這是<https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA>的 Google 快取。 這是此頁面顯示在2022年11月12日 22:22:01 GMT的快照。 [目前頁面](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA)可能同時已改變。 [瞭解更多資訊.](http://support.google.com/websearch/bin/answer.py?hl=zh-TW&p=cached&answer=1687222)

**完整版本**[純文字版本](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:CBq7idB_VzQJ:https://wiki.komica.org/%25E8%25B6%2585%25E7%25B4%259A%25E6%25A9%259F%25E5%2599%25A8%25E4%25BA%25BA%25E5%25A4%25A7%25E6%2588%25B0/%25E7%25B3%25BB%25E5%2588%2597%25E4%25BD%259C%25E4%25BB%258B%25E7%25B4%25B9/%25E6%2594%259C%25E5%25B8%25B6%25E6%25A9%259F%25E7%25B3%25BB%25E5%2588%2597/GBA&hl=zh-TW&gl=hk&strip=1&vwsrc=0)[檢視來源](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:CBq7idB_VzQJ:https://wiki.komica.org/%25E8%25B6%2585%25E7%25B4%259A%25E6%25A9%259F%25E5%2599%25A8%25E4%25BA%25BA%25E5%25A4%25A7%25E6%2588%25B0/%25E7%25B3%25BB%25E5%2588%2597%25E4%25BD%259C%25E4%25BB%258B%25E7%25B4%25B9/%25E6%2594%259C%25E5%25B8%25B6%25E6%25A9%259F%25E7%25B3%25BB%25E5%2588%2597/GBA&hl=zh-TW&gl=hk&strip=0&vwsrc=1)

提示：如要在這個網頁上快速尋找您的搜尋字詞，請按 **Ctrl+F** 鍵或 **⌘-F** 鍵 (Mac)，然後使用尋找列進行搜尋。

[開啟主選單](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%89%8B%E6%A9%9F%E7%89%88%E9%81%B8%E5%96%AE)

[Komica wiki β](https://wiki.komica.org/%E9%A6%96%E9%A0%81)

搜尋

* [編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=0)

# **超級機器人大戰/系列作介紹/攜帶機系列/GBA**

**超級機器人大戰攜帶機系列（GBA）**

| 本條目目的是簡化[超級機器人大戰/系列作介紹](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9)條目篇幅，集中補完GBA攜帶機系列內容~~及各種吐槽~~  目前正在編輯中，歡迎有興趣島民進行補完！ |
| --- |

## **目錄**

# **概要**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=1)

* 本條目介紹於任天堂GBA系列之超級機器人大戰版權作品。

# **A**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=2)

* 2001年9月21日首發
* 宣傳標語為「極近與無限遠的世界（極めて近く、限りなく遠い世界）」
* 題名A為「GAME BOY ADVANCE第一部作品」之意，以代表首部登錄GBA平台的作品

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=3)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| ★機動戰艦撫子號  [機動戰士鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [機動戰士鋼彈第08MS小隊](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88%E7%AC%AC08MS%E5%B0%8F%E9%9A%8A)  [機動戰士鋼彈0083：星塵回憶](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%880083%EF%BC%9A%E6%98%9F%E5%A1%B5%E5%9B%9E%E6%86%B6)  [機動戰士Z鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%ABZ%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [機動戰士鋼彈ZZ](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88ZZ)  [機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88_%E9%80%86%E8%A5%B2%E7%9A%84%E5%A4%8F%E4%BA%9E)  [機動武鬥傳G鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%AD%A6%E9%AC%A5%E5%82%B3G%E9%8B%BC%E5%BD%88)  新機動戰記鋼彈W無盡的華爾滋  [無敵鋼人泰坦 3](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E7%B3%BB%E5%88%97)  無敵超人桑波特 3 | ★機甲戰記威龍  [無敵鐵金剛](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E9%90%B5%E9%87%91%E5%89%9B)  金剛大魔神  金剛戰神  [蓋特機器人](https://wiki.komica.org/%E8%93%8B%E7%89%B9%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA)  蓋特機器人G  真蓋特機器人（原作漫畫版）  [超電磁機器人 孔巴德拉V](https://wiki.komica.org/%E9%95%B7%E6%BF%B1%E6%B5%AA%E6%BC%AB%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E7%B3%BB%E5%88%97)  超電磁機器人 波魯吉斯V  鬥將戴摩斯 |  |

