

## Práctica: Diseña y Maqueta Favorite Things Cards

**Duración:** 2 días

**Herramientas:** Figma, HTML, CSS    **Entrega:** Archivo `index.html` + `style.css` +

---

### Objetivo:

Diseñar y maquetar entre **1 y 3 cards** en una página web. Cada card representará un compañero/a e incluirá sus gustos favoritos, como comida, ciudad, animal, serie y juego de mesa.

### Instrucciones:

#### Parte 1: Diseño en Figma

Diseña la estructura de una card sencilla utilizando Figma.

El diseño debe incluir:

Nombre del compañero/a, una imagen o avatar y gustos favoritos, te dejamos aquí unos ejemplos eres libre de elegir otros:

-  **Comida**
-  **Ciudad**
-  **Animal**
-  **Serie**
-  **Juego de mesa**

Si decides crear más de una card, asegúrate de que tengan un diseño coherente, siguiendo la misma paleta de colores y estructura. recuerda en diseño menos es más

#### Parte 2: Maquetación con HTML y CSS

##### Estructura en HTML:

Crea un archivo `index.html` donde estructures las cards.

Usa etiquetas semánticas y organiza el contenido dentro de un contenedor principal:

##### Estilización con CSS:

Crea un archivo `styles.css` para darle estilo a las cards. Sigue tu diseño de Figma como base. Recuerda utilizar selectores de clase y nombrarlas adecuadamente para dar estilo a cada elemento.

##### Responsive:

Para que tu web se pueda visualizar en cualquier dispositivo acuerdate de ayudarte con las **media queries** para asegurarte de que las cards se vean bien en diferentes tamaños de pantalla

