# Programación II — Trabajo Práctico 1: Introducción a Java (Resolución)

Alumno: Fermin Alliot Materia: Programación II

Comisión: "3"

**GitHub:** https://github.com/Falliot00/UTN-TUPaD-P2/tree/main/1.%20Introducci%C3%B3n%20a%20Java

# 1) Verificación de entorno (Java JDK y NetBeans)

## a. Comandos ejecutados en terminal

java -version
javac -version

```
C:\Users\FerminA>java -version
java version "24.0.2" 2025-07-15
Java(TM) SE Runtime Environment (build 24.0.2+12-54)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.0.2+12-54, mixed mode, sharing)
C:\Users\FerminA>javac -version
javac 24.0.2
C:\Users\FerminA>
```

#### b. Nuevo proyecto y modo oscuro en NetBeans

- Abrí NetBeans ► File ► New Project... ► Java with Ant ► Java Application ► Next.
- 2. Asigné un nombre (por ejemplo, **HolaMundo**) y marqué **Create Main Class**.
- Para habilitar modo oscuro: Tools ➤ Options ➤ Appearance ➤ pestaña Look and Feel ➤ seleccioné un tema oscuro.

```
Projects X Files Services

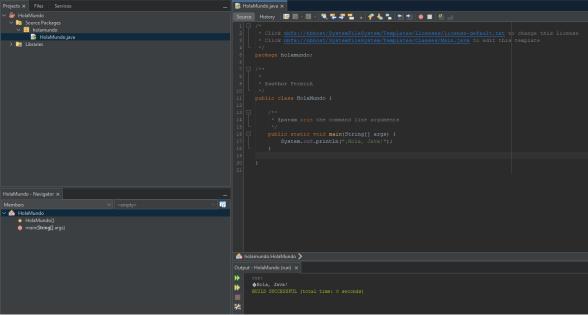
| Note: | N
```

# 2) Programa básico "HolaMundo"

#### a. Clase HolaMundo

```
public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("¡Hola, Java!");
    }
}
```

b-c. Ejecución: Al ejecutar, en la consola aparece: ¡Hola, Java!



# 3) Declaración e impresión de variables

```
public class DatosPersona {
   public static void main(String[] args) {
        String nombre = "Ana Gómez";
        int edad = 20;
        double altura = 1.68; // en metros
        boolean estudiante = true;

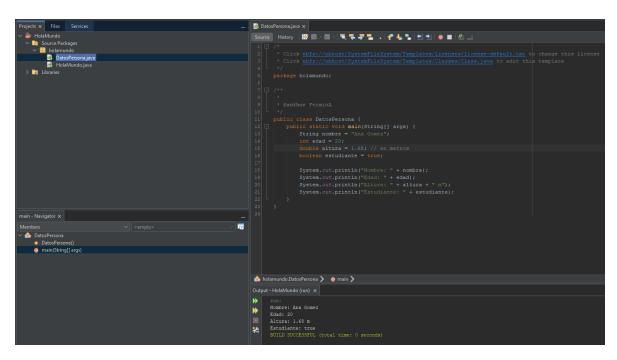
        System.out.println("Nombre: " + nombre);
        System.out.println("Edad: " + edad);
        System.out.println("Altura: " + altura + " m");
        System.out.println("Estudiante: " + estudiante);
    }
}
```

### Salida esperada:

Nombre: Ana Gómez

Edad: 20

Altura: 1.68 m Estudiante: true



# 4) Lectura de nombre y edad con scanner

Uso la estrategia robusta de leer líneas completas y **parsear** cuando sea necesario (evita problemas de salto de línea al mezclar nextInt() y nextLine()).

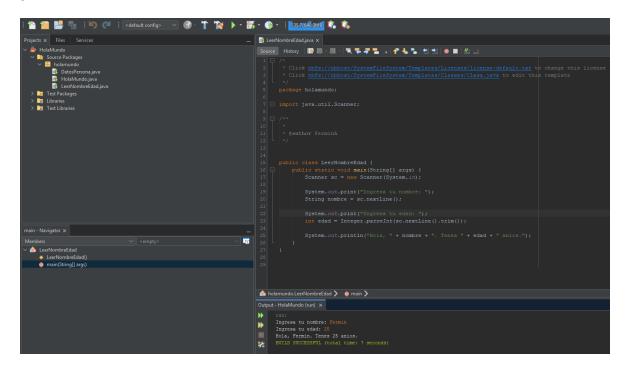
```
import java.util.Scanner;

public class LeerNombreEdad {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Ingresá tu nombre: ");
        String nombre = sc.nextLine();

        System.out.print("Ingresá tu edad: ");
        int edad = Integer.parseInt(sc.nextLine().trim());

        System.out.println("Hola, " + nombre + ". Tenés " + edad + "
años.");
    }
}
```