* 另外雖然沒有標記在參戰名單，影鏡有提到小說版初鋼(阿姆羅被射殺)的事情

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=4)

* 影鏡（シャドウミラー）
  + 平行世界的地球連邦軍特殊任務實行部隊
    - 聯邦軍原本在下期量產機計劃中打算在「龍騎兵（ドラグーン）」和「亡靈Mk-II（ゲシュペンストMk-II）」挑選其中一款
    - 本作的世界選擇了龍騎兵；平行世界則因為前者的試驗機被破壞而選擇了亡靈Mk-II
  + 本作的原創敵對勢力
    - 因為原本的世界在和平時代中漸漸腐敗，指揮官ヴィンデル・マウザー認為只有「永遠的鬥爭」才是解決之道而發起叛亂，但最終敗北而逃到本作的世界，為了囤積戰力向自己的世界復仇
* W系列
  + 平行世界的レモン・ブロウニング製作的戰鬥用人造人，其中最優秀的個體被賦多「W Number」
* 惡魔機動要塞
  + 由《機甲戰記威龍》的ギガノス機動要塞被《機動武鬥傳G鋼彈》的惡魔鋼彈侵食而誕生的軍事設施。

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=5)

* 機動戰艦ナデシコ、機甲戰記ドラグナー首次參戰
* 首部追加信賴補正與「先制攻擊」「EWAC」「干擾」等技能
* 首個在二周目以後解鎖醜小鴨系統的作品
* 少數使用不同主角時，同一關卡的關卡名字會不同
* 攜帶機系列中，惟一有多達四個不同劇情的序章關卡[[1]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-1)
* 暫時最後一部有精神指令「奇襲」[[2]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-2)的正傳作品，AP時削除（外傳EXCEED復活）
* 本作的盾防系統改成了額外的HP，結果受益最大的反而是部分持盾的敵方雜兵
* ~~史上最弱Boss？~~
  + 因為本作的精神傷害加成還未經過修正，導致在脫力+魂+再動的條件下主角機可以一回合秒掉最終BOSS
  + 然而排除掉邪道打法，本作的BOSS擁有非常高的命中迴避以及能一擊必殺的武器威力，用正常方法攻略的話比起雖然血多但是威脅不大的R和W的BOSS算是異常強力了
* 本作的蓋特、蓋特G和真蓋特的改造全部不繼承，導致前半蓋特隊的作用比較有限
* 主角機很明顯地與64有各種關聯[[3]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-3)~~，當然官方只會裝死~~
* 本作提到的亡靈MK-Ⅲ和「雷蒙．勃朗寧」的姓氏都是同樣是IMPACT劇本擔當的森住惣一郎一時興起的產物，到了OG系列也就非常自然的融合了起來
* 除移植PSP外，亦移植至スーパーロボット大戦i
* ~~ZZ悲劇前傳？~~
  + 本作共39話，雖然傑特的名字早在初期就有提及，但要直到分支路線的32話才正式加入。但這時的露卻是駕駛初鋼的薩克尼羅……
  + 如果分支路線選了另一條的話，就要直到合流的36話才會正式加入……~~一整個劇本忘記了他才在最後隨便找個關卡讓他出現~~

