主讲人: 班轩



print("不好意思, 你没猜中, 下次再试试!")

注意对齐和缩进

注意字母大小写、空格

注意左右括号的配对

```
#猜数字游戏
import random
secret=random, randint (1, 100) #返回1和100之间的任意整数
print('猜数字游戏!
我想了一个1一100之间的整数,你最多可以猜6次,\
看你可以猜出来吗? \n')
                     #多行注释也可以用用三个单引号 ''' 或者三个双引号 """ 将注释括起来
tries=1
0=q
while tries <= 6:
   guess=int(input("1-100的整数, 第%d次猜, 请输入: "%(tries,)))
   if guess ==secret:
      print("恭喜你猜对了, 你只猜%d次! \n就是这个: %d!"%(tries, secret))
   elif guess>secret:
      print("不好意思, 你猜的数大了一些!")
   else:
      print("不好意思, 你猜的数小了一些!")
                                           #输入某年某月某日,判断这一天是这一年的第几天?
   tries+=1
                                           import datetime
if p==0:
```

```
dtstr=input('Enter the datetime:(20200912):')
dt=datetime.datetime.strptime(dtstr, "%Y%m%d")
another_dtstr=dtstr[:4]+'0101'
print(another_dtstr)
another_dt=datetime.datetime.strptime(another_dtstr, "%Y%m%d")
print(dtstr+"是当年的第"+str(int((dt-another_dt).days)+1)+"天")
```

娄	対据类型	表示		
N// ->-	int(整数)	9		
数字	float(浮点数)	类型3.14		
	complex(复数)	python内置数据类型		
布尔型	bool	True和False两种值		
字符串	Str	用' '或" "或" "表示		
列表	List	用[]符号表示		
元组	Tuple	用()符号表示		
字典	Dict	用{ }符号表示		

一、整数类型: int

最大的特点是: 不限制大小

无论多复杂的算式都可以直接得到结果,比如2**100

1、算术运算符 a,b=10,5

运算符	实例
+	a+b 输出结果为 15
-	a-b 输出结果为 5
*	a*b 输出结果为 50
/	a/b 输出结果为 2
%	b%a 输出结果为 0
**	a**b 为 10 的 5 次方,输出结果为 100000
//	9//2 输出结果为 4, 9.0//2.0 输出结果为 4.0

(关系)	运算符	a,b=10,5

运算符	描述	实例
==	等于: 比较对象是否相等	(a == b) 返回 False。
!=	不等于: 比较两个对象是否不相等	(a!=b) 返回 True.
>	大于: 返回 x 是否大于 y	(a > b) 返回 False。
<	小于: 返回 x 是否小于 y。所有比较运算符返回	(a < b) 返回 True。
	假,与特殊的变量 True 和 False 等价。注意大写	(a < b) 区凹 True。
>=	大于等于: 返回 x 是否大于等于 y。	(a >= b) 返回 False。
<=	小于等于: 返回 x 是否小于等于 y。	(a <= b) 返回 True。

可以连续进行比较判断

>>> 7>3>=2

>>> 12<23<15

True False

十进制	0	1	2	3	4	5	6	7	8
二进制	0	1	10	11	100	101	110	111	1000
八进制	0	1	2	3	4	5	6	7	10
十六进制	0	1	2	3	4	5	6	7	8
十进制	9	10	11	12	13	14	15	16	17
二进制	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111	10000	10001
八进制	11	12	13	14	15	16	17	20	21
十六进制	9	a	b	с	d	e	f	10	11

Python语言中可以直接用二进制、八进制和十六进制来表示整数,只要加一个 前缀用以标识几进制就可以。

进制	表示	例子	函数	
十进制(decimal)	无前缀数字	367		
二进制(binary)	Ob前缀	0b101101111	bin()	将10进制整数转换成 2 进制,以字符串形式表示。
八进制(octal)	0o前缀	00557	oct()	将10进制整数转换成8进制,以字符串形式表示。
十六进制(hexadecimal)	0x前缀	0x16f	hex()	将10进制整数转换成16进制,以字符串形式表示。



二、浮点数类型: float

操作与整数类似

浮点数受到17位有效数字的限制

特点: 科学记数法

有效位数

特性: 进制转换导致精度误差

round()方法返回浮点数x的四舍五入值。

```
>>> 355/113
3. 1415929203539825
>>> 3. 1415926535897932384626
3. 141592653589793
```

>>> 0.00000324003423423233240
3.2400342342323324e-06
>>> 2131423328793827528.034
2.1314233287938276e+18

