

Restful API

Data Mahasiswa

Nama : Fanesabhirawaning Sulistyio

NIM : 2241720027

Kelas : 3C

Prodi : D-IV Teknik Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

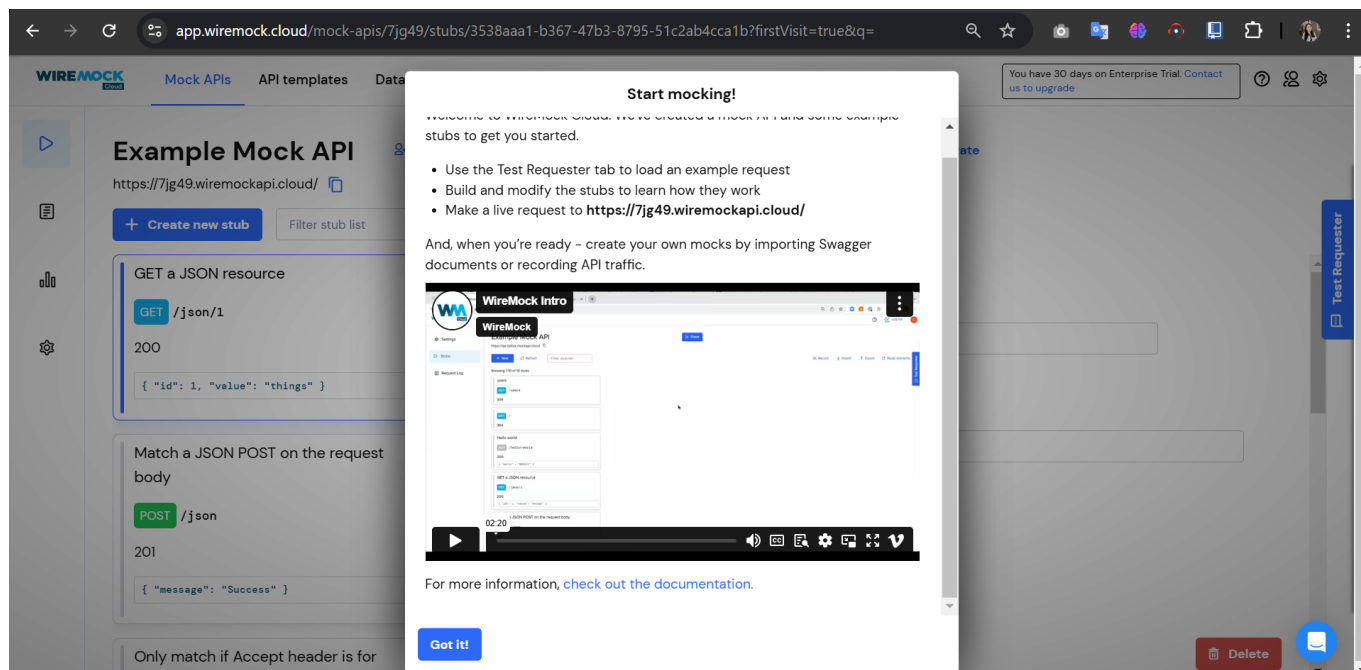
Praktikum 1, Designing an HTTP client and getting data

Sebagian besar aplikasi seluler mengandalkan data yang berasal dari sumber eksternal. Pikirkan aplikasi untuk membaca buku, menonton film, berbagi gambar dengan teman, membaca berita, atau menulis email: semua aplikasi ini menggunakan data yang diambil dari sumber eksternal. Ketika sebuah aplikasi menggunakan data eksternal, biasanya, ada layanan backend yang menyediakan data tersebut untuk aplikasi: layanan web atau API web. Yang terjadi adalah aplikasi Anda (frontend atau klien) terhubung ke layanan web melalui HTTP dan meminta sejumlah data. Layanan backend kemudian merespons dengan mengirimkan data ke aplikasi, biasanya dalam format JSON atau XML.

Untuk praktikum kali ini, kita akan membuat aplikasi yang membaca dan menulis data dari layanan web. Karena membuat API web berada di luar cakupan buku ini, kita akan menggunakan layanan yang tersedia, yang disebut Wire Mock Cloud, yang akan mensimulasikan perilaku layanan web yang sebenarnya, tetapi akan sangat mudah disiapkan dan digunakan.