## **AP**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=6)

* A於PSP上的移植作
* 2008年6月19日首發。
* 首部引入迴避疲勞~~欺負靠迴避吃飯的真實系~~的掌機系列作品。
* 當時因為受到W太過於簡單的批評，大幅提升的敵方的命中迴避來加強戰略性。
  + 最直接的影響就是自帶EWAC與修理裝置、飛彈類無效技能的龍騎兵3號成了常備單位，形成了以龍騎兵3號為中心、在戰艦只會範圍內緊靠援護防禦單位的集團式作戰方案。
  + 底力實用度大增讓本作的五飛異常好用，開場直接自爆發動底力到敵群中[開無雙](https://wiki.komica.org/%E9%96%8B%E7%84%A1%E9%9B%99)。
    - 甚至在後期的數個頭目（特別是泰坦3最終戰的[Boss rush](https://wiki.komica.org/Boss_rush)）因為自帶極高級的底力與大量優秀技能而相當難應付，因此利用[自爆](https://wiki.komica.org/%E8%87%AA%E7%88%86)的直接傷害重創帶走頭目也成為攻略方法之一。
* 大多數戰鬥動畫幾乎是兼用自MX和α3。
* 因為本作的亂數系統，必須進行兩次中斷存檔才有可能改變戰鬥的結果。
* 十分有梗的ACE與改造獎勵。
  + 明人：「關卡完結後自動入手1個火星丼」←不愧是廚子。
  + 勝平：「使用『[幸運](https://wiki.komica.org/%E5%B9%B8%E9%81%8B)』時自動加掛『不屈』」←頭文字加起來就是「[不幸](https://wiki.komica.org/%E4%B8%8D%E5%B9%B8)」。
  + 布萊特：「返艦單位一回合內完全回復HP和EN」←~~萬能整備員~~亞爾斯蘭吉過勞確定。
  + 雙頭龍鋼彈：「自爆後剩1HP」←希洛，就算按了自爆開關對我也沒用！
* 歷代最美麗也最糞的飛翼零式（EW版）。
  + 本作還原了原作（電影版）從水裡重新啟動的畫面，雙破壞步槍的發射場景也做得相當好看，但威力卻異常底下，全改造後還不如GP01 FB。
* 一部分OGS的設定逆流入本作（如雷蒙的純白救世主）。

# **R**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=7)

* 2002年8月2日首發
* 宣傳標語為「新世代、覚醒せよ」
* 題名R為「REVERSE」之意
* 本作我方部隊預設名字為「圓桌騎士（ラウンドナイツ）」

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=8)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| [機動戰士Z鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%ABZ%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [機動戰士鋼彈ZZ](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88ZZ)  [機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88_%E9%80%86%E8%A5%B2%E7%9A%84%E5%A4%8F%E4%BA%9E)  [機動武鬥傳G鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%AD%A6%E9%AC%A5%E5%82%B3G%E9%8B%BC%E5%BD%88)  新機動戰記鋼彈W無盡的華爾滋  [機動新世紀鋼彈X](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%96%B0%E4%B8%96%E7%B4%80%E9%8B%BC%E5%BD%88X)  機動戰艦撫子號  ★劇場版 機動戰艦撫子號－The prince of darkness－ | [無敵鋼人泰坦 3](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E7%B3%BB%E5%88%97)  無敵超人桑波特 3  [無敵鐵金剛](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E9%90%B5%E9%87%91%E5%89%9B)  金剛大魔神  ★[真蓋特機器人對新蓋特機器人](https://wiki.komica.org/%E8%93%8B%E7%89%B9%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA)  [超電磁機器人 孔巴德拉V](https://wiki.komica.org/%E9%95%B7%E6%BF%B1%E6%B5%AA%E6%BC%AB%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E7%B3%BB%E5%88%97)  超電磁機器人 波魯吉斯V  ★[GEAR戰士電童](https://wiki.komica.org/GEAR%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%9B%BB%E7%AB%A5) |  |

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=9)

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=10)

* [GEAR戦士電童](https://wiki.komica.org/GEAR%E6%88%A6%E5%A3%AB%E9%9B%BB%E7%AB%A5)首次參戰
* 真ゲッターロボ対ネオゲッターロボ參戰，是首部非流龍馬三人駕駛蓋特的蓋特系列作參戰
* 劇場版機動戰艦ナデシコ參戰，機戰史上最吊人胃口的機體正式登場[[4]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-4)
  + 由於劇情涉及時間穿梭的元素，罕有地劇情上先分別演出劇場版機動戰艦ナデシコ及逆夏後，才出現機動戰艦ナデシコ和ZZ的劇情
    - 因此出現TV版天河明人駕駛黑百合的鮮有橋段
* 首部追加「擊落」技能[[5]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-5)與精神指令「不屈」「直撃」
* 首部可以二周目繼承擊墜數及改造段數
* 本作以後精神指令「[愛](https://wiki.komica.org/%E6%84%9B)」的性能變更[[6]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-6)
* 能夠換裝的主角機是少數擁有水下戰能力的原創機
* 不知為何取消了前作二周目解鎖醜小鴨系統的獎勵~~，每次看著DX的高出力光束槍比X的普通光束槍帳面威力低就覺得渾身不自在~~
* 2006年移植至スーパーロボット大戦i

