

用Python做些事

04-高效做事的函数



高效做事的函数

- 基本语法
- 函数式编程
- 回调
- 闭包和装饰器
- 递归
- 生成器和yield
- 井字棋-Tictactoe



基本语法

语法

作用域LEGB

Built-in (Python)

Names preassigned in the built-in names module: open, range, SyntaxError....

Global (module)

Names assigned at the top-level of a module file, or declared global in a def within the file.

Enclosing function locals

Names in the local scope of any and all enclosing functions (def or lambda), from inner to outer.

Local (function)

Names assigned in any way within a function (def or lambda), and not declared global in that function.



基本语法—参数

arguments

```
def f1(a, b=2, c=3):  
    print a, b, c
```

*arg和**kargs

```
def f2(s, *args):  
    print args
```

```
def g(a, *args, **kargs):  
    print a, args, kargs
```

```
f2(1,2,3,4)  
g(1,2,3,4), g(1,2,3,b=5,c=6),
```

🔍 基本语法—二分法例子

math库

```
import math  
math.sqrt(20.0)
```

公开课:
MIT--计算机科学与编程导论

二分法

0 ————— 20
0 ————— 10
0 ————— 5
2.5 ——— 5
3.75 — 5

🔍 基本语法—牛顿法例子

牛顿法

$$F(x) = x^2 - 20$$

$$F'(x) = 2x$$

$$F'(x_0) = 2x_0$$

$$L(x) = F'(x_0)x + b$$

$$b = F(x_0) - F'(x_0)x_0$$

$$0 = F'(x_0)x_1 + b$$

$$x_1 = -b / F'(x_0)$$

$$x_1 = x_0 - F(x_0) / F'(x_0)$$

$$x_0 = 10$$

$$x_1 = 10 - 80 / 20 = 6$$

$$x_2 = 6 - 16 / 12 = 4.66667$$

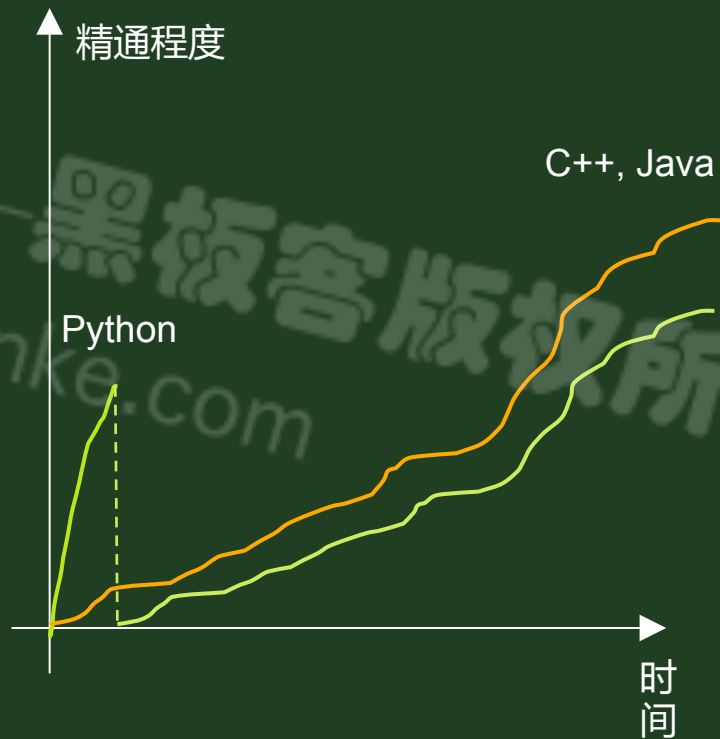
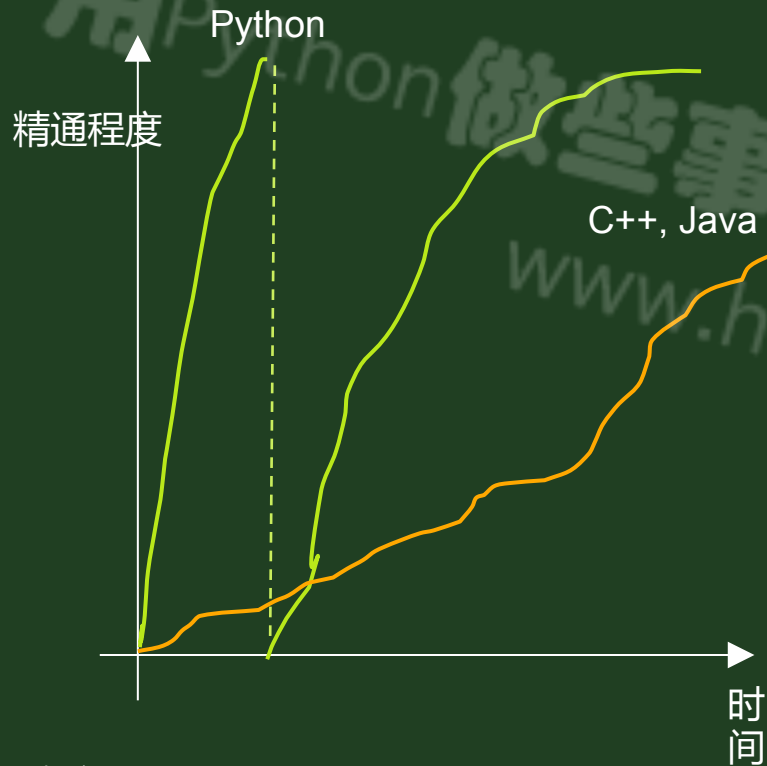
$$x_3 = 4.66667 - 0.190476 = 4.4762$$



