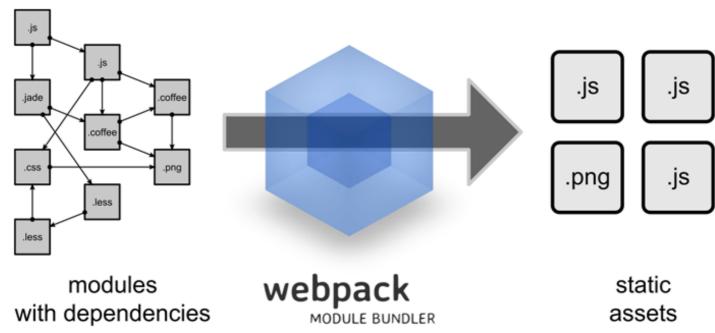
webpack+ES6+less开发环境搭建(附带视频教 程)

• 发布于 9 天前 • 作者 1340641314 (/user/1340641314) • 726 次浏览 • 最后一次编辑是 7 天前 • 来自 分享

取消收藏

webpack是什么

Webpack 是一个模块打包器。它将根据模块的依赖关系进行静态分析,然后将这些模块按照指定的 规则生成对应的静态资源。



百度网盘视频下载: http://pan.baidu.com/s/1jIPJucu (http://pan.baidu.com/s/1jIPJucu)

百度网盘在线观看: http://pan.baidu.com/share/link?

shareid=1645979812&uk=2469628767&fid=988128759555711 (http://pan.baidu.com/share/link? shareid=1645979812&uk=2469628767&fid=988128759555711)

基本命令

// 最基本的启动webpack的方法 webpack // 提供watch方法; 实时进行打包更新 webpack -w // 对打包后的文件进行压缩 webpack -p // 提供source map, 方便调式代码 webpack -d

```
# npm webpack -g
项目安装:
# 进入项目目录
# 确定已经有 package.json, 没有就通过 npm init 创建
# 安装 webpack 依赖
# npm install webpack --save-dev
```

使用ES6

```
安装 babel-loader:
# npm install babel-loader --save-dev
安装转码规则:
# npm install babel-preset-es2015 --save-dev
参考格式:
{
    test: /\.js$/,
    loader: 'babel?presets=es2015'
}
```

编译CSS

```
安装css-loader:
# npm install css-loader --save-dev
安装style-loader
# npm install style-loader --save-dev
参考格式:
{
    test: /\.css$/,
    loaders: ['style', 'css', 'autoprefixer']
}
```

编译less

```
# npm install less --save-dev

安装less-loader:
# npm install less-loader --save-dev

参考格式:
{
    test: /\.less/,
    loaders: ['style', 'css', 'autoprefixer', 'less'],
}
```

使用autoprefixer自动补上浏览器兼容

```
# npm install autoprefixer-loader --save-dev
        参考格式:
        {
                test: /\.css$/,
                loaders: ['style', 'css', 'autoprefixer']
        }, {
                test: /\.less/,
                loaders: ['style', 'css', 'autoprefixer', 'less'],
        }
编译文件
        安装file-loader:
        # npm install file-loader --save-dev
        参考格式:
        {
                test: /\.(eot|woff|svg|ttf|woff2|gif)(\?|$)/,
                loader: 'file-loader?name=[hash].[ext]'
        }
编译图片
        # npm install url-loader --save-dev
        参考格式:
        {
                test: /\.(png|jpg)$/,
                loader: 'url?limit=1200&name=[hash].[ext]'
        }
```

示例源码

```
在项目目录下,新建一个webpack.config.js文件,把下面代码复制进去,然后在新建一个app.js和index.js文件,写
上console.log('你好世界');
执行命令: webpack 然后找到build目录就看到编译后的文件了
 var webpack = require('webpack');
 module.exports = {
        entry: {
                app: './app', //编译的入口文件
                index: './index', //编译的入口文件
        },
         output: {
                publicPath: '/build/', //服务器根路径
                path: './build', //编译到当前目录
                filename: '[name].js' //编译后的文件名字
         },
         module: {
                loaders: [{
                              test: /\.js$/,
                              loader: 'babel?presets=es2015'
                       }, {
                              test: /\.css$/,
                              loaders: ['style', 'css', 'autoprefixer']
                       }, {
                              test: /\.less/,
                              loaders: ['style', 'css', 'autoprefixer', 'less'],
                       }, {
                              test: /\.(eot|woff|svg|ttf|woff2|gif)(\?|$)/,
                              loader: 'file-loader?name=[hash].[ext]'
                       }, {
                              test: /\.(png|jpg)$/,
                              loader: 'url?limit=1200&name=[hash].[ext]' //注意后面那个Limit的参
数,当你图片大小小于这个限制的时候,会自动启用base64编码图片
                       }
                ]
         },
         plugins: [
                       new webpack.optimize.CommonsChunkPlugin('common.js') //将公用模块,打包进c
ommon.js
         ],
         resolve: {
                extensions: ['', '.js', '.jsx'] //后缀名自动补全
         }
 };
```