit则跳出循环，结束当前子线程

        //3.2 反转字符串
        //3.3 将反转的字符串返回给客户端
        // 4.关闭资源

        // 开启线程
        thread.start();
    }
}

```

客户端代码

```

public class Test04_Client {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 1.搭建TCP客户端

        // 2.封装得到IO流

        // 3.1 逐行读取键盘信息
        // 3.2 发送信息给服务器
        // 如果遇到quit则结束录入
        //3.3 读取服务器返回信息并显式
        //4.关闭资源
    }
}

```

运行效果