# 中南大学

# 操作系统综合课程设计



学生姓名 马福龙

学 号 0902150310

**专业班级** 计科 1504

指导教师 刘丽敏

学 院 信息科学与工程学院

完成时间 2018年4月

# 目录

第一章	概述	3
1.1	项目背景	
1.2	编写目的	
1.3	开发环境	3
第二章	需求分析	4
2.1	问题陈述	4
2.2	功能分析	4
第三章	软件功能设计	5
4.1	模块描述	5
4.2	模块实现	5
第四章	界面设计	10
第五章	结束语	15
第六章	参考文献	15

第一章 概述

**弗一早 恢** 

1.1 项目背景

1)掌握内存分配 FF, BF, WF 策略及实现的思路;

2)掌握内存回收过程及实现思路;

3)实现内存的申请、释放的管理程序,调试运行,总结.

1.2 编写目的

目的:了解操作系统内存分配的算法。

设计要求:

(1) 定义一个自由存储块链表,按块地址排序,表中记录块的大小。当请求分配内

存时,扫描自由存储块链表,址到找到一个足够大的可供分配的内存块,若找到的块大小正

好等于所请求的大小时,就把这一块从自由链表中取下来,返回给申请者。若找到的块太大,

即对其分割,并从该块的高地址部分往低地址部分分割,取出大小合适的块返回给申请者,

余下的低地址部分留在链表中。若找不到足够大的块,就从操作系统中请求另外一块足够大

的内存区域,并把它链接到自由块链表中,然后再继续搜索。

释放存储块也要搜索自由链表,目的是找到适当的位置将要释放的块插进去,如果被释

放的块的任何一边与链表中的某一块临接,即对其进行合并操作,直到没有合并的临接块为

止,这样可以防止存储空间变得过于零碎。

(2) 空闲区采用分区说明表的方法实现(1)中的功能。要求同上。

1.3 开发环境

系统环境: win10

开发 IDE: intellij idea17.10

3

### 第二章 需求分析

#### 2.1 问题陈述

(1) 定义一个自由存储块链表,按块地址排序,表中记录块的大小。当请求分配内存时,扫描自由存储块链表,址到找到一个足够大的可供分配的内存块,若找到的块大小正好等于所请求的大小时,就把这一块从自由链表中取下来,返回给申请者。若找到的块太大,即对其分割,并从该块的高地址部分往低地址部分分割,取出大小合适的块返回给申请者,余下的低地址部分留在链表中。若找不到足够大的块,就从操作系统中请求另外一块足够大的内存区域,并把它链接到自由块链表中,然后再继续搜索。

释放存储块也要搜索自由链表,目的是找到适当的位置将要释放的块插进去,如果被释放的块的任何一边与链表中的某一块临接,即对其进行合并操作,直到没有合并的临接块为止,这样可以防止存储空间变得过于零碎。

(2) 空闲区采用分区说明表的方法实现(1)中的功能。要求同上。

#### 2.2 功能分析

由问题陈述及需求设计6个模块

- 1 内存初始化模块
  - 功能描述: 主要用来初始化内存空间, 并设置为空闲状态。
- 2 内存申请首次适应算法 (First Fit) 模块

功能描述:从空闲分区表的第一个表目起查找该表,把最先能够满足要求的空闲区分配给作业,这种方法目的在于减少查找时间。为适应这种算法,空闲分区表(空闲区链)中的空闲分区要按地址由低到高进行排序。该算法优先使用低址部分空闲区,在低址空间造成许多小的空闲区,在高地址空间保留大的空闲区。。

3 内存申请最佳适应算法(Best Fit)模块

功能描述:从全部空闲区中找出能满足作业要求的、且大小最小的空闲分区,这种方法能使碎片尽量小。为适应此算法,空闲分区表(空闲区链)中的空闲分区要按从小到大进行排序,自表头开始查找到第一个满足要求的自由分区分配。该算法保留大的空闲区,但造成许多小的空闲区

