构造函数调用规则如下：

* 如果用户定义有参构造函数，c++不在提供默认无参构造，但是会提供默认拷贝构造
* 如果用户定义拷贝构造函数，c++不会再提供其他构造函数

110 深拷贝与浅拷贝

浅拷贝就是系统简单的赋值，一一对应，但是在运用到指针的时候就会出现一些bug，首先在类里开辟堆区用指针来接收，在析构函数里就要写delete函数将堆区释放，并且将指针指向空指针防止野指针出现，但是在复制拷贝的时候容易出错，因为析构函数会进行两次释放指针，所以深拷贝就是自己写一个拷贝构造函数，在里面int\* p=new int(\*p1),也就是重新开一个堆的空间，这样确保不会出问题。

初始化列表

类名（构造函数）（int a,int b,int c）: m\_a(a),m\_b(b),m\_c(c){}

类对象作为类成员，这个类成员先创造后释放。