

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по практической работе №4
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Алгоритм Кнута — Морриса — Пратта

Студент гр. 7383

Кирсанов А.Я.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2019

Постановка задачи.

Цель работы.

Задание 1. Реализовать алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона P ($|P| \leq 15000$) и текста T ($|T| \leq 5000000$), найти все вхождения P в T .

Задание 2. Заданы две строки A ($|A| \leq 5000000$) и B ($|B| \leq 5000000$).

Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B , склеенного с префиксом B).

Вариант 1. Подготовка к распараллеливанию: работа по поиску разделяется на k равных частей, пригодных для обработки k потоками (при этом длина образца гораздо меньше длины строки поиска).

Реализация задачи.

Был создан класс **Kmp** со следующими полями:

string target – текст, в котором требуется найти шаблон.

string pattern – шаблон.

vector <size_t> prefix – контейнер, хранящий значение префикс-функции для шаблона.

vector <size_t> result – контейнер, индексы вхождения шаблона в строку или индекс начала строки **pattern** в **target**.

В классе **Kmp** реализованы следующие функции:

void prefixfunction () – вычисляет префикс-функцию для шаблона.

void kmpfunction (size_t from, size_t to) – функция, реализующая алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Проходит по строке **target** с индекса **from** до индекса **to** и ищет вхождения шаблона **pattern**, используя значения префикс-функции. Записывает индексы вхождения в контейнер **result**.

void init (size_t ch) – функция считывает текст, шаблон и количество разбиений, в зависимости от значения **ch** либо ищет все вхождения шаблона в текст, либо выводит индекс сдвига – начала строки **pattern** в **target**.

Описание работы программы.

Функция **main()** создает объект класса **Kmp**, считывает номер задания и вызывает функцию **Kmp :: init()**, которая считывает текст и шаблон, а также количество разбиений **k** текста. Рассчитывается префикс-функция для шаблона. Текст разбивается на **k** частей, для каждой из которых вызывается алгоритм КМП, при этом длина каждой части дополняется текстом, равным длине шаблона.

В зависимости от задания будут либо выведены индексы вхождений шаблона в текст, либо индекс начала шаблона в тексте.

Исходный код программы представлен в Приложении Б.

Исследование сложности алгоритма.

Функции **prefixfunction** и **kmpfunction** проходят все символы соответственно шаблона **pattern** и текста **target** один раз. Поэтому сложность алгоритма $O(|\text{pattern}| + |\text{target}|)$.

Тестирование.

Программа тестировалась в среде разработки Qt с помощью компилятора MinGW 5.3.0 в операционной системе Windows 10.

Тестовые случаи представлены в Приложении А.

Выводы.

В ходе выполнения задания был реализован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, выполнена подготовка к распараллеливанию алгоритма. Оценена сложность алгоритма, она составляет $O(|\text{pattern}| + |\text{target}|)$.

ПРИЛОЖЕНИЕ А **ТЕСТОВЫЕ СЛУЧАИ**

| Входные данные | Выходные данные |
|--|-----------------|
| Task 1 Pattern, target, number of parts ab abab 2 | 0,2 |
| Task 2 Pattern, target, number of parts defabcdefabc abcdefabcdef 2 | 3 |
| Task 1 Pattern, target, number of parts defabc abcdef 2 | -1 |

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>

using namespace std;

class Kmp{
public:
    Kmp() = default;
    ~Kmp(){
        target.erase();
        pattern.erase();
        prefix.clear();
        result.clear();
    }

    void init(size_t ch){
        cout << "Pattern, target, number of parts" << endl;
        size_t k, partleng;
        cin >> pattern >> target >> k;
        prefix.resize(pattern.length());
        prefixfunction();
        switch (ch) {
            case 1:{
                partleng = target.length()/k;
                for (size_t i = 0; i < k - 1; i++) {
                    kmpfunction(i * partleng, (i + 1) * partleng +
pattern.length() - 2);
                }
                kmpfunction((k - 1)*partleng, target.length());
                if(result.empty()) cout << -1;
                else{
```

```

        auto it = result.begin();
        for (; it < result.end() - 1; it++) {
            cout << *it << ",";
        }
        cout << *it;
    }
    break;
}
case 2:{
    if(target.length() != pattern.length()){
        cout << -1;
        break;
    }
    string tmp = target;
    target = pattern;
    pattern = tmp;
    target += target;
    partleng = target.length()/k;
    for (size_t i = 0; i < k - 1; i++) {
        kmpfunction(i * partleng, (i + 1) * partleng +
pattern.length() - 2);
    }
    kmpfunction((k - 1)*partleng, target.length());
    if(!result.empty()) cout << result[0];
    else cout << -1;
    break;
}
default:{break;}
}
}

private:
    string target;
    string pattern;

```

```

vector<size_t> prefix;
vector<size_t> result;

void kmpfunction(size_t from, size_t to)
{
    for(size_t j = 0, i = from; i < to; ++i)
    {
        while ((j > 0) && (pattern[j] != target[i]))
            j = prefix[j - 1];

        if (pattern[j] == target[i])
            j++;

        if (j == pattern.length())
            result.push_back(i - pattern.length() + 1);
    }
}

void prefixfunction()
{
    prefix[0] = 0;
    for (size_t j = 0, i = 1; i < pattern.length(); ++i)
    {
        while ((j > 0) && (pattern[i] != pattern[j]))
            j = prefix[j - 1];

        if (pattern[i] == pattern[j])
            j++;

        prefix[i] = j;
    }
}
};

```

```
int main()
{
    size_t ch;
    cout << "Task" << endl;
    cin >> ch;
    Kmp k;
    k.init(ch);
    return 0;
}
```