PEMROGRAMAN WEB LANJUT

"Migration, Seeder, Db Façade, Query Builder, dan Eloquent Orm"



Kelas: TI-2H

Disusun Oleh:

Fanesabhirawaning Sulistyo

PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG

Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141

A. PENGATURAN DATABASE

Praktikum 1 - pengaturan database:

1. Buka aplikasi phpMyAdmin, dan buat database baru dengan nama PWL_POS

```
□ pwl_pos utf8mb4_0900_ai_ci  

Replicated  

Check privileges
```

- 2. Buka aplikasi VSCode dan buka folder project PWL_POS yang sudah kita buat
- 3. Copy file .env.example menjadi .env
- 4. Buka file .env, dan pastikan konfigurasi APP_KEY bernilai. Jika belum bernilai silahkankalian *generate* menggunakan php artisan.

5. Edit file .env dan sesuaikan dengan database yang telah dibuat

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=PWL_POS
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

6. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

B. MIGRATION

Praktikum 2.1 - Pembuatan file migrasi tanpa relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, untuk yang di kotak merah adalah default dari laravel

- 2. Kita abaikan dulu yang di kotak merah (jangan di hapus)
- 3. Kita buat file migrasi untuk table m_level dengan perintah

```
php artisan make:migration create_m_level_table --create=m_level
```

4. Kita perhatikan bagian yang di kotak merah, bagian tersebut yang akan kita modifikasisesuai desain database yang sudah ada

5. Simpan kode pada tahapan 4 tersebut, kemudian jalankan perintah ini pada terminalVSCode untuk melakukan migrasi

```
php artisan migrate

_reset_tokens_table 19ms DONE

2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table 46ms DONE

2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table 52ms DONE

2024_03_08_052340_create_m_level_table 15ms DONE
```

6. Kemudian kita cek di phpMyAdmin apakah table sudah ter-generate atau belum

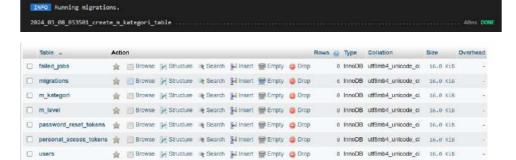


- 7. Ok, table sudah dibuat di database
- 8. Buat table *database* dengan *migration* untuk table **m_kategori** yang sama-sama tidakmemiliki *foreign key*

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:migration create_m_kategori_table --create=m_kategori

INFO Migration [C:\laragon\www\PWL_POS\database\migrations/2024_03_08_053501_create_m_kategori_table.php] created successfully.
```





9. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

Praktikum 2.2 - Pembuatan file migrasi dengan relasi

1. Buka *terminal* VSCode kalian, dan buat file migrasi untuk table m_user

```
php artisan make:migration create_m_user_table --table=m_user
```

2. Buka file migrasi untuk table m_user, dan modifikasi seperti berikut

```
public function up(): void
{
    Schema::create('m_user', function (Blueprint $table) {
        $table->id('user_id');
        $table->unsignedBigInteger('level_id')->index();
        $table->string('username',20)->unique();
        $table->string('nama',100);
        $table->string('password');
        $table->timestamps();

        $table->foreign('level_id')->references('level_id')-> on('m_level');
        });
}
```

3. Simpan kode program Langkah 2, dan jalankan perintah php artisan migrate. Amatiapa yang terjadi pada database.



4. Buat table database dengan migration untuk table-tabel yang memiliki foreign key

```
m_barang
t_penjualan
t_stok
t_penjualan_detail
```

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:migration create_t_penjualan_table --create=t_penjualan
```