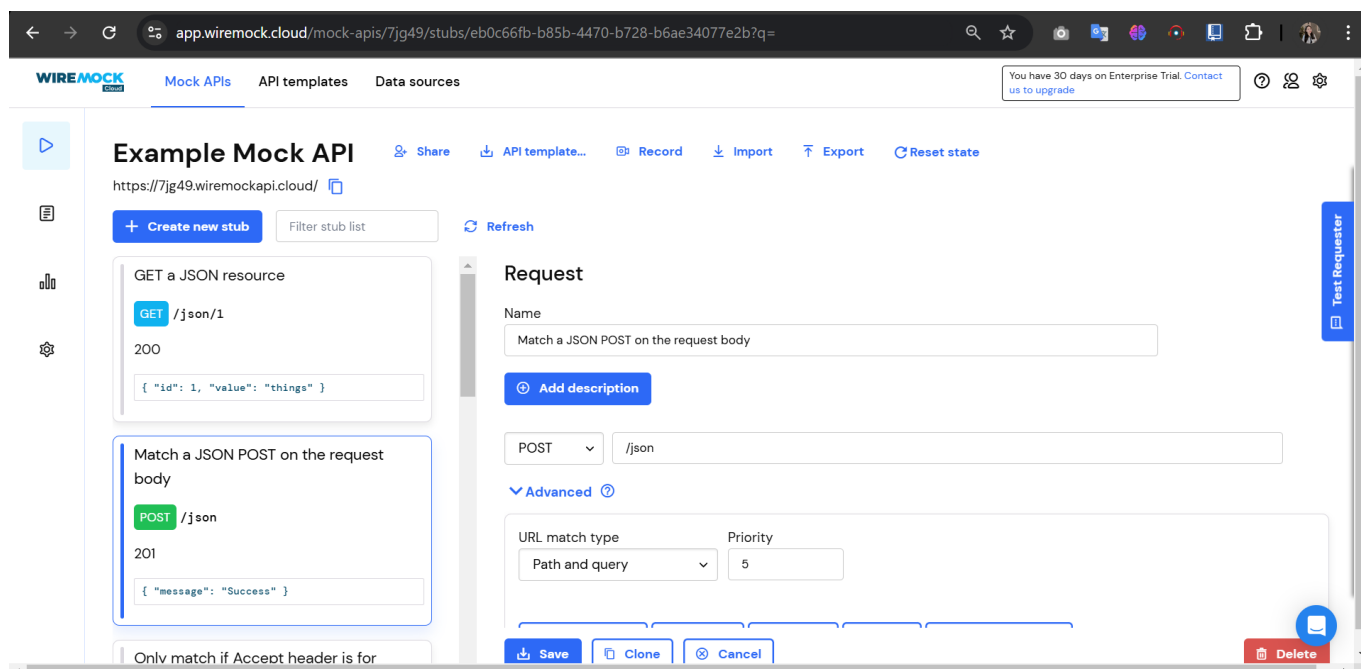
Langkah 1

Mendaftarlah ke layanan Lab Mock di <https://app.wiremock.cloud/>. Anda bisa menggunakan akun Google untuk mendaftar. Jika berhasil mendaftar dan login, maka akan muncul dashboard awal.



Langkah 2

Di halaman dashboard, klik menu **Stubs**, kemudian klik entri pertama yaitu **"GET a JSON resource"**. Anda akan melihat layar yang menampilkan detail stub tersebut.

