

การใช้แบบจำลองเครือข่าย DTN เพื่อศึกษาแนวโน้มการแพร่กระจายของโรคระบาด

จัดทำโดย

| นาย ภูริณัฐ | จิตมนัส | รหัสนักศึกษา 61070171 |
|---------------|-----------|-----------------------|
| นาย วัฒนวิทย์ | มิ่งเชื้อ | รหัสนักศึกษา 61070205 |
| นาย วิศรุต | แก้วงาม | รหัสนักศึกษา 61070210 |

อาจารย์ประจำวิชา ผศ.ดร. สุเมธ ประภาวัต

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา 06016337 Network Performance หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

บทคัดย่อ

สร้างแบบจำลองการส่งข้อมูลแบบ DTN เพื่อศึกษาการแพร่ระบาดของไวรัสโดยทั้งพฤติกรรม ของทั้งสองอย่างนี้ล้วนมีหลายสิ่งที่คล้ายๆกัน เช่น การส่งข้อมูลไปให้ host ที่ยังไม่มีสำเนาและบริบท อื่นๆที่สามารถสื่อถึงกันได้เป็นอย่างดี ทางผู้จัดทำจึง ต้องการนำแบบจำลองที่สร้างขึ้นเพื่อศึกษาดูว่าตัว แปรใดสามารถส่งผลต่อการแพร่กระจายอย่างไรและ ตัวแปรใดมีผลต่อการแพร่ระบาดมากกว่ากัน

บทนำ

DTN หรือ Delay-tolerant networking เป็นสถาปัตยกรรมเครือข่ายชนิดหนึ่งซึ่งถูกสร้าง ขึ้นมาเพื่อแก้ไขปัญหาบางประการที่ส่งผลกระทบต่อ การสื่อสารแบบ end-to-end เช่นสภาพแวดล้อมที่ การเชื่อมต่อมีสัญญาณรบกวน อุปกรณ์มักเคลื่อนที่ ไปในจุดอับสัญญาณจนการสื่อสารแบบปกติไม่มี ประสิทธิภาพ โดยวิธีการส่งจะเป็นการทำสำเนาฝาก ไปยังอุปกรณ์อื่นๆที่เข้าใกล้และส่งต่อไปเรื่อยๆจนถึง ปลายทางโดยพฤติกรรมในส่วนนี้มีความคล้ายคลึง กับการแพร่กระจายของไวรัส โดยเปรียบไวรัสเป็น สำเนาข้อมูล โฮสต์เป็นโหนดอุปกรณ์ time to live เป็นระยะเวลาที่โฮสต์สามารถรักษาตัวกลับมาได้ อัตราการใช้พลังงานเปรียบความสามารถของไวรัส ในการฆ่าคน เป็นต้น โดยสิ่งเหล่านี้สามารถนำมา สร้างแบบจำลองซึ่งอ้างอิงซึ่งกันและกันได้

ทบทวนวรรณกรรม

แบบจำลองที่ทางผู้จัดทำดัสร้างขึ้นมาใช้
หลักการของ DTN และโมเดลการแพร่กระจายของ
ไวรัสดังนี้

- ความสามารถในการเคลื่อนที่ของโหนดจะ
 เป็นการเคลื่อนที่แบบสุ่ม
- 2. การค้นหาเส้นทาง (routing) จะเป็น ประเภท Replication-based protocols โดยเป็นการสร้างสำเนาข้อมูลไปให้ผู้ติดต่อ ทั้งหมด
- 3. จากข้อ 2. ทางผู้จัดทำได้ใช้หลักการเลือก เส้นทางที่มีชื่อว่า epidemic routing เป็น ประเภทหนึ่งของ Replication-based คือ ส่งสำเนาข้อมูลไปให้โหนดทุกตัวที่ยังไม่มี สำเนา ซึ่งเหมือนโรคระบาดที่จะติดคนที่ยัง ไม่เป็นโรค
- 4. โมเดลการแพร่ระบาดที่ผู้จัดทำจะกล่าวถึง จะใช้ 2 โมเดลเป็นหลักคือ SI และ SIR โดย สถานะ S-I-R (Susceptible- Infectious-Recovered) หมายถึง ประชากรที่อยู่ใน สถานะติดโรคได้ ประชากรที่ติดเชื้อแล้ว และประชากรที่ติดเชื้อและมีภูมิคุ้มกันแล้ว ตามลำดับ โดย state จะไม่มีการเดินทาง ย้อนกลับหรือก็คือสถานะ S ไปสถานะ I และสถานะ I ไป state R ได้เท่านั้น

