PEMROGRAMAN WEB LANJUT

"Model dan Eloquent ORM"



Kelas: TI-2H

Disusun Oleh:

Fanesabhirawaning Sulistyo

PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141

Eloquent ORM dalam Laravel adalah teknik yang memungkinkan Anda berinteraksi dengan database menggunakan objek-objek PHP. Ini berarti Anda dapat mengakses, menambahkan, mengubah, dan menghapus data dalam database menggunakan kode PHP tanpa perlu menulis kueri SQL secara langsung.

File Model di Laravel adalah kelas PHP yang merepresentasikan tabel dalam database. Model ini berhubungan langsung dengan tabel tersebut dan memungkinkan Anda untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) dengan mudah.

Dengan Eloquent ORM, Anda dapat mengelola data dalam database dengan cara yang lebih terstruktur dan mudah dipahami dalam aplikasi Laravel Anda.

A. PROPERTI \$fillable DAN \$guarded

Praktikum 1 - \$fillable:

1. Buka file model dengan nama UserModel.php dan tambahkan \$fillable seperti gambar di bawah ini

2. Buka file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* untuk menambahkan data baru seperti gambar di bawah ini

```
// Data yang akan dimasukkan ke dalam tabel m_user
$data = [
    'level_id' => 2,
    'username' => 'manager_dua',
    'nama' => 'Manager 2',
    'password' => Hash::make('12345') // Mengenkripsi password sebelum disimpan
];

// Menyimpan data ke dalam tabel m_user menggunakan model UserModel
UserModel::create($data);

// Mengambil semua data pengguna dari tabel m_user
$users = UserModel::all();
```

3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2, dan jalankan perintah web server. Kemudian jalankan link localhostPWL_POS/public/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3
12	manager_dua	Manager 2	2

4. Ubah file model UserModel.php seperti pada gambar di bawah ini pada bagian \$fillable

```
class UserModel extends Model
{
   use HasFactory;

   protected $table = 'm_user';
   protected $primaryKey = 'user_id';

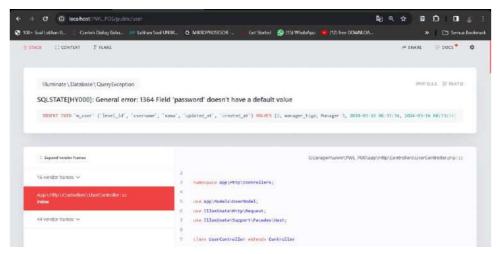
   protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama'];
}
```

5. Ubah kembali file controller UserController.php seperti pada gambar di bawah hanya bagian array pada \$data

```
// Data yang akan dimasukkan ke dalam tabel m_user
$data = [
    'level_id' => 2,
    'username' => 'manager_tiga',
    'nama' => 'Manager 3',
    'password' => Hash::make('12345') // Mengenkripsi password sebelum disimpan
];

// Menyimpan data ke dalam tabel m_user menggunakan model UserModel
UserModel::create($data);
```

6. Simpan kode program Langkah 4 dan 5. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi



Jawab:

Penggunaan \$fillable dalam model Laravel sangat penting karena menentukan kolom mana saja yang dapat diisi oleh Eloquent ketika menyimpan data. Eror yang Anda alami terjadi karena kolom 'password' tidak termasuk dalam \$fillable, sehingga Eloquent tidak mengizinkan pengisian kolom 'password' secara langsung.

7. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

\$guarded

Kebalikan dari **\$fillable** adalah **\$guarded**. Semua kolom yang kita tambahkan ke **\$guarded** akan diabaikan oleh Eloquent ketika kita melakukan insert/update. Secara default **\$guarded** isinya array ("*"), yang berarti semua atribut tidak bisa diset melalui *mass* assignment.

Jawab:

\$guarded: Kebalikannya dari \$fillable. Semua kolom yang ditambahkan ke \$guarded akan diabaikan oleh Eloquent saat melakukan operasi insert atau update. Secara default, \$guarded berisi array("*"), yang artinya semua atribut tidak bisa diatur melalui mass assignment.

