MySQL运维那些事

叶金荣

2015.06.18

about me

- 叶金荣, 网络常用ID: yejr
- 2006年创办国内首个MySQL专业技术网站 http://imysql.com
- 国内最早的MySQL推广者,资深MySQL专家, 10余年MySQL经验, 擅长MySQL性能优化、架构设计、故障排查
- MySQL经历
 - MySQ1 3.32.48 \(^{\chi}\) now(5.7)
 - 2000 ~ now
 - 2012, ORACLE ACE (MySQL)

agenda

- 模式设计、优化
- 关于架构设计
- 运维经验
- 几个案例分享
- 关于运行环境

模式设计、优化

InnoDB表主键设计

- •默认地,采用INT AUTO_INCREMENT作为主键
- 读多写少的从库或归档库除外
- 优点
 - B+Tree分裂代价小,写入效率相对高9%+
 - 该字段和业务无关,变更灵活
 - 类似分页场景中,表连接效率更高
- 缺点
 - 基于secondary key查找时,需要多一次读
 - 多占用一些存储空间

案例: http://t.cn/RhJIR9n http://t.cn/RPGkTel

BIGINT/char(3)/TINYINT

- type列: 8-bytes vs 3(实际*3)-bytes vs 1-byte
- 1000万行记录,type列分别采用上述三种类型
- 存储空间对比
 - char(3)相比tinyint大280MB
 - bigint相比tinyint大136MB

BIGINT/char(3)/TINYINT

- type列: 8-bytes vs 3(实际*3)-bytes vs 1-byte
- 1000万行记录,type列分别采用上述三种类型
- •根据PK随机读取1000万次
 - char(3)相比tinyint多691MB
 - bigint相比tinyint多3758MB

BIGINT/char(3)/TINYINT

- type列: 8-bytes vs 3(实际*3)-bytes vs 1-byte
- 1000万行记录,type列分别采用上述三种类型
- •根据type列(有索引)随机读取50万次
 - char(3)相比tinyint多423MB
 - bigint相比tinyint多446MB
 - char(3)还有隐式类型转换风险
- 综上,强烈建议小范围的枚举型采用tinyint

TEXT/BLOB有多糟糕

- 超长TEXT/BLOB字段off-page存储
 - I/O效率差,消耗磁盘空间大,读写以及搜索效率也会差很多
 - SELECT * 的时候也会完全读取大字段
 - ·哪怕只多出来1个字节,也会独自占用一个page
- 案例
 - 大量的TEXT字段尽量对齐重整
 - · 原先100G的大表拆分成多个子表
 - 总大小也只有原来的1/4
- 建议: 少用TEXT,或者分离到子表上

还要用TIMESTAMP代替DATETIME吗

- 5.6.5以前确实强烈建议这么做
- 5.6.5以后基本可忽略这个规范了
- 5-bytes(之前是8-bytes) vs 4-bytes
- DATETIME支持的范围更大
- DATETIME也支持初始及自动更新成CURRENT_TIMESTAMP
- 综上,根据实际情况选择吧

联合索引怎么用

•哪个不能完整用到联合索引k1(c1, c2, c3)

WHERE c1 = ? AND c2 IN (?, ?) AND c3 = ? \checkmark

WHERE c1 = ? AND c2 = ? ORDER BY c3

WHERE c3 = ? AND c1 = ? AND c2 IN (?, ?)

WHERE c1 = ? AND c2 IN (?, ?) ORDER BY c3 x 建议新增 (c1, c3) 索引

[employees]>EXPLAIN SELECT b.emp_no,a.title,a.from_date,a.to_date

- -> FROM titles a
- -> INNER JOIN employees b
- -> on a.emp_no = b.emp_no;

id	select_type	table	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	Extra
1 1	SIMPLE SIMPLE	b a	index ref	PRIMARY PRIMARY, emp_no	PRIMARY PRIMARY	4	NULL employees.b.emp_no	299246 1	Using index NULL

[employees]>EXPLAIN SELECT b.emp_no,a.title,a.from_date,a.to_date

- -> FROM titles a
- -> LEFT JOIN employees b
- -> on a.emp_no = b.emp_no;

id	select_type	table	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	Extra
1 1	SIMPLE SIMPLE	a b	ALL eq_ref	NULL PRIMARY	NULL PRIMARY	NULL 4	NULL employees.a.emp_no	441832	NULL Using index