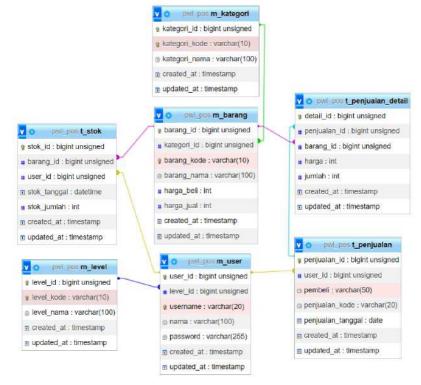
```
public function up(): void
{
    Schema::create('t_penjualan', function (Blueprint $table) {
        $table->id('penjualan_id');
        $table->unsignedBigInteger('user_id')->index();
        $table->String('pembeli',50);
        $table->String('penjualan_kode',20);
        $table->date('penjualan_tanggal');
        $table->timestamps();

        $table->foreign('user_id')->references('user_id')->on('m_user');
});
}
```

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan migrate
    INFO Running migrations.
   2024_03_08_061622_create_t_penjualan_table 18ms DONE
  :\laragon\www\PWL_POS> <mark>php</mark> artisan make:migration create_t_stok_table --create=t_s
INFO Migration [C:\laragon\www\PWL_POS\database\migrations/2024_03_08_063755_create_t_stok_table.php] created successfully.
   public function up(): void
        Schema::create('t_stok', function (Blueprint $table) {
            $table->id('stok_id');
            $table->unsignedBigInteger('barang_id')->index();
            $table->unsignedBigInteger('user_id')->index();
            $table->dateTime('stok_tanggal');
            $table->integer('stok_jumlah');
            $table->timestamps();
            $table->foreign('barang_id')->references('barang_id')->on('m_barang');
            $table->foreign('user_id')->references('user_id')->on('m_user');
  \laragon\www\PWL_POS> php artisan migrate
INFO Running migrations.
  :\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:migration create_t_penjualan_detail_table -
INFO Migration [C:\laragon\www\PWL_POS\database\migrations/2024_63_08_065226_create_t_penjualan_detail_table.php] created successfully
   public function up(): void
       Schema::create('t_penjualan_detail', function (Blueprint $table) [
           $table->id('detail_id');
           $table->unsignedBigInteger('penjualan_id')->index();
           $table->unsignedBigInteger('barang_id')->index();
           $table->integer('harga');
           $table->integer('jumlah');
           $table->timestamps();
           $table->foreign('penjualan_id')->references('penjualan_id')->on('t_penjualan');
           $table->foreign('barang_id')->references('barang_id')->on('m_barang');
 C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan migrate
INFO Running migrations
 2024_03_08_065226_create_t_penjualan_detail_table
```

5. Jika semua file migrasi sudah di buat dan dijalankan maka bisa kita lihat tampilan

designer pada phpMyAdmin seperti berikut

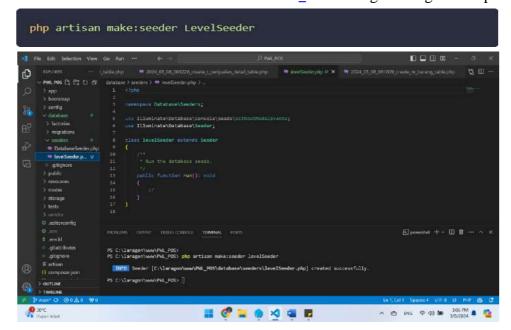


6. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

C. SEEDER

Praktikum 3 – Membuat file *seeder*

1. Kita akan membuat file seeder untuk table m_level dengan mengetikkan perintah

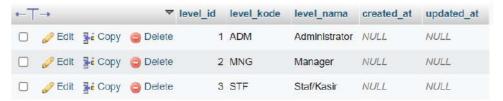


- 2. Selanjutnya, untuk memasukkan data awal, kita modifikasi file tersebut di dalam function run()
- 3. Selanjutnya, kita jalankan file *seeder* untuk table m_level pada terminal

```
php artisan db:seed --class=LevelSeeder

PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=levelSeeder
>>
INFO Seeding database.
```

4. Ketika *seeder* berhasil dijalankan maka akan tampil data pada table m_level



5. Sekarang kita buat file *seeder* untuk table m_user yang me-*refer* ke table m_level

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:seeder UserSeeder

INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL_POS\database\seeders\UserSeeder.php] created successfully.
```

