

## Documentação code\_database\_fix

Esta documentação tem como objetivo explicar como fazer uso do código de substituição de caracteres e mudança do tipo String para Int

Para o código ser executado é necessário primeiramente importar a tabela que deseja ser consertada, para isso basta apenas colocar o nome da tabela no local especificado através da seguinte constante!

```
const broken_data = require(nome da tabela);
```

após isso fazer o uso da função **characterReplace**, para poder ser feita a substituição dos caracteres é necessário inserir os caracteres incorretos nos locais especificados assim como no IF  
colocar o nome do objeto que deseja ser feito a alteração!

```
if (Object.keys(database[0]).includes(OBJETO CUJO VALOR DEVE SER ALTERADO)){
```

```
database[i].nome = database[i].nome.replace(/CARACTERE INCORRETO/g,  
'CARACTERE DESTINO').replace(/CARACTERE INCORRETO/g,'CARACTERE  
DESTINO')
```

Após isso a função deve ser chamada utilizando como variável a **const broken\_data**

Para a mudança do tipo indo de String para Int é feita para a primeira **const broken\_data**, no caso a primeira tabela importada, caso deseje ser feito para outra constante é necessário alterar o nome da constante no código!

```
for(var i = 0; i < NOME DA CONSTANTE.length; i++){  
  for(var prop in NOME DA CONSTANTE[i]){  
    if(NOME DA CONSTANTE[i].hasOwnProperty(prop) && NOME DA  
CONSTANTE[i][prop] !== null && !isNaN(NOME DA CONSTANTE[i][prop])){  
      NOME DA CONSTANTE[i][prop] = +NOME DA CONSTANTE[i][prop];  
    }  
  }  
}
```

Para finalizar o processo é realizada então a exportação, na exportação o nome da tabela pode ser alterado!

```
fs.writeFileSync(NOME DESEJADO PARA A TABELA EXPORTADA,  
JSON.stringify(broken_data, null, 2));
```