這是<https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E>的 Google 快取。 這是此頁面顯示在2022年11月14日 00:46:49 GMT的快照。 [目前頁面](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E)可能同時已改變。 [瞭解更多資訊.](http://support.google.com/websearch/bin/answer.py?hl=zh-TW&p=cached&answer=1687222)

**完整版本**[純文字版本](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:haICRJKwgVMJ:https://wiki.komica.org/%25E6%2598%258E%25E6%2597%25A5%25E6%2596%25B9%25E8%2588%259F/%25E5%25B0%2588%25E6%259C%2589%25E5%2590%258D%25E8%25A9%259E&hl=zh-TW&gl=hk&strip=1&vwsrc=0)[檢視來源](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:haICRJKwgVMJ:https://wiki.komica.org/%25E6%2598%258E%25E6%2597%25A5%25E6%2596%25B9%25E8%2588%259F/%25E5%25B0%2588%25E6%259C%2589%25E5%2590%258D%25E8%25A9%259E&hl=zh-TW&gl=hk&strip=0&vwsrc=1)

提示：如要在這個網頁上快速尋找您的搜尋字詞，請按 **Ctrl+F** 鍵或 **⌘-F** 鍵 (Mac)，然後使用尋找列進行搜尋。

[開啟主選單](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%89%8B%E6%A9%9F%E7%89%88%E9%81%B8%E5%96%AE)

[Komica wiki β](https://wiki.komica.org/%E9%A6%96%E9%A0%81)

搜尋

* [編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=0)

# **明日方舟/專有名詞**

**明日方舟/專有名詞**

| 本詞條歡迎有興趣的[博士](https://wiki.komica.org/%E5%B3%B6%E6%B0%91)加以補完。 |
| --- |
| 以下含有部分的劇情，沒過接觸原著~~又不想失去記憶理智天天歸零~~的話請不要繼續看下去。 |
| 本條目為[**明日方舟**](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F)的分支條目  專有名詞  [登場角色一覽](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD)/[先鋒幹員列表](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E5%85%88%E9%8B%92%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8)/[近衛幹員列表](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E8%BF%91%E8%A1%9B%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8)/[狙擊幹員列表](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E7%8B%99%E6%93%8A%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8)/[醫療幹員列表](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E9%86%AB%E7%99%82%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8) |

## **目錄**

## **人類**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=1)

* 泰拉大地最主要的居民，身上長有動物或神話生物特徵的人型生物
  + 根據身上的動物特徵能區分成多個種族
    - 不同種族間可以通婚，其後代會繼承父母之一的種族特徵，唯一的例外似乎是阿米婭的「奇美拉」
  + 有被稱為「先民（エーシェンツ）」的特殊個體，長有更明顯的動物特徵、毛皮或鱗片，相比於一般人類更接近獸人
    - 泰拉對先民並沒有造成任何歧視，有時甚至會被視為血統高貴的象徵
  + 部份擁有特殊血統的人類被稱為「神民」，過往的泰拉諸國曾被神民統治，但都已經被推翻
    - 目前被稱為神民的血統其原型都是傳說或神話動物[[1]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-1)

| **點擊展開** |
| --- |
|  |
| | **種族** | **日文** | **對應原型** | **備註** | | --- | --- | --- | --- | | 阿達克利斯Archosauria[[2]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-2) | アダクリス | 鱷魚 | 全民尚武的種族，似乎還保留部族式的生活 | | 阿戈爾Aegir | エーギル | 水生或海洋生物 | 阿戈爾的主要種族，其動物特徵大多都十分不明顯 | | 阿納缇Anaty | アナティ | 鼬科 |  | | 阿斯蘭Aslan | [アスラン](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E9%98%BF%E6%96%AF%E8%98%AD%E6%89%8D%E4%B8%8D%E6%98%AF%E7%8E%A9%E5%85%B7%EF%BC%81/%E3%82%A2%E3%82%B9%E3%83%A9%E3%83%B3%E3%81%AF%E3%81%8A%E3%82%82%E3%81%A1%E3%82%83%E3%81%98%E3%82%83%E3%81%AA%E3%81%84%E3%82%93%E3%81%A0%E3%81%9E!) | 獅子 | 菲林的分支，維多利亞王國的皇室血統之一  跟菲林並沒有特殊的區別 | | 埃拉菲亞Elafia | エラフィア | 鹿 | ~~芬蘭~~薩米的主要種族 | | 安努拉Anura | アヌーラ | 蛙類 |  | | 德拉克 |  | 西方龍 | 似乎是瓦伊凡的分支，維多利亞王國的皇室血統之二 | | 杜林Durin | ドゥリン | 侏儒 | 平均身高很矮~~合法蘿莉~~，似乎居住於地下世界 | | 菲林Feline | フェリーン | 貓科 | ~~英國~~維多利亞的主要種族~~因為貓娘很可愛~~人口眾多、分佈大地各處，實裝的幹員數量最多 | | 豐蹄Forte | フォルテ | 牛 | 主要生活於~~希臘~~米諾斯地區，目前實裝的豐蹄族幹員大多是重裝幹員 | | 鬼Oni | 鬼おに | 日本鬼 | ~~日本~~東國的主要種族 | | 卡普里尼Caprinae | キャプリニー | 羊亞科 | ~~奧匈~~莱塔尼亞的主要種族 | | 卡特斯Cautus | コータス | 兔子 | ~~澳洲~~雷姆必拓的主要種族 | | 庫蘭塔Kuranta | クランタ | 馬 | ~~波蘭~~卡西米爾的主要種族 | | 黎博利Liberi | リーべリ | 鳥類 | 伊比利亞、哥倫比亞、以及高盧的主要種族  ~~因為獸類特徵(鳥羽)不明顯~~人口(ry，實裝的幹員數量僅次於菲林 | | 龍Lung | 龍ろん | 東方龍 | 似乎是瓦伊凡的分支，炎國的皇室血統 | | 鲁珀Lupo | ループス | 狼 | ~~意大利~~叙拉古的主要種族 | | 佩洛Perro | ペッロー | 犬 | 以被人類馴化的犬種為主 | | 曼提柯Manticore | マンティコア | 蝎尾獅 |  | | 麒麟 |  | 麒麟 | ~~天敵是~~[~~阿斯蘭~~](https://wiki.komica.org/%E9%AD%94%E7%89%A9%E7%8D%B5%E4%BA%BA%E7%99%BB%E5%A0%B4%E9%AD%94%E7%89%A9%E4%B8%80%E8%A6%BD_PART2#.E3.83.A9.E3.83.BC.E3.82.B8.E3.83.A3.E3.83.B3_.E9.87.91.E7.8D.85.E5.AD.90) | | 瑞柏巴Rebbah | レプロバ | 鬣狗 | ~~狗頭人~~ | | 薩弗拉Savra | サヴラ | 爬蟲類 |  | | 薩卡兹Sarkaz | サルカズ | 惡魔 | 擁有如血魔（ブラッドブルード）和溫迪戈（ウェンディゴ）等分支，~~普鲁士~~卡茲戴爾的主要種族  古名「提卡茲」，似乎因為過往的行事和礦石病易感體質而飽受岐視，有著「魔族」的蔑稱  礦石病易感種族，並非感染者的薩卡兹相當稀少 | | 薩科塔Sankta | サンクタ | 天使 | ~~教廷~~拉特蘭的主要種族  如同刻板印象的天使一般，有著會發亮而且脫不下來的~~日光燈管~~光環以至光翼  藉著由律法賜予的光環，同族之間擁有共感能力 | | 瓦伊凡Vouivre | ヴイーヴル | 雙足飛龍 | 身體素質十分強壯，甚至難以感染礦石病 | | 沃爾珀Vulpo | ヴァルポ | 狐狸 |  | | 烏薩斯Ursus | ウルサス | 熊 | ~~俄國~~烏薩斯的主要種族 | | 伊特拉Itra | イトラ | 麝鹿 |  | | 札拉克Zalak | ザラック | 齧齒目 |  |  * 此外，部分原型為神話生物的人物有時也會歸納入上述的一些原型為現實動物的種族之一，比如獅鷲（歸入黎博利）、狛犬（歸入佩洛） * 並且就算是同一種族，也有分為動物特征很多（Furry等級的獸人；有些完全是一般人類大小的動物）以及動物特征較少（方舟大部分幹員都如此，類似於長有動物特征的人類~~甚至同時長有獸耳和人耳，四聲道~~。） |

## **巨獸**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=2)

* 擁有漫長壽命、免疫礦石病、掌握非源石技藝的超能力的非人種族，在一些地區有時會被當成神來崇拜
* 擁有非人或無形的外表，但可以生成人形的化身與他人交流，甚至可以分割成多個有獨立意識的個體
* 炎國對巨獸的研究最為深入，擁有專門的學科以及針對個別巨獸的專屬部門

## **獸主**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=3)

* 擁有野獸的外貌，不老不滅的神秘存在，常人會視它們為長相奇怪的人類種族
  + 獸主是它們的自稱，但並不是所有東西的主宰
* 神秘、強大、有的個體會掌握先進的技術
* 因為長生不死的關係，為了消遣時間獸主們各有想法，有的順從自己的生物本能，也有的會進入人類社會生活
  + 一般來說不會過多干涉人類社會發展，不過有時它們會接近個別感興趣的人類，大大影響他們之後的人生

## **海怪**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=4)

* 阿戈爾及伊比利亞正在對抗的海中生物，被凱爾希評為與陸地上的源石同等的威脅
* 擁有極強的適應力及進化能力，甚至能按照目的自主選擇突變與進化方向
  + 阿戈爾為此開發出使用冷兵器的超人類深海獵人與它們戰鬥，以試圖限制它們的進化方向
  + 但對源石的適應能力極差，源石難以對其肉體造成影響、難以感染礦石病、也難以對源石技藝產生針對性的抗性
* 個體間擁有獨立意識，但思想高度統一，以大群的生存和發展為唯一目的
  + 在極端情況下甚至會將自己退化成一團爛肉，為其他個體提供養份，沒有絲毫利己的心態
  + 長期進食生海怪肉的人類精神甚至會被大群同化，最終成為其中一份子
* 分為實力較弱，數量眾多的「恐魚」以及實力較強、數量較少的「海嗣」，在此之上有統領整個大群的「初生」
  + 初生為海洋中最初的海嗣，擁有巨獸一般的軀體及權能，是所有恐魚和海嗣的先祖
  + 初生之一的「腐化之心」伊莎瑪拉在深海獵人們的捨身圍攻下被擊殺，其殘留的意識和自己最後的「神諭」一起被傳給對自己發出最後一擊的斯卡蒂
    - 已知的初生還有曾引發大靜謐，以微生物富集形式存在，象徵海嗣的存續的「始源的命脉」、以及以樹狀形式存在，意識已經死去，但仍然以枝條喂養大群的「蔓延的枝條」
  + 失去伊莎瑪拉後的大群分裂成多個群體，海嗣們為了在斯卡蒂口中得知伊莎瑪拉的神諭紛紛進化出溝通能力
* 《覆潮之下》及《愚人號》活動中出現的主要敵人
  + 《覆潮之下》出現的海怪大多能造成[~~SAN值~~](https://wiki.komica.org/%E5%85%8B%E8%98%87%E9%AD%AF%E7%A5%9E%E8%A9%B1#SAN.E5.80.BC)神經損傷，累積滿後造成高額真實傷害及暈眩狀態
    - 其中被激活後持續對周圍造成神經損傷的~~花瘋癲~~「鉢海收割者」以及每受到一定傷害時對周圍造成法傷及神經損傷的~~煤氣罐~~「囊海爬行者」最為一眾博士詬病
  + 《愚人號》出現的海怪會跟當期活動新增的機制[~~蟲苔~~](https://wiki.komica.org/%E6%98%9F%E6%B5%B7%E7%88%AD%E9%9C%B8%E7%B3%BB%E5%88%97#.E7.A8.AE.E6.97.8F.E7.89.B9.E8.89.B2)「溟痕」聯動，產生額外效果，也有專門生產溟痕的小怪
    - 其中擁有80%物法雙閃[[3]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-3)，在溟痕上無法被阻擋的「深溟獵食者」、在溟痕上能全地圖攻擊三個目標的~~深海無冑盟~~「深溟噴濺者」、在溟痕上隱匿，每造成一次傷害攻擊力都會上升的「深溟裂礁者」等都是能讓博士們摔手機的麻煩存在

## **源石相關**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=5)

### **源石 （**[**~~Tiberium~~**](https://wiki.komica.org/%E7%B5%82%E6%A5%B5%E5%8B%95%E5%93%A1%E4%BB%A4%E7%B3%BB%E5%88%97#Tiberium)**Originiums/オリジニウム）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=6)

* 黑色、類似水晶的礦石。
  + 至純源石和部分源石產品會浮現一個帶有缺口的菱形
* 源石是泰拉上出現天災的原因，同時天災過後會帶來源石
* 源石可以提供巨大的能量，非感染者及病情輕微的感染者使用法術時必須使用帶有源石的法杖或道具
* 大量開採及使用源石產品導致感染者的數量上升，因此產生了不少社會問題

### **礦石病**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=7)

* 由源石引起的一種病症，主要病徵在於體細胞會逐漸跟源石融合，在體表或體內形成源石結晶
  + 由於源石結晶會侵蝕體內的其他器官，影響它們的正常功能，危及生命的方式與癌症類似
  + 其他的症狀就是會引起身體部分的異變，主要出現在各種族的特徵上，如角或尾巴等
* 目前沒有任何手段能逆轉或完全停止礦石病的結晶化現象，現今醫學只能盡量減緩惡化的速度，是不可根治的絕症。
* 感染方式與源石有百分之百的關聯，例如在毫無防備的狀態下接觸源石製品，或是吸入源石粉末等等。