## 5) Operaciones aritméticas con dos enteros

```
import java.util.Scanner;

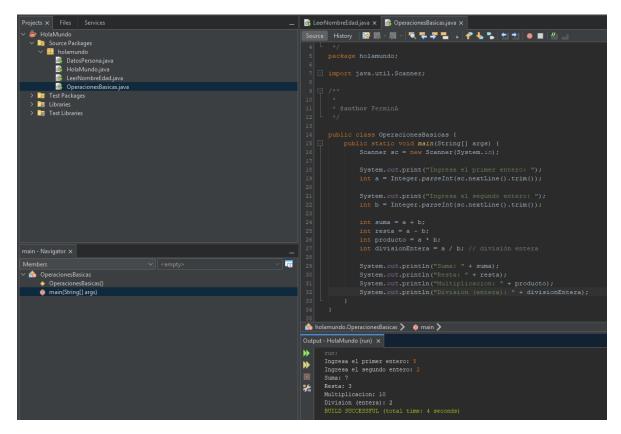
public class OperacionesBasicas {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Ingresá el primer entero: ");
        int a = Integer.parseInt(sc.nextLine().trim());
```

```
System.out.print("Ingresá el segundo entero: ");
int b = Integer.parseInt(sc.nextLine().trim());

int suma = a + b;
int resta = a - b;
int producto = a * b;
int divisionEntera = a / b; // división entera

System.out.println("Suma: " + suma);
System.out.println("Resta: " + resta);
System.out.println("Multiplicación: " + producto);
System.out.println("División (entera): " + divisionEntera);
}
```



**Observación:** al dividir enteros (a / b) el resultado es entero (trunca decimales). En el punto 8 muestro la versión con double para obtener decimales.

# 6) Mensaje con caracteres de escape

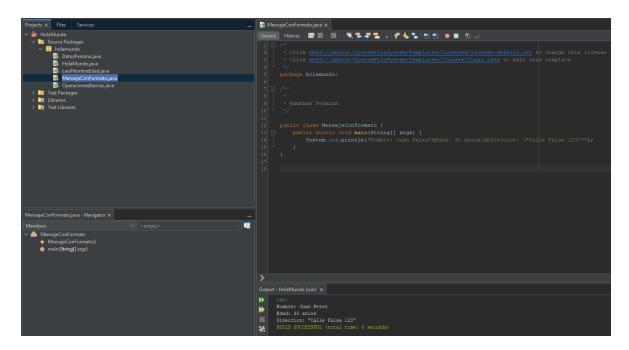
```
public class MensajeConFormato {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Nombre: Juan Pérez\nEdad: 30 años\nDirección:
\"Calle Falsa 123\"");
```

```
}
```

Salida esperada (con saltos de línea y comillas escapadas):

Nombre: Juan Pérez Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"



# 7) Expresiones vs. Instrucciones

## Código dado:

- Expresiones: 10, x + 5, y el argumento x dentro de println (cada una se evalúa y produce un valor).
- Instrucciones:

```
- int x = 10;
- x = x + 5;
- System.out.println(x);
(cada línea realiza una acción y termina con ;).
```

**Diferencias:** una **expresión** es una combinación de valores/variables/operadores que **produce un valor** (pero por sí sola no ejecuta una acción completa). Una

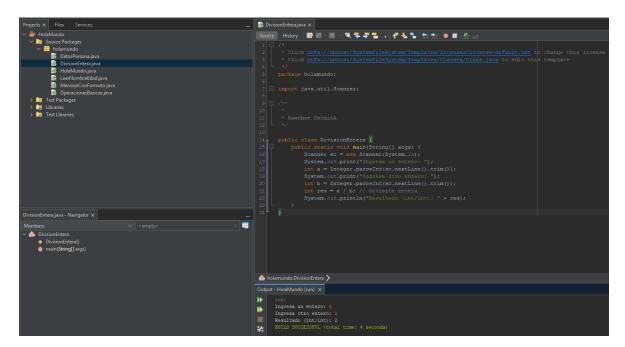
**instrucción** es una línea de código que **realiza una acción** en el programa (declarar/asignar/imprimir/controlar el flujo) y suele contener expresiones.