Praktikum 2.1 – Retrieving Single Models

1. Buka file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
$users = UserModel::find(1);
return view('user', ['data' => $users]);
```

2. Buka file *view* dengan nama user.blade.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
<body>
  <h1>Data User</h1>
  ID
      Username
      Nama
      ID Level Pengguna
    {{ $data->user id }}
      {{ $data->username }}
      {{ $data->nama }}
      {{ $data->level_id }}
    </body>
```

3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan link http://localhost:8000/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1

4. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
$users = UserModel::where('level_id', 1)->first();
return view('user', ['data' => $users]);
```

5. Simpan kode program Langkah 4. Kemudian jalankan link http://localhost:8000/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1

Jawab:

- UserModel::where('level_id', 1)->first();:mencari data user yang memiliki level_id dengan nilai 1 dari tabel yang sesuai dengan model UserModel. Fungsi where('level_id', 1) digunakan untuk menentukan kondisi pencarian berdasarkan level_id yang sama dengan 1, dan kemudian first() digunakan untuk mendapatkan data pertama yang sesuai dengan kondisi tersebut.
- Jadi, potongan kode tersebut mencari data user yang memiliki level_id dengan nilai 1,kemudian menampilkan view 'user' dengan data user yang ditemukan.
- 6. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
$users = UserModel::firstwhere('level_id', 1);
return view('user', ['data' => $users]);
```

7. Simpan kode program Langkah 6. Kemudian jalankan link http://localhost:8000/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1

Jawab:

- UserModel::firstwhere('level_id', 1);: mencari data user yang memiliki level_id dengan nilai 1 dari tabel yang sesuai dengan model UserModel. Fungsi firstwhere('level_id', 1) digunakan untuk langsung mencari data pertama yang memenuhi kondisi tersebut, tanpa perlu menggunakan where dan first() secara terpisah.
- Jadi, potongan kode tersebut mencari data user yang memiliki level_id dengan nilai 1, kemudian menampilkan view 'user' dengan data user yang ditemukan.
- 8. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
$users = UserModel::findOr(1,['username','nama'], function(){
  abort(404);
});
return view('user', ['data' => $users]);
```

8

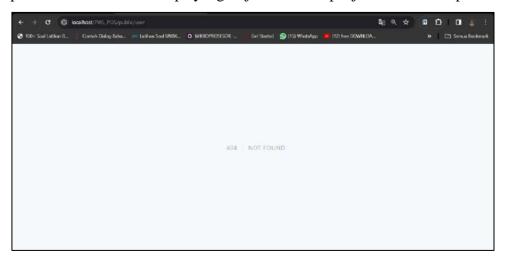
9. Simpan kode program Langkah 8. Kemudian jalankan link http://localhost:8000/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
	admin	Administrator	

```
$users = UserModel::findOr(20,['username','nama'], function(){
  abort(404);
});
return view('user', ['data' => $users]);
```

11. Simpan kode program Langkah 10. Kemudian jalankan link http://localhost:8000/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan



12. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

Praktikum 2.2 – *Not Found Exceptions*

1. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
$users = UserModel::findOrFail(1);
return view('user', ['data' => $users]);
```

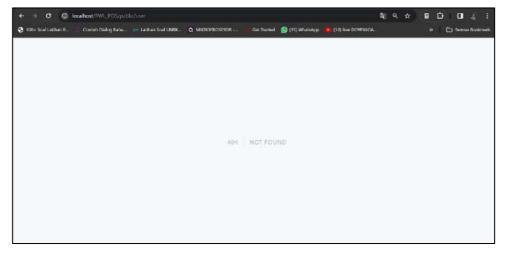
2. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1

```
$users = UserModel::where('username','manager9')->firstOrFail();
return view('user', ['data' => $users]);
```

4. Simpan kode program Langkah 3. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan



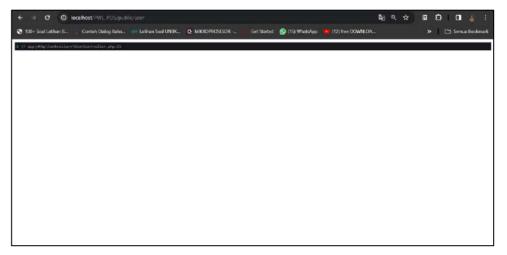
5. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