[employees]>EXPLAIN SELECT b.emp_no,a.title,a.from_date,a.to_date

- -> FROM titles a
- -> STRAIGHT_JOIN employees b
- -> on a.emp_no = b.emp_no;

id	select_type	table	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	Extra
1	SIMPLE	a	ALL	PRIMARY, emp_no	NULL	NULL	NULL	441832	NULL
	SIMPLE	b	eq_ref	PRIMARY	PRIMARY	4	employees.a.emp_no	1	Using index

INNER JOIN		LEFT JOIN		STRAIGHT_JOIN 443308 rows in set (1.38 sec)		
443308 rows in set (1.88 se	c)	443308 rows in set (1.26 se	ec)			
Handler_read_first Handler_read_key Handler_read_last Handler_read_next Handler_read_prev Handler_read_rnd Handler_read_rnd	1 300025 0 743332 0 0 0	Handler_read_first Handler_read_key Handler_read_last Handler_read_next Handler_read_prev Handler_read_rnd Handler_read_rnd	1 300025 0 0 0 0 0 443328	Handler_read_first Handler_read_key Handler_read_last Handler_read_next Handler_read_prev Handler_read_rnd Handler_read_rnd	1 300025 0 0 0 0 443309	

- INNER JOIN驱动顺序由优化器指定,但有时会选择错误,可用 LEFT JOIN或STRAIGHT_JOIN指定顺序,不过要注意结果的正确性
- 案例: http://t.cn/RZV2Fya

SQL怎么写不会踩坑

- 写法1: UPDATE t1 SET c3 = 'v3' WHERE c1 = @c1 AND c2 = @c2;
- 写法2: UPDATE t1 SET c3 = 'v3' WHERE c1 = @c1 AND c2 = @c2;
- 写法3: UPDATE t1 SET c3 = 'v3' WHERE 1 = 1 AND c1 = @c1 AND c2 = @c2;

模式设计总结

- 字段长度够用就好
- 用好索引,尤其是联合索引
- 关注新版本的变化,比如5.7里的很多新特性非常诱人
- 自己多动手,不要"听说、据说"

关于架构设计

分库分表真的有必要吗

- 为什么提倡分库分表
- 好处,单实例压力小,单节点故障影响范围小
- 坏处, 架构更复杂, 逻辑实现更麻烦
- 那么, 你想清楚了吗
- 建议量力而行

前端cache/nosql层重要吗

- 如果没有cache/nosql层会怎样
- 数十万级tps vs 数千级tps
- 每秒数万次简单UPDATE COUNT+1就能搞垮MySQL
- 点击数、阅读数无需实时存盘,更新到nosql层
- 不常更新但频繁读取的数据,放在cache层
- 简单K-V数据放在nosql层

什么样的高可用方案是最合适的

- 简单的,用keepalived管理双主/主从两个节点
- •略复杂的,用MHA管理1主(或双主)多从
- 或者,也可以考虑PXC方案
- 更大一些的,用ZK管理集群
- •哪个用的最顺手,就选择哪个
- •全自动还是半自动切换呢?心里没底时,就先半自动吧

运维经验

单表大小建议

- 物理大小不超过10G
- 行数不过亿
- 平均物理行长度不超过8KB

最好还是关闭query cache吧

- query cache大多数情况下鸡肋,最好关闭
- QC锁是全局锁,每次更新QC的内存块锁代价高,很容易出现 Waiting for query cache lock状态
- 想关闭query cache的话,size和type两个选项都设为0
- 参考: http://t.cn/RAF4d7z

分支版本选择个人看法

- 优先选择Percona
- 其次才是MariaDB
- 未来更看好MariaDB, 其更具核心竞争力
- 但MariaDB和ORACLE MySQL越离越远,兼容性是个大问题
- 用Percona/MariaDB时,记得开thread pool

几个案例分享

案例一

- too many connections的处理
- 常规的做法是这样: 想办法杀掉多余的连接, 加大连接数
- 其实应该是这样: 限制连接数,设定max_user_connections
- 如果是这样呢: extra-port
- 建议: 定时检查,干掉慢查询,避免阻塞,自我保护

