Exercice 1:

Créez une carte contenant une image, un titre et une description. Utilisez les propriétés max-width, min-width et max-height pour que la carte s'adapte à différentes tailles d'écrans tout en conservant un design cohérent.

Exercice 2:

Créez une boîte (ou un conteneur) dont la largeur doit être de 100% de la largeur de son parent, mais la hauteur doit être calculée automatiquement pour respecter un aspect ratio de 16:9.

Exercice 3:

Créez deux éléments (un carré et un cercle) avec un border et un outline. Comparez leur comportement en modifiant la taille et l'espace de mise en page.

Exercice 4:

Vous devez créer une galerie d'images où chaque image conserve un ratio de 4:3 tout en s'adaptant à la largeur du conteneur. Utilisez max-width et aspect-ratio pour garantir que l'image s'ajuste correctement.

NB. Utiliser display :grid

Exercice 5:

Créez un conteneur d'images avec un ratio de 16:9. L'image doit être responsive et s'adapter à la largeur du conteneur tout en ayant une hauteur maximale et minimale définie.

NB. Utiliser max-width/min-width/max-height/min-height pour render l'image responsive

Exercice 6:

Objectif : Garantir la compatibilité avec différents navigateurs en utilisant plusieurs formats de police.

Travail à faire :

Déclarez une police via @font-face en utilisant plusieurs formats (e.g., .woff2, .woff, .ttf). Appliquez la police à un élément p de votre page.

Exercice 7 : Déclaration de plusieurs variantes de police

Objectif : Déclarer différentes variantes de la même police (gras, italique, etc.) et les appliquer à différents éléments.

Instructions:

- 1. Déclarez plusieurs variantes de la même police dans @font-face (par exemple, une variante normale, une variante en gras, et une variante en italique).
- 2. Appliquez les différentes variantes de la police à différents éléments (h1, p, em, etc.).

Exercice 8 : Police de Google Fonts via @font-face

Objectif: Utiliser une police de Google Fonts dans votre projet via @font-face.

Instructions:

- 1. Allez sur Google Fonts et sélectionnez une police (par exemple, "Roboto").
- 2. Intégrez la police via @font-face en utilisant l'URL fournie par Google Fonts.
- 3. Appliquez cette police à votre page HTML.

Exercice 9 : Utiliser des polices locales avec @font-face

Objectif: Charger une police locale via @font-face.

Instructions:

- 1. Placez une police personnalisée dans le répertoire de votre projet (par exemple, mapolice.ttf).
- 2. Utilisez @font-face pour charger cette police à partir de votre répertoire local.
- 3. Appliquez cette police à un texte.

Exercice 10: Utiliser @font-face avec des règles conditionnelles (par exemple, pour les mobiles)

Objectif : Charger différentes polices selon la taille de l'écran.

Instructions:

- 1. Utilisez @font-face pour définir deux variantes de police : une pour les grands écrans et une autre pour les petits écrans.
- 2. Utilisez des media queries pour appliquer la police différente en fonction de la largeur de l'écran.