

Pasos para hacer un algoritmo genético:

- Generar una población inicial: Generación de pesos de manera aleatoria
- Calcular la eficiencia de cada cromosoma (fitness): Pendiente pero agrega ciertas opciones, recompensar basado en los movimientos que hace, recompensar por número más grande.
- Cruzar los cromosomas para crear nuevos: Realizar ajustes a los pesos sinápticos,
 - Esto puede incluir mutación
- Borrar poblaciones viejas
- Volver al paso 2 y repetir hasta encontrar el mejor

Red neuronal:

- Va a recibir 16 entradas (cuadros)
- Va a tener pesos diferentes para cada grupo de entradas.
- Va a dar output para alguna de las 4 direcciones
- Mediante el GA se determinarán los pesos óptimos de las entradas