

前言

开卷有益。

最好的学习教材是 **ORACLE** 的文档。但太繁杂，我们没有时间去钻研各个领域的数据库知识。根据我的教学实际情况，和大多数学员的实际需要情况，我将我的经验与大家分享。

最好的学习方法是实验。实验加深你对数据库的理解。

这是一本以实验为主的书.看到结果才是值得信赖的.

本书献给那些想学习 **ORACLE** 数据库的人。

本书含有六大部分：第一部分 **sql** 基础，第二部分 **pl/sql** 基础，第三部分数据库的体系结构和数据库一些包的应用，第四部分数据库的网络配置，第五部分数据库的备份和恢复，第六部分数据库的优化。

Oracle 数据库学习常见问题问答

Oracle 数据库的书很难看懂,oracle 真的很难学习吗?

Oracle 就是一个小软件,它把复杂的事情封装起来了,我们学习的是管理数据库.很简单.只要你掌握正确的学习方法,管理 oracle 数据库不难.

数据库有好多版本,我应该学习哪个?

万物一理,数据库的版本虽然多,本质是一样的,变化的只是表象,你是 oracle7 的专家,一定也是 oracle10g 的专家。

数据库存在好多平台,我应该学习哪个?

各个平台上有差别,很小。Windows 是最好的学习平台。

有好多管理数据库的工具,我应该使用哪个?

Sqlplus 最好的管理工具,当你只用 sqlplus 管理数据库的时候,你就掌握 oracle 了。

数据库学习中哪部分最难?

Sql 语句,永远是 sql,书写高效的 sql 是我们永恒的目标。

日常维护数据库最重要的工作是什么?

备份,永远是备份,有数据就有一切。

学习数据库的基本课程是哪部分?

体系结构,它是备份和优化数据库的基石。

如何衡量我的数据库的水平?

你在 oracle 数据库中想看什么就看得得到,你入门了。看什么都看得懂,你就学明白了。

图形界面对数据库学习有帮助吗?

有害无益!

安装 ORACLE 简单吗?

顺利情况下很简单,但每次你都会碰到不一样的情况,需要你的综合知识,最简单的事情体现了最精华的部分,工作这么多年,还没有碰到一个大拿的主机工程师,都懂得点皮毛,可叹!

我看到的结果和你的实验不同,为什么?

你看到什么都是对的,看到才是真实的。

我们学习完这本讲义可以达到什么水平?

如果你把这一百多个实验做一遍并理解了,你数据库入门了,能走多远就看你的日后的实践了。

我是开发人员,学习这本书有帮助吗?

非常有用,理解数据库的原理会指导我们书写高效的 SQL 语句.能用 SQL 实现的绝对不写程序,SQL 发展到今天已经很成熟了,掌握 oracle 的工作原理会使你的编程水平更上一层楼。

我是数据库管理员,学习 sql,pl/sql 有意义吗?

数据库管理员一定要会,因为数据库内有两个引擎,sql 引擎和 pl/sql 引擎,我们虽然不写程序,但要懂。

我没有什么计算机专业的基础,能学会数据库吗?

能!数据库很简单,人人都能学会.象汽车一样,我们是学开车,不是造汽车.我们不懂汽车的内部结构,但不影响我们驾驶汽车,我们的工作就是管理数据库,不难。

我是老程序员了,看你的教材有提高吗?

开卷有益!

Oracle 的内容很多,我们应该掌握哪些产品?

Oracle 不是一个人做出来的,我们没有必要全面掌握,你掌握了基本的原理,在你的工作方向上深入一下。行业分工很细,一个人不能成为全能大师。生命有涯,知识无边。

目录

第一部分 sql 基础.....	9
基本查询语句.....	9
实验 1: 书写一个最简单的 sql 语句, 查询一张表的所有行和所有列.....	9
实验 2: 查询一张表的所有行, 但列的顺序我们自己决定.....	10
实验 3: 查询表的某些列, 在列上使用表达式.....	11
实验 4: 使用 sqlplus, 进入 sqlplus 并进行简单的操作.....	12
实验 5: 查看当前用户的所有表和视图.....	15
实验 6: 关于 null 值的问题.....	17
实验 7: 在列上起一个别名.....	17
实验 8: 在显示的时候去掉重复的行.....	18
实验 9: 显示表的部分行和部分列, 使用 where 子句过滤出想要的行.....	21
实验 10: 使用 like 查询近似的值.....	22
实验 11: 使用 order by 子句来进行排序操作.....	25
实验 12: 操作字符串的函数.....	27
实验 13: 操作数字的函数.....	31
实验 14: 操作日期的函数.....	31
实验 15: 操作数据为 null 的函数.....	39
实验 16: 分支的函数.....	40
实验 17: 分组统计函数.....	42
实验 18: 表的连接查询.....	46
实验 19: sql99 规则的表连接操作.....	51
实验 20: 子查询.....	52
DDL 和 DML 语句.....	57
实验 21: 建立简单的表, 并对表进行简单 ddl 操作.....	58
实验 22: dml 语句, 插入删除和修改表的数据.....	62
实验 23: 事务的概念和事务的控制.....	67
实验 24: 在表上建立不同类型的约束.....	69
实验 25: 序列的概念和使用.....	74
实验 26: 建立和使用视图.....	76
实验 27: 查询结果的集合操作.....	80
实验 28: 高级分组 rollup.cube 操作.....	82
实验 29: 树结构的查询 start with 子句.....	85
实验 30: 高级 dml 操作.....	87
第二部分 pl/sql 基础.....	88
匿名块的编写.....	88
实验 31: 书写一个最简单的块, 运行并查看结果.....	88
实验 32: 在块中操作变量.....	89
实验 33: 在块中操作表的数据.....	90
实验 34: 在块中的分支操作 if 语句.....	91
实验 35: 在块中使用循环, 三种循环模式.....	93
实验 36: 在块中自定义数据类型, 使用复合变量.....	94
实验 37: 在块中使用自定义游标.....	97

实验 38: 在块中处理错误 exception.....	100
编写程序.....	103
实验 39: 触发器.....	103
实验 40: 编写函数.....	106
实验 41: 编写存储过程.....	108
实验 42: 编写包 package.....	110
第三部分数据库的体系结构.....	113
实例的维护.....	113
实验 43: 数据库的最高帐号 sys 的操作系统认证模式.....	115
实验 44: 数据库的最高帐号 sys 的密码文件认证模式.....	118
实验 45: 数据库的两种初始化参数文件.....	119
实验 46: 启动数据库的三个台阶 nomount,mount,open.....	122
实验 47: 停止数据库的四种模式.....	124
实验 48: 建立数据库.....	125
实验 49: 查找你想要的数据字典.....	127
控制文件.....	128
实验 50: 减少控制文件的个数.....	129
实验 51: 增加控制文件的个数.....	130
日志文件.....	134
实验 52: 日志文件管理和 nologging 的实现.....	138
数据文件.....	144
实验 53: 建立新的表空间.....	144
实验 54: 更改表空间的名称, 更改数据文件的名称.....	147
表空间.....	150
实验 55: 建立临时表空间.....	151
实验 56: 大文件表空间和表空间的管理模式.....	153
数据库的逻辑结构.....	155
实验 57: 建立表, 描述表的存储属性.....	157
实验 58: 数据库范围 extent 的管理.....	166
undo 段的管理.....	175
实验 59: 数据库自动回退段的管理.....	175
实验 60: 数据库手工回退段的管理.....	177
实验 61: 通过回退段闪回历史数据.....	177
实验 62: 闪回数据的查询方法, 以及历史交易.....	178
表——存储数据的最基本单元.....	180
实验 63: rowid 的使用.....	180
实验 64: 临时表和压缩数据表的使用.....	184
实验 65: 压缩存储数据.....	185
实验 66: 删除表中指定列操作.....	186
实验 67: 使用 sqlldr 加载外部的数据.....	186
实验 68: 使用 utl file 包来将表的数据存储到外部文件.....	187
实验 69: 使用外部表.....	189
实验 70: 处理挂起的事务.....	190
索引.....	194

实验 71: 查看索引的内部信息.....	196
实验 72: 监控索引的使用状态.....	199
约束的管理.....	200
实验 73: 改变约束的状态.....	200
实验 74: 找到违反约束条件的行.....	201
Profile 配置.....	203
实验 75: 管理密码的安全配置.....	203
实验 76: 限制会话的资源配置.....	204
权限管理.....	205
实验 77: 维护系统权限.....	205
实验 78: 维护对象权限.....	207
实验 79: 维护角色.....	208
实验 80: 审计.....	210
数据库字符集.....	211
实验 81: 配置国家语言支持.....	212
元数据.....	215
实验 82: 提取元数据 dbms metedata.....	215
第四部分数据库的网络配置.....	219
实验 83: 配置监听.....	219
实验 84: 客户端的网络配置.....	221
实验 85: 数据库共享连接的配置.....	224
实验 86: 数据库 dblink.....	226
第五部分数据库的备份和恢复.....	227
Exp 导出和 imp 导入.....	227
实验 87: 交互模式导出和导入数据.....	227
实验 88: 命令行模式导出和导入数据.....	228
实验 89: 参数文件模式导出和导入数据.....	229
实验 90: 导出和导入表的操作.....	230
实验 91: 导出和导入用户操作.....	232
实验 92: 导出和导入全数据库操作.....	233
实验 93: 导出和导入表空间操作.....	234
实验 94: 数据泵.....	234
冷备份.....	235
实验 95: 将冷备份恢复到其它目录.....	236
实验 96: 修改实例的名称.....	237
实验 97: 将冷备份恢复到其它主机.....	237
实验 98: 将数据库改为归档数据库.....	238
热备份.....	239
实验 99: 热备份数据文件.....	240
实验 100: 热备份控制文件.....	243
实验 101: 改变控制文件大小.....	244
实验 102: 改变数据库的名称.....	244
实验 103: 使用老的控制文件进行数据库恢复.....	245
实验 104: 系统表空间损坏的恢复.....	245

实验 105: 非系统表空间损坏的恢复.....	245
实验 106: 索引表空间损坏的恢复.....	252
实验 107: 临时表空间损坏的恢复.....	255
实验 108: 无备份表空间损坏的恢复.....	255
实验 109: 日志挖掘.....	260
实验 110: 不完全恢复, 删除表的恢复.....	260
实验 111: 不完全恢复, 删除表空间的恢复.....	261
实验 112: 不完全恢复, 当前日志损坏的恢复.....	261
实验 113: 不完全恢复, resetlogs 后的再次恢复.....	266
实验 114: 表空间的传送.....	266
实验 115: 整个数据库的闪回.....	267
Rman 备份和恢复.....	268
实验 116: rman 的连接, report 和 list 命令.....	268
实验 117: rman 的 copy 命令.....	270
实验 118: rman 的 backup 命令.....	270
实验 119: rman 的 backup 备份增量级别.....	271
实验 120: rman 的 backup 备份片大小的限制.....	275
实验 121: rman 的 backup 备份数据文件.....	276
实验 122: rman 的 backup 备份控制文件.....	277
实验 123: rman 的 backup 备份归档日志文件.....	277
实验 124: rman 的 backup 备份二进制参数文件.....	278
实验 125: rman 的恢复目录的配置.....	278
实验 126: rman 的数据文件的恢复.....	279
实验 127: rman 的数据块完全恢复.....	279
实验 128: rman 的数据库不完全恢复.....	280
实验 129: rman 的数据库副本管理.....	281
实验 130: rman 的备份管理.....	281
第六部分数据库的优化.....	283
采集数据.....	283
实验 131: 优化工具 utlbstat/utlestat 的使用.....	284
实验 132: 优化工具 spreport 的使用.....	284
实验 133: 系统包 dbms job 维护作业.....	284
Shared pool.....	287
实验 134: sql 语句在 shared pool 中的查询.....	287
实验 135: shared pool 的 sql 命中率.....	288
实验 136: 数据字典的命中率查询.....	293
实验 137: shared pool 保留区的判断.....	293
其它内存优化.....	294
实验 138: db cache 命中率和 db cache 的细化管理.....	294
实验 139: v\$latch 的使用.....	295
实验 140: log_buffer 的优化.....	298
实验 141: pga 的优化.....	298
不同的存储格式.....	300
实验 142: OMF 管理的文件.....	300

实验 143: 处理行迁移.....	301
实验 144: lock 的信息查询.....	303
SQL 语句的优化.....	307
实验 145: explain 列出执行计划.....	308
实验 146: 跟踪 sql 语句的使用.....	308
实验 147: AUTOTRACE 的使用.....	309
实验 148: 定位高消耗资源语句.....	309
实验 149: 收集数据库的统计信息.....	311
实验 150: 收集列的统计信息.....	313
实验 151: 自动收集统计信息.....	314
数据库的不同访问模式.....	315
实验 152: 全表扫描的优化.....	315
实验 153: 索引的五种使用模式.....	318
实验 154: 连接的三种模式.....	323
实验 155: 联合索引的建立.....	325
实验 156: 基于函数索引的建立.....	327
实验 157: 位图索引的建立.....	328
实验 158: 反键索引的建立.....	331
实验 159: 索引组织表的建立.....	333
实验 160: cluster 表的建立.....	333
实验 161: 物化视图的建立.....	334
实验 162: 查询重写.....	336
实验 163: 最后的 sql 优化办法, 使用 hints.....	338

第一部分 sql 基础

基本查询语句

● Select 语句的作用

查询指定的行

查询指定的列

多张表联合查询

Select 语句可以查询指定的行，指定的列，也可以多张表联合查询来获得数据。上面的三句话，开宗明义的定义了 **SQL** 的基本功能，书写高效的 **SQL** 语句是我们永恒的追求，不管你是程序员还是数据库管理员。**Select** 既是入门所必备，又是数据库之颠峰。

● 简易语法

SELECT *|{[**DISTINCT**] column|expression [alias],...} **FROM** table;

大写的为关键字

小写的为我们指定的名称

SELECT 子句指定你所关心的列

FROM 子句指定你所要查询的表

之所以称之为简易语法，因为完全的 **SELECT** 语法很长，涉及到很多的逻辑关系，我们由浅入深。虽然不能大成，但小成总会有的。

一般我们将 **select** 叫做 **select** 子句，**from** 叫做 **from** 子句。

实验 1：书写一个最简单的 **sql** 语句，查询一张表的所有行和所有列

该实验的目的是初步认识 **sql** 语句,执行一个最简单的查询.

Select * from emp;

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-DEC-80	800	20	
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-FEB-81	1600	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-FEB-81	1250	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-APR-81	2975	20	
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-SEP-81	1250	1400	30

7698	BLAKE	MANAGER	7839 01-MAY-81	2850	30
7782	CLARK	MANAGER	7839 09-JUN-81	2450	10
7839	KING	PRESIDENT	17-NOV-81	5000	10
7844	TURNER	SALESMAN	7698 08-SEP-81	1500	0 30
7900	JAMES	CLERK	7698 03-DEC-81	950	30
7902	FORD	ANALYST	7566 03-DEC-81	3000	20
7934	MILLER	CLERK	7782 23-JAN-82	1300	10

你看到可能折行了,没有关系,后面我们会讲到.

查询 **emp** 表的所有行, 所有列。对于小的表我们可以这样书写, 对于大的表我们一般查询指定条件的行和我选定的列。**Emp** 表在 **scott** 用户下.**scott** 用户是一个练习帐号,密码是 **tiger**,如果你没有这个帐号可以随时建立,练习完了可以随时删除.招之既来,挥之既去.

10g 版本数据库中,**scott** 用户默认是锁定的.使用下面的语法解锁.

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> alter user scott account unlock identified by tiger;
```

解锁同时修改密码

User altered.

如果没有 **scott** 用户也不要紧.数据库内含了建立该用户的脚本

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> @%oracle_home%\rdbms\admin\utlsampl.sql
```

建立完成以后会自动退出 **sqlplus**,请重新登录既可.

运行 **sqlplus /nolog**

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> select * from tab;
```

TNAME

DEPT

EMP

BONUS

SALGRADE

查看当前用户的所有的表.

实验 2: 查询一张表的所有行, 但列的顺序我们自己决定

该实验的目的是练习查询指定的列.

列的名称之间要使用逗号间隔,列的顺序由我们来指定.

Select **ename,sal** **from** **emp**;这里我们指定表中的两个列。其它的列我们不看。

ENAME	SAL
-------	-----

```

-----
SMITH      806
ALLEN      1606
WARD       1256
JONES      2981
MARTIN     1256
BLAKE      2856
CLARK      2456
KING       5006
TURNER     1506
JAMES      956
FORD       3006
MILLER     1306

```

实验 3: 查询表的某些列, 在列上使用表达式

该实验的目的是使用表达式,对表的部分列进行运算.

Select ename,sal,sal+300 from emp;

其中 sal+300 是表达式, 它并不存在于数据库中, 是计算出来的结果。也可以使用函数.

```

ENAME      SAL  SAL+300

```

```

-----
SMITH      806   1106
ALLEN      1606   1906
WARD       1256   1556
JONES      2981   3281
MARTIN     1256   1556
BLAKE      2856   3156
CLARK      2456   2756
KING       5006   5306
TURNER     1506   1806
JAMES      956    1256
FORD       3006   3306
MILLER     1306   1606

```

● 表达式的运算是有关优先级的,和程序中的一样,先乘除后加减,括号强制优先级.

+ - * /

先乘除, 后加减, 括号强制优先级

Select ename,**12*sal+300** from emp;

```

ENAME      12*SAL+300

```

```

-----
SMITH      9900
ALLEN      19500
WARD       15300

```

JONES	36000
MARTIN	15300
BLAKE	34500
CLARK	29700
KING	60300
TURNER	18300
JAMES	11700
FORD	36300
MILLER	15900

年终奖为 300 元。

```
Select ename,12*(sal+300) from emp;
```

ENAME	12*(SAL+300)
-------	--------------

SMITH	13200
ALLEN	22800
WARD	18600
JONES	39300
MARTIN	18600
BLAKE	37800
CLARK	33000
KING	63600
TURNER	21600
JAMES	15000
FORD	39600
MILLER	19200

每个月 300 元奖金。

● SQLPLUS 介绍

SQLPLUS 是 ORACLE 公司开发的很简洁的管理工具，初学者使用不习惯，但我使用了多年，从来没有使用过其它工具来管理数据库，因为你所要做的一切，SQLPLUS 都会很好的完成，其它的第三方所有的工具，一言以蔽之，狗尾续貂。请学员明大义，识大体，不要为虚浮的外表所迷惑，SQLPLUS 是最好的，最核心的 ORACLE 管理工具。SQLPLUS 简洁而高效，舍弃浮华，反璞归真。

实验 4：使用 sqlplus,进入 sqlplus 并进行简单的操作

该实验的目的是熟悉 oracle 的小工具 sqlplus 的使用。

● 如何进入 SQLPLUS 界面

进入 DOS,然后键入如下命令

```
C:\>sqlplus /nolog
```

进入字符界面

```
C:\>sqlplusw /nolog
```

进入 windows 界面，windows 平台特有的。

/nolog 是不登录的意思。只进入 SQLPLUS 程序提示界面。

等待你输入命令。

● SQLPLUS 的基本操作

```
Sql>connect / as sysdba
```

连接到本地的最高帐号

```
Sql>help index
```

Enter Help [topic] for help.

@	COPY	PAUSE	SHUTDOWN
@@	DEFINE	PRINT	SPOOL
/	DEL	PROMPT	SQLPLUS
ACCEPT	DESCRIBE	QUIT	START
APPEND	DISCONNECT	RECOVER	STARTUP
ARCHIVE LOG	EDIT	REMARK	STORE
ATTRIBUTE	EXECUTE	REPFOOTER	TIMING
BREAK	EXIT	REPHEADER	TTITLE
BTITLE	GET	RESERVED WORDS (SQL)	UNDEFINE
CHANGE	HELP	RESERVED WORDS (PL/SQL)	VARIABLE
CLEAR	HOST	RUN	WHENEVER OSERROR
COLUMN	INPUT	SAVE	WHENEVER SQLERROR
COMPUTE	LIST	SET	
CONNECT	PASSWORD	SHOW	

显示 SQLPLUS 命令的帮助，而不是 SQL 语法的帮助，它是查询的数据库内的一张表，所以你要得到帮助需要两个条件，一、数据库是打开的。二、存在 HELP 表

```
Sql>show all
```

显示当前 SQLPLUS 的环境设置

```
Sql>show user
```

显示当前所登录的用户信息

● Sqlplus 的屏幕缓冲的大小

在 oracle_home\sqlplus\admin\sqlplus.ini 文件中描述了屏幕缓冲的大小

```
#Sql*Plus user initialization file. DO NOT MODIFY
```

```
[WindowSize: L T R B] 0009 0000 1024 0735
```

```
[ScreenBuffer: W L] 0120 1000
```

其中 0120 表示每行 120 字符，默认为 100，有点小。1000 表示每页为 1000 行，最大可以设置为 2000。

● Sqlplus 的基本操作

Spool 命令是将屏幕的显示输入到文本文件内，以便查看，有点象屏幕转存。

```
SPOOL C:\1.TXT
```

```
SELECT * FROM EMP;
```

```
SPOOL OFF
```

以上三行就将 SPOOL 和 SPOOL OFF 所夹的屏幕输出到 c:\1.txt 文件中。

Spool c:\1.txt append

Select * from dept;

Spool off

加 APPEND 命令的含义是续写 c:\1.txt,如果不加,将会把原来的 c:\1.txt 覆盖,这是 **10G** 的新特性,以前的数据库版本不能续写,只能指定新的文件名称。

Run

运行 SQLPLUS 缓冲区内的 SQL 语句,可以缩写为 r

/

与 run 命令相同,运行 SQLPLUS 缓冲区内的 SQL 语句

@脚本

@%oracle_home%\rdbms\admin\utlxplan.sql

该句话的含义为运行指定的脚本。

@@为运行相对路径下的脚本,一般是在大脚本调用小脚本的时候使用。

Save

将当前 SQLPLUS 缓冲区内的 SQL 语句保存到指定的文件中

如 save c:\2.txt

Get

将文件中的 SQL 语句调入到 SQLPLUS 缓冲区内。

如 get c:\2.txt

Edit

编辑当前 SQLPLUS 缓冲区内的 SQL 语句

如 ed

--是注释当前行

/* */是注释多行

- 建立会话,和数据库发生连接

Sql>connect scott/tiger

连接到 SCOTT 用户,密码为 tiger

如果不写密码,你回车后会提示你输入密码。

Sql>Help index 会列出 sqlplus 命令的帮助。

SQL> **help index**

进一步的帮助

SQL> help LIST

LIST

Lists one or more lines of the most recently executed SQL command or PL/SQL block which is stored in the SQL buffer. Enter LIST with

no clauses to list all lines. In SQL*Plus command-line you can also use ";" to list all the lines in the SQL buffer. The buffer has no command history list and does not record SQL*Plus commands.

L[IST] [n | n m | n * | n LAST | * | * n | * LAST | LAST]

其中中括号前为缩写,括号内的可以写,也可以不写

有的时候 sqlplus 会显示的有点乱,光标不在最后,请清屏.

SQL> clear screen

实验 5: 查看当前用户的所有表和视图

该实验的目的是查看简单的数据字典,熟悉实验环境.

Select * from tab;

TNAME	TABTYPE	CLUSTERID
-------	---------	-----------

DEPT	TABLE	
EMP	TABLE	
BONUS	TABLE	
SALGRADE	TABLE	

显示当前用户所拥有的表和视图。其中 **tab** 是数据字典, 你在每个用户下查看都看到是当前用户的表和视图, 这是最基本的字典, 我们一定要知道当前用户下的表和视图。

Select * from dept;

DEPTNO	DNAME	LOC
--------	-------	-----

10	ACCOUNTING	NEW YORK
20	RESEARCH	DALLAS
30	SALES	CHICAGO
40	OPERATIONS	BOSTON

显示 DEPT 表的所有行和所有列

Select * from emp;

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
-------	-------	-----	-----	----------	-----	------	--------

7369	SMITH	CLERK	7902	17-DEC-80	800	20	
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-FEB-81	1600	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-FEB-81	1250	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-APR-81	2975	20	
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-SEP-81	1250	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-MAY-81	2850	30	
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-JUN-81	2450	10	
7839	KING	PRESIDENT		17-NOV-81	5000	10	

7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-SEP-81	1500	0	30
7900	JAMES	CLERK	7698	03-DEC-81	950	30	
7902	FORD	ANALYST	7566	03-DEC-81	3000	20	
7934	MILLER	CLERK	7782	23-JAN-82	1300	10	

显示 EMP 表的所有行和所有列

* 代表所有的列。

Desc emp;

Name	Null?	Type
EMPNO	NOT NULL	NUMBER(4)
ENAME		VARCHAR2(10)
JOB		VARCHAR2(9)
MGR		NUMBER(4)
HIREDATE		DATE
SAL		NUMBER(7,2)
COMM		NUMBER(7,2)
DEPTNO		NUMBER(2)

查看表结构

对这两张表大家一定要熟悉，因为我们所有的例题都是以这两个表为基础。

Sql>list

查看当前缓冲区内的语句。

简写为 l

Sql>help list —可以查看缩写

● Scott 用户的建立

数据库默认建立以后 SCOTT 用户是存在的，在 10G 的版本以后默认为锁定的。我们需要解锁该用户。

SQL> conn / as sysdba 进入到数据库的最高用户。

Sql>alter user scott account unlock identified by tiger;

解锁 SCOTT 帐户，同时修改该用户的密码为 TIGER。10G 中该用户默认为锁定，而在 10G 前是没有锁定的。

Sql>alter user system identified by manager;

修改 SYSTEM 用户的密码为 MANGER，为了以后的实验方便，我以后默认脚本都是使用该密码，数据库以前版本的默认密码也是 MANAGER

Sql>alter user sys identified by sys;

修改 SYS 用户的密码为 SYS，同样为了实验的方便，在生产环境请设定自己的密码。

SCOTT 用户可以随时被删除和建立，该用户存在的目的是为了实验用的，表很少，但又代表了一定的典型数据库的应用。

Sql> @%oracle_home%\rdbms\admin\scott.sql

utlsampl.sql 脚本也是建立 scott 用户的,有点差别,但不大。

会重新建立 SCOTT 用户，并建立相应的表和表之间的关系。

● 书写 SQL 语句的原则

大小写不敏感，但单引和双引内的大小写是敏感的。切记！

关键字不能缩写

可以分行书写，但关键字不能被跨行书写，单引内也不要跨行书写。

一般每个子句是一行

可以排版来增加可读性

字符串用单引

列的别名用双引

实验 6：关于 **null** 值的问题

该实验的目的是练习数据库的一个重要值 **null** 的使用。

● Null 值

Select **ename,sal,comm** from emp;

ENAME	SAL	COMM
SMITH	800	
ALLEN	1600	300
WARD	1250	500
JONES	2975	
MARTIN	1250	1400
BLAKE	2850	
CLARK	2450	
KING	5000	
TURNER	1500	0
JAMES	950	
FORD	3000	
MILLER	1300	

其中 **comm** 列中有一些行没有值，是空值（**null**）。

Null 值不等于 0，也不等于空格。

Null 值是未赋值的值，不入索引。

NULL 是双刃剑，使用好了提高性能，你对它不了解，往往是错误的根源，切记！

实验 7：在列上起一个别名

该实验的目的是了解使用别名的目的和别名的使用方法。

● 别名的使用原则

1. 区分同名列的名称
2. 非法的表达式合法化
3. 按照你的意愿显示列的名称
4. 特殊的别名要双引

5。直接写列的后面

6。使用 as 增加可读性

```
Select sal as salary,hiredate “上班日期”,sal*12 total_salary from emp;
```

```
SALARY 上班日期 TOTAL_SALARY
```

```
-----  
800 17-DEC-80      9600  
1600 20-FEB-81     19200  
1250 22-FEB-81     15000  
2975 02-APR-81     35700  
1250 28-SEP-81     15000  
2850 01-MAY-81     34200  
2450 09-JUN-81     29400  
3000 19-APR-87     36000  
5000 17-NOV-81     60000  
1500 08-SEP-81     18000  
1100 23-MAY-87     13200  
950 03-DEC-81      11400  
3000 03-DEC-81     36000  
1300 23-JAN-82     15600
```

- 重复的行

SELECT 语句显示重复的行。用 DISTINCT 语法来去掉重复的行。

```
Select deptno from emp;
```

```
DEPTNO
```

```
-----  
20  
30  
30  
20  
30  
30  
10  
10  
30  
30  
20  
10
```

我们会看到很多重复的行，如果我们想去掉重复的行，我们需要 distinct 关键字。

实验 8: 在显示的时候去掉重复的行

该实验的目的是使用 distinct 关键字,去掉重复的行.