高效做事的函数

- ☒ 基本语法
- ☐ 函数式编程
- ☐ 回调
- ☐ 闭包和装饰器
- ☐ 递归
- ☐ 生成器和yield
- ☐ 井字棋-Tictactoe

函数式编程—编程方法



函数式编程—编程方法

不同语言的不同点

语法，运行环境和库的使用等

相同点

- ✓ 语言层面：编程方法和模式。
哪些场景适合什么方法和模式？
- ✓ 底层：数据结构和算法
怎么存储最高效，怎么折腾数据最快。概率论，统计学，数学。
- ✓ 高层：各种应用所需要的原理。
比如，机器学习，网络，爬虫，信号处理等。



函数式编程—函数即对象

可直接赋给变量

```
My_sum = sum
```

有属性和方法

```
__call__  
__name__
```



函数式编程—函数做参数

高阶函数

```
def f1(f, a, b):  
    print f(a,b)
```

Forloop vs list comp

自带高阶函数

Filter
Map
Reduce

🔍 函数式编程—Map, Reduce

统计单词词频

很多文章，要统计他们十大最热门词汇

1. 文本处理，统计每个文章的词频
2. 合并不同文章的词频
3. 排序，输出

Github ----- wordsworth

函数式编程—lambda

用法

```
lower = (lambda x, y: x if x < y else y)
```

函数编程

```
lst = random.randint(-50,50)
lst2 = filter(lambda n: n > 0, lst)
lst3 = map(lambda x: x*2, lst)
```

```
c = sorted(lst, cmp=lambda x,y: x-y)
lst.sort(lambda x, y: 1 if x>y else -1))
```

🔍 函数式编程—函数返回

内部函数

```
def calc2(s):
```

```
    def f_add(a,b): return a+b
```

```
    def f_mul(a,b): return a*b
```

```
    def f_sub(a,b): return a-b
```

```
    if s == '+':
```

```
        return f_add
```

```
    elif s == '*':
```

```
        return f_mul
```

```
    elif s == '-':
```

```
        return f_sub
```

```
    else:
```

```
        assert False, "error"
```

高效做事的函数

- ☒ 基本语法
- ☒ 函数式编程
- ☐ 回调
- ☐ 闭包和装饰器
- ☐ 递归
- ☐ 生成器和yield
- ☐ 井字棋-Tictactoe

回调Callback

函数作为参数

```
def test(callback):  
    print 'test func begin'  
    callback()  
    print 'test func end'
```

```
def cb1():  
    print 'callback 1'
```

```
def cb2():  
    print 'callback 2'
```

```
test(cb1)  
test(cb2)
```

例子：
不同顾客有不同的响应要求

有的顾客通知要发邮件
有的顾客通知要发QQ
有的要发微信
有的要发短信

需求：
文本文件，注册一个通知方式，一个地址，注册后通知消息就跟已注册的一起发送。

高效做事的函数

- ☒ 基本语法
- ☒ 函数式编程
- ☒ 回调
- ☐ 闭包和装饰器
- ☐ 递归
- ☐ 生成器和yield
- ☐ 井字棋-Tictactoe

闭包closure

绑定外部变量的函数

```
def pow_x(x):  
    def echo(value):  
        return value**x  
    return echo
```

```
lst = [pow_x(2), pow_x(3), pow_x(4)]  
for p in lst:  
    print p(2)
```

