# PEMROGRAMAN WEB LANJUT

"Migration, Seeder, Db Façade, Query Builder, dan Eloquent Orm"



Kelas : TI-2H

Disusun Oleh:

Fanesabhirawaning Sulistyo

# PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG

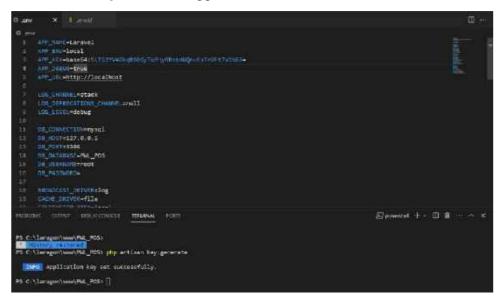
Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141

#### A. PENGATURAN DATABASE

#### **Praktikum 1** - pengaturan database:

1. Buka aplikasi phpMyAdmin, dan buat database baru dengan nama PWL\_POS

- 2. Buka aplikasi VSCode dan buka folder project PWL\_POS yang sudah kita buat
- 3. Copy file .env.example menjadi .env
- 4. Buka file .env, dan pastikan konfigurasi APP\_KEY bernilai. Jika belum bernilai silahkankalian *generate* menggunakan php artisan.



5. Edit file .env dan sesuaikan dengan database yang telah dibuat

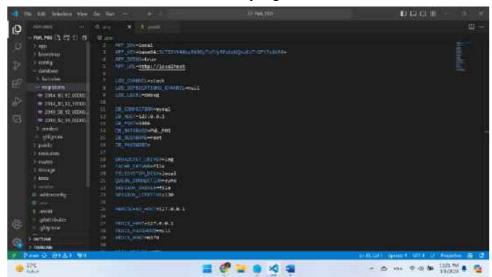
```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=PWL_POS
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

6. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

#### **B. MIGRATION**

#### **Praktikum 2.1** - Pembuatan file migrasi tanpa relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, untuk yang di kotak merah adalah default dari laravel



- 2. Kita abaikan dulu yang di kotak merah (jangan di hapus)
- 3. Kita buat file migrasi untuk table m\_level dengan perintah

```
php artisan make:migration create_m_level_table --create=m_level
```

4. Kita perhatikan bagian yang di kotak merah, bagian tersebut yang akan kita modifikasisesuai desain database yang sudah ada

```
c7php

use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;

return new class extends Migration

return new class extends Migration

from the migrations.

public function up(): Void

Schema::create('m_level', function (Blueprint Stable) {
    Stable->id('level_id');
    Stable->arring('level_knde', 18)->unique();
    Stable->string('level_nama', 198);
    Stable->timestamps();
}

Reverse the migrations.

public function down(): void

{
    Schema::dropIfExists('m_level');
}
```

5. Simpan kode pada tahapan 4 tersebut, kemudian jalankan perintah ini pada terminalVSCode untuk melakukan migrasi

```
php artisan migrate

_reset_tokens_table 19ms DONE

2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table 46ms DONE

2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table 52ms DONE

2024_03_08_052340_create_m_level_table 15ms DONE
```

6. Kemudian kita cek di phpMyAdmin apakah table sudah ter-generate atau belum



- 7. Ok, table sudah dibuat di database
- 8. Buat table *database* dengan *migration* untuk table **m\_kategori** yang sama-sama tidakmemiliki *foreign key*

```
PS C:\laragon\www\PML_POS2 php artisan make migration create_m_kategori_table --create=m_kategori | 2000 | Migration [Cc\laragon\www\PML_POS\database\migrations/2024 83 88 853581 create m_kategori table.php] created succ
```





9. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

#### **Praktikum 2.2** - Pembuatan file migrasi dengan relasi

1. Buka *terminal* VSCode kalian, dan buat file migrasi untuk table m\_user

```
php artisan make:migration create_m_user_table --table=m_user
```

2. Buka file migrasi untuk table m\_user, dan modifikasi seperti berikut

