# LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA

# MODUL I PENGENALAN CODE BLOCKS



### Disusun Oleh:

NAMA: FANDIKA PRIMADANI NIM: 103112400231

#### Dosen

FAHRUDIN MUKTI WIBOWO

# PROGRAM STUDI STRUKTUR DATA FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

# A. Dasar Teori

C++ adalah pengembangan dari dari bahasa c yang dibuat oleh Bjarne Stroustrup sekitar tahun 1980-an. C++ disebut bahasa multi-paradigma, artinya bisa dipakai dengan gaya prosedural (pakai fungsi biasa), beriorientasi objek (pakai class dan object), atau bahkan gabungan keduanya. C++ punya dasar-dasar seperti variabel, operator percabangan (if, switch), perulangan (for, while), dan bisa memakai class untuk membuat objek.

B. Guided (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

## Guided 1

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    for (int i = 0; i < 10; i++)
         cout << "Fandika Primadani";</pre>
         cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    int i = 0;
    while (i < 10) {
         cout << "103112400231";</pre>
         i++;
         cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    int j = 0;
    do
         cout << j;</pre>
    } while (j != 0);
```

Screenshots Output

```
PROBLEMS
           OUTPUT
                   DEBUG CONSOLE
                                    TERMINAL
                                               PORTS
PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data\Laporan Pratikum> cd "d:\SEMESTER
-o guided1 } ; if ($?) { .\guided1 }
Fandika Primadani
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
103112400231
PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data\Laporan Pratikum> 🗌
```

### Guided 2

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Mahasiswa
{
    string nama;
    string NIM;
};

int main() {
    Mahasiswa mhs;
    mhs.nama = "Fandika Primadani";
    mhs.NIM = "103112400231";

    cout << "Nama : " << mhs.nama << endl << "NIM : " << mhs.NIM;
}</pre>
```

```
    PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data\Laporan Pratikum> cd "d:\SEM -0 guided2 }; if ($?) { .\guided2 }
    Nama: Fandika Primadani
    NIM: 103112400231
    PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data\Laporan Pratikum>
```

### Guided 3

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

struct mahasiswa
{
    string nama;
    string NIM;
};

int main() {
    mahasiswa mhs;

    cout << "Nama : ";
    getline(cin, mhs.nama);
    cout << "NIM : ";
    cin >> mhs.NIM;

    cout << "Nama : " << mhs.nama << endl << "NIM : " << mhs.NIM;
}</pre>
```

#### Screenshots Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data\Laporan Pratikum> cd "d:
-o guided3 }; if ($?) { .\guided3 }

Nama : Fandika Primadani

NIM : 103112400231

Nama : Fandika Primadani

NIM : 103112400231
```

#### Guided 4

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main() {
    int hari;
    cout << "Hari 1-7 : ";
    cin >> hari;
    if (hari == 7) {
        cout << "Hari Minggu\n";
    } else {
        cout << "Hari Kerja\n";
    }

switch (hari) {
    case 7:
        cout << "Hari Minggu\n";
        break;

default:
    cout << "Hari Kerja\n";
        break;
}</pre>
```

## Screenshots Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE <u>TERMINAL</u> PORTS

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data\Laporan Pratikum> cd "c:\Users\test"
\" ; if ($?) { g++ guided4.cpp -o guided4 } ; if ($?) { .\guided4 }

Hari 1-7 : 5

Hari Kerja

Hari Kerja
```

### Guided 5

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() { float
   angka1, angka2;
   cout << "Masukkan bilangan pertama: ";</pre>
   cin >> angka1; cout << "Masukkan</pre>
   bilangan kedua: "; cin >> angka2;
    float jumlah = angka1 + angka2;
    float kurang = angka1 - angka2;
    float kali = angka1 * angka2; float
   bagi;
    if (angka2 != 0) { bagi = angka1 / angka2; cout <<</pre>
        "\nHasil Penjumlahan: " << jumlah << endl; cout <<
        "Hasil Pengurangan: " << kurang << endl; cout <<
        "Hasil Perkalian : " << kali << endl; cout <<
        "Hasil Pembagian : " << bagi << endl;
    } else { cout << "\nHasil Penjumlahan: " << jumlah <<
        endl; cout << "Hasil Pengurangan: " << kurang <<</pre>
        endl; cout << "Hasil Perkalian : " << kali <<</pre>
        end1;
        cout << "Hasil Pembagian : Tidak bisa dibagi dengan nol!" << endl;</pre>
    return 0;
```

Screenshots Output

```
PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data> cd "d:\SEMESTER 3\Pratikum Masukkan bilangan pertama: 28
Masukkan bilangan kedua: 12

Hasil Penjumlahan: 40
Hasil Pengurangan: 16
Hasil Perkalian : 336
Hasil Pembagian : 2.33333

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data>
```

## Deskripsi:

Program ini berfungsi sebagai kalkulator mini untuk bilangan desimal, dengan langkah kerja sebagai berikut:

## Input Bilangan

Program meminta pengguna untuk memasukkan dua bilangan desimal (float). Kedua bilangan ini disimpan dalam variabel angkal dan angkal.

## Operasi Aritmatika

Program menghitung hasil dari operasi dasar matematika: a.