เป้าหมาย (Goals): ศึกษาผลการแพร่กระจายของ ไวรัสจากตัวแปร 3 ตัวแปรหลัก คือ จำนวนโหนด ระยะทางในการแพร่ และ Time to live โดยจะทำ การทดลองว่าการเพิ่ม-ลดค่าตัวแปรเหล่านั้นมีผลต่อ ความสามารถในการแพร่มากน้อยเพียงใดและเข้า ข่ายโรคระบาดได้หรือไม่ตามโมเดลการแพร่ระบาด โรคปกติ

การวัด (Metric): ประเมินจาก

- ค่าเฉลี่ยเวลาในการแพร่ระบาดสู่ประชากร
 99% คือระยะเวลาจากการทดลองโดย
 เฉลี่ยในการที่ผู้ติดเชื้อ 1 คนใช้ในการแพร่
 เชื้อสู่ประชากร 99%
- จำนวนผู้ติดเชื้อสูงสุด คือจำนวนผู้ติดเชื้อ สะสมสูงสุดเทียบกับจำนวนประชากร
- อัตราการแพร่ระบาด คือจำนวนผู้ติดเชื้อที่
 เพิ่มขึ้นในหนึ่งหน่วยเวลาโดยเฉลี่ย

วิธีการศึกษา (Method): เป็นการทำ simulation model โดยใช้ภาษา python จำลองการเคลื่อนที่ ของโหนดในพื้นที่หนึ่ง โดยโค้ดที่ใช้ และรูปกราฟผล การทดลองสามารถดูได้จาก

https://github.com/FameIllusionMaya/DTN-Virus

Simulation Parameter

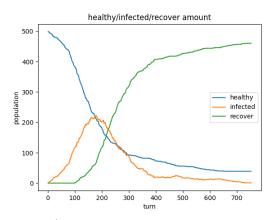
| ตัวแปร | ค่า |
|---------------------|--------------------|
| ขนาดพื้นที่ | 1000*1000 หน่วย* |
| | 667*667 หน่วย |
| ขนาดโหนด | 1*1 หน่วย |
| ลักษณะการเคลื่อนที่ | สุ่ม |
| ระยะการเดิน | -10 ถึง 10 ในแกน x |
| | และ y |
| จำนวนโหนด | [500*, 750] |
| ระทางการแพร่ | [24*, 36] |
| Time to live | [100*, 150] |

^{*}แทนค่า default

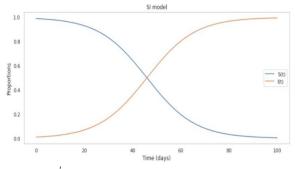
เปรียบเทียบแบบจำลอง: กราฟผลลัพธ์จาก แบบจำลองที่สร้างขึ้นมา เมื่อนำมาเปรียบเทียบกับ แบบจำลองการแพร่ระบาดของไวรัสพบว่าทิศทาง ของผลลัพธ์มีความคล้ายคลึงกันทั้งในโมเดล SI และ SIR ดังนั้นจึงสามารถสรุปได้ว่าแบบจำลอง DTN สามารถนำมาอธิบายการแพร่กระจายของไวรัสได้ และ simulation model ที่สร้างขึ้นสามารถใช้ อ้างอิงผลลัพธ์ได้อย่างที่หวัง (ในรูปที่ 1.1 และ 1.2 คือผลลัพธ์ที่ได้จาก simulation model ที่สร้าง ขึ้นมาเองและรูปที่ 2.1 และ 2.2 คือผลลัพธ์จาก แบบจำลองการแพร่ระบาด mathematical model โดยทั่วไป) โดยกำหนดค่าตัวแปร จำนวน โหนด ระยะการแพร่ และ time to live คือ 500 24 100 ตามลำดับ

healthy/infected amount 500 400 400 healthy/infected amount healthy/infected amount healthy/infected amount

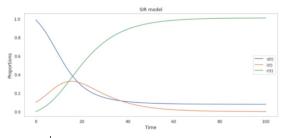
รูปที่ 1.1 แบบจำลอง simulation แบบ SI



รูปที่ 1.2 แบบจำลอง simulation แบบ SIR

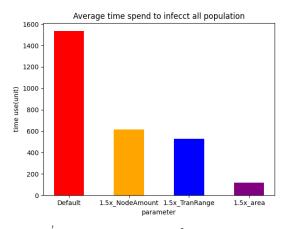


รูปที่ 2.1 แบบจำลองการแพร่ระบาดแบบ SI



รูปที่ 2.2 แบบจำลองการแพร่ระบาดแบบ SIR

ผลลัพธ์ระยะเวลาในการแพร่เชื้อสู่ประชากร 99%

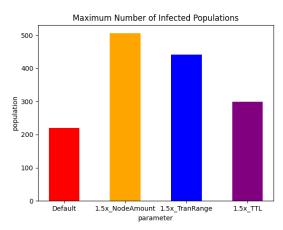


รูปที่ 3 กราฟแสดงระยะเวลาในการแพร่ระบาด จากกราฟเป็นการทดลองโดยใช้แบบจำลอง SI เพื่อหาระยะเวลาในการแพร่ไวรัสจากผู้ติดเชื้อ 1 คนสู่ประชากร 99% (ติดเชื้อ 495 คนจาก 500 คน ในแบบจำลอง) โดยทำการทดลองทั้งหมด 200 รอบ และหาค่าเฉลี่ยซึ่งได้ผลลัพธ์ตามกราฟ