```
public function up(): void
{
    Schema::create('m_user', function (Blueprint $table) {
        $table->id('user_id');
        $table->ind('user_id');
        $table->ind('user_id');
        $table->string('username',20)->unique();
        $table->string('username',20)->unique();
        $table->string('nama',100);
        $table->string('password');
        $table->timestamps();

        $table->foreign('level_id')->references('level_id')-> on('m_level');
        });
}
```

3. Simpan kode program Langkah 2, dan jalankan perintah php artisan migrate. Amatiapa yang terjadi pada database.



4. Buat table database dengan migration untuk table-tabel yang memiliki foreign key

```
m_barang
t_penjualan
t_stok
t_penjualan_detail
```

```
PS C:\laragon\www\PML_POS> php artisan make:migration sreate_m_barang_table --create_m_barang

DHOD Rignation [C:\laragon\www\PML_POS\database\nignations/2004_96_98_98_98_98_preate_m_barang_table.php] created successfully.

public function up(): void

Schema::create('m_barang', function (Blueprint Stable) {

    Stable->id('barang_id');

    Stable->insignedBigInteger('kategori_id')->index();

    Stable->string('barang_kone', 10)->unique();

    Stable->string('barang_home', 100);

    Stable->integer('harge_juel');

    Stable->integer('harge_juel');

    Stable->timestamps();

    Stable->foreign('kategori_id')->references('kategori_id')->on('m_kategori');

});

PS C:\laragon\www\PML_POS> php artisan migrate

DHOD Rowning migrations.

PS C:\laragon\www\PML_POS> php artisan make:migration create_t_penjualan_table --create=t_penjualan_
```

```
public function up(): void
{
    Schema::create('t_penjualan', function (Blueprint $table) {
        Stable->id('penjualan_id');
        $table->unsignedBigInteger('user_id')->index();
        $table->String('pembell',50);
        $table->String('penjualan_kode',20);
        $table->date('penjualan_tanggal');
        $table->timestamps();

        $table->foreign('user_id')->references('user_id')->on('m_user');
    });
}
```

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan migrate
   INFO Running migrations.
   2024 03 08 061622 create t penjualan table 18ms DONE
 Cillaregon\www.PWL_PUSP php artisan makermigration create t_stak_table - createst_sta
DEG Migration [C:\laragon\was\Pol_POS\database\migrations/7074_03_00_003755_create_t_stok_table.php] created successfully.
   public function up(): void
        Schema: create('t_stok', function (Blueprint Stable) {
           Stable->id('stok_id');
           $table->unsignedBigInteger('barang_id')->index();
           $table->unsignedBigInteger('user_id')->index();
           $table->dateTime('stok_tanggal');
$table->integer('stok_jumlah');
           Stable->timestamps();
           stable->foreign('barang_id')->references('barang_id')->on('m_barang');
           $table->foreign('user_id')->references('user_id')->on('m_user');
  *Laragon's swifts, PDS> php artisan eigrate
INFO Running migrations.
Migration [C:vlaragen/wea/PML POS/datuhoco/migrations/JML4 65 88 865216 create t perjudian detail table pep) created successfully
       Schema::create('t_penjualan_detail', function (Blueprint $table) {
          Stable->id('detail_id');
          $table->unsignedBigInteger('penjumlan_id')->index();
          $table->unsignedBigInteger('barang_id')->index();
           Stable->integer('harga');
           $table->integer('jumlah');
           $table->timestamps();
           $table >foreign('penjualan_id') ->references('penjualan_id') ->on('t_penjualan');
           $table->foreign('barang_id')->references('barang_id')->on('m_barang');
 THE Running migrations
```

