

汇编代码

```
.model tiny
.code
.8086

; --- 内存/端口定义 ---
ROM_SEGMENT      EQU      0FC00h

; --- RAM 变量定义 (DS=0000h) ---
VAR_TICKS        EQU      0500h    ; [word] 1ms 计数器
VAR_SCAN_IDX     EQU      0502h    ; [Byte] 扫描索引
VAR_DIGITS        EQU      0510h    ; [Bytes] 显存数组 (6字节,
0510=个位 ... 0515=十万位)

VAR_LED_TIMER     EQU      0520h    ; [word] LED 计时
VAR_LED_STATE     EQU      0522h    ; [Byte] LED 状态

VAR_SEND_REQ      EQU      0530h    ; [Byte] 串口发送请求标志 (1=
需要发送, 0=空闲)

; --- 硬件端口 ---
; 8259 PIC
PIC_ICW1          EQU      20H
PIC_ICW2          EQU      21H
PIC_ICW4          EQU      21H

; 8254 PIT
PIT_CNT0          EQU      40H
PIT_CTRL          EQU      43H

; 8255 PPI
PPI_PORTA         EQU      60H
PPI_PORTB         EQU      61H
PPI_PORTC         EQU      62H
PPI_CTRL          EQU      63H

; 16550 UART (COM1)
COM1_BASE         EQU      3F8H
COM1_RBR          EQU      3F8H    ; Read Buffer
```

```

COM1_THR      EQU      3F8H      ; Transmit Holding
COM1_DLL      EQU      3F8H      ; Divisor Low (DLAB=1)
COM1_DLM      EQU      3F9H      ; Divisor High (DLAB=1)
COM1_IER      EQU      3F9H      ; Interrupt Enable
COM1_LCR      EQU      3FBH      ; Line Control
COM1_LSR      EQU      3FDH      ; Line Status

```

```

org          0h

```

```

; --- ROM 表格 ---

```

```

SegTab  db  0C0h,0F9h,0A4h,0B0h,099h,092h,082h,0F8h,080h,090h

```

```

BitTab  db  01h, 02h, 04h, 08h, 10h, 20h

```

```

; 中断服务程序 (每 1ms 触发)

```

```

IR0_ISR PROC FAR

```

```

    PUSH AX

```

```

    PUSH BX

```

```

    PUSH CX

```

```

    PUSH SI

```

```

    PUSH DS

```

```

    MOV AX, 0000h

```

```

    MOV DS, AX

```

```

; 秒计数逻辑

```

```

    MOV BX, VAR_TICKS

```

```

    MOV AX, [BX]

```

```

    INC AX

```

```

    MOV [BX], AX

```

```

    CMP AX, 1000

```

```

    JB  TASK_LED

```

```

; 秒脉冲处理

```

```

    MOV WORD PTR [BX], 0      ; 清零毫秒VAR_TICKS

```

```

; 设置串口发送请求标志 (通知主循环)

```

```

    MOV BX, VAR_SEND_REQ

```

```

    MOV BYTE PTR [BX], 1

```

```

        ; 6位 BCD 进位加法
MOV     SI, VAR_DIGITS
MOV     CX, 6
INC_LOOP:
    MOV     AL, [SI]
    INC     AL
    CMP     AL, 10
    JB      NO_CARRY
    MOV     BYTE PTR [SI], 0
    INC     SI
    LOOP    INC_LOOP
    JMP     TASK_LED

NO_CARRY:
    MOV     [SI], AL

        ; LED 流水灯逻辑
TASK_LED:
    MOV     BX, VAR_LED_TIMER
    MOV     AX, [BX]
    INC     AX
    MOV     [BX], AX

    CMP     AX, 200                ; 200ms 速度
    JB      TASK_SCAN

    MOV     WORD PTR [BX], 0
    MOV     BX, VAR_LED_STATE
    MOV     AL, [BX]
    SHL     AL, 1
    TEST    AL, 10h                ; 检查是否溢出低4位
    JZ      UPDATE_LED
    MOV     AL, 01h

UPDATE_LED:
    MOV     [BX], AL
    NOT     AL
    MOV     DX, PPI_PORTC
    OUT     DX, AL

        ; 数码管扫描
TASK_SCAN:

```

```
MOV DX, PPI_PORTB
MOV AL, 00h
OUT DX, AL ; 消隐
```

```
MOV BX, VAR_SCAN_IDX
MOV AL, [BX]
XOR AH, AH
MOV SI, AX
```

```
INC AL
CMP AL, 6
JB SAVE_IDX
MOV AL, 0
```

