## Zadání pro soutěž programování SPŠE a VOŠ Pardubice 2016

1. Napište program, který po zadání času ve tvaru "21:30:50" vypočítá, kolik uplynulo sekund od začátku dne.

Hodnocení: 3 body.

- 2. Napište program, do kterého budu zadávat kladná čísla od 1 do 100. Počet zadaných čísel není nijak omezen a zadávání se ukončí zadáním čísla záporného (záporné číslo se nezapočítává). Po ukončení zadávání program vypíše:
  - 1. nejmenší zadané číslo (1 bod)
  - 2. největší zadané číslo (1 bod)
  - 3. druhé největší zadané číslo (2 body)

Celkem: 4 body.

3. Vytvořte program, který dokáže vygenerovat hrací pole o velikosti 9x9 prvků pro hru Sudoku. Jde o to, aby v každém řádku a sloupci byla zastoupena všechna čísla od 1 do 9. Program po svém spuštění musí náhodně naplnit a zobrazit toto dvourozměrné pole.

Hodnocení: 5 body.

4. Vytvořte program, který dokáže převést římská čísla na arabská. Po zapnutí programu uživatel zadá číslo v římském tvaru a program zobrazí jeho hodnotu v normálním arabském tvaru.

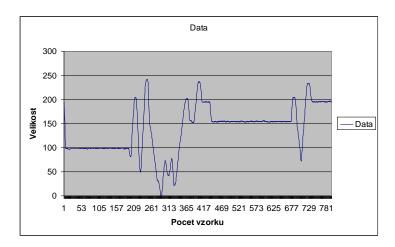
Římsky	Arabsky
1	1
V	5
X	10
L	50
С	100
D	500
M	1000

Hodnocení: 5 body.

5. Vytvořte program pro offline filtraci dat. Pro filtrování použijte metodu aritmetického průměru s možností nastavení počtu filtrovaných hodnot.

$$\bar{x} = \frac{1}{n}(x_1 + x_2 + \ldots + x_n) = \frac{1}{n}\sum_{i=1}^n x_i$$

Jako vstupní data použijte textový soubor "Data.txt" viz. graf v souboru je cca 780 vzorků dat velikosti jednoho bytu.



Nápověda: Ze souboru vezmete vždy n dat, provedete aritmetický průměr a uložíte výsledek na pozici prvního čísla z filtrovaných. Toto opakujete pro všechna data v souboru.

Program musí splňovat následující podmínky

- 1. Načtení a zobrazení grafu ze souboru. (5 bodů)
- 2. Zadání velikosti fronty pro filtraci. (2 body)
- 3. Vypočtení a zobrazení filtrovaných dat v grafu. (5 bodů)
- 4. Posun na ose X (počet vzorků). (3 body)
- 5. Změna měřítka na ose X. (3 body)
- 6. Nastavení barvy grafu. (3 body)
- 7. Uložení vyfiltrovaných dat. (4 body)

Celkem 15 bodů

Celkový max. počet bodů je 32.