技术人员简历

姓 名	曹智华				
民族	汉				
年龄	25岁				
性别	男				
住址	广州市				
毕业学校	肇庆学院	学 历	本科		
专业	网络工程	毕业时间	2016-07		
参加工作时间	2015-02(实习)				
担任职务	iOS工程师	技术方向	iOS		
+ 11.4+ 65 65 0					

专业技能简介

- 1.精通C, Object—C编程, swift入门, 具有良好的编程习惯。
- 2.熟悉使用Xcode, Charles等开发工具, Instrument 测试用具。
- 3.熟练使用常见的SDWebImage, AFNetWorking, 友盟, 极光推送, Masonry, YYModel等第三方库使用。
- 4.熟练掌握KVO, Block, Delegate, NSNotification等信息机制。
- 5.熟练网络处理, GCD, NSThread, CocoaNSOperation多线程编程。
- 6.熟悉Runtime运行时机制, Runloop消息循环机制, 并用于项目。
- 7. 熟练调用相册,相机,拨打电话,消息推送,系统定位,切换主题等手机功能。
- 8.掌握简单的视频、音频的播放功能。
- 9.熟悉掌握Git, SVN对代码进行代码管理。
- 10.熟悉原生Native与JS交互、对于原生接入跨平台flutter项目有过操作。
- 11.熟悉JSON/XML解析, 熟练使用FMDB, SQLite, 了解CoreData进行数据本地化。
- 12.具有良好的英文文档阅读能力
- 13.对自己代码的质量有要求, 注重团队合作的交流, 能适应加班。
- 14.热衷于各种移动端新技术新趋势,接受新事物快,有一定的学习能力。

	起止日期	任职公司	职务
	2018.08至今	恒拓开源	ios工程师
工作经历	2017.08-2018.08	云返汽车有限公司	iOS工程师

	2016.07-2017.08	广州软	信科技有限公司	iOS工程师		
	2015.02-2016.05	深圳光	合科技有限公司	ios工程师		
项目经验						
起/止日期	参加过的项目名称		项目角色	备注		
2018.07-2018.08	Money 无忧		ios工程师			
2017.08-2018.06	云返汽车		ios工程师			
2016.05-2017.06	软信		ios工程师			
2016.03-2016.03	营养营		ios工程师			
2015.12-2016.02	游你说		ios工程师			
2015.08-2015.11	贝壳家		iOS工程师			
2015.03-2015.05	XY夺宝		ios工程师			

项目o

项目名称: 调养家

项目时间: 2018.08至今

项目简述:

调养家是无限极旗下子公司宣扬推广无限极产品的app, 主要有健康挑战,发布平台资讯,交友互动,积分兑换奖品等功能。后续加上各项商家的活动参与,例如水计划蓝牙水杯,919跑步节等。

职责:

- 2.3到2.14版本迭代内容。
- 1、新增动态页面,发现界面刷新挑战赛打卡内容,主题话题等内容。
- 2、内容打卡页面新增点赞评论功能。同时点击跳转详细页面。
- 3、通过WebViewJavascriptBridge建立WKWebView与JS的交互,与前端沟通交流传递数据。
- 4、上传自定义裁剪封面,富文本显示表情键盘功能等。
- 5、相关业务逻辑优化,特定团队赛事人数上限设置与后续相关逻辑操作。
- 6、手机端与厂家蓝牙水杯的操作互动:发现水杯,接入水杯,操纵水杯等
- 7、flutter接入原生项目的相互调用,处理部分带来内存泄漏问题。

项目经验

项目1

项目名称: Money 无忧

项目时间: 2018.07-2018.08

项目简述:

钱程无忧(亦名money无忧)是一款借贷还贷类型app。该app包含注册登陆手势密码验证,身份证人脸活体银行卡等等授信认证,借款运算及借贷审核,查看最近还款情况和还款流程、贷款额度提高相关认证等等。

职 责:

- 1、负责总体框架的搭建,使用MVC的设计模式,基于AFNetWorking封装网络请求工具。
- 2、负责贷款资格认证模块,借款还款模块,提额模块等。
- 3、负责用户状态管理模块。管理用户的授权状态,审核状态,风控状态等。

项目2

项目名称:云返汽车

项目时间: 2016.05-2018.06

项目简述:

提供汽车,二手车车况与车价信息查询,准时提供论坛及媒体报道的车辆新闻,卖车用户在交易中提供价格评估,车辆信息查询,为维修保护等,买车用户则提供客服热线,简单的常见问题查询等相关功能

职 责:

负责车辆估值模块,品牌及车价查询模块,淘车询价模块等模块。

项目3

项目名称:营养营

项目时间: 2016.03-2016.03

项目简述:

仿照安卓旧版食物派。能够轻松查出各种食物营养指数,又添加了食物搭配和制作美食步骤的视频。在不同的状态和季节下烹饪适合当前时节的食物。居家养生展示类APP。

项目4

项目名称:游你说

项目时间: 2015.12-2016.02

项目简述:

根据需求文档进行开发程序

职 责:

- 1.对环信 SDK进行集成,实现简单的即时通讯
- 2.使用CoreLocation定位实现附近的人功能
- 3.实现分享功能和第三方登陆
- 4.利用 ZBar二维码功能生成用户信息的二维码
- 5.使用 SDWebImage开源架构对图片进行缓存
- 6.实现朋友圈功能,可发布,可评论,可收藏,可搜索,可分享
- 7.拍照,头像选区功能均适用系统原生SDK,图片浏览使用MJPhotoBrow-ser开源工具,图片 批量选取使用QBImagePickerController工具
- 8.项目中推送 APNS,除了聊天相关的推送是环信自己的推送功能,其他的推送都是极光推送
- 9.登录注册都需要和后台PHP商定字段.登录成功后系统发送token值来用于下回自动登录

项目5

项目名称: 贝壳家

项目时间: 2015.08-2015.11

贝壳家找到心仪的装修设计和室内设计.查看海量效果图和装修案例,看上更能够和设计师直接交流.

职责:

- 1. 项目中整体展示界面以UITabBarController为主题,嵌入四个UINaviga-tionController
- 2. 项目中的整体页面搭建是以 StoryBoard为主,Xib和代码为辅,界面适配 iPhone产品,适配使用autolayout以及sizeClass;
- 3. 项目中使用 CocoaPods配置一些开源工具MJRefresh,MBProgressHUD,SDWebImage等来 提高开发效率
- 4. 使用AFNetworking处理网络数据访问,因为AFNetworking使用简单,其封装好,数据解析使用NSJsonSerialization类对json数据解析
- 5. 项目中使用MySqilte数据库进行数据本地存储,以便下次能快速读取

项目6

项目名称: XY夺宝

项目时间: 2015.03-2015.05

项目简述:

类似于一元购买的app,提供一种全新的众筹购物模式,只需花费一元,用户就有机会进行夺 宝购买商品

职责:

- 1. 使用 tableView,collectionView对商品App进行UI设计展示回家
- 2. 主要使用代码配合XIB搭建主要页面,界面的适配使用XCode的auto-layou以及sizeClass. 用分类来封装,拓展方法,使代码的层次结构清晰,逻辑性更强,实现代码多次重用.
- 3. 使用block代码块高效实现购物车相关功能
- 4. 在充值夺宝币的功能模块里,使用了支付宝功能和微信支付功能
- 5. 在CAShapeLayer与贝塞尔曲线结合设计曲线实现动画
- 6. 使用 AFNetworking进行数据请求并且封装,使用单例对数据进行管理和储备