### **感染者**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=8)

* 對礦石病患者的通稱
  + 由於礦石病無藥可解、致死率也高，在現代化的治療方式出現之前，感染者的壽命普遍短暫
* 因急性礦石病而死亡的患者的屍體會迅速降解成活性源石粉塵，感染附近的人類，處理不當的話很容易造成毀滅性的連鎖反應
  + 因為有這樣的一層危險性，加上種種的偏見與不了解，感染者自古以來就成為被各國歧視的對象
    - 在專門研究感染者的科學家中，甚至有部分試圖用各種手段證明感染者天生低人一等
    - 即使在羅德島，也有相當一部分研究者僅僅只是克服了對感染者的恐懼，有的時候就連友善相處都談不上
  + 這情況隨著源石工業的迅速發展，感染者數量急速上升而加劇，不同國家對於感染者都有程度不一的歧視性政策
    - 感染者與非感染者的對立也促成如整合運動等激進的感染者權益組織的誕生
  + 實際上無論歧視於否，除了親眼目睹感染者處境的人以外，大部分人都不了解感染者實際面臨的困境

## **羅德島（Rhodes Island/ロドス・アイランド）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=9)

* 全名「羅德島製藥公司」，在故事開始時才註冊了數年
* 表面上是一家醫藥研發公司，致力為國家、組織和個人提供礦石病感染的醫療方案
  + 實際是一個專門解決礦石病問題的專業組織，使用包括軍事手段在內的多種方法解決礦石病和感染者引起的政治和社會問題
    - 聘用感染者深入受天災影響的高危地區救助難民、處理紛爭、處理反亂勢力等，似乎有完整的行動方針和對感染者作戰策略
* 核心目標是找到徹底治癒感染者的方法，並尋找感染者與非感染者共存的道路
  + 對礦石病的研究位處世界前沿，有完善的生活環境以及有效抑制礦石病蔓延的治療手段，吸引了不少感染者和有志之士加入
* 接受所有需要醫療服務的感染者，不分貴賤都能得到妥善的照顧
  + 雖然不是免費，但接受金錢以外的報酬回饋，患者能夠藉由為羅德島帶來益處的工作來換取治療
  + 有不少的幹員都是為了治療自己的礦石病而加入羅德島
  + 其提供的礦石病藥物以接近成本價出售，為了維持公司運作，羅德島亦有參與如危機合約等的活動賺取收入
* 根據地是一艘同名的~~MCV~~巨型陸上航母，在世界各地都設有分部
  + 跟企鵝物流、黑鋼國際等多個組織有合作關係

### **精英幹員**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=10)

* 羅德島的精英力量，數量稀少，但都有能獨當一面的實力，是羅德島賴以生存的主力
  + 有些更是在成立早期甚至在~~Nod兄弟會~~巴別塔時期就為羅德島服務的元老級成員
* 在集成戰略模式中，不花費希望的高級招募中有時會出現合共四名的集成戰略專用的幹員，這幾名幹員在設定上是羅德島的精英幹員，在劇情中亦有出過場
* 已知成員：
  + ACE
  + 煌Blaze
  + Logos
  + Mechanist
  + Outcast
  + Pith
  + 迷迭香Rosmontis
  + Scout
  + Stormeye
  + Sharp
  + Touch

### **行動組A4**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=11)

* 羅德島的正式行動組之一，組長為夜刀
* 二星戰隊，隊員全部都是二星幹員，只能透過公開招募取得，有專用的tag「新手」
  + 二星幹員等級上限只有30級，信物也能透過公招大量入手，養成極為容易
  + 受制於等級上限戰力並不強，也沒有技能，但滿等後會得到極強力的天賦以及基建技能，即使在中後期都有大派用場的機會，在基建中更是常客
* 已知成員：
  + 夜刀
  + 黑角
  + 巡林者
  + 杜林

### **行動預備組A1**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=12)

* 羅德島的後備行動組之一，組長為芬
* 三星戰隊之一，跟其他行動預備組一起涵蓋了遊戲中大部份的主要幹員類型
  + 入手容易，育成簡單，精英化只需要10000龍門幣，能補足玩家隊伍的不足，是遊戲初期以至中期的主力
  + 因為幹員種類相對齊全，有玩家會只用三星幹員挑戰高難度關卡
    - 能強化三星幹員的杜賓有時也會加入挑戰陣容
  + A1組的角色性能較爲基礎，技能和天賦大多爲提升自身能力
* 至今出了很多異格幹員，皆為他們多年後從預備轉正後的姿態
  + 但從人員檔案透露的訊息中，他們在成長到這副模樣前可能經歷過重大變故，可能已經有人離開甚至亡故，導致不是所有人都還留在羅德島
* 已知成員：
  + 芬
  + 克洛絲
  + 米格魯
  + 炎熔
  + 芙蓉

### **行動預備組A4**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=13)

* 羅德島的後備行動組之一，組長為玫蘭莎
* 三星戰隊之一，跟其他行動預備組一起涵蓋了遊戲中大部份的（ry
  + A4組的角色性能開始注重其他功能，部分角色到了後期也可以當對策卡使用
* 目前三個預備組中唯一一個非全員感染者的小組
* 已知成員：
  + 玫蘭莎
  + 卡緹
  + 安德切爾
  + 安賽爾
  + 史都華德

### **行動預備組A6**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=14)

* 羅德島的後備行動組之一，組長為梓蘭
  + 隊伍裡全都是問題兒童，經常搞的梓蘭很是胃疼~~「不對！月見夜根本不是兒童！」~~
* 成員除了當過兵的斑點和空爆外，其他人在加入羅德島前都是沒有接受過正規戰鬥訓練的民間人士，所以還不會被派遣到危險的戰場上
* 除梓蘭以外都是在遊戲開服以後才陸續實裝，並在後續的更新中陸續加入公開招募
  + 大部份幹員的標籤都是原本公招裡必出四星的組合[[4]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-4)，所以當他們加入公招時曾引來不少玩家哀號
* 性能較前兩個預備組更加複雜
* 在著重表現幹員重要時刻的「鬥爭血脈」系列換裝中，在各個換裝的背景故事不是耍帥就是發刀的當下，就只有A6組的兩個換裝[[5]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-5)的背景故事是「拍攝剿滅任務宣傳片」……
* 已知成員：
  + 梓蘭
  + 月見夜
  + 泡普卡
  + 空爆
  + 斑點

### **S.W.E.E.P**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=15)

* 凱爾希直屬，為防止某些如巴別塔的核心人物特蕾西婭被刺殺的嚴重事件再度發生而組建的隱密機動部隊，主管為阿斯卡綸
  + 主要任務是似乎是監視羅德島內部一些不穩定因素例如加入羅德島的W，並在必要時將之切除
* 已知成員：
  + 阿斯卡綸
  + 紅
  + 清道夫

### [**使徒**](https://wiki.komica.org/%E6%96%B0%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%A6%8F%E9%9F%B3%E6%88%B0%E5%A3%AB%E4%BD%BF%E5%BE%92%E4%BB%8B%E7%B4%B9)**（Followers）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=16)

* 由前赦罪師成員閃靈建立的感染者醫療團體，成員共有三人
  + 自成立以來在各地治療感染者，輾轉加入羅德島
  + 三位成員中兩位醫療一位治療型重裝，真正的醫療團體
    - 其中閃靈與夜鶯更是遊戲正式營運二周年之前唯二的六星醫療幹員
* 已知成員：
  + 閃靈
  + 臨光
  + 夜鶯

### **其他幹員**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=17)

* 除上述團隊外作為羅德島成員之一的幹員，遊戲內大部分的幹員都屬於這一類
  + 2021年一月更新後，所有精英幹員及行動組幹員皆有特有的標識，其餘有羅德島標識的幹員皆屬此分類
* 雖說如此，大部分幹員的檔案都有提及幹員的出身地，使我們可以簡單地用出身地來分類
  + 但其中仍有被歸類為出身地未公開/不明的幹員。出身地未公開/不明的原因因人而異，也有在之後的活動中公佈出身地的例子[[6]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-6)
    - ~~幹員基礎檔案中出現過未公開和不明兩種說法，但存在基礎檔案標記為出身地未公開但資料中卻描述為不明的情況，懷疑是伏筆或者是bug~~

## **炎（Yen/えんこく）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=18)

* 目前相關信息甚少的國家，明顯以古代中國為原型
* 過往國內曾經有被稱為神明的存在，其中一任炎國皇帝不忿它們不去保護炎國的子民社稷，以舉國之力向諸神宣戰
  + 在其中一位神明出乎意料地背叛同族，分化自己的力量加入戰爭的情況下，炎國以慘重的代價殺死數名神明，並把其他不願俯首的神明驅逐出去
    - 至於背叛同族的那名神明，則被同族揭露了本質，被逼向大炎臣服，至此炎國的國祚就只掌握在皇帝和他的子民手中
  + 因此炎國對於神明的研究走在全泰拉的最前端，直接以「巨獸」稱呼此類個體
* 官方影片顯示炎國位於已探索的泰拉世界的東部，在東北方與東國接壤，在西北方的龍門附近與烏薩斯接壤
* 通過幹員驚蟄的語音可以得知，炎國的官府部門有御史台、大理寺、肅政院等
  + 其中大理寺的官員名為監察司，驚蟄即為監察司之一
* 根據官方影片，除龍門外炎國至少還有三座移動城邦，皆集中在炎國偏西的位置
  + 其中兩座跟炎國的中心地帶相比更接近龍門，且只有城邦附近屬於控制範圍~~，可能暗示炎國對附近土地的控制力薄弱~~
  + ~~僅憑一張地圖實際上並不能確切指出其原型為何，台灣或者烏魯木齊並非不可能~~
* 劇情中曾出現數個位置不詳的炎國地名
  + 黃城、春都、花郡，出自主線第五章5-2劇情
  + 夕城，出自踏尋往昔之風劇情中
  + 姜齊城，出自洪爐示歲劇情中。根據名字及劇情內的側面描寫推測原型應為齊地
  + 勾吳城，幹員烏有的出身地。根據名字推測原型應為吳地
  + 尚蜀城，《將進酒》劇情的舞台，城市區塊分散在群山之中，也有部份山峰被土木天師挪移到城市區塊上，原型為以重慶為主的蜀地
  + 玉門，出自《將進酒》劇情中，立於大漠之中的移動城市，是抗擊北方邪魔的前線，根據名字推測原型應為玉門關

### **歲**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=19)

* 2021年1月更新關係圖後出現的新勢力，從屬於炎國
* 勢力標誌跟炎國和龍門的標誌不同，反而與年精二立繪的背後靈很像
* 和此勢力相關的人都以單字命名，各自掌握了一項和傳統文化相關，和源石技藝似是似非的能力
* 目前本勢力只有年、夕和令三位幹員
  + 其他成員中，三妹頡已經隕落、本名不明，被年等稱為「下棋的」的二哥將自己分割成181個黑子逃出監視，現時下落不明
  + ~~方舟版~~[~~十二神將~~](https://wiki.komica.org/%E7%A2%A7%E8%97%8D%E5%B9%BB%E6%83%B3%E7%99%BB%E5%A0%B4%E4%BA%BA%E7%89%A9%E4%B8%80%E8%A6%BD-%E5%8D%81%E4%BA%8C%E7%A5%9E%E5%B0%87)
* 真身為從一位被大炎官方稱為「歲獸」的神性個體分化出來的十二名分身，本體在協助大炎龍帝將其他同類驅逐出大炎之後被龍帝鎮壓封印
  + 如果歲獸甦醒的話，分身們都會因而回歸本體不復存在，而因而造成的災害亦需要大炎以一座城池和慘重傷亡為代價去剿滅
    - 為阻止歲獸復甦，炎國將之視為與北方邪魔及海嗣同等的威脅，設有「司歲台」專門應對相關事件，歲獸的分身們亦被司歲台全程監視
    - 而產生了自我意識的分身們則有各自的想法，有的個體選擇避世、有的個體嘗試阻止歲獸甦醒、有的個體護佑一方土地，甚至幫助炎國官軍抵禦北方邪魔、也有因禍害人間而被鎮壓的個體存在
  + 實際上是同時出生，輩份由最先掌握自我的次序來決定
    - 相關幹員檔案中的出生日期的數字和出生月份相同，有推測指輩份越高數字越小

## **東（Higashi/The Far East/きょくとう）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=20)

* 相關資料較少，可能是以鬼族為主要民族的國家
* 位於炎國的東北方，以古代日本為原型
* 與其原型一樣，東國也有武者和忍者，也有與神道教和佛教類似的宗教系統
* 龍門統治者魏彥吾的配偶就是東國的文月公主
* 值得一提的是，遊戲內現有的五位二星幹員中，公開出身地的全是東國人（指夜刀和黑角）

## **檀**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=21)

* 在家具描述中登場的國家，除國名外一切未知
  + 官方釋出的泰拉地圖並沒有顯示檀國的位置，可能是屬於其他國家的勢力範圍，或者是已不存在的國家，甚至是此前並沒有畫出來的國家也說不定
* 原文如下：文月小姐隨性寫就的字畫。東國的竹簡，檀國的顏料，炎國的書法。
* 原型極有可能是朝鮮半島，檀字取自朝鮮傳說中的開國國君檀君之名，現在南韓也有名為檀國大學的私立大學
  + ~~但是朝鮮半島的顏料有很有名嗎，如有熟悉顏料的朋友請補充~~
  + ~~其實如果檀國的「檀」指的是檀香，它也有可能是同時盛產檀香和顏料的印度~~
    - ~~反正也有把中東和整個非洲融合的薩爾貢，把韓國及印度融合起來成為檀國也不是不可能~~