4 内存申请最差适应算法(Worst Fit) 模块

功能描述: 从全部空闲区中找出能满足作业要求的、且大小最大的空闲分区,从而使链表中的结点大小趋于均匀,适用于请求分配的内存大小范围较窄的系统。为适应此算法,空闲分区表(空闲区链)中的空闲分区要按大小从大到小进行排序,自表头开始查找到第一个满足要求的自由分区分配。该算法保留小的空闲区,尽量减少小的碎片产生。

- 5 内存返还模块
  - 功能描述:通过输入地址空间首地址返还内存,并设置为空闲状态。
- 6 随机初始化模块

功能描述: 主要是用来对三种算法进行可视化对比。

## 第三章 软件功能设计

#### 4.1 模块描述

由问题陈述及需求设计6个模块

- 1 内存初始化模块
  - 功能描述: 主要用来初始化内存空间, 并设置为空闲状态。
- 2 内存申请首次适应算法 (First Fit) 模块

功能描述:从空闲分区表的第一个表目起查找该表,把最先能够满足要求的空闲区分配给作业,这种方法目的在于减少查找时间。为适应这种算法,空闲分区表(空闲区链)中的空闲分区要按地址由低到高进行排序。该算法优先使用低址部分空闲区,在低址空间造成许多小的空闲区,在高地址空间保留大的空闲区。。

3 内存申请最佳适应算法 (Best Fit) 模块

功能描述:从全部空闲区中找出能满足作业要求的、且大小最小的空闲分区,这种方法能使碎片尽量小。为适应此算法,空闲分区表(空闲区链)中的空闲分区要按从小到大进行排序,自表头开始查找到第一个满足要求的自由分区分配。该算法保留大的空闲区,但造成许多小的空闲区

4 内存申请最差适应算法(Worst Fit) 模块

功能描述: 从全部空闲区中找出能满足作业要求的、且大小最大的空闲分区,从而使链表中的结点大小趋于均匀,适用于请求分配的内存大小范围较窄的系统。为适应此算法,空闲分区表(空闲区链)中的空闲分区要按大小从大到小进行排序,自表头开始查找到第一个满足要求的自由分区分配。该算法保留小的空闲区,尽量减少小的碎片产生。

- 5 内存返还模块
  - 功能描述:通过输入地址空间首地址返还内存,并设置为空闲状态。
- 6 随机初始化模块
  - 功能描述: 主要是用来对三种算法进行可视化对比。

### 4.2 模块实现

#### 内存初始化模块

```
public MyMemory() {
    init();
}

public static void init(){

    myArray=new LinkedList<Mem>();
    Mem mem=new Mem(0,GCON.totalMemory,true);
    myArray.add(mem);
```

#### 内存申请首次适应算法(First Fit)模块

```
/**

* 申请新的内存块 FF 申请方式

* @param length 要申请块的大小

* @return 成功返回 true,申请失败返回 false

*/
public static boolean getNewMem(int length){
    if(length>GCON.totalMemory||length<=0)
        return false;
    for(int i=0;i<myArray.size();i++){
        if(myArray.get(i).state&&myArray.get(i).length>=length){
            myArray.add(i+1,new

Mem(myArray.get(i).start+myArray.get(i).length-length,length,false));
            myArray.get(i).length==0)
            myArray.get(i).length==0)
            myArray.remove(i);
        return true;
        }
    }
    return false;
}
```

#### 内存申请最佳适应算法(Best Fit)模块

```
/**
  * BF 方式申请内存
  * @param length
  * @return
  */
public static boolean getNewMemBF(int length){
    if(length>GCON.totalMemory||length<=0)
        return false;
    int index=0,minLen=GCON.totalMemory+1;
    for(int i=0;i<myArray.size();i++){

if(myArray.get(i).state&&myArray.get(i).length>=length&&myArray.get(i).length<=minLen){</pre>
```

```
index=i;
    minLen=myArray.get(i).length;
}

if(minLen==GCON.totalMemory+1)
    return false;
if(minLen>=length){
    myArray.add(index+1,new

Mem(myArray.get(index).start+myArray.get(index).length-length,length,false));
    myArray.get(index).length-=length;

// System.out.println(index+" "+myArray.get(index).length);
if(myArray.get(index).length==0)
    myArray.remove(index);
    return true;
}
return false;
}
```