1. 嵌套函数
2. 内部函数用到了外部变量
3. 外部函数返回内部函数

闭包closure

绑定外部变量的函数

```
def pow_y(x):  
    def echo(value):  
        #x[0]=x[0]*2  
        #x=[2,2]  
        return value**x[0],value**x[1]  
    return echo
```

```
def largex(x):  
    def echo(value):  
        return True if value>x[0] else False  
    return echo
```

1. 内部函数不能“改变”外部变量
2. 内部函数用到了外部变量为list，
则可以从外部或内部改变值，并且即使外部没有引用也不会回收

装饰器——无嵌套

函数作为返回值

1. @装饰器会提前执行
2. 目标函数无法带参数
3. 目标函数调用后无法插入代码

```
def decorator(f):  
    print "before f() called."  
    return f
```

```
def myfunc1():  
    print " myfunc1() called."
```

```
@decorator  
def myfunc2():  
    print " myfunc2() called."
```

```
if __name__ == "__main__":  
    pass  
    #decorator(myfunc1)  
    #myfunc2()
```



装饰器—2层嵌套

函数带参数

```
def time_cost(f):  
    def _f(*arg, **kwarg):  
        start = time.clock()  
        f(*arg, **kwarg)  
        end = time.clock()  
        print end-start  
    return _f
```

```
@time_cost  
def list_comp(length):  
    return [(x,y) for x in range(length) for y in range(length) if x*y > 25]
```

```
list_comp(1000)
```

1. @装饰器会提前执行
2. 目标函数无法带参数
3. 函数调用后无法插入代码
4. 装饰器无法带参数

装饰器—3层嵌套

装饰器带参数

```
def time_cost(f):  
    def _f(*arg, **kwarg):  
        start = time.clock()  
        f(*arg, **kwarg)  
        end = time.clock()  
        print end-start  
  
    return _f
```

```
def time_cost(timef):  
  
    def decorator(f):  
        def _f(*arg, **kwarg):  
            start = timef()  
            a=f(*arg, **kwarg)  
            end = timef()  
            print f.__name__, "run cost time is ", end-start  
            return a  
        return _f
```

```
    return decorator
```