SAVE_IDX:

```
MOV [BX], AL
```

```
MOV BX, OFFSET BitTab
MOV CL, CS:[BX + SI] ; 查位选
```

```
MOV BX, VAR_DIGITS
MOV AL, [BX + SI]
XOR AH, AH
MOV SI, AX
MOV BX, OFFSET SegTab
MOV AL, CS:[BX + SI] ; 查段码
```

```
MOV DX, PPI_PORTA
OUT DX, AL
MOV DX, PPI_PORTB
MOV AL, CL
OUT DX, AL
```

```
MOV AL, 20H ; EOI
OUT 20H, AL
```

```
POP DS
POP SI
POP CX
POP BX
POP AX
```

```

        IRET
IR0_ISR ENDP

; 串口发送子程序（辅助函数）
; 输入：AL = 要发送的字节
UART_SendByte PROC NEAR
    PUSH DX
    PUSH AX

    MOV DX, COM1_THR
    OUT DX, AL                ; 写入发送寄存器

WAIT_TX:
    ; 等待发送完毕（查询 LSR Bit 5: THRE）
    MOV DX, COM1_LSR
    IN AL, DX
    AND AL, 20h                ; 0010 0000
    JZ WAIT_TX                 ; 如果为0，继续等待

    POP AX
    POP DX
    RET
UART_SendByte ENDP

; 主程序
start:
    cli
    mov ax, 0000h
    mov ds, ax
    mov es, ax
    mov ss, ax
    mov sp, 04000h

    ; 变量初始化
    mov bx, VAR_TICKS
    mov word ptr [bx], 0
    mov bx, VAR_LED_TIMER
    mov word ptr [bx], 0
    mov bx, VAR_LED_STATE
    mov byte ptr [bx], 01h

```

```

mov     bx, VAR_SEND_REQ
mov     byte ptr [bx], 0    ; 初始不发送

; 清显存
mov     cx, 6
mov     di, VAR_DIGITS
xor     ax, ax
CLR_RAM:
mov     [di], al
inc     di
loop    CLR_RAM

; 硬件初始化
; 8259A
MOV AL, 13H
OUT PIC_ICW1, AL
MOV AL, 20H
OUT PIC_ICW2, AL
MOV AL, 09H
OUT PIC_ICW4, AL

; 中断向量
MOV BX, 80H
MOV AX, OFFSET IR0_ISR
MOV WORD PTR [BX], AX
MOV BX, 82H
MOV AX, ROM_SEGMENT
MOV WORD PTR [BX], AX

; 8254
mov dx, PIT_CTRL
mov al, 36h
out dx, al
mov dx, PIT_CNT0
mov al, 0E8h
out dx, al
mov al, 03h
out dx, al

; 4. 8255

```

```

mov dx, PPI_CTRL
mov al, 80h
out dx, al

; 16550 UART 初始化 (115200, 8N1)
; 设置 DLAB=1 访问除数锁存器
mov dx, COM1_LCR
mov al, 80h
out dx, al

; 设置波特率 115200 (50MHz / 16 / 27)
mov dx, COM1_DLL
mov al, 1Bh
out dx, al
mov dx, COM1_DLM
mov al, 00h
out dx, al

; 设置 DLAB=0, 8数据位, 1停止位, 无校验
mov dx, COM1_LCR
mov al, 03h          ; 0000 0011
out dx, al

sti

; 主循环
forever:
; 检查是否有发送请求
mov bx, VAR_SEND_REQ
mov al, [bx]
test al, al
jz forever          ; 如果是0, 继续空转

; --- 开始发送数据 ---
mov byte ptr [bx], 0 ; 清除标志位, 避免重复发送

; 发送换行符 (CR LF) 让显示整齐
mov al, 0Dh
call UART_SendByte
mov al, 0Ah

```

```

call UART_SendByte

; 倒序发送 6 位数字 (从高位到低位: 0515h -> 0510h)
mov si, 5
SEND_LOOP:
mov bx, VAR_DIGITS
mov al, [bx + si]      ; 读取数字 (0-9)
add al, 30h            ; 转换为 ASCII ('0'-'9')
call UART_SendByte

dec si
jns SEND_LOOP          ; 如果 si >= 0 继续

jmp forever

; Reset Vector
org 03ff0h
db 0EAh
dw offset start
dw ROM_SEGMENT
org 03ffffh
db 0

end

