PEMROGRAMAN WEB LANJUT

"Template Form (AdminLTE), Server Validation, Client Validation, CRUD"



Kelas: TI-2H

Disusun Oleh:

Fanesabhirawaning Sulistyo

2241720027 (15)

PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141

A. Template Form (AdminLTE)

 Penggunaan template AdminLTE Bootstrap Admin Dashboard Template dengan langkahpertama akses https://adminlte.io/, lalu klik download pada source code (zip)



 Lakukan extract All dan ubah nama folder AdminLTE-3.2.0 menjadi template, foldertemplate pindahkan ke laragon/www/PWL_2024/public. Buka folder public pada VSCode maka akan tampil folder baru bernama template



3. Copy isi public/template/index2.html pada welcome.blade.php lalukan edit agar dapat diload, edit href =" {{ asset ('template/.....')}} " dan src= " {{ asset ('template/.....')" sesuai gambar berikut

```
<
```

4. Scroll ke bagian paling bawah dan sesuaikan dengan kode berikut

```
<!-- REQUIRED SCRIPTS -->
<!-- jQuery -->
<script src="{{ asset ('template/plugins/jquery/jquery.min.js') }}"></script>
<!-- Bootstrap -->
<script src="{{ asset ('template/plugins/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js') }}"></script>
<!-- overlayScrollbars -->
<script src="{{ asset ('template/plugins/overlayScrollbars/js/jquery.overlayScrollbars.min.js') }}"></script>
<!-- AdminLTE App -->
<script src="{{ asset ('template/dist/js/adminlte.js') }}"></script>
<!-- PAGE PLUGINS -->
<!-- jQuery Mapael -->
<script src="{{ asset ('template/plugins/raphael/raphael.min.js') }}"></script>
<!-- ChartJS -->
<script src="{{ asset ('template/plugins/jquery-mapael/maps/usa_states.min.js') }}"></script>
<!-- ChartJS -->
<script src="{{ asset ('template/plugins/chart.js/Chart.min.js') }}"></script>
<!-- AdminLTE for demo purposes -->
<script src="{{ asset ('template/dist/js/demo.js') }} "></script>
<!-- AdminLTE dashboard demo (This is only for demo purposes) -->
<script src="{{ asset ('template/dist/js/pages/dashboard2.js') }} "></script>
</script src="{ asset ('template/dist/js/pages/dashboard2.js') }} "></script>
</script src="{ asset ('template/dist/js/pages/dashboard2.js') }} "></script>
</script src="{ asset ('template/dist/js/pages/dashboard
```

Note: apabila gambar pada dist/img belum dapat diload maka lakukan penyesuaikandengan asset

<img src="{{ asset ('template/dist/img/AdminLTELogo.png') }}"</pre>

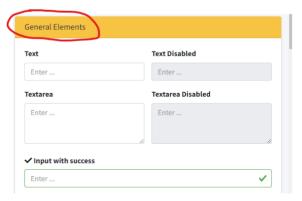
5. Jalankan pada browser



- 6. Pada bagian menu terdapat pilihan Form kita khususkan dulu pada Form yangdisediakan oleh Admin LTE
 - General Elements
 - Advanced Elements
 - Editor
 - Validation

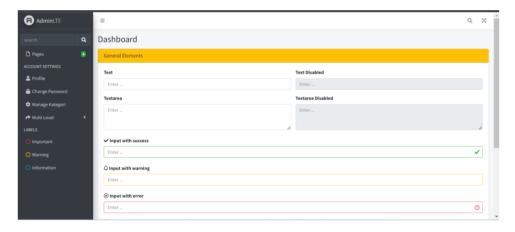
Cara menggunakan template bisa dilihat nama formnya contoh judulnya 'General Elements', agar dapat digunakan dapat melakukan akses pada folder yang terdapat template adminLTE contoh:

C:\laragon\www\PWL_2024\public\template\pages\forms



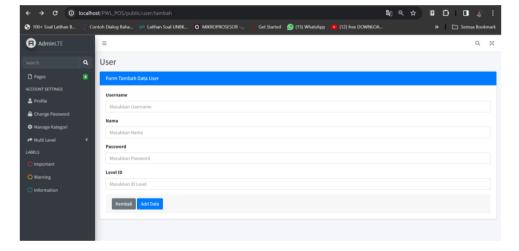
7. Buka file pada form> general cari keyword dengan 'general elements' dan cobamodifikasi pada welcome.blade.php