6. Modifikasi file class UserSeeder seperti berikut

```
public function run(): void
    $data =[
            'user id' => 1,
            'level_id' => 1,
             'username' => 'admin',
             'nama' => 'Administrator',
            'password' => Hash::make('12345'),
            'user_id' => 2,
            'level_id' => 2,
            'username' => 'manager',
             'nama' => 'Manager',
            'password' => Hash::make('12345'),
            'user_id' => 3,
            'level_id' => 3,
            'username' => 'staff',
            'nama' => 'Staff/Kasir',
             'password' => Hash::make('12345'),
        ],
```

7. Jalankan perintah untuk mengeksekusi class UserSeeder

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=UserSeeder

INFO Seeding database.
```

8. Perhatikan hasil seeder pada table m user



- 9. Ok, data seeder berhasil di masukkan ke database.
- 10. Sekarang coba kalian masukkan data *seeder* untuk table yang lain, dengan ketentuanseperti berikut

| No | Nama Tabel | Jumlah Data | Keterangan |
|----|--------------------|-------------|---|
| 1 | m_kategori | 5 | 5 kategori barang |
| 2 | m_barang | 10 | 10 barang yang berbeda |
| 3 | t_stok | 10 | Stok untuk 10 barang |
| 4 | t_penjualan | 10 | 10 transaksi penjualan |
| 5 | t_penjualan_detail | 30 | 3 barang untuk setiap transaksi penjualai |

INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL_POS\database\seeders\KategoriSeeder.php] created successfully.

```
public function run(): void
     $data = [
         ['kategori_id' => 1, 'kategori_kode' => 'KTG001', 'kategori_nama' => 'Elektronik'],
         ['kategori_id' => 2, 'kategori_kode' => 'KTG002', 'kategori_nama' => 'Pakaian'],
['kategori_id' => 3, 'kategori_kode' => 'KTG003', 'kategori_nama' => 'Makanan'],
['kategori_id' => 4, 'kategori_kode' => 'KTG004', 'kategori_nama' => 'Buku'],
['kategori_id' => 5, 'kategori_kode' => 'KTG005', 'kategori_nama' => 'Mainan'],
     DB::table('m_kategori')->insert($data);
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=KategoriSeeder
   INFO Seeding database.
                    kategori_id kategori_kode kategori_nama created_at updated_at
1 KTG001
                                                 Elektronik
                                                              NULL
                                                                        NULL
2 KTG002
                                                 Pakaian
                                                              NULL
                                                                        NULL
3 KTG003
                                                Makanan
                                                              NULL
                                                                        NULL
4 KTG004
                                                 Buku
                                                              NULL
                                                                        NULL
5 KTG005
                                                 Mainan
                                                              NULL
                                                                        NULL
 INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL_POS\database\seeders\BarangSeeder.php] created successfully.
                                          PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=BarangSeeder
    INFO Seeding database.
←T→ ▼ barang_id kategori_id barang_kode barang_nama harga_beli harga_jual created_at updated_at
☐ / Edit 3 Copy  Delete 1 1 BRG001
                                                       5000000
                                                              7000000 NULL
                                           Laptop
                                                                         NULL
☐ 🌽 Edit 🎉 Copy 🥝 Delete 2 1 BRG002 Smartphone
                                                       3000000
                                                              4000000 NULL
☐ 🥜 Edit 👫 Copy 😊 Delete
                       3 2 BRG003
                                                       200000 300000 NULL NULL
Celana Jeans 250000 350000 NULL NULL
☐ Ø Edit № Copy @ Delete
                                           Mie Instan
                                                                7000 NULL
                                3 BRG005
Susu
                                                               25000 NULL NULL
                                                       20000
☐ / Edit ¾ Copy   Delete
                       7 4 BRG007
                                           Buku Tulis
                                                       10000 12000 NULL
                                                       50000 60000 NULL
☐ Ø Edit ♣ Copy 	 □ Delete
                               4 BRG008
                                                                           MULL
                         8
                                           Buku Pelajaran
                                                                40000 NULL
9
                                 5 BRG009
                                                        30000
☐ Ø Edit ♣ê Copy 	 □ Delete
                        10
                                 5 BRG010
                                           Puzzle
                                                        15000
                                                               20000 NULL
                                                                           NULL
```

INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL_POS\database\seeders\StokSeeder.php] created successfully.

Jobsheet 03 - PWL 2023/2024