装饰器——装饰模式

设计模式

给小明穿衣服，

工作时穿工作服，西装，皮鞋，裤子

运动时穿运动服，T恤，运动鞋，裤子，帽子

把这种搭配做成套装可以直接给另一个人小红穿上

这种套装可以根据日期随意更换，

比如周1-4穿工作服，但周2的工作服不穿西装，穿体恤。

周5-7穿运动装，但周5不带帽子。

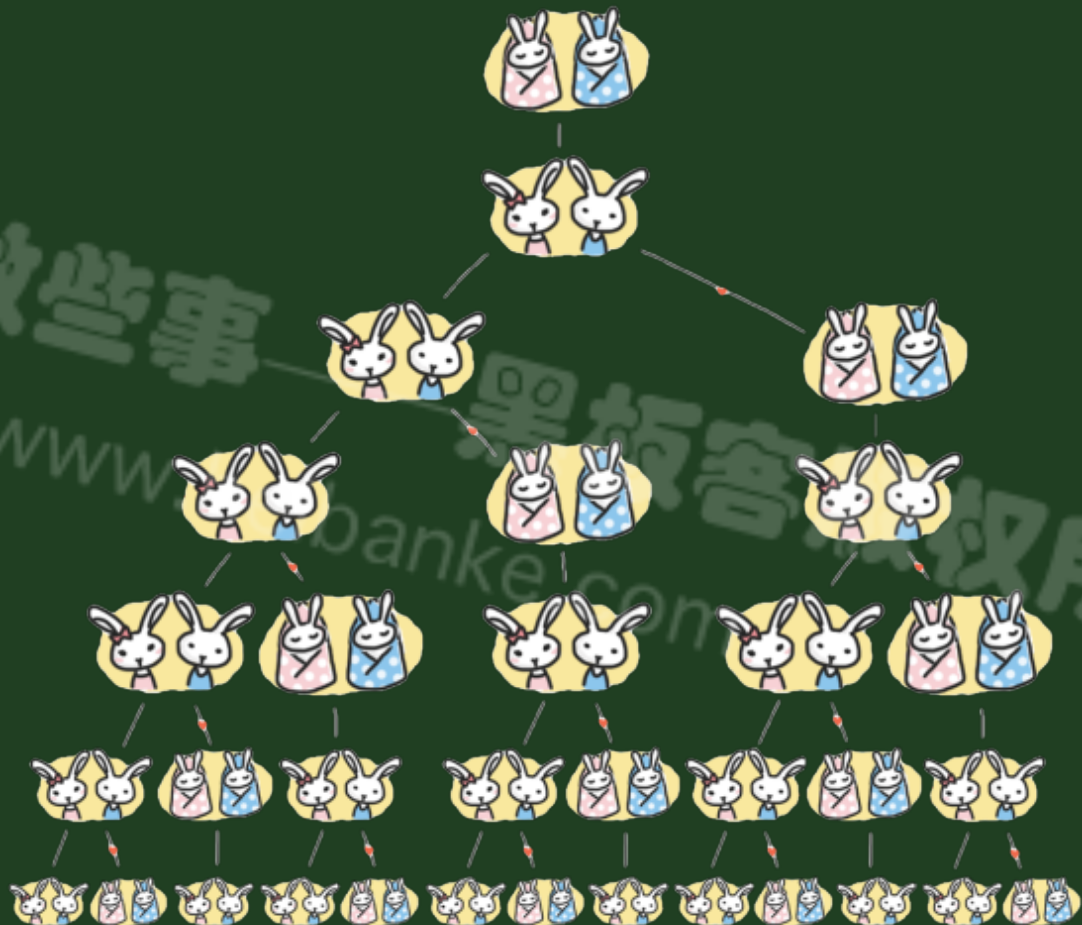
高效做事的函数

- ☒ 基本语法和作用域
- ☒ 函数式编程
- ☒ 回调
- ☒ 闭包和装饰器
- ☐ 递归
- ☐ 生成器和yield
- ☐ 井字棋-Tictactoe

🔍 递归

函数调用自己

1对小兔子，一个月
后成年，成年后每
月下一对小兔子。1
年后多少对？



递归—编程方法

快速排序

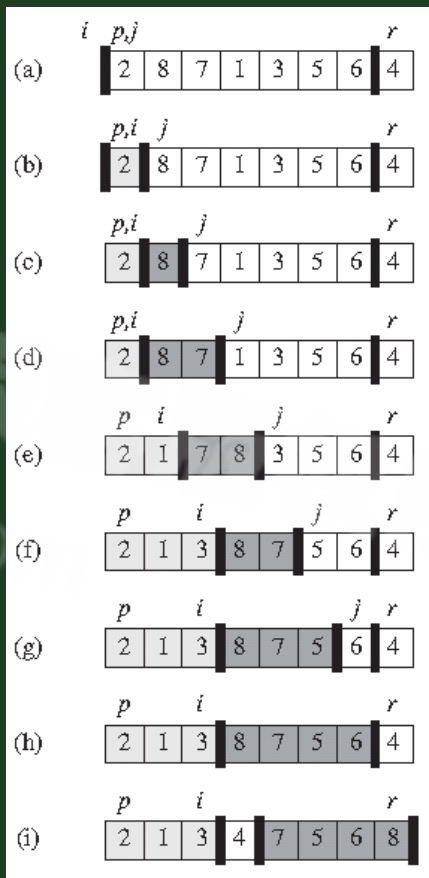
Introduction to algorithm, Tomas H. Cormen
算法导论

QUICKSORT(A, p, r)

```
1  if  $p < r$ 
2       $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$ 
3      QUICKSORT( $A, p, q - 1$ )
4      QUICKSORT( $A, q + 1, r$ )
```

PARTITION(A, p, r)

```
1   $x = A[r]$ 
2   $i = p - 1$ 
3  for  $j = p$  to  $r - 1$ 
4      if  $A[j] \leq x$ 
5           $i = i + 1$ 
6          exchange  $A[i]$  with  $A[j]$ 
7  exchange  $A[i + 1]$  with  $A[r]$ 
8  return  $i + 1$ 
```



