

# Projet final S3 - février 2025

---

Groupe de 3

Durée: 24h

Début : 03 fev 25 à 14h

## Thème

Ce sera un application de suivi d'elevage. On peut avoir plusieurs animaux. Pour chaque animal, on doit connaître son poids minimal de vente, le prix de vente au kg, son poids maximal. le nombre de jour sans manger avant de mourir. le % de perte de poids par jour sans manger.

On part de zéro à la date de 03 février 2025 avec un montant capital qu'on rentre dans l'application.

## Fonctionnement

On achète et on vend des animaux On achète de l'alimentation (différent pour chaque animal) On nourrit les animaux par jour

## Objectifs

Dans une page tableau de bord, on doit saisir une date de jour, et (sans rechargement, utilisation de Ajax) on doit avoir la situation de l'élevage.

## Règle de gestion

Pour chaque alimentation, on configure le % de gain (c'est à dire le poids qui s'augmente à celui de l'animal).

## Notes

A vous de créer toutes les pages nécessaires au fonctionnement de l'application.

- Fonctionnalités
- Design
- Todo List
- Code

## Aléa à venir