```
database ) seedors ) % StokSeeder php ) % StokSeeder > @ num

// public function run(): void

// Mendapatkan semua barang yang telah ada

// SbarangIds = DB::table('m_barang') > pluck('barang_id') > toArrsy();

// Mendapatkan jumlah barang yang sda

// Mendapatkan jumlah barang yang sda

// Mendapatkan jumlah data yang ingin dimasukkan

// Mend
```

PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=StokSeeder

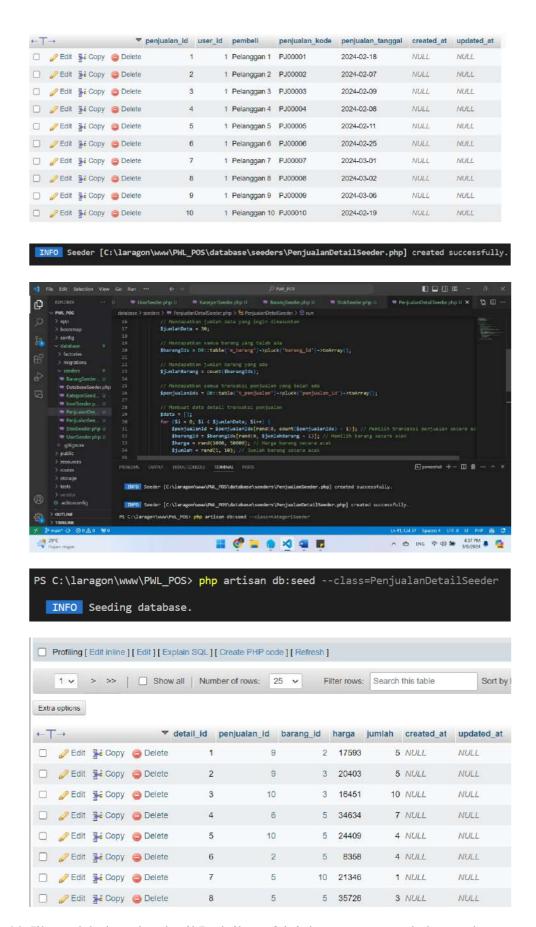
INFO Seeding database.



INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL_POS\database\seeders\PenjualanSeeder.php] created successfully.

PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=PenjualanSeeder

INFO Seeding database.



11. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-3 ini dan commit perubahan pada git

D. DB FACADE

Praktikum 4 – Implementasi DB Facade

1. Kita buat controller dahulu untuk mengelola data pada table m_level

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:controller levelController

INFO Controller [C:\laragon\www\PWL_POS\app\Http\Controllers\levelController.php] created successfully.
```

2. Kita modifikasi dulu untuk *routing*-nya, ada di PWL POS/routes/web.php

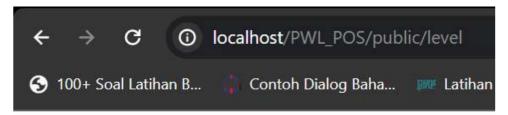
```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get('/level',[levelController::class,'index']);
```