# 8) Conversiones de tipo y división

### a) División con enteros

```
import java.util.Scanner;

public class DivisionEntera {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresá un entero: ");
        int a = Integer.parseInt(sc.nextLine().trim());
        System.out.print("Ingresá otro entero: ");
        int b = Integer.parseInt(sc.nextLine().trim());
        int res = a / b; // división entera
        System.out.println("Resultado (int/int): " + res);
    }
}
```

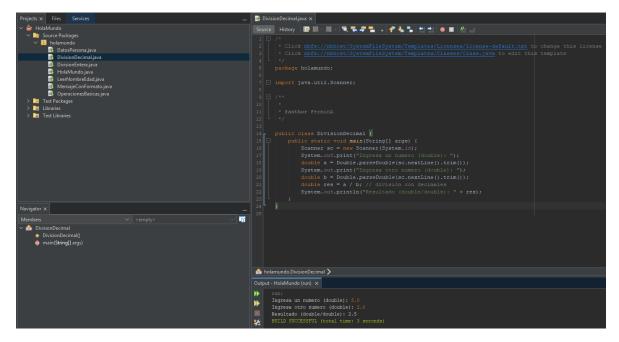


## b) División con double (comparación)

```
import java.util.Scanner;

public class DivisionDecimal {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresá un número (double): ");
```

```
double a = Double.parseDouble(sc.nextLine().trim());
    System.out.print("Ingresá otro número (double): ");
    double b = Double.parseDouble(sc.nextLine().trim());
    double res = a / b; // división con decimales
    System.out.println("Resultado (double/double): " + res);
}
```



**Comparación:** por ejemplo, si a = 5 y b = 2, con enteros se obtiene 2. Con double, 2.5.

# 9) Corrección del código con scanner

## Código original (con error):

```
import java.util.Scanner;

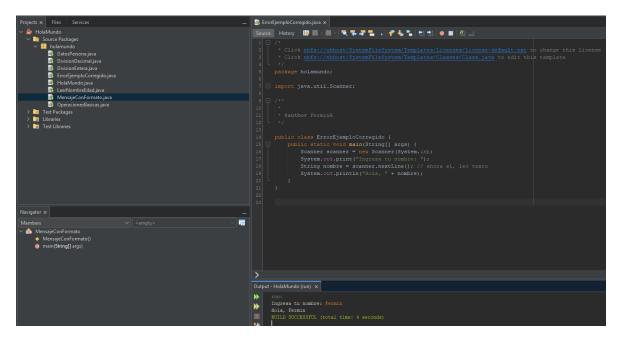
public class ErrorEjemplo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
        String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
        System.out.println("Hola, " + nombre);
    }
}
```

**Error detectado:** se usa nextInt() para leer un **String**. nextInt() lee enteros; para texto debe usarse nextLine() (o next()).

## Corrección aplicada:

```
import java.util.Scanner;

public class ErrorEjemploCorregido {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresá tu nombre: ");
        String nombre = scanner.nextLine(); // ahora sí, leo texto
        System.out.println("Hola, " + nombre);
    }
}
```



Explicación: cambié nextInt() por nextLine() porque debo capturar una línea de texto. De este modo el programa compila y funciona correctamente.

## 10) Prueba de escritorio (división entera)

Código a analizar:

```
public class PruebaEscritorio {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;
        int b = 2;
        int resultado = a / b;
        System.out.println("Resultado: " + resultado);
    }
}
```

## Tabla de seguimiento

Línea Instrucción

Línea	Instrucción	a b resultado	Salida en consola
1	int a = 5;	5	
2	int b = 2;	5 2	
3	<pre>int resultado = a / b;</pre>	5 2 2	
4	<pre>System.out.println("Resultad o: " + resultado);</pre>	5 2 2	Resultado: 2

Conclusión: a / b con enteros realiza división entera, por lo que 5 / 2 produce 2 (trunca los decimales).