Universidade do Minho Mestrado Integrado em Engenharia Informática Ano Letivo de 2018-2019, 3º Ano, 2º Semestre

Laboratórios de Informática IV

Apresentação da Unidade Curricular

Orlando Belo

Departamento de Informática Escola de Engenharia Universidade do Minho



Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/2019

Resumo

A unidade curricular de Laboratórios de Informática IV é uma disciplina semestral integrada no 2º semestre do 3º ano do planos curricular do curso de Mestrado Integrado em Engenharia Informática. É uma disciplina base de qualquer plano curricular de um curso do ensino superior que se integra no domínio das Tecnologias da Informação e da Comunicação. Em termos gerais, esta unidade curricular visa preparar os seus alunos numa área de conhecimento estratégica e fundamental no atual panorama do mercado de trabalho das TIC, com a transferência de conhecimento nos aspetos mais relevantes relacionados com a Engenharia de Software, em particular com os relacionados com o levantamento e análise de requisitos, especificação e desenvolvimento de produtos de software.



Estrutura da Apresentação

- A unidade curricular e a sua missão
- Contextualização
- Objetivos a atingir
- Áreas técnicas
- Programa
- Equipa docente
- Avaliação
- · O trabalho prático
- Recursos



3

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática l Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Apresentação

 A unidade curricular (UC) de Laboratórios de Informática IV é uma unidade semestral que está integrada no 2º semestre do 3º ano do plano curricular do curso de Mestrado Integrado em Engenharia Informática, da Universidade do Minho.



Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV

ECTS e Lecionação

- A UC tem um valor de 5 ECTS, o que corresponde a uma carga de trabalho na ordem das 140 horas/semestre, estando a sua escolaridade estruturada da seguinte forma:
 - 1 aula seminário por semana.
 - 3 aulas práticas/laboratoriais para acompanhamento dos trabalhos.



5

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática I Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Responsável da UC

- Orlando Belo
 - Membro do Departamento de Informática.
 - Professor Associado c/ Agregação.
 - Membro do Centro de I&D ALGORITMI.

www.di.uminho.pt/~omb
obelo@di.uminho.pt
+351 253 604476/30
Edifício 7, Departamento de Informática, Gabinete 3.08



Missão

- Esta unidade curricular tem como missão disponibilizar um espaço de discussão e formação em Engenharia de Software que proporcione as condições necessárias para que os alunos adquiram conhecimento e perícia na:
 - especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software.
 - gestão de projetos de software.
 - utilização e exploração do conhecimento adquirido ao longo da licenciatura no desenvolvimento de uma aplicação do mundo real.



7

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Contextualização

- Uma observação rápida (e não precisa de ser muito atenta) a tudo aquilo que nos rodeia (o mundo real) rapidamente nos faz concluir que, atualmente, existem pouquíssimas atividades e serviços, bem como os sistemas que os suportam, que não integrem sistemas de software (aplicações informáticas) a controlar parcial ou totalmente a sua "operacionalidade".
- Para um aluno de Engenharia Informática, tal circunstância deve-lhe (...)
 provocar uma enorme e natural curiosidade sobre a forma como esses
 sistemas foram desenvolvidos e instalados (e quem os desenvolveu), a fim
 de satisfazerem os requisitos operacionais dos seus utilizadores.











8

Contextualização

- Numa fase posterior, essa "simples" curiosidade é complementada com alguns pensamentos sobre a qualidade desses sistemas e a forma como eles realizam as suas funções, especialmente se, nesse momento, estiverem sob a sua influência numa ambiente considerado crítico – ex. um avião, uma central eléctrica, um gestor de caminhos de ferro, um sistema de pagamento de propinas, etc.
- De seguida, poderão pensar como é que será produzir este tipo de sistemas em grande escala, para grandes comunidades de utilizadores, e problemas é que isso poderá trazer.







9

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV

Objetivos da UC

- Esta unidade curricular tem como principal objectivo transmitir aos alunos conhecimentos relacionados, especificamente, com:
 - Fundamentar, projetar e gerir o desenvolvimento de um sistema de software.
 - Analisar e especificar de forma completa todos os requisitos operacionais e funcionais de um sistema de software.
 - Desenvolver, testar, documentar e instalar sistemas de software.
 - ... as três etapas do trabalho prático.



10

Áreas Técnicas

- Metodologias e processos para o desenvolvimento de software.
- Especificação técnica de sistemas de software.
- Ambientes e ferramentas de desenvolvimento.
- Gestão e controlo de versões de desenvolvimento.
- Teste e manutenção de sistemas de software.
- Gestão de projetos de software.
- Qualidade de software.





11

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Programa da UC

- 1. A Engenharia de Software.
- 2. Metodologias e processos de desenvolvimento de software.
- 3. Ambientes e ferramentas de desenvolvimento de software.
- 4. Aplicações do mundo real.
- 5. Validação, teste e manutenção de software.
- 6. Gestão de projetos de software.