5. Jika semua file migrasi sudah di buat dan dijalankan maka bisa kita lihat tampilan

#### designer pada phpMyAdmin seperti berikut

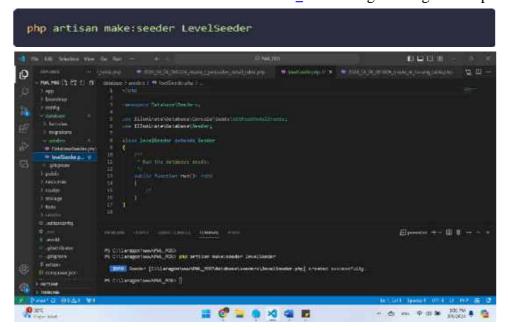


6. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

#### C. SEEDER

#### **Praktikum 3** – Membuat file *seeder*

1. Kita akan membuat file seeder untuk table m\_level dengan mengetikkan perintah

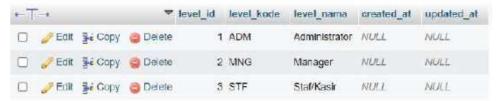


- 2. Selanjutnya, untuk memasukkan data awal, kita modifikasi file tersebut di dalam function run()
- 3. Selanjutnya, kita jalankan file *seeder* untuk table m\_level pada terminal

```
php artisan db:seed --class=LevelSeeder

PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=levelSeeder
>>>
INFO Seeding database.
```

4. Ketika *seeder* berhasil dijalankan maka akan tampil data pada table m\_level



5. Sekarang kita buat file *seeder* untuk table m\_user yang me-*refer* ke table m\_level

```
PS C:\Laragon\www\PWL_POS> php artisan make:seeder UserSeeder

INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL_POS\database\seeders\UserSeeder.php] created successfully.
```

6. Modifikasi file class UserSeeder seperti berikut

```
public function run(): void
    $data =[
            'user id' => 1,
            'level_id' => 1,
            'username' => 'admin'.
            'nama' => 'Administrator',
            'password' => Hash::make('12345'),
        1,
            'user_id' => 2,
            'level_id' => 2,
            'username' => 'manager',
            'nama' => 'Manager',
            'password' => Hash::make('12345'),
        ],
            'user_id' => 3,
            'level_id' => 3,
            'username' => 'staff',
            'nama' => 'Staff/Kasir',
            'password' => Hash::make('12345'),
        1,
```

7. Jalankan perintah untuk mengeksekusi class UserSeeder

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=UserSeeder

INFO Seeding database.
```

8. Perhatikan hasil seeder pada table m user



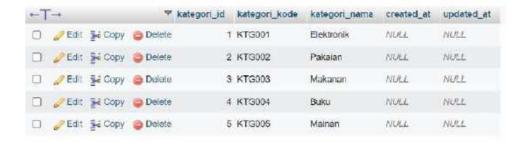
- 9. Ok, data seeder berhasil di masukkan ke database.
- 10. Sekarang coba kalian masukkan data *seeder* untuk table yang lain, dengan ketentuanseperti berikut

No	Nama Tabel	Jumlah Data	Keterangan
1	m_kategori	5	5 kategori barang
2	m_barang	10	10 barang yang berbeda
3	t_stok	10	Stok untuk 10 barang
4	t_penjualan	10	10 transaksi penjualan
5	t_penjualan_detail	30	3 barang untuk setiap transaksi penjualar

INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL\_POS\database\seeders\KategoriSeeder.php] created successfully.

PS C:\laragon\www\PWL\_POS> php artisan db:seed --class=KategoriSeeder

INFO Seeding database.

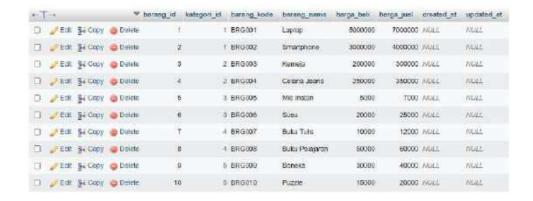


INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL\_POS\database\seeders\BarangSeeder.php] created successfully.

```
['unergid' > 1, unergid' > 2, berngind > 1, berngind > 20001, 'unergind > 2 touring man' > 1 touring, 'arga poll' > 200000, 'arga pull' > 2 touring man' > 2 touring man' > 3 to
```

PS C:\laragon\www\PWL\_POS> php artisan db:seed --class=BarangSeeder

INFO Seeding database.



INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL\_POS\database\seeders\StokSeeder.php] created successfully.

