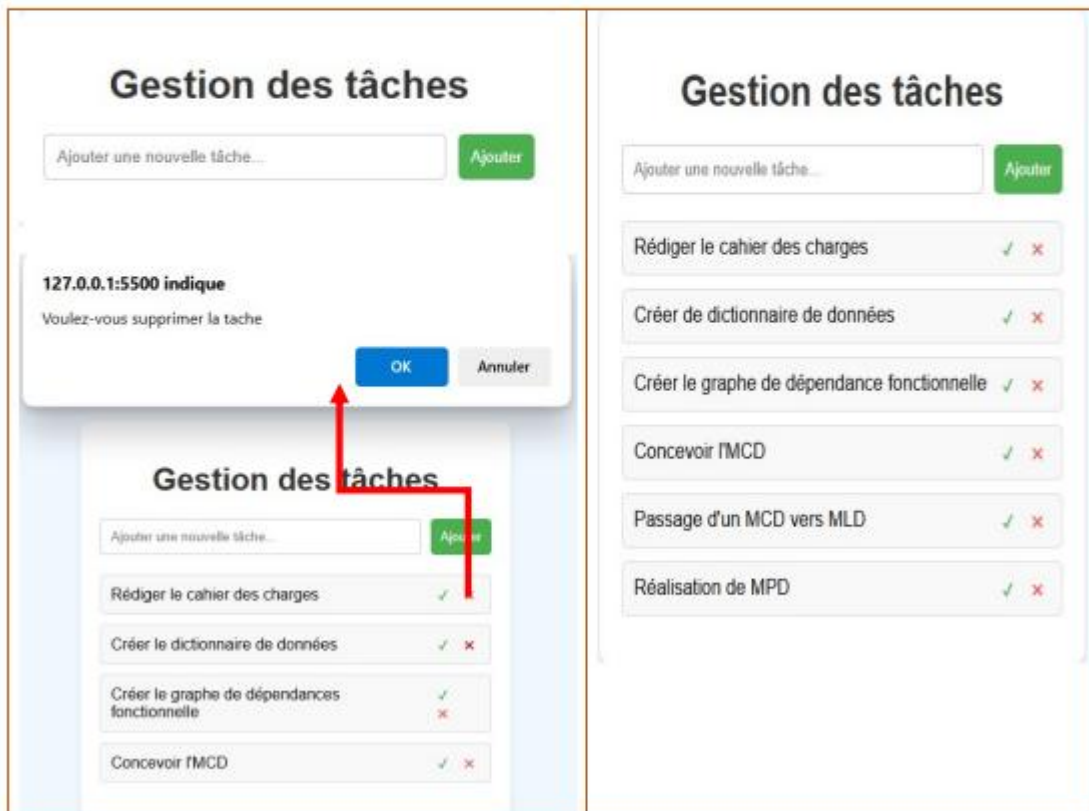


Gestion des tâches d'un projet :

1. **Ajouter une tâche :**
 - o Entrez une tâche dans le champ et cliquez sur "Ajouter".
2. **Marquer une tâche comme terminée :**
 - o Cliquez sur le bouton ✓ pour barrer une tâche terminée.
3. **Supprimer une tâche :**
 - o Cliquez sur le bouton ✕ pour retirer une tâche de la liste.



On souhaite développer une application adaptée à la gestion des étudiants d'un établissement de formation professionnelle dans un tableau.

1. D'ajouter des étudiants avec leur numéro, nom, age, groupe, et note.
2. D'afficher une liste d'étudiants dans un tableau.
3. De supprimer un étudiant à l'aide d'un bouton "Supprimer" sur chaque ligne.
4. D'appliquer les fonctionnalités suivantes :
 - **Filtrer les étudiants** par note.
 - **Afficher les noms en majuscule** (fonction `map`).
 - **Calculer la moyenne des notes** (fonction `reduce`).

Gestion des Étudiants

Nom	Âge	Note	Actions
-----	-----	------	---------

Moyenne des Notes :

Gestion des Étudiants

Nom	Âge	Note	Actions
ALAMI	22	10.25	<input type="button" value="Supprimer"/>
KABIRI	25	13.75	<input type="button" value="Supprimer"/>

Moyenne des Notes : 12.00

On désire créer une application qui permet de gérer les étudiants. Les données seront stockées dans un tableau sous forme des objets :

Pour créer un objet on utilise la syntaxe littérale :

Let personne = { numero : 11, nom : "RAHMOUNI Khalid", note : 10.5}

Gestion des Étudiants

Numéro	Nom	Note	Actions
1	ALAMI AHMED	15	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="X"/>
2	Kabiri HAmid	18	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="X"/>

Au clic sur le bouton Ajouter :

- 1- Créer un objet étudiant,
- 2- Ajouter l'étudiant dans le tableau
- 3- Créer une ligne dans le tableau HTML

Gestion des Étudiants

Numéro	Nom	Note	Actions
1	ALAMI AHMED	15	<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="X Annuler"/>
2	Kabiri HAmid	18	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="X"/>