## **龍門（Great Lungmen/ろんめん）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=22)

* 由政治家魏彥吾領導的移動城邦，故事時點位處於切爾諾伯格附近
  + 憑借獨特的外交和商業手段靈活處理與其他國家之間的關係，其貨幣「龍門幣」更成為世界流通的重要貨幣之一
  + 原型很明顯是香港 ~~連背景圖也是，但結果一週年放送的地圖裡，按炎國形狀來看更接近玉門關之類的定位~~
    - ~~由於考據極為細緻之餘內味十足，曾經出現過部分玻璃心的小粉紅和試圖打趙彈的黑子抹黑鷹角為支持香港民主運動甚至港獨的奇景~~
    - ~~作為香港人的編者只能講幸好這個遊戲在香港依然是以「支那遊戲」的身份被忽略否則被吹奏起來鷹角保證得吃趙彈直接原地去世~~
    - ~~但遊戲中的龍門文字仍是繁簡混雜的，另外偶然有創作者嘗試畫或模仿龍門角色講粤語結果語法不通意味不明~~
    - [~~你從什麼時候開始產生了中國遊戲會支持非官方政見的錯覺？~~](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E4%BD%A0%E5%BE%9E%E4%BB%80%E9%BA%BC%E6%99%82%E5%80%99%E9%96%8B%E5%A7%8B%E7%94%A2%E7%94%9F%E4%BA%86%E2%97%8B%E2%97%8B%E7%9A%84%E9%8C%AF%E8%A6%BA%EF%BC%9F)
* 在切爾諾伯格被毀後成為整合運動的下一個目標
* 順帶一提龍門與炎國的logo雖然很像，但是底部是不一樣的
* ~~在2020年十一月初的更新中，剿滅作戰地圖上標示為"炎國龍門"中國香港~~
* 其本地用語相當的具有話題性。~~祝你\*龍門粗口\*富貴~~

### **龍門近衛局（Lungmen Guard Department/L.G.D./ろんめんこのえきょく）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=23)

* 龍門警備力量與安全部門的結合體，座右銘是「德才兼備」
  + 通過古老森嚴的等級制度與穩定的選拔考核來確保在組織穩定的同時還能接納新血
* 龍門最主要的防衛力量，在整合運動入侵時走在第一線
* 原型是~~回歸前的~~香港警務處~~以及~~[~~C&C~~](https://wiki.komica.org/%E7%B5%82%E6%A5%B5%E5%8B%95%E5%93%A1%E4%BB%A4%E7%B3%BB%E5%88%97)~~中的GDI~~

### **企鵝物流（Penguin Logistics/ペンギン急便）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=24)

* 以龍門為業務核心的物流組織，除了正常的信使和物流業務之外還經營著情報販賣、武裝押運、秘密運輸等地下業務
* 號稱準時率99.9%，貨損率不到0.1%~~因為送不到的貨物和僱主一起被處理掉了~~
* 其中的德克薩斯小隊跟羅德島簽約，作為外派人員駐紮於羅德島，並在第二章帶領羅德島穿越龍門的~~九龍城寨~~貧民窟
* 內部成員大多有很多說不清道不明的關係，除開可頌~~專注掙錢~~和後來活動加入的豐蹄族新人拜松~~SAN值危機中~~，其他成員包括能天使、德克薩斯、空、莫斯提馬~~以及亂入的拉普蘭德~~的糾葛可以稱得上是「企鵝相簿」。
  + ~~眾所周知企鵝物流內部有兩個部門，「豐蹄部」和「蕾絲部」~~
* 基建會客室收集線索的目標派系之一

## **哥倫比亞聯邦（Columbia/クルビア）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=25)

* 有著獨特的流行文化的國家，跟鄰國時常有摩擦
  + ~~雖說如此，但官方影片顯示哥倫比亞的鄰國只有玻利瓦爾和（待進一步確認的）烏薩斯而已，跟謝拉格、米諾斯、薩爾貢等國都有一定的距離~~
* 聚集了來自不同國家的移民，種族衝突頻繁，尤其岐視薩卡茲族
* 不少知名組織和商業公司都位於哥倫比亞境內
* 原型明顯是美利堅合眾國
* 根據幹員克洛絲、芬和米格魯的檔案，哥倫比亞存在名為霍爾姆加德的警備隊，負責外圍城區的警備工作
  + ~~因幹員之間的檔案存在矛盾，三人檔案中警備隊的名字各不相同。暫時未知"霍爾姆加德"為哥倫比亞外圍城區的名字還是警備隊本身的名字~~
* 根據幹員刻刀的檔案，哥倫比亞當局對西南部地區的控制較為薄弱~~所以這算是在勢力範圍內還是勢力範圍外呢~~
* 《孤島風雲》活動中出現大量哥倫比亞地名，其中包括：
  + 曼斯菲爾德監獄，故事的主舞台，移動監獄，會在多個哥倫比亞城區間移動
    - 分為囚禁非感染者的A區，囚禁感染者的B區，和囚禁重犯的C區
    - 原型是《刺激1995/月黑高飛/肖申克的救贖》中的肖申克監獄。名字來自其取景地俄亥俄州城市曼斯菲爾德
  + 堡壘山城，故事主角安東尼·西蒙的家族企業西蒙公司商業上的死敵，海德兄弟的根據地，與曼斯菲爾德監獄分屬不同的州
  + 聖蘇菲城，故事發生4個月前曼斯菲爾德監獄停靠的城市，卡夫卡從此城進入監獄
  + 鑄鐵城，安東尼·西蒙被捕的城市，跟曼斯菲爾德監獄屬於同一州
  + 紐萊堡市，故事中曼斯菲爾德監獄下一次停靠的城市，越獄小隊計劃在停靠此城期間實施計劃
* 2021年1月12日釋出的關係網改造前瞻公佈了哥倫比亞的標誌，標誌下顯示其正式國名為Columbia Union
  + 國名之下還有一行小字"TERRA BLESS US"，疑似為國家格言

### **黑鋼國際（Blacksteel Worldwide/BSWビーエスダブリュ/ブラックスチール・ワールドワイド）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=26)

* 總部位於哥倫比亞的私人安全顧問公司，是廣為人知的安全承包商之一
* 跟羅德島是合作關係，作為交流項目有派遣幹員到羅德島實習
* 作風非常嚴謹~~，被派到羅德島上的幹員都曾表示不想回去~~
* 基建會客室收集線索的目標派系之一
* 原型可能是曾經的世界第一PMC「黑水公司」

### **萊茵生命（Rhine Lab/ライン生命）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=27)

* 位於哥倫比亞移動城市特里蒙，由克麗斯滕．萊特以及塞雷婭共同創立，受當地政府重點扶持的科技團體，致力於拓展生命科學、化學製造、生物引用等技術領域
  + 內部存在有不少機密項目，有相關人士猜測，可能跟針對生物體的源石實驗有關。
* 內部曾經發生過一次被稱為「炎魔事件」的實驗事故，事件導致多名成員出走，最後都加入了羅德島
  + 不過仍然跟羅德島保持有合作關係，有派駐幹員到艦上
* 內部分為十個科屬部門，以總轄構件科為首，下設五個科研科及四個事務科

| **名稱** | **總轄/負責人** | **描述** |
| --- | --- | --- |
| 總轄構件科 | 克麗斯滕．萊特 | 萊茵生命的中樞科屬，管理其餘九個部門 |
| 結構科 | 阿倫茨·帕爾維斯 | 屬科研科，研究構建泰拉生物體基礎粒子的構架與形態，以及結構改變對生物粒子功能的影響 |
| 能量科 | 斐爾迪南·克鲁尼 | 屬科研科，研究源石、日光、地熱、生物等能源的利用，以及能量的儲存及應用方式  資助海德兄弟，導致[安東尼](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E8%BF%91%E8%A1%9B%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E5.B1.B1.EF.BC.88Mountain.2F.E3.83.9E.E3.82.A6.E3.83.B3.E3.83.86.E3.83.B3.EF.BC.89)家庭破碎，身陷牢獄的幕後黑手 |
| 源石技藝應用科 | 多蘿西·弗蘭克斯 | 屬科研科，研究源石技藝的基礎原理及應用 |
| 生態科 | 繆爾賽思 | 屬科研科，研究泰拉生物進化與環境之間的相互關係 |
| 科學考察科 | - | 屬科研科，探索未知的版圖，將未知的自然知職帶入整泰拉社會  在薩米北部冰原等地設有科考站 |
| 防衛科 | (前)[塞雷婭](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E9%87%8D%E8%A3%9D%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E5.A1.9E.E9.9B.B7.E5.A9.AD.EF.BC.88Saria.2F.E3.82.B5.E3.83.AA.E3.82.A2.EF.BC.89) | 屬事務科，負責研發設施安保、科研人員保全，内部保密工作、以及異常事態處理 |
| 商務科 | - | 屬事務科，負責商業事務對接與公關 |
| 工程科 | - | 屬事務科，負責科研設施的設計建造及機械領域相關研究 |
| 人力資源考察科 | - | 屬事務科，負責人力資源管理 |

* 基建會客室收集線索的目標派系之一
* 已知成員：
  + 赫默：結構科研究員（已脫離）
  + 伊芙利特：「醫療對象」（已脫離）
  + 白面鴞：結構科研究員（已脫離）
  + 塞雷婭：防衛科主任（已脫離）
  + 梅爾：工程科
  + 麥哲倫：科學考察科
  + 繆爾賽思：生態科主任
  + 斐爾迪南：能量科主任

## **烏薩斯帝國（Урсус Империя/ウルサス）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=28)

* 以烏薩斯族為主體的龐大帝國，目前的統治者似乎是名為費奧多爾的年輕皇帝
* 位於已探索的泰拉世界的北部，幅員遼闊，自然環境嚴酷官方影片卻稱其為"茫無涯際的沃土"~~可能對於原型為熊的烏薩斯人來說，凍一點確實不能成為"嚴酷"吧~~，但同時擁有強大而且好戰的軍事力量
  + 烏薩斯的皇帝時常對外發動戰爭，以奪取能發動下一場戰爭的資源，並轉移國內的重重矛盾
  + 與烏薩斯接壤且有小規模摩擦的國家從東到西分別是炎國、萊塔尼亞、卡西米爾、薩米
* 對感染者的岐視極為嚴重，烏薩斯當局更大肆奴役感染者
  + 因此當地的感染者的反抗也是最劇烈的，不但有為守護感染者而戰的遊擊隊，整合運動的兵源也是以烏薩斯人為主
  + 建立在壓迫感染者的前提下，普通市民的生活過的尚算不錯，甚至有長達九年的免費義務教育政策
* 故事初期被毀的[切爾諾伯格（Chernobog）](https://wiki.komica.org/%E8%98%86%E5%B1%8B%E9%81%93%E6%BA%80_(Fate)#.E5.AF.B6.E5.85.B7)正是烏薩斯帝國東南邊陲的移動城邦
  + 原型正是在中國被翻譯成切爾諾貝利的車諾比（Chernobyl）
    - 故事中期被整合運動控制，並被設定為沖向龍門
  + 根據官方影片的情報，烏薩斯除切爾諾伯格外，還有約三座移動城邦
* 原型是沙皇時期的俄國，同樣存在位高權重的貴族階層

### **烏薩斯學生自治團（Ursus Student Self-Government Group/ウルサス学生自治会）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=29)

* 由切爾諾伯格的中學生組成的鬆散自治團體，一共有只剩下五人
  + 在切城被整合運動佔領期間以“學生自治團”的名義進行自衛、援助和逃亡行動，在經歷了一系列冒險和紛爭後最終投靠了羅德島
* 在故事集活動《烏薩斯的孩子們》中揭露了自治團在切城事變期間經歷過的故事，以下有活動劇情劇透
  + 切城暴亂期間，當地的中學生被整合運動集中監禁在幾間中學裡面
    - 出於梅菲斯特的惡意[[7]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-7)，他故意把其他學校的學生強行送到他負責的[~~希望ヶ峰學園~~](https://wiki.komica.org/%E3%83%80%E3%83%B3%E3%82%AC%E3%83%B3%E3%83%AD%E3%83%B3%E3%83%91)彼得海姆中學關押，其中包括為數不少的貴族學生
      * 人數過多導致物資不足，貴族學生和平民學生更存在著明顯的階級矛盾；隨著學校裡的一個食物儲存所被不明大火燒燬，食物短缺帶來的恐慌使沖突變得更劇烈了
    - 早露以學生會長的身份聚集內鬥不斷的貴族學生，佔據了另一處儲存所，放任貴族學生四處掠奪糧食
    - 而凜冬也憑著自己原本的威望吸引了一批彼得海姆和其他學校的學生追隨，用自己最擅長的暴力手段保護他們
    - 隨著時間經過，貴族派的勢力越來越大，隨著真理被她的好友勸說要加入貴族派，凜冬決定獨自對貴族派進行斬首行動
      * 但魯莽的行動被貴族派發現，混亂之間作為據點的儲存所不慎被點燃，燒燬了大部份的剩餘物資
    - 隨著第二場火災的發生，整間學校化為學生自相殘殺的人間煉獄，自治成員也在混亂中分散，最後只有凜冬、真理、古米、烈夏、以及被凜冬救下的早露活著逃離校園
    - 隨後五人在天災肆虐的切城掙扎求存，最後被負責搜救難民的羅德島人員發現，安頓於羅德島
* 因為在切城的經歷，所有的成員不多不少都出現了一些精神創傷
* 基建會客室收集線索的目標派系之一
  + 是目標派系中少數確認不會有背後政治勢力干涉的團體，但由於成員還是會定期聚會，為了內部穩定還是保持觀察
* 已知成員：
  + 凜冬
  + 真理
  + 古米
  + 烈夏
  + 早露
  + 薇卡（已亡故）