ตัวแปรที่กำหนดให้ต่างกันเพื่อดูความ
แตกต่าง คือ จำนวนโหนด-ระยะการแพร่-ขนาด
พื้นที่การทดสอบ ซึ่งกำหนดค่าแตกต่างกันดังนี้
กราฟสีแดง (500-24-1000*1000) กราฟสีส้ม (750-24-1000*1000) กราฟสีส้ม (750-36-1000*1000) กราฟสีม่วง (500-36-1000*1000) โดยกราฟ สีแดงเป็นค่าเริ่มต้นส่วนกราฟอื่นๆ จะมีการปรับตัว แปรให้มากกว่าค่าเริ่มต้นอีก 0.5 เท่า ยกเว้นขนาด พื้นที่ซึ่งปรับให้ขนาดตั้งต้นมีขนาดเป็น 1.5 เท่าของ ค่าที่ใช้ในการทดลองเนื่องจากยิ่งขนาดพื้นที่เล็ก ประสิทธิภาพการแพร่ระบาดดีกว่าพื้นที่ใหญ่ โดย ภาพรวมแล้ว ตัวแปรที่ใช้ระยะเวลาในการแพร่เชื้อ

จากผู้ติดเชื้อ 1 คนสู่ประชากร 99% ได้เร็วที่สุด คือ ขนาดพื้นที่ ระยะทางการแพร่เชื้อ จำนวนประชากร โดยใช้ระยะเวลาในการแพร่เชื้อโดยเฉลี่ย คือ 118.525 529.88 และ 613.48 หน่วย ตามลำดับ

ผลลัพธ์การทดลองจำนวนผู้ติดเชื้อสูงสุด:

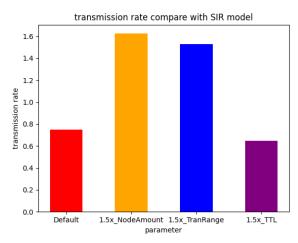


รูปที่ 4 กราฟแสดงจำนวนผู้ติดเชื้อสูงสุด
จากกราฟเป็นผลการทดลองโดยใช้
แบบจำลอง SIR เพื่อหาจำนวนผู้ที่ยังติดเชื้อสูงสุด
โดยจะทำการทดลองทั้งหมด 200 รอบและหา
ค่าเฉลี่ยซึ่งได้ผลลัพธ์ตามกราฟ

ตัวแปรที่กำหนดให้ต่างกันเพื่อดูความ แตกต่าง คือ จำนวนโหนด-ระยะการแพร่-เวลาใน การรักษา(time to live) ซึ่งกำหนดค่าแตกต่างกัน ดังนี้ กราฟสีแดง (500-24-100) กราฟสีส้ม (750-24-100) กราฟสีน้ำเงิน (500-36-100) กราฟสีม่วง (500-36-150) โดยกราฟสีแดงเป็นค่าเริ่มต้นส่วน กราฟอื่นๆ จะมีการปรับตัวแปรให้มากกว่าค่าเริ่มต้น อีก 0.5 เท่า โดยภาพรวมแล้ว ตัวแปรที่เพิ่มจำนวนผู้

ติดเชื้อสูงที่สุด คือ จำนวนโหนด ระยะทางการแพร่ เชื้อ ระยะเวลาในการรักษา โดยมีผู้ติดเชื้อพร้อมกัน ใน 1 หน่วยเวลาสูงสุดโดยเฉลี่ย คือ 505.575 441.315 และ 298.855 คน ตามลำดับ

ผลลัพธ์การทดลองอัตราการแพร่ระบาด:



รูปที่ 5 กราฟแสดงอัตราการแพร่ระบาด จากกราฟเป็นผลการทดลองโดยใช้

แบบจำลอง SIR เพื่อหาอัตราการแพร่ระบาด โดย อัตราการแพร่ระบาดคิดจากจำนวนผู้ติดเชื้อโดยรวม ทั้งหมดหารด้วยระยะเวลาในการทดลอง ซึ่ง ระยะเวลาจะเพิ่มขึ้นไปเรื่อยๆจนกว่าทุกคนติดเชื้อ ทั้งหมด หรือผู้ติดเชื้อหายดีทั้งหมด โดยจะทำการ ทดลองทั้งหมด 200 รอบและหาค่าเฉลี่ยซึ่งได้ผล ลัพธ์ตามกราฟ