12

Engenharia de Software



Fonte: https://www.youtube.com/watch?v=WkXzlkOWLE0



13

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Funcionamento Geral

- Esta unidade curricular desenvolve-se essencialmente em torno de aspetos relacionados com a especificação, desenvolvimento e apresentação de um projeto de Engenharia de Software, que será desenvolvido em três etapas distintas:
 - Fundamentação.
 - Especificação.
 - Desenvolvimento.
- Para cada uma das etapas do projeto serão apresentadas listas de tarefas (com os seus respectivos objectivos e requisitos) que serão controladas e geridas pelos docentes da unidade, em datas a combinar. Nessa datas, cada grupo de alunos validará o trabalho realizado até ao momento com um dos docentes da UC, fazendo a sua apresentação numa sessão especialmente agendada para o efeito.



Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV

14

Funcionamento Geral

- Semanalmente será realizada uma aula de seminário com o objectivo de apresentar algumas matérias relacionadas com a realização e acompanhamento dos trabalhos.
- As restantes aulas (práticas/laboratoriais) ao longo da semana serão utilizadas para reuniões de trabalho, para acompanhamento e avaliação dos projetos.

(1

15

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática l Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Equipa Docente

- Orlando Belo
 - PL1, PL2 e PL3
- Rui Pereira
 - PL4 e PL5



Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática IV

16

O Trabalho Prático

- O trabalho prático da unidade curricular é, obrigatoriamente, um trabalho realizado em grupo.
- Cada grupo de trabalho deverá incluir 4-5 elementos, devendo um destes elementos assumir o papel de coordenador de atividades do grupo.
- O coordenador deverá ser, prioritariamente, o elemento de contacto do grupo com a equipa docente.
- Para formalizar o processo de acompanhamento e consequente avaliação, cada grupo de trabalho terá que preencher e entregar ao seu gestor a ficha de projeto da disciplina.



17

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática l Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Os Trabalhos Práticos da UC

- 2007/2008 Apresentação de uma lista de projetos.
- 2008/2009 Temas de escolha livre.
- 2009/2010 Uma "Agência de Notícias".
- 2010/2011 Apresentação de uma lista de projetos.
- 2011/2012 Um "Sistema de Recomendação de Viagens".
- 2012/2013 (...).
- 2013/2014 Um Jogo "Volta ao Mundo em 80 Questões".
- 2014/2015 Um "Assistente Pedagógico".
- 2015/2016 Um "Assistente de Campo".
- 2016/2017 "Mnhan-mnhan", Apetece-me comer... "algo".
- 2017/2018 Prestação de Serviços ao Domicílio 24/365.



18

Avaliação

- A nota final à unidade curricular será calculada com base na seguinte fórmula:
 - NotaFinal ← Projecto (f1, f2, f3)

em que, f1, f2 e f3 são, respectivamente, as apreciações feitas pelos docentes da disciplina em cada fase de apreciação do projeto.

Não haverá exame de recurso.



19

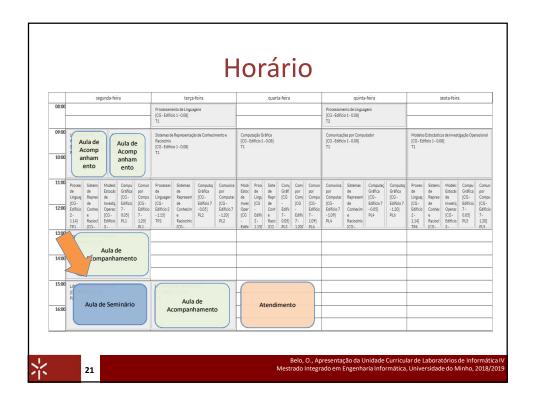
Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática l Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Resultados da Aprendizagem

- No final da leccionação da unidade curricular espera-se que os alunos:
 - Possuam conhecimento acerca de como criar, desenvolver e gerir um projeto de engenharia de software.

<

20



Atendimento aos Alunos

- Os períodos de atendimento aos alunos foram definidos da seguinte maneira:
 - Orlando Belo, quartas-feiras, 15:00—17:00.
 - Rui Pereira, quartas-feiras, 15:00-17:00.

※

22

Ferramentas

- Microsoft Visual Studio.
- Microsoft .NET C#.
- Microsoft SQL Server.
- Microsoft Office.
- · Microsoft Project.
- (...)







23

Belo, O., Apresentação da Unidade Curricular de Laboratórios de Informática I^N Mestrado Integrado em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2018/201

Bibliografia

- 9ª edição do livro Software Engineering (http://www.softwareengineering-9.com/) de lan Sommerville (http://www.software-engin.com/home).
- 5.ª Edição Atualizada de Gestão de Projetos De Software, de António Miguel. (http://www.fca.pt/pt/catalogo/informatica/gestao-de-projetos/gestao-de-projetos-de-software/#sthash.nyQd9kmD.dpuf)

k