```
Select distinct deptno from emp;
```

DEPTNO

30
20
10

在 ORACLE 数据库的 10G 前版本，该语句需要排序才能去掉重复的行，而在 10G 中数据库并不需要排序，而是使用 HASH 算法来去掉重复的行，由于避免了排序，从而极大的提高了 SQL 语句的效率，因为 10G 的 SQL 内核改写了。效率更加的高。因为没有排序，所以输出也是无序的。

- Isqlplus

Isqlplus 是以 ie 方式连接的数据库，狗尾续貂，不建议使用。

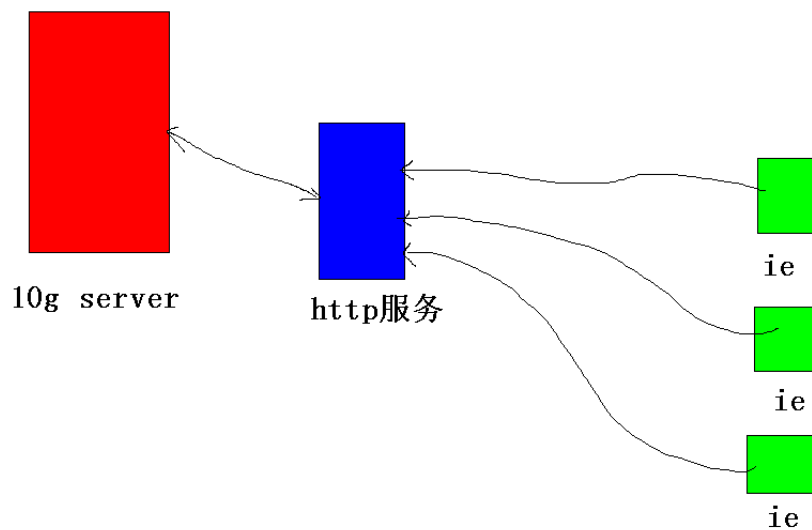
显示结果美化

编辑功能加强

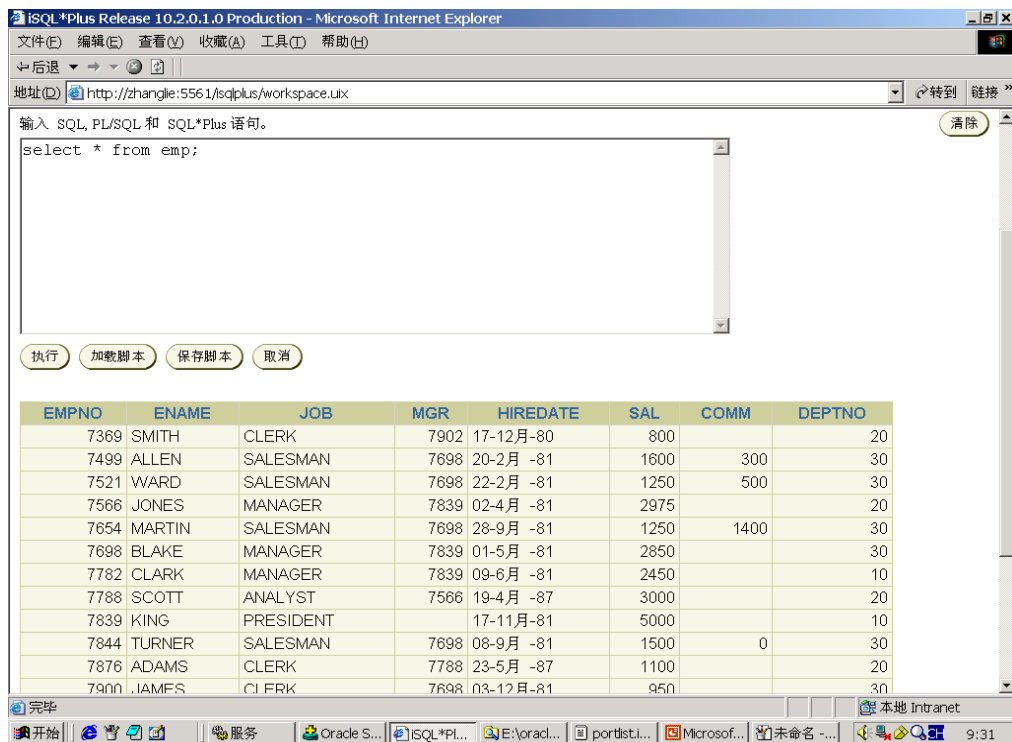
通过中间层的转换

Oracle_home\install\portlist.ini 文件中列出端口号

OracleOraDb10g_home2\SQL*Plus 服务要启动



<http://hostname:5561/isqlplus>



● Where 和 order by 子句

语法

SELECT *|{[DISTINCT] column|expression [alias],...}

FROM table

[WHERE condition(s)]

[order by column|expression| alias];

Where 一定要放在 FROM 子句的后面。

符合条件的行会被筛选出来。

Order by 放在最后，用来排序显示结果

实验 9: 显示表的部分行和部分列，使用 **where** 子句过滤出想要的行

该实验的目的是使用 **where** 子句。

Select deptno,ename from emp **Where deptno=10;**

DEPTNO ENAME

10 CLARK

10 KING

10 MILLER

只显示 10 号部门的员工名称。

Select * from emp where ename='KING';

EMPNO ENAME JOB MGR HIREDATE SAL COMM DEPTNO

7839 KING PRESIDENT 17-NOV-81 5000 10

显示 KING 员工的详细信息。字符串要单引，字符串大小写敏感，日期格式敏感，牢记在心。

● 关系运算

=

<> , != , ^ =

> =

< =

>

<

Between...and.....

SQL> Select ename,sal from emp Where sal **between** 1000 **and** 3000;

ENAME SAL

ALLEN 1600

WARD 1250

JONES 2975

MARTIN 1250

BLAKE 2850

CLARK 2450

TURNER 1500

FORD 3000

MILLER 1300

含上下界

In 操作，穷举，据说穷举不能超过 1000 个值，我没有去验证。一般我们也不会穷举到 1000 个值，如果到 1000 请改写你的 SQL。

Select deptno,ename,sal from emp Where deptno **in**(10,20);

DEPTNO	ENAME	SAL
20	SMITH	800
20	JONES	2975
10	CLARK	2450
10	KING	5000
20	FORD	3000
10	MILLER	1300

实验 10: 使用 like 查询近似的值

该实验的目的是掌握 like 的通配符.还有逻辑运算.

● Like 运算

_ 通配一个，仅匹配一个字符，

% 通配没有或多个字符

select ename,deptno from emp where ename **like** 'J%';

ENAME	DEPTNO
-------	--------

JONES	20
JAMES	30

首字母为 J 的员工，J 后有没有字符，有多少字符都不管。

select ename,deptno from emp where ename like '_A%';

ENAME	DEPTNO
-------	--------

WARD	30
MARTIN	30
JAMES	30

寻找第二个字母为 A 的员工，第一个字母必须有，是什么无所谓。

当你想查询_,%特殊字符时，请用 escape.

Select ename from emp where ename like '%s_%' **escape** 's';

我们并不想查找 S 后必须有一个字符以上的员工，而是要剔除 S，S 出现的目的就是转义，将_转义了，这里的_不是通配符，而是实际意义的_。

Select ename from emp where ename like '%/_%' escape '/';

一般我们使用/来转义，以免产生歧异。

- 查询 NULL 值

```
SQL> Select ename,comm from emp where comm = null;  
no rows selected
```

因为 null 不等于 null,所以没有行被选出。未知不等于未知,无穷不等于无穷。

```
SQL> Select ename,comm from emp where comm = 'null';  
Select ename,comm from emp where comm = 'null'
```

*

ERROR at line 1:

ORA-01722: invalid number

数据类型不匹配

```
SQL> Select ename,comm from emp where comm is null;
```

ENAME	COMM
-------	------

SMITH

JONES

BLAKE

CLARK

KING

JAMES

FORD

MILLER

- And 运算

```
Select ename,deptno,sal From emp Where deptno=30 and sal>1200;
```

ENAME	DEPTNO	SAL
-------	--------	-----

ALLEN	30	1600
-------	----	------

WARD	30	1250
------	----	------

MARTIN	30	1250
--------	----	------

BLAKE	30	2850
-------	----	------

TURNER	30	1500
--------	----	------

两个条件的交集，必须同时满足。

- OR 运算

```
Select ename,deptno,sal From emp Where deptno=30 or sal>1200;
```

ENAME	DEPTNO	SAL
-------	--------	-----

ALLEN	30	1600
-------	----	------

WARD	30	1250
------	----	------

JONES	20	2975
-------	----	------

MARTIN	30	1250
--------	----	------

BLAKE	30	2850
-------	----	------

CLARK	10	2450
-------	----	------

KING	10	5000
------	----	------

TURNER	30	1500
JAMES	30	950
FORD	20	3000
MILLER	10	1300

两个条件的并集，满足一个就可以。

● not 运算

Select ename,deptno,sal From emp Where ename **not** like 'T%';

ENAME	DEPTNO	SAL
-------	--------	-----

SMITH	20	800
ALLEN	30	1600
WARD	30	1250
JONES	20	2975
MARTIN	30	1250
BLAKE	30	2850
CLARK	10	2450
KING	10	5000
JAMES	30	950
FORD	20	3000
MILLER	10	1300

补集，不是T打头的员工。

● 优先级

1. 算术运算
2. 连接运算
3. 关系运算
4. IS [NOT] NULL, LIKE, [NOT] IN
5. Between
6. not
7. and
8. or

括号强制优先级

● Order by 子句

不指明都是二进制排序，如果你想按照拼音，部首，笔画，法语等特殊的排序模式，请设定排序的环境变量，关于国家语言的支持问题我们再 DBA 体系结构中描述。

默认是升序 asc

降序要指定 desc

实验 11: 使用 **order by** 子句来进行排序操作

该实验的目的是掌握排序操作.

Select ename,sal from emp **order by sal;**

ENAME	SAL
SMITH	800
JAMES	950
WARD	1250
MARTIN	1250
MILLER	1300
TURNER	1500
ALLEN	1600
CLARK	2450
BLAKE	2850
JONES	2975
FORD	3000
KING	5000

不说排序的类型就是升序。

Select ename,sal from emp order by sal **desc;**

ENAME	SAL
KING	5000
FORD	3000
JONES	2975
BLAKE	2850
CLARK	2450
ALLEN	1600
TURNER	1500
MILLER	1300
MARTIN	1250
WARD	1250
JAMES	950
SMITH	800

降序要明确的指出。

隐式排序，显示的结果里没有工资，但是按照工资的顺序显示的。

Select ename from emp order by **sal;**

ENAME
SMITH
JAMES

WARD
MARTIN
MILLER
TURNER
ALLEN
CLARK
BLAKE
JONES
FORD
KING

别名排序

Select sal*12 **salary** from emp order by **salary;**

表达式排序

Select sal*12 salary from emp order by **sal*12;**

位置排序,对集合操作时比较方便.

Select ename,sal from emp order by **2;**

多列排序

Select deptno,job,ename,sal from emp order by **deptno,job;**

DEPTNO	JOB	ENAME	SAL
10	CLERK	MILLER	1300
10	MANAGER	CLARK	2450
10	PRESIDENT	KING	5000
20	ANALYST	FORD	3000
20	CLERK	SMITH	800
20	MANAGER	JONES	2975
30	CLERK	JAMES	950
30	MANAGER	BLAKE	2850
30	SALESMAN	TURNER	1500
30	SALESMAN	WARD	1250
30	SALESMAN	ALLEN	1600
30	SALESMAN	MARTIN	1250

先按照部门排序，部门相同的再按照工作排序。

练习

- 1。查询 30 号部门的员工，显示名称和工资。
- 2。查询第三个字母为 A 的员工。
- 3。查询员工的名称和上班日期，日期反序排列。

● 函数

使用函数的目的是为了操作数据

将输入的变量处理，返回一个结果。

变量可以有好多。

传入的变量可以是列的值，也可以是表达式。

函数可以嵌套。

内层函数的结果是外层函数的变量。

单行函数：每一行都有一个返回值，但可以有多个变量。

多行函数：多行有一个返回值。

- 单行函数的分类

字符操作函数

数字操作函数

日期操作函数

数据类型转换函数

综合数据类型函数

- 字符操作函数

大小写操作函数

Lower,upper,initcap

字符串操作函数

Concat,length,substr,instr,trim,replace,lpad,rpad

实验 12：操作字符串的函数

该实验的目的是掌握常用的字符串操作的函数。

字符串的大小写操作

```
Select lower(ename), upper(ename), initcap(ename) from emp;  
LOWER(ENAME) UPPER(ENAME) INITCAP(ENAME)
```

```
-----  
smith    SMITH    Smith  
allen    ALLEN    Allen  
ward     WARD     Ward  
jones    JONES    Jones  
martin   MARTIN   Martin  
blake    BLAKE    Blake  
clark    CLARK    Clark  
king     KING     King  
turner   TURNER   Turner  
james    JAMES    James  
ford     FORD     Ford  
miller   MILLER   Miller  
小写     大写     首字母大写
```

```
Select lower('mf TR'), upper('mf TR'), initcap('mf TR') from dual;  
LOWER('MFTR')          UPPER('MFTR')          INITCAP('MFTR')
```

mf tr MF TR Mf Tr

Dual 是虚表，让我们用表的形式来访问函数的值。

其它字符串操作函数

```
select ename,job,concat(ename,job) from emp;
```

```
ENAME    JOB    CONCAT(ENAME,JOB)
```

```
-----
SMITH    CLERK   SMITHCLERK
ALLEN    SALESMAN ALLENSALESMAN
WARD    SALESMAN WARDSALESMAN
JONES    MANAGER  JONESMANAGER
MARTIN   SALESMAN MARTINSALESMAN
BLAKE    MANAGER  BLAKEMANAGER
CLARK    MANAGER  CLARKMANAGER
KING    PRESIDENT KINGPRESIDENT
TURNER   SALESMAN TURNERSALESMAN
JAMES    CLERK   JAMESCLERK
FORD    ANALYST  FORDANALYST
MILLER   CLERK   MILLERCLERK
```

将两个字符连接到一起

下面三句话是求字符串的长度，字符串要单引。

```
select length('张三') from dual;--按照字
```

```
select lengthb('张三') from dual;--按字节
```

```
select lengthc('张三') from dual;--unicode 的长度
```

```
SQL> select length('张三') from dual;
```

```
LENGTH('张三')
```

```
-----
2
```

```
SQL> select lengthb('张三') from dual;
```

```
LENGTHB('张三')
```

```
-----
4
```

```
SQL> select lengthc('张三') from dual;
```

```
LENGTHC('张三')
```

```
-----
2
```

```
select ename,substr(ename,1,1) "first",substr(ename,-1) "last"from emp;
```

ENAME	first	last
SMITH	S	H
ALLEN	A	N
WARD	W	D
JONES	J	S
MARTIN	M	N
BLAKE	B	E
CLARK	C	K
KING	K	G
TURNER	T	R
JAMES	J	S
FORD	F	D
MILLER	M	R

substr(字符串,m,n),m 是从第几个字符开始，如果为负的意思是从后边的第几个开始。N 是数多少个，如果不说就是一直到字符串的结尾。

```
select ename,instr(ename,'A') "A 在第几位" from emp;
```

ENAME	A 在第几位
-------	--------

SMITH	0
ALLEN	1
WARD	2
JONES	0
MARTIN	2
BLAKE	3
CLARK	3
KING	0
TURNER	0
JAMES	2
FORD	0
MILLER	0

求子串在父串中的位置，0 表示没有在父串中找到该子串。

截断字符串和添加字符串的函数

```
SQL> select trim(leading 'a' from 'aaaaabababaaaaa') from dual;
```

```
TRIM(LEADING'A'FROM'AAAAABABAB
```

```
bababaaaaa
```

截掉连续的前置的 a

```
SQL> select trim(trailing 'a' from 'aaaaabababaaaaa') from dual;
```

```
TRIM(TRAILING'A'FROM'AAAAABABA
```

aaaaababab

截掉连续的后置的 a

```
SQL> select trim(both 'a' from 'aaaaabababaaaa') from dual;  
TRIM(BOTH 'A' FROM 'AAAAABABABAAA
```

babab

截掉连续的前置和后置的 a

```
SQL> select trim('a' from 'aaaaabababaaaa') from dual;  
TRIM('A' FROM 'AAAAABABABAAAA')
```

Babab

如果不说明是前置还是后置就是 both 全截断。

Trim 函数是截掉头或者尾连续的字符，一般我们的用途是去掉空格。

```
SQL> select lpad(ename,20,'-') ename,rpad(ename,20,'-') ename from emp;
```

ENAME	ENAME
-----SMITH	SMITH-----
-----ALLEN	ALLEN-----
-----WARD	WARD-----
-----JONES	JONES-----
-----MARTIN	MARTIN-----
-----BLAKE	BLAKE-----
-----CLARK	CLARK-----
-----KING	KING-----
-----TURNER	TURNER-----
-----JAMES	JAMES-----
-----FORD	FORD-----
-----MILLER	MILLER-----

左铺垫和右铺垫，20 是总共铺垫到多少位，-是要铺垫的字符串。

```
SQL> select lpad(sal,2,' ') ename,rpad(sal,10,' ') ename,sal from emp;
```

别名	别名	
ENAME 位数不足	ENAME 左对齐	SAL
80	800	800
16	1600	1600
12	1250	1250
29	2975	2975
12	1250	1250
28	2850	2850

24	2450	2450
50	5000	5000
15	1500	1500
95	950	950
30	3000	3000
13	1300	1300

Lpad 左铺垫，rpad 右铺垫，一般的用途是美化输出的结果。
如果位数不足，按照截取后的结果显示，不报错。

```
SELECT REPLACE('JACK and JUE','J','BL') FROM DUAL;
BLACK and BLUE
将字符串中的J全部替换位 BL
```

实验 13：操作数字的函数

该实验的目的是掌握常用的关于数字操作的函数。

- 数字操作函数

```
SELECT ROUND(45.923,2), ROUND(45.923,0), ROUND(45.923,-1) FROM DUAL;
ROUND(45.923,2) ROUND(45.923,0) ROUND(45.923,-1)
```

```
-----
          45.92          46          50
SELECT TRUNC(45.923,2), TRUNC(45.923), TRUNC(45.923,-2) FROM DUAL;
TRUNC(45.923,2) TRUNC(45.923) TRUNC(45.923,-2)
```

```
-----
          45.92          45          0
以小数点位核心，2 是小数点后两位，0 可以不写，表示取整，-1 表示小数点前一位
ROUND 是四舍五入，TRUNC 是截断，全部舍弃。
```

```
select ceil(45.001) from dual;取整，上进位，和 trunc 全部去掉正好相反
CEIL(45.001)
```

```
-----
          46
```

```
select abs(-23.00) from dual;取绝对值
select mod(sal,2000) from emp;取余数
```

实验 14：操作日期的函数

该实验的目的是掌握常用的关于日期操作的函数。

- 系统日期的操作

日期是很特殊的数据类型，用好了可以提高数据库的性能，而使用不当往往是错误的根源，如果你使用字符型数据来存储日期，就放弃日期特有的计算功能。

函数 **SYSDATE** 求当前数据库的时间。

```
select sysdate from dual;
```

SYSDATE

01-MAY-07

日期的显示格式和客户端的配置相关。

查看当前的日期显示格式

```
select * from nls_session_parameters where parameter='NLS_DATE_FORMAT';
```

PARAMETER	VALUE
-----------	-------

NLS_DATE_FORMAT	DD-MON-RR
-----------------	-----------

如果你的显示是如下样子：

PARAMETER

VALUE

NLS_DATE_FORMAT

DD-MON-RR

这表示折行了，请限制 value 列的宽度

col value for a20

代表的含义是凡是列的名称是 value 的，都按照 20 个宽度来显示，你想取消该列的定义

col value **clear**，其中 col 是 column 的缩写。你想查看帮助 help column 即可

```
alter session set NLS_DATE_FORMAT='yyyy/mm/dd:hh24:mi:ss';
```

重新设定为我们想要的格式。

```
select sysdate from dual;
```

SYSDATE

2007/05/01:16:32:54

查看系统时间，数据库本身没有时间，它有 scn 号，和我们的时间不同。

```
alter session set NLS_DATE_FORMAT='DD-MON-RR';
```

设定为默认的显示格式

```
select sysdate from dual;
```

再次查看，我们发现日期的显示随着客户端的格式变化而变化。

日期的内部存储都是以 **yyyymmddhh24miss** 存在数据库中

● 日期的操作函数

```
select round(sysdate-hiredate) days,sysdate,hiredate from emp;
```

DAYS SYSDATE

HIREDATE

```

-----
9632 2007/05/01:16:37:33 1980/12/17:00:00:00
9567 2007/05/01:16:37:33 1981/02/20:00:00:00
9565 2007/05/01:16:37:33 1981/02/22:00:00:00
9526 2007/05/01:16:37:33 1981/04/02:00:00:00
9347 2007/05/01:16:37:33 1981/09/28:00:00:00
9497 2007/05/01:16:37:33 1981/05/01:00:00:00
9458 2007/05/01:16:37:33 1981/06/09:00:00:00
9297 2007/05/01:16:37:33 1981/11/17:00:00:00
9367 2007/05/01:16:37:33 1981/09/08:00:00:00
9281 2007/05/01:16:37:33 1981/12/03:00:00:00
9281 2007/05/01:16:37:33 1981/12/03:00:00:00
9230 2007/05/01:16:37:33 1982/01/23:00:00:00

```

两个日期相减的结果单位为天，往往是带小数点。我们通过函数可以取整。

SQL> select months_between(sysdate,hiredate) ,sysdate,hiredate from emp;

```

MONTHS_BETWEEN(SYSDATE,HIREDATE) SYSDATE      HIREDATE
-----
316.506237 2007/05/01:16:38:24 1980/12/17:00:00:00
314.409462 2007/05/01:16:38:24 1981/02/20:00:00:00
314.344946 2007/05/01:16:38:24 1981/02/22:00:00:00
312.990108 2007/05/01:16:38:24 1981/04/02:00:00:00
307.151398 2007/05/01:16:38:24 1981/09/28:00:00:00
312 2007/05/01:16:38:24 1981/05/01:00:00:00
310.764301 2007/05/01:16:38:24 1981/06/09:00:00:00
305.506237 2007/05/01:16:38:24 1981/11/17:00:00:00
307.796559 2007/05/01:16:38:24 1981/09/08:00:00:00
304.957849 2007/05/01:16:38:24 1981/12/03:00:00:00
304.957849 2007/05/01:16:38:24 1981/12/03:00:00:00
303.312688 2007/05/01:16:38:24 1982/01/23:00:00:00

```

取两个日期的月间隔

select add_months(hiredate,6) ,hiredate from emp;

ADD_MONTHS(HIREDATE HIREDATE

```

-----
1981/06/17:00:00:00 1980/12/17:00:00:00
1981/08/20:00:00:00 1981/02/20:00:00:00
1981/08/22:00:00:00 1981/02/22:00:00:00
1981/10/02:00:00:00 1981/04/02:00:00:00
1982/03/28:00:00:00 1981/09/28:00:00:00
1981/11/01:00:00:00 1981/05/01:00:00:00
1981/12/09:00:00:00 1981/06/09:00:00:00
1982/05/17:00:00:00 1981/11/17:00:00:00
1982/03/08:00:00:00 1981/09/08:00:00:00
1982/06/03:00:00:00 1981/12/03:00:00:00

```


1982/06/03:00:00:00 1981/12/03:00:00:00

1982/07/23:00:00:00 1982/01/23:00:00:00

六个月过后是哪天。

```
select next_day(hiredate,'friday') ,hiredate from emp;
```

NEXT_DAY(HIREDATE,' HIREDATE

1980/12/19:00:00:00 1980/12/17:00:00:00

1981/02/27:00:00:00 1981/02/20:00:00:00

1981/02/27:00:00:00 1981/02/22:00:00:00

1981/04/03:00:00:00 1981/04/02:00:00:00

1981/10/02:00:00:00 1981/09/28:00:00:00

1981/05/08:00:00:00 1981/05/01:00:00:00

1981/06/12:00:00:00 1981/06/09:00:00:00

1981/11/20:00:00:00 1981/11/17:00:00:00

1981/09/11:00:00:00 1981/09/08:00:00:00

1981/12/04:00:00:00 1981/12/03:00:00:00

1981/12/04:00:00:00 1981/12/03:00:00:00

1982/01/29:00:00:00 1982/01/23:00:00:00

当前的日期算起，下一个星期五是哪一天，这句话你可能运行失败，因为日期和客户端的字符集设置有关系，如果你是英文的客户端，就用 **Friday** 来表达，日期是格式和字符集敏感的。如果你是中文的客户端，就用‘星期五’来表达。

```
select last_day(hiredate) ,hiredate from emp;
```

该日期的月底是哪一天。

LAST_DAY(HIREDATE) HIREDATE

1980/12/31:00:00:00 1980/12/17:00:00:00

1981/02/28:00:00:00 1981/02/20:00:00:00

1981/02/28:00:00:00 1981/02/22:00:00:00

1981/04/30:00:00:00 1981/04/02:00:00:00

1981/09/30:00:00:00 1981/09/28:00:00:00

1981/05/31:00:00:00 1981/05/01:00:00:00

1981/06/30:00:00:00 1981/06/09:00:00:00

1981/11/30:00:00:00 1981/11/17:00:00:00

1981/09/30:00:00:00 1981/09/08:00:00:00

1981/12/31:00:00:00 1981/12/03:00:00:00

1981/12/31:00:00:00 1981/12/03:00:00:00

1982/01/31:00:00:00 1982/01/23:00:00:00

- 日期的进位和截取

```
select hiredate,round(hiredate,'mm') ,round(hiredate,'month') from emp;
```

```
select hiredate,round(hiredate,'yyyy') ,round(hiredate,'year') from emp;
```

```
select hiredate,trunc(hiredate,'mm') ,trunc(hiredate,'month') from emp;
```

```
select hiredate,trunc(hiredate,'yyyy') ,trunc(hiredate,'year') from emp;
```

数字的进位和截取是以小数点为中心，我们取小数点前或后的值，而日期的进位和截取是以年，月，日，时，分，秒为中心。

- 数据类型的隐式转换

字符串可以转化为数字和日期。

数字要合法，日期要格式匹配。

```
select ename,empno from emp where empno='7900';
```

数字和日期在赋值的时候也可以转为字符串，但在表达式的时候不可以转换。

```
select ename,empno from emp where ename='123';
```

```
select ename,empno from emp where ename=123;
```

- 数据类型的显式转换

To_char,to_date,to_number

日期转化为字符串，请说明字符串的格式。

```
select ename,to_char(hiredate,'yyyy/mm/dd') from emp;
```

```
ENAME          TO_CHAR(HIREDATE,'YYYY/MM/DD')
```

SMITH	1980/12/17
ALLEN	1981/02/20
WARD	1981/02/22
JONES	1981/04/02
MARTIN	1981/09/28
BLAKE	1981/05/01
CLARK	1981/06/09
KING	1981/11/17
TURNER	1981/09/08
JAMES	1981/12/03
FORD	1981/12/03
MILLER	1982/01/23

FM 消除前置的零和空格。

```
select ename,to_char(hiredate,'fmyyyy/mm/dd') from emp;
```

```
ENAME          TO_CHAR(HIREDATE,'FMYYYY/MM/DD')
```

SMITH	1980/12/17
ALLEN	<u>1981/2/20</u>
WARD	<u>1981/2/22</u>
JONES	<u>1981/4/2</u>
MARTIN	1981/9/28
BLAKE	<u>1981/5/1</u>
CLARK	1981/6/9
KING	1981/11/17
TURNER	1981/9/8
JAMES	1981/12/3

FORD	1981/12/3
MILLER	1982/1/23

其他格式: year,month,mon,day,dy,am,ddsp,ddsph

格式内加入字符串请双引。

```
select to_char(hiredate,'fmyyyy "年" mm "月"' ) from emp;
```

```
SQL> col ss for a6
```

```
SQL> select sysdate,to_char(sysdate,'ssss') ss from dual;
```

```
SYSDATE    SS
```

```
-----
```

```
23-SEP-07  41175
```

当前距离零点的秒数.

```
SQL> select to_char(sysdate,'yyyy year mm month mon dd day dy ddsp ddsph') from dual;
```

```
TO_CHAR(SYSDATE,'YYYYEARM
```

```
-----
```

```
2007 two thousand seven 10 october  oct 04 thursday  thu four fourth
```

数据类型的显式转换

- 数字转为字符串

格式为 9,0,\$,l,.

```
col salary for a30
```

```
SQL> select ename,to_char(sal,'9999.000') salary from emp;
```

```
ENAME      SALARY
```

```
-----
```

```
SMITH      808.000
```

```
ALLEN      1608.000
```

```
WARD       1258.000
```

```
JONES      2983.000
```

```
MARTIN     1258.000
```

```
BLAKE      2858.000
```

```
CLARK      2458.000
```

```
SCOTT      3008.000
```

```
KING       5008.000
```

```
TURNER     1508.000
```

```
ADAMS      1108.000
```

```
JAMES      958.000
```

```
FORD       3008.000
```

```
MILLER     1308.000
```

```
SQL> select ename,to_char(sal,'$00099999000.00' ) salary from emp;
```

ENAME	SALARY
SMITH	\$00000000808.00
ALLEN	\$00000001608.00
WARD	\$00000001258.00
JONES	\$00000002983.00
MARTIN	\$00000001258.00
BLAKE	\$00000002858.00
CLARK	\$00000002458.00
SCOTT	\$00000003008.00
KING	\$00000005008.00
TURNER	\$00000001508.00
ADAMS	\$00000001108.00
JAMES	\$00000000958.00
FORD	\$00000003008.00
MILLER	\$00000001308.00

```
SQL> select ename,to_char(sal,'l99,999.000') salary from emp;
```

ENAME	SALARY
SMITH	\$808.000
ALLEN	\$1,608.000
WARD	\$1,258.000
JONES	\$2,983.000
MARTIN	\$1,258.000
BLAKE	\$2,858.000
CLARK	\$2,458.000
SCOTT	\$3,008.000
KING	\$5,008.000
TURNER	\$1,508.000
ADAMS	\$1,108.000
JAMES	\$958.000
FORD	\$3,008.000
MILLER	\$1,308.000

```
SQL> select ename,TO_char(sal,'9G999D99') salary from emp;
```

ENAME	SALARY
SMITH	808.00

ALLEN	1,608.00
WARD	1,258.00
JONES	2,983.00
MARTIN	1,258.00
BLAKE	2,858.00
CLARK	2,458.00
SCOTT	3,008.00
KING	5,008.00
TURNER	1,508.00
ADAMS	1,108.00
JAMES	958.00
FORD	3,008.00
MILLER	1,308.00

9 是代表有多少宽度，如果不足会显示成#####，0 代表强制显示 0，但不会改变你的结果。G 是千分符，D 是小数点。

在数据库中 16 进制的表达是按照字符串来描述的，所以你想将十进制的数转换为十六进制的数使用 to_char 函数。

```
select to_char(321,'xxxxx') from dual;
```

```
TO_CHAR(321,'XXXXX')
```

```
-----
```

```
141
```

其中 xxxxx 的位数要足够，不然报错，你就多写几个，足够大就可以。

数据类型的显式转换

- To_number,to_date

如果你想将十六进制的数转换为十进制的数请使用 to_number 函数。

```
SQL> select to_number('abc32','xxxxxxxx') from dual;
```

```
TO_NUMBER('ABC32','XXXXXXXX')
```

```
-----
```

```
703538
```

```
SELECT TO_DATE( 'January 15, 1989, 11:00 A.M.', 'Month dd, YYYY, HH:MI A.M.',
'NLS_DATE_LANGUAGE = American') FROM DUAL;
```

日期是格式和语言敏感的，切记！

```
select TO_NUMBER('100.00', '9G999D99') from dual;
```

G 为千分符，D 为小数点

RR 和 yy 日期数据类型

```
select to_char(sysdate,'yyyy') "当前",
```

```
to_char(to_date('98','yy'),'yyyy') "yy98",
```

```
to_char(to_date('08','yy'),'yyyy') "yy08",
to_char(to_date('98','rr'),'yyyy') "rr98",
to_char(to_date('08','rr'),'yyyy') "rr08" from dual;
```

结果为

```
2007 2098 2008 1998 2008
```

yy 是两位来表示年，世纪永远和说话者的当前世纪相同。

RR 比较灵活，它将世纪分为上半世纪和下半世纪。如果你处于上半世纪，描述的是 **0-49**，那么就当前世纪相同，描述的是 **50-99** 就是上世紀。如果你处于下半世纪，描述的是 **0-49**，那么是下个世纪，描述的是 **50-99** 就是当前世纪。从而可以看出，RR 的设计完全为了 1990 年到 2010 之间我们的思维习惯而设计的。当我们时间到 2050 前后，使用起来就非常的别扭。

实验 15：操作数据为 null 的函数

该实验的目的是掌握常用的关于 NULL 值操作的函数。

● 综合数据类型函数

NVL (expr1, expr2)

如果 expr1 为非空，就返回 expr1，如果 expr1 为空返回 expr2，两个表达式的数据类型一定要相同。

NVL2 (expr1, expr2, expr3)

如果 expr1 为非空，就返回 expr2，如果 expr1 为空返回 expr3

NULLIF (expr1, expr2)

如果 expr1 和 expr2 相同就返回空，否则返回 expr1

COALESCE (expr1, expr2, ..., exprn)

返回括号内第一个非空的值。

```
SQL> select ename,comm,nvl(comm,-1) from emp;
```

ENAME	COMM	NVL(COMM,-1)
SMITH		-1
ALLEN	300	300
WARD	500	500
JONES		-1
MARTIN	1400	1400
BLAKE		-1
CLARK		-1
KING		-1
TURNER	0	0
JAMES		-1
FORD		-1
MILLER		-1

有奖金就返回奖金，奖金为空就返回-1。

`select sal+comm ,sal+nvl(comm,0),nvl2(comm,'工资加奖金','纯工资') "收入类别" from emp;`
有奖金就返回‘工资加奖金’，奖金为空就返回‘纯工资’。

`select ename,nullif(ename,'KING') from emp;`

ENAME	NULLIF(ENA
-------	------------

SMITH	SMITH
ALLEN	ALLEN
WARD	WARD
JONES	JONES
MARTIN	MARTIN
BLAKE	BLAKE
CLARK	CLARK
KING	
TURNER	TURNER
JAMES	JAMES
FORD	FORD
MILLER	MILLER

如果员工的名称为 **king** 就返回空，否则返回自己的名字。

`select COALESCE(comm,sal,100) "奖金" from emp;`

如果有奖金就返回奖金，如果没有奖金就返回工资作为奖金，如果奖金和工资都为空就返回 100，起个别名叫做“奖金”。

实验 16:分支的函数

该实验的目的是掌握分支操作的函数.

● Case 语句

9I 以后才支持的新特性，说叫语句其实是函数。目的是为了分支。

```
CASE expr WHEN comparison_expr1 THEN return_expr1
      [WHEN comparison_expr2 THEN return_expr2
      WHEN comparison_exprn THEN return_exprn
      ELSE else_expr]
END
```

```
SELECT ename, job, sal,
       CASE job WHEN 'CLERK' THEN 1.10*sal
              WHEN 'SALESMAN' THEN 1.15*sal
              WHEN 'ANALYST' THEN 1.20*sal
       ELSE sal END "REVISED_SALARY"
```

```

FROM emp;
ENAME          JOB          SAL REVISED_SALARY
-----
SMITH          CLERK           800           880
ALLEN          SALESMAN        1600          1840
WARD           SALESMAN        1250          1437.5
JONES          MANAGER         2975          2975
MARTIN         SALESMAN        1250          1437.5
BLAKE          MANAGER         2850          2850
CLARK          MANAGER         2450          2450
KING           PRESIDENT       5000          5000
TURNER         SALESMAN        1500          1725
JAMES          CLERK           950           1045
FORD           ANALYST         3000          3600
MILLER         CLERK           1300          1430

```

Decode 函数，和 **CASE** 语句一样都是分支语句，但 **Decode** 函数是 ORACLE 自己定义的，其它数据库可能不支持。

语法如下：

```

DECODE(col|expression, search1, result1
      [, search2, result2,...,]
      [, default])

```

例题：判别 job,不同工作的人赋予不同的工资，除了 CLERK, SALESMAN, ANALYST 以外，其它的人工资不变，将函数的值起一个别名为 REVISED_SALARY。

```

SELECT ename, job, sal,
       decode(job,'CLERK' , 1.10*sal
             , 'SALESMAN', 1.15*sal
             , 'ANALYST' , 1.20*sal
             , sal ) "REVISED_SALARY"
FROM emp;
ENAME          JOB          SAL REVISED_SALARY
-----
SMITH          CLERK           800           880
ALLEN          SALESMAN        1600          1840
WARD           SALESMAN        1250          1437.5
JONES          MANAGER         2975          2975
MARTIN         SALESMAN        1250          1437.5
BLAKE          MANAGER         2850          2850
CLARK          MANAGER         2450          2450
KING           PRESIDENT       5000          5000
TURNER         SALESMAN        1500          1725
JAMES          CLERK           950           1045
FORD           ANALYST         3000          3600
MILLER         CLERK           1300          1430

```


下面的例题是求税率：不同工资上的税率不同。每 2000 一个台阶，8000 以上一律 40% 的税。

```
SELECT ename, sal,  
       DECODE (TRUNC(sal/2000, 0),  
               0, 0.00,  
               1, 0.09,  
               2, 0.20,  
               3, 0.30  
               , 0.40  
              ) TAX_RATE
```

```
FROM emp;
```

ENAME	SAL	TAX_RATE
SMITH	800	0
ALLEN	1600	0
WARD	1250	0
JONES	2975	.09
MARTIN	1250	0
BLAKE	2850	.09
CLARK	2450	.09
KING	5000	.2
TURNER	1500	0
JAMES	950	0
FORD	3000	.09
MILLER	1300	0

不管 CASE 语句还是 DECODE 函数，他们都是单行函数，每一行都有一个返回值。

从 ORACLE 角度来讲，DECODE 更好，因为各个版本的数据库都支持，横向来说，CASE 语句更好，因为它是国标，不同的数据库间都认可。

实验 17：分组统计函数

该实验的目的是掌握常用的组函数.理解 group by 的操作.

● 组函数

这种函数每次处理多行，给出一个返回值

Avg 平均

Sum 求和

Max 最大

Min 最小

Count 计数