```
dembles | bander | > destender php > destender | Crum

station | confirmation | confirmatio
```

PS C:\laragon\www\PWL\_POS> php artisan db:seed --class=StokSeeder

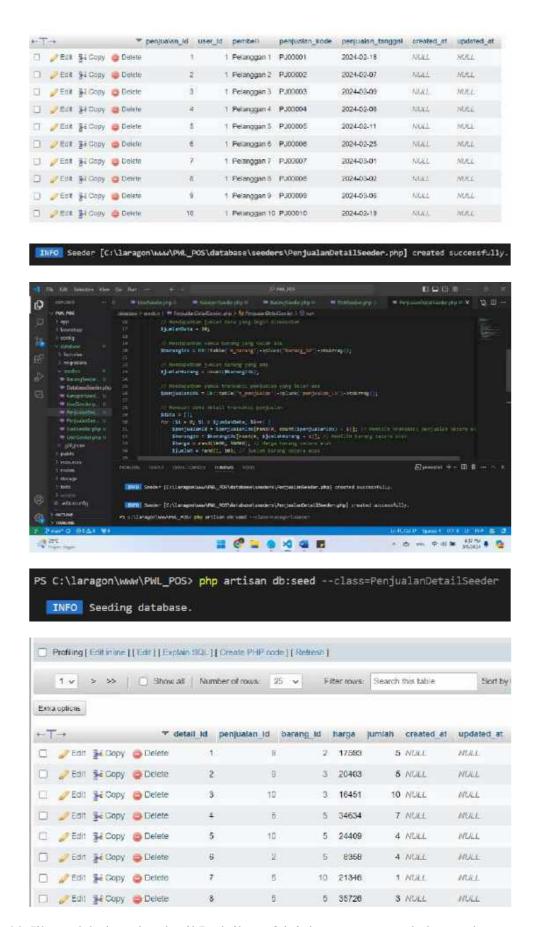
INFO Seeding database.



INFO Seeder [C:\laragon\www\PWL\_POS\database\seeders\PenjualanSeeder.php] created successfully.

PS C:\laragon\www\PWL\_POS> php artisan db:seed --class=PenjualanSeeder

INFO Seeding database.



11. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-3 ini dan commit perubahan pada git

#### D. DB FACADE

#### **Praktikum 4** – Implementasi DB Facade

1. Kita buat controller dahulu untuk mengelola data pada table m\_level

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisen make:controller levelController

INFO Controller [C:\laragon\www\PWL_POS\app\Http\Controllers\levelController.php] created successfully.
```

2. Kita modifikasi dulu untuk *routing*-nya, ada di PWL POS/routes/web.php

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get('/level',[levelController::class,'index']);
```

3. Selanjutnya, kita modifikasi file LevelController untuk menambahkan 1 data ke table

m\_level

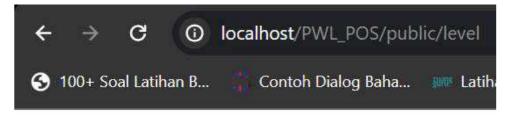
4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level dan amatiapa yang terjadi pada table m\_level di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_level



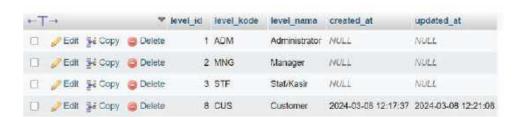
5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file LevelController untuk meng-*update* data di table

#### m\_level seperti berikut

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_level



Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: 1baris

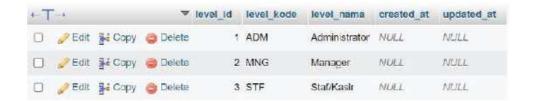


7. Kita coba modifikasi lagi file LevelController untuk melakukan proses hapus data

```
// Melakukan penghapusan data berdasarkan level_kode
$row = DB::delete('delete from m_level where level_kode = ?', ['CUS']);
// Mengembalikan pesan konfirmasi bahwa data berhasil dihapus
return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: ' . $row . ' baris';
```



Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: 1 baris



8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table

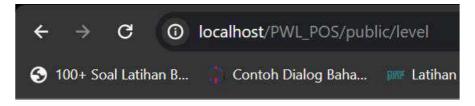
m\_level. Kita modifikasi file LevelController seperti berikut

