

注意事项

1. 提供命令行操作，无需图形界面

2. 模块化结构

3. 遵守编程规范

- 单个函数的程序行数不得超过 100 行
- 变量名：采取 UNIX 全小写加下划线格式，例如：my_goods
- 注释规范

一般情况下,源程序有效注释量必须在 20%以上.

说明性文件(如头文件.h 文件等)头部应进行注释，注释必须列出：版权说明、版本号、生成日期、作者、内容、功能、与其它文件的关系、修改日志等，头文件的注释中还应包含函数功能简要说明

源文件头部应进行注释,列出:版权说明、版本号、生成日期、作者、模块目的/功能、主要函数及其功能、修改日志等

函数头部进行注释，列出：函数的目的/功能、输入参数、输出参数、返回值、调用关系（函数、表）等

边写代码边注释，修改代码同时修改相应的注释，以保证注释与代码的一致性

不再有用的注释要删除

避免在注释中使用缩写，特别是非常用缩写

对代码的注释应放在其上方或右方（对单条语句的注释）相邻位置，不可放在下面，如放于上方则需与其上面的代码用空行隔开

全局变量要有较详细的注释,包括对其功能、取值范围、哪些函数或过程存取它以及存取时注意事项等的说明

对变量的定义和分支语句（条件分支、循环语句等）必须编写注释

- if 语句尽量加上 else 分支，对没有 else 分支的语句要小心对待
- switch 语句必须有 default 分支

5. 界面友好

6. 运行正确

7. 具有容错机制

#code