

1. En una instrucción de asignación, ¿podría aparecer una misma variable a ambos lados de la expresión? Razona la respuesta con la ayuda de un ejemplo.
2. Un programa debe realizar una `tarea1` si se da una `condición1` y debe realizar una `tarea2` si se da una `condición2`. ¿Cómo se debería programar si puede que se tengan que realizar alguna de esas tareas o que se tengan que realizar las dos o que no se tenga que realizar ninguna? Razona las respuestas y ayúdate de un ejemplo.
3. Si el bloque de código que se debe ejecutar en una estructura condicional múltiple depende del valor de una variable no discreta, ¿por qué no es conveniente utilizar la estructura `switch`? Razona la respuesta.
4. ¿Cómo validar un dato utilizando una estructura MIENTRAS en lugar de una estructura REPETIR? ¿Tiene alguna desventaja? Razona las respuestas y utiliza algún ejemplo.
5. Describe con un ejemplo completo la utilidad de una variable *"interruptor"*.
6. ¿Cómo se comportaría un bucle si en su bloque de instrucciones le toca ejecutarse a la instrucción `continue`? Utiliza un ejemplo.
7. Explica cuál es la ejecución de la siguiente estructura y propón razonadamente una alternativa que funcione exactamente igual:

```
for (contador = 1 ; ; contador++)  
{  
    if (contador % 7 == 0)  
        break;  
    printf("...procesando ...");  
}
```