## **維多利亞王國（Victoria/ヴィクトリア）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=30)

* 位於已探索的泰拉世界中心位置的國家，原型為英國
  + 東北與萊塔尼亞接壤；北方為卡西米爾，但兩國並不接壤
  + 東南方不遠處為拉特蘭，西南方不遠處為汐斯塔，西北方不遠處為謝拉格，皆與維多利亞的勢力範圍有一定的距離
* 富有自由、浪漫氣息的國家，充滿古典高貴的氛圍，盛行貴族之風
  + 同時軍力也很強大
* 首都為倫蒂尼姆，明顯是源自英國首都倫敦
  + 結合幹員慕斯的檔案和語音可知倫蒂尼姆存在名為愛麗榭大道的街道，同樣明顯是源自巴黎的香榭麗舍大道
  + 根據幹員格拉尼的晉升記錄，其騎槍來自倫蒂尼姆市海布里區皇家戴爾兵工廠，源自位於倫敦的兵工廠足球俱樂部~~雖然兵工廠的之名來自其最初的所在地伍利奇的皇家兵工廠，而海布里實際上並沒有兵工廠~~
* 擁有維多利亞皇家近衛學校，幹員陳及風笛皆畢業於此
* 雖然維多利亞的主要種族為菲林~~貓科~~，但根據幹員葦草的檔案，卻是德拉克族與阿斯蘭族把持著維多利亞的王位繼承權
  + 然而早在（被檔案記錄的）二十年前，德拉克族被認為已經斷絕，阿斯蘭族成為了唯一的統治者
  + 生於黑夜活動中揭露，由於維多利亞無法找到合適的皇位繼承人，皇位空缺，使得其他勢力趁虛而入，而目前維多利亞的統治者為卡茲戴爾攝政王特雷西斯
  + 同樣來自幹員葦草的檔案，德拉克族是維多利亞的本地種族；而阿斯蘭族則起源於薩爾貢、萊塔尼亞或是某些已遭天災磨滅的國家~~高盧可能性微存~~
    - 這樣一層關係很容易使人聯想到現實世界中作為英倫三島原住民的塞爾特人及後從諾曼底入主的諾曼人
* 順帶一提幹員葦草的語音曾提及"深池"一詞，日語讀作"ダブリン"，顯然是源自現愛爾蘭首都都柏林。但此處是作為一個地名出現還是有其他意思需要進一步的情報

### **格拉斯哥幫（Glasgow Gang/グラスゴー）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=31)

* 活躍於維多利亞首都倫蒂尼姆貧民窟的街頭幫派，因為種種事端被迫全體投靠羅德島
  + 從表面看只是一個街頭幫派，但所有成員都表現出相當於專業戰士的體能和戰技
  + 基建會客室收集線索的目標派系之一
* 2021年1月更新了幫派標識
  + 不過基本上就是把原來維多利亞標識中間的盾徽換成寫著GLASGOW的交叉而已
* 已知成員:
  + 推進之王
  + 因陀羅
  + 摩根
  + 高文
  + 達格達

### **王者之杖（King's Wand/キングズワンド）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=32)

* 維多利亞民間源石技藝研究會「狐尾」的核心團體，由五位學生組成的學術型社團
* 因為整合運動在一次暴動期間不慎殺死被社團成員視為家人的寵物「菲爾」，引起全體成員的怒火，展開了對整合運動的復仇
  + 當地整合運動沒料到王者之杖的成員都是年少氣盛的戰鬥天才，在她們的反擊下，當地的整合運動受到沉重的打擊
  + 深感單憑她們五人的力量不足的王者之杖眾人，為了徹底消滅整合運動而找上感染者問題專家羅德島，跟他們展開合作
  + ~~方舟版捍衛任務，你殺我寵物我滅你全家~~
    - ~~可以說是所有組織當中行事動機最ROCK的一個~~

### **深池（ダブリン／Dublinn）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=33)

* 最先出現在幹員葦草口中的一個神祕詞彙，主線第九章揭示是一個由德拉克族「領袖」所領導，意圖反抗現今維多利亞體制的軍事組織。
  + 成員結構複雜，有為了反抗維多利亞歧視性法律而加入的塔拉人、有不滿受貴族階級欺壓的底層民眾，也有為了實現自身利益，希望引起戰火的無賴惡人。
    - 屬於後者的六位幹部在小丘郡事件中被藉機清除
  + 是一連串發生在維多利亞的神秘恐怖攻擊事件主謀，風笛一直追查的鬼魂部隊真面目。
    - 直到第九章前行事都相當隱秘，任何知情的人士都被他們的刺客滅口，讓風笛所屬的暴風突擊隊一直都找不到他們的蹤跡
  + 主線第九章正式登場，滲透進小丘郡，煽動當地主體民族塔拉人反抗當地駐軍，小丘郡也被駐軍以源石髒彈污染
    - 他們利用當地駐軍領導者對於塔拉人固有的歧視心理，發起針對駐軍的攻擊事件，讓駐軍以為是塔拉人意圖謀反，加劇族群矛盾
    - 受駐軍更加惡意欺壓的塔拉人即便原本沒有異心，也漸漸地轉而支持深池，而深信塔拉人整體都已叛變的駐軍竟為了一勞永逸而策劃源石髒彈攻擊
      * 利用維多利亞對感染者的強硬政策，意圖讓所有小丘郡的塔拉人不是死於砲擊，就是變成感染者後被軍方藉機清除
    - 將駐軍全滅，攻佔信號站，向小丘群和周遭城鎮揭示駐軍的暴行，公開向維多利亞宣戰，隨後撤離小丘郡消聲匿跡，維多利亞官方以演習事故作掩蓋
    - 事後透露，小丘郡事件是幹部群自作主張發起的行動，而「領袖」只是順水推舟的放任他們，藉機讓葦草踏上自己的道路
* 主線第九章的主要敵人，是揉合了多國軍備技術和戰陣的部隊
  + 普遍低法抗，但大多都自帶法抗+70的「折射」狀態，只能以沈默抵消
  + 部份敵人如「方陣戰士」以及「伙友衛隊/影刃」在互相靠近時會獲得強化[[8]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-8)
  + 也有部份敵人能造成灼燃損傷，累積滿之後會造成大量法傷以及短時間的法抗下降
    - 跟機制同為「元素損傷」的神經損傷以及侵蝕損傷不同，並沒有對應的治療機制，只能用同時實裝的行醫分支幹員治療
* 原型似乎為愛爾蘭共和軍，名字明顯參考自愛爾蘭的首都都柏林（Dublin）
* 已知成員:
  + 「領袖」
  + 蔓德拉
  + 阿赫茉妮
  + 「會計」、「囚犯」、「縱火家」、「毒藥學者」、「強盜」、「雄辯家」

### **倫蒂尼姆市民自救軍（Eartha）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=34)

* 倫蒂尼姆的一支平民武裝力量，用以在薩卡茲的統治之下進行反抗和自我防衛。

### **巫女林**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=35)

* 接納感染者術士的團體
  + 因拒絕與大公爵妥協，遭到維多利亞軍隊的攻擊而覆滅，現今只剩少數的倖存者

## **卡西米爾（Kazimierz/カジミエーシュ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=36)

* 主要民族是庫蘭塔（馬）
  + 因為原形是波蘭，可能是捏他自現實中知名的波蘭翼騎兵
* 古時以神民統治的形式存在，後來被騎士推翻之後形成騎士專政的局面，並建立起騎士團制度
  + 由於騎士們將家業交由扈從打理，騎士扈從們逐漸掌控卡西米爾的經濟命脈，最後反客為主，成為對卡西米爾擁有巨大影響力的寡頭財閥
  + 戍守邊疆的征戰騎士失去了貴族的身份，成為監正會直屬的士兵；而原本的貴族騎士制度，也被競技騎士制度所取代
  + 監正會掌控征戰騎士，擁有卡西米爾絕大部份的軍事力量；財閥把持騎士競技，掌控卡西米爾的經濟命脈，雙方之間的關係非常緊張
* 自古流傳的騎士文化與傳說一直是為當地人津津樂道的特點，仿照傳統的騎士錦標賽更是吸引大量的遊客
  + 但在競賽的背後卻混雜灰色力量與利益交換，讓本來是重新喚起騎士信念的比賽變成粉飾太平的宣傳工具
  + 每三年一屆，於由四座城邦合併而成的「大騎士領」卡瓦萊利亞基舉辦的錦標賽是卡西米爾當地的盛事，不論是原貴族或是合法公民，都有機會透過競賽贏取封號和貴族資格，並通過贊助商和獎金賺取收入
    - 但整個競賽的進程都被以商業聯合會為首的財閥勢力所把持，比賽過程高度商業化；場外賭博、假賽等灰色行為更是屢見不鮮；少數反抗或不受財閥控制的競技騎士也會被暗中清除
  + 在奪冠的血騎士推動下，感染者也擁有獲得騎士資格的機會，雖然過程會比一般人還要艱辛，但騎士競賽的豐厚報酬確實能給予一些感染者更多的選擇
* 傳說古代的卡西米爾騎士在過世後會在墳墓中埋入價值不菲的陪葬品，以此為後人留下一些遺產。
  + 除了財寶外，也可能是騎士本人隱瞞一生的秘密，或是騎士使用的強大武器。這些傳聞常常吸引寶藏獵人的注意。
  + 然而騎士也會設置一些困難的考驗，導致許多追尋遺產的人望而卻步。
* 面對烏薩斯的侵略也展現出卡西米爾騎士強大的一面，但連年的戰亂卻也讓民眾苦不堪言
  + 尤其是作為戰力的騎士更藉此耀武揚威，表現出傲慢與目中無人的一面，讓許多忍受不了的卡西米爾人移民到其他國家
  + 而且與強大的都市部分不同，卡西米爾的郊區部分幾乎都處於被當局放棄的自治狀態，對於路過的遊民騷擾都必須自己解決，面對烏薩斯的軍隊更是只能自力救濟
  + 所以對一些底層的民眾來說，商業聯合會底下有唯利是圖的商人，監正會中有腐敗傲慢的騎士，兩邊都是同等的差勁

### **無冑盟（無冑盟／Scionless Alliance）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=37)

* 發源於騎士階層間長久的政治拉鋸戰的刺客組織，有著「騎士殺手」的異名，專門刺殺拒絕合作的落單騎士
  + 為對抗具有强韌體格、高超戰鬥技巧、身負特殊裝備及能力的落單騎士，他們磨練出特殊的刺殺及地形使用技巧
* 採用「倒三角」的管理制度，組織中地位最高的是三名「玄鐵」、其次是兩名「青金」、再次是一名「白金」
  + 「玄鐵」的真面目一切成謎，連是否真有三人也是未知數，只知是無冑盟的創立者
  + 「青金」是以能夠獨自獵殺卡西米爾任何單一目標的實力為標準
  + 「白金」負責管理與統籌無冑盟部隊的行動，除了武力外還要求具備優秀的領導能力。相當於中間主管，地位其實不高
* 最初無冑盟是為對抗暴虐無道的腐敗騎士貴族而成立，但在全面資本化的現代，無冑盟成為商業聯合會手上最趁手的利刃，專門用來鏟除拒絕與商業聯合會合作、甚至損害他們利益的目標
  + 但因為商業聯合會內部的派系鬥爭，無冑盟的指揮權在董事們彼此掣肘的情況下，逐漸分散與模糊，完全掌握無冑盟的人越來越少
* 在《長夜臨光》劇情中，於暗中推動紅松騎士團的斷電行動，利用大騎士領斷電後的短暫混亂鏟除了所有商業聯合會中知曉玄鐵大位存在的聯絡人，徹底擺脫商業聯合會的控制
  + 隨後以知名洗手液品牌「源石雲」作掩護，成為商業聯合會的一員，從工具搖身一變成為利益持份者
* 在《長夜臨光》活動正式作為敵人登場，雖然平均數值不高，但配合活動新增的黑夜機制就成為極難纏的對手
  + 在視野範圍外，大部份無胄盟單位都能得到強化，無論是變成法傷的弩手，還是會不斷提升下一擊攻擊力的刺客，都能讓人體會到「騎士殺手」的實力
  + 而其精英單位，由兩名青金大位帶隊的「清掃小隊」和「第三小隊」，雖然沒有在視野外獲強化的能力，但射程能覆蓋全地圖，而且攻擊帶水蝕傷害之餘還有強力擊
    - 他們時常成群結隊在視野外對我方陣地掃射，即使是重裝也會被水蝕降防降成脆皮然後被秒殺
    - ~~酸液浮士德~~

### **臨光家族**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=38)

* 卡西米爾的知名騎士家族，擅長和光芒有關的源石技藝，出身此家族的幹員精二立繪都出現了天馬的元素
  + 百餘年間，出身此家族的騎士都立下堪稱傳奇的功蹟，包括挫敗鄰國貴族的野心、擊退敵國進攻等，即使進入騎士競技時代也出了奪得「耀騎士」稱號的冠軍
  + 但在耀騎士被流放、當代長騎因高齡逝世之後，因為原應繼承長騎地位的瑪恩納·臨光拒絕成為競技騎士的關係陷入沒有長騎的狀態，面臨被褫奪貴族頭銜的危機，家境也衰落到連本屬旁支的佐菲婭（鞭刃）也比她們富有的地步
    - 實際上單依靠瑪恩納的工資及瑪莉婭作為工匠幹活的工錢就足以維持生計，家境衰落的原因之一是瑪恩納把家裡的傢俱變賣以聘請托蘭保護瑪莉婭
* 家訓為「不畏苦暗」