```
$data = DB::select('select * from m_level');
return view('level', ['data' => $data]);
}
}
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tKita kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('level'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL POS/resources/view/level.blade.php

```
<html>
  <head>
     <title>Data Level Pengguna</title>
  </head>
  <body>
     <h1>Data Level Pengguna</h1>
     ID
          Kode Level
          Nama Level
       @foreach($data as $d)
       {{ $d->level_id }}
          {{ $d->level kode }}
          {{ $d->level_nama }}
       Mendforeach
     </body>
</html>
```

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi



# **Data Level Pengguna**

ID	Kode Level	Nama Level
1	ADM	Administrator
2	MNG	Manager
3	STF	Staf/Kasir

11. Laporkan hasil Praktikum-4 ini dan commit perubahan pada git.

#### E. QUERY BUILDER

#### **Praktikum 5** – Implementasi *Query Builder*

1. Kita buat controller dahuku untuk mengelola data pada table m\_kategori

```
PS C:\laragon\www\PWL_POS> php artisan make:controller KetagoriController

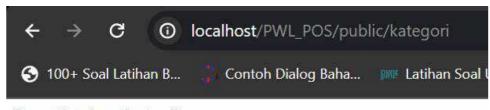
INFO Controller [C:\laragon\www\PWL_POS\app\\rttp\Controllers\KategoriController.php] created successfully.
```

2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL\_POS/routes/web.php

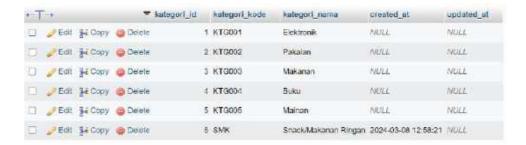
```
Route::get('/level',[levelController::class,'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
```

3. Selanjutnya, kita modifikasi file KategoriController untuk menambahkan 1 data ketable m kategori

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m kategori



Insert data baru berhasil

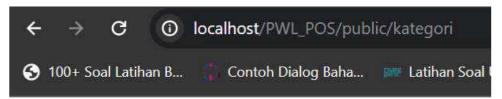


5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file KategoriController untuk meng-*update* data di table m\_kategori seperti berikut

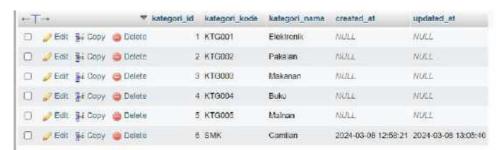
```
Show = Us::table('m kategori')-bunce('kategori_kode', 'SNK')-bundate(['Kategori_rama' => 'Camilan']);

// Pengenbalikan pasan konfirmani bahwa data berhatil diperbernit
return 'Update data berhatil Dumleh data yang diupdate: ' . Show . ' barin';
```

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_kategori



Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: 1 baris

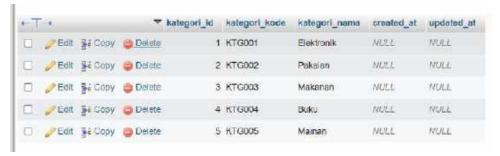


7. Kita coba modifikasi lagi file KategoriController untuk melakukan proses hapus data





Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: 1 baris



- 8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table
  - m\_kategori. Kita modifikasi file KategoriController seperti berikut

```
$data = DB::table('m_kategori')->get();
return view('kategori', ['data' => $data]);
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tKita kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('kategori'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL\_POS/resources/view/kategori.blade.php

```
(head)
     <title>Data Kategori Barang</title>
  </head>
     <h1>Data Kategori Barang</h1>
     (tr>
           ID
           Kode Kategori
           Nama Kategori
        @foreach($data as $d)
           {{ $d->kategori_id }}
           {{ $d->kategori_kode }}
           {{ $d->kategori_nama }}
        mendforeach
     </body>
</html>
```

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi.

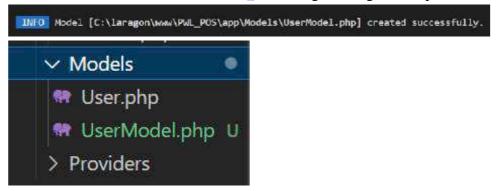


11. Laporkan hasil Praktikum-5 ini dan commit perubahan pada git

### F. ELOQUENT ORM

#### Praktikum 6 – Implementasi Eloquent ORM

1. Kita buat file model untuk tabel m\_user dengan mengetikkan perintah



- 2. Setelah berhasil generate model, terdapat 2 file pada folder model yaitu file User.php bawaan dari laravel dan file UserModel.php yang telah kita buat. Kali ini kita akan menggunakan file UserModel.php
- 3. Kita buka file UserModel.php dan modifikasi seperti berikut

