### 中国矿业大学2017~2018学年第一学期

### 《高级语言程序设计》试卷（A）卷

### 考试时间： 100分钟 考试方式：闭卷

### 班级： 姓名： 序号： 成绩：

### 一．选择题（本题共30分，每小题2分）

### 1. 下面（ ）表达式的值为4。

### A) 14/3 B) 11.0/3 C) (float)11/3 D) 11.0/3+1

### 2. C++语言的跳转语句中，对于break和continue说法正确的是（ ）。

### A) break是无条件跳转语句，continue不是;

### B) continue语句是结束整个循环过程;

### C) break语句只能用于循环语句和switch语句中;

### D) break和continue的跳转范围不够明确，容易产生问题;

### 3.对于int \*pa[5];的描述，（ ）是正确的。

### A) pa是一个指向数组的指针，所指向的数组包含5个int型元素；

### B) pa是一个指向某个数组中第5个元素的指针，该元素是int型变量；

### C) pa[5]表示某个数组的第5个元素的值；

### D) pa是一个具有5个元素的指针数组，每个元素是一个int型指针；

### 4.若变量c为char类型，能正确判断出c为小写字母的表达式是( )

### A) ’a’<=c<=’z’;

### B) (c>=’a’)||(c<=’z’);

### C) (‘a’<=c) and (‘z’>=c);

### D)（c>=’a’）&&（c<=’z’）;

### 5.以下程序中，while循环的循环次数是( )

### main()

### {

### int j=0;

### while(j<10)

### { if(j<1) continue;

### if(j= =5) break;

### j++;

### }

### }

### A) 1

### B) 10

### C) 6

### D) 死循环，不能确定次数

### 6. 下列不是函数重载所要求的条件是:（ ）

### A)函数名相同 B)参数个数不同

### C)参数类型不同 D)函数返回值类型不同

### 7. 类clase Test的说明如下，错误的语句是：（ ）

### class Test{

### int a=2； //(A)

### Test()； //(B)

### public:

### Test (int val)； //(C)

### ~Test ()； //(D)

### }

### 8. 当一个类的某个函数被说明为virtual时，在该类的所有派生类中的同原型函数( )

### A)都是虚函数 B)只有被重新说明时才是虚函数

### C)都不是虚函数 D)只有被重新说明为virtual时才是虚函数

### 9．下列描述错误的是：（ ）

### A)在创建对象前，静态成员不存在

### B)静态成员是类的成员

### C)静态成员函数不能是虚函数

### D)静态成员函数不能直接访问非静态成员

### 10. 以下关于this指针的叙述中正确的是：（ ）

### A)任何与类相关的函数都有this指针；

### B)类的成员函数都有this指针；

### C)类的友员函数都有this指针；

### D)类的非静态成员函数才有this指针；

### 11. 如果定义了一个类myclass，则为myclass类对象以成员函数形式重载后置++运算符的声明应该为 （ ）。 A) myclass operator++(); B) myclass& operator++(); C) myclass operator++( int ); D) myclass& operator++( int );

### 12. 如果类A被说明成类B的友元，则（ ）

### A)类A的成员即是类B的成员；

### B)类B的成员即是类A的成员；

### C)类A的成员函数可以访问类B的所有成员；

### D)类B的成员函数可以访问类A的所有成员；

### 13．派生类的构造函数的成员初始化表中，不能包含（ ）。

### A）基类的构造函数； B）派生类中子对象的初始化；

### C）基类中子对象的初始化 ； D）派生类中一般数据成员的初始化；

### 14.下列关于C++流的说明中，正确的是（ ）

### A) 标准输出流对象cerr和clog的信息都经过缓冲区;

### B) 从流中获取数据的操作称为插入操作，向流中添加数据的操作称为提取操作;

### C) 输出流有一个名为open的成员函数，其作用是生成一个新的流对象;

### D) cin是istream类的对象，负责从标准输入设备获取数据;

### 15. 打开文件"d:\demo.dat"，向文件中写入数据，正确的语句是：（ ）

### A) ifstream infile("d:\demo.dat", ios::in)；

### B) ifstream infile("d:\\demo.dat", ios::in)；

### C) ofstream infile("d:\\demo.dat", ios::out)；

### D) fstream infile("d:\demo.dat", ios::in|ios::out)；

### 二．程序分析（本题http://共20分，每题10分）

### 1,

### 举例：输入一个四位整数1234，则结果为：9876。

### #include <iostream>

### using namespace std;

### void main()

### {

### int a,i,aa[4],t;

### cout<<"输入一个四位整数:";

### cin>>a;

### aa[0]=a%10;

### aa[1]=a%100/10;

### aa[2]=a%1000/100;

### aa[3]=a/1000;

### for(i=0;i<=3;i++)

### {

### aa[i]+=5;

### cin>>aa[i];

### }

### for(i=0;i<= 3 ;i++)

### {

### t=aa[i];

### aa[i]=aa[i+];

### aa[i+]=t;

### }

### for(i=3;i>=0;i--)

### cout<<aa[i];

### }

### 2、下面程序的功能是分别从当前目录下“first.txt”和“second.txt”文件中各读入10个整数，然后对其进行升序排序，并将排序后的结果保存在当前目录的“third.txt”文件中，请分析该程序并进行完善。

### #include<iostream>

### #include<fstream>

### using namespace std;

### int main()

### {

### double data[30];

### fstream f1,f2,f3;

### int q = 0;

### f1.open("first.txt", ios::in);

### for (int k = 0; k < 10; k++)

### f1>> data[q++];

### f1.close() ;

### f2.open(“second.txt”, ios::in) ;

### for (int k = 0; k<10; k++)

### f2>> data[q++];

### f2.close();

### for(int i=0;i<q-1;i++)

### for(int j=0;j< i ;j++)

### if ( j<i )

### {

### int p = data[j];

### data[j]=data[j+1];

### data[j+1]=p;

### }

### f3.open("third.txt", ios::out);

### for (int i = 0; i<q; i++)

### f3>>data[q++];

### f3.close();

### return 0;

### }

### 三、程序设计（本题共50分）

### 1、小明的老师给大家出了一道趣味数学问题：假设有30个人，其中有男人、女人和小孩，在一家冷饮店吃雪糕花了50元，每个男人花3元，每个女人花2元，每个小孩花1元，请编写程序求出男人、女人和小孩各有几人？要求输出所有可能的结果？(本题15分)

### 在一次歌咏比赛中，有5个裁判对10个学生进行打分，每个学生的最终得分为去掉一个最高分、去掉一个最低分，然后求平均分。编写程序计算每个学生的最终分，并输出最终得分中成绩最高的得分。(本题15分)

### 3、以形状类（Shape）为基础，分别派生出一个圆类（Circle）和三角形类（Triangle）,要求编写程序输出圆类对象的面积和周长和三角形类对象的面积（面积公式=，其中s=1/2(a+b+c)，a、b、c为边长）和周长，π取值3.14。。(本题20分)

### class Shape

### {

### public:

### virtual float area()=0; //面积

### virtual float perimeter()=0; //周长

### };