ตัวแปรที่กำหนดให้ต่างกันเพื่อดูความ แตกต่าง คือ จำนวนโหนด-ระยะการแพร่-เวลาใน การรักษา(time to live) ซึ่งกำหนดค่าแตกต่างกัน ดังนี้ กราฟสีแดง (500-24-100) กราฟสีส้ม (75024-100) กราฟสีน้ำเงิน (500-36-100) กราฟสีม่วง (500-36-150) โดยกราฟสีแดงเป็นค่าเริ่มต้นส่วน กราฟอื่นๆ จะมีการปรับตัวแปรให้มากกว่าค่าเริ่มต้น อีก 0.5 เท่า โดยภาพรวมแล้ว ตัวแปรที่เพิ่ม ประสิทธิภาพในการแพร่ระบาดได้สูงที่สุด คือ จำนวนโหนด ระยะทางการแพร่เชื้อ ระยะเวลาใน การรักษา โดยมีอัตราการแพร่เชื้อ คือ 1.624 1.531 และ 0.645 ตามลำดับ

ประโยชน์ของแบบจำลอง

- สามารถนำไปวิเคราะห์การแพร่ระบาดของ ไวรัสในภาพรวมได้
- สามารถวิเคราะห์ได้ว่าไวรัสเหล่านั้นมี
 แนวโน้มเป็นโรคระบาดหรือไม่ โดย
 วิเคราะห์จากกราฟอัตราการติดเชื้อใน
 หน่วยเวลา ถ้าผลส่วนนั้นมีค่ามากกว่าอัตรา
 การรักษาในหนึ่งหน่วยเวลา หมายความว่า
 ไวรัสนั้นมีแนวโน้มที่จะก่อให้เดิดโรคระบาด

สรุปผลการทดลอง

ในรายงานฉบับนี้ได้ใช้ตัวแปรที่ส่งผลต่อการ แพร่ระบาดมาประมวลผลโดยใช้แบบจำลองที่สร้าง ขึ้นจากแบบจำลอง DTN หรือ delay tolerant network เพื่อจำลองการแพร่ระบาดของไวรัส ซึ่งจะ จำลองการแพร่ระบาดแบบ SI และ SIR ผลการ จำลองแสดงให้เห็นว่า ตัวแปรที่ทำให้ไวรัสสามารถ แพร่กระจายได้เร็วที่สุดคือ ขนาดพื้นที่ ระยะทางการ แพร่เชื้อ และจำนวนประชากรตามลำดับ ซึ่งขนาด พื้นที่เล็กจะแพร่เชื้อได้ดีกว่าขนาดพื้นที่ใหญ่ (แปรผกผันกัน) ตรงกันข้ามกับ ระยะทางการแพร่ เชื้อ และจำนวนประชากร ที่ความสามารถในการ แพร่เชื้อจะแปรผันตรงซึ่งกันและกัน กรณีที่มีการคิด การฟื้นตัวและมีภูมิคุ้มกันจากไวรัส ระยะเวลาใน ส่วนนี้ก็ส่งผลเช่นกัน ซึ่งระยะเวลาในการรักษาจนมี ภูมิคุ้มกันถึงจะมีส่วนที่ระยะเวลาในการถือเชื้อที่มาก ขึ้นจะมีโอกาสในการแพร่เชื้อที่มากขึ้น แต่ส่งผลน้อย กว่า จำนวนประชากร และ ระยะทางการแพร่เชื้อ โดยจำนวนผู้ติดเชื้อสะสมสูงสุดและอัตราการติดเชื้อ ในหนึ่งหน่วยเวลา จำนวนประชากรจะมี ประสิทธิภาพดีกว่าระยะทางการแพร่เชื้อก็จริง แต่ ผลลัพธ์ไม่ได้ต่างกับมาก

เอกสารอ้างอิง

- คอนเซ็ปต์แบบจำลอง DTN และการ
 แพร่กระจายของไวรัส
 www.youtube.com/watch?v=niA aZEZnsA&t=320s
- โมเดลการแพร่ระบาด

 www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/P

 MC7557303/?fbclid=IwAR2qBaaazKkx

 CIbaiJDUVFsXtBlckbTqWkBE3iH4A4psdTrDScgymr-JLo
- รูปภาพผลการแพร่ระบาดแบบ SI และ SIR www.medium.com/data-น่าฟาด/sir-model-คืออะไร-และใช้คาดคะเนการ ระบาดของโรคได้อย่างไร-e79c487e26b9

ภาคผนวก

- ข้อมูลแบบจำลองสามารถดูได้ที่
 www.github.com/FameIllusionMaya/
 DTN-Virus
- รูปกราฟใน folder graph
- ผลลัพธ์จากการประมวลผล 200 รอบใน folder result