```

系统总线

```

module system_bus(
    // CPU 侧控制信号
    input wire      cpu_rd_n,      // CPU 读选通 (低电平有效)
    input wire      cpu_wr_n,      // CPU 写选通 (低电平有效)
    input wire      cpu_iom,       // IO/Memory 选择 (1=IO,
0=Memory)
    input wire [19:0] cpu_addr,     // 20位地址总线
    input wire [7:0]  cpu_dout,     // CPU 输出的数据 (用于写入
RAM/IO)
    output wire [7:0]  cpu_din,     // CPU 输入的数据 (从
RAM/ROM/IO 读取)

```



```

// 系统总线控制信号（仲裁后的输出）
output wire iorc_n,
output wire iowc_n,
output wire mrdc_n,
output wire mwtc_n,

// CPU 中断请求信号（低电平有效）
input wire      cpu_inta_n,

// 外设数据输入（从外设读出的数据）
input wire [7:0] ram_q,      // RAM 数据输出
input wire [7:0] rom_q,     // ROM 数据输出
input wire [7:0] pic_dout,   // PIC (8259) 数据输出

// RAM 控制信号
output wire      ram_wren,    // RAM 写使能（高电平有效）
output wire [13:0] ram_addr,  // RAM 地址（16KB -> 14位）
output wire [7:0] ram_data,   // 写给 RAM 的数据

// ROM 控制信号
output wire [13:0] rom_addr,  // ROM 地址（16KB -> 14位）

// PIC (8259) 控制信号
output wire      pic_cs_n,    // PIC 片选（低电平有效）
output wire      pic_a0,      // PIC 寄存器选择（地址位0）
output wire [7:0] pic_din,    // 写给 PIC 的数据
output wire      pic_inta_n,  // 中断响应信号（给 PIC）

// PIT (8254) 控制信号
output wire      pit_cs_n,
output wire      pit_a0,
output wire      pit_a1,
output wire [7:0] pit_din,
input wire [7:0] pit_dout,

// PPI (8255) 控制信号
output wire      ppi_cs_n,
output wire [1:0] ppi_addr,
output wire [7:0] ppi_din,
input wire [7:0] ppi_dout,

```

```

// UART (16550) 控制信号
output wire [7:0]    uart_din,
input  wire [7:0]    uart_dout,
output wire [2:0]    uart_addr,
output wire          uart_cs_n,

// DMA (8237) 控制信号
output wire          dma_cs_n,          // DMA 片选 (CPU 访问 DMA 寄存器时使用)
output wire [3:0]    dma_ain,          // CPU 访问 DMA 时的地址输入
output wire [7:0]    dma_din,          // 送给 DMA 的数据 (RAM读取数据或 CPU配置数据)
input  wire [7:0]    dma_dout,          // DMA 输出的数据 (DMA配置读取或 内存写数据)

// DMA 主控信号 (当 DMA 获得总线权时由 DMA 输入)
input  wire          dma_mrdc_n,
input  wire          dma_mwtc_n,
input  wire          dma_iorc_n,
input  wire          dma_iowc_n,
input  wire          dma_aen,          // DMA 地址允许 (1=DMA主控, 0=CPU主控) -> 关键仲裁信号
input  wire          dma_dben,
input  wire          dma_adstb,
input  wire [3:0]    dma_dack,          // DMA 响应信号 (用于选择外设)
input  wire [7:0]    dma_aout          // DMA 输出的高位地址 (配合外部锁存器)
);

// 总线仲裁逻辑 (Bus Arbitration)

// 内部地址总线: 根据 AEN 选择 CPU 地址还是 DMA 地址
wire [19:0] sys_addr;
wire [19:0] dma_addr;
assign sys_addr = (dma_aen) ? dma_addr : cpu_addr;

// CPU 侧产生的控制信号 (预处理)
wire cpu_mrdc_n_int, cpu_mwtc_n_int, cpu_iorc_n_int,
cpu_iowc_n_int;

```

```

    assign cpu_mrdc_n_int = (cpu_iom == 1'b0 && cpu_rd_n == 1'b0) ?
1'b0 : 1'b1;
    assign cpu_mwtc_n_int = (cpu_iom == 1'b0 && cpu_wr_n == 1'b0) ?
1'b0 : 1'b1;
    assign cpu_iorc_n_int = (cpu_iom == 1'b1 && cpu_rd_n == 1'b0) ?
1'b0 : 1'b1;
    assign cpu_iowc_n_int = (cpu_iom == 1'b1 && cpu_wr_n == 1'b0) ?
1'b0 : 1'b1;

