

数字图像HW2

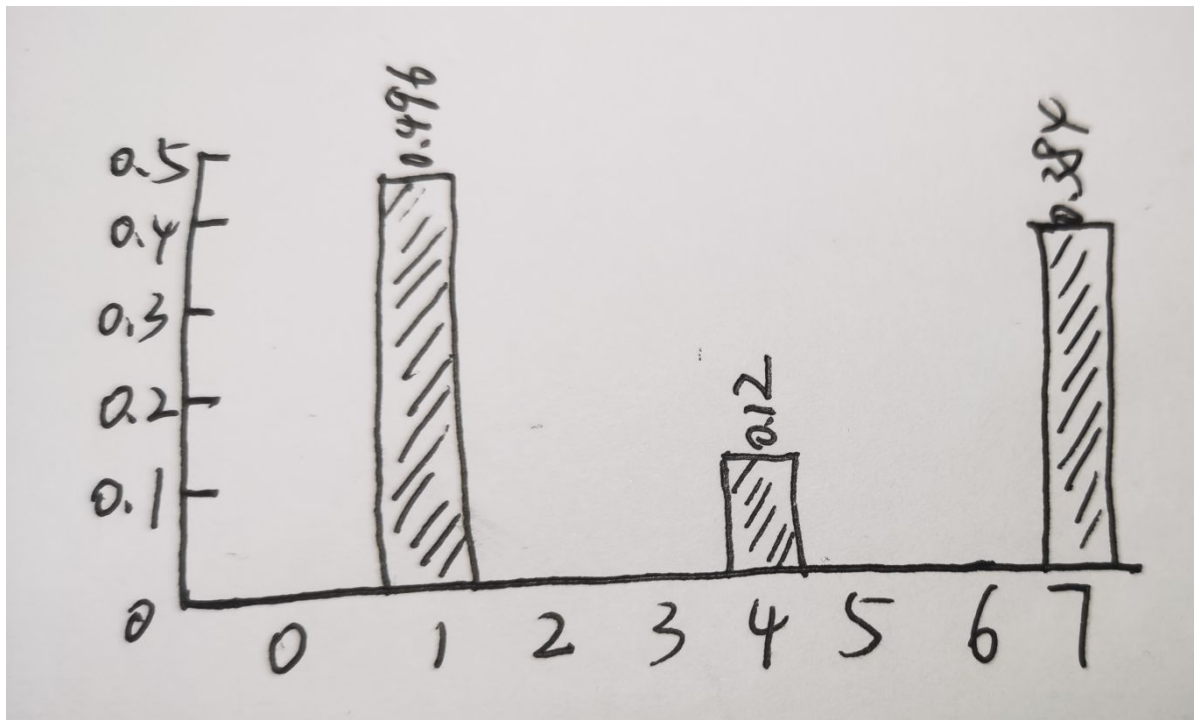
PB18000006 范翔宇

3.1解: 数字图像是离散的。直方图均衡化方法是一对一或多对一的映射关系, 即原图像的某一灰度级或者几个灰度级只能映射为均衡化图像的一个灰度级, 因此不能实现理想的均衡化。

3.2解: 从原理上分析, 直方图均衡化所用的变换函数为原始直方图的累计直方图, 均衡化后得到的增强图像的累计直方图除有些级合并外, 其函数与原始图像的累计直方图相同。如果再次均衡化, 所用的变换函数即为均衡化后得到的增强图像的累计直方图 (并且不会有新的合并级), 故不会改变其结果。

3.3解:

序号	运算	数据结果								
1	列出原始灰度级 S_k , $k=0, \dots, 7$	0	1	2	3	4	5	6	7	
2	计算原始直方图	0.174	0.088	0.086	0.08	0.068	0.058	0.062	0.384	
3	计算原始累计直方图	0.174	0.262	0.348	0.428	0.496	0.554	0.616	1.000	
4	规定直方图限 $h_k = \frac{n_k}{N}$	0	0.4	0	0	0.2	0	0	0.4	
5	计算规定累计直方图	0	0.4	0.4	0.4	0.6	0.6	0.6	1.0	
6	S/NL映射	1	1	1	1	1	4	4	7	
7	当前映射对应关系	0, 1, 2, 3, 4 \rightarrow 1 5, 6 \rightarrow 4 7 \rightarrow 7								
8	变换后直方图	0	0.496	0	0	0.12	0	0	0.384	