```
select sum(sal),min(sal),max(sal),avg(sal),count(sal) from emp;
```

SUM(SAL) MIN(SAL) MAX(SAL) AVG(SAL) COUNT(SAL)

```
-----  
24925      800      5000 2077.08333      12
```

select min(hiredate),max(hiredate) from emp;

MIN(HIREDATE) MAX(HIREDATE)

```
-----  
1980/12/17:00:00:00 1982/01/23:00:00:00
```

日期的小为早，大为晚。

select count(*),count(comm) from emp;

COUNT(*) COUNT(COMM)

```
-----  
12      4
```

所有组函数，除了 count(*)以外，都忽略 null 值，count 是计数，查看有多少行，count(列)是查看该列有多少非空的行。

SQL> select avg(comm),avg(nvl(comm,0)) from emp;

AVG(COMM) AVG(NVL(COMM,0))

```
-----  
550      183.333333
```

求平均的奖金，奖金为非空的人的平均；和大平均，所有的人参加平均，如果奖金为空，就用零来替代。

SQL> select sum(comm),count(comm),count(*) from emp;

SUM(COMM) COUNT(COMM) COUNT(*)

```
-----  
2200      4      12
```

上面的语法验证了组函数忽略 null 值。

SQL> select count(distinct deptno) from emp;

COUNT(DISTINCTDEPTNO)

```
-----  
3
```

计算有多少不同的部门代码的个数。

● Group by 子句

SQL> select deptno,sum(sal) from emp group by deptno;

DEPTNO SUM(SAL)

```
-----  
30      9400  
20      6775  
10      8750
```

按照部门号码分组，同组的进行统计。9i 需要排序，10g 不要排序。

```
select sum(sal) from emp group by deptno;
```

```
SUM(SAL)
```

```
-----
```

```
9400
```

```
6775
```

```
8750
```

分组的列不在 **SELECT** 列表中，这样写有利于子查询，只列出各个部门的工资总和而不显示部门名称。

```
select deptno,sum(sal) from emp;
```

```
select deptno,sum(sal) from emp
```

```
*
```

ERROR at line 1:

ORA-00937: not a single-group group function

这句话不会运行，因为 **deptno** 要求每行都显示，而 **sum** 要求多行统计后再显示，违反了原则。

在有组函数的 **SELECT** 中，不是组函数的列，一定要放在 **GROUP BY** 子句中。

```
select deptno,job,sum(sal) from emp group by deptno,job;
```

```
DEPTNO JOB      SUM(SAL)
```

```
-----
```

```
20 CLERK      800
```

```
30 SALESMAN    5600
```

```
20 MANAGER    2975
```

```
30 CLERK      950
```

```
10 PRESIDENT  5000
```

```
30 MANAGER    2850
```

```
10 CLERK      1300
```

```
10 MANAGER    2450
```

```
20 ANALYST    3000
```

多列分组，每列都一样的才放到一起进行统计。**30** 号部门中有四个销售。合并成一行行了。

```
select job,avg(sal) from emp group by job;
```

```
JOB      AVG(SAL)
```

```
-----
```

```
CLERK    1016.66667
```

```
SALESMAN 1400
```

```
PRESIDENT 5000
```

```
MANAGER  2758.33333
```

```
ANALYST   3000
```

要求只显示平均工资大于 **2000** 的工作。如何过滤掉其它的行？

```
select job,avg(sal) from emp
```

```
where avg(sal)>2000
```

```
group by job;
```

这句话不会运行，**WHERE** 是条件，**avg(sal)**是结果。

条件中就使用了结果，违反了因果关系。不但 ORACLE 完成不了您的需求，我们人类的认知阶段就实现不了。

```
select job,avg(sal) from emp group by job having avg(sal)>2000;
JOB      AVG(SAL)
```

```
-----
PRESIDENT    5000
MANAGER  2758.33333
ANALYST      3000
```

Having 是在结果中再次筛选。Having 一定得出现在 group by 子句得后面。不能独立存在。

```
select deptno,avg(sal) from emp where job='CLERK' group by deptno having
avg(sal)>1000;
```

Where 和 having

可以同时出现再一句话中，起作用的时间不同。

```
SQL> select max(avg(sal)) from emp group by deptno;
```

```
MAX(AVG(SAL))
```

```
-----
2916.66667
```

求各个部门平均工资中的最大的。

组函数的嵌套注意要使用 GROUP BY 子句。

巧用 DECODE 函数，改变排版方式

```
select sum(decode(to_char(hiredate,'yyyy'),'1980',1,0)) "1980",
sum(decode(to_char(hiredate,'yyyy'),'1981',1,0)) "1981",
sum(decode(to_char(hiredate,'yyyy'),'1982',1,0)) "1982",
sum(decode(to_char(hiredate,'yyyy'),'1987',1,0)) "1987",
count(ename) "总人数" from emp;
1980      1981      1982      1987      xÜËËËý
```

```
-----
1         10        1         0         12
```

需要掌握的知识点：

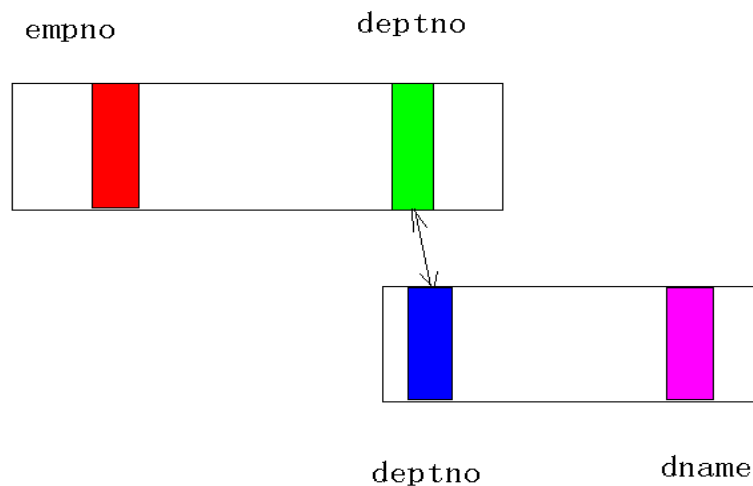
- 1。组函数
- 2。分组统计
- 3。NULL 值在组函数中的作用
- 4。HAVING 的过滤作用
- 5。组函数的嵌套

实验 18: 表的连接查询

该实验的目的是掌握基本的联合查询。

- 表的连接

我们要从多张表中要得到信息，就得以一定的条件将表连接在一起查询。



- Cartesian (笛卡儿) 连接

当多张表在一起查询时，没有给定正确的连接条件，结果是第一张表的所有行和第二张表的所有行进行矩阵相乘，得到 $n*m$ 行的结果集。

一般来说笛卡儿连接不是我们需要的结果。

但表如果有一行的情况下，结果有可能正确。

```
select ename,dname from emp,dept;
```

```
select ename,dname from emp cross join dept;
```

```
ENAME    DNAME
```

```
-----
```

```
SMITH    ACCOUNTING
ALLEN    ACCOUNTING
WARD     ACCOUNTING
JONES    ACCOUNTING
MARTIN   ACCOUNTING
BLAKE    ACCOUNTING
CLARK    ACCOUNTING
KING     ACCOUNTING
TURNER   ACCOUNTING
JAMES    ACCOUNTING
FORD     ACCOUNTING
MILLER   ACCOUNTING
SMITH    RESEARCH
ALLEN    RESEARCH
```

WARD	RESEARCH
JONES	RESEARCH
MARTIN	RESEARCH
BLAKE	RESEARCH
CLARK	RESEARCH
KING	RESEARCH
TURNER	RESEARCH
JAMES	RESEARCH
FORD	RESEARCH
MILLER	RESEARCH
SMITH	SALES
ALLEN	SALES
WARD	SALES
JONES	SALES
MARTIN	SALES
BLAKE	SALES
CLARK	SALES
KING	SALES
TURNER	SALES
JAMES	SALES
FORD	SALES
MILLER	SALES
SMITH	OPERATIONS
ALLEN	OPERATIONS
WARD	OPERATIONS
JONES	OPERATIONS
MARTIN	OPERATIONS
BLAKE	OPERATIONS
CLARK	OPERATIONS
KING	OPERATIONS
TURNER	OPERATIONS
JAMES	OPERATIONS
FORD	OPERATIONS
MILLER	OPERATIONS

48 rows selected.

结果为每个员工在每个部门上了一次班， $4 \times 12 = 48$ ，这并不是我们想得到的结果。
要避免笛卡尔连接一定要给定一个正确的连接条件。

- 等值连接

在连接中给定一个相等的连接条件。

```
select ename,dname from emp,dept
where emp.deptno=dept.deptno;
ENAME      DNAME
```

```

-----
SMITH    RESEARCH
ALLEN    SALES
WARD     SALES
JONES    RESEARCH
MARTIN   SALES
BLAKE    SALES
CLARK    ACCOUNTING
KING     ACCOUNTING
TURNER   SALES
JAMES    SALES
FORD     RESEARCH
MILLER   ACCOUNTING

```

当列的名称在两张表内重复的时候，要加表的前缀来区分，避免不明确的定义。

● 表的别名

1. 便于书写
2. 将同名的表区分
3. 一旦定义了别名，表的本名就无效
4. 只在该语句内有效
5. 定义方式为表名后紧跟别名，用空各间隔。

```
select ename,dname from emp e,dept d where e.deptno=d.deptno;
```

SQL99 的书写方式

```
select ename,dname
from emp e join dept d
on (e.deptno=d.deptno);
```

效率是相同的，SQL99 是国标

列的别名，为了区分相同的列的名称，这是别名的本质。

```
select ename,dname,e.deptno,d.deptno
from emp e,dept d
where e.deptno=d.deptno;
ENAME    DNAME      DEPTNO DEPTNO
-----
SMITH    RESEARCH   20     20
ALLEN    SALES      30     30
WARD     SALES      30     30
JONES    RESEARCH   20     20
MARTIN   SALES      30     30
BLAKE    SALES      30     30
CLARK    ACCOUNTING 10     10
KING     ACCOUNTING 10     10
```

TURNER	SALES	30	30
JAMES	SALES	30	30
FORD	RESEARCH	20	20
MILLER	ACCOUNTING	10	10

上述显示有两个列名称都叫 deptno,我们无法区分。

```
select ename,dname,e.deptno "员工表",d.deptno "部门表"
from emp e,dept d
where e.deptno=d.deptno;
```

- 不等连接

连接条件不是一个相等的条件。

```
select ename,sal,grade
from emp,salgrade
where sal between LOSAL and hisal;
```

ENAME	SAL	GRADE
SMITH	800	1
JAMES	950	1
WARD	1250	2
MARTIN	1250	2
MILLER	1300	2
TURNER	1500	3
ALLEN	1600	3
CLARK	2450	4
BLAKE	2850	4
JONES	2975	4
FORD	3000	4
KING	5000	5

- 外键连接

将一张表有，而另一张表没有的行也显示出来。

```
select ename,dname,emp.deptno from emp,dept
where emp.deptno=dept.deptno;
```

ENAME	DNAME	DEPTNO
SMITH	RESEARCH	20
ALLEN	SALES	30
WARD	SALES	30
JONES	RESEARCH	20
MARTIN	SALES	30
BLAKE	SALES	30
CLARK	ACCOUNTING	10
KING	ACCOUNTING	10
TURNER	SALES	30

JAMES	SALES	30
FORD	RESEARCH	20
MILLER	ACCOUNTING	10

这句话不会显示 40 号部门，因为 40 部门没有员工。

```
select ename,dname,dept.deptno from emp,dept
where emp.deptno(+) = dept.deptno;
```

ENAME	DNAME	DEPTNO
SMITH	RESEARCH	20
ALLEN	SALES	30
WARD	SALES	30
JONES	RESEARCH	20
MARTIN	SALES	30
BLAKE	SALES	30
CLARK	ACCOUNTING	10
KING	ACCOUNTING	10
TURNER	SALES	30
JAMES	SALES	30
FORD	RESEARCH	20
MILLER	ACCOUNTING	10

OPERATIONS 40

+号的意思为将没有员工的部门，用 NULL 来匹配

+号不能同时放在等号的两边，只能出现在一边。

● 自连接

表的一列和同一个表的另一列作为连接的条件。

```
select w.ename "下级" ,m.ename "上级"
```

```
from emp w,emp m
```

```
where w.mgr=m.empno(+);
```

下级 上级

FORD	JONES
JAMES	BLAKE
TURNER	BLAKE
MARTIN	BLAKE
WARD	BLAKE
ALLEN	BLAKE
MILLER	CLARK
CLARK	KING
BLAKE	KING
JONES	KING
SMITH	FORD
KING	

其中“下级”和“上级”为列的别名。区分相同的列。

W 和 m 为表的别名。区分相同的表。别名的本质。

(+) 为了将没有上级的人也显示。

过滤结果

想在结果中过滤去一些内容请用 and 运算。

```
select w.ename "下级" ,m.ename "上级"
from emp w,emp m
where w.mgr=m.empno(+)
and w.deptno=30;
```

实验 19: sql99 规则的表连接操作

该实验的目的是掌握新的 ORACLE 表之间的联合查询语法.

SQL99 规则的书写格式

● Nature(自然)连接

这是 SQL99 规则。

所有同名的列都作为等值条件。

同名的列的数据类型必须匹配。

列的名称前不能加表的前缀。

```
select ename,deptno,dname from emp natural join dept;
```

ENAME	DEPTNO	DNAME
SMITH	20	RESEARCH
ALLEN	30	SALES
WARD	30	SALES
JONES	20	RESEARCH
MARTIN	30	SALES
BLAKE	30	SALES
CLARK	10	ACCOUNTING
KING	10	ACCOUNTING
TURNER	30	SALES
JAMES	30	SALES
FORD	20	RESEARCH
MILLER	10	ACCOUNTING

Using 指定列的连接

当有多列同名，但想用其中某一列作为连接条件时使用。

```
select ename,deptno ,dname
from emp join dept using (deptno);
```

● SQL99 的外键连接

SQL99 写法

```
select ename,dname,dept.deptno  
from dept left outer join emp  
on(dept.deptno=emp.deptno);
```

9I 前的写法

```
select ename,dname from emp,dept  
where emp.deptno(+) =dept.deptno;
```

知识点

- 1。笛卡儿连接
- 2。等值连接
- 3。不等连接
- 4。外键连接
- 5。自连接
- 6。SQL99 的书写格式

练习

- 1。查询员工的名称(ename)和上班地址 (loc) 。
- 2.查询上下级的关系 (emp 表) 。
- 3。查询员工的工资级别，只显示 3 级以上的员工名称。
- 4。查询部门名称 DNAME 和部门的平均工资。

实验 20：子查询

该实验的目的是掌握子查询的语法和概念.

- 子查询

谁的工资最大

1. 求出最大工资。

```
Select max(sal) from emp;
```

5000

2. 找到最大工资的人。

```
Select ename from emp where sal=5000;
```

ENAME

KING

将两句话写在一起

```
Select ename from emp
```

```
where sal=(Select max(sal) from emp);
```

ENAME

KING

- 简单子查询

1. 先于主查询执行。

2. 主查询调用了子查询的结果。

3. 注意列的个数和类型要匹配。

4. 子查询返回多行要用多行关系运算操作。

5. 子查询要用括号括起来。

查询工资总和高于 10 号部门工资总和的部门。

```
select deptno,sum(sal)
```

```
from emp
```

```
group by deptno
```

```
having sum(sal)>(select sum(sal) from emp where deptno=10);
```

DEPTNO SUM(SAL)

30 9400

查询每个部门的最大工资是谁。

```
select deptno,ename,sal
```

```
from emp
```

```
where (deptno,sal) in (select deptno,max(sal) from emp group by deptno);
```

DEPTNO ENAME SAL

30 BLAKE 2850

10 KING 5000

20 FORD 3000

子查询返回多行，用=不可以，得用 in。

子查询返回多列，所以对比的列也要匹配。

Any 和 all 操作

SQL> select ename,sal from emp where sal<any(1000,2000);

ENAME	SAL
SMITH	800
ALLEN	1600
WARD	1250
MARTIN	1250
TURNER	1500
JAMES	950
MILLER	1300

7 rows selected.

小于 2000 就可以

SQL> select ename,sal from emp where sal<all(1000,2000);

ENAME	SAL
SMITH	800
JAMES	950

必须小于 1000

小于 all 小于最小，大于 all 大于最大

SQL> select ename,sal,deptno from emp

2 where sal<all(select avg(sal) from emp group by deptno);

ENAME	SAL	DEPTNO
SMITH	800	20
WARD	1250	30
MARTIN	1250	30
TURNER	1500	30
JAMES	950	30
MILLER	1300	10

小于 any 小于最大，大于 any 大于最小

select ename,sal,deptno from emp

where sal>any(select avg(sal) from emp group by deptno)

ENAME	SAL	DEPTNO
-------	-----	--------

ALLEN	1600	30
JONES	2975	20
BLAKE	2850	30
CLARK	2450	10
KING	5000	10
FORD	3000	20

● From 子句中的子查询

查询工资大于本部门平均工资的员工。

```
select ename,e.deptno,sal,asal
from emp e,
```

```
(select deptno ,avg(sal) asal from emp group by deptno) a
```

```
where e.deptno=a.deptno and sal>asal;
```

A 为视图，为什么要使用别名 **asal**,因为表达式不能当列的名称，别名的本质使用方法是使非法的合法化。

ENAME	DEPTNO	SAL	ASAL
BLAKE	30	2850	1566.66667
ALLEN	30	1600	1566.66667
FORD	20	3000	2258.33333
JONES	20	2975	2258.33333
KING	10	5000	2916.66667

● 相互关联的子查询

```
select ename,sal ,deptno
from emp o
```

```
where sal>(select avg(sal) from emp where deptno=o.deptno) ;
```

```
ENAME          SAL DEPTNO
```

ENAME	SAL	DEPTNO
ALLEN	1600	30
JONES	2975	20
BLAKE	2850	30
KING	5000	10
FORD	3000	20

先运行主查询，得到第一行，将 **DEPTNO** 传入到子查询，由子查询求出 **AVG (SAL)**，在判定主查询的行是否符合查询的条件。

执行计划是将子查询看作视图的关联。这叫做 **SQL** 的自动改写。

● Exists 操作

```
select ename,empno,mgr from emp o
```

```
where exists(select 3 from emp where mgr=o.empno);
```

```
ENAME          EMPNO      MGR
```

ENAME	EMPNO	MGR
FORD	7902	7566

BLAKE	7698	7839
KING	7839	
JONES	7566	7839
CLARK	7782	7839

找领导，其中 3 是常量，你写什么都可以。

当子查询有行时，**Exists** 返回 **true**

查到行后就不再继续查询

当子查询没有行时为假，**Exists** 返回 **false**

知识点

简单子查询

多行多列子查询

相互关联子查询

Exists 子句

练习

- 1。列出没有下级的员工。
- 2。每个部门工资最少的员工。
- 3。所有比平均工资高的员工。

DDL 和 DML 语句

- 表的基本操作

表有名称。

表由行和列组成

表是存放数据的最基本对象

我们将一般的表叫做 **heap table**（堆表），其含义为杂乱无章的存储数据，堆表是数据库的重要组织形式。它有别于索引组织表和 **cluster** 表。

- 表的名称规则

标准 **ASCII** 码可以描述

字母开头

30 个字母内

不能是保留字

可以包含大小写字母，数字，**_,\$,#**

不能和所属用户的其它对象重名。千万不要使用汉语做表和列的名称，因为汉语是 **ascii** 码所不能描述的，**ORACLE** 的核心是 **ASCII** 编写的，你使用汉语只是一时痛快，后患无穷。

数据字典

Select object_name,object_type from user_objects;

OBJECT_NAME	OBJECT_TYPE
-------------	-------------

DEPT	TABLE
PK_DEPT	INDEX
EMP	TABLE
PK_EMP	INDEX
BONUS	TABLE
SALGRADE	TABLE

user_objects 当前用户所拥有的所有对象。不包含你建立的 **public** 对象。

select table_name from user_tables;

TABLE_NAME

DEPT
EMP
BONUS
SALGRADE

user_tables 你自己的表，你有一切的权利。你所拥有的表。

select * from tab;

TNAME	TABTYPE	CLUSTERID
-------	---------	-----------

DEPT	TABLE	
------	-------	--

EMP TABLE
BONUS TABLE
SALGRADE TABLE

tab 你所拥有的表和视图，显示的较简洁，列较少。

实验 21：建立简单的表，并对表进行简单 ddl 操作

该实验的目的是掌握简单的 ddl 语法.学习建立表,修改表,验证表,删除表

● Create table 语句建立表

要指明表的名称

列的名称

列的数据类型

列的宽度

是否有默认值

常见的数据类型

Char(n)定长

Varchar2(n)变长，最大到 4000

Number(p,s)

Date

Long

Lob

raw

Create table t1

(name char(8),

Salary number(5) default 0,

Content char(4 char),

Hiredate date);

其中 name 为 8 个字节，content 为 4 个字。

描述表结构

desc t1

Name	Null?	Type
NAME		CHAR(8)
SALARY		NUMBER(5)
CONTENT		CHAR(4 CHAR)
HIREDATE		DATE

验证表

Select table_name from user_tables;

TABLE_NAME

DEPT

EMP

BONUS

SALGRADE

T1

select TABLE_NAME,COLUMN_NAME,DATA_TYPE,DATA_LENGTH

from user_tab_columns where table_name='T1';

TABLE_NAME	COLUMN_NAME	DATA_TYPE	DATA_LENGTH
------------	-------------	-----------	-------------

T1	NAME	CHAR	8
T1	SALARY	NUMBER	22
T1	CONTENT	CHAR	8
T1	HIREDATE	DATE	7

- 在现有表的基础上建立表

Create table t2

as select ename name,sal salary from emp;

当 t2 诞生时就会有子查询中所查出的数据。

如果想改变列的名称，请用别名。

如果不想要数据，只建立表结构，请加一个假条件。

Create table t3 (c1,c2,c3) as

Select ename,empno,sal from emp where 9=1;

- 修改表结构

如果列为 null，可以随便修改列的类型和宽度。

如果有数据，修改会受到限制。但不会破坏数据。

如果不改变数据类型，只改变宽度的话加大是可以的。

alter table t1 modify(name char(4));

alter table t2 modify(name char(8));

- 修改表的名称

rename t1 to t_1;

必须是表的 owner 才可以修改表名称

- 修改列的名称（10g 才可以）

alter table t3 rename column c1 to name;

- 表注释

comment on table emp is 'employee table';

select COMMENTS from user_tab_comments where table_name='EMP';

- 列注释

```
COMMENT ON COLUMN EMP.SAL IS '员工工资';
select COMMENTS from user_col_comments
where table_name='EMP' AND column_name='SAL';
```

- 丢弃表

```
SQL> Select * from tab;
```

TNAME	TABTYPE	CLUSTERID
DEPT	TABLE	
EMP	TABLE	
BONUS	TABLE	
SALGRADE	TABLE	
T1	TABLE	
T2	TABLE	

6 rows selected.

```
SQL> Drop table t2;
```

Table dropped.

并没有将表真的删除，只是改了名称。

```
Select * from tab;
```

TNAME	TABTYPE
DEPT	TABLE
EMP	TABLE
BONUS	TABLE
SALGRADE	TABLE
T1	TABLE
BIN\$9WMmfz1CRnqF6c5/hfJmaA== \$0	TABLE

显示回收站的信息

```
SQL> show recyclebin
```

ORIGINAL NAME	RECYCLEBIN NAME	OBJECT TYPE	DROP TIME
T2	BIN\$9WMmfz1CRnqF6c5/hfJmaA== \$0	TABLE	2007-05-01:17:48:01

```
SQL> SELECT * FROM USER_RECYCLEBIN;
```

OBJECT_NAME	ORIGINAL_NAME	OPERATIO TYPE
TS_NAME	CREATETIME	DROPTIME
		DROPSCN

PARTITION_NAME	CAN	CAN	RELATED	BASE_OBJECT	PURGE_OBJECT	SPACE

BIN\$9WMmfz1CRnqF6c5/hfjma T2				DROP	TABLE	
A==\$0						
USERS	2007-05-01:17:47:48	2007-05-01:17:48:01			3166795	
	YES YES	53883	53883	53883	8	

- 将回收站的表还原

FLASHBACK TABLE t2 TO BEFORE DROP;

还原表的同时修改表的名称。

FLASHBACK TABLE T2 TO BEFORE DROP RENAME TO TT2;

- 清空回收站内指定的表

PURGE TABLE T2;

清除当前用户的回收站，不会影响其它用户的回收站

PURGE RECYCLEBIN;

绕过回收站，彻底的删除表，在 10G 前是没有回收站的，就是彻底的删除。回收站内没有的表是不容易恢复的，我只能取备份来恢复了。

Drop table t2 PURGE;

知识点

建立表

修改表

注释表

改名称

丢弃表

恢复丢弃的表

初步认识数据字典

- 数据操作语言 dml

Data Manipulation Language (dml)

从无到有 insert into

数据变化 update set

删除数据 delete where

表的融合 merge into

实验 22: dml 语句, 插入删除和修改表的数据

该实验的目的是掌握 DML 语法.插入删除和修改表中的数据.

- insert into 语句

Insert into t1(c1,c2,c3) values(v1,v2,v3);

要点关键字写全, 列的个数和数据类型要匹配。

这种语法每次只能插入一行。

可以使用函数

Insert into t1(c2) values(sysdate);

将当前的日期插入。

隐式插入 null

在插入中没有列出的列, 就会被插入 NULL, 如果该列有 DEFAULT 值, 那么就插入默认值。

Insert into dept(deptno) values(50);

其中 dname,loc 没有说明, 都为 null.

显式插入 null

明确的写出该列的值为 NULL

Insert into dept values(60,null,null);

Insert into dept(loc,dname,deptno) values(null,null,70);

日期和字符串

日期格式敏感

当插入的列为日期的时候, 最好强制转化为日期类型, 默认转换在环境变化的时候会报错。

Insert into t3(hiredate) values(to_date('080599 ','mmddrr'));

字符串大小写敏感

Insert into t2(c1) values('BEIJING ');

Insert into t2(c1) values('beijing ');

子查询插入

不加 values 关键字, 一次可以插入多行

列的类型和位置要匹配

Insert into d1 select * from dept;

Insert into emp2 select * from emp where deptno=30;

● Update 语句

修改表中的数据

```
Update emp set sal=sal+1;
```

```
Update emp set sal=2000 where empno=7900;
```

```
Update emp set comm=null where deptno=30;
```

用子查询来更新

```
connect scott/tiger
```

```
drop table emp2 purge;
```

```
create table emp2 as select * from emp;
```

```
alter table emp2 add(dname varchar2(10));
```

```
update emp2 set dname=(select dname from dept where dept.deptno=emp2.deptno);
```

```
select * from emp2;
```

将部门号码和部门名称对应起来

结果如下:

```
SQL> connect scott/tiger
```

```
Connected.
```

```
SQL> drop table emp2 purge;
```

```
drop table emp2 purge
```

*

```
ERROR at line 1:
```

```
ORA-00942: table or view does not exist
```

因为 emp2 不存在, 所以报错, 这是预防下面的语句失败, scott 用户你可以随意操作, 不行了就删除重新建立。

```
SQL> create table emp2 as select * from emp;
```

```
Table created.
```

建立 EMP2 表, 和 EMP 表的结构, 数据都相同

```
SQL> alter table emp2 add(dname varchar2(10));
```

```
Table altered.
```

将 emp2 表结构修改, 增加一列。该列的值为 null

```
SQL> update emp2 set dname=(select dname from dept where  
dept.deptno=emp2.deptno);
```

```
12 rows updated.
```

使用相互关联子查询来更新 emp2 表的 dname 列。

```
SQL> select * from emp2;
```

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO	DNAME
7369	SMITH	CLERK	7902	17-DEC-80	800		20	RESEARCH
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-FEB-81	1600	300	30	SALES

7521	WARD	SALESMAN	7698 22-FEB-81	1250	500	30	SALES
7566	JONES	MANAGER	7839 02-APR-81	2975		20	RESEARCH
7654	MARTIN	SALESMAN	7698 28-SEP-81	1250	1400	30	SALES
7698	BLAKE	MANAGER	7839 01-MAY-81	2850		30	SALES
7782	CLARK	MANAGER	7839 09-JUN-81	2450		10	ACCOUNTING
7839	KING	PRESIDENT	17-NOV-81	5000		10	ACCOUNTING
7844	TURNER	SALESMAN	7698 08-SEP-81	1500	0	30	SALES
7900	JAMES	CLERK	7698 03-DEC-81	950		30	SALES
7902	FORD	ANALYST	7566 03-DEC-81	3000		20	RESEARCH
7934	MILLER	CLERK	7782 23-JAN-82	1300		10	ACCOUNTING

● 使用 default 值进行表的修改

```
connect scott/tiger
drop table t1 purge;
create table t1(c1 number(2) default 10,c2 char(10) default 'bj');
insert into t1(c1)values(20);
select * from t1;
C1 C2
-- --
20 bj
update t1 set c1=default;
select * from t1;
C1 C2
-- --
10 bj
```

如果没有指定 default 的值，那么为 null 值。

```
SQL> update emp2 set EMPNO=default;
```

12 rows updated.