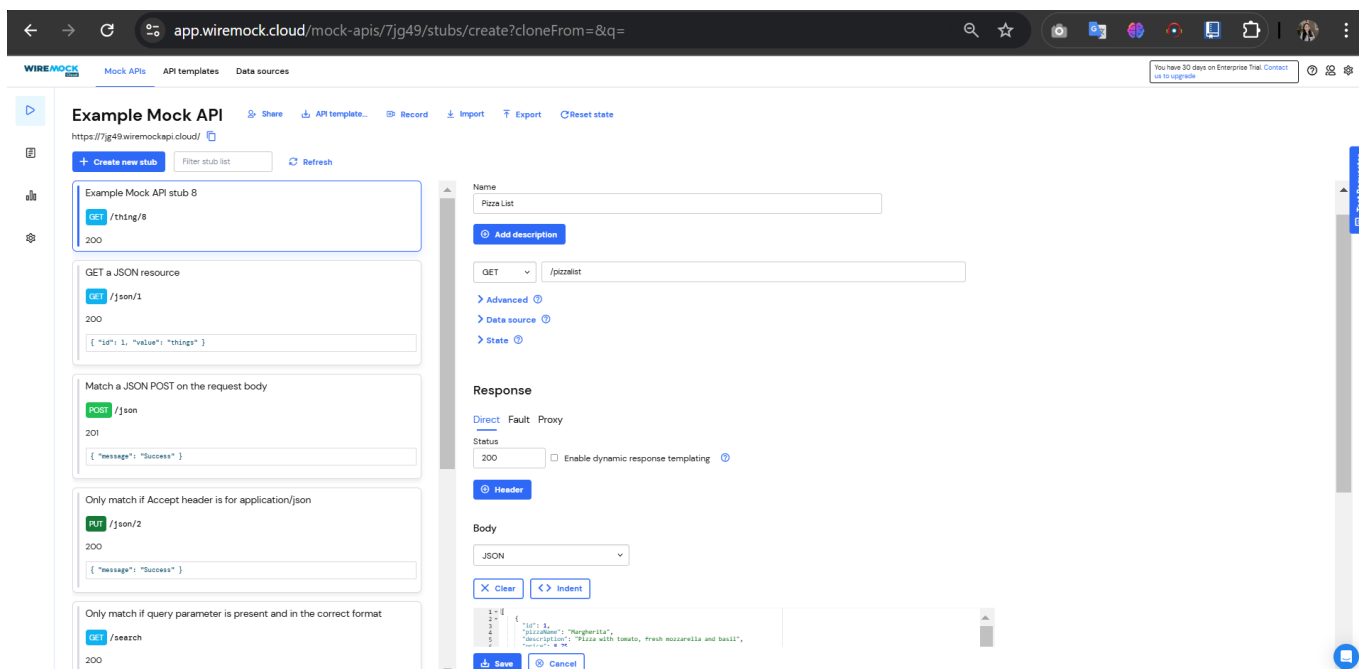


Langkah 3

Klik tombol **"Create new stub"**. Di kolom sebelah kanan, lengkapi data berikut:

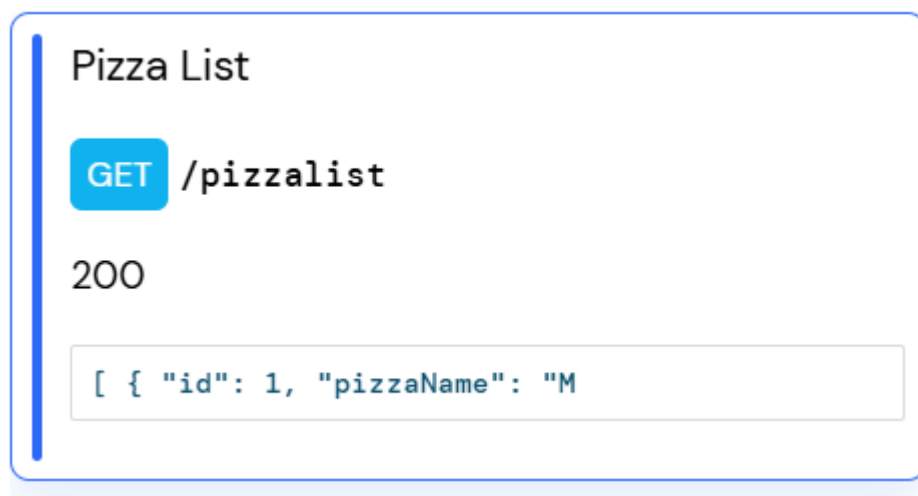
- Nama: **"Pizza List"**
- Pilih metode **GET**
- Isi path dengan **"/pizzalist"**
Pada bagian **Response**, atur:
 - Status: **200**
 - Body: pilih format **JSON**

- Salin dan tempel konten JSON dari <https://bit.ly/pizzalist>



Langkah 4

Tekan tombol **SAVE** di bagian bawah halaman untuk menyimpan stub. Jika berhasil, maka Mock API Anda siap digunakan.



