基于MATLAB的透射式电子显微像的三维层叠滤波软件 林芳 20220720

简介

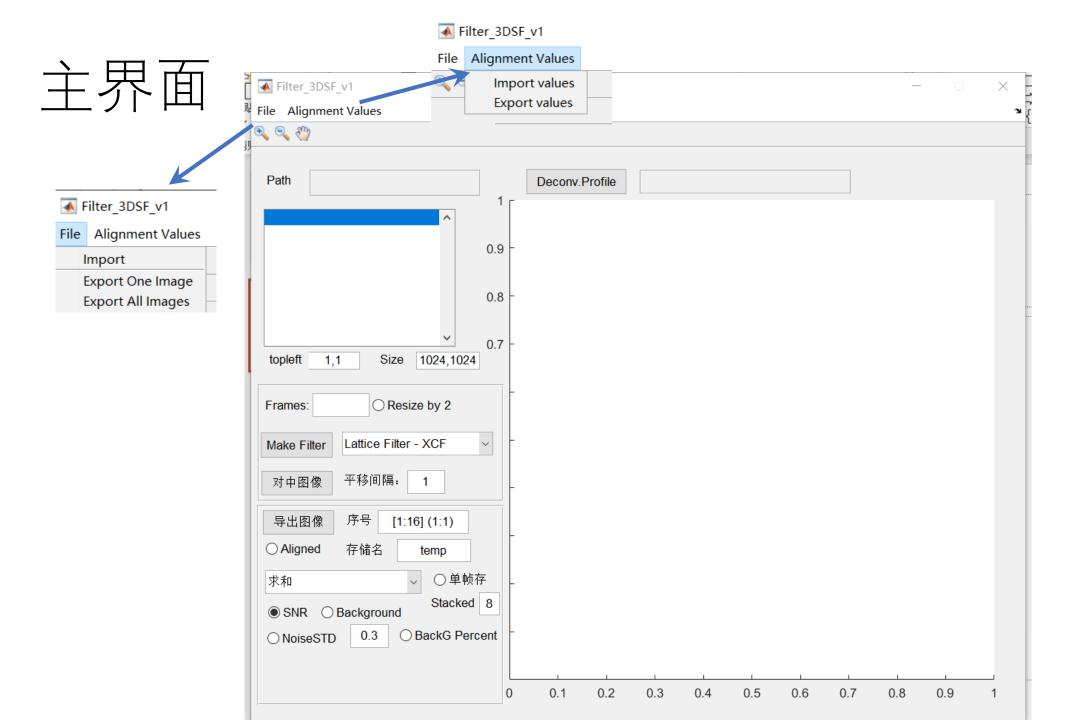
□ 本软件用于相近的多张图像的同时滤波,相对传统方法,产生更小的artifact,并且能够正确估计背景噪声;包含有对中功能。

□ 论文网址:

https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0304399122000924

□ 引用信息:

- Siyuan Huang, Hai Li, Chuanhong Jin, Xinghua Li, Jianglin Wang, Xin Cai, Yu Han, Fang Lin,
- Three-dimensional stacked filter: A non-linear filter for series images obtained using a transmission electron microscope,
- Ultramicroscopy, Vol. 240, 2022: 113560
- https://doi.org/10.1016/j.ultramic.2022.113560.
- 论文亮点:观察到MOF的晶格收缩现象。

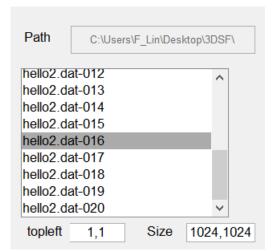


操作说明:

- 1. 导入图像。点击import 按钮,可以导入:
- ▶纯二进制的数据文件,可以是复选后的多个单帧dat文件,也可以是单个包含多帧数据的dat文件。
- 需要輸入图像的宽、高、深度、存储类型。 (目前软件不支持矩形图像的后期滤波处理)
- ▶TIF格式的电镜图片,可以是复选后的多个单帧TIF文件,也可以是单个包含多帧数据的TIF文件。



