

CSS/JS 阻塞 DOM 解析和渲染

CSS DOM JavaScript 性能

2016/11/26

我们知道页面样式一般写在HTML头部,而页面脚本放在HTML尾部。 这是因为脚本和样式会阻塞 DOM渲染。 本文具体分析了包括脚本和样式在内的资源元素对DOM渲染的影响, 并给出具体的 示例代码。

本文只讨论服务器端渲染的DOM(以下称为同步渲染)资源载入时机。 关于动态插入HTML标签(异步渲染)的阻塞情况请参考 异步渲染DOM元素的加载时机一文。

TL;DR

- CSS(外链或内联)会阻塞**整个**DOM的渲染(Rendering),然而DOM解析(Parsing)会正常进行
- 很多浏览器中,CSS会延迟脚本执行和DOMContentLoaded事件
- JS(外链或内联)会阻塞**后续**DOM的解析(Parsing),延迟 DOMContentLoaded,后续DOM 的渲染(Rendering)也将被阻塞
- JS前的DOM可以正常解析 (Parsing) 和渲染 (Rendering)

CSS阻塞DOM渲染

无论是外链CSS还是内联CSS都会阻塞DOM渲染(Rendering),然而DOM解析(Parsing)会正常进行。 这意味着在CSS下载并解析结束之前,它后面的HTML都不会显示。 这也是为什么我们把样式放在HTML内容之前,以防止被呈现内容发生样式跳动。 当然代价就是显示延迟,所以性能攸关的站点都会内联所有CSS。

然而,很多浏览器中CSS还会延迟脚本执行和DOMContentLoaded事件触发(该事件就是jQuery的dom ready)。 下表列出了不同浏览器是否会延迟脚本执行,具体的解释可参考 CSS载入与DOM ContentLoaded事件延迟 一文。

渲染引擎	样式表之前的脚 本	样式表之后的外部脚 本	样式表之后的行内脚 本
Presto (Opera)	否	否	否
Webkit (Safari, Chrom	否	是	是
Gecko (Firefox)	否	是	是
Trident (MSIE)		是	是

有些情况下,可以尝试添加媒体查询来避免不必要的阻塞。 尤其是响应式站点可以做此优化:

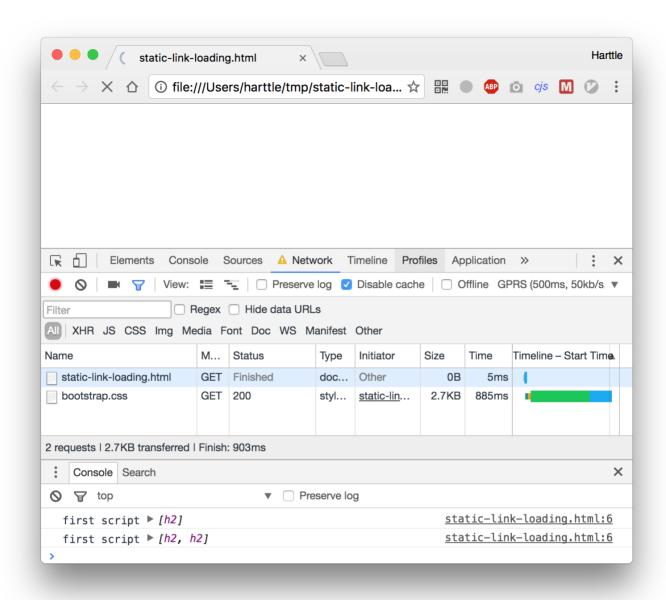
```
<link href="other.css" rel="stylesheet" media="(min-width: 40em)">
```

CSS阻塞DOM渲染: 案例

为了验证CSS阻塞渲染但不阻塞解析以及脚本延迟行为,设计下列HTML。 同步和异步地打印当前DOM内容,以及在样式表后添加测试脚本。

```
<html>
<body>
<h2>Hello</h2>
<script>
    function printH2(){
        console.log('first script', document.querySelectorAll('h2'));
    }
    printH2();
    setTimeout(printH2);
    </script>
    link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0-a
    <h2>World</h2>
    <script> console.log('second script'); </script>
</body>
</html>
```

需要打开Chrome开发者工具的Disable Cache和Throttling来模拟较慢的网络。然后在样式表载入过程中可以观察到以下现象:



- 1. 两个<h2>标签均为显示,说明样式表会阻塞和延迟整个DOM的渲染。
- 2. 第一次输出只有一个<h2>,说明脚本执行会阻塞 DOM 解析(感谢@huahua指正)。
- 3. 第二次输出有两个<h2>,说明样式载入过程中DOM已解析完毕,即样式表不会阻塞DOM解析。
- 4. "second script"未被打印出来,说明在Chrome中样式表之后的行内脚本被延迟了。

JS 阻塞 DOM 解析

上文都在讲渲染,这里讲解析。解析是指浏览器生成 DOM 树结构(此时用户不一定能看到,但脚本比如 querySelectorAll 可以访问到);渲染是指浏览器把 DOM 树与 CSS 结合进行布局并绘制到屏幕(此时用户是可以看到的)。

不论是内联还是外链JavaScript都会阻塞后续DOM解析(Parsing),DOMContentLoaded 事件会被延迟,后续的 DOM 渲染(Rendering)也会被阻塞。 这意味着脚本执行过程中插入的元素会先于后续的 HTML 展现,即使脚本是外链资源也是如此。 由于 JavaScript 只会阻塞后续的 DOM,前面的 DOM 在解析完成后会被立即渲染给用户。 这也是为什么我们把脚本放在页面底部:脚本仍在下载时页面已经可以正常地显示了。

但浏览器的载入标识仍然会提示页面正在载入,这件事情其实可以Hack, 见异步脚本载入提高页面性能一文。

其实除了脚本之外,现代浏览器上外部样式表的加载也会延迟 DOMContentLoaded, 虽然不可思议但这是正在发生的事实,请参考:外部样式表与DOMContentLoaded事件延迟一文。

本文采用 知识共享署名 4.0 国际许可协议(CC-BY 4.0)进行许可,转载注明来源即可: https://harttle.land/2016/11/26/static-dom-render-blocking.html。学识粗浅写作仓促,如有错误辛苦评论或 邮件 指出。

上一篇: 异步渲染的下载和阻塞行为

下一篇: 使用 rem 提供一致的字体大小

推荐阅读:浏览器的 16ms 渲染帧

Powered by Jekyll and proudly hosted by Github, licensed under CC-BY 4.0.