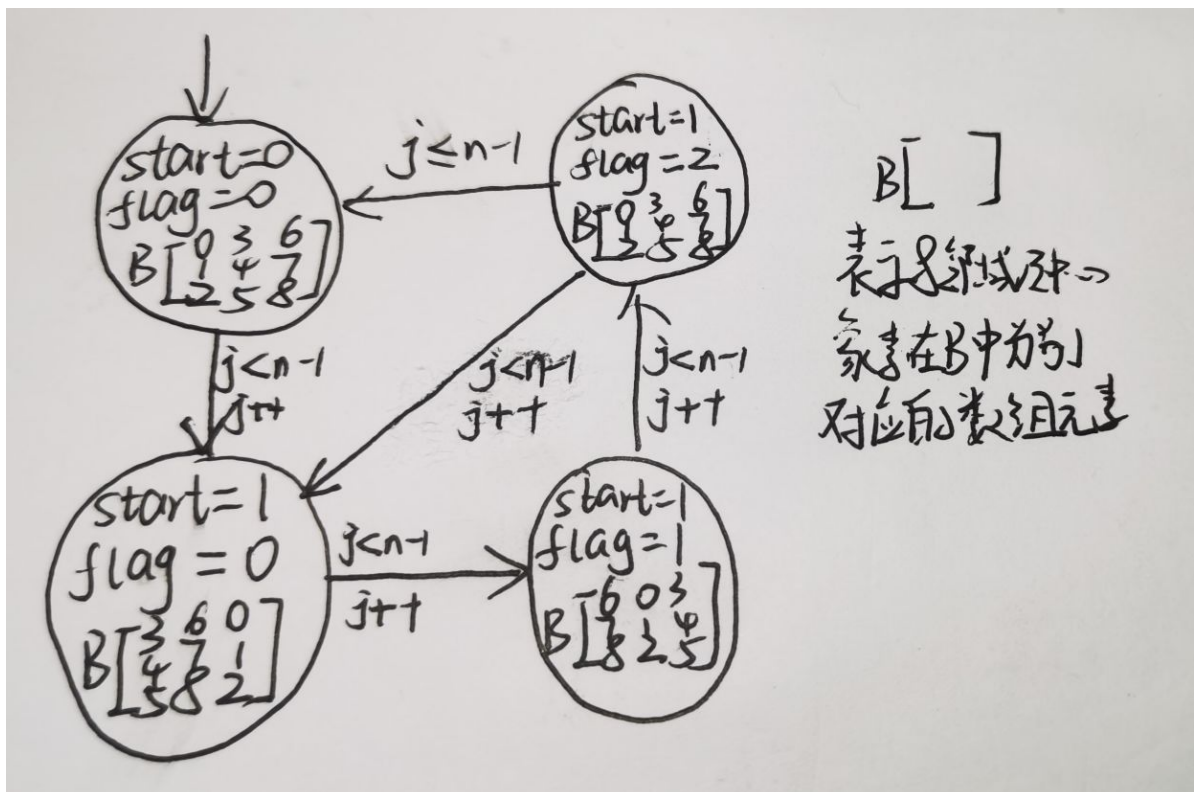


3.4解: 用一个3x3的窗口在图像上滑动, 从左到右, 从上到下。把窗口中像素的灰度值按升序排列。取排列在正中间的灰度值作为窗口中一所在像素的灰度值。方便处理, 窗口用一维数组描述。

036036

147147

258258



//A[n][n]已知, 下标为从0到n-1; B[10], C[n][n], D[10], flag, start全局变量也提前声明

```

void trans(int i, int j, int A[n][n], int B[10]){
    if(start == 0){
        B[0] = A[i - 1][j - 1];
        B[1] = A[i - 1][j];
        B[2] = A[i - 1][j + 1];
        B[3] = A[i][j - 1];
        B[4] = A[i][j];
        B[5] = A[i][j + 1];
        B[6] = A[i + 1][j - 1];
        B[7] = A[i + 1][j];
        B[8] = A[i + 1][j + 1];
        start = 1;
        flag = 0;
    }else if(flag == 0){
        B[0] = A[i + 1][j - 1];
        B[1] = A[i + 1][j];
        B[2] = A[i + 1][j + 1];
        flag = 1;
    }else if(flag == 1){
        B[3] = A[i + 1][j - 1];
        B[4] = A[i + 1][j];
        B[5] = A[i + 1][j + 1];
        flag = 2;
    }else{
        B[6] = A[i + 1][j - 1];
        B[7] = A[i + 1][j];
        B[8] = A[i + 1][j + 1];
        flag = 0;
    }
    return;
}

int main(){
    int i,j;
    //内部像素点
    for(i = 1;i < n - 1;i ++){
        start = 0;
        for(j = 1;j < n - 1;j ++){
            trans(i, j, A, B);
            copy(D,B);//将数组B的数据复制到D, 再这里不细写具体实现
            qsort(D, 9, sizeof(int), compare);
            C[i][j] = D[4];
        }
    }
    //顶点处像素点
    C[0][0] = C[1][1];
    C[0][n - 1] = C[1][n - 2];
    C[n - 1][0] = C[n - 2][1];
    C[n - 1][n - 1] = C[n - 2][n - 2];
    //边缘非顶点处像素点
    for(j = 1;j < n - 1;j ++){
        C[0][j] = C[1][j];
        C[n - 1][j] = C[n - 2][j];
    }
    for(i = 1;i < n - 1;i ++){
        C[i][0] = C[i][1];
        C[i][n - 1] = C[i][n - 2];
    }
    copy(A,C);//将数组C的数据复制到A, 再这里不细写具体实现
}

```

```
    return 0;  
}
```