|  |  |
| --- | --- |
| 魏泽琳 | 1. CPU和GPU的内存请求不同是什么 |
| 1. Cache的并行度不同 |
| 1. 流式的分类，其他细化的思路 |
| 1. 模拟器上的负载，一次性访问的是否丢弃掉 |
| 1. Cache块的替换和预取，重用距离，以及应用领域的分类，针对某个分类 |
| 1. 研究内容1和2的关系 |

|  |  |
| --- | --- |
| 于婷雯 | 1. 当一个任务映射的节点发生故障的时候，与它依赖的任务需不需要重新选择映射位置 |
| 1. 任务划分指的是什么 |
| 1. 实验的负载怎么设计？故障情况怎么设计，是随机故障还是和任务执行有关系 |
| 1. 温度和哪些因素相关，任务数还是负载情况 |
| 1. 是分布式环境吗 |

|  |  |
| --- | --- |
| 张迪 | 1. 路由器是否为存储转发 |
| 1. 用什么指标判断拥塞 |
| 1. 自适应性是体现在流量变化上吗 |
| 1. 最短路径选择A\*算法，该算法不强调最优解，那么采用什么评价方式进行评价 |
| 1. 三个研究目标之间是什么关系？与最终目标又是什么关系 |
| 1. 本课题采用的路由算法是否可以和网络技术中的路由协议算法进行比较，或者与哪些片上网络路由算法进行比较 |

|  |  |
| --- | --- |
| 曾文正 | 1. 架构中云服务器的数目为一个还是多个 |
| 1. 进行位置选择时边缘层和云层的优先级 |
| 1. 边缘服务器进行内容缓存时是否考虑了节点命中率问题 |
| 1. 与其他资源分配课题相比的优势与区别是什么 |

|  |  |
| --- | --- |
| 胡君韬 | 1. 参考基于DAG的任务调度研究 |
| 1. 与其他研究使用的算法，进行时间复杂度的对比 |
| 1. 时延模型如何设计？要考虑子任务的计算量 |

|  |  |
| --- | --- |
| 方振虎 | 1. 如何确定物体在运动 |
| 1. 几种降维方式的对比 |
| 1. 考虑系统实时性 |
| 1. 考虑是否需要细方向的研究某个模块 |