```
class UserModel extends Model

use HasFactory;

protected $table = 'm_user';
protected $primaryKey = 'user_id';
}
```

4. Kita modifikasi route web.php untuk mencoba routing ke controller UserController

```
Route::get('/level',[levelController::class,'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
Route::get('/user', [UserController::class, 'index']);
```

5. Sekarang, kita buat file controller UserController dan memodifikasinya seperti berikut

6. Kemudian kita buat view user.blade.php

```
<html>
  (head)
     <title>Data User</title>
  </head>
  <body>
     <h1>Data User</h1>
     ID
          Username
          Nama
          ID Level Pengguna
       @foreach($data as $d)
       (tr>
          {{ $d->user_id }}
          {{ $d->username }}
          {{ $d->nama }}
          {{ $d->level_id }}
       (/tr>
       @endforeach
     </html>
```

7. Jalankan di browser, catat dan laporkan apa yang terjadi

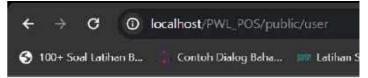


# **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3

8. Setelah itu, kita modifikasi lagi file UserController

9. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi



## Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3
8	customer-1	Pelanggan	4

10. Kita modifikasi lagi file UserController menjadi seperti berikut

11. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi



12. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-6 ini dan commit perubahan pada git

#### G. Penutup

Jawablah pertanyaan berikut sesuai pemahaman materi di atas

1. Pada **Praktikum 1 - Tahap 5**, apakah fungsi dari APP\_KEY pada *file setting* .env Laravel?

#### Jawab:

Sebagai encryption key untuk aplikasi kita. Laravel menggunakan string acak tersebut untuk meng-encrypt data yang kita butuhkan, misalnya cookies ataupun password.

2. Pada **Praktikum 1**, bagaimana kita men-*generate* nilai untuk APP\_KEY? **Jawab:** 

Dengan menggunakan perintah php:

php artisan key:generate

3. Pada **Praktikum 2.1 - Tahap 1**, secara *default* Laravel memiliki berapa file migrasi?dan untuk apa saja file migrasi tersebut?

#### Jawab:

- **2014\_10\_12\_000000\_create\_users\_table.php**: File migrasi ini bertanggung jawab untuk membuat tabel users dalam database untuk menyimpan informasi seperti nama pengguna, alamat email, dan password.
- 2014\_10\_12\_100000\_create\_password\_reset\_tokens\_table.php: File migrasi ini digunakan untuk membuat tabel password\_reset\_tokens dalam database untuk menyimpan token yang digunakan untuk mengatur ulang password pengguna ketika lupa password.
- 2019\_08\_19\_000000\_create\_failed\_jobs\_table.php: File migrasi ini bertugas untuk membuat tabel failed\_jobs dalam database untuk menyimpan informasi tentang pekerjaan yang gagal dieksekusi oleh pekerjaan antrian.
- 2019\_12\_14\_000001\_create\_personal\_access\_tokens\_table.php: File migrasi ini digunakan untuk membuat tabel personal\_access\_tokens dalam database terkait dengan otentikasi dan otorisasi pengguna, dan digunakan khususnya untuk menyimpan token akses pribadi yang diperoleh oleh pengguna.
- 4. Secara *default*, file migrasi terdapat kode \$table->timestamps();, apa tujuan/*output*dari fungsi tersebut?

#### Jawab:

Kode \$table->timestamps(); bertujuan untuk secara otomatis menambahkan dua

kolom ke dalam tabel yang sedang dibuat, yaitu created\_at dan updated\_at