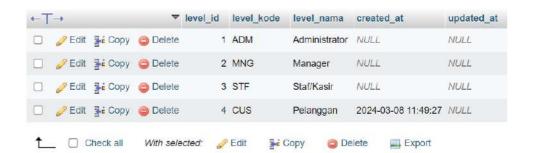
3. Selanjutnya, kita modifikasi file LevelController untuk menambahkan 1 data ke table

m_level

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL_POS/public/level dan amatiapa yang terjadi pada table m_level di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m_level



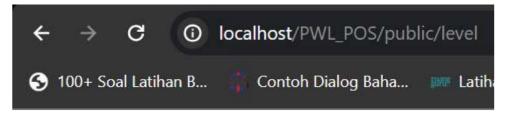
Insert data baru berhasil



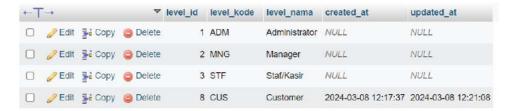
5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file LevelController untuk meng-*update* data di table

m_level seperti berikut

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL_POS/public/level lagi dan amati apa yang terjadi pada table m_level di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m_level



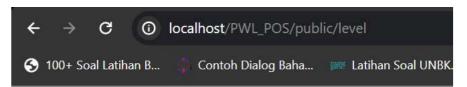
Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: 1baris



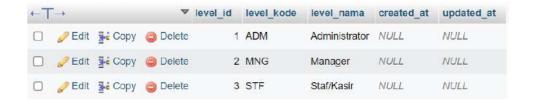
7. Kita coba modifikasi lagi file LevelController untuk melakukan proses hapus data

```
// Melakukan penghapusan data berdasarkan level_kode
$row = DB::delete('delete from m_level where level_kode = ?', ['CUS']);

// Mengembalikan pesan konfirmasi bahwa data berhasil dihapus
return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: ' . $row . ' baris';
```



Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: 1 baris



8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table

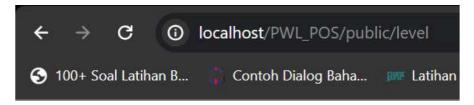
m_level. Kita modifikasi file LevelController seperti berikut

```
$data = DB::select('select * from m_level');
return view('level', ['data' => $data]);
}
}
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tKita kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('level'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL POS/resources/view/level.blade.php

```
<html>
  <head>
     <title>Data Level Pengguna</title>
  </head>
  <body>
     <h1>Data Level Pengguna</h1>
     ID
          Kode Level
          Nama Level
        @foreach($data as $d)
        (tr>
          {{ $d->level_id }}
          {{ $d->level_kode }}
          {{ $d->level_nama }}
        @endforeach
     </body>
</html>
```

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi



Data Level Pengguna

| ID | Kode Level | Nama Level |
|----|------------|---------------|
| 1 | ADM | Administrator |
| 2 | MNG | Manager |
| 3 | STF | Staf/Kasir |

11. Laporkan hasil Praktikum-4 ini dan commit perubahan pada git.

E. QUERY BUILDER

Praktikum 5 – Implementasi *Query Builder*

1. Kita buat controller dahuku untuk mengelola data pada table m_kategori

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:controller KategoriController

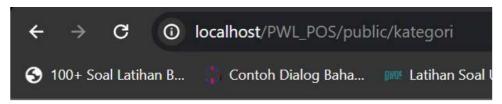
INFO Controller [C:\laragon\www\PWL_POS\app\Http\Controllers\KategoriController.php] created successfully.
```

2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL_POS/routes/web.php

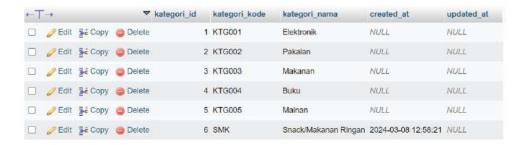
```
Route::get('/level',[levelController::class,'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
```

3. Selanjutnya, kita modifikasi file KategoriController untuk menambahkan 1 data ketable m_kategori

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL_POS/public/kategori dan amati apa yang terjadi pada table m_kategori di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m kategori