Langkah 5

Buatlah project Flutter baru dengan nama **pizza_api_nama_anda**. Tambahkan dependency **http** melalui terminal dengan perintah berikut:

```
flutter pub add http
```

Langkah 6

Di folder **lib** dalam project Anda, tambahkan file baru dengan nama **httphelper.dart**.

Langkah 7

Isi file **httphelper.dart** dengan kode berikut. Ubah "02z2g.mocklab.io" dengan URL Mock API Anda:

```
import 'dart:io';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:convert';
import 'package:pizza_api_fanesa/pizza.dart';

class HttpHelper {
  final String authority = '7jg49.wiremockapi.cloud'; // Ganti dengan URL Mock API
  Anda
  final String path = 'pizzalist';

  Future<List<Pizza>> getPizzaList() async {
    final Uri url = Uri.https(authority, path);
    final http.Response result = await http.get(url);
    if (result.statusCode == HttpStatus.ok) {
      final jsonResponse = json.decode(result.body);
      List<Pizza> pizzas =
        jsonResponse.map<Pizza>((i) => Pizza.fromJson(i)).toList();
      return pizzas;
    } else {
      return [];
    }
  }
}
```

Langkah 8

Di file **main.dart**, pada class **MyHomePageState**, tambahkan metode bernama **callPizzas**. Metode ini akan mengembalikan sebuah **Future** dari daftar objek **Pizza** dengan memanggil metode **getPizzaList** dari kelas **HttpHelper**. Tambahkan kode berikut:

```
Future<List<Pizza>> callPizzas() async {
  HttpHelper helper = HttpHelper();
  List<Pizza> pizzas = await helper.getPizzaList();
  return pizzas;
}
```

Langkah 9

Pada metode **build** di class **MyHomePageState**, di dalam body **Scaffold**, tambahkan **FutureBuilder** untuk membuat **ListView** yang berisi widget **ListTile** dengan data objek **Pizza**:

```
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
```

```
appBar: AppBar(title: const Text('JSON')),
body: FutureBuilder(
  future: callPizzas(),
  builder: (BuildContext context, AsyncSnapshot<List<Pizza>> snapshot) {
    if (snapshot.hasError) {
      return const Text('Something went wrong');
    }
    if (!snapshot.hasData) {
      return const CircularProgressIndicator();
    }
    return ListView.builder(
      itemCount: snapshot.data!.length,
      itemBuilder: (BuildContext context, int position) {
        return ListTile(
          title: Text(snapshot.data![position].pizzaName),
          subtitle: Text(snapshot.data![position].description +
            snapshot.data![position].price.toString()),
        );
      },
    );
  },
);
```

Langkah 10

Jalankan aplikasi Flutter Anda untuk melihat daftar pizza yang ditampilkan menggunakan data dari Mock API.



