

static-答案

1.static

题目要求：

请解释什么是static关键字，并列举至少3种用法。

2.静态成员变量

题目要求：

请从以下角度思考静态成员变量和非静态成员变量的区别：

1. 存储位置：
2. 生命周期：
3. 出现顺序：
4. 调用方式：
5. 初始化时机：
6. 内存占用：
7. 共享：

3.静态方法

题目要求：

请简述static方法和非static方法有什么区别？什么情况下应该使用static方法？

4.代码块

题目要求:

请简述匿名代码块和静态代码块的作用

5.继承static

题目要求:

请回答在Java中，能否继承static成员变量或方法？

6.程序分析

题目要求:

请阅读并分析以下三个案例中，程序启动运行的结果。

案例一:

```
1  class Test {
2      public Test() {
3          System.out.println("构造器");
4      }
5
6      public void info() {
7          System.out.println("info");
8      }
9
10     static {
11         System.out.println("test static 1");
12     }
13
14     public static void main(String[] args) {
```

```
15         new Test().info();
16     }
17
18     {
19         System.out.println("代码块");
20     }
21
22     static {
23         System.out.println("test static 2");
24     }
25 }
```

案例二:

```
1  public class Test06 {
2      public static void main(String[] args) {
3          Child child = new Child();
4      }
5  }
6
7  class Parent {
8      static {
9          System.out.println("静态代码块Parent");
10     }
11
12     {
13         System.out.println("构造代码块Parent");
14     }
15
16     public Parent() {
17         System.out.println("构造方法Parent");
18     }
19 }
20
21 class Child extends Parent {
22     static {
```

```

23         System.out.println("静态代码块Child");
24     }
25
26     {
27         System.out.println("构造代码块Child");
28     }
29
30     public Child() {
31         System.out.println("构造方法Child");
32     }
33 }

```

案例三：

```

1  class B {
2      public static B b = new B();
3      public static B b2 = new B();
4
5      {
6          System.out.println("构造块");
7      }
8
9      static {
10         System.out.println("静态块");
11     }
12 }
13 public class Test06 {
14     public static void main(String[] args) {
15         B b = new B();
16     }
17 }

```

7.单例模式

题目要求：

请解释什么是单例模式，并提供一个使用静态变量实现单例模式的例子。

8.统计次数

题目要求：

编写一个Java类，实现如下功能：

- 该类能够自动记录被实例化的次数（即创建过该类多少对象）
- 能够随时通过调用某个方法，获取到这个数值