Insert data baru berhasil

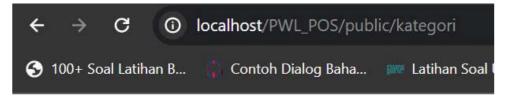


5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file KategoriController untuk meng-*update* data di table m_kategori seperti berikut

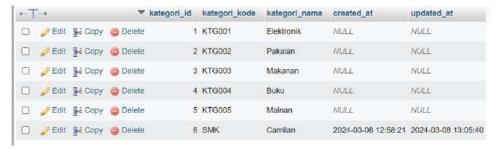
```
$frow = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->update(['kategori_nama' => 'Camilan']);

// Mengembalikan pesan konfirmasi bahwa data berhasil diperbarui
return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: '. $row .' baris';
```

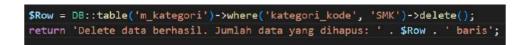
6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL_POS/public/kategori lagi dan amati apa yang terjadi pada table m_kategori di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m_kategori

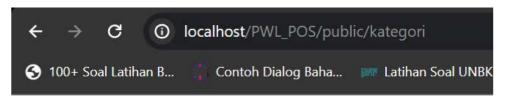


Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: 1 baris

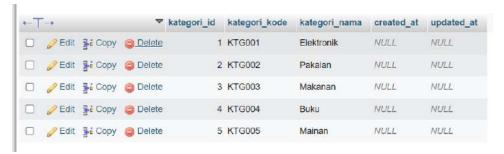


7. Kita coba modifikasi lagi file KategoriController untuk melakukan proses hapus data





Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: 1 baris



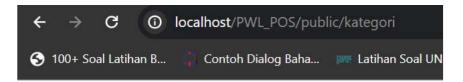
- 8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table
 - m_kategori. Kita modifikasi file KategoriController seperti berikut

```
$data = DB::table('m_kategori')->get();
return view('kategori', ['data' => $data]);
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tKita kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('kategori'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL_POS/resources/view/kategori.blade.php

```
<html>
  <head>
     <title>Data Kategori Barang</title>
  </head>
  <body>
     <h1>Data Kategori Barang</h1>
     ID
           Kode Kategori
           Nama Kategori
        @foreach($data as $d)
           {{ $d->kategori_id }}
           {{ $d->kategori_kode }}
           {{ $d->kategori_nama }}
        @endforeach
     </body>
</html>
```

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi.



Data Kategori Barang

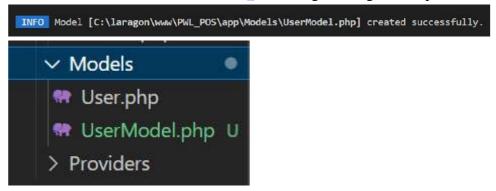
| ID | Kode Kategori | Nama Kategori |
|----|---------------|---------------|
| 1 | KTG001 | Elektronik |
| 2 | KTG002 | Pakaian |
| 3 | KTG003 | Makanan |
| 4 | KTG004 | Buku |
| 5 | KTG005 | Mainan |

11. Laporkan hasil Praktikum-5 ini dan commit perubahan pada git

F. ELOQUENT ORM

Praktikum 6 – Implementasi Eloquent ORM

1. Kita buat file model untuk tabel m_user dengan mengetikkan perintah



- 2. Setelah berhasil generate model, terdapat 2 file pada folder model yaitu file User.php bawaan dari laravel dan file UserModel.php yang telah kita buat. Kali ini kita akan menggunakan file UserModel.php
- 3. Kita buka file UserModel.php dan modifikasi seperti berikut

```
class UserModel extends Model

use HasFactory;

protected $table = 'm_user';
protected $primaryKey = 'user_id';
}
```

4. Kita modifikasi route web.php untuk mencoba routing ke controller UserController

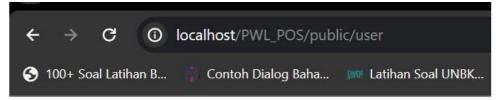
```
Route::get('/level',[levelController::class,'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
Route::get('/user', [UserController::class, 'index']);
```

5. Sekarang, kita buat file controller UserController dan memodifikasinya seperti berikut

6. Kemudian kita buat view user.blade.php