Praktikum 2. POST-ing data

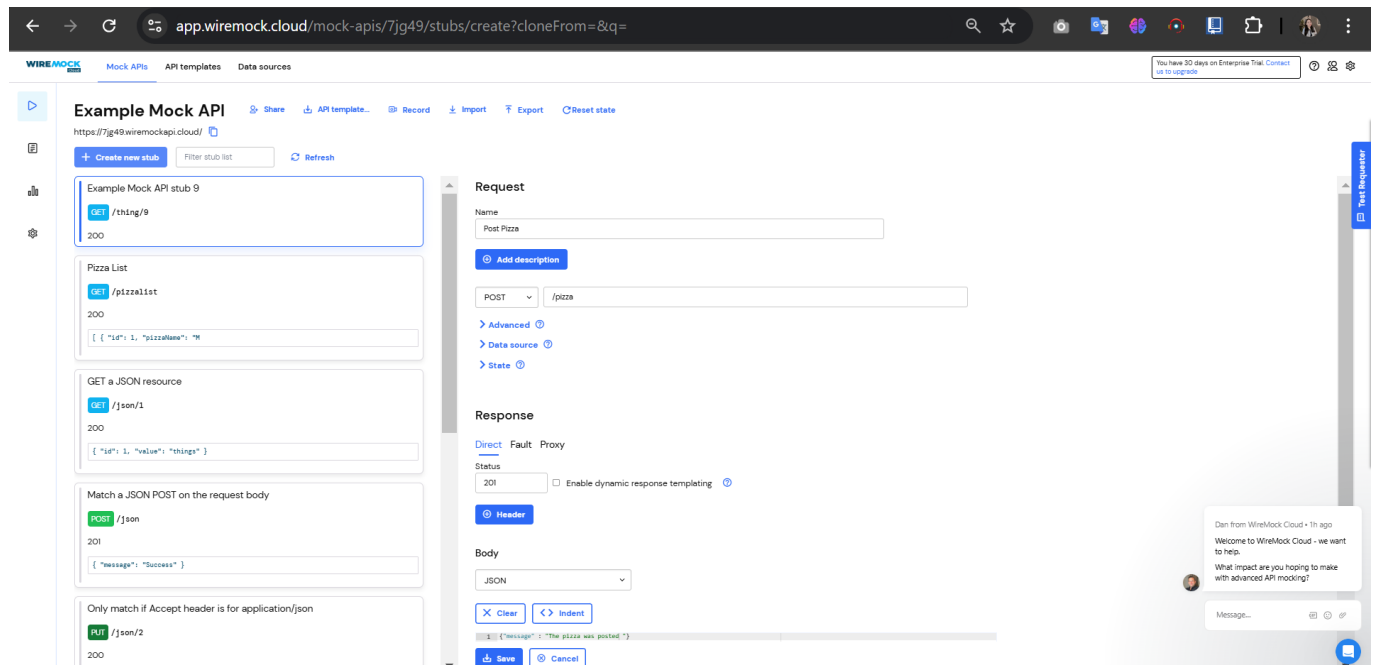
Dalam praktikum ini, Anda akan mempelajari cara melakukan tindakan POST pada layanan web. Hal ini berguna ketika Anda menyambungkan ke layanan web yang tidak hanya menyediakan data, tetapi juga memungkinkan Anda untuk mengubah informasi yang tersimpan di sisi server. Biasanya, Anda harus menyediakan beberapa bentuk autentikasi ke layanan, tetapi untuk praktikum ini, karena kita menggunakan layanan Mock API, hal ini tidak diperlukan.

Langkah 1

Masuk ke layanan Lab Mock di <https://app.wiremock.cloud/> dan klik bagian Stubs, kemudian, buatlah stub baru.

Langkah 2

Lengkapi isian seperti gambar berikut.



Langkah 3

Simpan.



Langkah 4

Di proyek Flutter, di file `httpHelper.dart`, di kelas `HttpHelper`, buat metode baru bernama `postPizza`, lengkapi kode sebagai berikut:

```
Future<String> postPizza(Pizza pizza) async {
  const postPath = '/pizza';
  String post = json.encode(pizza.toJson());
  Uri url = Uri.https(authority, postPath);
  http.Response r = await http.post(url, body: post);
  return r.body;
}
```

Langkah 5

Di dalam proyek, buat sebuah file baru bernama `pizza_detail.dart`.

Langkah 6

Di bagian atas file baru, tambahkan impor yang diperlukan.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'pizza.dart';
import 'httphelper.dart';
```

Langkah 7

Buat Stateful Widget bernama `PizzaDetailScreen`.

```
class PizzaDetailScreen extends StatefulWidget {
  const PizzaDetailScreen({super.key});
  @override
  State<PizzaDetailScreen> createState() => PizzaDetailScreenState();
}
```

Langkah 8

Di bagian atas kelas `PizzaDetailScreenState`, tambahkan lima widget `TextEditingController`. Widget ini akan berisi data untuk objek Pizza yang akan diposting nanti. Juga, tambahkan sebuah String yang akan berisi hasil dari permintaan POST.