高效做事的函数

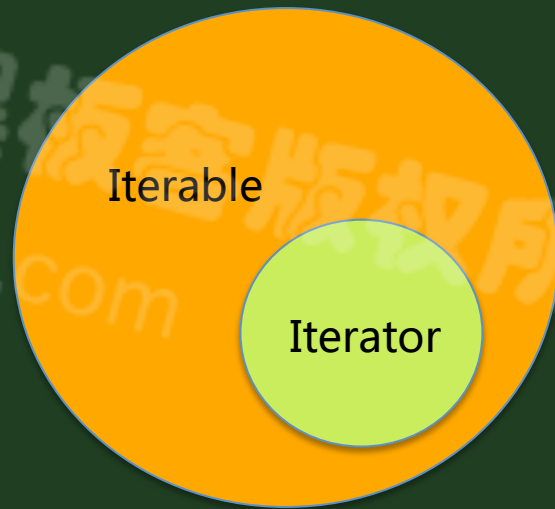
- ☒ 基本语法
- ☒ 函数式编程
- ☒ 回调
- ☒ 闭包和装饰器
- ☒ 递归
- ☐ 生成器和yield
- ☐ 井字棋-Tictactoe

🔍 生成器和yield

Iterable, Iterator, Generator

```
def fib():  
    a, b = 0, 1  
    while True:  
        yield b  
        a, b = b, a + b
```

```
A=fib()  
A.next()
```



生成器和yield

send用法

```
def func():  
    input = []  
    while True:  
        a = (yield)  
        Your statement  
        input.append(a)
```

Send, itertools

```
horses=[1,2,3,4]  
races = itertools.permutations(horses)
```

```
A=itertools.product([1,2],[3,4])  
B=itertools.repeat([1,2],4)
```

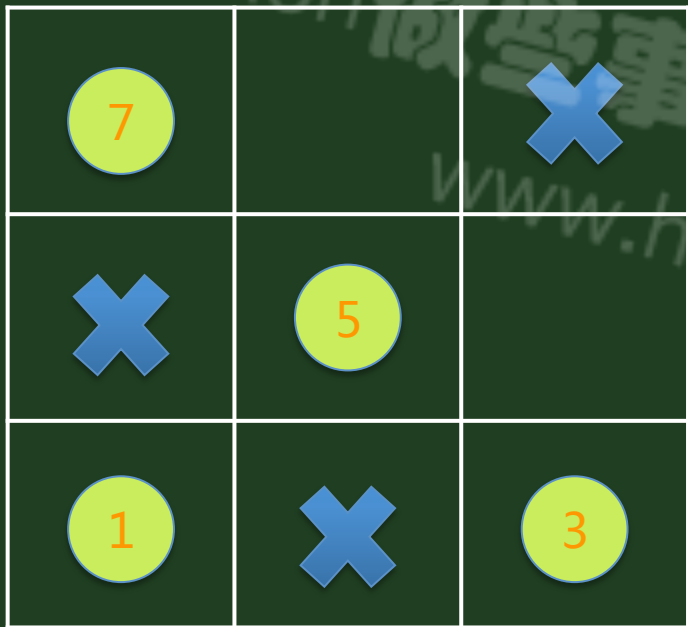
```
C=itertools.chain(races, a, b)
```

高效做事的函数

- ☒ 基本语法
- ☒ 函数式编程
- ☒ 回调
- ☒ 闭包和装饰器
- ☒ 递归
- ☒ 生成器和yield
- ☐ 井字棋-Tictactoe

井字棋Tictactoe

井字棋



1. 选择先走的符号 `inputPlayerLetter`
2. 打印棋盘 `drawBoard`
3. 轮流输入要走的位置 `playerMove`
4. 连3个棋子就胜利 `isWinner`
5. 有效判断, 平局判断
`isSpaceFree` `isBoardFull`

THANKS

?



作业

- 4-1 实现一个fibnacci函数，能够高效返回随机数n的fibnacci数列。如
`nlist=[randint(1,40) for I in xrange(100)]`
`[fib(n) for n in nlist]`
- 4-2 公交系统的读文件和查找分别改为函数形式。输入起点和终点，返回最少换乘的方案。
- 4-3 tictactoe的改进，增加人机对弈。

思考题

- 4-4 *用wxpython, 实现井字棋的图形界面
- 4-5 *用minimax算法提升井字棋的AI。

www.heibanke.com

黑板客版权所有