```
<head>
    <title>Data User</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Data User</h1>
    ID
         Username
         Nama
         ID Level Pengguna
       @foreach($data as $d)
       >
         {{ $d->user_id }}
         {{ $d->username }}
         {{ $d->nama }}
         {{ $d->level_id }}
       @endforeach
    </html>
```

7. Jalankan di browser, catat dan laporkan apa yang terjadi



Data User

| ID | Username | Nama | ID Level Pengguna |
|----|----------|---------------|-------------------|
| 1 | admin | Administrator | 1 |
| 2 | manager | Manager | 2 |
| 3 | staff | Staff/Kasir | 3 |

8. Setelah itu, kita modifikasi lagi file UserController

9. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi



Data User

| ID | Username | Nama | ID Level Pengguna |
|----|------------|---------------|-------------------|
| 1 | admin | Administrator | 1 |
| 2 | manager | Manager | 2 |
| 3 | staff | Staff/Kasir | 3 |
| 8 | customer-1 | Pelanggan | 4 |

10. Kita modifikasi lagi file UserController menjadi seperti berikut

11. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi



Data User

| ID | Username | Nama | ID Level Pengguna |
|----|------------|-------------------|-------------------|
| 1 | admin | Administrator | 1 |
| 2 | manager | Manager | 2 |
| 3 | staff | Staff/Kasir | 3 |
| 8 | customer-1 | Pelanggan Pertama | 4 |

12. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-6 ini dan commit perubahan pada git

G. Penutup

Jawablah pertanyaan berikut sesuai pemahaman materi di atas

1. Pada **Praktikum 1 - Tahap 5**, apakah fungsi dari APP_KEY pada *file setting* .env Laravel?

Jawab:

Sebagai encryption key untuk aplikasi kita. Laravel menggunakan string acak tersebut untuk meng-encrypt data yang kita butuhkan, misalnya cookies ataupun password.

2. Pada **Praktikum 1**, bagaimana kita men-*generate* nilai untuk APP_KEY? **Jawab:**

Dengan menggunakan perintah php:

php artisan key:generate

3. Pada **Praktikum 2.1 - Tahap 1**, secara *default* Laravel memiliki berapa file migrasi?dan untuk apa saja file migrasi tersebut?

Jawab:

- **2014_10_12_000000_create_users_table.php**: File migrasi ini bertanggung jawab untuk membuat tabel users dalam database untuk menyimpan informasi seperti nama pengguna, alamat email, dan password.
- 2014_10_12_100000_create_password_reset_tokens_table.php: File migrasi ini digunakan untuk membuat tabel password_reset_tokens dalam database untuk menyimpan token yang digunakan untuk mengatur ulang password pengguna ketika lupa password.
- 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table.php: File migrasi ini bertugas untuk membuat tabel failed_jobs dalam database untuk menyimpan informasi tentang pekerjaan yang gagal dieksekusi oleh pekerjaan antrian.
- 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table.php: File migrasi ini digunakan untuk membuat tabel personal_access_tokens dalam database terkait dengan otentikasi dan otorisasi pengguna, dan digunakan khususnya untuk menyimpan token akses pribadi yang diperoleh oleh pengguna.
- 4. Secara *default*, file migrasi terdapat kode \$table->timestamps();, apa tujuan/outputdari fungsi tersebut?

Jawab:

Kode \$table->timestamps(); bertujuan untuk secara otomatis menambahkan dua

kolom ke dalam tabel yang sedang dibuat, yaitu created_at dan updated_at

