"银行业务管理系统" 系统设计与实现报告

范翔宇 PB18000006

目录

- 1.概述
- 1.1系统目标
- <u>1.2需求说明</u>
- 1.3本报告的主要贡献
- 2.总体设计
- 2.1系统模块结构
- 2.2系统工作流程
- 2.3数据库设计
- 3.详细设计(时间原因未选)
- 4.实现与测试
- 4.1实现结果
- 4.2测试结果
- 5.总结与讨论

1.概述

1.1系统目标

本次lab3采用B/S架构,目的是构建一个银行管理系统,完成对顾客信息、账户信息和贷款信息基本的增删改查,同时后台数据库还需维护和保持这三类数据之间的一些约束。

1.2需求说明

• 数据库:银行有多个支行。各个支行位于某个城市,每个支行有唯一的名字。银行要监控每个 支行的 资产。 银行的客户通过其身份证号来标识。银行存储每个客户的姓名、联系电话以及 家庭 住址。为了安全起见,银行还要求客户提供一位联系人的信息,包括联系人姓名、手机 号、 Email 以及与客户的 关系。客户可以有帐户,并且可以贷款。客户可能和某个银行员工 发生 联系,该员工是此客户的贷款 负责人或银行帐户负责人。银行员工也通过身份证号来标 识。 员工分为部门经理和普通员工,每个部门经理都负责领导其所在部门的员工,并且每个 员工 只允许在一个部门内工作。每个支行的管理机构 存储每个员工的姓名、电话号码、家庭 地址、所在的部门号、部门名称、部门类型及部门经理的身份 证号。银行还需知道每个员工 开始工作的日期,由此日期可以推知员工的雇佣期。银行提供两类帐户——储蓄帐户和支票 帐户。帐户可以由多个客户所共有,一个客户也可开设多个账户,但在一个支行 内最多只能 开设一个储蓄账户和一个支票账户。每个帐户被赋以唯一的帐户号。银行记录每个帐户的 余 额、开户日期、开户的支行名以及每个帐户所有者访问该帐户的最近日期。另外,每个储蓄 帐 户有 利率和货币类型,且每个支票帐户有透支额。每笔贷款由某个分支机构发放,能被一个 或多个客户所 共有。每笔贷款用唯一的贷款号标识。银行需要知道每笔贷款所贷金额以及 逐 次支付的情况(银行将贷款分几次付给客户)。虽然贷款号不能唯一标识银行所有为贷款 所 付的款项,但可以唯一标识为某贷款所付的款项。对每次的付款需要记录日期和金额。

• 功能:

- 客户管理: 提供客户所有信息的增、删、改、查功能; 如果客户存在着关联账户或者贷款记录,则不允许删除;
- 账户管理: 提供账户开户、销户、修改、查询功能,包括储蓄账户和支票账户; 账户号不允许修改;
- 贷款管理: 提供贷款信息的增、删、查功能,提供贷款发放功能;贷款信息一旦添加成功后不允许修改;要求能查询每笔贷款的当前状态(未开始发放、发放中、已全部发放);处于发放中状态的贷款记录不允许删除;
- 业务统计:按业务分类(储蓄、贷款)和时间(月、季、年)统计各个支行的业务总金额和用户数,统计的结果以表格形式展示。

1.3本报告的主要贡献

- 介绍数据库的总体设计以及工作流程
- 展示实现与测试成果

2.总体设计

2.1系统模板结构

本系统是一个前后端分离的B/S架构,主要的逻辑模块分为前端部分和后端部分。

- 前端:主要有一下模块界面:初始界面、客户管理界面、账户管理界面、贷款管理界面、业务 统计界面以及对应功能具体实现增删改查等界面,并提供了一系列的按钮和输入来实现与用户 交互。
- 后端:分为三个模块,db模块,check模块,main模块。其中db模块定义了链接数据库函数、封装sql语句函数、以及使用一些固定的sql语句(用来业务统计等)的函数。check模块定义了检查一些输入数据的函数。main模块主要实现路由并且调用db模块和check模块中的函数来实现输入检查并且与数据库和网页交互。

2.2系统工作流程

当用户进入到银行系统的页面后,可以在四种主要的功能中进行选择和切换。当输入了满足要求的数据并点击确认或者提交按钮后,前端向后端服务器 post 用户填入的所有数据,服务器在解析用户的信息后,按照对应的操作检查参数是否合法,若合法则执行对应的操作并返回执行后的状态信息到前端服务器,前端服务器将接收到的消息渲染在页面上,从而完成一次与服务器的交互。

2.3数据库设计

基本照搬本人的lab2,但是进行了如下修改:

- 为了便于标识,对不少表和变量进行重命名
- 联系人合并到客户内
- 经理合并到部门内
- 增加了一些视图
- 增加了一些触发器来判断非法删除

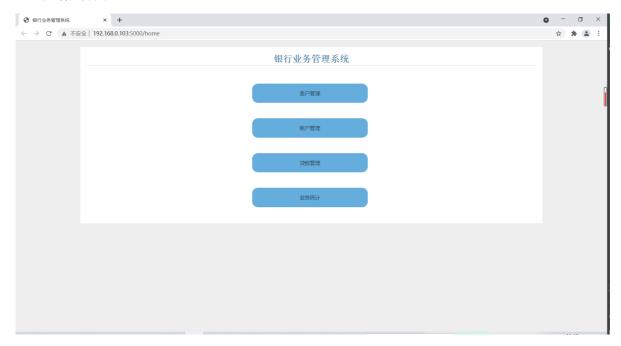
3.详细设计(选做)