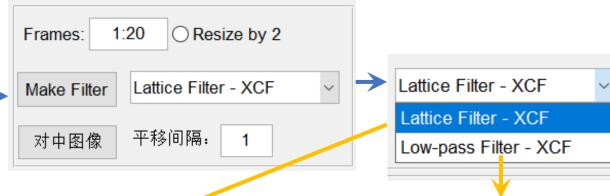
导入后会显示文件列表 或分帧后的子图列表



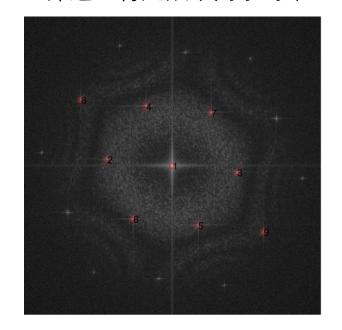
2. 对中功能

I) 制作用于对中的滤波器

- ▶ Frames 设置小部分的图像用于构造对中光阑;
- ➤对中时可以缩小后再对中,不 影响精度,但能够提高速度 (resize by 2);
- ▶选择低通滤波器或只留下衍射 点的滤波器,后者用于剂量低、 具有晶格周期性的图像;
- ➤点击Make Filter。



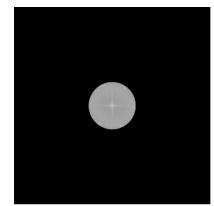
构造衍射点滤波器的结果示意, 绝大部分衍射点可以通过程序 自动选择出来,之后这些仅选 择这些特定频率用于对中



构造低通滤波器,需要输入选择的频率段。单位是pixel⁻¹。

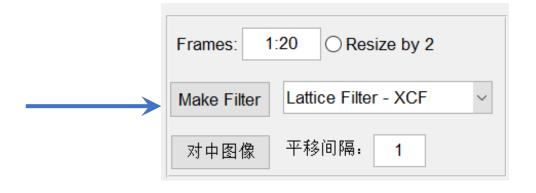


建议高频只选择到最低阶的衍射点,对中效果会较好。



2. 对中功能

Ⅱ) 对中的执行

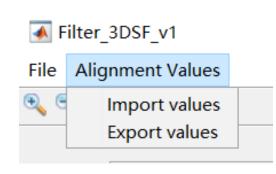


- ▶设定"平移间隔";
- ▶点击"对中图像";

对中的序号对,以及对中的最终结果会在终端显示。

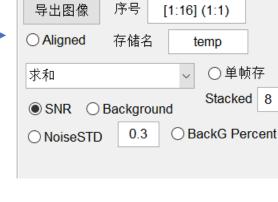
Note1:可以多次点击,会在前一次的结果上再次对中;

Note2:可以从菜单导出对中的参数, 也可以导入之前的对中参数。



3. 层叠滤波相关功能

l) 公共设置说明



▶ 设定滤波的图像序号;

一般情况[1:最大帧数](1:1),方括弧是外循环的倍数关系,原括弧是内循环间距例子。

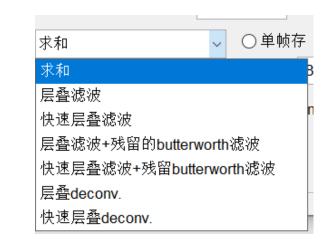
举个复杂例子备着:比如[2:4](1:2:3)表示最后选出来了第46791113图。输出结果时,图4与6,7与9,11与13分别叠加输出,只剩下3帧。

简单的话,可以[1:1](4,6,7,9,11,13)得到一样的挑选结果,但是存的话无法两两相加。

- ➤ Aligned;选中的话,会选择对中后的图像来做滤波,否则就是原图的对中。
- ▶ "存储名"是存储文件的前缀名,程序还会再添加一个0在前面,避免图像存太大。