```
SQL> select * from emp2;
```

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO	DNAME
SMITH	CLERK		7902	17-DEC-80	800		20	RESEARCH
ALLEN	SALESMAN		7698	20-FEB-81	1600	300	30	SALES
WARD	SALESMAN		7698	22-FEB-81	1250	500	30	SALES
JONES	MANAGER		7839	02-APR-81	2975		20	RESEARCH
MARTIN	SALESMAN		7698	28-SEP-81	1250	1400	30	SALES
BLAKE	MANAGER		7839	01-MAY-81	2850		30	SALES
CLARK	MANAGER		7839	09-JUN-81	2450		10	ACCOUNTING
KING	PRESIDENT			17-NOV-81	5000		10	ACCOUNTING
TURNER	SALESMAN		7698	08-SEP-81	1500	0	30	SALES
JAMES	CLERK		7698	03-DEC-81	950		30	SALES

FORD	ANALYST	7566 03-DEC-81	3000	20 RESEARCH
MILLER	CLERK	7782 23-JAN-82	1300	10 ACCOUNTING

● Delete 删除行

Delete t1;--所有的行都删除。

Delete emp2 where sal>2000;

将符合条件的行删除

融合语句

```

MERGE INTO table_name table_alias
USING (table|view|sub_query) alias
ON (join condition)
WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET
    col1 = col_val1,
    col2 = col2_val
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT (column_list)
  VALUES (column_values);

```

建立实验表，e1 和 e2 表中有重复的人，但工资不同

CONN SCOTT/TIGER

DROP TABLE E1;

DROP TABLE E2;

CREATE TABLE E1 AS SELECT EMPNO,ENAME,SAL
FROM EMP WHERE DEPTNO=10;

CREATE TABLE E2 AS SELECT EMPNO,ENAME,SAL
FROM EMP WHERE DEPTNO IN (10,20);

UPDATE E2 SET SAL=SAL+100;

COMMIT;

SQL> select * from e1;

EMPNO	ENAME	SAL
7782	CLARK	2450
7839	KING	5000
7934	MILLER	1300

SQL> select * from e2;

EMPNO	ENAME	SAL
7369	SMITH	900
7566	JONES	3075

7782 CLARK	2550
7839 KING	5100
7902 FORD	3100
7934 MILLER	1400

这两张表有同名称的人，但工资不相同。

E1<----E2 将 e2 融合到 e1 表中

merge into E1

USING E2

ON (E1.EMPNO=E2.EMPNO)

WHEN MATCHED THEN

UPDATE SET

E1.SAL=E1.SAL

WHEN NOT MATCHED THEN

INSERT VALUES(E2.EMPNO,E2.ENAME,E2.SAL);

COMMIT;

SQL> SELECT * FROM E1 order by 1;

EMPNO	ENAME	SAL
7369	SMITH	900
7566	JONES	3075
7782	CLARK	2450
7839	KING	5000
7902	FORD	3100
7934	MILLER	1300

6 rows selected.

SQL> SELECT * FROM E2 order by 1;

EMPNO	ENAME	SAL
7369	SMITH	900
7566	JONES	3075
7782	CLARK	2550
7839	KING	5100
7902	FORD	3100
7934	MILLER	1400

E1 表的前两行是自己的，没有变化，后面的行是 e2 表追加的。

Merge 是 update 和 insert 的结合体，有做 upate ,没有做 insert

实验 23: 事务的概念和事务的控制

该实验的目的是了解事务的概念,提交回退和控制事务.

● Transaction 事务的概念

开始: 第一个 dml 语句

结束: commit 或者 rollback

未完成的事务可以撤消

未完成的事务, 其它会话看不到结果, 只能看到已经提交的结果。

维护事务需要锁和回退段的参与

提交事务 commit

1. 手工直接提交 commit

2. 自动提交

ddl,dcl 语句

exit 退出 sqlplus

3. 提交后

事务结束

释放锁和回退

其它用户可以看到结果, 修改过的结果

撤消事务 rollback

1. 手工直接撤消 rollback

2. 自动撤消

网络或数据库崩溃

强制退出 sqlplus

3. 撤消后

事务结束

修改前的数据恢复了

释放锁和回退

其它用户可以看到结果, 未修改的结果

事务的控制

connect scott/tiger

update emp set sal=1000 where deptno=10;

savepoint u10;

update emp set sal=2000 where deptno=20;

savepoint u20;

update emp set sal=3000 where deptno=30;

savepoint u30;

delete emp;

事务的控制

```
rollback to savepoint u30;  
select ename,sal,deptno from emp order by deptno;  
rollback to savepoint u20;  
select ename,sal,deptno from emp order by deptno;  
rollback to savepoint u10;  
select ename,sal,deptno from emp order by deptno;  
rollback;  
select ename,sal,deptno from emp order by deptno;
```

知识点

- 1。Dml 语句
- 2。事务的概念

- 约束(constraint)

保证数据的有效

保证数据的安全

可以自己书写代码

使用触发器

使用 oracle 提供的五类约束

实验 24：在表上建立不同类型的约束

该实验的目的是掌握 oracle 提供的五种约束.

- Not null

定义在表的列上，表明该列必须要有值，不能为 null

可以在建立表的时候说明

也可以在表建立后修改为 not null

可以给约束指定名称。

如果不指定名称，数据库会给一个系统自动指定名称，SYS_C#####

User_constraints,user_cons_columns 可以查看到约束的信息

建立表的时候指定 not null 约束

connect scott/tiger

drop table t1 purge;

create table t1 (name char(9) not null,

telenum char(8) constraint t1_tele_nl not null);

建立表的时候指明非空约束，一个是系统命名，一个是我们命名。

select CONSTRAINT_NAME,CONSTRAINT_type,TABLE_NAME,column_name

from user_constraints natural join user_cons_columns;

CONSTRAINT_NAME	C	TABLE_NAME	COLUMN_NAME
PK_DEPT	P	DEPT	DEPTNO
FK_DEPTNO	R	EMP	DEPTNO
PK_EMP	P	EMP	EMPNO
T1_TELE_NL	C	T1	TELENUM
SYS_C005978	C	T1	NAME

我们通过数据字典来验证我们的实验结果。

建立表后指定 not null 约束。要使用 modify 语法。你不指定名称，数据库自己命名。

connect scott/tiger

drop table t1 purge;

create table t1 as select * from dept;

```
alter table t1 modify(dname not null);
```

- 唯一约束 UNIQUE

列的值不能重复

可以为 NULL

是用索引来维护唯一的

索引的名称和约束的名称相同

建立表的时候指定 UNIQUE 约束

```
connect scott/tiger
```

```
drop table t1 PURGE;
```

```
create table t1 (name char(9) UNIQUE,  
mail char(8) constraint t1_mail_u UNIQUE);
```

建立表的时候指明唯一约束，一个是系统命名，一个是我们命名。

```
select CONSTRAINT_NAME,CONSTRAINT_type,TABLE_NAME,column_name  
from user_constraints natural join user_cons_columns;
```

CONSTRAINT_NAME	C	TABLE_NAME	COLUMN_NAME
PK_DEPT	P	DEPT	DEPTNO
FK_DEPTNO	R	EMP	DEPTNO
PK_EMP	P	EMP	EMPNO
SYS_C005980	U	T1	NAME
T1_MAIL_U	U	T1	MAIL

建立表之后指定 UNIQUE 约束

```
connect scott/tiger
```

```
drop table t1 purge;
```

```
create table t1 as select * from dept;
```

```
alter table t1 add constraint u_dname unique (dname);
```

```
select CONSTRAINT_NAME,CONSTRAINT_type,TABLE_NAME,column_name  
from user_constraints natural join user_cons_columns;
```

CONSTRAINT_NAME	C	TABLE_NAME	COLUMN_NAME
PK_DEPT	P	DEPT	DEPTNO
FK_DEPTNO	R	EMP	DEPTNO
PK_EMP	P	EMP	EMPNO
U_DNAME	U	T1	DNAME

```
Select table_name,index_name,column_name from user_ind_columns;
```

TABLE_NAME	INDEX_NAME	COLUMN_NAME
------------	------------	-------------

DEPT	PK_DEPT	DEPTNO
EMP	PK_EMP	EMPNO
T1	U_DNAME	DNAME

● Check 检测约束

Drop table t1 purge;

Create table t1(name varchar2(8)

check (length(name)>4),

Mail varchar2(10));

alter table t1 add constraint check_mail check (length(mail)>4);

insert into t1 (name,mail)values('abc','sdsfs');

ERROR at line 1:

ORA-02290: check constraint (SCOTT.SYS_C005983) violated

insert into t1 (name,mail)values('abcsdfs','sds');

ERROR at line 1:

ORA-02290: check constraint (SCOTT.CHECK_MAIL) violated

● Primary key 主键约束

一个表只能有一个主键

主键要求唯一并且非空

可以是联合主键，联合主键每列都要求非空

主键能唯一定位一行,所以主键也叫逻辑 rowid

主键不是必需的，可以没有

主键是通过索引实现的

索引的名称和主键名称相同

建立表的时候指定主键，系统命名

drop table t1 purge;

create table t1(mail char(8) primary key,name char(8));

select CONSTRAINT_NAME,CONSTRAINT_type,TABLE_NAME,column_name

from user_constraints natural join user_cons_columns;

CONSTRAINT_NAME	C	TABLE_NAME	COLUMN_NAME
PK_DEPT	P	DEPT	DEPTNO
FK_DEPTNO	R	EMP	DEPTNO
PK_EMP	P	EMP	EMPNO
SYS_C005985	P	T1	MAIL

Select table_name,index_name,column_name from user_ind_columns;

TABLE_NAME	INDEX_NAME	COLUMN_NAME
------------	------------	-------------

DEPT	PK_DEPT	DEPTNO
------	---------	--------

EMP	PK_EMP	EMPNO
T1	SYS_C005985	MAIL

表建立后指定自命名的主键

```
drop table t1 purge;
```

```
create table t1(mail char(8) ,name char(8));
```

```
alter table t1 add constraint pk_t1_mail primary key (mail) ;
```

```
select CONSTRAINT_NAME,CONSTRAINT_type,TABLE_NAME,column_name
from user_constraints natural join user_cons_columns;
```

CONSTRAINT_NAME	C	TABLE_NAME	COLUMN_NAME
-----	-----	-----	-----
PK_DEPT	P	DEPT	DEPTNO
FK_DEPTNO	R	EMP	DEPTNO
PK_EMP	P	EMP	EMPNO
PK_T1_MAIL	P	T1	MAIL

```
Select table_name,index_name,column_name from user_ind_columns;
```

TABLE_NAME	INDEX_NAME	COLUMN_NAME
-----	-----	-----
DEPT	PK_DEPT	DEPTNO
EMP	PK_EMP	EMPNO
T1	PK_T1_MAIL	MAIL

● foreign key 外键

指定在表的列上

引用本表其它列，或其它表的其它列

被引用的列得有唯一约束或者主键约束，因为引用的是索引的键值，而不是真正的表。

目的是维护数据的完整性

核心是一列是另外一列的子集，null 除外

建立主键，建立一个外键来引用主键

```
conn scott/tiger
```

```
drop table e purge;
```

```
drop table d purge;
```

```
create table d as select * from dept;
```

```
create table e as select * from emp;
```

```
alter table d add constraint pk_d primary key (deptNO) ;
```

```
alter table e add constraint fk_e foreign key (deptno) references d(deptno) ;
```

违反约束

```
delete d where deptno=10
```

ORA-02292: 违反完整约束条件 (SCOTT.FK_E) - 已找到子记录

```
update e set deptno=50
```

ORA-02291: 违反完整约束条件 (SCOTT.FK_E) - 未找到父项关键字

建立被级连的外键

```
alter table e drop constraint FK_E;
```

```
alter table e add constraint fk_e foreign key (deptno)
references d(deptno) on delete set null;
```

父表的值被删除，子表的相关列自动被赋予 NULL 值。

```
alter table e drop constraint FK_E;
```

```
alter table e add constraint fk_e foreign key (deptno)
references d(deptno) on delete cascade;
```

父表的值被删除，子表的相关行自动被删除。

● 删除约束

任何约束都可以用约束名称来删除

```
Alter table ### drop constraint ***;
```

因为主键只能有一个，所以删除主键约束的时候也可以

```
Alter table ### drop primary key;
```

如果主键和唯一性约束被删除，自动建立的索引也会同时被清除。

Not Null 约束也可以用 `alter table modify` 来删除。

删除有外键引用的主键或唯一约束的时候，外键也要被级连删除。

```
Alter table ### drop primary key cascade;
```

如果不加 `cascade`，你删不了，报有外键在使用，不能删除。

按约束的名称来删除约束（可以删除各种约束）

```
Alter table t1 drop constraint sys_c03033;
```

非空约束的第二种删除方式

```
alter table t1 modify (name not null);
```

```
alter table t1 modify (name null);
```

知识点

掌握 oracle 提供的五类约束

建立

查看

删除

- Sequence 序列

序列是一类对象

它可以自动的产生唯一的整数

通常用来产生主键的值

每个用户可以建立多个序列

实验 25: 序列的概念和使用

该实验的目的是操作序列,使用序列进行插入操作.

建立和查看序列 s1

```
CREATE SEQUENCE s1
```

```
    INCREMENT BY 2
```

```
    START WITH 1
```

```
    MAXVALUE 10
```

```
    MINVALUE -10
```

```
    NOCYCLE
```

```
    NOCACHE;
```

```
Select * from user_sequences;
```

SEQUENCE_NAME	MIN_VALUE	MAX_VALUE	INCREMENT_BY	C	O	CACHE_SIZE
LAST_NUMBER						

S1	-10	10	2	N	N	0	1
----	-----	----	---	---	---	---	---

引用序列的值

Select s1.nextval from dual;取序列 s1 的下一个值。

Select s1.currval from dual; 取序列 s1 的当前值。

```
Drop table d purge;
```

```
Create table d as select * from dept where 0=9;
```

建立一个和 dept 表结构相同, 但不含任何行的空表。

```
Insert into d(deptno) values(s1.nextval);
```

```
Insert into d(deptno) values(s1.nextval);
```

```
Select * from user_sequences;
```

当序列没有值在内存中时, currval 属性无效, 先 nextval 后, 才会有效。

修改序列

序列的当前值一定得在最大和最小之间

步长不能为零

```
alter SEQUENCE s1 INCREMENT BY -2;
```

```
alter SEQUENCE s1 CYCLE;
```

序列值的不连续问题

事物回退，序列号不会退

其它语句引用了该序列

```
Insert into d(deptno) values(s1.nextval);
```

```
Rollback;
```

```
Insert into d(deptno) values(s1.nextval);
```

```
Insert into dept(deptno) values(s1.nextval);
```

Cache 序列的值到内存中

NOCACHE 每次取值都要计算。

CACHE n 一次就放入内存 n 个值。默认值为 20，如果你要连续的使用序列，如定单流水号的产生，请将 N 设大点。如果你不使用序列，而是自己写代码，请注意你的程序效率和竞争锁死情况的发生。

停止数据库后，内存中存放的序列值会丢失

user_sequences 中的 last_number 列代表重新计算的起始值

序列中有一个 order 的选项，在单实例没有差别，它体现在集群 rac 环境中。Order 和 cache 是相互排斥的，一旦你使用了 order 项，会是 cache 项的值无效。Order 的意思为集群中的每个节点想要获得序列的值都要重新从序列的定义中计算获得。确保按照顺序得到序列的值。

删除序列

```
Drop sequence s1;
```

一旦被删除，就不可以再引用序列的值。

使 用 序 列 的 原 则 如 下 :

如果你想用做主键，请使用不可循环的序列。

如果想快速发生序列的值，请将 cache 的值加大。

如果序列内的值要很长时间才能使用完，可以考虑使用可以循环的序列。

知识点

序列是共享的对象

主要用来产生主键的。

● View 视图

使用视图为了我们的方便

增加了数据库的负担

视图下降数据库的性能

视图是查询语句的别名

视图的定义存在于数据字典中

User_views 查看视图的定义

视图是好东西，用好了提高开发的效率和安全性，反之数据库的性能极大的下降，数据库是给明白人用的。物有所长，必有所短，万物一理，视图也不例外。Oracle 的所有字典都是视图。极大的提高了管理性，极大的提高了可使用性，我们学习 oracle,就要跟 oracle 学习,他怎么玩，我们就怎么玩，肯定可以成为数据库大师。

● 使用视图的目的

限制对数据库的访问

将复杂的查询包起来，化繁为简

提供给用户独立的数据

在同一个表上建立不同的视图，减少基表的个数。

实验 26：建立和使用视图

该实验的目的是建立简单的视图,了解视图的使用和工作原理。

● 建立和使用视图

如果没有权限，请先授权。在 10G 以前 SCOTT 用户是有 create view 的权限的，10g 以后就没有了，因为默认的角色权限发生了变化。

Conn / as sysdba

Grant create view to scott;

Conn scott/tiger

create view v1

as select deptno,min(sal) salary from emp group by deptno;

SQL> Desc v1;

Name	Null?	Type
DEPTNO		NUMBER(2)
SALARY		NUMBER

其中 salary 是 min(sal)的别名，因为函数不能作为列的名称，列的别名的本质用法，将非法的合法化。

SQL> Select * from v1;

DEPTNO	SALARY
30	950
20	800

10 1300

视图 v1 只是一个定义，没有独立的数据，数据还是存放在 emp 表中。

```
SQL> Select VIEW_NAME, text from user_views;
```

查看视图的定义

VIEW_NAME	TEXT
V1	select deptno,min(sal) salary from emp group by deptno

视图的使用

你使用视图的时候可以把视图当做表

数据库在解释查询语句的时候会查找视图的定义

视图中不存放数据，除了物化视图，物化视图是快照，真正的存放数据，需要刷新。

每次查询的时候都要进行数据的查找

视图的执行过程

```
Select * from v1;
```

查找 user_views 取出 v1 视图的定义。

```
select deptno,min(sal) salary from emp group by deptno;
```

数据库执行查找到的定义

所以说视图下降数据库的性能，尤其在复杂的视图相互关联查询的时候，你觉得语法很简单，其实视图内调用了大量的表，容易使我们麻痹大意。

Force 强制建立视图，视图使存在于数据字典中的定义，那么就可以先存在定义，再有基表。

先存在视图的定义，再建立基本表得使用强制的语法。

```
Drop table t2 purge;
```

```
Create force view v2 as select * from t2;
```

```
Create table t2 as select * from emp;
```

查看状态为 INVALID

```
select object_name,object_type,status from user_objects;
```

调用视图后再查看状态为 VALID

```
Select * from v2;
```

```
select object_name,object_type,status from user_objects;
```

修改视图

```
Create or replace view v1 as select * from dept;
```

就是将视图的定义替换。

删除视图

```
Drop view v1;
```

在数据字典中将视图的定义清除

不影响基本表中的数据

视图上运行 DML

简单的视图可以运行 dml

等于直接操作基本表的数据

但受到一些限制

- Delete 的限制

- 1。有组函数
- 2。有 group by 子句
- 3。用了 distinct 关键字
- 4。有 rownum 列

Delete v1 where deptno=10;

ORA-01732: 此视图的数据操纵操作非法

- Update 的限制

- 1。有组函数
- 2。有 group by 子句
- 3。用了 distinct 关键字
- 4。有 rownum 列
- 5。有表达式的列

- insert 的限制

- 1。有组函数
- 2。有 group by 子句
- 3。用了 distinct 关键字
- 4。有 rownum 列
- 5。有表达式的列
- 6。基本表中有 not null 的列，但该列没有出现在视图的定义里

- WITH CHECK OPTION 选项

CREATE OR REPLACE VIEW empvu20

AS SELECT *

FROM emp

WHERE deptno = 20

WITH CHECK OPTION CONSTRAINT empvu20_ck ;

建立视图的时候带有检测约束，约束就是 where 的条件。确保在 update 视图的时候，视图所选择的行不会发生变化，是对视图中数据的一种保障。

update empvu20 set deptno=10;

ORA-01402: 视图 WITH CHECK OPTIDN where 子句违规

- Read only 选项

CREATE OR REPLACE VIEW empvu10

(employee_number, employee_name, job_title)

AS SELECT empno, ename, job

FROM emp

WHERE deptno = 10

WITH READ ONLY;

禁止 dml 操作视图

- inline 内嵌式视图

将 from 子句中的子查询起别名

```
select ename,sal from
```

```
emp,
```

```
(select deptno,avg(sal) salary from emp group by deptno) a
```

```
where emp.deptno=a.deptno
```

```
and emp.sal>a.salary;
```

A 就是内嵌式视图

当前语句内起作用

一次性的，在语句外不可引用

Top-n 查询

```
SELECT ROWNUM as RANK, ename, sal
```

```
FROM (SELECT ename,sal FROM emp
```

```
ORDER BY sal DESC)
```

```
WHERE ROWNUM <= 3;
```

From 子句后为视图，内嵌式。

知识点

掌握视图的原理

建立简单的视图

在视图上进行 dml

内嵌式视图

查看视图的定义

删除视图

- 集合操作

并集 union /union all

交集 INTERSECT

补集 MINUS

实验 27: 查询结果的集合操作

该实验的目的是掌握集合操作的语法,对多个结果进行交,并,补集的集合操作.

建立实验表

conn scott/tiger

drop table t2 purge;

drop table t1 purge;

```
create table t1 as select deptno,ename,sal
from emp where deptno in(10,20) order by deptno;
create table t2 as select deptno,ename,sal
from emp where deptno in(20,30) order by deptno;
```

select * from t1;

DEPTNO	ENAME	SAL
10	CLARK	2450
10	KING	5000
10	MILLER	1300
20	FORD	3000
20	JONES	2975
20	SMITH	800

6 rows selected.

select * from t2;

DEPTNO	ENAME	SAL
20	FORD	3000
20	JONES	2975
20	SMITH	800
30	TURNER	1500
30	JAMES	950
30	BLAKE	2850
30	WARD	1250

30 ALLEN	1600
30 MARTIN	1250

这两张表既有相同部分，又有不同。

```
select * from t1
```

union all

```
select * from t2;
```

DEPTNO	ENAME	SAL

10	CLARK	2450
10	KING	5000
10	MILLER	1300
20	FORD	3000
20	JONES	2975
20	SMITH	800
20	FORD	3000
20	JONES	2975
20	SMITH	800
30	TURNER	1500
30	JAMES	950
30	BLAKE	2850
30	WARD	1250
30	ALLEN	1600
30	MARTIN	1250

将 **t1** 的结果和 **t2** 的结果联合显示。不排序操作，也不去掉重复的行。

```
select * from t1
```

union

```
select * from t2;
```

DEPTNO	ENAME	SAL

10	CLARK	2450
10	KING	5000
10	MILLER	1300
20	FORD	3000
20	JONES	2975
20	SMITH	800
30	ALLEN	1600
30	BLAKE	2850
30	JAMES	950
30	MARTIN	1250
30	TURNER	1500
30	WARD	1250

将 **t1** 的结果和 **t2** 的结果联合显示。含有排序操作，也去掉重复的行。


```
select * from t1
```

INTERSECT

```
select * from t2;
```

DEPTNO	ENAME	SAL
--------	-------	-----

20	FORD	3000
20	JONES	2975
20	SMITH	800

将 t1 的结果和 t2 的结果的共有部分显示。含有排序操作，也去掉重复的行。

```
select * from t1
```

MINUS

```
select * from t2;
```

DEPTNO	ENAME	SAL
--------	-------	-----

10	CLARK	2450
10	KING	5000
10	MILLER	1300

T1 表有，而 t2 表没有的行，去掉重复的行。

```
select * from t2
```

MINUS

```
select * from t1;
```

DEPTNO	ENAME	SAL
--------	-------	-----

30	ALLEN	1600
30	BLAKE	2850
30	JAMES	950
30	MARTIN	1250
30	TURNER	1500
30	WARD	

1250

t2 表有，而 t1 表没有的行，去掉重复的行。

实验 28：高级分组 **rollup,cube** 操作

该实验的目的是掌握高级分组的语法,理解高级分组的工作原理.

- 组函数中的集合操作
- Rollup 分组

按部门分组

```
select deptno,sum(sal) from emp group by deptno;
```

DEPTNO SUM(SAL)

```
-----
 30    9400
 20    6775
 10    8750
```

按部门分组,并求总计

```
select deptno,sum(sal) from emp group by rollup(deptno);
```

DEPTNO SUM(SAL)

```
-----
 10    8750
 20    6775
 30    9400
      24925
```

Rollup 分组, 一次全表扫描

```
select deptno,sum(sal) from emp group by rollup(deptno);
```

分解为下列语句

```
select deptno,sum(sal) from emp group by deptno
```

```
union all
```

```
select null,sum(sal) from emp
```

```
order by 1;
```

两次扫描表, 效率低

Group by **Rollup**(a,b,c,d)

的结果集为,共 n+1 个集

Group by a,b,c,d

Union all

Group by a,b,c

Union all

Group by a,b

Union all

Group by a

Union all

Group by null

```
select deptno,job,sum(sal) from emp group by rollup(deptno,job);
```

DEPTNO JOB SUM(SAL)

```
-----
 10 CLERK      1300
 10 MANAGER    2450
 10 PRESIDENT  5000
 10           8750
 20 CLERK      800
```

```

20 ANALYST      3000
20 MANAGER      2975
20              6775
30 CLERK        950
30 MANAGER      2850
30 SALESMAN     5600
30              9400
              24925

```

结果为

```

select deptno,job,sum(sal) from emp group by deptno,job
union all
select deptno,null,sum(sal) from emp group by deptno
union all
select null,null,sum(sal) from emp;

```

Grouping(列名称) 的使用，为了表达该列是否参加了分组活动。

0 为该列参加了分组，1 为该列未参加分组操作

```

select deptno,job,grouping(deptno),grouping(job),sum(sal)
from emp group by rollup(deptno,job);
DEPTNO JOB      GROUPING(DEPTNO) GROUPING(JOB)  SUM(SAL)
-----

```

```

10 CLERK          0          0    1300
10 MANAGER        0          0    2450
10 PRESIDENT      0          0    5000
10                0          1    8750
20 CLERK          0          0     800
20 ANALYST        0          0    3000
20 MANAGER        0          0    2975
20                0          1    6775
30 CLERK          0          0     950
30 MANAGER        0          0    2850
30 SALESMAN       0          0    5600
30                0          1    9400
                  1          1   24925

```

● Cube 分组

```

select deptno,job,grouping(deptno),
grouping(job) ,sum(sal) from emp group by cube(deptno,job);
结果集为，2**n 个结果集
select deptno,job,sum(sal) from emp group by deptno,job
union all
select deptno,null,sum(sal) from emp group by deptno
union all
select null,job,sum(sal) from emp group by job

```

```
union all
select null,null,sum(sal) from emp;
```

实验 29：树结构的查询 **start with** 子句

该实验的目的是会使用 **start with** 语法来处理层次结构的数据.

层次结构的数据查询

```
select empno,ename,mgr from emp
start with (ename='SMITH')
connect by prior mgr=empno;
```

EMPNO	ENAME	MGR
7369	SMITH	7902
7902	FORD	7566
7566	JONES	7839
7839	KING	

伪列 level

```
select level,empno,ename,mgr from emp
start with (ename='SMITH')
connect by prior mgr=empno;
```

LEVEL	EMPNO	ENAME	MGR
1	7369	SMITH	7902
2	7902	FORD	7566
3	7566	JONES	7839
4	7839	KING	

从树根开始查询

```
select level,empno,ename,mgr from emp
start with (ename='KING')
connect by prior empno=mgr;
```

LEVEL	EMPNO	ENAME	MGR
1	7839	KING	
2	7566	JONES	7839
3	7902	FORD	7566
4	7369	SMITH	7902

2	7698 BLAKE	7839
3	7499 ALLEN	7698
3	7521 WARD	7698
3	7654 MARTIN	7698
3	7844 TURNER	7698
3	7900 JAMES	7698
2	7782 CLARK	7839
3	7934 MILLER	7782

美化层次关系

```
select lpad('-',level,'-')||ename from emp
start with (ename='KING')
connect by prior empno=mgr;
LPAD('-',LEVEL,'-')||ENAME
```

```
-KING
--JONES
---FORD
----SMITH
--BLAKE
---ALLEN
---WARD
---MARTIN
---TURNER
---JAMES
--CLARK
---MILLER
```

删除节点，下级保留

```
select level,empno,ename,mgr from emp
where ename<>'BLAKE'
start with (ename='KING')
connect by prior empno=mgr;
BLAKE 一个人删除，不影响他的下属
```

删除枝干

```
select level,empno,ename,mgr from emp
start with (ename='KING')
connect by prior empno=mgr
and ename<>'BLAKE';
BLAKE 和他的整个部门
```

实验 30: 高级 dml 操作

该实验的目的是掌握高级 dml 操作语法,将一个查询结果插入到多张表.

Insert 的进一步学习

将一张表的数据分别插入到多张表中

建立实验表 e1,e2

```
drop table e1 purge;
```

```
drop table e2 purge;
```

```
create table e1 as select ename,sal,hiredate
```

```
from emp where 9=0;
```

```
create table e2 as select ename,deptno,mgr
```

```
from emp where 9=0;
```

```
insert all
```

```
into e1 values(ename,sal,hiredate)
```

```
into e2 values(ename,deptno,mgr)
```

```
select ename,sal,hiredate,deptno,mgr
```

```
from emp where deptno=10;
```

```
select * from e1;
```

```
select * from e2;
```

All 的含义为: emp 表中的一行将插入到 e1,e2 中

```
insert first
```

```
when sal>3000 then
```

```
into e1 values(ename,sal,hiredate)
```

```
when sal>2000 then
```

```
into e2 values(ename,deptno,mgr)
```

```
select ename,sal,hiredate,deptno,mgr
```

```
from emp ;
```

First 的含义为: 一行只能给一张表,即使两个表的条件都符合

第二部分 **pl/sql** 基础

匿名块的编写

- 块的结构和声明变量

模块的组成

DECLARE

变量声明部分，可以没有

Begin

逻辑处理执行部分，到 **end** 结束，必须有

EXCEPTION

错误处理部分，可以没有

End;

块是我们 **PL/SQL** 的基石，我们的程序都是通过块组成，没有名称的块叫匿名块，完成一定的功能。

为什么要使用 **pl/sql**

便于维护（模块化）

提高数据安全性和完整性（通过程序操作数据）

提高性能（编译好的）

简化代码（反复调用）

实验 31：书写一个最简单的块，运行并查看结果

该实验的目的是掌握简单的 **pl/sql** 语法.执行一个最简单的匿名块.

书写一个最简单的块，将字符串输出到屏幕。使用的是 **sqlplus** .

输出 **Hello world**

先设定 **SQLPLUS** 的环境变量，如果不指定默认值为不输出，设定后用 **show** 来验证。

set serveroutput on

show serveroutput

begin

```

dbms_output.put_line('-----输出-----');
dbms_output.put_line('hello world');
dbms_output.put_line('-----结束-----');
end;
/

```

每句话以分号结束，最后加上 /

```

set serveroutput on
begin
dbms_output.put_line('-----输出-----');
dbms_output.put_line('hello world');
dbms_output.put_line('-----结束-----');
end;
/

```

将上面存储为文件 c:\bk\out.txt

Sql>@ c:\sql\out.txt

@文件名称代表运行该文件，最好是指定绝对路径，如果只给文件名称，将使用相对路径。

- 使用变量

变量用来存储数据

操作存储的数据

可以重复应用

使维护工作简单

语法

identifier [CONSTANT] datatype [NOT NULL]

[:= | DEFAULT expr];

[]内为可选项

每行定义一个变量

在 declare 部分声明

实验 32：在块中操作变量

该实验的目的是掌握在 pl/sql 块中操作变量。

DECLARE

v_hiredate DATE;

v_deptno NUMBER(2) NOT NULL := 10;

v_location VARCHAR2(13) := 'Atlanta';

c_comm CONSTANT NUMBER := 1400;

v_valid BOOLEAN NOT NULL := TRUE;

Not null 一定要给初值

CONSTANT 也一定要给值

:= 为赋值，=为逻辑判断，判断是否相等。

变量的命名规则

在不同的模块中，变量可以重名

变量的名称不应该和模块中引用的列的名称相同

变量名称应该有一定的可读性

● %TYPE 属性

声明一个变量和某列数据类型相同

声明一个变量和另外一个变量数据类型一致

减小程序的无效的可能性，可以不知道列的数据类型，定义一个与之相同的变量。

```
v_name emp.ename%TYPE;
```

```
v_balance NUMBER(7,2);
```

```
v_min_balance v_balance%TYPE := 10;
```

在 **begin** **end** 间是执行部分，是一个模块的必须部分。

--是行注释

/* */是多行注释

```
DECLARE
```

```
v_sal NUMBER (9,2);
```

```
BEGIN
```

```
/* Compute the annual salary based on the  
monthly salary input from the user */
```

```
v_sal := :g_monthly_sal * 12;
```

```
END; -- This is the end of the block
```

变量的作用范围

外部模块变量可以传到内部模块

内部模块的变量不会影响外部

实验 33：在块中操作表的数据

该实验的目的是掌握在 **pl/sql** 块中操作数据库中的表。**select into** 将表中的数据放入到变量

● 取表中的数据

```
declare
```

```
v1 emp.ename%type;
```

```
v2 emp.sal%type;
```

```
begin
```

```
select ename,sal into v1,v2
```

```
from emp where empno=7900;
```

```

dbms_output.put_line(v1);
dbms_output.put_line(v2);
end;
/

```

一定要有 into

一次只能操作一行，操作多行得用循环

变量类型和个数要匹配

Dml 语句和 sql 相同

使用隐式游标的属性来控制 dml，有四种隐式的游标。

SQL%ROWCOUNT

SQL%FOUND

SQL%NOTFOUND

SQL%ISOPEN

```

declare
v1 emp.deptno%type :=20;
v2 number;
begin
delete emp where deptno=v1;
v2:=sql%rowcount;
dbms_output.put_line('delete rows :');
dbms_output.put_line(v2);
rollback;
end;
/

```

实验 34：在块中的分支操作 if 语句

该实验的目的是掌握在 pl/sql 块中使用 if 语句进行分支操作。

- 分支

IF-THEN-END IF

IF-THEN-ELSE-END IF

IF-THEN-ELSIF-END IF

IF condition THEN

statements;

[ELSIF condition THEN

statements;]

[ELSE

statements;]

```
END IF;
```

分支就是树的结构，条件就是分支的选择，我们只能走到一个支干上，即使每个条件都符合，我们也只能操作一个支干的语句。

```
IF UPPER(v_last_name) = 'SCOTT' THEN
```

```
v_mgr := 102;
```

```
END IF;
```

```
DECLARE
```

```
v1 DATE := to_date('12-11-1990','mm-dd-yyyy');
```

```
v2 BOOLEAN;
```

```
BEGIN
```

```
IF MONTHS_BETWEEN(SYSDATE,v1) > 5 THEN
```

```
v2 := TRUE;
```

```
dbms_output.put_line('true');
```

```
ELSE
```

```
v2 := FALSE;
```

```
dbms_output.put_line('false');
```

```
END IF;
```

```
end;
```

```
/
```

● Case 语句

```
DECLARE
```

```
v1 CHAR(1) := UPPER('&v1');
```

```
v2 VARCHAR2(20);
```

```
BEGIN
```

```
v2 := CASE v1
```

```
WHEN 'A' THEN 'Excellent'
```

```
WHEN 'B' THEN 'Very Good'
```

```
WHEN 'C' THEN 'Good'
```

```
ELSE 'No such grade'
```

```
END;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('级别为: ' || v1 || '是 ' || v2);
```

```
END;
```

```
/
```

Null 的逻辑运算真值表

Ture and null 结果为 null

Flase and null 结果为 flase

实验 35：在块中使用循环，三种循环模式

该实验的目的是掌握在 pl/sql 块中使用循环操作。

- 基本循环 loop

```
Drop table t1 purge;
```

```
create table t1 (c1 number(2));
```

```
Select * from t1;
```

建立实验表 t1，我们将向 t1 表中加入数据。Loop 循环必须含有退出的条件，而且该条件一定要每次循环都要变化，如果没有变化就是死循环，死循环的结果就是 cpu 总是 100%，你可以重新启动数据库来消除死循环。

```
Declare
```

```
V1 number(2) :=1;
```

```
Begin
```

```
Loop
```

```
Insert into t1 values(v1);
```

```
v1:=v1+1;
```

```
Exit When v1>10 ;
```

```
End loop;
```

```
End;
```

```
/
```

- While 循环，先判定条件，每次循环时条件都要变化，如果不变化就是死循环。

```
Declare
```

```
V1 number(2) :=1;
```

```
Begin
```

```
While v1<10 Loop
```

```
Insert into t1 values(v1);
```

```
v1:=v1+1;
```

```
End loop;
```

```
End;
```

```
/
```

- For 循环，pl/sql 中的最常见的循环，是和游标操作的绝配。方便而直观。

```
begin
```

```
for v1 in 1..9 loop
```

```
Insert into t1 values(v1);
```

```
end loop;
```

```
end;
```

```
/
```

```

begin
for v1 in REVERSE 1..9 loop
Insert into t1 values(v1);
end loop;
end;
/

```

For 循环特点

步长为 1

计数器不要声明，自动声明

对计数器只能引用。不能做赋值操作

计数器的数据类型和上下界的数据类型相同

计数器只能在循环体内引用

Oracle 数据库中有两个引擎,sql 引擎和 pl/sql 引擎,我们在 pl/sql 的模块中调用了 sql 语句,数据库就要在两个引擎中来回的切换,如果我们使用循环来处理 sql 语句的话,就会造成频繁的在两个引擎中进行切换.为了避免这样的情况发生,我们最好是将要传递的值放入到复合变量中,一次传递更多的数据,这个技术叫做**批量绑定**.

- 含有成员的变量

PL/SQL RECORDs

PL/SQL Collections

典型的应用，存储表的一行

自定义记录结构

TYPE type_name IS RECORD

(field_declaration[, field_declaration]...);--声明数据类型

Identifier type_name;--声明变量

非常象高级语言的结构类型变量

内部成员叫做域 (field)

使用时要指明 变量名.域名

实验 36：在块中自定义数据类型，使用复合变量

该实验的目的是掌握在 pl/sql 块中使用复合变量。

自定义数据类型

TYPE emp_record_type IS RECORD

(last_name VARCHAR2(25),

job_id VARCHAR2(10),

salary NUMBER(8,2));

emp_record emp_record_type;

- **%rowtype** 记录结构

前缀为表的名称

内部域的属性为表中列的数据类型

域的名称为列的名称

便于存储表的一行