5. Pada File Migrasi, terdapat fungsi \$table->id(); Tipe data apa yang dihasilkan darifungsi tersebut?

#### Jawab:

fungsi \$table->id(); dalam Laravel setara dengan membuat kolom dengan tipe data BIGINT UNSIGNED (64-bit unsigned integer), dengan opsi AUTO\_INCREMENTdan PRIMARY KEY

6. Apa bedanya hasil migrasi pada table m\_level, antara menggunakan \$table->id();

dengan menggunakan \$table->id('level\_id'); ?

#### Jawab:

Saat menggunakan **\$table->id()**;, nama kolom yang digunakan adalah **id** secara default, sedangkan saat menggunakan **\$table->id('level\_id')**;, kita dapat menentukan nama kolom sesuai dengan preferensi kita, dalam hal ini adalah **level\_id** 

7. Pada migration, Fungsi ->unique() digunakan untuk apa?

#### Jawab:

Dalam sebuah file migrasi Laravel digunakan untuk menetapkan indeks unik pada kolom tertentu dalam tabel yang sedang dibuat. Ini berarti bahwa setiap nilai dalam kolom yang harus unik di antara semua baris dalam tabel.

8. Pada **Praktikum 2.2 - Tahap 2**, kenapa kolom level\_id pada tabel m\_user menggunakan \$tabel->unsignedBigInteger('level\_id'), sedangkan kolom level\_idpada tabel m\_level menggunakan \$tabel->id('level\_id')?

#### Jawab:

tabel m\_user, kolom level\_id digunakan sebagai FK yang mengacu ke tabel lain, sementara pada tabel m\_level, kolom level\_id digunakan sebagai PK dari tabel itu sendiri.

9. Pada **Praktikum 3 - Tahap 6**, apa tujuan dari Class Hash? dan apa maksud dari kode program Hash::make('1234');?

#### Jawab:

Hash::make('1234');, fungsi make() digunakan untuk mengenkripsi string 1234

10. Pada **Praktikum 4 - Tahap 3/5/7**, pada *query builder* terdapat tKita tanya (?), apa kegunaan dari tKita tanya (?) tersebut?

#### Jawab:

Kita tanya (?) dalam query builder Laravel digunakan untuk menempatkan nilainilai yang akan disubstitusi ke dalam query saat eksekusi. Ini memungkinkan kita untuk membuat query dinamis dengan nilai-nilai yang berubah-ubah.

11. Pada Praktikum 6 - Tahap 3, apa tujuan penulisan kode protected \$table =
 'm\_user'; dan protected \$primaryKey = 'user\_id'; ?

#### Jawab:

- Penulisan **protected \$table = 'm\_user';** memberitahu model Laravel bahwa model tersebut terkait dengan tabel database bernama 'm\_user'. Ini membuat Laravel tahu ke mana harus mencari data ketika menggunakan model ini.
- Sementara itu, penulisan **protected \$primaryKey = 'user\_id';** memberitahu Laravel bahwa kolom 'user\_id' adalah kunci utama (primary key) untuk tabel 'm\_user'. Ini penting karena Laravel akan menggunakan kolom ini untuk mengidentifikasi secara unik setiap baris data dalam tabel.
- 12. Menurut kalian, lebih mudah menggunakan mana dalam melakukan operasi CRUD ke database (*DB Façade / Query Builder / Eloquent ORM*) ? jelaskan **Jawab:**

Tergantung pada kebutuhan dan preferensi, namun saya lebih memilih Eloquent ORM lebih mudah digunakan karena:

- 1. Eloquent menyediakan cara yang mudah dimengerti untuk berinteraksi dengan database menggunakan objek PHP biasa, membuat penulisan kode menjadi lebih mudah dipahami.
- 2. Dengan Eloquent, Kita dapat melakukan operasi CRUD tanpa harus menulis kueri SQL secara langsung. Ini mengurangi kompleksitas dan waktu yang diperlukan untuk mengembangkan aplikasi.
- Eloquent dilengkapi dengan berbagai fitur bawaan seperti relasi antarmodel, eager loading, dan lainnya, yang mempercepat pengembangan aplikasi.