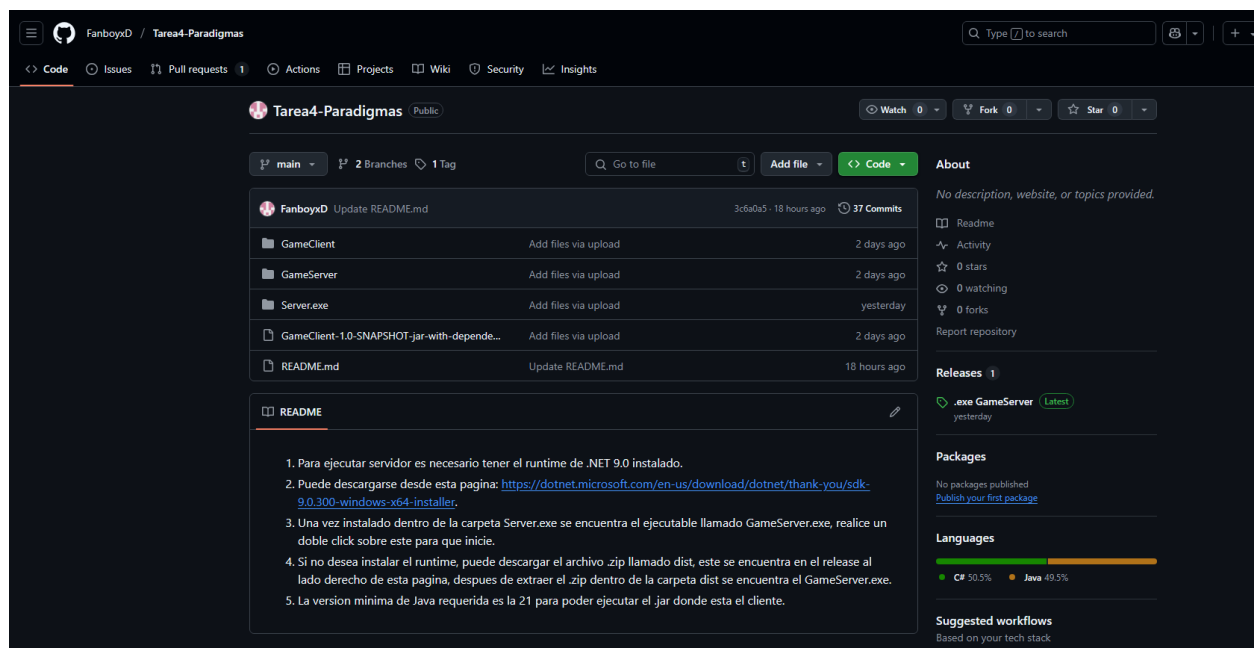


Requisitos

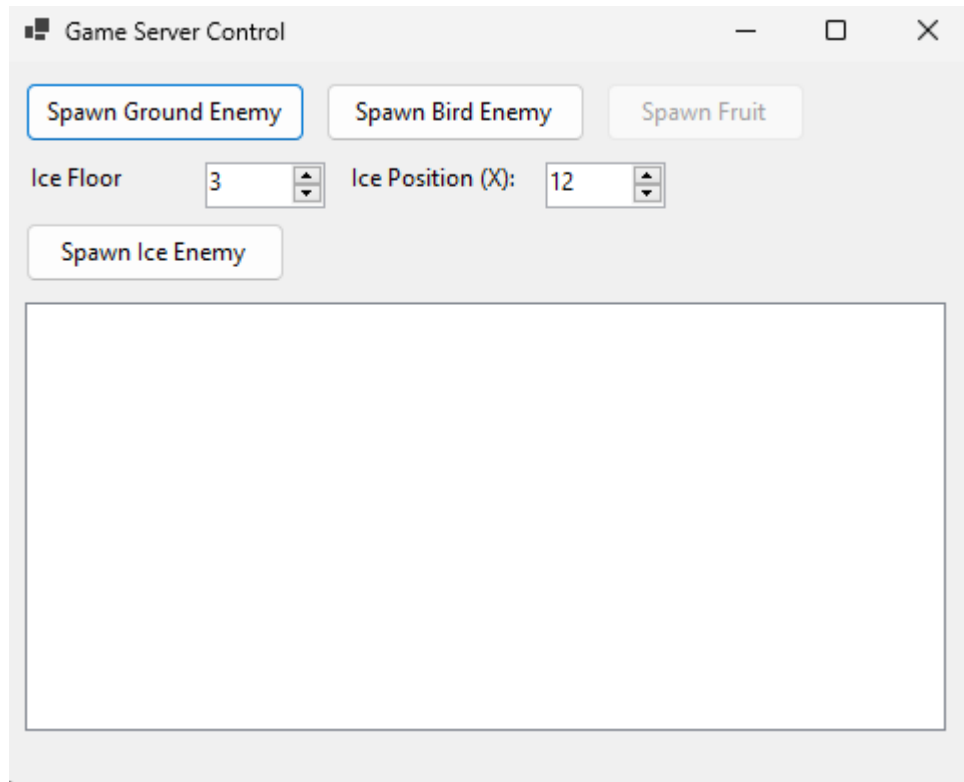
Para poder hacer uso de iCE Climber es importante contar con Runtime de .NET, también es necesario contar con una versión de Java igual o superior a la 21. Para descargar el Runtime de .NET se puede hacer uso del siguiente link <https://dotnet.microsoft.com/es-es/download>, una vez en este link se recomienda descargar la versión 9.0. Para descargar Java se puede utilizar el siguiente link <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk21-archive-downloads.html>, una vez se haya ingresado link anterior se deberá descargar la versión de para el dispositivo que se este utilizando. Se recomienda utilizar un sistema operativo Windows con un mínimo de 2GB de memoria ram.