# **D**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=11)

* 2003年8月8日首發，宣傳標語為「[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)消滅」
  + 題名D為「DESTINY」之意

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=12)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| [機動戰士Z鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%ABZ%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [機動戰士鋼彈ZZ](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88ZZ)  [機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88_%E9%80%86%E8%A5%B2%E7%9A%84%E5%A4%8F%E4%BA%9E)  [機動戰士V鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%ABV%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [新機動戰記鋼彈W](https://wiki.komica.org/%E6%96%B0%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E8%A8%98%E9%8B%BC%E5%BD%88W)  [無敵鐵金剛](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E9%90%B5%E9%87%91%E5%89%9B)  金剛大魔神  金剛戰神 | ★[真蓋特機器人 世界最後之日](https://wiki.komica.org/%E8%93%8B%E7%89%B9%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA)  ★[巨獸王](https://wiki.komica.org/%E9%95%B7%E6%BF%B1%E6%B5%AA%E6%BC%AB%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E7%B3%BB%E5%88%97)  六神合體  ★[The Big O](https://wiki.komica.org/The_Big_O)  ★無限地帶23  ★超時空要塞7 |  |

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=13)

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=14)

* 真ゲッターロボ 世界最後の日、未来ロボ ダルタニアス、~~大圈仔~~[The Big O](https://wiki.komica.org/The_Big_O)、無限地帶23、Macross 7首次參戰
* 第一部引進「歌」指令、可以變更原創系列武器的名字、有Mini Game、可以進行Combo攻擊（一次攻擊連成一線的複數敵人），追加駕駛員技能及BP育成系統的作品
* 少數於鋼彈系列原作屬於敵方的角色，在非隱藏條件下均屬我方部隊（主要來自逆夏和W）
* 攜帶機中難度最高~~也可以是最低~~的版權作品
  + 敵人的命中率普遍偏高，特別是原創系的雜兵基本上就是高命中高迴避的代表
  + AI非常聰明，在判斷會被玩家擊墜的情況下會選擇防禦，如果依然會被擊落的話更會選擇迴避
    - 但只會計算基本傷害與熱血或魂的判定而不會計入是否有Critical或是援攻，所以可利用Critical與援攻來擊落敵人
    - 因此除了傷害落差太大之外，提升技量或CT值會比直接提升傷害方便，而鋼彈眾更能藉技量提升擊落、劈落、盾擋的發動率，所以駕駛技量+20的強化零件被視為神器
  + 因為計算公式的關係，本作的單位防御力可以用紙裝甲形容，導致除了有OPEN GET技能的蓋特隊外的超級系生存力極差
    - 而同時有オープンゲット與分身的蓋特2號機，則因為有著真實系等級的迴避率而大活躍
  + 本作的駕駛員能力差別非常大：同樣是真實系，W組的被彈率比NT系和M7系高不止一倍
  + 每單數周目敵人改造數會上升一級；多周目下遊戲難度會不斷上升
    - 由於每次通關後將解除改造段數且序章後才開放改造的緣故，故多周目下序章會變成玩家的難關
    - 而可成為我方成員的敵駕駛，身為敵人時能力會受到上一周目我方BP培育的影響，若是大量培養後配合敵機原本就較強的基礎能力與多周目改造上升，會變的異常難打
    - 但是本作的歌加成是可以累積[[7]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-7)~~，所以多難打的敵人只要一直唱歌唱下去都能變成滿命中0迴避~~
* ~~先撇開祖魯皇帝到底正不正義不談，~~本作的劇本由負責64的鏡俊也擔當，所以五飛是非作品主角裡唯一一個跟祖魯皇帝有戰前對話的角色
* ~~會少一位精神啊，那就只好讓冰女去死了~~
  + 選擇超級系的情況下，說得冰女的情況下義妹不會作為副駕駛登上後繼機；基於遊戲難度的問題，一週目放生冰女其實是一個不錯的選擇