8. Apa yang tampil

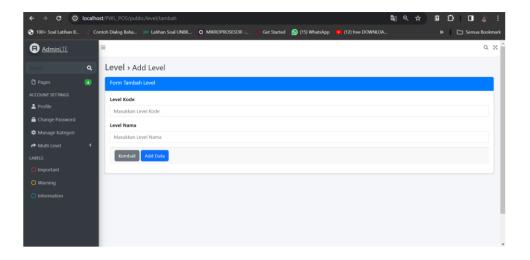


9. Eksplorasi jenis form pada adminLTE dan coba terapkan yang sesuai untuk studi kasusPOS PWL, buatlah form untuk tabel m_user dan m_level

• M_user



• M_level



B. VALIDASI PADA SERVER

- 1. Buka kembali file tugas di jobsheet 05, klik dan baca documentation ini Validation -Laravel 10.x The PHP Framework For Web Artisans
- 2. Pastikan sudah terdefinisikan route pada web.php:

```
Route::get('/kategori/create', [KategoriController::class, 'create'])->name('kategori.create');
Route::post('/kategori', [KategoriController::class, 'store'])->name('kategori.store');
```

3. Edit pada KategoriKontroller dengan kode:

4. Berikut ini sebagai alternatif contoh penulisan validasi dan bisa Anda sesuain kata-kata dengan apa yang sedang Anda kerjakan,

Alternatively, validation rules may be specified as arrays of rules instead of a single | delimited string:

```
$validatedData = $request->validate([
    'title' => ['required', 'unique:posts', 'max:255'],
    'body' => ['required'],
]);
```

In addition, you may use the validateWithBag method to validate a request and store any error messages within a named error bag:

```
$validatedData = $request->validateWithBag('post', [
   'title' => ['required', 'unique:posts', 'max:255'],
   'body' => ['required'],
]);
```

5. Tulis perbedaan penggunaan validate dengan validateWithBag!

Jawab:

- Metode "validate" digunakan untuk memvalidasi input atau data dimana hasil dari validasi ini adalah true (berhasil) atau false (gagal). Jika validasi gagal, pesan kesalahan akan dikembalikan atau disimpan dalam bentuk yang dapat diakses secara programatik.
- Metode "validateWithBag" juga digunakan untuk memvalidasi input atau data, tetapi biasanya digunakan ketika kita ingin menyimpan pesan kesalahan validasi dalam sebuah "bag" atau kumpulan. Ini memungkinkan kita untuk mengumpulkan semua pesan kesalahan validasi yang mungkin terjadi dan menampilkannya kepada pengguna secara terpisah, misalnya dalam formulir yang mengalami validasi gagal. Biasanya, hasil dari validasi ini adalah true (berhasil) atau false (gagal), tetapi jika validasi gagal, pesan kesalahan disimpan dalam bag
- 6. Terkadang Anda mungkin ingin berhenti menjalankan aturan validasi pada suatu atribut setelah kegagalan validasi pertama. Untuk melakukannya, tetapkan **bail** aturanke atribut: coba sesuaikan dengan field pada m_kategori, yuk bisa.. apa yang terjadi?

Jawab:

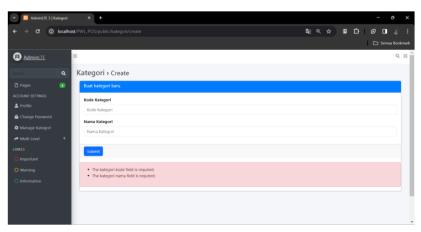
Dengan menggunakan 'bail', validasi akan dihentikan ketika menemukan atribut yang gagal, sehingga meningkatkan efisiensi dan mencegah pesan kesalahan yang tidak perlu pada atribut yang tidak memenuhi syarat.

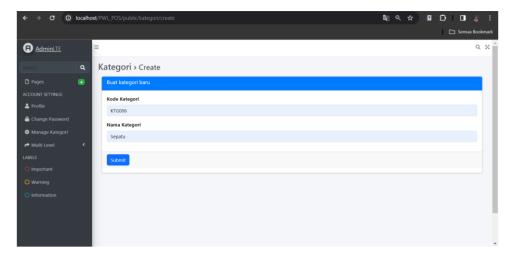
7. Pada view/create.blade.php tambahkan code berikut agar ketika validasi gagal, kitadapat menampilkan pesan kesalahan dalam tampilan:

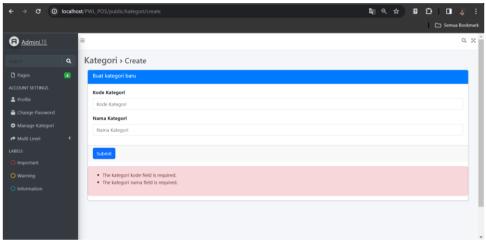
8. Screenshot hasilnya.