```
Penjumlahan (angka1 + angka2)
b. Pengurangan (angka1 - angka2)
c. Perkalian (angka1 * angka2)
```

## Pembagian dengan Pengecekan Nol

Sebelum menghitung pembagian, program menggunakan struktur kondisi if:

- a. Jika bilangan kedua (angka2) bukan nol (angka2 != 0), maka pembagian dilakukan (angka1 / angka2) dan hasilnya ditampilkan.
- b. Jika bilangan kedua (angka2) nol, maka program menampilkan pesan peringatan: "Tidak bisa dibagi dengan nol!" untuk mencegah error matematis.

#### Selesai

Setelah semua operasi selesai ditampilkan, program berakhir dengan mengembalikan nilai 0.

```
#include <iostream>
using namespace std;
string satuan[] = {"", "Satu", "Dua", "Tiga", "Empat", "Lima",
                   "Enam", "Tujuh", "Delapan", "Sembilan"};
string belasan[] = {"Sepuluh", "Sebelas", "Dua Belas", "Tiga Belas", "Empat Belas",
Belas"};    string puluhan[] = {"", "", "Dua Puluh", "Tiga Puluh", "Empat Puluh",
                    "Enam Puluh", "Tujuh Puluh", "Delapan Puluh", "Sembilan Puluh"};
string terbilang(int n) { if (n == 0) return
    "Nol"; else if (n == 100) return
   satuan[n]; else if (n < 20) return</pre>
   belasan[n - 10]; else { int p = n / 10;
    int s = n \% 10;
        if (s == 0) return puluhan[p];
        else return puluhan[p] + " " + satuan[s];
int main() { int angka; cout <<</pre>
    "Masukkan angka : "; cin >>
    angka;
   if (angka < 0 || angka > 100) { cout << "Angka
        di luar jangkauan!" << endl;</pre>
   } else { cout << angka << " : " << terbilang(angka) <<</pre>
   endl; }
    return 0;
```

## Screenshots Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data> cd "d:\SEMESTER 3\Pratikum Masukkan angka : 89
89 : Delapan Puluh Sembilan

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data> []
```

### Deskripsi:

Program ini adalah konversi angka ke tulisan untuk rentang 0–100.User memasukkan angka, lalu program mengecek:

 $0 \to \text{nol}$ ,  $100 \to \text{seratus}$ ,  $1-9 \to \text{satuan}$ ,  $10-19 \to \text{belasan}$ ,  $20-99 \to \text{puluhan} + \text{satuan}$ . Hasil akhirnya ditampilkan dalam format: angka : tulisan.

Screenshots Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data> cd "d:\SEMESTER 3\Pr
Input: 3
Output:
3 2 1 * 1 2 3
2 1 * 1 2
1 * 1
*

PS D:\SEMESTER 3\Pratikum Struktur Data> []
```

## Deskripsi:

Program ini meminta input sebuah angka n. Kemudian program mencetak pola angka menurun di sebelah kiri, tanda \* di tengah, dan angka menaik di sebelah kanan. Proses ini diulang dari n hingga 1, lalu ditutup dengan satu baris berisi \*.

## C. Kesimpulan

Dari praktikum modul ini, dapat disimpulkan bahwa mahasiswa berhasil memahami elemen-elemen dasar dalam pemograman C++, seperti deklarasi variabel, tipe data, operator, struktur kendali (percabangan) dan perulangan. Pengenalan ini sangat penting sebagai landasan dalam membuat program yang lebih kompleks

Meskipun, pembacaan perulangan dan percabangan bukanlah hal mudah bagi pemula literature ilmiah menyebut bahwa visualisasi dan pendekatan konkret sangat membantu dalam mengatasi kesulitan tersebut.

## D. Referensi

- Sáez-López, J. M., Román-González, M., & Vázquez-Cano, E. (2020). Dampak penggunaan bahasa pemrograman terhadap pemahaman konsep loop pada siswa K-12. Pendidikan dan Teknologi Informasi, 25(1), 987-1000.
- Stroustrup, B. (1999). Tinjauan umum bahasa pemrograman C++. ACM SIGPLAN Notices, 34(4), 7-18.