# **J**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=15)

* 2005年9月15日首發
* 宣傳標語為「新たな審判の時、来たる。」
* 題名J為「JUDGEMENT」之意

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=16)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| [機動武鬥傳G鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%AD%A6%E9%AC%A5%E5%82%B3G%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [機動戰士鋼彈SEED](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88SEED%E7%B3%BB%E5%88%97)  蒼藍流星SPT雷茲納  機動神腦  機動戰艦撫子號  ★[宇宙騎士利刃](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99%E3%81%AE%E9%A8%8E%E5%A3%AB%E3%83%86%E3%83%83%E3%82%AB%E3%83%9E%E3%83%B3%E3%83%96%E3%83%AC%E3%83%BC%E3%83%89)  ★[驚爆危機](https://wiki.komica.org/%E9%A9%9A%E7%88%86%E5%8D%B1%E6%A9%9F)  ★驚爆危機？校園篇 | [無敵鐵金剛凱撒](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E9%90%B5%E9%87%91%E5%89%9B)  ★無敵鐵金剛凱撒 死鬥！暗黑大將軍  [超電磁機器人 孔巴德拉V](https://wiki.komica.org/%E9%95%B7%E6%BF%B1%E6%B5%AA%E6%BC%AB%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E7%B3%BB%E5%88%97)  超電磁機器人 波魯吉斯V  超獸機神斷空我  冥王計劃志雷馬 |  |

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=17)

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=18)

* 主角可以在三位女性中選擇合適的副駕駛，男主線有類似戀愛AVG的展開
* 新增「交代」系統，可以讓戰場上的單位回到格納庫換另一位格納中的單位登場
* 唯一一部可以選擇主副艦長的作品[[8]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-8)
* [~~唯一一部有~~](https://www.youtube.com/watch?v=mOtLstnUol8)[~~搖乳的GBA作品~~](https://www.youtube.com/watch?v=4fb4sT3hoTc)
* 雖然無語音但本作有5個角色是由[關智一](https://wiki.komica.org/%E9%97%9C%E6%99%BA%E4%B8%80)配音~~，超級關智一大戰~~
* 首部完全沒有UC系列鋼彈參戰作品
  + 罕見的[G鋼](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%AD%A6%E9%AC%A5%E5%82%B3G%E9%8B%BC%E5%BD%88)被做成超級系（失去以真實系能力+超級系威力的特色，不太會閃，但HP跟裝甲被調高）
    - 主因在於地形適性的變化，G鋼系列都可飛行但空中適性卻被下修為B，因此在移動上或是戰鬥上就必須作出取捨：想要方便移動就空飛，想要作戰能力就得落地進行戰鬥
* 宇宙騎士テッカマンブレード和驚爆危機首次參戰
* 魔神Z系以OVA《マジンカイザー 死鬥！暗黑大將軍》參戰
* 唯一一部機戰御三家一人缺席（蓋特系列）的GBA作品
* 罕有出現隱藏元素條件是不讓機體出擊[[9]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_note-9)
* 第一部可以在二周目開始自行選擇主人公精神指令的作品
* 作為GBA最後一作其華麗的選單背景與每單位BGM均可自選為特色，迫近GBA機能極限，但作中劇情角色的表現和劇情都有所不足
  + 宇宙騎士：影薄D-BOY，後期大部分經典劇情多數都沒有再現~~，然後聽到玩家反響的制作團隊讓它在W得到主角級的待遇~~
  + G鋼：莫名其妙的在對東方不敗一戰完結，完全不提及幕後主謀，自然也收不了東方不敗
  + 種鋼：作為新參和主要世界觀構成之一，本作平時基本體會不到原作中自然人和調整人的矛盾帶來的氣氛影響，在某些重要事件裡也缺乏作品之間的交融，當然也不能救原作裡死掉的角色
    - 因為「靈魂力量」的原因中期經常要在海地圖作戰，而本作沒有把飛行甲板做出來，導致克魯澤隊的幾個人變成了企圖用水適性C的MS在海裡對抗一群水優空優敵人的笨蛋
    - 大多數角色都是平民故婊拿拉克絲當人質的娜塔莉婊得很爽，只是如從軍人的立場方面看的話這些言論未免矯枉過正
    - 雖然本作也有提及背景設定的中子干擾器造成的影響，但先不說原理與核分裂相關的孔巴特拉V，就連《冥王計劃》的山のバーストン也一樣核彈放免錢~~，該說鐵甲龍的技術力太厲害還是怎麼呢~~
  + 傳聞本作主筆鏡俊也因不明原因在中期卸任，導致前後劇情不協調，故事裡也有大量伏線被[放置PLAY](https://wiki.komica.org/%E6%94%BE%E7%BD%AEPLAY)；其中前後期人物間的稱謂相異可見一斑
* 比起異常困難的前作，本作極簡單的難易度奠定了攜帶機的客群走向
  + 可是AI還是很煩人：敵方單位不會主動攻擊命中率0%的單位，所以真實系的運動性改太高就沒辦法搞反擊無雙
  + 相對地若派出的都是超高迴避率的角色，敵方除有臉角色外都不會攻擊~~，結果就是一群小兵想辦法圍著我方角色當路障~~
  + 還有本作的防護力場效果放在傷害計算順序的最後因此異常強大，施展了鐵壁後幾乎是無法被貫穿
* 本作繼承了歷來的變形系統~~，可是如果不拿隱藏機雷茲納MK-Ⅱ的話則一次都用不上~~
  + 理論上超獸機神的黑鷹戰機是每個路線都可拿到且有變型機能的機體，但是黑鷹戰機加入時斷空我就能以Final型態出擊，所以…
* 多周目下敵人改造段數上限也會上升，但比起上作D的強制上升，本作可以自由選擇允許的改造段數等級~~，所以n周目後欺負改造段數為0的敵人是很正常的~~
* ~~一台天之傑歐萊瑪即可破壞整個遊戲，更不用說隱藏機大傑歐萊瑪~~
* ~~超氾濫的次元連結系統~~
  + ~~本作太多作品機體都有類似次元連結系統的能力，像是原創機體的オルゴン・クラウド系統~~
  + ~~下面兩作品雖然拆分成兩種能力，但是同系機體基本上都是同時持有兩種能力，所以也能當作是變相的次元連結系統：機動神腦系的チャクラシールド+バイタルジャンプ，機動戰艦敵方的D─フィールド+ボソンジャンプ~~
* ~~ふもっふふもっふふもっふ~~（參看CM2）