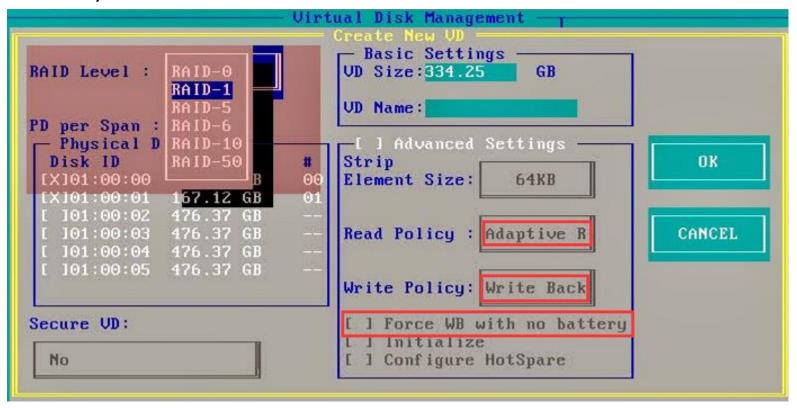
案例二

- 新初始化的slave实例启动时报告InnoDB数据页损坏错误
- 原因
 - redo log file大小和my.cnf配置值不一样
 - 5.6.8后会判断innodb_log_file_size值,决定是否自动重建redo log
 - 重建后,导致部分数据丢失,发生page crash

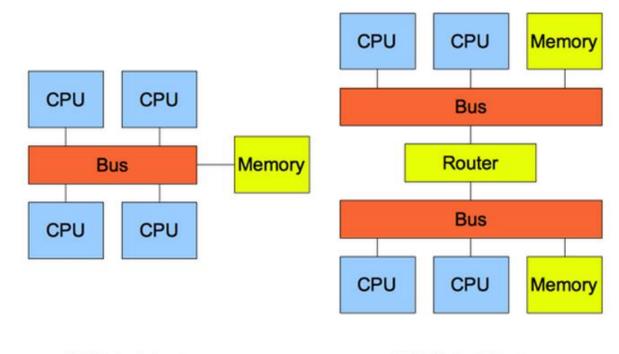
案例: http://t.cn/RAYTCbP

关于运行环境

• raid卡: FORCE WB



• 关闭numa

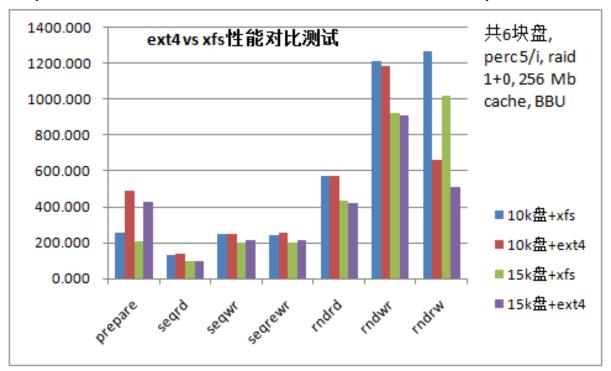


SMP Architecture

NUMA Architecture

• 关闭numa

- I/O, deadline
 - ext3早已渣的不行了
 - I/O压力不大时也可选择ext4,高I/O时选择xfs最可靠



	Directory contents	File allocation
xfs	B+ trees	B+ trees
ext4	Linked list, hashed B-tree	Extents/Bitmap

- 内核相关参数
 - •内存、I/O相关
 - vm.swappiness,不高于5-10
 - /proc/sys/vm/dirty_background_ratio,不高于10
 - /proc/sys/vm/dirty_ratio,不高于30,比dirty_background_ratio大,避免I/O子系统 hang住
 - /sys/block/xxx/queue/read_ahead_kb,对读为主的场景影响较大,其余可不关注
 - /sys/block/xxx/queue/nr_requests,对顺序写入为主的场景影响较大,其余可不关注
 - 网络相关
 - net.ipv4.tcp_tw_recycle = 1
 - net.ipv4.tcp_tw_reuse = 1

值得期待的5.7

- 官方号称比5.6快2倍多
 - •实际OLTP测试时,比Percona-5.6还要快8%,但高并发时则慢了10%
- 多源复制(multi-source replication)
 - 对于分库分表的场景尤其实用
- 在线扩展VARCHAR列长度
- 支持多个page cleaner线程
- 更好支持Fusion-io设备
- 在线修改innodb buffer pool大小
- EXPLAIN for Running Queries
- InnoDB新增只读事务模式
- InnoDB Faster & Parallel Flushing
- 以及查询优化器上的各种改进