### **紅松騎士團**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=39)

* 由炎尾騎士索娜及灰毫騎士格蕾納蒂共同創立，聚集著感染者騎士的獨立騎士團
  + 在表面上以騎士團的名義進行騎士競技，在暗中則庇護著大騎士領的感染者
  + 但在商業聯合會及無冑盟的暗中圍堵下，後者的行動越來越艱難
* 在《長夜臨光》劇情中，接受來自盟正會的交易，以為紅松騎士團裡的感染者騎士正名為條件，突襲大騎士領的能源核心，成功使大騎士領全面停電一段短時間
  + 雖然盟正會有兌現報酬，但在大騎士領的平民在事件中一連串的媒體操作中變得大為排斥感染者以及感染者騎士，最終還是未能達成最初的目標
* 在經過一系列風波之後，與羅德島達成合作協議，數位感染者騎士前往羅德島接受治療，而騎士們則協助羅德島的任務

## **卡茲戴爾（Kazdel/カズデル）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=40)

* 以薩卡茲族為主體的地區，曾圍繞著特雷西斯與特蕾西婭之間的皇位爭奪而陷入長期內戰
  + 因此大部分地區早已成為廢墟。
* 長期的內戰使當地和薩卡茲族盛產僱傭兵，其中一支由W率領的薩卡茲僱傭兵加入了整合運動
* 經玩家考據原形可能是現實中的德意志地區。

### **巴別塔（Babel）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=41)

* 由卡茲戴爾的王儲特蕾西婭與其追隨者所建立，旨在解決薩卡茲族生存問題的組織，現今羅德島的前身
* 在卡茲戴爾的內戰中與特雷西斯的勢力分庭抗禮，隨著博士擔任戰地指揮官，戰況甚至有逆轉的趨勢
* 隨著特蕾西婭死於特雷西斯策劃的斬首行動而覆滅，大部份成員歸順特雷西斯
  + 凱爾希和一部份成員乘坐巴別塔的陸行旗艦「羅德島」號離開卡茲戴爾，決定以醫治礦石病的方式延續特蕾西婭的理想，成立了現今的醫藥公司羅德島

### **卡茲戴爾軍事委員會（Military Commissions of Kazdel）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=42)

* 由卡茲戴爾的攝政王特雷西斯領導的卡茲戴爾官方軍事組織，在卡茲戴爾亡國前曾負責國家的國防事務，也負責監督卡茲戴爾移動城市的建造
* 在內戰取得勝利後，吸收了大部份在卡茲戴爾活躍的薩卡茲僱傭兵，前往整合運動的薩卡茲僱傭兵就有特雷西斯的授意在
* 被維多利亞的邊境公爵招攬，進入首都倫蒂尼姆調解爭端，乘機反客為主入主倫蒂尼姆
  + ~~泰拉版董卓亂京師~~
  + 入主倫蒂尼姆之後收服了維多利亞的議會衛隊，並拿下了七成城防軍的控制權，並對反抗者進行殘酷的鎮壓和清洗，而各地的大公爵因為互相牽制而無法派軍隊進城平亂
    - 利用倫蒂尼姆的軍工資源大量武裝手下的軍隊，並召集了大部份的王庭大君，成為倫蒂尼姆的實質統治者，總部設於碎片大廈
    - 赦罪師以秘術復活特蕾西婭，並以薩卡茲歷代魔王的意志控制往她，讓兄妹再次「攜手」合作，從而得以統合大部份的薩卡茲王庭與傭兵
    - 也正在積極籌備飛空艇以及秘密武器，作為卡茲戴爾復國時對周遭國家的威懾
* 主線第十章起的主要對手
  + 羅德島為阻止特雷西斯引發戰爭的圖謀派遣精英小隊進入倫蒂尼姆，並與當地的反抗軍「自救軍」接觸
  + 因為事件的特殊性，進入倫蒂尼姆的幹員都是巴別塔時代的幹員及高層，羅德島本艦也以偽裝身份潛伏在遠離倫蒂尼姆的地方，以期在任務失敗後全身而退
  + 軍事委員會成員曼弗雷德奉命剿滅自救軍，並把現任魔王阿米婭帶到特雷西斯面前
    - 雖然有血魔大君以及變形者大君出手協助，但最終自救軍的核心成員和羅德島突破封鎖，登上火車前往倫蒂尼姆的中央區域
  + 第十章登場的「王庭軍」掌握了倫蒂尼姆的城防副炮控制權，當讀條滿時會以當前阻擋數最高的幹員為中心造成大範圍不分敵我的巨額真實傷害，部份敵人擁有加快讀條速度的能力
    - 在第十章結尾，在[號角](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E9%87%8D%E8%A3%9D%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E8.99.9F.E8.A7.92.EF.BC.88Horn.2F.E3.83.9B.E3.83.AB.E3.83.B3.EF.BC.89)拚死掩護下，城防炮的控制室被羅德島小隊炸毀，讓號稱永不陷落的倫蒂尼姆城牆被炸出一小個缺口
    - 部份王庭軍成員的攻擊能造成凋亡損傷，累積滿時無法開啟技能，並造成持續的技力損失及法術傷害
    - 也有部份王庭軍接受了十二王廷之一的血魔大君的賜福，被擊破後會產生重生造物類敵人
      * 重生造物類敵人會增加阻擋者的阻擋數，使其更容易成為城防副炮的目標；而且本身能大幅減少受到的物法傷害，只有真實傷害能快速擊殺

## **萊塔尼亞（Leithanien/リターニア）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=43)

* 以卡普里尼為主體民族，位於烏薩斯、敘拉古與維多利亞之間的國家，在位於國家中心的位置存在有一個移動城邦
  + 原型疑似為以奧地利為首的南德意志地區
  + 其貴族階層居住於移動城邦上的高塔之中，跟原型一樣有著選帝候制度
* 原來的統治者巫王是一名實力強大又惡名昭著的術師，在統治的前十年是一名卓越的明君，但之後卻逐漸陷入瘋狂
  + 在在位的五十年間，萊塔尼亞深陷巫王的陰影之下
  + 當時風頭正盛的高盧派遣使者要求萊塔尼亞臣服，其使者卻被巫王殘忍殺害，引發兩國之間的戰爭
    - 這場戰爭隨後演變成導致高盧覆滅的四皇會戰
  + 雖然憑著巫王強大的技藝以及其他國家的幫助下贏得了戰爭的勝利，但國家因戰爭而破敗，而巫王的統治依舊殘酷
    - 在選帝候們的策劃下，一對雙子擊敗了巫王，並以雙子女皇的名義共同統治萊塔尼亞
    - 在《將進酒》劇情中提到，其中一位女皇在當時時點失去了聲音
* 以濃厚開放的學術氛圍著稱，源石技藝成為普及教育的一部份，絕大部份的居民都會使用源石技藝，從萊塔尼亞流出的書藉在烏薩斯等地具有一定的影響力
  + 藝術氣息也十分濃厚，更把音樂跟源石技藝相結合
  + 在《沃倫姆德的薄暮》活動登場的萊塔尼亞系敵兵全部都能造成法術傷害~~稍不留神連小兵都能把重裝砍殘砍死~~
  + 根據幹員艾雅法拉的檔案，國內有名為威廉大學的高等學府
* 源石技藝的高度普及化使萊塔尼亞的感染者政策相對較寬鬆，感染者和非感染者甚至能夠共同生活
  + 但對感染者的岐視仍然存在，各聚居地的感染者都會被集中到一個街區居住~~變相隔離~~
  + 當然相比於其他地方，萊塔尼亞的感染者在自己的社區還能正常生活，提供體檢報告並接受定期檢查的話也能工作
* 根據幹員卡緹的檔案，北部靠近烏薩斯的地方是一片寒冷地區

### **巫王殘黨**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=44)

* 在巫王被推翻後，有一部份不滿女皇統治的反對者在暗中活動，意圖推翻女皇重啟巫王統治
* 主要由兩批人組成，一批人崇拜巫王強大的力量，另一批人為巫王時代的既有利益者
* 潛伏於萊塔尼亞各地，秘密研究官方明確禁止研究的巫王法術
  + 掌握有一種來自巫王時代的惡毒技藝，能把感染者體內的源石當作法杖使用
  + 其中一批殘黨搜集流有巫王血脈的人，進行植入巫王遺下的「塵世之音」的實驗，後被女皇的密探殲滅
    - [黑鍵](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E8%A1%93%E5%B8%AB%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E9.BB.91.E9.8D.B5.EF.BC.88Ebenholz.EF.BC.89)是實驗中唯一的倖存者

### **沃倫姆德（Wolumonde/ウォルモンド）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=45)

* 所屬萊塔尼亞的移動城鎮之一，活動《沃倫姆德的薄暮》的主舞台，其北面為由土著冬靈部族居住的冬靈山脈
  + 意為第八個月亮，與周邊七座城鎮共同組成萊塔尼亞北部重要的商業聚落
* 原為冬靈部族居住的土地，但萊塔尼亞人到來後就對他們大肆迫害，絕大部份族人不是被殺害就是透過通婚被同化，只剩下極少數的純血族人潛伏於暗中謀求復仇
  + 沃倫姆德的居民不少都帶有冬靈血統，亦有鑽研冬靈巫術的血巫存在
    - 遊戲中作為敵人出現的~~狂暴法術自爆宿主~~冬靈血巫會持續掉血，攻擊能造成高額法術傷害；死亡時會自爆，造成大量法術傷害並奪取附近的留聲機控制權，成為活動中無數玩家的夢魘
* 在活動中因為被捲入天災而偏離移動路線，對外聯繁斷絕，生產糧食的農業區被天災重創受損嚴重，一度面臨糧食危機，同時感染者積累已久的不滿爆發而引發大規模的暴動，原本維持秩序的憲兵隊因要負責附近貴族婚事的護衛被調走而無力控制局面，導致城鎮機能幾乎完全停擺
  + 最後在多方努力下還原出暴動的真相，並鎮壓了暴動；糧食危機亦因為憲兵隊被召回並建立對外通道而得以緩解
  + 根據幹員泥岩的檔案，事後萊塔尼亞貴族決定收回城市的自治權，城鎮的完好部分被併入臨近城市

## **薩爾貢（Sargon/サルゴン）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=46)

* 位於已探索的泰拉世界西南一隅，幅員遼闊的現代化國家，有著沙漠及雨林等多種地貌
  + 雖然城市中不缺乏各種現代娛樂設施，但薩爾貢人在整體上仍然給人一種尚武的形象
    - 實際上國內仍然有地下武器黑市，也似乎有著專門刺殺王公貴族以及他國勢力人員的特殊武裝部隊
  + 有不少地方都只是名義上的領土，除了少數移動城市之外，大部份居民都以部族的形式居住於荒野和密林之中，實際上仍然處於無政府狀態
    - 不少當地居民仍然保留著原始的部落生活習慣，只靠出走遊歷的部族成員以及信使和外界聯繫
* 為管理廣大複雜的國土，薩爾貢的皇帝會在各大地區任命名為帕夏的總督
  + 而帕夏之下再分封多個王酋，讓王酋在封地作為地方政府進行治理
* 原型包括了中東、埃及以及南美等多個地區，名稱則來自阿卡德帝國的創始者薩爾貢大帝

### **阿卡胡拉（Acahualla/アカフラ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=47)

* 位於薩爾貢境內的一片沿海雨林地區，以當地語言翻譯意指「茂林叢生之地」，夏季活動《密林悍將歸來》的舞台
  + 居住有阿達克利斯（鱷）、斐迪亞（蛇）與黎博利（鳥）三個種族，但他們沒有以種族區分，並自稱為「提亞卡烏驍勇善戰的人」
  + 提亞卡烏人極為尚武，絕大多數的紛爭都能透過打架來解決，相對地不會也不屑去用陰謀詭計去令人屈服
  + 以部族的形式居住在雨林周邊和裡面，並通過「瑪維索提亞力量與榮耀」儀式推選出大酋長
    - 簡單來說就是透過打擂台選出最強的部族首領當酋長
    - 而首任大酋長實際上是二百年前一名提亞卡烏勇士自封的，之後才出現通過儀式推選大酋長的習慣
* 在已知情報中為薩爾貢境內的無人區，並無安插任何來自薩爾貢官方的力量，當地人大多都不會講薩爾貢語
  + 實際上雨林內有一個廢棄的礦場，薩爾貢官方在十幾年前曾經派遣移動城市過來打算重新開發，但最終放棄並離開，只留下依娜姆作為對外聯絡的信使
    - 通過由依娜姆率領的「伊那姆商會」部落，來自外界的物品流入阿卡胡拉，某程度上影響了當地人的生活，也間接成為整個事件的導火線
  + 自從[祖瑪瑪](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E9%87%8D%E8%A3%9D%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E6.A3.AE.E8.9A.BA.EF.BC.88Eunectes.2F.E3.83.A6.E3.83.BC.E3.83.8D.E3.82.AF.E3.83.86.E3.82.B9.EF.BC.89)把工業技術帶入阿卡胡拉之後，發展出一套原始但不知為啥就是能運行的~~綠皮~~工業體系，也逐漸吸引其他地區王酋的注意
    - 但在大酋長伊那姆的情報操作下，還沒有人發現叢林裡竟然存在有這麼一個工業文明
  + 直到《理想城：長夏狂歡季》時期，來自地下~~矮人~~杜林城邦際崖城的數十萬難民逃到地面並建設聚居地，深知再也藏不住的伊那姆主動跟帕夏交涉，申請成為阿卡胡拉地區的王酋，取得跟其他地區的王酋分庭抗禮的地位以更好地保護阿卡胡拉
* 礦石病在當地被稱為「石頭病」，跟其他染了病就會死的絕症一視同仁，患病者也不會因此被同胞排斥
  + 因為當地的醫療條件差勁，在外面能治好的病在這裡只能靠巫醫的土方碰運氣，礦石病患者在這裡反而得到較為公平的地位
* 原型似乎是亞馬遜雨林

