

## Laboratorio 12

### Sesión #12 Bucles (for, while)

**Título del Laboratorio:** Explorando Bucles en JavaScript

**Duración:** 2 horas

**Objetivos del Laboratorio:**

1. Comprender y aplicar diferentes tipos de bucles en JavaScript (`for`, `while`, `do...while`).
2. Desarrollar la habilidad de elegir el tipo de bucle adecuado según el problema a resolver.
3. Escribir y ejecutar código que use bucles para manipular datos.

**Materiales Necesarios:**

1. Computadora con un editor de texto (Visual Studio Code, Sublime Text, etc.).
2. Navegador web (Google Chrome, Mozilla Firefox).
3. Acceso a internet para consultas (opcional).
4. Ejemplos de código de referencia.

**Documentos de Ayuda:**

1. Guía rápida de sintaxis de bucles en JavaScript.
2. Ejemplos de uso de bucles para diferentes tareas comunes (recorrer arreglos, sumar números, etc.).
3. Referencia a documentación oficial de Mozilla Developer Network (MDN) sobre bucles.

**Estructura del Laboratorio:**

1. Parte 1: (40 minutos) Bucle `for`
  - Escribe un código que recorra un arreglo de números y calcule la suma total.
  - Pregunta: ¿Cómo se modifica el código para calcular el promedio de los números?
2. Parte 2: (40 minutos) Bucle `while`
  - Crea un bucle `while` que solicite al usuario ingresar un número hasta que ingrese un número negativo.
  - Pregunta: ¿Qué sucede si se inicializa el contador con un valor negativo?
3. Parte 3: (40 minutos) Bucle `do...while`
  - Implementa un programa que pida al usuario que ingrese una contraseña hasta que sea correcta.
  - Pregunta: ¿Por qué se usa un bucle `do...while` en este caso en lugar de `while`?