图书馆管理系统

Library management system

—— 黄 旭、黎庆康

19软工1班223项目组

组成员:

黎庆康、黄旭、张伟、张书峰、陈自强

组内分工:

主要UI设计: 黄旭、张书峰

主要底层实现:黎庆康、张伟

主要需求分析: 陈自强

E SK CONTENTS

1 系统的登录

02 整套借书流程

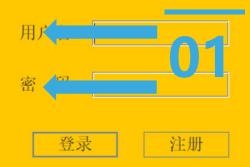
03 图书管理

04 读者管理

05 系统管理员管理

图书馆管理系统





管理员库的灵活取出

快速遍历数据库,查取已 存入的用户名并核对密码,密 码隐藏显示。

服务条款: 已阅读图书管理系统相关条例

图书馆管理系统





责任分配的条例声明

可配有条款声明,与使用 该系统的管理员达成责任与突 发事件处理的共识。使系统实 现有规可依。





01系统的登录——欢迎页设计

设计创意





- 脱离老式系统的观念,达到界面一目了 然,快速上手的效果。
- 拒绝界面胡乱跳转,一个窗口搞定所有 操作问题



- 设有抬头logo标题点击快速回到主窗口 功能。
- 点击切换背景按钮,随时切换背景图, 让软件总能给你一种不一样的体验。



- 上方四个主功能,下方八个功能分支,实现看到哪就能点到哪操控室式的体验。
- · 左上角的logo标识,点睛之笔,明确表明软件使用方。

整套借书流程



- 借书信息录入
- 查询需借阅的书籍
- 输入借阅者信息与借阅时间
- 校对后成功借阅
- 列表实时动态更新馆藏信息

- 借书信息修改
- 读者信息的修改
- 借阅时间的延期

- 还书信息删除
- 提前还书处理
- 逾期归还提示联系管理员



借书录入

- 1、搜索想要借阅的书籍
- 2、选择需要借阅的书籍
- 3、输入借阅者信息
- 4、点击借阅按钮完成借阅



信息修改

点击延期按钮可以延长借阅时间



还书操作

03

- 1、通过读者的唯一标识符读 者学号进行查询
- 2、按下查询按钮后,下方框 内随即出现该学号学生所借阅 的书籍
- 3、选择需要还书的借阅信息 后点击还书,即可完成幻术操 作。

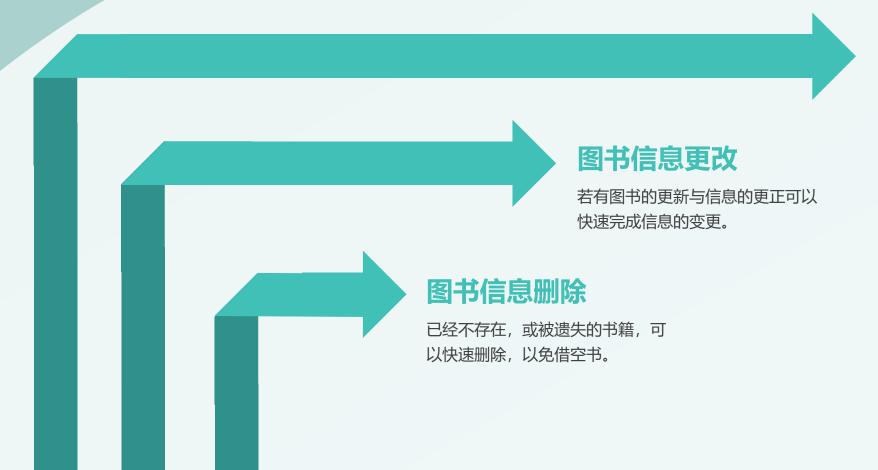


总之,整套借书的流程是灵活可变的,它不会因为一些突发的事件导致全局的阵脚大乱,无 论是书的库,用户的库,还是借书这个操作的库都是可根据操作来变化的,它不是写死的,也更 不是谁都能控制的。

03

图书管理

03图书管理



图书信息添加

让新进的图书能够直接添加入库,及时更新现有书籍。

03图书管理——图书添加





输入信息

输入书籍的对应参数和数据



添加图书

点击添加按钮添加成功

03图书管理——图书信息编辑





搜索图书

搜索框输入想修改信息的图书



选择图书

选择文本框内图书信息



编辑图书

进入编辑界面完成相应信息的修改



完成编辑

点击完成编辑按钮完成书籍的编辑

读者管理

04读者管理



读者添加 借阅同时创建读者信息

02 读者修改 读者管理界面修改信息

03 读者删除 还书时删除对应读者信息

04读者管理

点击此处添加标题		
读者信息修改:		
读者名字:		
读者学号:		
读者学院:		
读者班级:		
	修改	
	修改	

系统管理员管理

05系统管理员管理



管理员添加

输入相关信息,添加管理员。

05系统管理员管理——密码修改

点击此处添加标题		
修改密码		
用户名:		
原密码:		
新密码:		
确认密码:		
	确认	
	即行	

THANK YOU!

感谢各位老师评委的观看!

