

## 1. Classe abstraite : Composant

La classe Composant est la base abstraite pour tous les composants.

**Attributs :**

- **id (int)** : identifiant unique (doit être supérieur à 0, sinon une exception ValueError est levée).
- **nom (str)** : nom du composant (doit être une chaîne non vide, sinon ValueError).
- **marque (str)** : marque du composant.
- **prix (float)** : prix du composant (doit être un nombre positif, sinon ValueError).

**Méthodes :**

- **\_\_init\_\_(self, id, nom, marque, prix)** : initialise les attributs avec vérification.
- **afficher\_details(self)** : méthode abstraite à implémenter dans les classes filles.
- **modifier\_details(self, nom=None, marque=None, prix=None)** : modifie les détails du composant. Les arguments laissés à None ne sont pas modifiés.
- **\_\_str\_\_(self)** : méthode de représentation pour afficher les informations générales.

## 2. Classe : Processeur hérite de la classe composant

**Attributs spécifiques :**

- **frequence (float)** : fréquence du processeur en GHz (doit être > 0, sinon ValueError).
- **nombre\_coeurs (int)** : nombre de cœurs (doit être >= 1, sinon ValueError).

**Méthodes spécifiques :**

- **\_\_init\_\_(self, id, nom, marque, prix, frequence, nombre\_coeurs)** : initialise les attributs avec vérification.
- **afficher\_details(self)** : affiche les détails spécifiques du processeur.
- **\_\_str\_\_(self)** : représentation spécifique.

## 3. Classe : Mémoire hérite de la classe composant

**Attributs spécifiques :**

- **capacite (int)** : capacité de la mémoire en Go (doit être > 0, sinon ValueError).
- **type\_memoire (str)** : type de mémoire (DDR3, DDR4, etc.).

**Méthodes spécifiques :**

- **\_\_init\_\_(self, id, nom, marque, prix, capacite, type\_memoire)** : initialise les attributs avec vérification.
- **afficher\_details(self)** : affiche les détails spécifiques de la mémoire.
- **\_\_str\_\_(self)** : représentation spécifique.

## 4. Classe : CarteMere

### Attributs :

- composants (list) : liste des composants installés.

### Méthodes :

- `__init__(self)` : initialise la liste des composants.
- `ajouter_composant(self, composant)` : ajoute un composant. Une exception est levée si un composant avec le même id existe déjà.
- `supprimer_composant(self, id)` : supprime un composant par son identifiant.
- `mettre_a_jour_composant(self, id, **kwargs)` : met à jour un composant spécifique.
- `afficher_composants(self)` : affiche la liste des composants.
- `filtrer_composants(self, critere, valeur)` : filtre les composants par un critère.
- `calculer_valeur_totale(self)` : calcule et retourne la valeur totale de tous les composants.
- `rechercher_composant_par_nom(self, nom)` : retourne les composants correspondant à un nom donné.
- Sérialisation :
  - `sauvegarder_composants_json(self, chemin_fichier)`
  - `charger_composants_json(self, chemin_fichier)`
  - `sauvegarder_composants_csv(self, chemin_fichier)`