```
final TextEditingController txtId = TextEditingController();
final TextEditingController txtName = TextEditingController();
final TextEditingController txtDescription = TextEditingController();
final TextEditingController txtPrice = TextEditingController();
final TextEditingController txtImageUrl = TextEditingController();
String operationResult = '';
```

Langkah 9

Override metode `dispose()` untuk membuang controllers.

```
@override
void dispose() {
  txtId.dispose();
  txtName.dispose();
  txtDescription.dispose();
  txtPrice.dispose();
}
```



```
txtImageUrl.dispose();  
super.dispose();  
}
```

Langkah 10

Dalam metode `build()` pada kelas, kita return sebuah Scaffold, yang AppBar-nya berisi Teks yang menyatakan "Detail Pizza" dan Body-nya berisi Padding dan `SingleChildScrollView` yang berisi Column.

```
return Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    title: const Text('Pizza Detail'),  
  ),  
  body: Padding(  
    padding: const EdgeInsets.all(12),  
    child: SingleChildScrollView(  
      child: Column(children: []),  
    ),  
  ),  
);
```

Langkah 11

Untuk properti anak dari Column, tambahkan beberapa `Text` yang akan berisi hasil posting, lima `TextFields`, masing-masing terikat pada `TextEditingController`, dan sebuah `ElevatedButton` untuk menyelesaikan aksi POST (metode `postPizza` akan dibuat berikutnya). Juga, tambahkan `SizedBox` untuk memberi jarak pada widget di layar.

```
Text(  
  operationResult,  
  style: TextStyle(  
    Colors.green[200],  
    backgroundColor: Colors.black,  
  ),  
,  
const SizedBox(height: 24),  
TextField(  
  controller: txtId,  
  decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert ID'),  
,  
const SizedBox(height: 24),  
TextField(  
  controller: txtName,  
  decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert Pizza Name'),  
,  
const SizedBox(height: 24),  
TextField(  
  controller: txtDescription,
```

```

        decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert Description'),
      ),
      const SizedBox(height: 24),
      TextField(
        controller: txtPrice,
        decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert Price'),
      ),
      const SizedBox(height: 24),
      TextField(
        controller: txtImageUrl,
        decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert Image Url'),
      ),
      const SizedBox(height: 48),
      ElevatedButton(
        child: const Text('Send Post'),
        onPressed: () {
          postPizza();
        },
      )
    )
  )

```

Langkah 12

Di bagian bawah kelas `PizzaDetailState`, tambahkan metode `postPizza`.

```

Future postPizza() async {
  HttpHelper helper = HttpHelper();

  // Membuat objek Pizza dengan memberikan semua parameter yang dibutuhkan
  Pizza pizza = Pizza(
    id: int.tryParse(txtId.text) ?? 0, // Memberikan nilai default 0 jika ID
    // tidak valid
    pizzaName: txtName.text,           // Nama pizza dari input pengguna
    description: txtDescription.text,   // Deskripsi pizza dari input pengguna
    price: double.tryParse(txtPrice.text) ?? 0.0, // Memberikan nilai default 0.0
    // jika harga tidak valid
    imageUrl: txtImageUrl.text,        // URL gambar pizza dari input pengguna
  );

  String result = await helper.postPizza(pizza); // Mengirimkan data pizza ke
  // server
  setState(() {
    operationResult = result; // Menyimpan hasil dari permintaan POST
  });
}

```

Langkah 13

Di file `main.dart`, impor file `pizza_detail.dart`.

Langkah 14

Di dalam metode `build()` dari kelas `MyHomePageState`, tambahkan `FloatingActionButton` yang akan menavigasi ke rute `PizzaDetail`.

```
floatingActionButton: FloatingActionButton(  
  child: const Icon(Icons.add),  
  onPressed: () {  
    Navigator.push(  
      context,  
      MaterialPageRoute(builder: (context) => const PizzaDetailScreen()),  
    );  
  },  
),
```

Langkah 15

Jalankan aplikasi. Pada layar utama, tekan `FloatingActionButton` untuk menavigasi ke rute `PizzaDetail`.

Langkah 16

Tambahkan detail pizza di kolom teks dan tekan tombol Kirim Postingan. Anda akan melihat hasil yang berhasil, seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut.