5. Pada File Migrasi, terdapat fungsi \$table->id(); Tipe data apa yang dihasilkan darifungsi tersebut?

Jawab:

fungsi \$table->id(); dalam Laravel setara dengan membuat kolom dengan tipe data BIGINT UNSIGNED (64-bit unsigned integer), dengan opsi AUTO_INCREMENTdan PRIMARY KEY

6. Apa bedanya hasil migrasi pada table m_level, antara menggunakan \$table->id();

dengan menggunakan \$table->id('level_id'); ?

Jawab:

Saat menggunakan **\$table->id()**;, nama kolom yang digunakan adalah **id** secara default, sedangkan saat menggunakan **\$table->id('level_id')**;, kita dapat menentukan nama kolom sesuai dengan preferensi kita, dalam hal ini adalah **level_id**

7. Pada migration, Fungsi ->unique() digunakan untuk apa?

Jawab:

Dalam sebuah file migrasi Laravel digunakan untuk menetapkan indeks unik pada kolom tertentu dalam tabel yang sedang dibuat. Ini berarti bahwa setiap nilai dalam kolom yang harus unik di antara semua baris dalam tabel.

8. Pada **Praktikum 2.2 - Tahap 2**, kenapa kolom level_id pada tabel m_user menggunakan \$tabel->unsignedBigInteger('level_id'), sedangkan kolom level_idpada tabel m_level menggunakan \$tabel->id('level_id')?

Jawab:

tabel m_user, kolom level_id digunakan sebagai FK yang mengacu ke tabel lain, sementara pada tabel m_level, kolom level_id digunakan sebagai PK dari tabel itu sendiri.

9. Pada **Praktikum 3 - Tahap 6**, apa tujuan dari Class Hash? dan apa maksud dari kode program Hash::make('1234');?

Jawab:

Hash::make('1234');, fungsi make() digunakan untuk mengenkripsi string 1234

10. Pada **Praktikum 4 - Tahap 3/5/7**, pada *query builder* terdapat tKita tanya (?), apa kegunaan dari tKita tanya (?) tersebut?

Jawab:

Kita tanya (?) dalam query builder Laravel digunakan untuk menempatkan nilainilai yang akan disubstitusi ke dalam query saat eksekusi. Ini memungkinkan kita untuk membuat query dinamis dengan nilai-nilai yang berubah-ubah.

11. Pada Praktikum 6 - Tahap 3, apa tujuan penulisan kode protected \$table =
 'm_user'; dan protected \$primaryKey = 'user_id'; ?

Jawab:

- Penulisan **protected \$table = 'm_user'**; memberitahu model Laravel bahwa model tersebut terkait dengan tabel database bernama 'm_user'. Ini membuat Laravel tahu ke mana harus mencari data ketika menggunakan model ini.
- Sementara itu, penulisan **protected \$primaryKey = 'user_id';** memberitahu Laravel bahwa kolom 'user_id' adalah kunci utama (primary key) untuk tabel 'm_user'. Ini penting karena Laravel akan menggunakan kolom ini untuk mengidentifikasi secara unik setiap baris data dalam tabel.
- 12. Menurut kalian, lebih mudah menggunakan mana dalam melakukan operasi CRUD ke database (*DB Façade / Query Builder / Eloquent ORM*) ? jelaskan **Jawab:**

Tergantung pada kebutuhan dan preferensi, namun saya lebih memilih Eloquent ORM lebih mudah digunakan karena:

- 1. Eloquent menyediakan cara yang mudah dimengerti untuk berinteraksi dengan database menggunakan objek PHP biasa, membuat penulisan kode menjadi lebih mudah dipahami.
- 2. Dengan Eloquent, Kita dapat melakukan operasi CRUD tanpa harus menulis kueri SQL secara langsung. Ini mengurangi kompleksitas dan waktu yang diperlukan untuk mengembangkan aplikasi.
- Eloquent dilengkapi dengan berbagai fitur bawaan seperti relasi antarmodel, eager loading, dan lainnya, yang mempercepat pengembangan aplikasi.