```
V1 emp%rowtype;
```

```
V2 dept%rowtype;
```

使用记录

```
set serveroutput on
```

```
declare
```

```
v1 dept%rowtype;
```

```
begin
```

```
select * into v1 from dept where rownum=1;
```

```
dbms_output.put_line(v1.deptno);
```

```
dbms_output.put_line(v1.dname);
```

```
dbms_output.put_line(v1.loc);
```

```
end;
```

```
/
```

- **PL/sql 表（集合）**，表面上看象数组，但不是，它更象一个带有主键的表，我们通过主键来访问数据。

含有两要素：

主键，数据类型为 **BINARY_INTEGER**

成员，可以为简单变量，也可以为记录复合变量

```
TYPE type_name IS TABLE OF
```

```
{column_type | variable%TYPE
```

```
| table.column%TYPE} [NOT NULL]
```

```
| table.%ROWTYPE
```

```
[INDEX BY BINARY_INTEGER];
```

```
identifier type_name;
```

```
DECLARE
```

```
TYPE t1 IS TABLE OF emp.ename%TYPE
```

```
INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

```
TYPE t2 IS TABLE OF DATE INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

```
v1 t1;
```

```
v2 t2;
```

```
BEGIN
```

```
v1(1) := 'CAMERON';
```

```
v2(8) := SYSDATE + 7;
```

```
select ename,hiredate into v1(7900),v2(7900) from emp where empno=7900;
```

```
dbms_output.put_line(v1(1)||' '||v1(7900));
```

```

dbms_output.put_line(v2(8)||' '||v2(7900));
END;
/

```

- 使用集合的属性来操作集合的数据

- NEXT
- TRIM
- DELETE
- EXISTS
- COUNT
- FIRST and LAST
- PRIOR

```

DECLARE
TYPE t2 IS TABLE OF dept%rowtype INDEX BY BINARY_INTEGER;
v2 t2;
n1 number(3);n2 number(3);n3 number(3);n4 number(3);n5 number(3);n6 number(3);
BEGIN
select * into v2(10) from dept where deptno=10;
select * into v2(20) from dept where deptno=20;
select * into v2(30) from dept where deptno=30;
select * into v2(40) from dept where deptno=40;
n1:=v2.first;--第一号元素
n2:=v2.last;--最后一个元素
n3:=v2.count;--共有多少个元素
n4:=v2.PRIOR(20);--20 号的前一个为几号
n5:=v2.NEXT(20);--20 号的后一个为几号
dbms_output.put_line(n1||'...'||n2||'...'||n3||'...'||n4||'...'||n5);
v2.delete(30);--将 30 号删除，不写几号为都删除
n6:=v2.count;
dbms_output.put_line(n6);
END;
/

```

使用属性

```

DECLARE
TYPE t1 IS TABLE OF emp.ename%TYPE
INDEX BY BINARY_INTEGER;
TYPE t2 IS TABLE OF DATE INDEX BY BINARY_INTEGER;
v1 t1;
v2 t2;

BEGIN
v1(1) := 'CAMERON';

```

```

v2(8) := SYSDATE + 7;
select ename,hiredate into v1(7900),v2(7900) from emp where empno=7900;
for i in 1..10000 loop
if v1.exists(i) then
dbms_output.put_line('v1('||i||')= '||v1(i));
end if;
if v2.exists(i) then
dbms_output.put_line('v2('||i||')= '||v2(i));
end if;
end loop;
END;
/

```

成员为复合变量，每个主键访问一行数据

```

DECLARE
TYPE t1 IS TABLE OF emp%rowtype
INDEX BY BINARY_INTEGER;
TYPE t2 IS TABLE OF dept%rowtype INDEX BY BINARY_INTEGER;
v1 t1;
v2 t2;
BEGIN
select * into v1(7900) from emp where empno=7900;
select * into v2(10) from dept where deptno=10;
dbms_output.put_line(v1(7900).empno||v1(7900).ename);
dbms_output.put_line(v2(10).dname);
END;
/

```

实验 37：在块中使用自定义游标

该实验的目的是掌握在 pl/sql 块中操作游标。

● Cursor 游标

在 declare 部分声明

在 begin 中操作

用来操作表的每一行

分为自定义和系统定义两类

系统定义 sql%rowcount 等

游标的操作

定义 declare

打开 open

抓取 **fetch**，每次只能抓取一行，使用循环可以处理表的每一行。

关闭 **close**

```
DECLARE
CURSOR c1 is select ename,sal from emp order by sal desc;
v1 c1%rowtype;
BEGIN
open c1;
fetch c1 into v1;
dbms_output.put_line(v1.ename||v1.sal);
close c1;
END;
/
```

游标的属性，前缀为游标的名称

%isopen，测试该游标是否打开，返回真或假

%rowcount，游标已经操作了多少行，返回数值

%found，游标是否找到记录，返回真或假

%notfound，游标是否找到记录，返回真或假

- 游标属性

```
DECLARE
CURSOR c1 is select ename,sal from emp order by sal desc;
v1 c1%rowtype;
n1 number(2);
BEGIN
if not c1%isopen then
open c1;
end if;
fetch c1 into v1;
n1:=c1%rowcount;
dbms_output.put_line(v1.ename||' '||v1.sal||' '||n1);
close c1;
END;
/
```

循环控制

```
DECLARE
CURSOR c1 is select ename,sal from emp order by sal desc;
v1 c1%rowtype;
n1 number(2);
BEGIN
open c1;
```

```

loop fetch c1 into v1;
exit when c1%notfound;
dbms_output.put_line(v1.ename||' '||v1.sal);
n1:=c1%rowcount; end loop; close c1;
dbms_output.put_line(n1);
END;
/

```

For 循环

```

DECLARE
CURSOR c1 is select ename,sal from emp order by sal desc;
n1 number(2);
BEGIN
for v1 in c1 loop
dbms_output.put_line(v1.ename||' '||v1.sal);
n1:=c1%rowcount;
end loop;
dbms_output.put_line(n1);
END;
/

```

V1 的数据类型为 c1%rowtype,c1 自动 open,自动 fetch,自动 close, for 循环和游标的结合可以很方便的处理游标内的每一行。

带变量的游标，每次打开游标的时候需要给定变量。根据变量的不同，游标的内容将不同。一般用于多层循环中内层循环的游标控制。

```

DECLARE
CURSOR c1(n1 number) is select ename,sal from emp where empno=n1;
v1 c1%rowtype;
BEGIN
open c1(7900);
fetch c1 into v1;
dbms_output.put_line(v1.ename||' '||v1.sal);
close c1;
END;
/

```

准备实验环境，建立一个表，其中一个列是空的，我们要将空列的值赋予相对应的部门名称。

```

conn scott/tiger
drop table t1 purge;
create table t1 as select ename,deptno from emp;
alter table t1 add(dname varchar2(18));
select * from t1;

```

For update 游标，所更改的行既是当前游标所指定的行。

```

DECLARE
CURSOR c1 is select * from t1 for update;
v1 dept.dname%type;
BEGIN
for n1 in c1 loop
select dname into v1 from dept where deptno=n1.deptno;
update t1 set dname=v1 WHERE CURRENT OF C1;
end loop;
END;
/

```

● PL/sql 错误的处理

错误是指 **begin end** 运行模块中出现的错误

错误有三类

Oracle 预先定义了几十种错误

Oracle 没有定义的几万种错误

程序员自己报的错误

错误的产生

Oracle 自定义的错误会自动的发生

我们自己定义的错误要我们自己报错

错误的处理

可以在模块中处理

内部模块会向外部模块传递错误

模块内处理不了的错误会向外传递

模块内处理，在 **exception** 部分

Declare

--声明变量部分的错误不会被处理

Begin

--只有运行部分的错误才会被处理

...

Exception

--处理不了的错误会向外传递

..

End;

实验 38：在块中处理错误 **exception**

该实验的目的是掌握在 **pl/sql** 块中捕获并处理错误.

处理 oracle 预先定义的错误

```
set serveroutput on
declare
v1 emp.sal%type;
begin
select sal into v1 from emp;
exception
when TOO_MANY_ROWS then
dbms_output.put_line('more person ');
end;
/
```

预先定义的错误，抛砖引玉，教我们如何自定义几万个错误

获得数据库预先定义的错误描述和错误号码

```
SQL> select text from dba_source where name='STANDARD'
2 AND ROWNUM<100 AND TEXT LIKE '%EXCEPTION_INIT%';
```

TEXT

```
-----
pragma EXCEPTION_INIT(CURSOR_ALREADY_OPEN, '-6511');
pragma EXCEPTION_INIT(DUP_VAL_ON_INDEX, '-0001');
pragma EXCEPTION_INIT(TIMEOUT_ON_RESOURCE, '-0051');
pragma EXCEPTION_INIT(INVALID_CURSOR, '-1001');
pragma EXCEPTION_INIT(NOT_LOGGED_ON, '-1012');
pragma EXCEPTION_INIT(LOGIN_DENIED, '-1017');
pragma EXCEPTION_INIT(NO_DATA_FOUND, 100);
pragma EXCEPTION_INIT(ZERO_DIVIDE, '-1476');
pragma EXCEPTION_INIT(INVALID_NUMBER, '-1722');
pragma EXCEPTION_INIT(TOO_MANY_ROWS, '-1422');
pragma EXCEPTION_INIT(STORAGE_ERROR, '-6500');
pragma EXCEPTION_INIT(PROGRAM_ERROR, '-6501');
pragma EXCEPTION_INIT(VALUE_ERROR, '-6502');
pragma EXCEPTION_INIT(ACCESS_INTO_NULL, '-6530');
pragma EXCEPTION_INIT(COLLECTION_IS_NULL, '-6531');
pragma EXCEPTION_INIT(SUBSCRIPT_OUTSIDE_LIMIT, '-6532');
pragma EXCEPTION_INIT(SUBSCRIPT_BEYOND_COUNT, '-6533');
pragma EXCEPTION_INIT(ROWTYPE_MISMATCH, '-6504');
PRAGMA EXCEPTION_INIT(SYS_INVALID_ROWID, '-1410');
pragma EXCEPTION_INIT(SELF_IS_NULL, '-30625');
pragma EXCEPTION_INIT(CASE_NOT_FOUND, '-6592');
pragma EXCEPTION_INIT(USERENV_COMMITSCN_ERROR, '-1725');
pragma EXCEPTION_INIT(NO_DATA_NEEDED, '-6548');
    pragma EXCEPTION_INIT(INVALID_USERENV_PARAMETER, -2003);
    pragma EXCEPTION_INIT(ICD_UNABLE_TO_COMPUTE, -6594);
```

25 rows selected.

处理非预定义错误

```
declare
ttt exception;           --定义错误
pragma exception_init(ttt,-2292); --绑定错误号码
begin
delete dept;             --发生错误
dbms_output.put_line('ok');
exception
when TOO_MANY_ROWS then
dbms_output.put_line('more person ');
when NO_DATA_FOUND then dbms_output.put_line('no person ');
when ttt then dbms_output.put_line('foreign key '); --捕获错误
end;
/
```

自定义错误号码

```
declare
my_errors EXCEPTION; --定义错误
PRAGMA EXCEPTION_INIT(my_errors, -20001);--分配错误号
BEGIN
raise_application_error(-20001,'工资不能被改动');--手工发生
EXCEPTION
WHEN my_errors then --捕获错误
dbms_output.put_line('工资不能被改动');
end;
/
```

捕获错误代码和错误描述

```
declare
ttt exception;
pragma exception_init(ttt,-2292);
begin
update emp set deptno=90;
dbms_output.put_line('ok');
exception
when TOO_MANY_ROWS then
dbms_output.put_line('more person ');
when NO_DATA_FOUND then
dbms_output.put_line('no person ');
when ttt then
dbms_output.put_line('foreign key ');
```

```

when others then
dbms_output.put_line(sqlcode||':'||sqlerrm);
end;
/

```

错误的传递

错误会传递到调用它的模块或环境

编写程序

实验 39：触发器

该实验的目的是编写不同类型的触发器.

● 触发器

构建实验表

```

connect scott/tiger
drop table d purge;
drop table e purge;
create table d as select * from dept;
create table e as select * from emp;
Select * from d;
Select * from e;

```

感受触发器

```
CREATE or replace TRIGGER d_update
```

```
AFTER delete or UPDATE OF deptno ON d
```

```
FOR EACH ROW
```

```
BEGIN --当 D 表的部门号修改的时候 E 表的对应部门号也相应的修改
```

```
IF (UPDATING AND :old.deptno != :new.deptno)
```

```
THEN UPDATE e
```

```
SET deptno = :new.deptno
```

```
WHERE deptno = :old.deptno;
```

```
END IF;
```

```
--当 D 表的某个部门号删除的时候，E 表的对应部门同时被删除
```

```
if deleting then
```

```
delete e where deptno=:old.deptno;
```

```
end if;
```

```
END;
```

```
/
```

```

--验证触发器的状态
select trigger_name,status from user_triggers;
--改变触发器的状态
--禁用某个触发器
ALTER TRIGGER d_update disable;
--禁用某个表上的所有触发器
alter table d disable all triggers;
--删除触发器
DROP TRIGGER d_update;

```

验证 d_update 的功能

```

update d set deptno=50 where deptno=30;
select * from e;
select * from d;
delete d where deptno=20;
select * from e;
select * from d;
Commit;

```

触发器的类型

行级触发 FOR EACH ROW

影响的每一行都会执行触发器

语句级触发

默认的模式，一句话才执行一次触发器

触发器不能嵌套，不能含有事物控制语句

何时触发

Before

在条件运行前，执行触发器

After

在条件运行后，执行触发器

INSTEAD OF

替代触发，作用在视图上

禁止对表 E 的 SAL 列进行修改

```

create or replace trigger e_update
before update of sal on e
begin
if updating then
raise_application_error(-20001,'工资不能被改动');
end if;

```

```
end;  
/
```

保存老值和新的值

```
CONNECT SCOTT/TIGER  
DROP TABLE T1;  
CREATE TABLE T1 AS SELECT SAL OLD_VALUE,SAL NEW_VALUE FROM EMP WHERE 0=9;  
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRG1  
BEFORE INSERT OR UPDATE OF sal ON emp  
FOR EACH ROW  
BEGIN  
INSERT INTO T1 VALUES(:OLD.SAL,:NEW.SAL);  
END;  
/  
SELECT * FROM T1;  
update emp set sal=sal+1;  
commit;  
select * from t1;
```

建立一个不可通过视图来改基表的视图 V1

```
drop table e1;  
create table e1 as select * from emp;  
drop view v1;  
create view v1 as  
select distinct deptno from e1;  
--试图修改 V1 时报错  
update v1 set deptno=50 where deptno=10;  
建立一个替代触发器，当修改 V1 的时候会自动的修改基表  
create or replace trigger trigger_instead_of  
instead of insert or update or delete on v1  
for each row  
begin  
if updating then  
update e1 set deptno=:new.deptno where deptno=:old.deptno;  
end if;  
end;  
/
```

建立一个登录的审计触发器

```
conn scott/tiger  
drop table login_table;  
create table login_table(user_id varchar2(15),log_date date,action varchar2(15));
```

--on schema 方式为只记录当前的用户行为


```
CREATE OR REPLACE TRIGGER logon_trig
AFTER LOGON ON SCHEMA
BEGIN
INSERT INTO login_table(user_id, log_date, action)
VALUES (USER, SYSDATE, 'Logging on');
END;
/
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER logoff_trig
BEFORE LOGOFF ON SCHEMA
BEGIN
INSERT INTO login_table(user_id, log_date, action)
VALUES (USER, SYSDATE, 'Logging off');
END;
/
```

```
conn scott/tiger
conn hr/hr
conn scott/tiger
select user_id, to_char(log_date,'yyyy/mm/dd:hh24:mi:ss') log_date, action from
login_table;
--删除触发器
drop trigger logon_trig;
drop trigger logoff_trig;
```

使用触发器的目的
维护数据库的完整性
通过视图改基表
审计数据库的操作

实验 40：编写函数

该实验的目的是编写自己的函数,调用自己编写的函数.

- 函数

函数是有名称的 pl/sql 块
函数有返回值
在表达式中调用函数
存储在服务器端

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION get_sal
(v_id IN emp.empno%TYPE)
```

RETURN NUMBER

IS

```
v_salary emp.sal%TYPE :=0;
```

BEGIN

```
SELECT sal INTO v_salary FROM emp WHERE empno = v_id;
```

```
RETURN (v_salary);
```

```
END get_sal;
```

/

验证对象

```
select object_name,object_type from user_objects;
```

查看原程序

```
select text from user_source;
```

调用函数

```
select get_sal(7839) from dual;
```

删除函数

```
DROP FUNCTION get_salary;
```

加密函数

将建立函数的文本存储为文件 c:\bk\1.txt

```
C:\bk> set nls_lang=american_america.us7ascii
```

```
C:\bk> wrap iname=c:\bk\1.txt oname=c:\bk\2.txt
```

```
SQL> @c:\bk\2.txt
```

```
select text from user_source;
```

建立索引用的函数

要使基于函数的索引被使用要先收集统计信息

DETERMINISTIC（确定性）要在函数的定义中指明

（意思为输入的值相同时函数的返回值也相同，如随机数发生函数,日期函数就不符合）

函数中不能含有集合函数

Or 运算时不会使用函数索引

```
QUERY_REWRITE_ENABLED=TRUE
```

```
QUERY_REWRITE_INTEGRITY=TRUSTED
```

```
create or replace function f_sal
```

```
(v1 in number)
```

```
return number deterministic
```

```
as
```

```
begin
```

```
if v1<1000 then return 1;
```

```
elsif v1<2000 then return 2;
```

```
else return 3;
```

```
end if;
```

```
end;
```

```

/
create index i1 on emp(f_sal(sal));
select * from emp where f_sal(sal)=1;

```

实验 41：编写存储过程

该实验的目的是编写存储过程,调用存储过程.

- 存储过程

存储在服务器端

编译好的

可以在程序中调用

完成一定功能

可以没有返回值，也可以有多个返回值

参数导入型的存储过程(in)

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE p1
(v_id in emp.empno%TYPE)
IS
BEGIN
    UPDATE emp
    SET    sal = sal +1
    WHERE empno = v_id;
    commit;
END p1;
/

```

--验证原程序

```

select text from user_source where NAME = 'P1';--大写
select OBJECT_NAME,OBJECT_TYPE,STATUS from user_objects
where OBJECT_TYPE='PROCEDURE';
EXECUTE P1 (7369); --单独运行过程
Begin --在模块中调用
P1(7900);
P1 (7902);
P1 (7839);
end;
/

```

参数导入和导出型的存储过程(in/out)

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE query_emp
(v_id      IN      emp.empno%TYPE,

```

```

v_name      OUT    emp.ename%TYPE,
v_salary    OUT    emp.sal%TYPE,
v_comm      OUT    emp.comm%TYPE)
IS
BEGIN
    SELECT  ename, sal, comm
    INTO    v_name, v_salary, v_comm
    FROM    emp
    WHERE   empno = v_id;
END query_emp;
/

```

传变量到调用的模块

```

declare
v1 emp.ename%TYPE;
v2 emp.sal%TYPE;
v3 emp.comm%TYPE;
begin
query_emp(7654,v1,v2,v3);
dbms_output.put_line(v1);
dbms_output.put_line(v2);
dbms_output.put_line(v3);
end;
/

```

参数导入和导出共用变量型的存储过程(inout)

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE format_phone
(v_phone_no IN OUT VARCHAR2)
IS
BEGIN
    v_phone_no := '(' || SUBSTR(v_phone_no,1,3) ||
                ')' || SUBSTR(v_phone_no,4,3) ||
                '-' || SUBSTR(v_phone_no,7);
END format_phone;
/

```

传变量到调用的模块

```

declare
v1 varchar2(20);
begin
v1:='010456789';
format_phone(v1);
dbms_output.put_line(v1);
end;

```

/

实验 42: 编写包 package

该实验的目的是编写包,掌握包的特性.

● 包 package

将功能相近的函数或存储过程组织在一起

便于管理

包内的函数可以重名,提高程序的通用性

减少对象的名称占用问题

一个包内函数使用,整个包都调入内存

包内一个程序失效,整个包重新编译

由包头和包体组成

包头

不能加密

描述了包内的函数,存储过程的参数

可以独立存在

包体

可以加密

函数的实现

不能独立存在

建立包头

```
create or replace package PK87 is
Function F1 (NO NUMBER) return NUMBER;
Function F1 (NO EMP.ENAME%TYPE) return NUMBER;
PROCEDURE P1(V_NO NUMBER);
end PK87;
/
```

建立包体

```
create or replace package body PK87 is
-- Function and procedure implementations
FUNCTION F1
(NO IN NUMBER)
RETURN NUMBER
IS
v_salary emp.sal%TYPE :=0;
BEGIN
SELECT sal INTO v_salary FROM emp WHERE empNO = NO;
```

```
RETURN v_salary;  
END F1;
```

```
FUNCTION F1  
(NO EMP.ENAME%TYPE)  
RETURN NUMBER  
IS  
v_salary emp.sal%TYPE :=0;  
BEGIN  
SELECT sal INTO v_salary FROM emp WHERE eNAME = NO;  
RETURN v_salary;  
END F1;
```

```
procedure P1(V_NO in NUMBER)  
is  
begin  
    UPDATE EMP SET SAL=SAL+1 WHERE EMPNO=V_NO;  
COMMIT;  
end P1;  
end PK87;  
/
```

验证和调用包内函数

```
SELECT TEXT FROM USER_SOURCE WHERE NAME='PK87';
```

Desc pk87

```
SELECT PK87.F1(7900),PK87.F1('KING') FROM DUAL;
```

```
DECLARE  
V1 EMP.SAL%TYPE;  
V2 EMP.ENAME%TYPE;  
BEGIN  
V1:=PK87.F1(7900);  
V2:=PK87.F1('KING');  
pk87.P1(7902);  
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V1);  
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V2);  
END;  
/
```

函数和包等的相互依存关系

存在公共同意词，而后再存在相应的同名称的表

conn / as sysdba

```
drop public synonym eee;  
create public synonym eee for hr.employees;
```

```
conn hr/hr  
grant select on employees to scott;
```

```
conn scott/tiger  
drop view v1;  
create view v1 as select last_name from eee where rownum<5;  
select * from v1;
```

```
create table eee as select * from hr.employees where rownum<10;
```

--对象失效

```
select object_name,status from user_objects;
```

```
select * from v1;
```

--自动得编译，有效了

```
select object_name,status from user_objects;
```

加密包体

```
1.set nls_lang=american_america.us7ascii
```

```
2.wrap iname=1.sql
```

```
sql>@1.plb
```

其中 1.sql 中是包体的原程序,加密以后你可以指定加密文件的名称,如果不指明就是默认为原文件名称,扩展名为 plb.在 oracle_home\rdbms\admin\目录下有很多的加密包体,那是给 dbms_****包的,我们在建立数据库的时候会调用其中的部分包.

第三部分数据库的体系结构

数据库产品

不同的产品存在于不同的 `oracle_home`，可以在同一台主机上存在 `8i,9i,10g,ias` 等多个数据库产品。

产品是安装的，大家都相同，放之四海皆准。

不同的是数据库，千差万别。

数据库是我们安装完产品后建立的

一套产品可以建立多个数据库，每个数据库是独立的。

Oracle 数据库产品

1993 oracle7

1997 oracle8

1999 oracle8i(815,816,8174)

2001 oracle9i(9.0,9.2)

2004 oracle10g(10.1,10.2)

一套产品，建立多个数据库

各个数据库间是独立的，每个数据库都有自己的全套相关文件，有各自的密码文件，参数文件，数据文件，控制文件和日志文件。

分布式数据库

单机数据库

主备方式的数据库，同一时刻只能一台主机可以读取数据库

RAC 集群数据库，多节点同时访问一个数据库

数据库由一些物理文件组成

我们的表存储在数据库中

数据库不能直接读取

我们通过实例 (**instance**)来访问数据库

实例的维护

实例由内存和后台进程组成

实例是访问数据库的方法

初始化参数控制实例的行为

一个实例只能连接一个数据库

启动实例不需要数据库
产品安装好
有初始化参数文件
就可以启动实例
与是否存在数据库无关

实例内的内存叫 **sga**
System Global Area (SGA)
也可以理解为 **shared global area**
查看 **SGA**
进入高级帐号
Conn / as sysdba
select * from v\$sga;
Show sga

Sga 是全局共享的
大小由初始化参数文件控制

后台进程是实例和数据库的联系纽带
分为核心进程和非核心进程
当前后台进程的查看

select NAME,DESCRIPTION from v\$bgprocess where paddr<>'00';

NAME	DESCRIPTION

PMON	process cleanup
PSP0	process spawner 0
MMAN	Memory Manager
DBW0	db writer process 0
ARC0	Archival Process 0
ARC1	Archival Process 1
ARC2	Archival Process 2
ARC3	Archival Process 3
ARC4	Archival Process 4
ARC5	Archival Process 5
ARC6	Archival Process 6
ARC7	Archival Process 7
ARC8	Archival Process 8
ARC9	Archival Process 9
ARCa	Archival Process 10
LGWR	Redo etc.
CKPT	checkpoint
SMON	System Monitor Process
RECO	distributed recovery
CJQ0	Job Queue Coordinator

QMNC	AQ Coordinator
MMON	Manageability Monitor Process
MMNL	Manageability Monitor Process 2

核心进程，必须存在，有一个终止，所有数据库进程全部终止

非核心进程

完成数据库的额外功能

归档

调度作业

共享 server

Database writer (DBWn)数据库写进程

将数据库的变化写入到文件

最多 20 个

DBW0-DBW9 DBWa-DBWj

应该和 cpu 的个数对应

由参数 **DB_WRITER_PROCESSES** 描述

因为 **dbwr** 是哪里来的数据写回到哪里，所以可以多个进程一起工作。

Log writer (LGWR)日志写进程

将日志缓冲写入到磁盘的日志文件

只有一个,因为日志写是顺序写，所以一个就可以了，因为是顺序写所以也不能为多个。

Checkpoint (CKPT)检查点进程

存盘点

触发 **dbwn**，写脏数据块

更新数据文件头，更新控制文件

System monitor (SMON)系统监测进程

实例崩溃时进行自动恢复

清除作废的排序临时段

Process monitor (PMON)进程监测进程

清除死进程

重新启动部分进程

监听的自动注册

我们连接到数据库其实是连接到实例

这个过程叫建立一个会话

实验 43：数据库的最高帐号 **sys** 的操作系统认证模式

该实验的目的是进入数据库的最高帐号 **sys**.掌握操作系统认证的两个条件.

操作系统认证

因为数据库是在 OS 上的软件

能进入 ORACLE 帐号,就可以进入到数据库的最高帐号

Conn / as sysdba

Show user

无论数据库处于何种状态,sys 用户总可以进入到数据库

因为 sys 是外部操作系统认证的

如果你想要在 windows2000 下实验操作系统的验证,首先要配置 telnet 服务



Microsoft (R) Windows 2000 (TM) (内部版本号 2195)

Telnet Server Admin (Build 5.00.99201.1)

请在下列选项中选择一个:

- 0) 退出这个应用程序
- 1) 列出当前用户
- 2) 结束一个用户的会话 ...
- 3) 显示 / 更改注册表设置 ...
- 4) 开始服务
- 5) 停止服务

请键入一个选项的号码 [0 - 5] 以选择该选项: 3

请在下列选项中选择一个:

- 0) 退出这个菜单
- 1) AllowTrustedDomain
- 2) AltKeyMapping
- 3) DefaultDomain
- 4) DefaultShell
- 5) LoginScript
- 6) MaxFailedLogins
- 7) NTLM
- 8) TelnetPort

请键入一个选项的号码 [0 - 8] 以选择该选项: 7

NTLM 的当前值 = 2

您确实想更改这个值吗 ? [y/n]y

NTLM [当前值 = 2; 可接受的值 0、1 或 2] :1

您确实想将 NTLM 设置为 : 1 ? [y/n]y

只有当 Telnet 服务重新开始后设置才会生效

请在下列选项中选择一个:

- 0) 退出这个菜单
- 1) AllowTrustedDomain
- 2) AltKeyMapping
- 3) DefaultDomain
- 4) DefaultShell
- 5) LoginScript
- 6) MaxFailedLogins
- 7) NTLM
- 8) TelnetPort

请键入一个选项的号码 [0 - 8] 以选择该选项: 0

然后一直选零，退出配置。

以上是配置 windows2000 的 telnet 设置.如果是 xp 操作系统不用配置,配置的目的是可以选择我们自己的用户来 telnet 登录操作系统.这是第一步骤. 注意: 服务中的 telnet 项要启动。

第二: 建立一个自己的用户 z3, 属于管理员组, 而不属于 dba 组。

第三: 进入 DOS, 打 telnet 后选择 n, 用户为你新建立的用户 z3。

第四: 在自己用户下打 sqlplus /nolog, 目的是以 z3 身份进入 sqlplus。

第五: conn / as sysdba 应该进不去。报权限不足。

第六：给 z3 的操作系统用户让它属于 oracle 管理员的组。Windows 下为 ora_dba,其它操作系统为 dba

请进入到 oracle_home\network\admin

纯文本方式打开 sqlnet.ora 文件

```
#SQLNET.AUTHENTICATION_SERVICES = (NTS)
```

注释掉该行后操作系统认证就不起作用了.其中第一列#为注释.

屏蔽掉 nt 的操作系统认证,仅对 windows 操作系统系列有用,其它操作系统没有用.

总结：操作系统认证的两条件。一、操作系统的用户要属于 dba 组；二、和数据库间的连接是安全的。

实验 44：数据库的最高帐号 sys 的密码文件认证模式

该实验的目的是使用密码文件的认证方式进入到最高 sys 帐号,如何建立和维护密码文件.

在远程,或者操作系统认证不可以使用的情况下,请使用密码文件来认证 sys 用户

在 windows 下

密码文件路径 oracle_home\database

密码文件名称 pwd+sid.ora

在 unix 下

密码文件路径 oracle_home/dbs

密码文件名称 pwd+sid

Sid 为实例名称,查看实例名称

```
Select instance_name from v$instance;
```

```
select 'pwd'||instance_name||'.ora' from v$instance;
```

密码文件必须存在,即使你以操作系统认证,因为参数 remote_login_passwordfile 默认的值是要使用密码文件的,除非你将 remote_login_passwordfile 的值改为 none,这样就禁止了密码文件的使用,你想进入到 sys 用户必须使用操作系统认证模式。

密码文件丢失必须重新建立

Orapwd 为 oracle 的命令,用于建立密码文件,命令的格式如下

```
Orapwd file=..... Password=....
```

密码文件中含有 sys 用户的密码

建立密码文件的步骤

1.确定实例的名称

2.确定密码文件的路径和名称

3.停止数据库,删除老的密码文件

4.在操作系统下运行

```
orapwd file=d:\oracle\102\database\pwdora10.ora password=hello
```

其中 ora10 为实例的名称,hello 为密码,是 sys 用户的密码

5.连接的 sys

```
Conn sys/hello as sysdba
```

显示为连接的空闲实例，因为数据库还没有启动。

但这并没有证明你使用了密码文件。

```
SQL> conn sys/addas as sysdba
```

Connected.

```
SQL> conn asfdsf/adaf as sysdba
```

Connected.

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> conn sys/hello as sysoper
```

Connected.

```
SQL> conn sys/adsssd as sysoper
```

ERROR:

ORA-01031: 权限不足

原因很简单,因为操作系统认证的优先级高于密码文件.所以你只要写 **as sysdba** 就可以进入老大,但 **sysoper** 不能使用操作系统来认证,它只能使用密码文件认证,上面的实验证明 **hello** 是正确的密码.

6.启动数据库 startup

建立密码文件要重新启动数据库,因为内存中保留有原来的密码.

初始化参数 `remote_login_passwordfile =none` 则数据库设置为禁止使用密码文件,只能使用操作系统认证登录到最高的老大用户.即使你以密码认证连接到数据库,也不能启动和停止数据库,报权限不足.

实验 45: 数据库的两种初始化参数文件

该实验的目的是认识参数文件,两类参数文件的相互转换.如何修改参数.

初始化参数文件是描述实例的行为的文件,文件大小很小.

初始化参数文件在 **windows** 操作系统的 `oracle_home\database` 目录下,有纯文本和二进制两种形式.

