Sur l’ensemble du système, on distingue deux choses :

- Le terminal (le poste de l’utilisateur)

- Le serveur central (sur lequel retrouve la base de données des utilisateurs, leurs informations relatives et le code de traitement des échanges avec le terminal)

**Partie serveur**

- Code de traitement de données échangées (requêtes et réponses avec le client). Eventuellement, on pourra implémenter quelques design patterns sur ce code. Il se fera en PHP.

- La base de données, elle se fera en MySQL. Il y a deux tables principales :

+ La table d’inscription : elle a pour but de supporter l’inscription sur l’application et aider le processus d’authentification. Voici les colonnes essentielles :

**id** : clé primaire

**nom** : celui qui sert de l’identifiant lors de l’authentification

**pass** : mot de passe

+ La table centrale (les informations relatives aux utilisateurs inscrits). Voici les colonnes essentielles :

**id** : qui fait référence à id dans la table ci-dessus

**id\_ami** : id de l’ami qui a été ajouté par un ami)

**option** :

1 : Masqué

2 : OK (non masqué)

**latitude** : latitude (dépend du champ option)

**longitude** : longitude (dépend du champ option)

**Partie terminal iOS**

Deux possibilités de réaliser des interfaces de carte : en utilisant la MapKit ou API de Google. Personnellement, je préfère qu’on utilise la bibliothèque MapKit.