Jawab:

ketika form tidak diinputkan data apapun, maka akan muncul pesan kesalahan seperti ini.



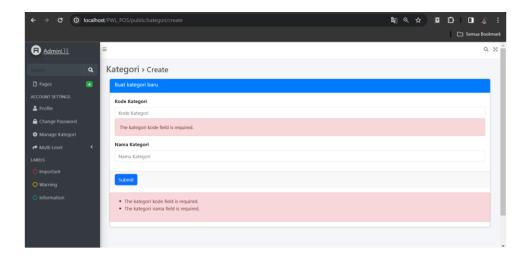




9. Catatan: Menyesuaikan Pesan Kesalahan

Aturan validasi bawaan Laravel masing-masing memiliki pesan kesalahan yang terletak di lang/en/validation.php file aplikasi Anda. Jika aplikasi Anda tidak memiliki langdirektori, Anda dapat menginstruksikan Laravel untuk membuatnya menggunakan lang:publish perintah Artisan. Di dalam lang/en/validation.php file tersebut, Anda akan menemukan entri terjemahan untuk setiap aturan validasi. Anda bebas mengubah atau memodifikasi pesan-pesan ini berdasarkan kebutuhan aplikasi Anda.

10. Pada view/create.blade.php tambahkan dan coba running code berikut :



C. FORM REQUEST VALIDATION

1. Membuat permintaan form dengan menuliskan pada terminal kelas permintaan

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:request StorePostRequest

INFO Request [C:\laragon\www\PWL_POS\app\Http\Requests\StorePostRequest.php] created successfully.
```

formulir yang dihasilkan akan ditempatkan di app/Http/Requestsdirektori. Jika direktori ini tidak ada, maka akan dibuat saat Andamenjalankan make:request perintah. Setiap permintaan formulir yang dihasilkan oleh Laravel memiliki dua metode: authorize dan rules.

2. Ketik kode berikut pada Http/request/StorePostRequest

Note: Jika validasi gagal, respons pengalihan akan dihasilkan untuk mengirim

penggunakembali ke lokasi sebelumnya. Kesalahan juga akan ditampilkan ke sesi sehingga tersediauntuk ditampilkan. Jika permintaannya adalah permintaan XHR, respons HTTP dengan kode status 422 akan dikembalikan ke pengguna.

3. Terapkan validasi juga pada tabel m_user dan m_level.

Jawab:

• M user:

M level

```
app > Http > Controllers > ** levelController.php > ** levelController > * levelContro
```

D. CRUD(create, read, update, delete)

 Buat POSController lengkap dengan resourcenya, Membuat Resource Controller danRoute yang berfungsi untuk route CRUD sehingga tidak perlu repot-repot membuat masing-masing route seperti post, get, delete dan update.

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:controller POSController --resource

INFO Controller [C:\laragon\www\PWL_POS\app\Http\Controllers\POSController.php] created successfully.
```

2. Berikut perintahnya: sekarang tambahkan kode pada route/web.php

```
Route::resource('m_user',POSController::class);
```

3. Atur pada Models/m_user

```
app > Models > ** UserModel.php > ** UserModel > /* $fillable

anamespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\BelongsTo;

use App\Models\LevelModel; // Add this import statement

class UserModel extends Model

use HasFactory;

protected $table = 'm_user';

public $timestamps = false;

protected $primaryKey = 'user_id';

protected $fillable = ['user_id', 'level_id', 'username', 'nama', 'password'];

public function level(): BelongsTo

{
    return $this->belongsTo(LevelModel::class, 'level_id', 'level_id');
}

}
```

4. Atur pada Migration/m_user_table

5. Pada file Controller yang kita dapat secara otomatis akan terdapat 7 fungsi berikut yang

dapat kita gunakan untuk membuat operasi CRUD.