初始化参数文件在其它操作系统中存在于 `oracle_home/dbs` 目录下.

纯文本参数文件,修改参数的时候直接编辑文件,再保存就可以了.

InitSID.ora

二进制参数文件,必须存在于服务器端.使用命令来修改.

SpfileSID.ora

Server parameter file

纯文本参数文件和二进制参数文件的差别

1. 修改参数的方式不同
2. 优先级不同
3. 是否动态存储修改的参数
4. 存在的位置不同

纯文本可以存在于客户端

二进制文件一定存在于 **server** 端

5.rman 可以备份二进制参数文件,不能备份纯文本参数文件.

验证现在数据库使用的参数文件类型,我们一定要知道我们使用的是什么类型的参数文件,涉及到我们如何修改参数的手段.

```
select distinct ISSPECIFIED from v$spparameter;
```

如果含有 **true** 就是使用二进制参数文件

如果只有 **false** 就是使用的纯文本参数文件

```
SQL> select distinct ISSPECIFIED from v$spparameter;
```

ISSPECIFIED

TRUE

FALSE

因为上面的选择有 **true**,所以这个数据库使用的是二进制参数文件.我们修改参数要使用命令而不是编辑文件,千万不要编辑二进制参数文件,你编辑以后会报 **ora-00600** 的错误.

```
SQL> select ISSPECIFIED ,count(*) from v$spparameter group by ISSPECIFIED;
```

ISSPECIFIED COUNT(*)

TRUE 50

FALSE 213

上面的查询表示有 50 个参数存在于二进制参数文件,213 个参数为默认值.

两类参数文件的相互转换

Create pfile from spfile;

Create spfile from pfile;

上面的命令在连接的 **sys** 就可以使用,而不必启动数据库.当我们转换不了的时候,请将数据库停止,再转换,再重新启动数据库,再验证.

参数文件的优先级

Spfilesid.ora

Spfile.ora

InitSID.ora

```
SQL> col value for a40
```

```
SQL> select name,value from v$spparameter where ISSPECIFIED='TRUE';
```

查看二进制参数文件内的参数设置.

NAME	VALUE
processes	150
trace_enabled	FALSE
nls_language	SIMPLIFIED CHINESE
nls_territory	CHINA
sga_target	167772160
control_files	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.
control_files	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.
control_files	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL03.

db_file_name_convert	ORA10
db_file_name_convert	ORA10
log_file_name_convert	ORA10
log_file_name_convert	ORA10
db_block_size	8192
compatible	10.2.0.1.0
log_archive_config	DG_CONFIG=(ORA10,ORASB)
log_archive_dest_1	location=c:\arc
log_archive_dest_2	location=c:\bk\ MANDATORY
log_archive_dest_state_1	ENABLE
log_archive_dest_state_2	ALTERNATE
log_archive_max_processes	10
log_archive_format	%t_%s_%r.arc
fal_client	157
fal_server	11
db_file_multiblock_read_count	16
db_recovery_file_dest	c:\bk
db_recovery_file_dest_size	314572800
standby_file_management	AUTO
_allow_resetlogs_corruption	TRUE
log_checkpoints_to_alert	TRUE
undo_management	AUTO
undo_tablespace	UNDOTBS1
undo_retention	1800
recyclebin	OFF
O7_DICTIONARY_ACCESSIBILITY	TRUE
remote_login_passwordfile	EXCLUSIVE
audit_sys_operations	FALSE
db_domain	
service_names	ORA10
local_listener	
utl_file_dir	c:\bk
job_queue_processes	10
cursor_sharing	SIMILAR
audit_file_dest	d:\oracle\admin\ora10\adump
background_dump_dest	d:\oracle\admin\ora10\bdump
user_dump_dest	d:\oracle\admin\ora10\udump
core_dump_dest	d:\oracle\admin\ora10\cdump
audit_trail	NONE
db_name	ORA10
open_cursors	300
pga_aggregate_target	25165824
_awr_flush_threshold_metrics	FALSE

我们修改参数有三个选项


```
SQL> show parameter pga_aggregate_target
```

NAME	TYPE	VALUE
pga_aggregate_target	big integer	24M

```
SQL> alter system set pga_aggregate_target=30m scope=memory;
```

只修改内存的值,不改变参数文件的设置,下回再次启动数据库时值还是老的,能修改的前提是该参数可以动态修改,如果是静态参数只能使用下面的方法.

System altered.

```
SQL> alter system set pga_aggregate_target=30m scope=spfile;
```

只修改二进制文件,而不修改内存,静态参数只能先改文件再重新启动数据库.

System altered.

```
SQL> alter system set pga_aggregate_target=30m scope=both;
```

同时修改二进制文件和内存,该参数必须是可以动态修改的.

System altered.

```
SQL> alter system set pga_aggregate_target=30m;
```

如果没有指明修改哪里,默认为参数文件和内存同时修改,默认就是 both.

System altered.

我们可以从参数文件中删除一个参数,当然你也可以先转化为纯文本再转化为二进制参数文件.

```
alter system reset trace_enabled scope=spfile sid='*';
```

```
select name,value from v$spparameter where ISSPECIFIED='TRUE' order by 1;
```

验证一下,果然少了一行,下回启动后该参数就按默认值来处理.

二进制参数文件在修改的时候有的时候会报错误,我们可以先该文本文件后再建立二进制参数文件.我估计是 bug,我们原谅它了,但确实对我们的学习造成一定的困惑.如果你认为参数配置的没有问题,但就是不让修改,那就先改纯文本,再变为二进制.总的来说二进制的参数文件好于纯文本,你到底选择哪种类型的参数文件都没有关系.

实验 46: 启动数据库的三个台阶 nomount,mount,open

该实验的目的是细化启动数据库的三个步骤,彻底的明白还要等到学习完冷备份之后.

启动数据库到 nomount 状态的条件如下.如果你是非 windows 操作系统就没有注册表,而有环境变量.

服务中的 OracleService 必须启动

服务的名称和注册表中的 oracle_sid 相匹配

存在正确的密码文件和参数文件

有足够的内存

参数文件中描述的路径必须存在

数据库产品软件安装正确

```
conn sys/sys as sysdba
```

```
Shutdown abort;
```

```
Startup nomount;
```

```
select instance_name,status from v$instance;
```

启动数据库到第一个台阶 **nomount** 状态做了如下的工作.

- 1.读参数文件
- 2.分配内存
- 3.启动后台进程
- 4.初始化部分 **v\$**视图

将数据库带到 **mount** 状态

```
select value from v$spparameter where name='control_files';
```

```
Alter database mount;
```

Mount 数据库的过程是读参数文件中描述的控制文件,校验控制文件的正确性,将控制文件的内容读入到内存,**mount** 是挂接的意思,是操作系统中的概念.一旦 **mount** 之后,就是将一个没有意义的实例和一个数据库发生了联系.因为实例是空壳.没有任何数据库和该实例发生关系,我们可以理解为实例是水泵,放到哪个水塘里就会抽取哪里的数据,实例是通用的.**mount** 的意思是将一个通用的水泵放入到指定的水塘.**mount** 是读控制文件,控制文件中有数据文件和日志文件的信息.

```
select instance_name,status from v$instance;
```

打开数据库

```
Alter database open;
```

读控制文件中描述的数据文件

验证数据文件的一致性,如果不一致,使用日志文件将数据库文件恢复到一致的状态.

数据库 **open** 后,普通用户才可以访问数据库

用户的表才为可见

只读方式 **open** 数据库

```
Alter database open read only;
```

```
select OPEN_MODE from v$database;
```

默认的 **open** 方式为 **read write**

想改 **read only** 为 **read write** 必须重新启动数据库

我们现在回想一下数据库启动的三个台阶,我们先读的是参数文件,参数文件可以有我们来编写.读完参数文件后又读了控制文件,控制文件描述了数据文件和日志文件的信息,如果控制文件丢失可以重新建立,最后是读数据文件.数据文件里才存放了我们的数据.数据库将启动分为三个台阶,目的是我们可以准确的知道哪里有问题,迅速的排除.有点象老鼠拖木钎,大头在后面.由最开始的一个 **1k** 的参数文件,最后到几个 **t** 的大型数据库.当我们只打 **startup** 而不加任何参数的时候.默认是到 **open**,等于 **startup open**;

```
SQL> startup
```

```
ORACLE instance started.
```

```
Total System Global Area 167772160 bytes
```

```
Fixed Size 1247900 bytes
```

```
Variable Size 75498852 bytes
```

```
Database Buffers 88080384 bytes
```

Redo Buffers 2945024 bytes

Database mounted.

Database opened.

我们从屏幕显示的结果可以清楚的看出,有三个台阶.

还有一个命令是 **startup force** 强制启动数据库,等于强制停止数据库再启动数据库.

实验 47: 停止数据库的四种模式

该实验的目的是区分不同的停止数据库的方式.

四种停止数据库的方式各不相同,用于不同的情况,一般我们采用 **shutdown immediate** 方式停止数据库,下面是每种停止数据库方式的差别.

Shutdown NORMAL

Shutdown TRANSACTIONAL

Shutdown IMMEDIATE

Shutdown abort

Shutdown NORMAL

新的会话不接受

等待非活动的会话结束

等待事物结束

产生检查点

停止数据库

Shutdown TRANSACTIONAL

新的会话不接受

不等待非活动的会话结束

等待事物结束

产生检查点

停止数据库

Shutdown immediate

新的会话不接受

不等待非活动的会话结束

不等待事物结束

产生检查点

停止数据库

Shutdown abort

新的会话不接受

不等待非活动的会话结束

不等待事物结束

不产生检查点

停止数据库

一致性 **shutdown**,产生检测点

Shutdown NORMAL

Shutdown TRANSACTIONAL

Shutdown IMMEDIATE

数据库再次启动的时候不要恢复

不一致性 **shutdown**,不产生检测点

Shutdown abort

Startup force

Instance 崩溃（停电）

数据库再次启动的时候需要恢复，自动的，透明的。

实验 48：建立数据库

该实验的目的是会使用向导和手工建立数据库。

数据库的建立可以通过样板库建立，也可以自己建立基本的数据库。

使用样板数据库来建立比较简单，主要是解压缩和客户化的过程。每个数据库产品安装完成以后，都会有一份打好包的数据库，存在于%oracle_home%\assistants\dbca\templates 目录下。

我们通过建立数据库助手（dbca）选择有文件的选项就可以，基本在十分钟内可以完成建立数据库。



我们只要不选择定制数据库这个选项，都是使用样板数据库来建立我们的新数据库。

建立数据库的步骤如下:

```
mkdir D:\oracle\product\10.2.0\db_2\cfgtoollogs\dbca\km
```

```
mkdir D:\oracle\product\10.2.0\db_2\dfs
```

```
mkdir f:\oracle\admin\km\adump
```

```
mkdir f:\oracle\admin\km\bdump
```

```
mkdir f:\oracle\admin\km\cdump
```

```
mkdir f:\oracle\admin\km\dpdump
```

```
mkdir f:\oracle\admin\km\pfile
```

```
mkdir f:\oracle\admin\km\udump
```

```
mkdir f:\oracle\oradata\km
```

```
set ORACLE_SID=km
```

这句话的目的是设置环境变量

```
D:\oracle\product\10.2.0\db_2\bin\oradim.exe -new -sid KM -startmode manual -spfile
```

这句话的目的是建立服务中的服务项，并修改相对应的注册表。

```
D:\oracle\product\10.2.0\db_2\bin\oradim.exe -edit -sid KM -startmode auto -srvstart  
system
```

这句话的目的是编辑服务项，修改其中的属性

```
D:\oracle\product\10.2.0\db_2\bin\sqlplus /nolog @f:\oracle\admin\km\scripts\km.sql
```

```
set verify off
```

```
PROMPT specify a password for sys as parameter 1;
```

```
DEFINE sysPassword = &1
```

```
PROMPT specify a password for system as parameter 2;
```

```
DEFINE systemPassword = &2
```

```
host D:\oracle\product\10.2.0\db_2\bin\orapwd.exe
```

```
file=D:\oracle\product\10.2.0\db_2\database\PWDkm.ora password=&&sysPassword
```

```
force=y
```

这句话的目的是建立密码文件

```
@f:\oracle\admin\km\scripts\CloneRmanRestore.sql
```

```
@f:\oracle\admin\km\scripts\cloneDBCreation.sql
```

```
@f:\oracle\admin\km\scripts\postScripts.sql
```

```
host "echo SPFILE='D:\oracle\product\10.2.0\db_2\dfs\spfilekm.ora' >
```

```
D:\oracle\product\10.2.0\db_2\database\initkm.ora"
```

```
@f:\oracle\admin\km\scripts\postDBCreation.sql
```

建立新的自定义数据库可以使用向导的定制数据库这个选项，也可以完全自己书写脚本。一般来说我们是使用向导产生建立数据库的脚本，然后再修改脚本，最后运行脚本

自定义建立数据库要完成如下的过程。

建立参数文件

建立密码文件

建立服务项

启动到 nomount

```

CREATE DATABASE "manual"
MAXINSTANCES 8
MAXLOGHISTORY 1
MAXLOGFILES 16
MAXLOGMEMBERS 3
MAXDATAFILES 100
DATAFILE 'd:\oracle\oradata\manual\system01.dbf' SIZE 300M REUSE AUTOEXTEND ON
NEXT 10240K MAXSIZE UNLIMITED
EXTENT MANAGEMENT LOCAL
SYSaux DATAFILE 'd:\oracle\oradata\manual\sysaux01.dbf' SIZE 120M REUSE
AUTOEXTEND ON NEXT 10240K MAXSIZE UNLIMITED
SMALLFILE DEFAULT TEMPORARY TABLESPACE TEMP TEMPFILE
'd:\oracle\oradata\manual\temp01.dbf' SIZE 20M REUSE AUTOEXTEND ON NEXT 640K
MAXSIZE UNLIMITED
SMALLFILE UNDO TABLESPACE "UNDOTBS1" DATAFILE
'd:\oracle\oradata\manual\undotbs01.dbf' SIZE 200M REUSE AUTOEXTEND ON NEXT
5120K MAXSIZE UNLIMITED
CHARACTER SET ZHS16GBK
NATIONAL CHARACTER SET AL16UTF16
LOGFILE GROUP 1 ('d:\oracle\oradata\manual\redo01.log') SIZE 51200K,
GROUP 2 ('d:\oracle\oradata\manual\redo02.log') SIZE 51200K,
GROUP 3 ('d:\oracle\oradata\manual\redo03.log') SIZE 51200K
USER SYS IDENTIFIED BY "Password" USER SYSTEM IDENTIFIED BY "Password";

```

上面写的是一句话，这句话在 **nomount** 状态下运行。这句话是建立数据库的核心语法，它建立了 **system** 表空间的文件，建立了回退表空间，建立了 **sysaux** 系统辅助表空间，建立了临时表空间，建立了控制文件，初始化了日志文件。在系统表空间中放入了以 \$ 结尾的基表，然后将数据库启动到 **open** 状态。

这一句话结束以后数据库就诞生了。可以使用了，没有字典，没有系统包的支持，使用起来很不方便，功能也有限。就象我们刚刚安装完操作系统，没有安装任何软件，你可以使用系统，但你不能打开 **word** 文件，不能听 **mp3**，你有的只是一个基本的操作系统，我们建立数据库的道理也是一样，刚建立的数据库还需要完善，需要建立数据字典，需要建立系统包，需要有其它表空间。

建立表空间

建立数据字典 %oracle_home%\rdbms\admin\catalog.sql;

建立系统包 %oracle_home%\rdbms\admin\catproc.sql;

实验 49：查找你想要的数据字典

该实验的目的是了解什么是数据字典,字典的来源和如何查找到我们关心的数据字典.

数据字典是 **oracle** 的核心

分为两大类

存在于 **system** 表空间

...\$ 结尾的基本表

Db*_...,all_...,user_...视图

存在于内存中

X\$....的虚表

V\$...的动态性能视图

数据字典是哪里来的呢?是我们建立数据库的时候运行脚本建立的.

%oracle_home%\rdbms\admin\catalog.sql;脚本当中含有建立数据字典的语句.而v\$的字典是数据库在启动实例的时候初始化的.

数据字典的使用

数据库自己使用字典获取信息

数据库自动维护

我们查看字典来获得数据库的有关信息

基本表,是字典得基本表,在建立 system 表空间的时候建立的.

select table_name,owner from dba_tables where table_name like '%\$' and owner='SYS';

视图,是在建立数据库以后运行 catalog.sql;脚本建立的.

查看哪些字典中含有 TABLE 关键字,一定要大写.

select table_name from dict where table_name like '%TABLE%';

查看哪些字典中含有 VIEW 关键字,一定要大写.

select table_name from dict where table_name like '%VIEW%';

查看哪些字典中的一列含有 FILE#这一列,一定要大写.

select table_name from dict_COLUMNS WHERE COLUMN_NAME='FILE#';

查看所有的x\$和v\$的表的信息.

SELECT * FROM V\$FIXED_TABLE;

三大类视图,****代表可以替换为某个单词.

Db_****

All_****

User_****

我们拿 tables 说明上面得含义.

其中 user_tables 是查看当前用户所拥有的表. all_tables 是查看当前用户可以访问的表.

dba_tables 是查看当前整个数据库拥有的表,但是你得有权限,如果没有权限会报没有这个表.

控制文件

控制文件是二进制文件(不会超过 100m,一般是几 m 大小)

控制文件记录了数据库的结构和行为

在 mount 时候读

在数据库 open 时一直使用

丢失需要恢复

相关字典

```
Select * from v$controlfile;
```

```
select CONTROLFILE_SEQUENCE# from v$database;
```

```
select          TYPE,RECORD_SIZE,RECORDS_TOTAL,RECORDS_USED          from          V
$CONTROLFILE_RECORD_SECTION;
```

```
select value from V$spparameter where name='control_files';
```

控制文件的位置在参数文件中描述

```
control_files='file1','file2'
```

多个控制文件是镜像的关系

最多八个,最少一个

实验 50: 减少控制文件的个数

该实验的目的是初步认识如何修改参数文件,如何减少控制文件.

减少控制文件, 实验的目的, 有一个控制文件损坏, 我们要将损坏的控制文件剔除。

1.修改参数文件, 并验证

2.停止数据库

3.启动数据库

4.验证,查看 v\$controlfile

```
SQL> select * from v$controlfile;
```

验证现在内存中的控制文件个数

STATUS	NAME	IS_ BLOCK_SIZE	FILE_SIZE_BLKs
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL	NO	16384 450
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL	NO	16384 450

修改二进制的初始化参数文件中的 control_files 选项

```
SQL> alter system set control_files=
```

```
2 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL' scope=spfile;
```

System altered.

验证参数文件已经被修改

```
SQL> select value from v$spparameter where name='control_files';
```

VALUE

```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL
```

验证内存中的值没有被修改, 因为 control_files 是静态参数, 想要改变必须重新启动数据库。

```
SQL> select * from v$controlfile;
```


STATUS	NAME	IS_BLOCK_SIZE	FILE_SIZE	BLKS
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL	NO	16384	450
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL	NO	16384	450

重新启动数据库，使修改的参数起作用

SQL> startup force;

ORACLE instance started.

Total System Global Area 167772160 bytes

Fixed Size 1247900 bytes

Variable Size 75498852 bytes

Database Buffers 88080384 bytes

Redo Buffers 2945024 bytes

Database mounted.

Database opened.

SQL> select * from v\$controlfile;

验证内存被修改了

STATUS	NAME	IS_BLOCK_SIZE	FILE_SIZE	BLKS
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL	NO	16384	450

SQL> select value from v\$spparameter where name='control_files';

验证参数文件中的值和内存中的值相同

VALUE

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL

如果你在启动的时候看到 ora-00205 错误，说明你修改的参数不正确，可能是路径写的不对或者在路径前面多写了空格，请重新修改为正确的值再重新启动数据库。

实验 51：增加控制文件的个数

实验的目的是增加控制文件的个数，1 到 8 个，保护控制文件。认识控制文件的一致性.什么是控制文件的版本.控制文件的结构.

增加控制文件

1.修改参数文件

2.停止数据库

3.复制控制文件

4.启动数据库

5.验证,查看 v\$controlfile

修改二进制的初始化参数文件中的 control_files 选项

SQL> alter system set control_files=

```

2 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL',
3 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL'
4 scope=spfile;

```

System altered.

```
SQL> select value from v$spparameter where name='control_files';
```

验证参数文件已经被修改

VALUE

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL

```
SQL> select * from v$controlfile;
```

验证现在内存中的控制文件个数

STATUS	NAME	IS_ BLOCK_SIZE	FILE_SIZE	BLKS
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL	NO	16384	450

```
SQL> startup force;
```

ORACLE instance started.

重新启动数据库，使修改的参数起作用

Total System Global Area 167772160 bytes

Fixed Size 1247900 bytes

Variable Size 75498852 bytes

Database Buffers 88080384 bytes

Redo Buffers 2945024 bytes

ORA-00214: control file 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL' version 9499 inconsistent with file

'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL' version 9483

因为 CONTROL02.CTL 刚才脱离了数据库，没有参加修改，CONTROL01.CTL 已经变化了，二 CONTROL02.CTL 没有变化，所以时间戳不正确了。

```
SQL>          host          copy          D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL
```

使用操作系统的命令将老的控制文件覆盖

```
SQL> alter database open;
```

alter database open

*

ERROR at line 1:

ORA-01507: database not mounted

因为我们处于数据库的 nomount 状态，想要 open 不能跨越 mount 台阶，所以必须先 mount 数据库。

```
SQL> alter database mount;
```

启动到 mount 状态

Database altered.

SQL> alter database open;

启动到 open 状态

Database altered.

SQL> select value from v\$spparameter where name='control_files';

验证参数文件中 control_files 选项的值

VALUE

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL

SQL> select * from v\$controlfile;

验证现在内存中的控制文件个数

STATUS	NAME	IS_BLOCK_SIZE	FILE_SIZE_BLKs
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL	NO	16384 450
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL	NO	16384 450

再次修改参数文件 control_files 的值为 3 个控制文件

SQL> alter system set control_files=

2 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL',

3 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL',

4 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL03.CTL'

5 scope=spfile;

System altered.

SQL> startup force;

ORACLE instance started.

重新启动数据库，使修改的参数起作用

Total System Global Area 167772160 bytes

Fixed Size 1247900 bytes

Variable Size 75498852 bytes

Database Buffers 88080384 bytes

Redo Buffers 2945024 bytes

ORA-00205: error in identifying control file, check alert log for more info

因为不存在 CONTROL03.CTL 文件，所以数据库报错，没有找到指定的控制文件。

SQL> host copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL03.CTL

将最新的控制文件拷贝到 CONTROL03.CTL 文件，使三个控制文件完全相同

SQL> alter database mount;

启动到 mount 状态

Database altered.

SQL> alter database open;

启动到 open 状态

Database altered.

SQL> select value from v\$spparameter where name='control_files';

验证参数文件中 control_files 选项的值

VALUE

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL03.CTL

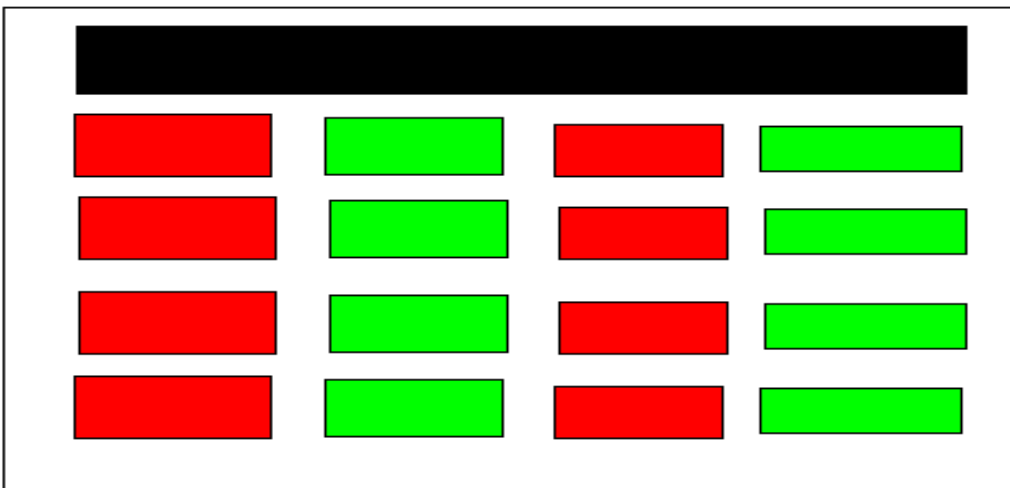
SQL> select * from v\$controlfile;

验证现在内存中的控制文件个数

STATUS	NAME	IS_	BLOCK_SIZE	FILE_SIZE	BLKS
--------	------	-----	------------	-----------	------

	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL	NO	16384	450
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL	NO	16384	450
	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL03.CTL	NO	16384	450

控制文件的结构,每个块大小为 db_block_size



黑色的为文件头,8 个数据块

红的为每个 8k

绿的为红的块的镜像

控制文件已经使用空间和剩余空间

select TYPE,RECORD_SIZE,RECORDS_TOTAL,RECORDS_USED from V

\$CONTROLFILE_RECORD_SECTION;

控制文件是预留空间

控制文件的估计大小

例子中 db_block_size=8k

```
select sum(ceil(RECORD_SIZE*RECORDS_TOTAL/(8192-24))*2*8)+8*8      kb  from  V
```

\$CONTROLFILE_RECORD_SECTION;

8*8 为控制文件头,8 个块

8192-24,24 为块头

Ceil 取整,因为分配单位为块

2 倍,因为控制文件是内部镜像的

如何将控制文件的信息转储到跟追文件呢?

```
alter session set events 'immediate trace name controlf level 1';
```

level 1 代表只 dump 文件头的信息.

```
show parameter user_d
```

你的转储文件在 udump 目录下.根据日期和时间来查找,也可以根据进程号码来查找.以后再介绍.

*** 2007-09-25 21:52:45.467

DUMP OF CONTROL FILES, Seq # 10721 = 0x29e1

V10 STYLE FILE HEADER:

Compatibility Vsn = 169869568=0xa200100

Db ID=568967312=0x21e9c090, Db Name='ORA10'

Activation ID=0=0x0

Control Seq=10721=0x29e1, File size=450=0x1c2

File Number=0, Blksiz=16384, File Type=1 CONTROL

*** END OF DUMP ***

```
alter session set events 'immediate trace name controlf level 10';
```

level 10 代表只 dump 文件的所有信息.

日志文件

日志文件是二进制文件

它记录了数据文件的变化

```
Select * from v$logfile;
```

查看日志文件的位置等信息

```
SQL> Select * from v$logfile;
```

GROUP#	STATUS	TYPE	MEMBER	IS_
3	ONLINE		D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG	NO
2	ONLINE		D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO02.LOG	NO

1	ONLINE	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO01.LOG	NO
4	STANDBY	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO04.LOG	NO
5	STANDBY	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO05.LOG	NO

日志文件是物理存在的文件

它的组织模式是组

组是逻辑的组织方式

每个实例至少要两个组

Select * from v\$log;

Select * from v\$log_history;

查看日志组的信息

SQL> Select * from v\$log;

GROUP#	THREAD#	SEQUENCE#	BYTES	MEMBERS	ARC	STATUS	FIRST_CHANGE#	FIRST_TIME
1	1	184	5242880	1	NO	CURRENT	3331887	26-JUN-07
2	1	182	5242880	1	YES	INACTIVE	3320448	25-JUN-07
3	1	183	5242880	1	YES	INACTIVE	3331659	26-JUN-07

SQL> select to_char(FIRST_TIME,'yyyy/mm/dd') day,count(*) from
2 v\$log_history
3 group by to_char(FIRST_TIME,'yyyy/mm/dd');

DAY	COUNT(*)
2007/06/14	4
2007/04/29	1
2007/06/25	1
2007/06/07	34
2007/04/30	8
2007/06/13	84
2007/05/01	7
2007/05/02	1
2007/06/26	1
2007/05/28	25
2007/06/12	10
2007/06/23	7

该语句可以查看每天产生日志的多少，估计我们应用的日志量，可以估计归档的大小。

组和组间是平等的关系

实例同一时刻只能向一个组写入日志

一个组写满后，写下一个组

这个过程叫切换（switch）

自动切换：日志写满 oracle 会写下一个组

手工切换：alter system switch logfile;

日志组的切换要产生检查点(checkpoint)

检查点有增量检查和完全检查两种

完全检查

1。一致性 shutdown 数据库的时候。

2。Alter system checkpoint;

结果为：

所有的脏数据块都写入数据文件

改写文件的头

除了完全检查点以外的所有其它检查点都是增量检查点，增量检查是查找检查点列表，将某一个时间点做标记，该时间点前的脏块写入到数据文件，增量检查不一定马上执行，根据我们脏的块多少来决定，这就出现了检查点滞后的情况。

参数 log_checkpoints_to_alert 决定是否将检查点的信息写入报警日志。默认为假，不写日志。

我们可以将这个参数改为真，可以看到检查点的信息。

日志的部分信息如下

Fri Jul 06 12:30:52 2007

ALTER SYSTEM SET log_checkpoints_to_alert=TRUE SCOPE=BOTH;

Fri Jul 06 12:31:15 2007

Beginning log switch checkpoint up to RBA [0xb9.2.10], SCN: 3334816

Thread 1 advanced to log sequence 185

Current log# 2 seq# 185 mem# 0: D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO02.LOG

Beginning log switch checkpoint up to RBA [0xba.2.10], SCN: 3334818

Thread 1 advanced to log sequence 186

Current log# 3 seq# 186 mem# 0: D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG

Thread 1 cannot allocate new log, sequence 187

Checkpoint not complete

Current log# 3 seq# 186 mem# 0: D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG

Fri Jul 06 12:31:21 2007

Completed checkpoint up to RBA [0xb9.2.10], SCN: 3334816

Fri Jul 06 12:31:22 2007

Beginning log switch checkpoint up to RBA [0xbb.2.10], SCN: 3334826

Thread 1 advanced to log sequence 187

Current log# 1 seq# 187 mem# 0: D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO01.LOG

Fri Jul 06 12:31:27 2007

Completed checkpoint up to RBA [0xba.2.10], SCN: 3334818

System change number(scn)，数据库的更改号码，如果你不懂 SCN 就绝对不懂数据库，这句话一点都不夸张，因为数据库中的一切运转都离不开 SCN，SCN 的地位在数据库中就如我们生活中的时间一样，你觉察不到，但又处处离不开。SCN 存在于数据块的块头，文件头，也可以建立特殊的表，使 SCN 存在于表的行头，SCN 存在内存中，它是维护数据库的运行基本保证。备份和恢复更是根据 SCN 来决定我们要重做那些操作和交易。SCN 的发生机制在不同版本会不同，我们也不用去关心，我们可以理解为数据库的一切进程操作都要有一个时间的标志，这就是 SCN。Select ,update,delete,insert 数

数据库的一切操作都有 SCN。

数据库内的任何操作都产生 scn。SCN 小的就是先操作的，SCN 大的就是后操作的，数据库使用 SCN 来维护因果关系。我们可以将 SCN 理解为数据库的内部时间。

Scn 的最大值为

```
SQL> select to_number('ffffffff', 'xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx') from dual;
```

```
TO_NUMBER('FFFFFFFF', 'XXXX
```

```
-----
```

```
2.8147E+14
```

为什么最大值是 'ffffffff' 呢？

```
SQL> alter system dump datafile 1 block 2;
```

System altered.

我们随便将一个数据文件的块转存到 udump 的跟踪文件。

Start dump data blocks tsn: 0 file#: 1 minblk 2 maxblk 2

buffer tsn: 0 rdba: 0x00400002 (1/2)

scn: 0x0000.c666400e seq: 0x02 flg: 0x04 tail: 0x400e1d02

frmt: 0x02 chkval: 0x91eb type: 0x1d=KTFB Bitmapped File Space Header

Hex dump of block: st=0, typ_found=1

我们看到了吧。最大就是 12 位的十六进制数值。

数据文件头会保存一个特殊的 SCN

Stop scn 记录在数据文件头上。当数据库处在打开状态时，stop scn 被设成最大值 0xffff.fffffff。在数据库正常关闭过程中，stop scn 被设置成当前系统的最大 scn 值。在数据库打开过程中，Oracle 会比较各文件的 stop scn 和 checkpoint scn，如果值不一致，表明数据库先前没有正常关闭，需要做恢复。

查看数据库当前 scn

```
select current_scn from V$database;(10g 才有)
```

```
select dbms_flashback.get_system_change_number() from dual; (9i 以后才有)
```

检查点的 scn，检查点是一个特殊的 SCN，小于该号码的块都已经存盘了，数据库的恢复只需要恢复该 SCN 号码以后的操作就可以了。

SCN 号码和物理的时间有对照表。SMON_SCN_TIME

```
select * from SMON_SCN_TIME;
```

这个表在每个版本的结果会不同，9i 的信息较少，10G 的信息更多一些。

```
select name,checkpoint_change# from v$datafile;
```

```
NAME CHECKPOINT_CHANGE#
```

```
-----
```

```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF 3334818
```

```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF 3334818
```

```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF 3334818
```

```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF 3334818
```



```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF          3334818
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1            3334818
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2            3334818
```

日志记录的范围

```
SQL> select GROUP#,sequence#,STATUS,FIRST_CHANGE#,
2 to_char(FIRST_TIME,'yyyy/mm/dd:hh24:mi:ss') time from V$log;
```

GROUP#	SEQUENCE#	STATUS	FIRST_CHANGE#	TIME
1	187	CURRENT	3334826	2007/07/06:12:31:22
2	185	INACTIVE	3334816	2007/07/06:12:31:14
3	186	INACTIVE	3334818	2007/07/06:12:31:16

185 号日志记录了 3334816 到 3334818 之间的数据库变化。

186 号日志记录了 3334818 到 3334826 之间的数据库变化。

187 号日志记录了 3334826 到最后的 SCN 之间的数据库变化。

如何将日志文件的信息转储到 **dump** 文件中。

```
ALTER SESSION SET EVENTS 'immediate trace name redohdr level n';
```

1 控制文件中的 redo log 信息

2 level 1 + 文件头信息

3 level 2 + 日志文件头信息

```
ALTER SYSTEM DUMP LOGFILE 'FileName';
```

实验 52: 日志文件管理和 **nologging** 的实现

该实验的目的是验证我们学习的日志文件的原理,管理维护日志文件.如何减少日志的产生.用到了一些后面的语法,克服一下.