Praktikum 2.3 – *Retreiving Aggregates*

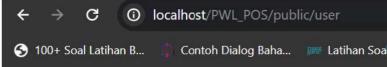
1. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

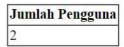
```
$users = UserModel::where('level_id',2)->count();
dd($users);
return view('user', ['data' => $users]);
```

2. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan



3. Buat agar jumlah *script* pada langkah 1 bisa tampil pada halaman *browser*, sebagai contoh bisa lihat gambar di bawah ini dan ubah *script* pada file *view* supaya bisa muncul datanya





4. Laporkan hasil Praktikum-2.3 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

2.4 – *Retreiving or Creating Models*

1. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

2. Ubah kembali file *view* dengan nama user.blade.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

```
<body>
  <h1>Data User</h1>
  ID
      Username
      Nama
      ID Level Pengguna
    >
      {{ $data->user_id }}
      {{ $data->username }}
      {{ $data->nama }}
      {{ $data->level_id }}
    </body>
```

3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Jawab:

Secara sederhana, kode tersebut bertujuan untuk mencari atau membuat pengguna dengan username 'manager' dan nama 'Manager' jika belum ada dalam database.

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
2	manager	Manager	2

4. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

5. Simpan kode program Langkah 4. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada *phpMyAdmin* pada tabel m_user serta beri penjelasan dalam laporan

Jawab:

UserModel::firstOrCreate digunakan untuk mencari atau membuat data pengguna pertama yang memenuhi kriteria yang diberikan. Jika data pengguna dengan username 'manager22' sudah ada, maka data tersebut akan dikembalikan. Jika tidak ada, maka data baru akan dibuat dengan username 'manager22', nama 'Manager Dua Dua', password yang telah dienkripsi menggunakan Hash::make('12345'), dan level_id = 2.

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
15	manager22	Manager Dua Dua	2

7. Simpan kode program Langkah 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Jawab:



Ada masalah dengan username yang sama ('manager22') yang sudah ada dalam database dan mencoba dimasukkan kembali. Ini menyebabkan error karena kolom username harus unik.

9. Simpan kode program Langkah 8. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada *phpMyAdmin* pada tabel *m_user* serta beri penjelasan dalam laporan

Jawab:

Pada kode di atas, UserModel::firstOrNew digunakan untuk mencari data pengguna pertama yang sesuai dengan kriteria yang diberikan. Jika data pengguna dengan username 'manager33' sudah ada, maka data tersebut akan dikembalikan. Jika tidak ada, maka data baru akan dibuat dengan username 'manager33', nama 'Manager Tiga Tiga', password yang telah dienkripsi menggunakan Hash::make('12345'), dan level_id = 2.

Data User

II	Username	Nama	ID Level Pengguna
	manager33	Manager Tiga Tiga	2

10. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

11. Simpan kode program Langkah 9. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada *phpMyAdmin* pada tabel m_user serta beri penjelasan dalam laporan

Jawab:

UserModel::firstOrNew digunakan untuk mencari data pengguna pertama yang sesuai dengan kriteria yang diberikan. Jika data pengguna dengan username 'manager33' sudah ada, maka data tersebut akan dikembalikan. Jika tidak ada, maka data baru akan dibuat dengan username 'manager33', nama 'Manager Tiga Tiga', password yang telah dienkripsi menggunakan Hash::make('12345'), dan level_id = 2. Kemudian, \$user>save() digunakan untuk menyimpan data pengguna ke dalam database.

Data User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2



12. Laporkan hasil Praktikum-2.4 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

```
public function index()
   $user = UserModel::create([
       'username' => 'manager55',
        'nama' => 'Manager55',
        'password' => Hash::make('12345'),
       'level_id' => 2,
   1);
   $user->username = 'manager55';
   $user->isDirty();
   $user->isDirty('username');
   $user->isDirty('nama');
   $user->isDirty(['nama', 'username']);
   $user->isClean();
   $user->isClean('username');
   $user->isClean('nama');
   $user->isClean(['nama', 'username']);
   $user->save();
   $user->isDirty();
   $user->isClean();
   dd($user->isDirty());
```

2. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Jawab:

