

# Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 11

4.VI.2019 (grupa wtorkowa)

6.VI.2019 (grupa czwartkowa)

1. [20 punktów] Wymodeluj organicznie i wyrenderuj obiekt drona.  
Użyj pluginów:

<http://extensions.sketchup.com/content/quadface-tools>

<http://evilsoftwareempire.com/subd/download>

Możesz zaproponować w zamian własny model.