#### **際崖城**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=48)

* 位於阿卡胡拉地下的一座杜林族城邦，夏季活動《理想城：長夏狂歡季》的舞台
  + 絕大部份的居民都是杜林族，在故事開始前唯一的外來居民只有[阿芙朵嘉](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E7%8B%99%E6%93%8A%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E9.B4.BB.E9.9B.AA.EF.BC.88.D0.9F.D0.BE.D0.B7.D1.91.D0.BC.D0.BA.D0.B0.EF.BC.89)
  + 因為杜林族人單純且無憂無慮的個性的關係，當地的居民都沒什麼心機，大部份時間都花在喝酒和玩樂之中
    - 最劇烈的衝突只是蜜釀派和烈酒派的意氣之爭、最陰險的陰謀也只是在酒中加醋的程度
  + 擁有高超的科技水平，能在短時間內建立能供數十萬人居住的城市，大量使用全自動自走機械，城邦本身也被能顯示出地面日照景色及溫度的大穹頂包覆著
  + 政治權力相當分散，日常事務由多位推舉出來的事務代表決定，重大決策則透過舉手表決
* 原本與世隔絕，除了少數的探險家之外就與地面沒有直接往來，直至有一天際崖城的城市設計師[斯第奇．畫筆](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E8%A1%93%E5%B8%AB%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E8.87.B3.E7.B0.A1.EF.BC.88Minimalist.EF.BC.89)走到地面，向提亞卡烏發出求助，聲稱際崖城正遇上將波及到整個阿卡胡拉的滅頂之災，讓依娜姆和前來渡假的羅德島幹員[特米米](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E8%A1%93%E5%B8%AB%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E7.89.B9.E7.B1.B3.E7.B1.B3.EF.BC.88Tomimi.2F.E5.8D.9C.E4.B8.89.E4.B8.89.E3.83.88.E3.83.9F.E3.83.9F.EF.BC.89)及[極境](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E5%85%88%E9%8B%92%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E6.A5.B5.E5.A2.83.EF.BC.88Elysium.2F.E3.82.A8.E3.83.AA.E3.82.B8.E3.82.A6.E3.83.A0.EF.BC.89)答應跟他下去際崖城幫忙
  + 與此同時遠在羅德島的[嘉維爾](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E7%99%BB%E5%A0%B4%E8%A7%92%E8%89%B2%E4%B8%80%E8%A6%BD/%E8%BF%91%E8%A1%9B%E5%B9%B9%E5%93%A1%E5%88%97%E8%A1%A8#.E7.99.BE.E7.85.89.E5.98.89.E7.B6.AD.E7.88.BE.EF.BC.88Gavial_the_Invincible.EF.BC.89)和森蚺也收到特米米的來信，也決定前往際崖城幫忙
* 事實上災難並沒有斯第奇所說的這麼誇張，劇情開始半年前的一場地震封閉了通往其他城邦的通道，更令城邦的大穹頂被震出一個缺口，上面的地下水倒灌在城市中央形成一個大水坑，同時穹頂的恆溫系統和源石湛測系統也被損壞，令際崖城一直維持在夏日的天氣
  + 杜林人們也迅速將大水坑改建成水上樂園，建造在水坑中央、缺口之下的巨型滑梯成為城市的新地標
  + 斯第奇找上提亞卡烏幫忙也只是看上他們有建造鐵路橋的能力，讓他們幫他修建與他審美不合的鐵路橋
  + 來到地下的眾人說服了各個杜林族代表，在經過簡短的投票後，杜林人決定將大水坑的巨型滑梯拆掉，改建成附帶鐵路橋的新地標，重開對外聯絡的通道
    - 但在堪探對外通道時，卻發現因為地震的緣故，一條活性化的源石礦脈已經移動到際崖城附近，卻因為源石湛測系統的損壞而未能及時察覺
    - 堪測結果顯示，源石礦脈還有一個月就會爆發，對際崖城造成真正的滅頂之災，而這點時間根本來不及修復鐵路組織撒離
    - 在文學代表阿芙朵嘉及環境與氣候代表耶奇．地心就強行打通通道以及修建避難所爭吵不休時，嘉維爾提出了第三個選擇：通過升降機前往地面的阿卡胡拉避難
      * 在嘉維爾、阿芙朵嘉、斯第奇等人的演說下，最終杜林人選擇前往地面的方案
    - 經過一個月以來地上地下合力趕工，際崖城的穹頂作為「城市的遺容」被修復好，際崖城的所有居民也平安通過升降機前往地上
      * 阿卡胡拉亦因而成為歷史上第一個跟杜林城邦及杜林人進行大規模交流的地面地區

## **拉特蘭（Laterano/ラテラーノ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=49)

* 以薩科塔及黎博利為主體的國家，給人一種陳腐的印象
  + 但實際上的拉特蘭人十分跳脫，能單純因為炸起來好看就（在經過報備之後）隨手把街邊的石柱炸塌；也能在剛談完正事就迅速轉移到甜點優劣的話題上
  + 拉特蘭的公民享有十三項公民權益，但相對地他們對拉特蘭律法相當敬畏
    - 內部還有一些具強制效力的法律，例如以守護銃向同類射擊就會生效導致「墜天」的法律
    - 核心律令只有一條：確保延續薩科塔族的生存，其他律法都是教宗在此條的基礎上進行闡釋
      * 核心律令由大教堂地下的某個存在執行，無法被修改，而且在跟現有條例（例如向同類開火）衝突時會優先以此條律令作判定
  + 拉特蘭設有公證所，用以向整個大地的拉特蘭公民徵收稅金~~CRS~~，督促公民完成法定義務，及向公民提供維權服務
* 拉特蘭人大多有虔誠的信仰，在拉特蘭以外只有少數地方仍然保留有一些簡陋的原始信仰
* 泰拉的銃械據說是最先由拉特蘭人**發現**的，因為符合拉特蘭人的習性而成為他們的首選武器，也成為拉特蘭的象徵之一
  + 跟現實不同，本作的銃械是使用源石技藝激發子彈射擊的變種法杖，跟其他武器相比也無法佔有優勢
    - 就連子彈本身也是一個微型施術單元，製作成本相當之高
  + 拉特蘭人每人都會有至少一把被稱為守護銃的銃械，在死後會被公證所回收
    - 在因為違反律法而「墜天」後，守護銃亦會同時無法使用
* 會將感染礦石病的公民流放出去，永遠不得回去，但仍然會保留其公民權益
* 與印象不同的是，拉特蘭的甜品非常有名，拉特蘭人也很善於做甜品，甚至有只會做25甜品，不是合格拉特蘭人的說法（出自幹員安德切爾的語音）
* 從至今已實裝的拉特蘭幹員來看，是否拉特蘭公民似乎跟種族有關，同樣出身拉特蘭的黎博利族幹員檔案中甚少出現與公民相關的情報
  + 拉特蘭的律法只庇佑薩科塔族人，律法使薩科塔人出生後自帶光環，能跟其他擁有光環的薩科塔進行[共感](https://wiki.komica.org/%E6%98%9F%E6%B5%B7%E7%88%AD%E9%9C%B8%E7%B3%BB%E5%88%97#.E7.A5.9E.E6.97.8F)，拉特蘭亦因為族人們能互相理解而穩定和平地迅速發展
  + 當地的黎博利是受薩科塔信仰感化而依附於拉特蘭的外來種族，雖然獲拉特蘭接納，地位亦相對平等，但因為無法接受律法庇佑而無法獲得公民權利
* 拉特蘭的黎博利族更多與原型為瑞士衛隊的拉特蘭戌衛隊和蘭登衛隊有關
  + 其中蘭登衛隊來自蘭登修道院，幹員空弦即是此院的修士
    - 與薩科塔族拉特蘭人使用銃械，拉特蘭戌衛隊使用斧槍不同，蘭登修道院的修士多使用弓箭作為武器
    - 除作為僱傭兵的蘭登衛隊外，蘭登修道院的麵包和啤酒也很出名
* 原形可能是以教廷為中心的北義大利地區。
  + 在泰拉大地上也如同原型一般地位超然，甚至會派遣信使調停各國紛爭
    - 信使制度於1069年[[9]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-9)以「萬國信使」為名官方化
  + 在1099年，《吾導先路》劇情中召開的第一屆~~泰拉聯合國~~萬國會議中，教宗伊萬傑利斯塔十一世提出「拉特蘭主張」，呼籲各國互相合作，應對未來可能會發生的挑戰
* 一說薩科塔其實是代表薩卡茲12分支的「12王廷」之一，但他們背叛王廷自立門戶，現在的拉特蘭其實是當年卡茲戴爾王國最初的位置，然此一推論目前無法證實。
  + 《吾導先路》劇情中提到，薩科塔人曾被薩卡茲人一路追殺，直到在拉特蘭受到律法庇佑後才站穩腳根反擊，並因而結下血仇
  + 亦提到在薩科塔的跨種族後代不會為成薩科塔的前提下，薩科塔與薩卡茲的後裔會出現薩科塔特徵的光環，但沒有共感能力，此點加強了薩科塔原為薩卡茲的猜測

### **萬國信使**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=50)

* 有現任教宗所建立的特殊信使部隊，宗旨為促進國家間的重要訊息流通。
  + 過去，拉特蘭憑藉著永久中立國的身分，在國際外交上常受託協助傳達許多特殊的政治訊息，而萬國信使的設立則將這行為常態化與系統化。

## **薩米（Sami/サーミ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=51)

* 以埃拉菲亞族為主體的國家，位於已探索的泰拉世界的西北方，緊鄰烏薩斯
* 羅德島採購部的家具商店有售買來自薩米知名家具公司的家具套裝~~啊不就IKEA~~
* 原形應該是芬蘭、瑞典等北歐國家，因為現實世界的薩米是以北歐極圈地帶為傳統領域的原住民族。

## **謝拉格（Kjerag/イェラグ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=52)

* 別稱雪境，是以喀蘭聖山為聖地，信奉土地神耶拉岡德的宗教國家，地理位置上鄰接卡西米爾、哥倫比亞、以及維多利亞三個大國。
* 因地勢及耶拉岡德神的庇佑很少受到天災侵襲，因此謝拉格的居民無須移動城邦也能安穩生活
  + 相對地，險峻的地勢、寒冷的氣候、以及極端保守的宗教信仰讓謝拉格的發展非常緩慢。
  + 因為沒有天災，所以感染者的數量相對較少，而且謝拉格本身的嚴寒便能奪人性命，讓居民對礦石病的恐懼與歧視也較少。
* 謝拉格對外呈封閉狀態，內部的世俗事務由三大家族組成的三族議會掌控、宗教事務則由蔓珠院全權負責。
  + 佩爾羅契~~熊~~家族佔據了北部的平原，為主要的糧食出產者
  + 布朗陶~~松鼠~~家族坐擁西部的林地，提供木材和毛皮資源
  + 希瓦艾什~~雪豹~~家族擁有南部的礦山和谷地，是謝拉格礦石的主要來源
  + 蔓珠院由長老團負責日常運作，名義上的領袖為經神聖而殘酷的選拔選出的「喀蘭聖女」
* 但隨著希瓦艾什家族的族長夫婦在一次「交通意外」中一同逝世，家族瞬間衰落到並被迫至絶境，家族的名字也被抹殺，三族議會制度變得名存實亡[[10]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-10)
  + 直到故事發生六年前，希瓦艾什家族才憑著喀蘭貿易重返三族議會
* 在《風雪過境》劇情中，在恩希歐迪斯（銀灰)和諾希斯（靈知)的陰謀下，蔓珠院的大長老被毒害、聖女被軟禁、佩爾羅契和布朗陶家族的族長亦被栽贓陷害，一場血腥的政變一觸即發
  + 但在被恩希歐迪斯邀請至謝拉格的博士的計謀下，兩名族長被救出、原本被軟禁在聖山上的喀蘭聖女恩雅·希瓦艾什（初雪）亦走下聖山調停紛爭，使一場可能造成大量傷亡的內戰消弭於無形
  + 最終佩爾羅契家族併入蔓珠院、喀蘭聖女成為謝拉格實際上的領袖；布朗陶家族向希瓦艾什家族投降、喀蘭貿易掌控謝拉格大部份的世俗事務，這場被稱為「雪山事變」的事件，就此以和平的方式結束
  + 在聖女治下，耶拉岡德信仰向外人開放、鼓勵國民以自己的方式追求更好的生活，恩希歐迪斯亦得以調配謝拉格大部份的資源以作發展
* 揉合了瑞士、西藏、不丹、尼泊爾等多個山地國家元素。
  + 地理和飲食跟瑞士相近，但傳統服飾和宗教元素卻有著西藏、尼泊爾、北歐等地的風格