Kode tersebut mencoba membuat data pengguna baru dengan username 'manager55', nama 'Manager55', dan password yang dienkripsi. Setelah itu, kode mencoba mengubah nilai username kembali menjadi 'manager55' dan memeriksa apakah ada perubahan yang terjadi pada data menggunakan metode isDirty dan isClean. Namun, karena penggunaan isDirty setelah menyimpan data, yang seharusnya dilakukan sebelum penyimpanan, hasilnya akan selalu false.

```
false // app\Http\Controllers\UserController.php:36
```

4. Simpan kode program Langkah 3. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

```
true // app\Http\Controllers\UserController.php:28
```

5. Laporkan hasil Praktikum-2.5 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

1. Buka file view pada user.blade.php dan buat scritpnya menjadi seperti di bawah ini

```
<h1>Data User</h1>
 <a href="/user/tambah">+ Tambah User</a>
 ID
      Username
      Nama
      ID Level Pengguna
      Aksi
    @foreach ($data as $d)
      {{ $d->user_id }}
      {{ $d->username }}
      {{ $d->nama }}
      {{ $d->level_id }}
      <a href="/user/ubah/{{ $d->user id }}">Ubah</a> |
         <a href="/user/hapus/{{ $d->user_id }}">Hapus</a>
      @endforeach
 body>
```

2. Buka file controller pada *UserController.php* dan buat scriptnya untuk *read* menjadi seperti di bawah ini

3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

+ Tambah User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi
1	admin	Administrator	1	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	Ubah Hapus
24	manager12	Manager 11	2	Ubah Hapus

4. Langkah berikutnya membuat *create* atau tambah data user dengan cara bikin file baru pada *view* dengan nama user_tambah.blade.php dan buat scriptnya menjadi seperti di bawah ini

5. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/tambah', [UserController::class, 'tambah']);
```

6. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file *UserController.php*. Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama tambah dan diletakan di bawah method index seperti gambar di bawah ini

```
public function tambah()
{
    return view('user_tambah');
}
```

7. Simpan kode program Langkah 4 s/d 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik link "+ **Tambah User**" amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Form Tambah Data User

Userna	me Masukkan Username
Nama	Masukkan Nama
Passwo	ord Masukkan Password
Level	D Masukkan ID Level
Simpa	ın

8. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/tambah_simpan', [UserController::class, 'tambah_simpan']);
```

9. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file *UserController.php*. Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama tambah_simpan dan diletakan di bawah method tambah seperti gambar di bawah ini

10. Simpan kode program Langkah 8 dan 9. Kemudian jalankan link localhost:8000/user/tambah atau localhost/PWL_POS/public/user/tambah pada browser dan input formnya dan simpan, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Form Tambah Data User

Username	manager16	
Nama mar	nager16	
Password [••••	
Level ID 2	2	
Simpan		

Data User

+ ",	lam	ba	n	User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi
1	admin	Administrator	1	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	Ubah Hapus
24	manager12	Manager 11	2	Ubah Hapus
27	manager16	manager16	2	Ubah Hapus

11. Langkah berikutnya membuat *update* atau ubah data user dengan cara bikin file baru pada *view* dengan nama user_ubah.blade.php dan buat scriptnya menjadi seperti di bawah ini

```
(IDDCTYPE html)
(ARM1)
(ARM2)
(ARM2)
(ARM3)
```

12. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/ubah/{id}', [UserController::class, 'ubah']);
```

13. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama ubah dan diletakan di bawah method tambah_simpan seperti gambar di bawah ini

```
public function ubah($id)
{
    $user = UserModel::find($id);
    return view('user_ubah',['data'=> $user]);
}
```

14. Simpan kode program Langkah 11 sd 13. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik link "**Ubah**" amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

```
464 | NOT FOUND
```

15. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::PUT('/user/ubah_simpan/{id}', [UserController::class, 'ubah_simpan']);
```

16. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama ubah_simpan dan diletakan di bawah method ubah seperti gambar di bawah ini

```
public function ubah_simpan($id, Request $request)
{
    $user = UserModel::find($id);

    $user->username = $request->username;
    $user->nama = $request->nama;
    $user->password = Hash::make('$request->password');
    $user->level_id = $request->level_id;
    $user->save();

    return redirect('/user');
}
```