```

// 最终系统控制信号：根据 AEN 选择 CPU 信号还是 DMA 信号

```

assign mrdc_n = (dma_aen) ? dma_mrdc_n : cpu_mrdc_n_int;
assign mwtc_n = (dma_aen) ? dma_mwtc_n : cpu_mwtc_n_int;
assign iorc_n = (dma_aen) ? dma_iorc_n : cpu_iorc_n_int;
assign iowc_n = (dma_aen) ? dma_iowc_n : cpu_iowc_n_int;

```

// 地址译码逻辑 (Address Decoding)

// 内部片选信号 (高电平表示选中)

```

wire ram_cs, rom_cs, pic_cs, pit_cs, ppi_cs, uart_cs, dma_cs;

```

// RAM: 0x00000 - 0x03FFF

// 选中条件: A19..A14 = 000000, 且必须是存储器操作 (dma_aen=1 时默认为存储器传输或由 dma_dack 区分)

// 这里简化处理: 只要地址匹配即选中

```

assign ram_cs = (sys_addr[19:14] == 6'b000000) ? 1'b1 : 1'b0;

```

// ROM: 0xFC000 - 0xFFFFF

```

assign rom_cs = (sys_addr[19:14] == 6'b111111) ? 1'b1 : 1'b0;

```

// IO 空间译码 (注意: DMA 模式下地址可能无效, 主要靠 DACK, 但这里保留地址映射供 CPU 访问) ---

// DMA (8237): IO Space, Address 0x00 - 0x0F (标准 PC 映射)

// 只有在 CPU 控制总线时 (dma_aen=0) 且地址匹配时选中

```

assign dma_cs = (!dma_aen && sys_addr[7:4] == 4'b0000) ? 1'b1 :
1'b0;

```

// PIC (8259): IO Space, Address 0x20 - 0x21

```

    assign pic_cs = (!dma_aen && sys_addr[7:4] == 4'b0010) ? 1'b1 :
1'b0;

    // PIT (8254): IO Space, Address 0x40 - 0x43
    assign pit_cs = (!dma_aen && sys_addr[7:4] == 4'b0100) ? 1'b1 :
1'b0;

    // PPI (8255): IO Space, Address 0x60 - 0x63
    assign ppi_cs = (!dma_aen && sys_addr[7:4] == 4'b0110) ? 1'b1 :
1'b0;

    // UART (16550): IO Space, Address 0x3F8 - 0x3FF
    assign uart_cs = (!dma_aen && sys_addr[9:3] == 7'b1111111) ?
1'b1 : 1'b0;

    // 输出信号分配 (Output Assignments)

    // --- RAM 接口 ---
    assign ram_addr = sys_addr[13:0]; // 使用仲裁后的地址
    assign ram_data = (dma_aen) ? dma_dout : cpu_dout;
    assign ram_wren = (ram_cs == 1'b1 && mwtc_n == 1'b0) ? 1'b1 :
1'b0;

    // --- ROM 接口 ---
    assign rom_addr = sys_addr[13:0];

    // --- PIC (8259) 接口 ---
    assign pic_cs_n    = !pic_cs;
    assign pic_a0      = sys_addr[0];
    assign pic_din     = cpu_dout;    // PIC 只能被 CPU 配置
    assign pic_inta_n  = cpu_inta_n;

    // --- PIT (8254) 接口 ---
    assign pit_cs_n    = ~pit_cs;
    assign pit_a0      = sys_addr[0];
    assign pit_a1      = sys_addr[1];
    assign pit_din     = cpu_dout;

    // --- PPI (8255) 接口 ---
    assign ppi_cs_n    = ~ppi_cs;

```

```

assign ppi_addr = sys_addr[1:0];
assign ppi_din  = cpu_dout;

// --- UART (16550) 接口 ---
assign uart_cs_n = ~uart_cs;
assign uart_addr = sys_addr[2:0];
assign uart_din  = cpu_dout;

// --- DMA (8237) Slave 接口 (CPU 读写 DMA 寄存器) ---
assign dma_cs_n = ~dma_cs;
assign dma_ain  = sys_addr[3:0]; // DMA 内部通常有16个寄存器地址空间
// dma_din 的数据来源:
// 1. 当 CPU 写 DMA 寄存器时 (dma_aen=0, dma_cs=1), 数据来自
cpu_dout。
// 2. 当 DMA 读 存储器时 (dma_aen=1, Mem -> IO), 数据来自
ram_q/rom_q。
assign dma_din  = (dma_aen) ? ram_q : cpu_dout;

// 数据总线多路复用 (Data Bus Multiplexer to CPU)

// cpu_din: CPU 读取到的数据
// 注意: 增加了读取 DMA 寄存器的情况 (dma_cs)
assign cpu_din = (!cpu_inta_n) ? pic_dout :
    (ram_cs && !mrdc_n) ? ram_q :      // 读 RAM
    (rom_cs && !mrdc_n) ? rom_q :      // 读 ROM
    (pic_cs && !iorc_n) ? pic_dout :   // 读 PIC
    (pit_cs && !iorc_n) ? pit_dout :   // 读 PIT
    (ppi_cs && !iorc_n) ? ppi_dout :   // 读 PPI
    (uart_cs && !iorc_n) ? uart_dout : // 读 UART
    (dma_cs && !iorc_n) ? dma_dout :   // 读 DMA
    寄存器
    8'h00;

endmodule