增加组

查看当前日志文件的路径

```
Select member from v$logfile;
```

增加组

```
alter database add logfile group 9 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\REDO08.rr' size 4m;
```

如果不指定组号,数据库自动分配组号

验证

```
Select * from v$log;
```

```
Select * from v$logfile;
```

组内的日志文件叫做成员

同组内的成员是镜像关系,大小相等

使用成员的目的是安全

一个组内有一个成员可以使用，该组就可用

一般要把不同的成员放在不同的盘上

一个组内成员的最大成员数由控制文件决定。

增加成员到现有的组

```
alter database add logfile member 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\REDO08.kk' to group 9;
```

增加成员不要指明大小，它和现有的日志大小相同，是镜像关系。要指明组。

```
Alter system switch logfile;
```

使成员的状态为正确

```
Select * from v$logfile;
```

查看成员信息

删除成员

```
alter database drop logfile member 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\REDO08.kk';
```

如果删除不掉，可能是因为该组为当前组

手工切换

```
alter system switch logfile;
```

再删除就可以了，一个组内最少有一个成员。最后的成员是不能删除的。

日志文件改名称

```
1.Select * from v$log;
```

2.如果想修改的日志为当前组，请切换

```
Alter system switch logfile;
```

```
3.select * from v$logfile;
```

查看现有的文件名称

4.拷贝日志文件到新的名称

```
5.alter database rename file '..old' to '..new';
```

这句话是修改控制文件的指针，使控制文件知道日志文件已经处于新的位置了，所以新的位置文件一定得存在，不然会报错。

```
6.select * from v$logfile;
```

验证修改成功

清除组内的内容

```
Alter database clear logfile group 9;
```

如果清除不了

```
Alter system switch logfile;
```

清除等于删除老的，增加新的日志文件

删除组

该组应该为非当前，非活动。如果是请切换组

```
Alter database drop logfile group 9;
```

正常的 DML 总要产生日志,但当我们要大量的加载数据的时候我们希望尽快的完成任务,我们可以使用

nologging 的选项,该选项可以减少日志的产生,只产生少量的日志.当真的是这样吗?不是的,请看实验

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> drop table t1 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> drop table t2 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> create table t1 as select * from emp;
```

Table created.

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

14 rows created.

```
SQL> /
```

28 rows created.

反复重复插入,直到 2000 行.构造一个大表.

```
SQL> /
```

1792 rows created.

```
SQL> commit;
```

Commit complete.

```
SQL> create table t2 as select * from t1 where 0=9;
```

建立空表 t2

Table created.

```
SQL> set autotrace trace stat
```

```
SQL> insert into t2 select * from t1;
```

正常的 SQL 语句,没有禁止日志的产生

3584 rows created.

Statistics

```
-----
      298 recursive calls
      322 db block gets
      157 consistent gets
```

1 physical reads

193200 redo size 正常产生日志

SQL> rollback;

Rollback complete.

SQL> insert into t2 select * from t1 nologging;

禁止日志的产生模式插入

3584 rows created.

Statistics

5 recursive calls

166 db block gets

106 consistent gets

0 physical reads

181104 redo size 没有效果

SQL> rollback;

Rollback complete.

SQL> alter table t2 **nologging**;

将 T2 表改为 nologging 模式

Table altered.

SQL> insert into t2 select * from t1 nologging;

3584 rows created.

Statistics

175 recursive calls

164 db block gets

125 consistent gets

0 physical reads

181044 redo size 没有效果

SQL> rollback;

Rollback complete.

```
SQL> insert /*+ append */ into t2 select * from t1 nologging;
```

3584 rows created.

Statistics

```
-----
      136 recursive calls
      107 db block gets
      105 consistent gets
         0 physical reads
189460 redo size 没有效果
```

为什么我们无论怎么改变都没有效果,很奇怪

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> select FORCE_LOGGING from v$database;
```

FORCE_

YES

原来数据库的运行模式为强制产生日志,这就难怪了.

```
SQL> alter database no FORCE LOGGING;
```

Database altered.

```
SQL> select FORCE_LOGGING from v$database;
```

FORCE_

NO

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autot trace stat
```

```
SQL> insert into t2 select * from t1;
```

3584 rows created.

Statistics

```
-----
      311 recursive calls
      166 db block gets
```

141 consistent gets
0 physical reads
181052 redo size

SQL> insert into t2 select * from t1 **nologging;**

3584 rows created.

Statistics

327 recursive calls
261 db block gets
183 consistent gets
0 physical reads
188816 redo size 没有效果

SQL> insert **/*+ append */** into t2 select * from t1;

并行插入无 nologging 选项

3584 rows created.

Statistics

0 recursive calls
34 db block gets
31 consistent gets
0 physical reads
528 redo size 有效果

SQL> rollback;

Rollback complete.

SQL> insert **/*+ append */** into t2 select * from t1 **nologging;**

并行插入加 nologging 选项

3584 rows created.

Statistics

0 recursive calls
34 db block gets
31 consistent gets

0 physical reads

484 redo size 效果最好,只有少量的日志产生

总结:只有数据库不是强制产生日志的状态下,并行插入才可以产生少量的日志.其它情况都要产生大量的日志,无论你在什么样的表空间,无论是否使用 **nologging** 选项.

数据文件

数据文件是数据的存放载体

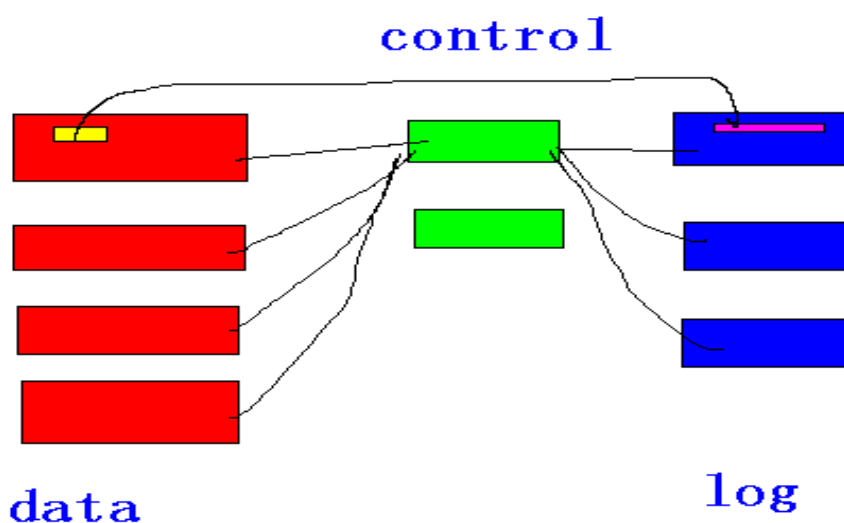
数据文件存在于操作系统上,可以不是文件。设备也可以。

数据文件不能独立存在,得有组织

数据文件的逻辑组织形式为表空间 **tablespace**

一个表空间内可以含有多个数据文件

数据库内可以有多个表空间



红的是存放数据的数据文件

红色的变化存放在蓝色的日志文件

绿色为控制文件，存放红色和蓝色的结构和行为

实验 53：建立新的表空间

该实验的目的是初步认识数据文件和表空间。

查看表空间和数据文件的信息

```
select tablespace_name,file_name,ceil(bytes/1024/1024) mb
```

```
from dba_data_files order by 1;
```

```
TABLESPACE_NAME FILE_NAME
```

```
MB
```

```
-----
```

SYSAUX	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	290
SYSTEM	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	490
TL	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	2
UNDOTBS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	60
USERS	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	18

建立新的表空间

```
create tablespace ts1 datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\Ora10\ts1.1' size 2m;
```

验证 dba_data_files

```
select tablespace_name,file_name,ceil(bytes/1024/1024) mb
from dba_data_files order by 1;
```

TABLESPACE_NAME	FILE_NAME	MB

SYSAUX	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	290
SYSTEM	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	490
TL	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	2
TS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1	2
UNDOTBS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	60
USERS	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	18

加入新的数据文件

```
alter tablespace ts1 add datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\Ora10\ts1.2' size 2m;
```

数据文件只能加入，不能删除，除非将表空间删除。但在 10G 数据库版本可以删除

```
SQL> select tablespace_name,file_name,ceil(bytes/1024/1024) mb
2 from dba_data_files order by 1;
```

TABLESPACE_NAME	FILE_NAME	MB

SYSAUX	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	290
SYSTEM	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	490
TL	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	2
TS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1	2
TS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2	2
UNDOTBS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	60
USERS	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	18

```
SQL> alter tablespace ts1 drop datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2';
```

Tablespace altered.

```
SQL> select tablespace_name,file_name,ceil(bytes/1024/1024) mb
2 from dba_data_files order by 1;
```

TABLESPACE_NAME	FILE_NAME	MB

BIGTS	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG	2

SYS_AUX	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYS_AUX01.DBF	290
SYSTEM	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	490
TL	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	2
TS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1	2
UNDOTBS1	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	60
USERS	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	18

7 rows selected.

改变数据文件的大小

可以加大，也可以缩小

Alter database datafile '.....' resize 100m;

100m 为最后的大小，不是加大 100m. 一个文件的最小为文件头加最小的表，一个文件最大为该表空间的块大小乘 4m.

数据文件的自动扩展

```
select FILE_NAME,AUTOEXTENSIBLE,MAXBLOCKS,
INCREMENT_BY from dba_data_files;
```

改为自动扩展

```
alter database datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\TS1.1'
autoextend on next 1m maxsize 100m;
```

改为手工扩展

```
alter database datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\TS1.1'
Autoextend off;
```

表空间只读

```
Alter tablespace users read only;
```

验证

```
select TABLESPACE_NAME,STATUS from dba_tablespaces;
```

读写

```
Alter tablespace users read write;
```

只读表空间内的表不能 dml，但可以 drop .

因为 DROP 操作的是 system 表空间，SYSTEM 表空间不能设为只读。

Offline 表空间

```
alter tablespace users offline;
```

验证

```
select TABLESPACE_NAME,STATUS from dba_tablespaces;
```

在线

```
alter tablespace users online;
```

只有完整的数据文件才可以 online,如果不完整请恢复。

恢复一致后再 online;

文件 online 时用户才可以访问

实验 54: 更改表空间的名称, 更改数据文件的名称

该实验的目的是管理表空间,了解什么是数据文件的一致性.

表空间改名称 (10g 新特性)

System 和 sysaux 表空间不能改名称

要改的表空间必须 online,read write

版本 10 以上

Alter tablespace ts1 rename to ts2;

数据文件改名称

1. 查看现有文件位置
2. Offline
3. 复制到新的名称
4. Alter database rename file '...old' to '...new';
5. online
6. 查看 dba_data_files 验证

SQL> select name,status from v\$datafile;

查看数据文件得名称和状态

NAME	STATUS
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	SYSTEM
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2	ONLINE

SQL> alter database datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1' offline;

使某个数据文件 offline,该表空间得其它数据文件 online;

Database altered.

SQL> select name,status from v\$datafile;

查看数据文件得名称和状态

NAME	STATUS
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	SYSTEM
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	ONLINE

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1	RECOVER
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2	ONLINE

7 rows selected.

SQL> host copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1 D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.dbf

操作系统的复制

SQL> alter database rename file 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.1'
2 to 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.dbf';

修改控制文件的指针描述

Database altered.

SQL> alter database datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.dbf' online;

alter database datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.dbf' online

*

ERROR at line 1:

ORA-01113: file 6 needs media recovery

ORA-01110: data file 6: 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.DBF'

在线不了，因为我们离线的是单个数据文件

SQL> recover datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.DBF';

Media recovery complete.

进行介质恢复

SQL> alter database datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.dbf' online;

使数据文件在线

Database altered.

SQL> select name,status from v\$datafile;

查看数据文件得名称和状态

NAME	STATUS
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	SYSTEM
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2	ONLINE

7 rows selected.

第二种改法是将整个表空间离线

SQL> alter tablespace ts1 offline;

离线 ts1 表空间，而不是单个数据文件

Tablespace altered.

```
SQL> select name,status from v$datafile;
```

查看数据文件得名称和状态

NAME	STATUS
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	SYSTEM
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.DBF	OFFLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2	OFFLINE

```
SQL> host copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2 D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1_2.dbf
```

操作系统的复制

```
SQL> alter database rename file 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.2'
2 to 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1_2.dbf';
```

修改控制文件的指针描述

Database altered.

```
SQL> alter tablespace ts1 online;
```

整个表空间在线

Tablespace altered.

```
SQL> select name,status from v$datafile;
```

查看数据文件得名称和状态

NAME	STATUS
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	SYSTEM
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1.DBF	ONLINE
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TS1_2.DBF	ONLINE

7 rows selected.

删除数据文件

只能删除表空间，才能删除数据文件

Drop tablespace ts1 including contents and datafiles;

临时表空间的临时文件除外，你可以删除临时表空间内的临时文件。

我们如何得到文件头的转储文件呢？

ALTER SESSION SET EVENTS 'immediate trace name file_hdrs **level 3**';

1 控制文件中的文件头信息

2 level 1 + 文件头信息

3 level 2 + 数据文件头信息

这句话将所有数据文件的头都转储到 dump 文件中。

DUMP OF DATA FILES: 8 files in database

DATA FILE #1:

(name #10) D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF

creation size=0 block size=8192 status=0xe head=10 tail=10 dup=1

tablespace 0, index=1 krfil=1 prev_file=0

unrecoverable scn: 0x0000.00000000 01/01/1988 00:00:00

Checkpoint cnt:624639092 scn: 0x0000.c669eaf1 09/25/2007 22:04:15

Stop scn: 0xffff.ffffffff 09/25/2007 14:21:40

文件头最特殊,使用上面的语法 dump,其他的块使用如下语法.

SQL> alter system dump datafile 1 block min 2 block max 4;

System altered.

转储文件 1 的 2 到 4 数据块.

SQL> alter system dump datafile 1 block 2;

System altered.

转储文件 1 的 2 号数据块.

表空间

System 表空间

数据库内最重要的表空间

在建立数据库时,就诞生了

在数据库 open 的时候必须 online

该表空间含有数据字典的基表

含有包,函数,视图,存储过程的定义

原则上不存放用户的数据

Sysaux 表空间(system auxiliary 辅助)

10g 新引入的新的表空间

分担 **system** 表空间的压力

一些应用程序的存放数据空间

不能改名称

可以 **offline**,但部分数据库功能受影响

```
select * from V$SYSAUX_OCCUPANTS;
```

查看有那些应用程序使用了 **sysaux** 表空间

```
SELECT OCCUPANT_NAME, SCHEMA_NAME, MOVE_PROCEDURE  
FROM V$SYSAUX_OCCUPANTS;
```

查看用哪些程序可以更改某些帐号的默认表空间

数据库默认数据表空间(**10g** 新特性)

```
SELECT property_value FROM database_properties  
WHERE property_name =  
'DEFAULT_PERMANENT_TABLESPACE';
```

以前版本的默认表空间为 **system**,现在可以自己指定.

```
ALTER DATABASE DEFAULT TABLESPACE newusers;
```

默认数据表空间不能被删除, 想将它删除请先指定别的表空间为默认数据表空间。

临时表空间

不存放永久的对象

用来排序或临时存放数据的

临时表空间的内部分配由 **oracle** 自动完成

重新启动数据库时该表空间都会重新分配

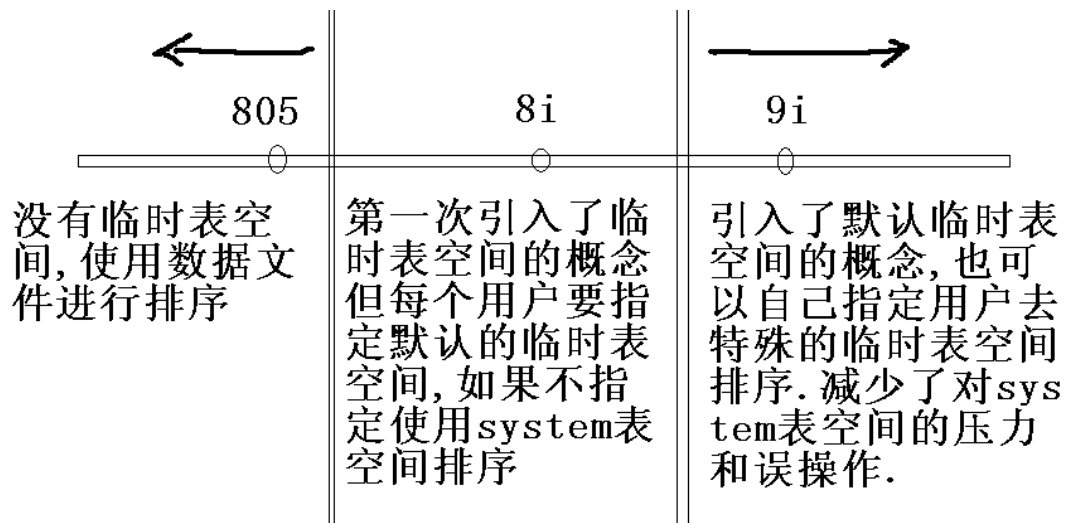
有排序需求时分配, **SHUTDOWN** 后回收

数据库内可以有多个临时表空间

```
select TABLESPACE_NAME,CONTENTS,LOGGING from dba_tablespaces order by 2;
```

实验 55: 建立临时表空间

该实验的目的是建立临时表空间,默认临时表空间的设置.



建立临时表空间

```
CREATE TEMPORARY TABLESPACE temp2 TEMPFILE 'd:\oracle\oradata\ora10\temp02.dbf'
SIZE 20M REUSE
EXTENT MANAGEMENT LOCAL UNIFORM SIZE 1M
```

查看

V\$TEMPFILE 和 DBA_TEMP_FILES

```
SQL> select name,bytes from v$tempfile;
```

验证临时文件

NAME	BYTES
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP.TMP	10485760
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP02.DBF	20971520

```
SQL> select TABLESPACE_NAME,file_name from dba_temp_files;
```

验证临时文件和临时表空间的关系

TABLESPACE_NAME	FILE_NAME
TEMP	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP.TMP
TEMP2	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP02.DBF

```
SQL> alter tablespace TEMP2 add tempfile 'd:\oracle\oradata\ora10\temp03.dbf' size 3m;
```

增加一个临时文件到指定的临时表空间

Tablespace altered.

```
SQL> select TABLESPACE_NAME,file_name from dba_temp_files;
```

验证临时文件和临时表空间的关系

TABLESPACE_NAME	FILE_NAME
TEMP	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP.TMP
TEMP2	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP02.DBF

TEMP2 D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP03.DBF

```
SQL> alter tablespace TEMP2 drop tempfile 'd:\oracle\oradata\ora10\temp02.dbf';
```

删除一个临时文件

Tablespace altered.

```
SQL> select TABLESPACE_NAME,file_name from dba_temp_files;
```

验证临时文件和临时表空间的关系

TABLESPACE_NAME FILE_NAME

```
-----  
TEMP          D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP.TMP  
TEMP2         D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP03.DBF
```

默认临时表空间(9i 新特性)

```
select PROPERTY_VALUE from database_properties  
where PROPERTY_NAME='DEFAULT_TEMP_TABLESPACE';
```

每个用户可以设定自己的临时表空间

如果没有指定，就用默认临时表空间

默认临时表空间不能被 drop

```
alter database default temporary tablespace temp2;
```

在 8i 前没有默认临时表空间，这种情况下，数据库使用系统表空间进行排序，所以 8i 对于用户来说使用起来较困难，你必须是对数据库有一定的了解才能更好的使用，在 9i 以后排序的问题受到了重视，临时表空间的地位上升了，有了默认的临时表空间，对于用户来说方便了许多。不会因为大量的排序而增加系统表空间的负担。

实验 56：大文件表空间和表空间的管理模式

该实验的目的是建立支持大文件类型的表空间,表空间的字典管理和本地管理。

Bigfile 大文件表空间（10g 新特性）

```
SQL> create bigfile tablespace bigts datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\Ora10\bigts.big' size  
2m;
```

建立大文件表空间

Tablespace created.

```
SQL> select TABLESPACE_NAME, BIGFILE from DBA_TABLESPACES;
```

验证表空间的文件属性

TABLESPACE_NAME BIG

```
-----  
SYSTEM          NO  
UNDOTBS1        NO
```


SYSAUX	NO
TEMP	NO
USERS	NO
TEMP2	NO
BIGTS	YES
TP1	NO
TL	NO
TS1	NO

10 rows selected.该类表空间只能含有一个数据文件

该文件可以有 4g 个 oracle 块

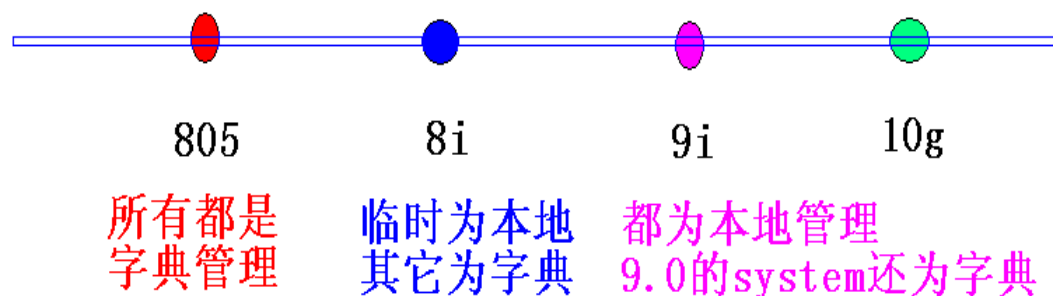
普通的 **smallfile** 文件只能含有 4m 个块,一切都有根源,其根源是 **rowid** 的限制.

大文件表空间适用于存储大的连续数据, 减少控制文件的文件个数, 减少文件名称的占用。

表空间的管理模式

本地管理 (local)

字典管理(dictionary)



数据库对每个表空间的剩余空间管理有两种办法, 一种是使用数据字典, 一种是使用数据文件头。

8i 以前的数据库只有一种管理办法, 就是数据字典的管理。如果你想分配空间就必须操作数据字典, 给系统表空间带来了较繁重的工作量。随着数据的增加, 管理效率低, 所以在 8i 诞生了本地管理。普通数据字典管理的文件头大小为一个数据块, 而本地管理的表空间文件头有 8 个数据块。在这些多出的数据块中记录着位图, 描述的是该数据文件有哪些空闲的空间可以存储数据。本地管理的目的就是解放数据字典, 提高管理的效率, 因为每次分配空间不操作数据字典, 所以没有了数据字典的回退操作, 因而少了一系列的操作。本地管理还可以自动的把连续的空闲空间合并, 而数据字典管理的表空间需要手工合并。

因为 8i 是第一次引入本地管理的概念, 其主要的目的是解决只读数据库的排序问题, 所以 8i 的第一个应用是把排序表空间设为本地管理。在 9.0.1 的时候, 除了 **system** 表空间以外的所有表空间都是本地管理。到了 9.2 以后, 全部的表空间都是本地管理。9.2 版本以后你想要建立字典管理的表空间很困难, 你要重新建立一个 **system** 表空间为数据字典管理的表空间, 并将初始化参数 **compatible** 降低到 9.0 才可以。

请记住一句话, 凡是 **oracle** 数据库引入的新特性, 都为了解决原来不可克服的困难, 而且以后都会上升为主导的技术模式。这也是我们学习数据库的难点, 如果你一上来就学习 10g, 以前的历史发展你都不熟悉, 很难学的透彻。知古鉴今, 你通过不同版本的对比, 你才会明白 **oracle** 这么做的目的。

非标准块大小的表空间 (9i 新特性)

华而不实，我们工作中很少这么做，这是一个技术上的突破，突破了标准块的限制。对我的管理增加了难度，除非性能太差，我们一般不必使用。

必须先设定非标内存大小，因为不同的块大小文件要进入到相应大小块的内存。

```
alter system set DB_4K_CACHE_SIZE=4m;
```

```
show parameter cache
```

指明块大小

```
create smallfile tablespace t4k datafile
```

```
'D:\ORACLE\ORADATA\O10\t4k.4' size 2m
```

```
blocksize 4k;
```

验证

```
select TABLESPACE_NAME,BLOCK_SIZE from DBA_TABLESPACES;
```

将来 t4k 表空间要使用内存就从 DB_4K_CACHE_SIZE=4m 中获得。

日志是否产生，我对一些操作不希望产生日志，以便获得更加好的性能，但你也同时失去了数据安全的保护，有一得，必有一失。

```
create smallfile tablespace tnolog datafile
```

```
'D:\ORACLE\ORADATA\O10\tnolog' size 2m NOLOGGING;
```

```
select TABLESPACE_NAME,LOGGING,FORCE_LOGGING from dba_tablespaces;
```

如果强制产生日志 FORCE_LOGGING 则会永远产生日志

即使你在表级指定了 NOLOGGING 的属性

```
SQL> select TABLESPACE_NAME,LOGGING,FORCE_LOGGING from dba_tablespaces;
```

```
TABLESPACE_NAME LOGGING FOR
```

```
-----
```

SYSTEM	LOGGING	NO
UNDOTBS1	LOGGING	NO
SYSAUX	LOGGING	NO
TEMP	NOLOGGING	NO
USERS	LOGGING	NO
TEMP2	NOLOGGING	NO
BIGTS	LOGGING	NO
TP1	NOLOGGING	NO
TL	LOGGING	NO
TS1	LOGGING	NO

默认情况下只有临时表空间是不产生日志的，因为临时表空间不需要恢复。

数据库的逻辑结构

Block（块）最基本的存储单元

Extent（范围）一次分配的连续的块

Segment（段）属于同一对象的范围组成一个段

Tablespace（表空间）数据文件的组织行为

```
SQL> select TABLESPACE_NAME,SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,BLOCKS
2 from dba_extents
3 where SEGMENT_NAME='EMP';
```

TABLESPACE_NAME	SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	BLOCKS
-----------------	--------------	-----------	--------

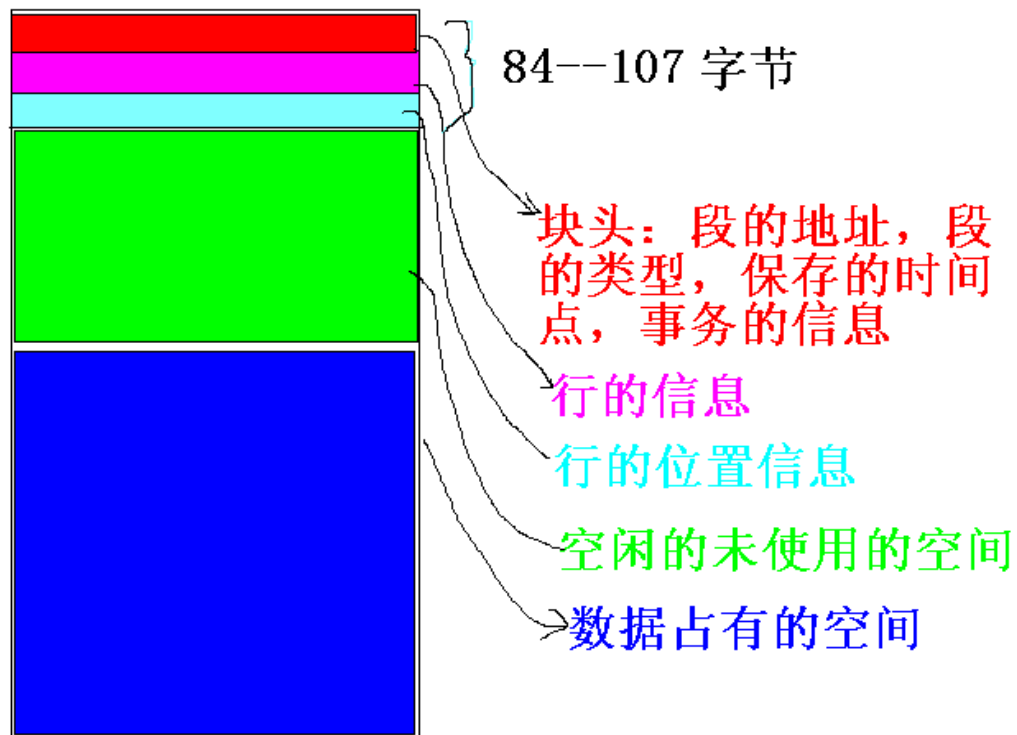
USERS	EMP	0	8
-------	-----	---	---

USERS 表空间中有一个 emp 表，emp 表是一个段。Emp 表由一个 0 号范围组成。该范围中有 8 个数据块。

这个字典完美的显示了数据库逻辑体系的四个层次。这四个层次都是逻辑的。

块是建筑数据库的基石。是数据库的最小 i/o 单位。

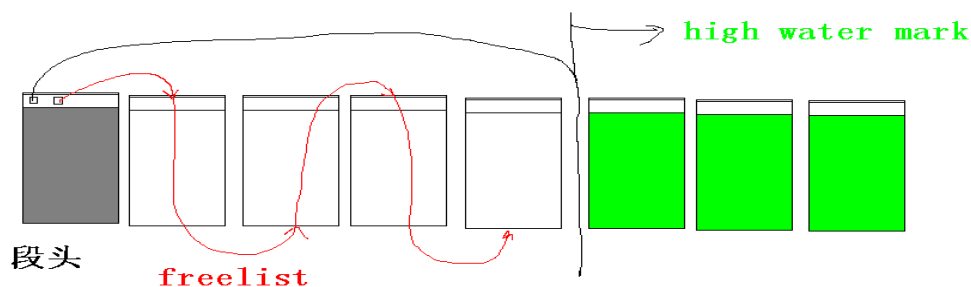
块的结构如下：



控制块存储的参数

在建表的时候指明，也可以后来修改

典型的表的存储示意图



每个块为 8k,段头我们不能存放数据, 空闲列表指向第一个可用的数据块, 再连接到下一个可用数据块。
高水位以上是崭新的数据块, 一次数据都没有存放。

实验 57: 建立表, 描述表的存储属性

该实验的目的是理解表的存储结构.会使用到后面的一些概念.

建立指定存储参数的表

Conn scott/tiger

Drop table e3 purge;

create table e3 tablespace system pctfree 20 pctused 30

storage(freelists 2)

as select * from emp where 0=9;

我们建立了一个空表,为什么要建立到 system 表空间,因为 system 表空间是手工管理的,有空闲列表.

验证

SQL> select table_name,pct_free,pct_used,freelists from user_tables;

TABLE_NAME	PCT_FREE	PCT_USED	FREELISTS
-----	-----	-----	-----
E3	20	30	2
DEPT	10		
EMP	10		
BONUS	10		
SALGRADE	10		

为什么只有表 e3 的显示和其它表不一样,因为他们的表空间不同,e3 在 system 表空间,手工管理空闲的块,其它表为 users 表空间,102 以后的版本默认的表空间都为自动管理空闲块.自动管理空闲块是通过位图块来管理的,本质的不同,没有空闲列表.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
-----	-----	-----	-----

没有显示,因为我们没有分析表,我们查看的这些列是静态的,我们每次查看前一定要先分析,再查看.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

完全分析表,获得该表的详细信息.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
0	7	0	0

我们看到有 7 个块在高水位以上,因为有一个表头,占了一个块,因为是空表,空闲列表中没有块.下面我们插入一行.

```
SQL> insert into e3 select * from emp where rownum=1;
```

1 row created.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

每次查看前要先分析.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	8037	1

AVG_SPACE 为使用块的平均空闲空间.我的数据库块为 8192,我们再插入数据,查看发生了什么.

```
SQL> insert into e3 select * from e3;
```

1 row created.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	7970	1

下面我们不断的翻倍,分析,查看.

```
SQL> insert into e3 select * from e3;
```

2 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	7892	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

4 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	7736	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

8 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS  
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	7422	1

```
SQL> insert into e3 select * from e3;
```

16 rows created.

```
SQL> commit;
```

Commit complete.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS  
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	6766	1

```
SQL> insert into e3 select * from e3;
```

32 rows created.

```
SQL> commit;
```

Commit complete.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
```

2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	5454	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

64 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
1	6	2830	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

128 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
2	5	2830	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

256 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
4	3	2830	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

512 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
7	0	2080	1

SQL> insert into e3 select * from e3;

1024 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
15	0	2480	2

Insert 插入操作的详细步骤

- 1。获得空闲列表
 - 2。找到可以使用的数据块
 - 3。插入到 **pctfree** 的位置停止插入
 - 4。将该数据块从空闲列表中移走
 - 5。通过指针找到下一个可以使用的数据块
 - 6。继续插入，直到操作完成
- 步骤 3 留下的空间是给块内的行 **update** 使用的

Delete 删除操作的详细步骤

块内数据删除

当块内数据大于 **pctused** 的时候，该数据块不能插入，因为它不在空闲列表中
当块内数据少于 **pctused** 的时候，将该块加入到空闲列表，可以插入新数据了
我们接着上面的实验.进行删除操作.

```
SQL> update e3 set empno=rownum;
```

2048 rows updated.

