Unity提供了单元测试工具帮助我们测试功能模块。

当我们完成了某一模块的开发时，我们要对其进行尽善尽美的测试，这样能及早发现BUG。

<https://docs.unity3d.com/2019.4/Documentation/Manual/com.unity.ext.nunit.html>

可以在unity官网获取单元测试组件信息

https://docs.nunit.org/  
<https://docs.nunit.org/articles/nunit/intro.html>

单元组件文档

<https://book.douban.com/subject/25934516/>

关于单元测试的书籍

<https://gameinstitute.qq.com/community/detail/127961>

网路上的教程

Window -> General-> Tests Runner