```

exe2hex.py

```

import os
import struct

```

```

import sys

# =====配置区域=====
# 这里写死 ROM 大小: 16384 * 8bits = 16384 字节
ROM_SIZE_BYTES = 16384
# =====

def calculate_checksum(record_bytes):
    """计算 Intel HEX 校验和: 0x100 - (sum(bytes) & 0xFF)"""
    total = sum(record_bytes)
    return (-total) & 0xFF

def exe_to_bin_content(exe_data):
    """
    尝试解析 DOS MZ 头并提取代码段。
    """
    # 检查是否有 MZ 签名 (0x4D 0x5A)
    if len(exe_data) > 2 and exe_data[0:2] == b"MZ":
        print("检测到 DOS EXE 文件头, 正在提取代码段...")
        # 解析 MZ 头, 0x08: Header size in paragraphs
        header_paragraphs = struct.unpack_from("<H", exe_data,
0x08)[0]
        header_size = header_paragraphs * 16

        # 提取实际代码
        code_data = exe_data[header_size:]
        print(f"头大小: {header_size} 字节, 代码净荷: {len(code_data)}
字节")
        return code_data
    else:
        print("未检测到 EXE 头, 按纯二进制文件处理。")
        return exe_data

def bin_to_hex(bin_data, output_file):
    """将二进制数据转换为定长 Intel HEX 格式"""

    current_len = len(bin_data)

```

```

# === 强制大小检查与填充逻辑 ===
print(f"目标 ROM 大小: {ROM_SIZE_BYTES} 字节")

if current_len > ROM_SIZE_BYTES:
    print(
        f"【错误】输入文件过大! ({current_len} 字节) 超过了 ROM 上限 ({ROM_SIZE_BYTES} 字节)。"
    )
    sys.exit(1)
elif current_len < ROM_SIZE_BYTES:
    pad_len = ROM_SIZE_BYTES - current_len
    print(f"输入数据 {current_len} 字节, 正在填充 {pad_len} 字节的 0xFF...")
    # 填充 0xFF (通常代表空指令或无数据)
    bin_data = bytearray(bin_data) + (b"\xff" * pad_len)
else:
    print("输入数据大小正好等于 ROM 大小, 无需填充。")

start_address = 0

with open(output_file, "w") as f:
    print(f"正在生成 {output_file} ...")

    # 每次读取 16 字节
    for i in range(0, len(bin_data), 16):
        chunk = bin_data[i : i + 16]
        byte_count = len(chunk)
        address = start_address + i
        record_type = 0 # 00 = 数据记录

        # [Byte Count, Addr Hi, Addr Lo, Record Type, Data...]
        record_bytes = [
            byte_count,
            (address >> 8) & 0xFF,
            address & 0xFF,
            record_type,
        ]
        record_bytes.extend(chunk)

```

```

        # 计算校验和
        checksum = calculate_checksum(record_bytes)

        # 生成 HEX 行 :LLAAAATTDD...DDCC
        hex_line = ":{:02X}{:04X}{:02X}".format(byte_count,
address, record_type)
        hex_line += "".join(":{:02X}".format(b) for b in
chunk])
        hex_line += ":{:02X}\n".format(checksum)

        f.write(hex_line)

    # 写入文件结束记录 :00000001FF
    f.write(":00000001FF\n")
    print("转换完成！")

if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) < 3:
        print("用法: python exe2hex.py <输入文件> <输出文件.hex>")
    else:
        input_path = sys.argv[1]
        output_path = sys.argv[2]

        try:
            with open(input_path, "rb") as f_in:
                raw_data = f_in.read()

            # 1. 提取有效数据
            clean_data = exe_to_bin_content(raw_data)

            # 2. 转换并填充到固定大小
            bin_to_hex(clean_data, output_path)

        except FileNotFoundError:
            print(f"错误: 找不到文件 {input_path}")
        except Exception as e:
            print(f"发生未知错误: {e}")

```