#### 内存申请最差适应算法(Worst Fit)模块

```
/**
  * WF 方式申请内存
  * @param length
  * @return
  */
public static boolean getNewMemWF(int length){
    if(length>GCON.totalMemory||length<=0)
        return false;
    int index=0,maxLen=0;
    for(int i=0;i<myArray.size();i++){
        if(myArray.get(i).state&&myArray.get(i).length>=maxLen){
            index=i;
            maxLen=myArray.get(i).length;
        }
    }
    if(maxLen<length)
        return false;
    else{</pre>
```

```
myArray.add(index+1,new
Mem(myArray.get(index).start+myArray.get(index).length-
length,length,false));
    myArray.get(index).length-=length;
    if(myArray.get(index).length==0)
        myArray.remove(index);
    return true;
}
```

#### 内存返还模块

```
* @param start 内存首地址
* @return 成功返回 true,失败返回 false
public static boolean delMem(int start){
   for(int i=0;i<myArray.size();i++){</pre>
       if(myArray.get(i).start==start&&myArray.get(i).state==false){
           myArray.get(i).state=true;
           if(i<myArray.size()-1&&myArray.get(i+1).state){</pre>
              myArray.get(i).length+=myArray.get(i+1).length;
              myArray.remove(i+1);
           if(i>0&&myArray.get(i-1).state){
              myArray.get(i-1).length+=myArray.get(i).length;
              myArray.remove(i);
           return true;
   return false;
```

#### 随机初始化模块

```
public static void initNew(int[] arr1){
   arr=arr1;
   Random ran=new Random();
   if(myArray!=null)
       myArray.clear();
   boolean flag=true;
   int start=0;
   for(int i=0;i<arr.length;i++){</pre>
       int t=arr[i];
       if(start+t<GCON.totalMemory-1){</pre>
           myArray.add(new Mem(start,t,flag));
       }else{
           myArray.add(new Mem(start,GCON.totalMemory-start,flag));
           start+=t;
           break;
       flag=!flag;
       start+=t;
   if(start<GCON.totalMemory-1)</pre>
       myArray.add(new Mem(start,GCON.totalMemory-start,flag));
```

# 第四章 界面设计



Figure 1 开始界面



Figure 2 选择内存分配方式



Figure 3 内存申请



Figure 4 内存返还



Figure 5 清除内存



Figure 6 内存随机初始化



Figure 7 更改总内存大小



Figure 8 清空面板信息

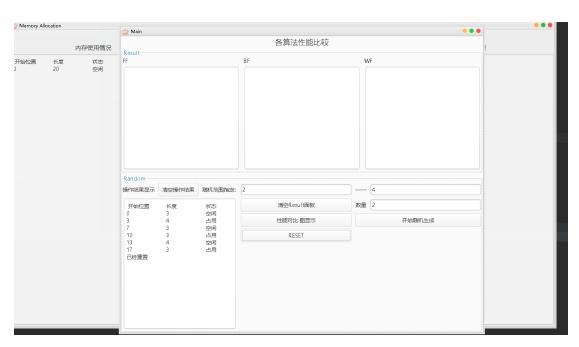


Figure 9 三种算法对比



Figure 10 对比结果

# 第五章 结束语

对于此次的操作系统课程的课程设计,加深了对大学所学的知识,但是由于本人缺乏系统的开发实际经验,对系统的分析还不够彻底,存在了很多缺陷,页面不够美观,没有专业的绘图知识,对代码的运用也不能够很熟的掌握,程序上也有很多需要改进的地方,在未来的日子里,还得要不断学习这方面知识,加深代码编写能力,吸收新的知识,提高自己的工作能力。

通过内存分配算法的编写,加强了我开发系统的能力,对于大学所学的知识又重新加深了了解,是一次很好的学习机会,特别感谢刘丽敏老师的指导!

# 第六章 参考文献

- [1] 王珊 萨师煊 数据库系统概论(第 4 版) 高等教育出版社, 2006
- [2] 彭伟民. 基于需求的酒店管理系统的建模与实现. 微机发展, 2005. 10