TnT, 时间来不及了, 细讲不了了。

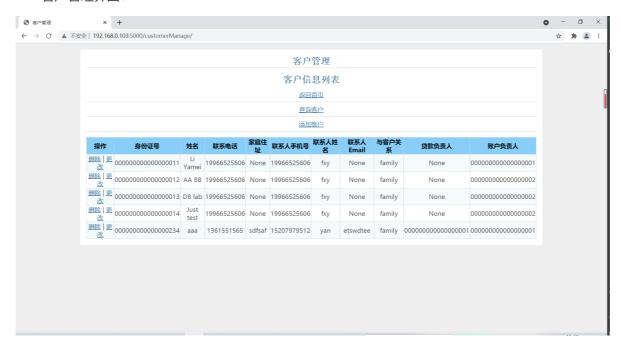
4.实现与测试(选做)

4.1实现结果

初始化界面:



客户管理界面:



账户管理界面:



贷款管理界面:



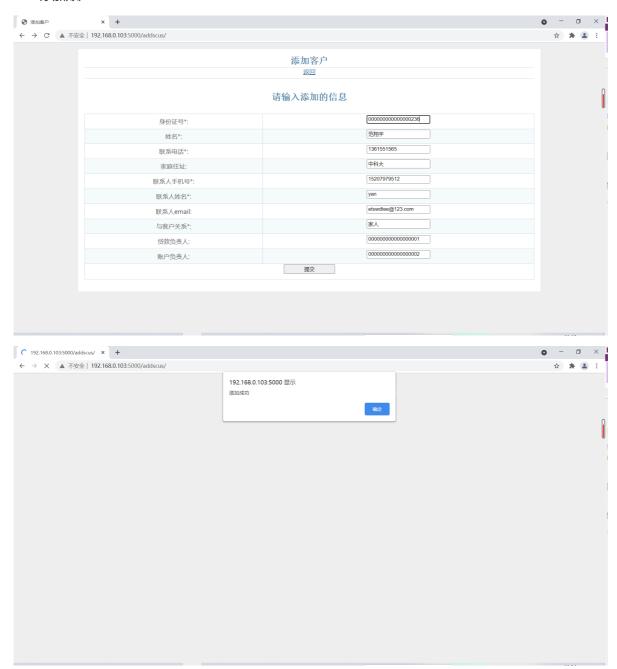
业务统计界面:

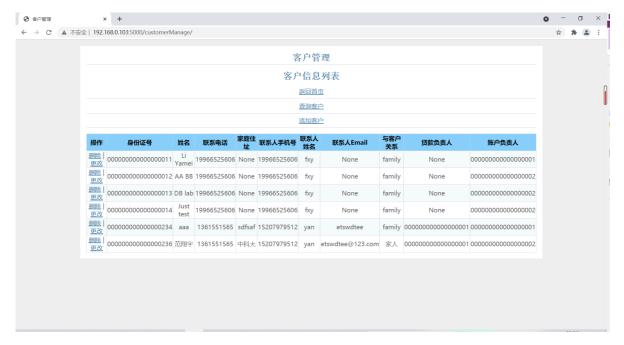


4.2测试结果

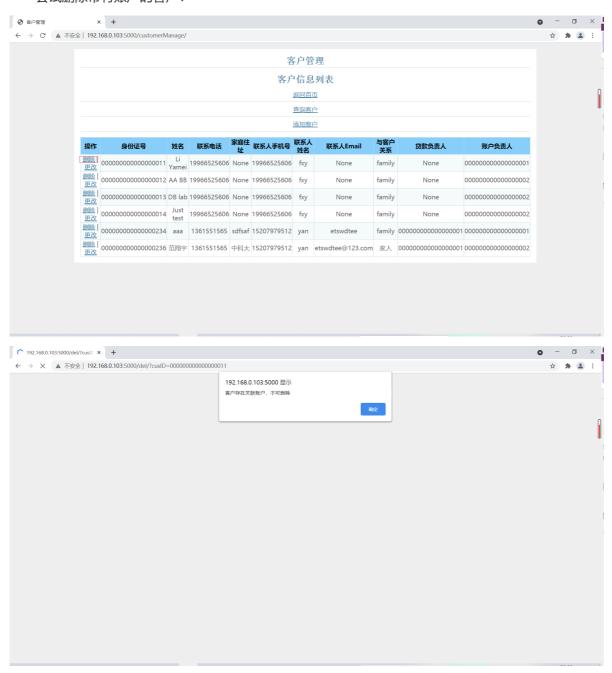
受限于篇幅限制,本文不可能对所有的输入情况进行展示,这里仅展示部分:

添加账户:

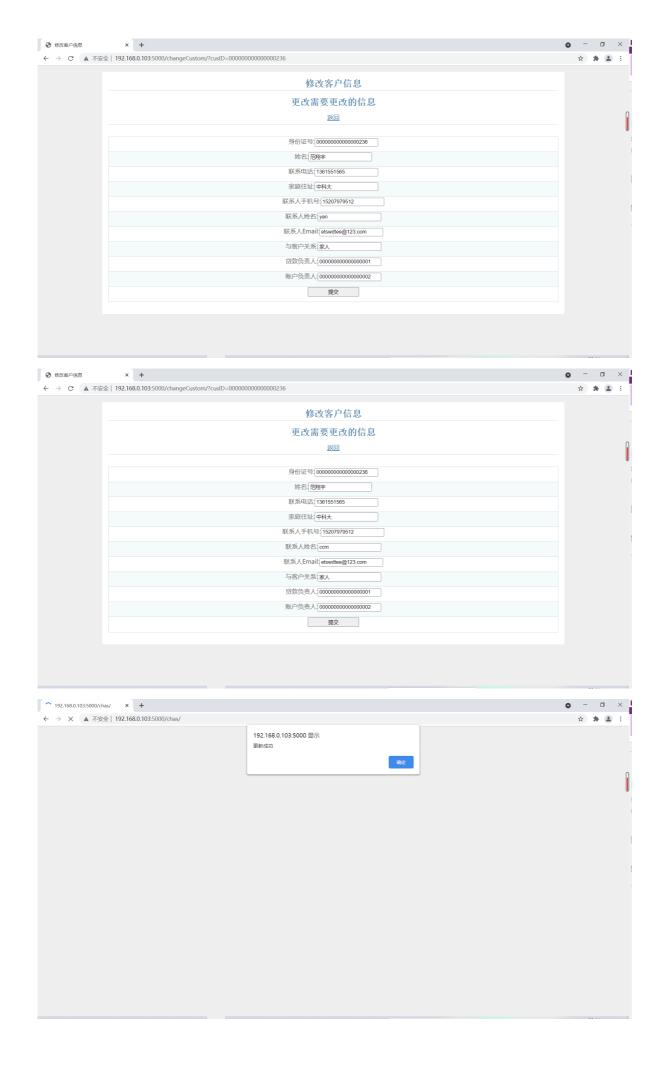


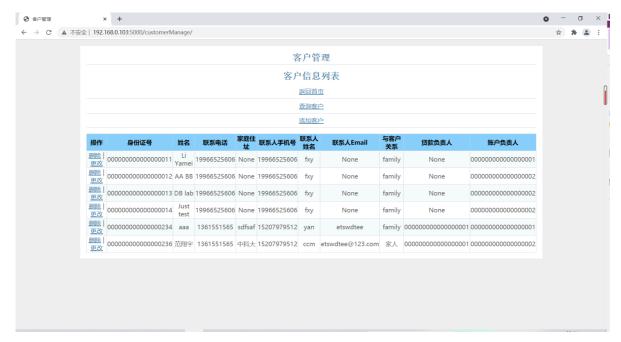


尝试删除带有账户的客户:



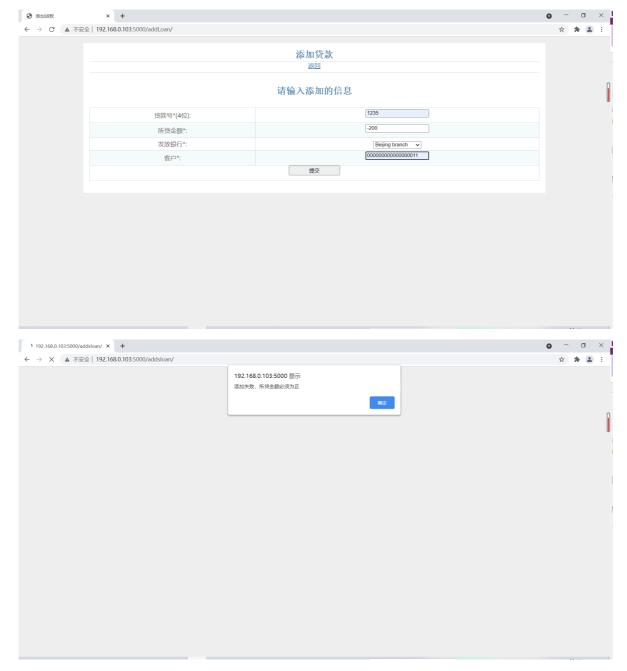
更改客户信息:







尝试输入不合法的贷款金额:



查看业务统计:





对应曲线图:



更多的测试可以通过访问项目的网站自行尝试。

5.总结与讨论

本次实验主要先基于lab2的cdm建立好数据库进行适当修改,并且在网络上的HMTL模板进行修改来适配本次实验,然后用python-flask架构搭建路由与数据库交互,最后实现一个B/S架构的银行业务管理系统,并且完成了所有需求,同时又具备一定的检错功能。使我对python有了更深一层的了解,并且为我开发网页应用积累了宝贵的经验,收获很大。