### **喀蘭貿易（Karlan Commercial/カランド貿易）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=53)

* 屬於謝拉格三族議會的國營對外貿易組織，組織首領為現三族議會中的希瓦艾什家族現任族長——恩希歐迪斯·希瓦艾什
* 該組織主要從事謝拉格非傳統貿易，例如出口商品跟原料及現代工業進口貿易，同時在暗中也涉及軍工產業、軍事訓練等產業；和雷神工業、企鵝物流等組織也有交易及合作
  + 以為恩希歐迪斯的妹妹恩希亞（崖心)治療礦石病為契機，與羅德島達成貿易合作關係
    - ~~然後在一連串機緣巧合下整個希瓦艾什家和他們的家臣都成為了羅德島的合作幹員了~~
* 其下廠房對比其他公司，有著極好的感染者福利政策，不只每個員工都有醫療保障協議，感染者員工還能定時獲得抑制症狀發作的鎮痛劑
  + 但這不是因為作為領導的恩希歐迪斯從一開始便體諒感染者，而不過是確實按照維多利亞法律規定
* 其帶來的經濟利益與先進科技產品確實能帶給謝拉格人諸多好處，但激進的改革方針也引起了部分人的不滿
  + 佩爾羅契家厭惡廣設鐵路帶來的銅臭味汙染到信仰的純潔，也不滿喀蘭貿易將礦業開發的主意動到喀蘭聖山身上
  + 布朗陶家不滿希瓦艾什家幾乎獨佔喀蘭貿易的大部分收益，也不滿他們為吸引外資與技術，不惜與外國公司簽下對謝拉格不利的不平等協議
* 基建會客室收集線索的目標派系之一
* 已知成員:
  + 恩希歐迪斯·希瓦艾什(銀灰):董事長
  + 諾希斯·埃德懷斯(靈知):首席技術執行官(雪山事變後離職)
  + 鐧:護衛
  + 魏斯(訊使):聯絡人&外派人員
  + 馬特洪·耶克(角峰):衛士&外派人員

### **蔓珠院**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=54)

* 謝拉格宗教機構，位於喀蘭聖山之上，負責喀蘭聖女的日常起居與宗教活動，為謝拉格的信仰核心。
  + 雖然名義上的領導者為喀蘭聖女，但實際上的權力掌握在以大長老為首的長老團。
* 為三族議會的舉辦地，大長老會在其中擔任住持人與調和者。
* 已知成員:
  + 大長老:長老之首(在雪山事變中去世)
  + 恩雅·希瓦艾什(初雪):現任喀蘭聖女
  + 雅兒(耶拉):侍女長

## **敘拉古（Siracusa/シラクーザ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=55)

* 以魯珀族為主題民族的國家，原形為黑手黨的來源地西西里島和南意大利地區，名稱則源自西西里島古城敘拉古（又譯為錫拉庫薩）
* 位於已探索的泰拉世界的中東部，夾在萊塔尼亞與雷姆必拓之間
* 根據幹員蘇蘇洛的檔案，敘拉古國內有名為帕勒莫的城市
* 被以家族為單位的各個勢力支配，家族間的交戰很少有官方出面阻止
  + SideStory「喧鬧法則」活動登場的甘比諾家族即是來自敘拉古

## **米諾斯（Minos/ミノス）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=56)

* 位於已探索的泰拉世界中西部的國家，薩爾貢在其西南方
* 米諾斯人天性和善純樸，即便是惡名昭彰的薩卡茲傭兵，只要認同後也能視如己出的接納。甚至仍處交戰狀態的薩爾貢士兵，也不會忍心放任他們落難
* 曾遭到薩爾貢長年的侵略與佔領，對米諾斯的歷史產生了沉重的影響，也造成了諸多文化的災難。
  + 百年的殖民時期中，薩爾貢王酋劫去了不少米諾斯的資源和珍貴藝術品，並對米諾斯的文化進行了蠻橫直接的清洗。
    - 王酋下令燒毀了大部分的英雄宮殿和神殿，還禁止米諾斯人舉辦各類競賽、祭司活動，連戲劇演出也一度禁止。
  + 米諾斯人的反抗從未停止，隨著薩爾貢因自身內部混亂日漸式微，反抗活動也愈發強烈，並最終在最大規模的行動中，由十二位當地複興領導者所進行的「奪回神殿」一役取得了重大成功。
  + 十二位英雄帶領當地民眾奪回了自己城市的英雄神殿，並重新進行了修繕維護。自此之後，米諾斯人民的精神進一步覺醒，最終擊退了薩爾貢的侵略者，結束了被殖民的命運。
  + 而如今，雖然中心城邦經過多年的恢復和發展已經逐漸繁榮強盛，但處在邊界地帶的村落仍有時會受到一些薩爾貢野蠻部落的騷擾。
* 根據幹員鑄鐵的檔案，存在至少三座移動城邦，分別為：
  + 以貿易聞名的科林尼亞
  + 米諾斯人的精神家園雅賽努斯
  + 尚武者的聖地拉刻代蒙
* 紀元元年曾存在一名為阿加門的古國~~有關史籍只印了一個QR Code並在前一頁以哥倫比亞文字寫下This is Agamem~~
* 原形為希臘

## **伊比利亞（Iberia/イベリア）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=57)

* 以伊比利亞半島為原形的國家，位於已探索的泰拉世界南部的沿海國家，主體種族為黎博利及阿戈爾
* 與拉特蘭和阿戈爾有著複雜的關係
  + 曾經接收過大批自稱為「島民」，來自阿戈爾的阿戈爾族難民，並憑著從他們手上得到的技術從普通的強國一躍而成泰拉數一數二的大國
  + 信奉的宗教與拉特蘭教有很大關係，伊比利亞的主教手杖上有拉特蘭的標誌
    - 但由於拉特蘭教延對伊比利亞基本採取放任態度，使得伊比利亞國教會的教義與拉特蘭的律法漸行漸遠，編寫出自己的經典、其聖像也不再持銃，而是持有劍與提燈
* 曾是一度被稱為「黃金國度」的豐饒國家，但在某一年突然失去所有來自當地的訊號，完全失去聯絡
  + 自從這次被稱為「大靜謐」的災難之後，伊比利亞從此一蹶不振，大量移動城市被廢棄，土地受到嚴重的污染，官方屬下的國教會改組為審判庭，為抵抗來自深海的侵蝕而疲於奔命
  + 而崇拜海嗣，企圖讓海洋吞噬伊比利亞以至整片大地的~~人奸~~邪教「深海教會」也以拉特蘭教為幌子滲透深受大靜謐摧殘的國家，審判庭為清洗異端被迫採取大量過激手段，導致審判庭與當地平民關係緊張，科技發展亦因為島民被大量清洗而停滯
* 為避免國內的情況被傳出去，處於鎖國的狀態，就連羅德島都無法在伊比利亞設置分部
  + 因為對外封鎖的緣故，外界也出現了許多無法證實的流言

## **雷姆必拓（RIM Billiton/レム・ビリトン）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=58)

* 以卡特斯族為主體民族的國家，位於已探索的泰拉世界東南部，原型為澳洲。
  + 名字來自總部位於澳洲的大型礦業公司必和必拓
* 雖然在官方發布的地圖上並不相鄰，歷史上卻和維多利亞就礦業問題爆發過衝突
  + 兩國之間存在名為尤立卡自治州的政治實體，根據幹員檔案及語音來看，此地跟數位幹員有關係，如萊恩哈特，暴行等
    - 尤立卡這個名字來自被後世譽為澳洲民主開端的尤立卡起義
* 以礦業為支柱產業的國家，國內的最高行政機關推測為總工會
  + 國內有多家礦業公司，利用配備了礦船和蒸汽武裝的雷姆必拓礦隊來挖礦。

## **玻利瓦爾（Bolívar/ボリバル）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=59)

* 統治階層為佩洛族，以小型種族為主體的國家，位於已探索泰拉世界西北部，緊鄰哥倫比亞
  + 因為礦石開採範圍與哥倫比亞有重疊而多次發生衝突
* 原本只是一片無人的同名平原，因含有豐富的源石礦脈而被伊比利亞殖民
  + 伊比利亞衰落後經歷了一百三十年的混亂，隨後被萊塔尼亞佔據，在故事開始前二百年演變成附屬國辛嘉斯王朝，成為玻利瓦爾的前身
  + 巫王時期的萊塔尼亞曾嘗試透過玻利瓦爾於哥倫比亞掀起內亂，失敗之餘反被哥倫比亞入侵，形成現今拉鋸的局面
* 國內政局混亂，已陷入三方內戰的狀態
  + 名義上的官方政府「辛嘉斯王朝」是由萊塔尼亞扶植的傀儡政府，在其支持下曾在對抗哥倫比亞的戰爭取得過勝利
  + 由議會分化出來的自治政府「聯合政府」財力雄厚，背靠哥倫比亞勢力，一直尋找能將官方政府取而代之的機會
  + 而一些不堪雙方內戰的普通民眾亦自發組成了反抗軍「真正的玻利瓦爾人」與之對抗，要將玻利瓦爾變成一個真正的獨立國家
* 原型為南美洲

### **多索雷斯（Dossoles/ドッソレス）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=60)

* 又稱「雙日城」，《多索雷斯假日》活動的舞台，由市長坎黛拉．桑切斯一手建立，不從屬任何一方割據勢力，位處玻利瓦爾西北部的移動度假城市。
  + 有著發達的娛樂業和旅遊業，如今已是玻利瓦爾境內最繁榮的城市。
  + 由廉價勞力運轉的基礎工業依然存在，故對外依存度較低。
    - 工廠的工資待遇還不錯，在玻利瓦爾內是除了當兵外最賺錢的工作，所以有很多人會不遠萬里的來多索雷斯打工。
  + 縱容犯罪，鼓勵賭博，充斥著紙醉金迷所導致的糜爛與腐敗，卻又有著驚人的活力，宛若玻利瓦爾的黑色心臟。
* 多索雷斯生產的酒、咖啡還有糖全都是玻利瓦爾頂尖的，這些熱銷海外的產品正是為該城繁榮的來源。
  + 無論是聯合政府、辛嘉斯、真正玻利瓦爾人，都會向多索雷斯購買這些商品，也因此得以在內戰中遊走於各方勢力之間，從而實現了該國內罕有的和平與繁榮。
  + 不只是三方勢力，其背後的萊塔尼亞與哥倫比亞權貴也會來多索雷斯度假，而這些人都會遵循坎黛拉立下的規則，不得在市內引發紛爭。
  + 某種角度來說，多索雷斯表面上的繁榮是建立在整個玻利瓦爾的痛苦之上，但又確實地在一片兵荒馬亂的亂世中建立一處相對和諧的淨土。
* 通過提取海水構造了一個如同海一般的人工湖，每年至少進行兩次換水。
  + 為營造更真實的效果，安排有控制海水的術師制造潮汐
    - 在相關地圖中，水位有時會上升並淹沒近戰以至遠程位，對其上的單位持續造成水蝕損傷
    - 而被水淹沒的敵人也會受到移動速度降低的debuff，並持續造成傷害，只有特定的敵人能免疫此效果
      * ~~就連來自深海的恐魚也會被多索雷斯的海水所傷害，難怪坎黛拉有底氣搞人工海~~
  + 坎黛拉藉此發展成每年一度的盛事「極限鐵人大獎賽」，勝利者除了豐厚的獎金及名譽之外，亦獲得親手啟動換水閘的權利
* 對待感染者不像玻利瓦爾的其他地方一樣殘酷，但與其說是因為主政者坎黛拉仁慈，不如說是她完全不在乎

## **汐斯塔（Siesta/シエスタ）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=61)

* 於《火藍之心》活動登場，位於火山旁邊的海濱獨立城市，並不是移動城邦
  + 雖然說是海濱，但那片海洋實際上是巨大的海水湖，並不是真正的海洋
  + 但在活動復刻時的追加劇情中透露，水面下仍然有聯通到大海的水道，對阿戈爾族人仍然有一定的吸引力
* 在已探索的泰拉世界中介與維多利亞和薩爾貢之間，勢力範圍並不與大國相接
* 盛產黑曜石，黑曜石被認為具有抑制礦石病的功效
  + 加上火山和位處海濱的關係，使之成為旅遊勝地
  + 每年夏季都會舉辦黑曜石音樂節，是當地一年一度的盛事，吸引了不少遊客和音樂人參加
* 因為過度開採黑曜石引起的生態變化，火山已經處於瀕臨噴發的邊緣，市長赫爾曼為防患未然下令暫停黑曜石的開採
  + 但當地的天災信使克洛寧故意偽造地質資料，私下開採黑曜石謀利，並計劃在火山噴發前帶著財產和手下逃離汐斯塔東山再起
    - 因此火山變得更加不穩定，即將在黑曜石節期間噴發
  + 赫爾曼的女兒錫蘭通過實地考察收集資料，跟偶遇的羅德島術師天火和~~活在通信裡的~~艾雅法拉交流後得知事實，但在試圖公佈真相時遭到克洛寧的手下阻撓
  + 在羅德島的協助下，克洛寧被制伏，而引起火山變化的源石蟲也被錫蘭、天火和普羅旺斯趕回去巢穴裡，暫時解除危機
    - 但火山遲早會再次噴發，汐斯塔將被逼遷移進移動城邦中，黑曜石節也因為要另覓場地而將暫停舉辦。
* 原型可能是夏威夷和斯里蘭卡
* 2021年1月更新的關係網中，代表汐斯塔的板塊與代表哥倫比亞的大板塊連結，疑似暗示汐斯塔屬於哥倫比亞的一部分
  + 這意味著汐斯塔自古以來在主線第八章的時間點或《火藍之心》活動的時間點前即屬於哥倫比亞的一部分，或在以後的故事裡汐斯塔將會被哥倫比亞併吞，目前還是未知數。~~至少原型是夏威夷的可能性更大了~~

