# NOIP2020 山东省小学组复赛试题 (下半场)

考试时间: 2020年11月7日上午10:30--12:00

中文题目名称	侠盗阿飞	分糖果
英文题目与子目录名	money	candy
输入文件名	money.in	candy.in
输出文件名	money.out	candy.out
每个测试点时限	1秒	1 秒
测试点数目	10	10
每个测试点分值	10	10
附加样例文件		
运行内存上限	128M	128M

# 提交源程序文件名

对于 C++语言	money.cpp	candy.cpp
对于 C 语言	money.c	candy.c
对于 Pascal	money.pas	candy.pas

#### 三、侠盗阿飞

#### 【问题描述】

侠盗阿飞获得了一笔意外之财 w 元钱,他想用这笔钱去帮助需要帮助的人。现在知道有 n 个需要帮助的人以及他们每个人需要的钱数 xi 元  $(i=0,1,2,3,\ldots n-1)$ ,阿飞应该如何支配这笔钱使得能得到帮助的人数最多?

#### 【输入格式】

第一行:两个数,阿飞的钱数w,需要帮助的人数n。

第二行: n个数,分别表示第i个人需要的钱数xi。

#### 【输出格式】

只有一个整数,表示阿飞最多能帮到的人数(最多的人数)。

#### 【输入输出样例】

money.in	money.out
10 5	4
1 2 3 4 5	
1000 10	9
20 20 150 110 180 50 200 140 120 200	

## 【数据范围】

对于 30% 的数据, xi 为升序序列(x0<x1<x2<x3<....)

对于 100%的数据, 0≤n≤500, 0 <xi≤50000, 0≤w≤2\*10°

#### 四、分糖果

#### 【问题描述】

老师组织一群孩子围成一个圈进行游戏,游戏结束后老师会根据每个 孩子的表现进行评分并给予糖果奖励。

每个孩子只能看见与自己相邻的 2 个孩子(左边的和右边的)的情况,只会关心相邻的且比自己评分低的同学的糖果数(如果相邻 2 个孩子的评分相等,则不关心)。为保证公平,相邻的孩子中,评分高的孩子必须获得更多的糖果(如果左右相邻 2 个孩子的评分相等,则不关心,即分最少的糖果1个)。同时,为鼓励孩子的积极性,每个孩子至少都能拿到 1 个糖果。

现在需要你帮助老师来分发糖果,问怎么分配才能使要准备的糖果数最少? 计算出需要的最少糖果数。

#### 【输入格式】

输入文件名为 candy. in。

输入有二行,第一行一个正整数 n 表示孩子的个数。

第二行 n 个非负整数,相邻的数用空格隔开,分别表示孩子的表现评分。

# 【输出格式】

输出文件名为 candy. out。

一个整数,表示最少需要准备的糖果数。

# 【输入输出样例】

candy. in	candy. out
3	6
1 2 0	
4	6
2 3 3 3	

### 【数据范围】

对于 40% 的数据, 1<=n<=100;

对于 100%的数据, 1<=n<=100000;

所有评分都是0到100之间的一个整数。

# 【样例解释】

样例一,分别分配 2、3、1的糖果,所以最少需要6个糖果。

样例二,分别分配1、2、1、2的糖果,所以最少需要6个糖果。