>>> 4. 2+2. 1==6. 3
False
>>> 4. 2+2. 1
6. 3000000000000001
>>>

三、逻辑数类型: bool

逻辑值仅包括真(True)/假(False)两个 用来配合if/while等语句做条件判断

3、逻辑运算

基本运算	运算符	表达式	返回值
非	not	not(3>2)	False
与	and	(25>=10)and (25<=100)	True
或	or	(25>100)or(25<2)	False

and和or是双目运算,由两个逻辑类型真值进行运算

not是单目运算,作用于一个逻辑类真值

优先级: not最高, and次之, or最低

4、各种类型对应的真值

- > 整数、浮点数和复数类型
- 0是"假",所有非0的数值都是"真"
- > 字符串类型
- 空串("")是"假",所有非空串都是"真"
- > 所有序列类型(包括字符串)
- 空序列是"假",所有非空的序列都是"真"
- 空值None
- 表示"无意义"或"不知道",也是"假"

运算符说明	Python运算符	优先级	结合性	优先级顺序
小括号	()	19	无	高
乘方	**	16	左	
按位取反	~	15	右	į
符号运算符	- (负号)	14	右	
乘除	*. /. //. %	13	左	į
加減	+, -	12	左	
比较运算符	==, !=, >, >=, <, <=	7	左	İ
逻辑非	not	4	右	
逻辑与	and	3	左	Ĺ
逻辑或	or	2	左	低

四、字符串类型: str

字符串就是把一个个文字的字符"串起来"的数据 文字字符包含有拉丁字母、数字、标点符号、特殊符号,以及各种语言文字自字符。

表示字符串数字

- 1、用双引号或者单引号都可以表示字符串,但必须成对
- 2、多行字符串用三个连续单引号(或双引号)表示

```
>>> "abc"
'abc'
>>> 'abc'
'abc'
>>> ''abc def
ghi jk''
'abc def\nghi jk'
>>> """abc def
ghi jk"""
'abc def\nghi jk'
>>> """abc def
```

"Hello World!"

H e 1 1 o W o r 1 d ! 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

"你好,世界!"



常见的字符串操作

- 1、获取字符串的长度: len()函数
- 2、[]通过索引获取字符串中字符

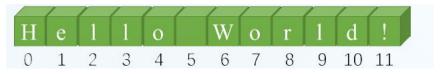
[start:end:step]截取字符串中的一部分

start是闭区间,end是开区间

[start:end)

```
>>> len('我们')
>>> len("abcdef")
>>> a='Hello World!'
>>> len(a)
>>> a='Hello World!'
>>> len(a)
12
>>>
e
    a[1]
>>> a='Hello World!'
>>> a[2:8:2]
>>> a[2:8]
'11o Wo'
>>>
```

"Hello World!"



常见的字符串操作

- 3、+:将两个字符进行连接,得到新的字符串。
- 4、*:将字符串重复若干次,生成新的字符串。
- 5、==: 判断字符串内容是否相等
- 6、in: 判断字符串中是否包含某个字符串

not in :判断字符串中是否不包含某个字符串

```
>>> a='Hello World!'
>>> b='abc'
>>> a+b
'Hello World!abc'
>>> a*3
'Hello World!Hello World!Hello World!'
>>> a=='Hello World!'
True
>>> 'H' in a
True
>>> 'Hello' in a
True
>>> 'p'not in a
True
>>> 'p'not in a
```

ord() 函数它以一个字符(长度为1的字符串)作为参数,返回对应的 ASCII 数值或者 Unicode 数值,如果所给的 Unicode 字符超出了你的 Python 定义范围,则会引发一个 TypeError 的异常。

chr() 用一个范围在 range (256) 内的 (就是0~255) 整数 (可以是10进制也可以是16进制的形式的数字)作参数,返回值是当前整数对应的 ASCII 字符.

```
>>>ord('a')
97
>>> ord('b')
98
>>> ord('c')
99
```

```
>>>print chr(0x30), chr(0x31), chr(0x61) # 十六进制
0 1 a
>>> print chr(48), chr(49), chr(97) # 十进制
0 1 a
```

```
操作符实例
                        1448 18
    |>>>a + b 'HelloPython'
     >>>a * 2 'HelloHello'
     |>>>a[1] 'e'
  in >>>a[1:4] 'ell'
notin >>>"H" in a True
     >>>"M" not in a True
 r/R
     >>> print r'\n' \n
     >>> print R'\n' \n
```

对字符串的高级应用

- 1、split() 通过指定分隔符对字符串进行切片,
- 2、join() 方法用于将序列中的元素以指定的字符连接生成一个新的字符串。

```
>>> 'Hello World! 123'.split(' ')
['Hello', 'World!', '123']
>>> '-'.join(['Hello', 'World!', '123'])
'Hello-World!-123'
>>>
```

- 3、str.lower() 将字符串中所有大写字符转换为小写。
- 4、str.upper() 将字符串中的小写字母转换为大写字母。
- 5、str.swapcase() 方法用于对字符串的大小写字母进行转换。

```
>>> 'Hello world!'.lower()
'hello world!'
>>> 'Hello world!'.upper()
'HELLO WORLD!'
>>> 'Hello world!'.swapcase()
'hELLO WORLD!'
```

