即时通讯 (Instant Messaging) 的出现带给了 人们极大的便利和帮助,但这种"短对话"并没有" 长对话"更适合抒发人们的心意与情绪,因此便诞 生了信函的概念 文化蕴涵 "从前书信很慢,车马很远,一生只爱一个人。"如今 在快节奏的生活下,人们也许也渴望拥有一段慢 时光,体验纸短情长的浪漫与优雅。当你结识一 位远隔他乡的陌生人, 并且彼此真诚传达自己的 生活琐事,内心故事时,这种快乐是难以用其他 事物替代的。文字承载的力量,远比想象中的更 以书信为主要传播载体,获取用户之间实际地理 位置进行投递时间的计算, 投递过程还有可能会 遭遇事件(增加/减少投递过程时间,获得额外小 惊喜物品,信件丢失【重新投递,并不是真正的 丢件】)。用户可在写信投件时附赠伴手礼,伴 手礼根据不同区域会有不同的种类, 可个性化定 义邮票,信纸,信封。 匹配系统:写信主要是有两种,一是回信二是认 识新朋友的信, 新朋友的信会根据用户标签适当 地进行算法匹配,可考虑距离,兴趣爱好点,信 核心思路 信函小程序 信用系统:不同的行为会有不同的权重比,有增 加和减少的情况,信用在不同的层面会有不同的 限制(认识的人群范围缩小,限制写信次数,封 停天数, 永封) 好友关系: 新朋友的信可以被随机推送到用户邮 匹配详细规则 箱,可被抛回匹配系统(用户主动抛回或一天不 回复),一旦回信即可建立笔友联系。后期可解 除笔友联系,需要写诀别信(对方回信后或一天 未回复自动解除,可强制解除,但会扣除一点信 誉值) 注册 用手机号实现实名认证和防滥用注册 每个联系人为一个列表项组成主页面列表,来往 信件收纳其中,可通过点击联系人进入来往信件 详细列表,可快速写信 主页面 首页按钮可写一封信给已有联系人/认识新朋友。 认识新朋友通过匹配系统 流程概括 送信状态,大概需要多久才能送达,是否遭遇事 件(遭遇事件页面会有变化) 提供伴手礼附件,信纸,邮票,信封售卖,可通 杂货铺 过代币/氪金获取 个人页面 - 设置标签,信誉值查询 XMind | 试用模式