17. Simpan kode program Langkah 15 dan 16. Kemudian jalankan link localhost:8000/user/ubah/1 atau localhost/PWL_POS/public/user/ubah/1 pada browser dan ubah input formnya dan klik tombol ubah, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Data User

+]	am	bah	User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi
1	admin	Administrator	1	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	Ubah Hapus
24	manager12	Manager 11	2	Ubah Hapus
27	manager16	manager16	2	Ubah Hapus

Form Ubah Data User

<u>Kembali</u>

Username manager16
Nama Fanesa
Password
Level ID 2
Ubah

+ Tambah User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi
1	admin	Administrator	1	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	Ubah Hapus
24	manager12	Manager11	2	Ubah Hapus
27	manager16	Fanesa	2	Ubah Hapus

18. Berikut untuk langkah *delete* . Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/hapus/{id}', [UserController::class, 'hapus']);
```

19. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama hapus dan diletakan di bawah method ubah_simpan seperti gambar di bawah ini

```
public function hapus($id)
{
     $user = UserModel::find($id);
     $user->delete();

    return redirect('/user');
}
```

20. Simpan kode program Langkah 18 dan 19. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik tombol hapus, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

Data User

+ Tambah User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi
1	admin	Administrator	1	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	Ubah Hapus
24	manager12	Manager11	2	Ubah Hapus
27	manager16	Fanesa	2	Ubah Hapus

+ Tambah User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi
1	admin	Administrator	1	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	Ubah Hapus
24	manager12	Managerll	2	<u>Ubah Hapus</u>

21. Laporkan hasil Praktikum-2.6 ini dan commit perubahan pada git.

Praktikum 2.7 – Relationships

1. Buka file model pada UserModel.php dan tambahkan scritpnya menjadi seperti di bawah ini

2. Buka file controller pada UserController.php dan ubah method *script* menjadi seperti di bawah ini

```
public function index()
{
    $user = UserModel::with('level')->get();
    dd($user);
}
```

3. Simpan kode program Langkah 2. Kemudian jalankan link pada *browser*, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan

```
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\HasMany;

class LevelModel extends Model
{
    use HasFactory;
    protected $table = 'm_level';
    protected $primaryKey = 'level_id';

    protected $fillable = ['level_id', 'level_kode', 'level_nama'];

    public function users(): HasMany
    {
        return $this->hasMany(UserModel::class, 'level_id', 'level_id');
      }
}
```

```
Illuminate\Database\Eloquent\Collection {#318 ▼ /
#items: array:8 [▶]
#escapeWhenCastingToString: false
}
```

Mereturnkan bahwa terdapat 8 objek didalam database m_user

```
public function index()
{
    $user = UserModel::with('level')->get();
    return view('user', ['data' => $user]);
}
```

```
<h1>Data User</h1>
<a href="user/tambah">+ Tambah User</a>
ID
                                                        Username
                                                        Nama
                                                        ID Level Pengguna
                                                        Kode Level
                                                         Nama Level
                                                         Aksi
                            @foreach ($data as $d)
                                                          {{ $d->user_id }}
                            {{ $d->username }}
                            {{ $d->nama }}
                            {{ $d->level_id }}
                            {{ $d->level ? $d->level_kode : '-' }}
                            \dot{t}d = \frac{1}{3} - \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3
                                                                                     <a href="user/ubah/{{ $d->user_id }}">Ubah</a> |
                                                                                     <a href="user/hapus/{{ $d->user_id }}">Hapus</a>
```

+ Tambah User

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Kode Level	Nama Level	Aksi
1	admin	Administrator	1	ADM	Administrator	Ubah Hapus
2	manager	Manager	2	MNG	Manager	Ubah Hapus
3	staff	Staff/Kasir	3	STF	Staf/Kasir	Ubah Hapus
12	manager_dua	Manager 2	2	MNG	Manager	Ubah Hapus
15	manager22	Manager Dua Dua	2	MNG	Manager	Ubah Hapus
17	manager33	Manager Tiga Tiga	2	MNG	Manager	Ubah Hapus
18	manager55	Manager55	2	MNG	Manager	Ubah Hapus
24	manager12	Manager11	2	MNG	Manager	Ubah Hapus

4. Laporkan hasil Praktikum-2.7 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

*** Sekian, dan selamat belajar ***