- index()
- create()
- store()
- show()
- edit()

- update()
- destroy(
- 6. Selanjutnya bukalah app/Http/Controllers/POSController.php kemudian ketikkan, kodenya seperti berikut ini:

- 7. Buatlah folder di Resources/Views/**m_user** dengan beberapa blade dan isian kodeberikut:
 - 1. Template.blade.php

```
resources \( \times > m_user \rangle \) templateblade.php \( \ointsigma \) html

1 \( < 100CTP[E that] \)
2 \( \that \)
3

4 \( \thead \)
5 \( < \title > CRUD Laravel < / \title >
6 \( < \title > CRUD Laravel < / \title >
7 \( < \thead \)
8

9 \( < \thead \)
10 \( < \thead \)
11 \( \ointsigma \) yield ('content')
12 \( < / \thead \)
13 \( < / \thead \)
14

15 \( < / \thead \)
```

2. Index.blade.php

3. Create.blade.php

4. Show.blade.php

```
@extends('m_user/template')
@section('content')
 <h2> Show User</h2>
   Kembali</a>
 </div>
  {{ $useri->username }}
```

5. Edit.blade.php

```
@foreach ($errors->all() as $error)
      {{ $error }}
      @endforeach
                             @csrf
@method('PUT')

<div class="row">

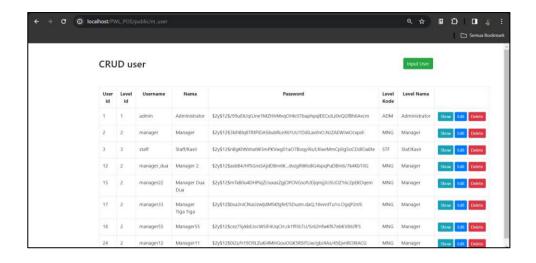
<div class="form-group">

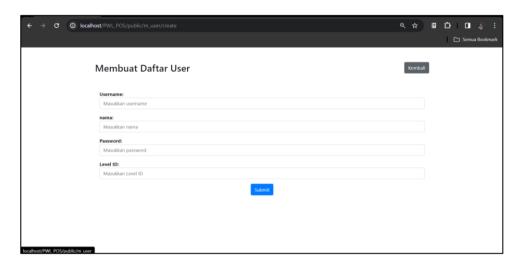
<strong>User_id:</strong>

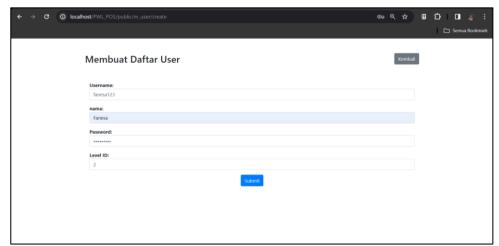
<strong>

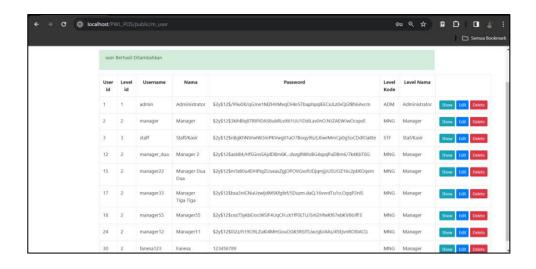
<str
```

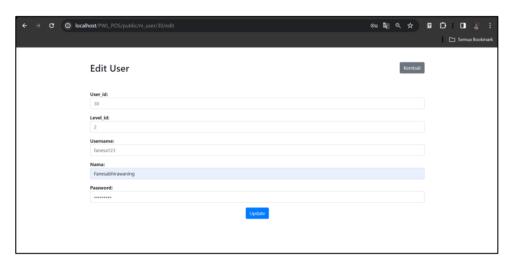
Silahkan akses localhost/m_user

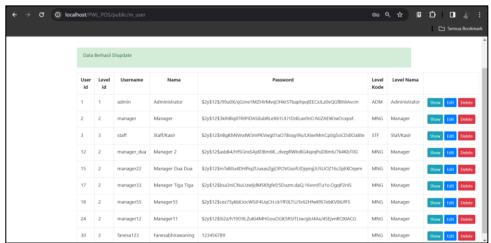


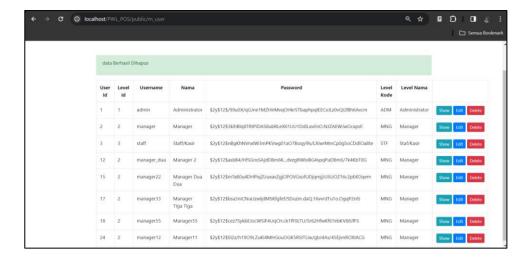








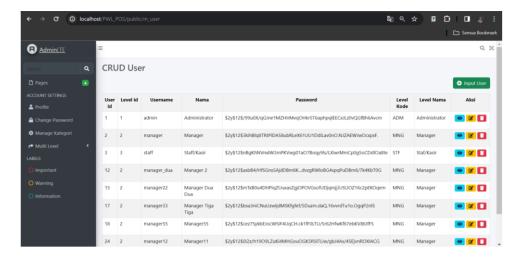




Tugas:

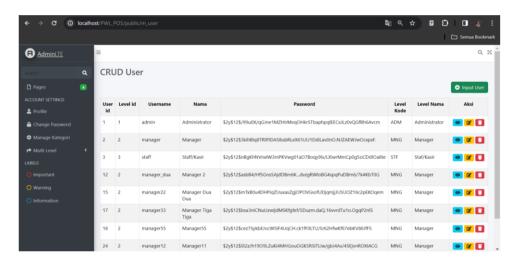
1. Coba tampilkan level_id pada halaman web tersebut dimana field ini merupakan foreign key

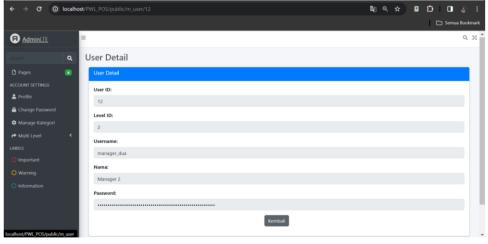
Jawab:

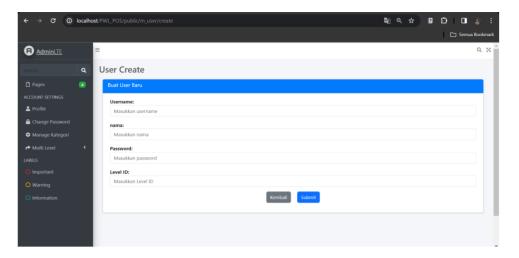


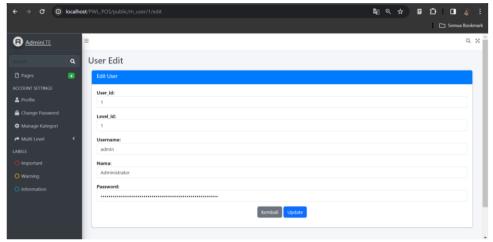
2. Modifikasi dengan tema/ template kesukaan Anda

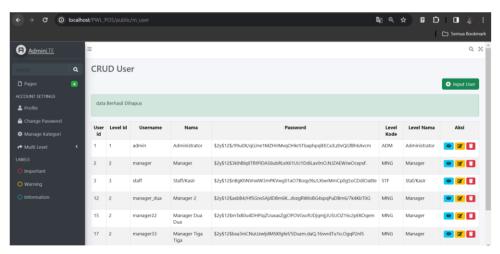
Jawab:











```
resources > views > m_user > % editbladephp > @ form > @ docrow

{(-- Jobsheet 6 tugas 2 --)}

@ section('subtitle', 'User')

@ section('subtitle', 'User')

@ section('content)

@ section('content)

@ section('content)

div class="cont-leader')

div class="cand-leader'>

div class="and tard-leader'>

div class="and talert-danger'>

div class="alert alert-danger'>

div class="alert alert-danger
```

3. Apa fungsi \$request->validate, \$error dan alert yang ada pada halaman CRUD tersebut

Jawab:

- \$request->validate(): Fungsi ini digunakan untuk melakukan validasi input yang diterima dari form. Ketika Anda menggunakan \$request->validate(), Laravel akan secara otomatis melakukan validasi berdasarkan aturan yang Anda tentukan dalam metode rules() di dalam request class yang terkait. Jika validasi gagal, Laravel akan mengarahkan kembali pengguna ke halaman sebelumnya dengan pesan error yang sesuai.
- \$errors: Variabel \$errors digunakan untuk menampilkan pesan error yang dihasilkan dari proses validasi. Setelah melakukan validasi menggunakan \$request->validate(), Anda dapat menggunakan \$errors dalam blade template untuk menampilkan pesan error yang terkait dengan input yang tidak valid.
- Alert: Pada halaman CRUD, alert digunakan untuk memberikan feedback kepada pengguna terkait keberhasilan atau kegagalan dari operasi yang dilakukan, seperti menambah, mengedit, atau menghapus data. Alert biasanya ditampilkan menggunakan alert box dengan warna yang berbeda, seperti alert-success untuk keberhasilan dan alert-danger untuk kegagalan.

*** Sekian, dan selamat belajar ***