

## Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 9

21.V.2019 (grupa wtorkowa)

23.V.2019 (grupa czwartkowa)

1. [20 punktów] Wymodeluj i wyrenderuj (min. FullHD) scenę z oświetleniem typu Ambient Occlusion i efektem Depth of Field. Możesz użyć gotowych komponentów z 3d warehouse. Jeżeli używasz mapy hdr jako tła, pamiętaj aby umieścić ją na SKOS'ie.