# **相關**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=19)

* [超級機器人大戰](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0)
* [超級機器人大戰/系列作介紹](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9)

# **留言**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=20)

[討論:超級機器人大戰/系列作介紹/攜帶機系列/GBA](https://wiki.komica.org/%E8%A8%8E%E8%AB%96:%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA)

# **備註**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&action=edit&section=21)

1. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-1) 分別按主角性別及駕駛機體種類而劃分
2. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-2) 同時使用加速、ひらめき、必中、熱血
3. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-3) 未使用資料裡甚至可以找到奪權者有另一個別名「超級奪地者改」，兩者的關係不言而喻
4. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-4) 天河明人和黑百合，因為黑百合於MX和W中會一直在地圖上作為NPC機體登場，就算玩家能操縱也會在過關時離開，然後一直到最終話前數話才會正式加入⋯直到V才開始初期加入
5. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-5) 一定機率令對方實彈、浮游砲攻擊無效化
6. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-6) R以前為我方全機體HP全回復~~現在的「絆」就是它的弱化版~~，現在為同時使用加速、必中、ひらめき、熱血、気合、努力，幸運~~即α時期的「奇跡」~~
7. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-7) 最大255，跟駕駛育成的BP及強化道具不重疊
8. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-8) 雖然實質意義不大但是本作只有主艦長才會有Cut-in，所以想看琉璃就必須將琉璃設為主艦長
9. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA#cite_ref-9) 《冥王計劃》的大傑歐萊馬獲得方法是除劇情關卡外把傑歐萊馬完全放冰箱，與一般需要經常出擊刷擊墜數的方法背道而馳

取自 "[https://wiki.komica.org/index.php?title=超級機器人大戰/系列作介紹/攜帶機系列/GBA&oldid=385682](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&oldid=385682)"

[最後編輯於 2022年4月28日 (週四) 20:37](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%AD%B7%E5%8F%B2/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA)

## **Komica wiki**

* [隱私方針](https://wiki.komica.org/Komica_wiki:%E9%9A%B1%E7%A7%81%E6%94%BF%E7%AD%96)
* [桌面版](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/%E6%94%9C%E5%B8%B6%E6%A9%9F%E7%B3%BB%E5%88%97/GBA&mobileaction=toggle_view_desktop)