

# Raport kierownika

## Zespół I - Family Vault

Opiekun zespołu: Błażej Zyglarski



### Członkowie zespołu:

- Jakub Pawłowski - kierownik
- Bartłomiej Wiśniewski - sekretarz
- Adam Cedro - programista
- Sajmon Koniec - programista
- Filip Stefański - programista

### Opis projektu:

Family Vault to mobilna aplikacja stworzona z myślą o rodzinach. Oferuje funkcje ułatwiające codzienne życie, takie jak:

- bezpieczna komunikacja między członkami rodziny,
- przechowywanie ważnych dokumentów w jednym miejscu,
- tworzenie list zakupów dostępnych dla wszystkich,
- i wiele więcej.

Dzięki zastosowaniu szyfrowania End-to-End (E2E) opartego na bibliotece PrivMx od Simplito, użytkownicy mogą mieć pewność, że ich dane są w pełni chronione.

Prosta i intuicyjna obsługa sprawia, że aplikacja jest przyjazna zarówno dla dzieci, jak i dorosłych.

### Zadania przydzielone członkom zespołu:

#### Wykonane:

- Wprowadzenie do frameworku Kotlin Multiplatform.
- Wprowadzenie do systemu PrivMx Bridge.
- Stworzenie UI w oprogramowaniu Figma.
- Stworzenie user flow aplikacji.
- Kickstart aplikacji mobilnej.
- Kickstart backendu.
- Przygotowanie pytań do ankiety, dotyczącej rozwoju produktu.

#### W trakcie realizacji:

- Dalsza praca nad backendem, implementacja potrzebnych endpointów.
- Wdrożenie systemu PrivMx Bridge w środowisko testowe.
- Dalsza praca nad aplikacją, wdrożenie systemu logowania.

#### Nierozpoczęte:

- Funkcjonalność lodówki (ekran główny).
- Funkcjonalność wiadomości.

- Funkcjonalność zarządzania rodziną.
- Funkcjonalność listy zadań.
- Funkcjonalność galerii / szafy (miejsce na przechowywanie plików).
- Prezentacja końcowa.

### **Harmonogram pracy:**

- Luty
  - Implementacja logowania do aplikacji.
  - Funkcjonalność zarządzania rodziną.
  - Funkcjonalność wiadomości.
- Marzec
  - Funkcjonalność lodówki.
  - Funkcjonalność galerii / szafy.
- Kwiecień
  - Funkcjonalność listy zadań.
  - Spłata możliwego długu technicznego.
- Maj
  - Przygotowanie do prezentacji.

### **Napotkane problemy:**

- Pierwsza styczność z językiem Kotlin.
- Pierwsza styczność z frameworkiem Kotlin Multiplatform.
- Pierwsza styczność z rozwiązaniem PrivMx.

### **Ocena szans na terminowe zakończenie projektu:**

- Mamy pewność, że MVP projektu zostanie dostarczone (logowanie, chat, zarządzanie grupą rodzinną).
- Jeżeli chodzi o funkcjonalności dodatkowe (lodówka, galeria / szafa, lista zadań) będziemy mogli to przewidzieć w okolicach marca.