Una vez se tengan todas las aplicaciones necesarias para iCE Climber se procederá con la instalación de los archivos correspondientes a este, para esto accederemos al siguiente link <https://github.com/FanboyxD/Tarea4-Paradigmas> una vez veremos una ventana como la siguiente



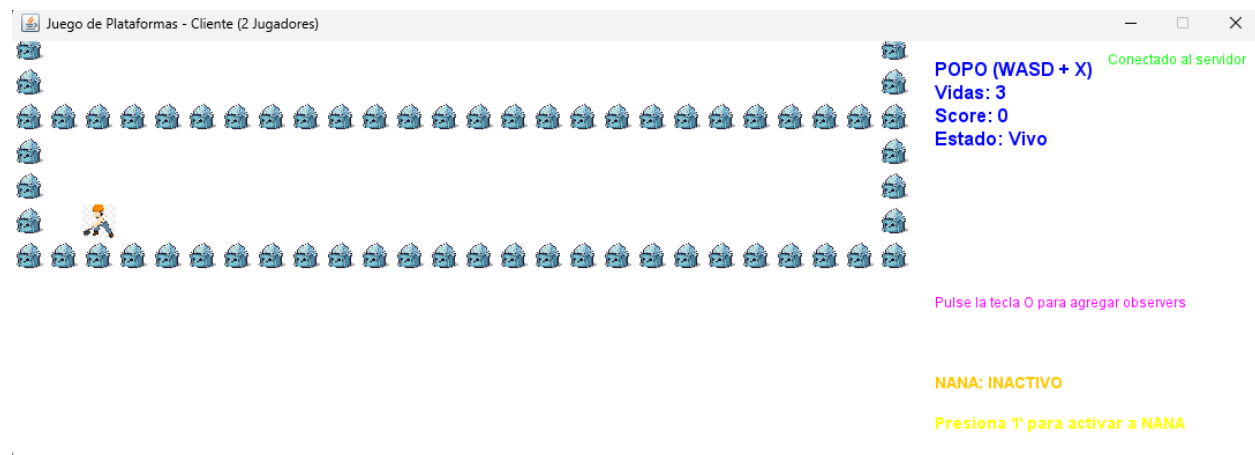
En esta ventana haremos clic en la opción de Releases que dice .exe GameServer, esto nos abrirá lo siguiente acá deberemos descargar la segundo la opción la cual dice Source

code.zip, en el caso de que no se cuente con el Runtime de .NET deberemos descargar el dist.zip como un extra, esto para poder ejecutar el Servidor del juego, una vez se hayan descargado los archivos correspondientes se deberán de descomprimir, una vez realizado esto buscaremos en las carpetas resultantes los archivos GameServer.exe y GameClient.jar o similar, el primero de estos que debemos ejecutar es el GameServer.exe, este nos abrirá lo siguiente



Desde esta ventana podremos manejar la generación de enemigos, una vez se haya iniciado el servidor se continuará con los clientes, para esto haremos doble clic en el archivo GameClient.jar, esto nos abrirá la siguiente ventana

Manual de usuario iCE Climber



Una vez acá ya podremos dar inicio al juego, para los movimientos del jugador 1 el cual siempre es el primero en aparecer utilizaremos W para saltar, A para movimientos hacia la izquierda, D para movimientos hacia la derecha y X para golpear, si se desea incorporar un segundo jugador basta con presionar la tecla "I", el segundo jugador utilizara las flechas del teclado para los movimientos y la P para golpear, si se deseara agregar un observador basta con presionar la tecla "O" desde el cliente el cual se desea observar. Para poder generar enemigos haremos uso de la ventana del servidor, en esta ventana como se pudo ver anteriormente aparecen 3 botones de enemigos, los cuales son, "Spawn Ground Enemy" el cual genera un enemigo a nivel de suelo, "Spawn Bird Enemy", el cual genera un enemigo volador y "Spawn Ice Enemy" el cual genera un hielo que cae desde la planta elegida la opción "Ice Floor" indica la altura en la cual se generara el enemigo, y el "Ice Position" representa el valor horizontal donde se generara el hielo que cae. Una vez se haya llegado al ultimo piso y se obtuvieran el acceso a la fase bonus de desbloqueara la opción de "Spawn Fruit", de esta manera se podrán agregar frutas a la fase bonus las cuales al ser recogidas aumentaran el puntaje del jugador.