对字符串的高级应用

- 6、str.ljust() 方法返回一个原字符串<mark>左对齐</mark>,并使用空格填充至指定长度的新字符串。如果指定的 长度小于原字符串的长度则返回原字符串。
- 7、str.rjust() 返回一个原字符串<mark>右对齐,</mark>并使用空格填充至长度 width 的新字符串。如果指定的长度小于字符串的长度则返回原字符串。
- 8、str.center() 方法返回一个指定的宽度 width <mark>居中</mark>的字符串,fillchar 为填充的字符,默认为空格。

9、str.replace() 方法把字符串中的 old (旧字符串) 替换成 new(新字符串),如果指定第三个参数max,则替换不超过 max 次。

```
str.replace(old, new[, max])
```

```
old -- 将被替换的子字符串。
```

new -- 新字符串,用于替换old子字符串。

max -- 可选字符串, 替换不超过 max 次

```
>>> 'IT is new, IT is power, IT is symbol'.replace('IT', 'science')
'science is new, science is power, science is symbol'
>>>
```

四、数据类型转换

```
float() 函数用于将整数和字符串转换成浮点数。
```

str() 函数将对象转化为适于人阅读的形式。

int()函数用于将一个字符串或数字转换为整型。

int(x, base=10) x -- 字符串或数字。

base -- 讲制数,默认十讲制。

bool() 函数用于将给定参数转换为布尔类型,如果

没有参数,返回 False。

```
-123.6
                               >>> float('123')
                                                     # 字符串
                               123.0
>>>s = 'RUNOOB'
>>> str(s)
'RUNOOB'
>>> dict = {'runoob': 'runoob.com', 'google': 'google.com'};
>>> str(dict)
"{'google': 'google.com', 'runoob': 'runoob.com'}"
>>>int()
                 # 不传入参数时, 得到结果0
>>> int(3)
>>> int(3.6)
>>> int('12',16)
                  # 如果是带参数base的话, 12要以字符串的形式进行输入, 12 为 16进制
>>> int('0xa',16)
                 >>>bool()
>>> int('10',8)
                 False
                 >>> bool(0)
                 False
                 >>> bool(1)
                 True
                 >>> bool(2)
                 True
```

>>>float(1)

>>> float(112)

>>> float(-123.6)

1.0

112.0

给数据命名:

命名语法:

<名字>=<数据>

命名规则:

由字母、数字、下划线组成,不能以数字开头。字母区分大小写。

不能带特殊符号(如空格、标点、运算符等)

名字的第一个字符不能数字开头

名字 (name)

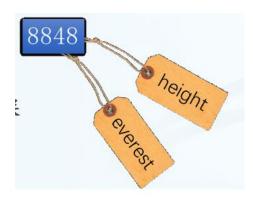
height=8848

名字像是一个标签,通过赋值来"贴"在某个数据数值上



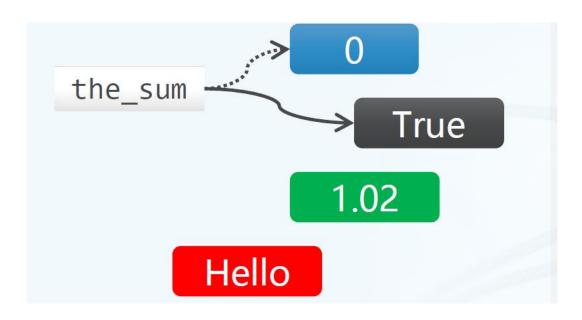
名字和数值的关联称为引用。

关联数值后的名字,就拥有了数据的值(value)和类型(type) 一个数值可以和多个名字关联。



与数值关联的名字也称作变量。<变量>=<数据>

变量可以随时指向任何一个数据对象,比如True, 1.02或者"Hello" 变量的类型随着指向的数据对象类型改变而改变。



<名字/变量>=<数据>

名字与数值关联的过程, 称为给变量赋值

"="(赋值号), 计算等号右边式子的值, 赋值给等号左边的变量。

合并赋值

a=b=c=1

按顺序依次赋值

a,b,c=7,8,9

简写赋值

运算符	描述	实例
=	简单的赋值运算符	c=a+b将a+b的运算结果赋值为c
+=	加法赋值运算符	c += a 等效于 c = c + a
-=	减法赋值运算符	c -= a 等效于 c = c - a
*=	乘法赋值运算符	c *= a 等效于 c = c * a
/=	除法赋值运算符	c /= a 等效于 c = c / a
%=	取模赋值运算符	c %= a 等效于 c = c % a
**=	幂赋值运算符	c **= a 等效于 c = c ** a
//=	取整除赋值运算符	c //= a 等效于 c = c // a

课堂作业: 上机练习

1、数值的基本运算: 33和7

+, -, *, /, //, %, **

hex(),oct(),bin()

2、类型转换: 1, 0, 'abc', 1.2, False, ''str(), bool(), int(), str()

字符串基本操作:

+, *, len(), [], in, ord(), chr()

含有中文的字符串

字符串的高级操作:

s='acdefg12345'

t='Mike and Tom'

感谢大家的聆听