### **黑曜石音樂節**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=62)

* 在《火藍之心》活動中，玩家需要在三組藝人當中選擇一組支持，這會影響到活動頁面的BGM、從扭蛋機中抽出的動態消息的內容、以及完成里程碑任務時贈送的傢具
  + 除此以外不會影響任何收益，而且獎勵的傢具在活動復刻時可以直接購買

## **阿戈爾（Ægir/エーギル）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=63)

* 目前唯一已知的海中國度，阿戈爾人的故鄉，詳細狀況一切成謎
  + 擁有遠超陸地國家的科技水平，能於水下建造城市、使用不需要源石驅動的能源、以生物技術製造出深海獵人
  + 鮮少跟陸上聯繫，在大靜謐事件後失去聯絡
* 在數十年前，有大量的阿戈爾人因不明原因逃離海洋，前往陸地居住，其中伊比利亞是主要的聚集地
  + 他們被伊比利亞本地人稱為「島民」，依靠著他們帶來的阿戈爾先進技術，伊比利亞迅速崛起成為稱雄泰拉的大國之一

### **深海獵人（Abyssal Hunters/アビサル）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=64)

* 以對抗侵犯泰拉世界阿戈爾地區的巨大恐怖生物為目的而存在的民間武裝團體，領導人身份未知，成員規模未知，組織結構未知，運作狀態未知。
  + 凱爾希對該組織及其歷史可能有相當程度的了解，但是至今沒有透漏任何訊息
  + 實際上為阿戈爾為了對抗深海生物而建立的特種軍事部隊，為了應付它們的自適應能力而使用冷兵器狩獵
* 所有成員都有遠比常人強大的身體能力，而且難以被源石感染，也與源石技藝絕緣
  + 能通過某種方式感知彼此，對此的說法為「深海獵人血脉相連」
  + 原因在於阿戈爾人以深海生物「海嗣」的血液對她們進行[人體改造](https://wiki.komica.org/%E5%81%87%E9%9D%A2%E9%A8%8E%E5%A3%AB%E7%B3%BB%E5%88%97)，使她們擁有能獵殺大型深海生物的身體能力，但因而有墮落為海嗣的風險
    - 海嗣的血脈使深海生物誤以為同胞被囚禁在她們的肉體裡，只要一流血就會引來大量深海生物圍攻
* 大部份深海獵人都在一場獵殺深海古神的戰役中死亡殆盡，只有少數倖存者踏上泰拉大地~~成為羅德島幹員~~
* 2021年1月的更新中，深海獵人作為一個獨立的勢力顯示在關係圖上，同年4月的更新中再歸類為阿戈爾的附屬勢力
* 特點在於深海獵人幹員的天賦大都能為同陣營的幹員提供增益[[11]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-11)
  + ~~未經證實的傳言指出公測時幹員編號同為AA開頭的AA03藍毒和AA04深海色同樣屬於深海獵人，此設定因增益的平衡性而在正式上線前取消了~~

## **天災信使（Catastrophe Messenger/天災トランスポーター）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=65)

* 一群為了對抗無法預測的天災以及其他事變而集結建立情報網，企望保護市民現於水火的有志之士
  + 精通與天災相關的知識，隨時觀察自然現象的變化，對可能形成的天災進行預先判斷，對已經發生的天災進行記錄和預警工作，並會進入受災區進行考察
* 然而在各城邦因為發展不均擦槍走火陸續封鎖天災消息，導致情報網無法再運作以後，部分成員歷經徬徨後簽下了「危機合約」，繼續守護人民
  + 核心理念為在天災引起的災難中拯救更多生命，但部分激進的功利主義者會不惜一切代價達成這個目標，即便犧牲無辜之人

## **高盧（Gaul／ガリア)**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=66)

* 主體民族為黎博利的已滅亡國家，令哥倫比亞從維多利亞獨立出去的主要推手
* 其國力在科西嘉一世登基後達到頂峰，他編寫了新的帝國法典，進行多項改革，使高盧成為當時泰拉最強盛、最繁榮的帝國
* 隨著國力的增強，科西嘉一世積極向外擴張，引起鄰國不滿，最終他向萊塔尼亞派遣使者使圖將之收為附庸國，被萊塔尼亞的統治者巫王以殘忍的方式回絕，使兩國之間爆發戰爭
  + 維多利亞和烏薩斯陸續介入戰爭，最終演變成又稱「四皇會戰」的四國戰爭
  + 戰爭最終以科西嘉一世兵敗身死結束，隨後高盧首都林貢斯被摧毀、皇后殉國、領土被三國瓜分
* 作為曾經的大國對泰拉留下了不少影響，高盧語甚至一度成為國與國之間交流的通用語言
  + 時至今日，仍然有高盧復國主義者謀求復國，試圖竊取博物館中的高盧文物作為象徵
    - 主線第九章的劇情暗示，也有高盧復國主義者為深池提供贊助
* 最初在集成戰略「刻俄柏的灰蕈迷境」的收藏品中被提及，在集成戰略「傀影與猩紅孤鑽」中補充了大量關於四皇會戰的細節
* 原型很明顯是法國
  + [~~拿皇~~](https://wiki.komica.org/Napoleon_Bonaparte_(Fate))~~在三皇會戰落敗後的if路線~~

## **整合運動（Reunion Movement/レユニオン・ムーブメント）**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=67)

* 無種族立場，極端排外的感染者組織，本作直至主線第八章為止的主要敵對勢力
  + 宣稱感染者「應對自己的身份感到驕傲，積極去獲取並使用屬於自己的力量。」，試圖用最原始的手段去爭奪世界的公正。
* 曾經是一個除了舉辦示威遊行以外就無所作為的感染者地下組織，但自從塔露拉當上首領後就悄然成為這片大地上最大的恐怖組織。
* 在切爾諾伯格的城市慶典前夕突然發動暴亂，切斷城內的動力系統，使其無法逃過隕石雨天災而慘遭毀滅
  + 途中多次跟潛入城內救出博士的羅德島部隊交火
* 事後以切城的廢墟作為據點和跳板，向鄰近的移動城邦龍門發動攻擊
  + 雖然一度攻佔近衛局總部，但隨即被近衛局在羅德島的協助下奪回，殘部也大多被包圍殲滅於貧民窟內，只有少數部隊帶同龍門的感染者難民逃出龍門
* 但實際上攻擊龍門的行動為塔露拉的聲東擊西之策，她趁著龍門剿滅整合運動士兵的當下，啟動切爾諾伯格的中心城區撞向龍門
  + 同時向四周發送烏薩斯帝國的主權宣稱，使龍門陷入無論坐視城邦相撞或是開火還擊都會使烏薩斯和炎國被卷入戰爭的絕境
* 實際上塔露拉的人格主導權一早就落入烏薩斯帝國的長生者科西切公爵手上，科西切策畫上述暴行，以試圖令烏薩斯再次對外引起戰端，使國家再度強大
  + 陳和羅德島的小隊先後登上切城，在陳和阿米婭的奮戰下，塔露拉奪回人格的主導權，並停下正駛向龍門的中心城
* 隨著大多數幹部先後陣亡或逃脫，首領塔露拉被捕，整合運動本身已經呈壞滅狀態
  + 但整合運動的起義也對這片大地造成深遠的影響，各地不時出現打著整合運動名號的感染者暴動
* 其中一支由前龍門近衛局卧底九率領的整合運動吸收了大部份的原整合運動人馬，在前羅德島幹員Guard、「紅刀」雷德等有能之士協助下逐漸重整旗鼓
  + 為清算塔露拉昔日的罪行，經過長時間的策劃後，在主線第九章的最後突襲羅德島，~~在連串巧合下~~成功將其擄走，並在主線第十章的最後攜塔露拉前往倫蒂尼姆解救被困城內的感染者

## **彩虹小隊**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=68)

* 來自《[彩虹六號：圍攻行動](https://wiki.komica.org/%E5%BD%A9%E8%99%B9%E5%85%AD%E8%99%9F%EF%BC%9A%E5%9C%8D%E6%94%BB%E8%A1%8C%E5%8B%95)》的幹員，在活動《源石塵行動》中出現的是一支由Ash領隊的六人小隊
  + 在烏拉爾山的實驗室執行任務時被卷入實驗室事故，導致整個實驗室連同小隊中的四人被轉移到泰拉的薩爾貢一帶。
  + 在荒野流浪了半年之後，在故事開始一個月前在~~長春~~長泉鎮附近的棄置小屋安頓下來，隨後被卷入被羅德島稱為「瞭望塔33號事件」的感染生物襲擊事件之中
    - 因為半年的流浪，對泰拉的種族和源石技藝的存在有簡單的認識，也能跟當地的原住民溝通~~完美迴避初見~~[~~先民種族~~](https://wiki.komica.org/%E3%82%B1%E3%83%A2%E3%83%8E)~~的情節~~，但對於泰拉的政治形勢不甚了解，甚至一度以為泰拉處於[世紀末](https://wiki.komica.org/%E4%B8%96%E7%B4%80%E6%9C%AB)狀態中~~也差不多就是了~~
  + 和接收到求救信號趕來的羅德島小隊[[12]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-12)會合，因為利益一致而合作
    - 在攜手解決事件的幕後黑手並清除變異的感染生物之後，和羅德島達成合作協議，在羅德島艦進行補給後離去，致力於尋找回家的道路~~二期聯動的衛星~~
* 在沒有彈藥補充的泰拉中只能依靠實驗室守衛遺留下來的物資作戰，但都在半年的流浪和「瞭望塔33號事件」中消耗殆盡
  + 由於沒有任何剩餘子彈能當做參考樣品，讓羅德島對火藥彈藥的逆向工程以失敗告終，但也以源石材料成功仿製出能擊發的子彈，不過射程大幅下降之餘，槍械也要經過改裝以配合這種彈藥使用
  + 彩虹小隊成員的裝備也大都經過改裝以適配泰拉的源石科技
* 身為地球人的彩虹小隊成員身體素質不如泰拉人，也無法使用源石技藝，但在戰術規劃和戰鬥技巧都能取得優良評價
  + 在泰拉生活超過半年，在沒有刻意迴避源石製品的情況下四人仍然沒有出現感染礦石病的跡象，源石融合率皆為0%
  + 血液源石結晶密度一欄甚至被醫療部決議封存，似乎暗示地球人能完全免疫源石帶來的感染
* 作為外來者而沒有對感染者的先天偏見，一度視礦石病為具傳染性的癌症，對感染者的境況表現出同情，和以救助感染者為目標的羅德島更是一拍即合
* 請來了原作的配音員為幹員配音，成為目前唯一一批以英語配音的幹員
* 有著共通的後勤技能「彩虹小隊」，進駐中樞時中樞內每個彩虹小隊成員都能減少中樞幹員的心情消耗
  + 這個技能可以疊加，當四名幹員全部進駐中樞時就可以疊加至零消耗，甚至還有空位能進駐阿米婭或詩懷雅以持續提供貿易站加成
    - ~~阿米婭，你還有許多事情需要處理，現在還不能休息哦~~
* 除了劇情中出現的六名幹員之外，還有多名防守方幹員的裝備[[13]](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_note-13)以傢俱的形式實裝

## **回應**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=69)

{{pcomment|page=[討論:明日方舟/專有名詞](https://wiki.komica.org/%E8%A8%8E%E8%AB%96:%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E)|number=|section=1}}

## **備註**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&action=edit&section=70)

1. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-1) 例如黎博利的「駿鷹」、庫蘭塔的「天馬」、沃爾珀的「九尾狐」
2. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-2) 動物分類學中的「主龍」，包括鱷魚
3. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-3) 能以沉默、暈眩、凍結、浮空等異常狀態暫時解除
4. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-4) 例如空爆的狙擊＋群攻，斑點的重裝＋治療
5. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-5) 月見夜：第七夜蘇醒魔君、班點：專業人士
6. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-6) 如嘉維爾
7. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-7) 與之相反的是，愛國者負責的中學裡的學生得到妥善的保護，免受城內的暴亂所害
8. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-8) 設定上分別參考自~~羅馬~~高盧方陣以及古~~馬其頓~~米諾斯軍制
9. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-9) 《吾導先路》劇情前30年
10. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-10) 有現場證據表明這次「意外」由希瓦艾什家族政敵所引發，但後來據布朗陶家族現任族長菈塔托絲透露，那場交通事故確實是意外，所謂的「政敵陷害」是因佩爾羅契家族藉機誣陷埃德懷斯家族所致
11. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-11) 目前只有幽靈鯊是例外
12. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-12) 成員有隊長巡林者、黑、雷蛇、芙蘭卡
13. [↑](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E#cite_ref-13) Jäger的ADS、Kaid的電爪、Clash的電盾、Mira的黑鏡、Bandit的電箱、Tachanka重製前的機槍、Ela的雷電地雷、還有Mute的Wi-Fi

取自 "[https://wiki.komica.org/index.php?title=明日方舟/專有名詞&oldid=418834](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&oldid=418834)"

[最後編輯於 2022年11月3日 (週四) 18:12](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%AD%B7%E5%8F%B2/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E)

## **Komica wiki**

* [隱私方針](https://wiki.komica.org/Komica_wiki:%E9%9A%B1%E7%A7%81%E6%94%BF%E7%AD%96)
* [桌面版](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B0%88%E6%9C%89%E5%90%8D%E8%A9%9E&mobileaction=toggle_view_desktop)