目前这个数值kkk是858行,为200张;可根据自己的电脑能力来设。

➤ "单帧存"。表示存储的图像以单帧形式存,否则是存为多帧在一个文件的二进制dat格式,默认是real 4(float)格式的存储方式,可在DM软件中import打开。



&

3. 层叠滤波相关功能

- Ⅱ) 滤波方式说明
- ➤ Stacked设定层叠个数,以8张为例。
- ▶ 下拉框选项说明;

求和:不做任何处理,只是把图像简单叠加,参见前一页序号的设定。

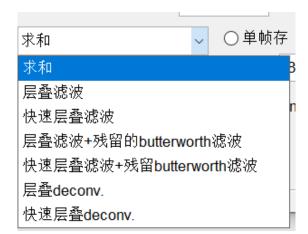
层叠滤波,即3DSF。如果有12张图像要做,则1-8,2-9,3-10,4-11,5-12共完成5组滤波,并把相同序号的结果叠加平均,作为最后结果输出。

快速层叠滤波。如果有12张图像要做,则1-8,5-12共分两组完成,其1-8 图为第一组滤波后的结果,9-12图为第二组滤波后的结果。

+残留的butterworth滤波:上述两种方法滤波后的图像与原图差做butterworth滤波,再叠加到上述两种方法的滤波像上。这种做法通过butterworth滤波器提取图像中的低频信息,补充上述方法中低频信息的损失。(需要输入滤波器的截止频率,要求输入图像的放大率和以A-1为单位的截止频率)

+deconv: 需要导入deconv. Profile的文件,比如CCD的MTF函数需要去除的话,可以先求解MTF的形式,再用层叠滤波的方法去卷积。(MTF的测定需要beam stopper图像,本组另外有程序可以计算。)



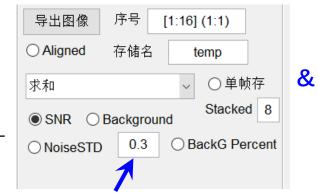


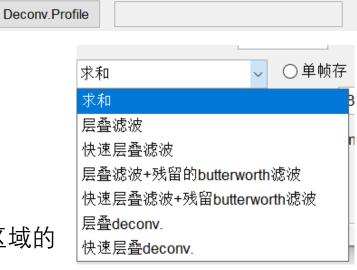
butterworth cutoff fre.		0.02
sampling rate	0.1	A/pixel

3. 层叠滤波相关功能 ———

Ⅱ) 噪声估计方法的说明

仅有一个文本框输入参数,噪声有4种方法估计 (核心代码allinone_cryo_2d_deconvolution)





- ➤ 选择SNR: 假定噪声为白噪声, 在文本框输入SNR输入值估计噪声功率。
- ➤ 选择NoiseSTD: 假定噪声为白噪声, 在文本框内输入待滤波的单张图像真空区域的 STD (标准偏差) 数值。
- ➤ 选择Background: 图像圆域平均后的功率谱, 做降序排列, 信息信号将主要集中在低频处。将文本框(0-0.707范围)设定的百分数作为特定频率。比这个低的频率, 将以该点的功率值来估计强度; 比这个频率高的功率, 用降序功率谱来估计。(如论文的图3f-g, 代码会画第一张图和噪声的功率谱的功能; <u>这个方法一般是最优的</u>)
- ▶选择BackGPercent:假定噪声为白噪声。图像圆域平均后的功率谱,做降序排列,信息信号将主要集中在低频处。将文本框(0-1范围)设定的百分数作为特定频率,特定频率值到最高频率的功率谱做平均,以这个平均值来估计白噪声的功率。(适用于K3等相机记录的图像,本课题组的小量经验发现这种图像的噪声基本是白的。)

• 配有一个中文解释视频;结果可以通过DM软件的import方式导入,格式默认都是二进制的real 4格式,需要输入正确的长、宽、深度。

• 感谢合作小组提供的数据。

• 感谢各位的关注。

• 有进一步需求或咨询,<u>请联系flin_rew@163.com</u>