为了便于删除,我做了一下修改表的值,为了想删除哪行就删除哪行.

```
SQL> delete e3 where empno<100;
```

99 rows deleted.

将前 99 行删除.这 99 行基本是在一个块当中.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
--------	--------------	-----------	---------------------

```

-----
      15      0    2739      3

```

多出了一个空闲块.

```
SQL> delete e3 where mod(empno,10)=1;
```

195 rows deleted.

删除十分之一的行,每个块都删除几行.

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

```

BLOCKS EMPTY_BLOCKS  AVG_SPACE NUM_FREELIST_BLOCKS
-----
      15      0    3246      3

```

AVG_SPACE 的值加大了,而 NUM_FREELIST_BLOCKS 没有变化.

```
SQL> delete e3 where mod(empno,10)=2;
```

195 rows deleted.

再删除十分之一的行

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

```

BLOCKS EMPTY_BLOCKS  AVG_SPACE NUM_FREELIST_BLOCKS
-----
      15      0    3753      3

```

```
SQL> delete e3 where mod(empno,10)=3;
```

195 rows deleted.

再删除十分之一的行

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
15	0	4260	3

SQL> delete e3 where **mod(empno,10)=4**;

195 rows deleted.

再删除十分之一的行

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
15	0	4767	3

SQL> delete e3 where **mod(empno,10)=5**;

195 rows deleted.

再删除十分之一的行

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
15	0	5274	3

SQL> delete e3 where **mod(empno,10)=6**;

195 rows deleted.

再删除十分之一的行

SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
15	0	5781	7

```
SQL> delete e3 where mod(empno,10)=7;
```

195 rows deleted.

再删除十分之一的行

```
SQL> ANALYZE TABLE E3 COMPUTE STATISTICS;
```

Table analyzed.

```
SQL> select BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,NUM_FREELIST_BLOCKS
2 from user_tables where table_name='E3';
```

BLOCKS	EMPTY_BLOCKS	AVG_SPACE	NUM_FREELIST_BLOCKS
15	0	6288	15

```
SQL> select count(*) from e3;
```

COUNT(*)
584

仔细分析上面的实验,对插入和删除的操作和空闲列表的关系就清楚了.

实验 58: 数据库范围 extent 的管理

该实验的目的是理解数据库的逻辑体系.

什么是范围, 一次分配的, 连续的, oracle 块。

建立表时分配新的范围(extent)

conn system/manager

grant select any dictionary to scott;

使 scott 用户可以查看数据字典。

```
SQL> conn scott/tiger
Connected.
SQL> drop table t1 purge;
彻底的清除表 t1.
Table dropped.
```

```
SQL> create table t1 as select * from emp;
建立新的表 t1.
Table created.
```

```
SQL>
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8

T1 表建立的时候会分配新的空间，这个空间叫做初始范围，即使是一个空表也有初始范围，初始范围和其它以后的范围都不同，因为初始范围中含有表头块，这个数据块中没有我们的数据。首先数据库要找到在哪个表空间中分配空间，如果我们在建立表的时候没有指明，那么就从默认表空间中分配。我们 scott 用户的默认表空间是 users,users 表空间的数据文件是四号文件。所以显示的文件号为 4。在四号文件中的第 89 个块以后有连续 8 个空闲空间，为什么要分派 8 个数据块，而不是其它数量的数据块呢？这要由 users 表空间的属性来决定。这个属性是在我们建立表空间时决定的。

```
SQL> select
TABLESPACE_NAME,INITIAL_EXTENT,NEXT_EXTENT,MIN_EXTENTS,MAX_EXTENTS
2 from dba_tablespaces;
```

TABLESPACE_NAME	INITIAL_EXTENT	NEXT_EXTENT	MIN_EXTENTS	MAX_EXTENTS
SYSTEM	65536	1	2147483645	
UNDOTBS1	65536	1	2147483645	
SYSAUX	65536	1	2147483645	
TEMP	1048576	1048576	1	
USERS	65536	1	2147483645	
TEMP2	1048576	1048576	1	
BIGTS	65536	1	2147483645	
TP1	1048576	1048576	1	
TL	65536	1	2147483645	
TS1	65536	1	2147483645	

表中数据增长时分配新的范围(extent)

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

14 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8

我们的 t1 表没有分配新的空间，因为 8 个块可以存放所有的行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

28 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8

我们的 t1 表没有分配新的空间，因为 8 个块可以存放所有的行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

56 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8

我们的 t1 表没有分配新的空间，因为 8 个块可以存放所有的行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

112 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8

我们的 **t1** 表没有分配新的空间，因为 **8** 个块可以存放所有的行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

224 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8

我们的 **t1** 表没有分配新的空间，因为 **8** 个块可以存放所有的行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

448 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8
T1	1	4	521	8

我们的 **t1** 表分配新的空间，因为 **8** 个块不能存放所有的行。必须要有新的空间来存放数据。

为什么是 **521** 呢？因为在 **521** 数据块前有其它表的数据。数据库在 **521** 以后找到了连续的 **8** 个数据块。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

896 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8
T1	1	4	521	8

我们的 t1 表没有分配新的空间，因为 16 个块可以存放所有的行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

1792 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8
T1	1	4	521	8
T1	2	4	537	8
T1	3	4	545	8

我们的 t1 表分配新的空间，因为 16 个块不能存放所有的行。必须要有新的空间来存放数据。

为什么是 537 呢？因为在 537 数据块前有其它表的数据。数据库在 537 以后找到了连续的 8 个数据块。空间还是不够，又分配了新的范围。在 545 数据块后又分配了 8 个块。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

3584 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS
T1	0	4	89	8
T1	1	4	521	8

T1	2	4	537	8
T1	3	4	545	8
T1	4	4	553	8
T1	5	4	561	8
T1	6	4	569	8

又分配了 3 个新的范围。

SQL> insert into t1 select * from t1;

7168 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS

T1	0	4	89	8
T1	1	4	521	8
T1	2	4	537	8
T1	3	4	545	8
T1	4	4	553	8
T1	5	4	561	8
T1	6	4	569	8
T1	7	4	577	8
T1	8	4	585	8
T1	9	4	593	8
T1	10	4	601	8
T1	11	4	609	8

又分配了 4 个新的范围。

SQL> insert into t1 select * from t1;

14336 rows created.

增加一倍的数据。

```
SQL> select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
2 BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
3 where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

SEGMENT_NAME	EXTENT_ID	FILE_ID	BLOCK_ID	BLOCKS

T1	0	4	89	8
T1	1	4	521	8

T1	2	4	537	8
T1	3	4	545	8
T1	4	4	553	8
T1	5	4	561	8
T1	6	4	569	8
T1	7	4	577	8
T1	8	4	585	8
T1	9	4	593	8
T1	10	4	601	8
T1	11	4	609	8
T1	12	4	617	8
T1	13	4	625	8
T1	14	4	633	8
T1	15	4	641	8
T1	16	4	137	128

为什么最后一个范围的大小是 **128** 个数据块，而不是 **8** 个了。因为数据库已经分配了 **16** 个范围，共分配了 **1m** 的空间，我们还要求分配新的空间，数据库认为这个表很大，所以就一次分了 **128** 个数据块。如果我们再增加表的大小，数据库会分配多个 **1m**，以后就 **8m** 为大小分配，再以后就 **64m** 大小分配。总之是一个原则，我们现有的数据越大，未来的范围就越大。

我们手工分配范围

```
alter table t1 allocate extent;
alter table t1 allocate extent(datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\USERS01.DBF' size 9k);
```

手工回收未使用的范围

```
alter table t1 deallocate unused;
查看结果
select SEGMENT_NAME,EXTENT_ID,FILE_ID,
BLOCK_ID,BLOCKS from dba_extents
where OWNER='SCOTT' AND SEGMENT_NAME='T1';
```

Truncate table

```
Truncate table t1;
```

Ddl 语言，自动提交

不能回退

回收范围

挪动高水位线

将所有数据清除，保留表结构

将表缩的最小

保留表的约束和权限

Drop table

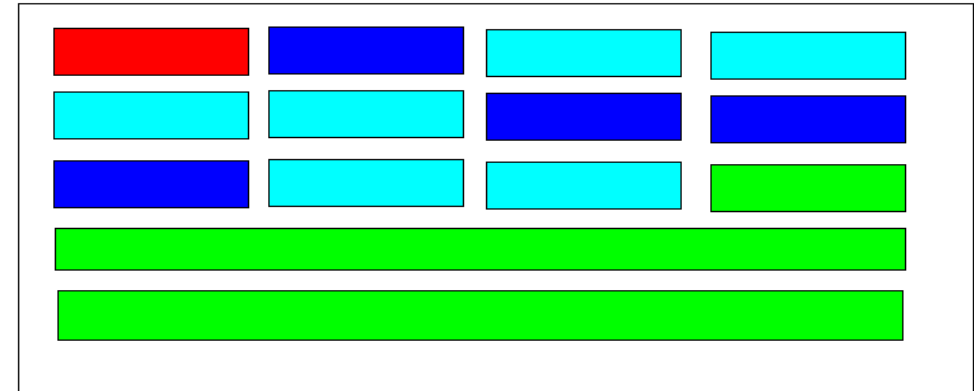
```
Drop table t1;
```

不释放空间
Purge table t1;
释放空间

Drop table t1 purge;
删除表同时清空回收站

delete t1;	truncate table t1;	drop table t1 purge;
dml 语言 可以回退 手工提交 写大量日志 写大量回退 占用大量内存 不释放空间 不挪动高水位 可以闪回到历史	ddl 语言 不可以回退 自动提交 写很少日志 写很少回退 占用很少内存 释放空间 挪动高水位 不能闪回到历史 保留最小的初始范围	ddl 语言 不可以回退 自动提交 写很少日志 写很少回退 占用很少内存 释放空间 挪动高水位 不能闪回到历史 彻底的删除

三种回收方式的不同层次



红的为初始范围 蓝的为存在数据的范围
浅蓝为曾经有数据，现在空闲的范围
绿的为从来未装过数据的新范围
手工回收，回收的是绿的范围
truncate table, 回收的是除了红的以外的范围
drop table ,回收的是全部范围

- 分配空间
- 1。建立表
 - 2。长大的时候

3. 手工分配

回收空间

1. 手工回收

2. truncate

3. drop

表空间内的空闲空间

数据库总的可分配空间

```
select tablespace_name,sum(ceil(bytes/1024/1024)) free_mb
from dba_free_space
group by tablespace_name;
```

USERS 表空间可分配空间

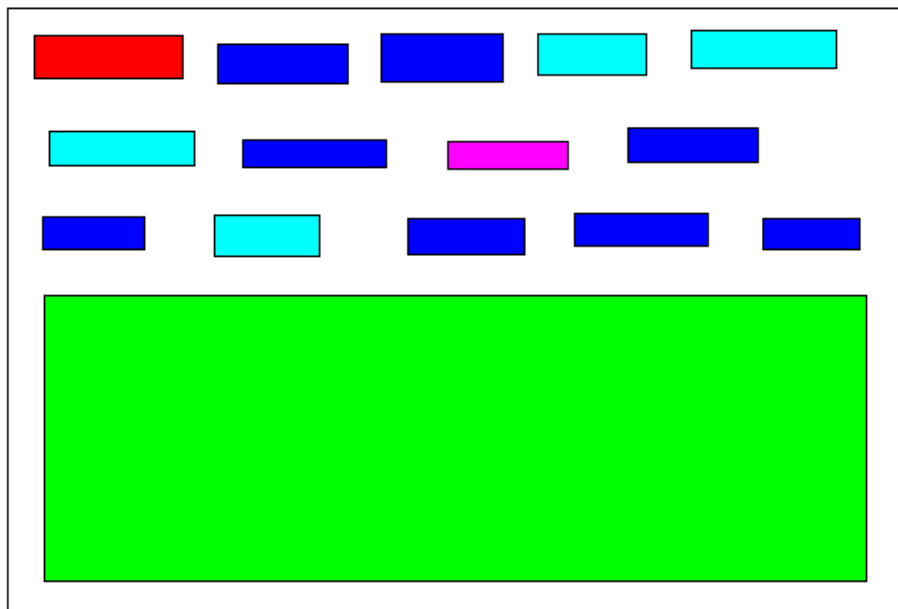
```
select tablespace_name,ceil(bytes/1024/1024) free_mb
from dba_free_space where tablespace_name='USERS';
```

USERS 表空间可分配空间的详细分布

```
select FILE_ID,BLOCK_ID,BLOCKS from dba_free_space
where tablespace_name='USERS';
```

图为一个数据文件，红色为文件头（8 个块）

深蓝为分配给用户的范围；浅蓝为曾经分配，现在回收的范围；粉色为一次都未分配的碎片范围；绿的为崭新的数据文件部分，从来未被使用过的空间。



Dbf_data_free 查看的范围为

蓝+粉+绿

RMAN 工具备份空间为

除了绿色以外的全都备份

自动的段空间管理（9i 新特性）

一种用位图块来管理空闲空间的办法

替代 **freelist**（空闲列表管理，8i 前的唯一方式）

更加高效

要在建立表空间的时候声明

默认表空间管理模式为自动

```
create tablespace ts3 datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\TS3.dbf'
```

```
size 2m SEGMENT SPACE MANaGEMENT AUTO;
```

验证

```
select TABLESPACE_NAME,SEGMENT_SPACE_MANAGEMENT from dba_tablespaces;
```

建立手工管理的表空间

```
create tablespace ts4 datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\TS4.dbf'
```

```
size 2m SEGMENT SPACE MANaGEMENT manual;
```

undo 段的管理

实验 59：数据库自动回退段的管理

该实验的目的是理解回退的作用,维护自动管理模式的回退段.

回退段 9i 前叫 **rollback**

回退段 9i 后叫 **undo**

回退段存放事务影响过的数据

回退段有手工和自动两种管理方式

回退段的四大作用

交易的回退:没有提交的交易可以后悔.

交易的恢复:数据库崩溃的时候,将写入磁盘的不正确数据恢复到交易前.

读一致性:查询时结果集已经确定.

闪回数据:从回退段中构造历史的数据.

系统回退段

存在于 **system** 表空间

不受我们控制

只有 **system** 表空间内的对象才可以使用

```
select * from v$rollname;
```

```
USN NAME
```

0 SYSTEM

1 _SYSSMU1\$
2 _SYSSMU2\$
3 _SYSSMU3\$
4 _SYSSMU4\$
5 _SYSSMU5\$
6 _SYSSMU6\$
7 _SYSSMU7\$
8 _SYSSMU8\$
9 _SYSSMU9\$
10 _SYSSMU10\$

```
show parameter undo
undo_management  AUTO
undo_tablespace  UNDOTBS1
```

建立 undo 表空间

```
create undo tablespace undo2 datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\undo2.dbf' size 2m;
```

验证

```
select SEGMENT_NAME,OWNER,TABLESPACE_NAME,
STATUS from dba_rollback_segs;
```

切换

```
Alter system set undo_tablespace =undo2;
```

当前在线的回退段

```
Select * from v$rollname;
```

事务所使用的回退段

```
update scott.emp set sal=sal+1;
select XIDUSN  from V$transaction;
select * from v$rollname;
```

随机选择一个使用最少的回退段

如果有空间，会自动的建立新的回退段

数据库停止后，新分配的被回收

延迟回退

当有未提交的事务时切换回退

这时已经切换到新的回退表空间

但因为事务在未完成的时候不会更换回退段

所以原来的事务所在的回退段处于延迟状态

```
select usn,status from v$rollstat;
```

估算所需回退的总大小

1。先计算平均每秒产生的回退 v\$undostat

2. show parameter undo 查看
undo_retention 900
3. 回退所需总空间为 1*2

删除回退表空间

1. 先切换到其它回退表空间
2. 等待事务结束
3. Drop tablespace undo2;

如何 dump 回退段的信息呢?

dump 回退段的头信息

```
ALTER SYSTEM DUMP UNDO_HEADER 'segment_name';
```

dump 回退段的交易信息

```
ALTER SYSTEM DUMP UNDO BLOCK 'segment_name' XID xidusn xidslot xidsqn;
```

实验 60: 数据库手工回退段的管理

该实验的目的是理解数据库手工管理回退段管理的模式.

- 1.undo_management =manual;
- 2.startup force;
- 3.建立新的回退段
create rollback segment r1 tablespace undo2;
- 4.online
alter rollback segment r1 online;
- 5.查看 select * from v\$rollname;
- 6.offline alter rollback segment r1 offline;
- 7.删除 drop rollback segment r1;

手工管理很好,一切都由我们控制,多少,大小,指定事务用指定的回退.

实验 61: 通过回退段闪回历史数据

该实验的目的是使用回退的四大作用之一,闪回历史的数据

通过回退段来闪回老交易的数据

闪回到指定的 scn 点

--当前系统的 SCN 号


```

select DBMS_FLASHBACK.GET_SYSTEM_CHANGE_NUMBER() from dual;
改变表的数据，提交
update scott.emp set sal=sal+1;
Commit;
闪回
execute DBMS_FLASHBACK.ENABLE_AT_SYSTEM_CHANGE_number (#####);
--结束闪回
execute dbms_flashback.disable();

```

闪回到指定的时间点

物理时间和数据库间的 SCN 的对照表，每五分钟采样

```
select to_char(TIME_DP,'yyyy/mm/dd:hh24:mi:ss'),SCN from SYS.SMON_SCN_TIME;
```

Execute

```
dbms_flashback.enable_at_time(to_date('2004/11/24:16:20','yyyy/mm/dd:hh24:mi:ss'))
```

闪回---取值到游标----停止闪回----将游标中的值插入原表

```

declare
cursor c1 is select * from scott.e2 where empno=7369;
v_sal c1%rowtype;
begin
DBMS_FLASHBACK.ENABLE_AT_SYSTEM_CHANGE_number (13346413);
open c1;
fetch c1 into v_sal;
dbms_flashback.disable();
update scott.e2 set sal=v_sal.sal where empno=v_sal.empno;
close c1;
end;
/

```

实验 62：闪回数据的查询方法，以及历史交易

该实验的目的是查询一张表的历史数据变化的痕迹.在回退段中查询.

闪回版本查询（10g 新特性）

```
conn scott/tiger
```

```
drop table t1 purge;
```

```
create table t1 as select ename,sal from emp where empno=7900;
```

```
update t1 set sal=1000;
```

```
commit;
```

```
update t1 set sal=2000;
```

```
commit;
```

产生一些交易

```
insert into t1 select ename,sal from emp where empno=7900;
commit;
insert into t1 select ename,sal from emp where empno=7902;
commit;
insert into t1 select ename,sal from emp where empno=7839;
commit;
update t1 set sal=3000 where empno=7902;
commit;
```

col VERSIONS_STARTTIME for a25

col VERSIONS_ENDTIME for a25

```
select versions_starttime, versions_endtime, versions_xid,
versions_operation, sal
from t1
  versions between timestamp minvalue and maxvalue
order by VERSIONS_STARTTIME;
```

取一个时间段的版本

```
select versions_starttime, versions_endtime, versions_xid, versions_operation, rate from
rates versions between timestamp to_date('12/11/2003 15:57:52', 'mm/dd/yyyy
hh24:mi:ss') and maxvalue order by VERSIONS_STARTTIME ;
```

查看原 sql 语句

```
SELECT UNDO_SQL FROM FLASHBACK_TRANSACTION_QUERY WHERE XID =
'08001100C7010000';
```

多次 drop 后，建立同名称表

conn scott/tiger

drop table t1 purge;

create table t1 as select ename,sal from emp where empno=7900;

drop table t1;

create table t1 as select ename,sal from emp where empno=7902;

drop table t1;

create table t1 as select ename,sal from emp where empno=7839;

show recycl

FLASHBACK TABLE T1 TO BEFORE DROP RENAME TO T8;

FLASHBACK TABLE T1 TO BEFORE DROP RENAME TO T9;

知识点

在回退段中获取以前的数据

在回收站里恢复表并更改名称

- 1。手工指定到闪回的 **scn**
- 2.利用伪列，进行查询
- 3。将回收站的表，复原并更改名称

表—存储数据的最基本单元

建立表的原则

设计表的时候表的名称，列名称，索引，约束等名称要统一

表和列要加注释

将会出现 **null** 值的列放在最后，最后连续的 **null** 都不占空间

定义约束，维护数据的完整性

尽量使用 **cluster** 类型的表，使存储最少，**sql** 语句最优

实验 63: rowid 的使用

该实验的目的是通过 **rowid** 来获得表的存储信息.

Rowid 行标识

```
select rowid,ename from emp;
```

AAAMfP AAE AAAAAg AAA

对象代码 文件 块 行

为了能描述更多的行,rowid 是 64 进制的,由 0-9, a-z,A-Z, +, / 组成

ROWID 是伪列，计算出来的，索引使用它,表中并没有存储 **rowid**,每一行的 **rowid** 是根据该行的物理位置计算出来的,我们得到一个 **rowid** 可以获得该行的所在的物理位置,可以快速定位该行.我们也可以将指定的数构造出一个 **rowid**,

分解 **ROWID**

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> SELECT ENAME,ROWID,
2 DBMS_ROWID.ROWID_OBJECT(ROWID) OBJECT#,
3 DBMS_ROWID.ROWID_RELATIVE_FNO(ROWID) FILE#,
4 DBMS_ROWID.ROWID_BLOCK_NUMBER(ROWID) BLOCK#,
5 DBMS_ROWID.ROWID_ROW_NUMBER(ROWID) ROW# FROM EMP;
```

ENAME	ROWID	OBJECT#	FILE#	BLOCK#	ROW#	
SMITH	AAANNhAAEAAAAAgAAA		54113	4	32	0

ALLEN	AAANNhAAEAAAAAgAAB	54113	4	32	1
WARD	AAANNhAAEAAAAAgAAC	54113	4	32	2
JONES	AAANNhAAEAAAAAgAAD	54113	4	32	3
MARTIN	AAANNhAAEAAAAAgAAE	54113	4	32	4
BLAKE	AAANNhAAEAAAAAgAAF	54113	4	32	5
CLARK	AAANNhAAEAAAAAgAAG	54113	4	32	6
SCOTT	AAANNhAAEAAAAAgAAH	54113	4	32	7
KING	AAANNhAAEAAAAAgAAI	54113	4	32	8
TURNER	AAANNhAAEAAAAAgAAJ	54113	4	32	9
ADAMS	AAANNhAAEAAAAAgAAK	54113	4	32	10
JAMES	AAANNhAAEAAAAAgAAL	54113	4	32	11
FORD	AAANNhAAEAAAAAgAAM	54113	4	32	12
MILLER	AAANNhAAEAAAAAgAAN	54113	4	32	13

构造 rowid

SQL> select dbms_rowid.rowid_create(1,54113,4,32,7) from dual;

参数 1 代表是新版本的 rowid 格式,64 进制的.18 位

DBMS_ROWID.ROWID_CREATE(1,5411

```
-----
AAANNhAAEAAAAAgAAH
```

SQL> select dbms_rowid.rowid_create(0,54113,4,32,7) from dual;

参数 0 代表是老版本的 rowid 格式,16 进制的.16 位,oracle8 以前的 rowid 是以老版本描述的.

DBMS_ROWID.ROWID_CREATE(0,5411

```
-----
00000020.0007.0004
```

八位的块,四位的行,四位文件,将 20 转为 10 进制是 32,上面的 rowid 代表着 4 号文件的,第 32 个块的,第 7 行.我们将最大的 8 位 16 进制转化为十进制.刚好为 4m.所以一个数据文件大小的上限为 4m 个 oracle 块.

SQL> select to_number('ffffff','xxxxxxxxxxxx') from dual;

TO_NUMBER('FFFFFFF','XXXXXXXXX

```
-----
4294967295
```

我们通过 rowid 可以判断行是如何分布在每个数据块当中的.

SQL> drop table t1 purge;

Table dropped.

SQL> create table t1 as select * from emp;

Table created.

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

14 rows created.

```
SQL> /
```

28 rows created.

```
SQL> /
```

56 rows created.

```
SQL> /
```

112 rows created.

```
SQL> /
```

224 rows created.

```
SQL> commit;
```

Commit complete.

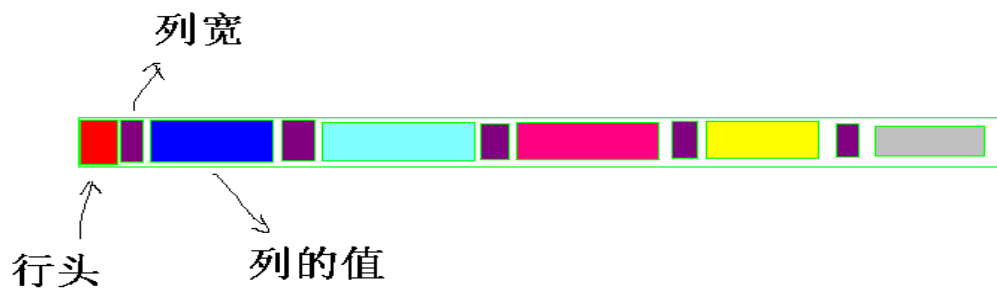
我们建立了一个 400 多行的实验表 t1.

```
SQL> SELECT DBMS_ROWID.ROWID_BLOCK_NUMBER(ROWID) BLOCK#,COUNT(*)  
2 FROM T1  
3 GROUP BY DBMS_ROWID.ROWID_BLOCK_NUMBER(ROWID);
```

BLOCK#	COUNT(*)
95	168
94	42
96	56
93	168
92	14

我们看到最多可以存放 168 行,根据每行的行长不同,块中存放的行数也不同,行长就可以存储少一些,行短就存储多一些.

行是紧密的码放在块中,行头存放锁的信息



验证每个数据块可以存储的最大行数

CONN SCOTT/TIGER

SQL> DROP TABLE T4 PURGE;

Table dropped.

SQL> CREATE TABLE T4 (c varchar2(1)) pctfree 0;

Table created.

SQL> INSERT INTO T4 VALUES(null);

1 row created.

SQL> INSERT INTO T4 SELECT * FROM T4;

1 row created.

SQL> /

2 rows created.

SQL> /

1024 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

--到 2000 行,我们建立了一个表 t4,该表的每一行都存储的 null 值,可以说是最短的行了.
pctfree 0 的含义是每个块都放满数据不留空间.

```
SELECT DBMS_ROWID.ROWID_BLOCK_NUMBER(ROWID) BLOCK#,COUNT(*)
FROM T4 GROUP BY DBMS_ROWID.ROWID_BLOCK_NUMBER(ROWID);
BLOCK#  COUNT(*)
```

```

-----
100      582
104      733
103      733

```

我们看到每个块即使存储空行,也只能存储 733 行.

将数据块存储到平面文件

```

alter system dump datafile 4 block 32;
show parameter user_dump_dest

```

实验 64: 临时表和压缩数据表的使用

该实验的目的是使用临时表,阶段性的保存数据,每个会话是独立的.

临时表

```
drop table tmp1;
```

会话内保留行

```

CREATE GLOBAL TEMPORARY TABLE tmp1
ON COMMIT PRESERVE ROWS

```

```
AS SELECT * FROM emp;
```

TMP1 是会话级的临时表, 在一个会话期间内, 表的数据都会存在, 存在于排序段, 每个会话是隔离的, 换句话说每个会话只能见到自己的数据, 即使提交了别的会话也看不到, 因为临时表存在于排序段中, 而排序段是会话所专有的。每个会话只能见到自己的数据。

当我们多个会话同时使用临时表的时候, 我们会发现有多个排序段在活动。每个会话只是使用临时表在系统表空间中的定义, 所以我们 DROP 的时候不会去回收站, 而是直接从字典中删除。

```
select table_name,LOGGING,TEMPORARY,DURATION from user_tables;
```

```
      TMP2          NO Y   SYS$TRANSACTION
```

```
      TMP1          NO Y   SYS$SESSION
```

这句话验证表是否为临时表, 以及临时表的生命周期。

```
SELECT TABLESPACE_NAME,CURRENT_USERS FROM V$SORT_SEGMENT;
```

这句话验证有多少个用户在使用排序段。

事物内保存行的临时表

```
drop table tmp2;
```

```
CREATE GLOBAL TEMPORARY TABLE tmp2
```

```
AS SELECT * FROM emp;
```

```
SELECT * FROM TMP2;
```

```
INSERT INTO TMP2 SELECT * FROM EMP;
```

```
SELECT * FROM TMP2;
```

```
COMMIT;
```

```
SELECT * FROM TMP2;
```

表 TMP2 是事务级的, 当事务结束的时候表的数据会自动的删除。

实验 65：压缩存储数据

该实验的目的是使用压缩的方法存储表中的数据,使表的占用空间少,从而提高内存的使用率.

压缩表的数据

conn scott/tiger

drop table t1 purge;

create table t1 as select * from emp;

insert into t1 select * from t1;

--到 10000 行

drop table t2 purge;

create table t2 compress

as select * from t1 order by ename;

select segment_name,blocks from user_segments where segment_name in('T1','T2');

SEGMENT_NAME	BLOCKS
--------------	--------

T1	256
----	-----

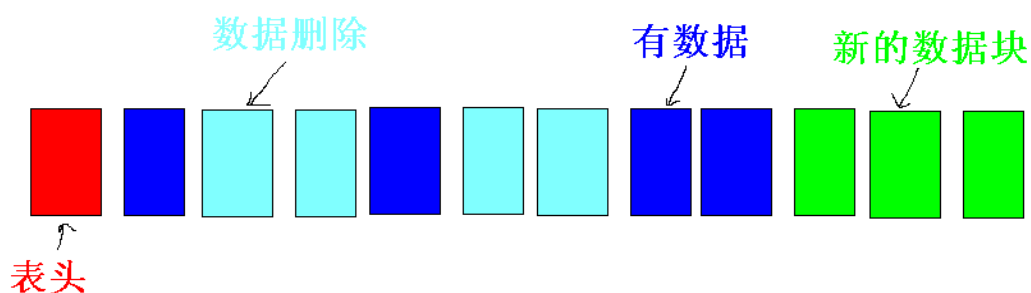
T2	40
----	----

我们看到，压缩的很厉害，原来每个数据块存放 168 行，现在每个数据块存放 720 行，接近一个数据块可以存放行的极限，因为一个 8K 的数据块最多可以存放 733 行的数据。压缩存储的原理是每个块内相同的数据只存放一次，所以我们在压缩表的时候最好要排序。我们把大的静态表压缩存储，这样既可以节约存储空间又提高了 I/O 的效率，还节约了内存的使用，但是经常 update 的表我们不要压缩存储会下降 DML 的性能。

移动表空间

Alter table t1 move tablespace users;

释放多余的空间



释放浅蓝和绿色的数据块

当表运行一段时间后，表中的数据会被删除，导致了高水位下有空的数据块，或者不满的数据块，数据库在处理全表扫描的时候总是读高水位下所有的数据块。降低了全表扫描的效率，我们将表挪动表空间后，数据会紧密的码放，释放多余的空间，回收了高水位线。提高了全表扫描的性能，节约了存储空间。在 9I 前，挪动表以后会使索引无效，在 10G 版本中会自动重新建立索引。

实验 66: 删除表中指定列操作

该实验的目的是修改表结构,删除多余的列
删除表的列

```
alter table t1 drop column sal checkpoint 1000;
```

Drop 过程中表的状态为 INVALID

如果过程中停电

启动数据库后

```
ALTER TABLE t1 DROP COLUMNS CONTINUE;
```

每次只能删除一列

Unused 列

conn scott/tiger

```
drop table t1 purge;
```

```
create table t1 as select* from emp ;
```

```
ALTER TABLE t1 set unused COLUMN hiredate;
```

```
ALTER TABLE t1 set unused COLUMN comm;
```

```
ALTER TABLE t1 set unused COLUMN mgr;
```

```
SELECT * FROM USER_UNUSED_COL_TABS;
```

查看被禁用的列的位置

```
SELECT COL#,NAME FROM SYS.COL$
```

```
WHERE OBJ#=(SELECT OBJECT_ID FROM DBA_OBJECTS WHERE OBJECT_NAME='T1');
```

删除所有被禁用的列

```
ALTER TABLE t1 DROP unused COLUMNS CHECKPOINT 1000;
```

实验 67: 使用 sqlldr 加载外部的数据

该实验的目的是使用 oracle 提供给我们的小工具.

Sqlldr 将平面文件到入到表

建立表 d1,建立文本文件 c:\bk\1.txt,控制流程的文件

'c:\bk\c.txt', 内容为红色部分

```
LOAD DATA
```

```
INFILE 'c:\bk\1.txt'
```

```
INTO TABLE D1
```

```
FIELDS TERMINATED BY ',' OPTIONALLY ENCLOSED BY '"'
```

```
(DEPTNO, DNAME, LOC)
```

在操作系统下运行

```
C:>sqlldr scott/tiger control='c:\bk\c.txt'
```

```
sqlldr      scott/tiger      control=c:\bk\c.txt      discard=c:\bk\dis.txt      bad=c:\bk\bad.txt  
log=c:\bk\log.txt
```

```
LOAD DATA
```

```
INFILE 'c:\bk\1.txt'
```

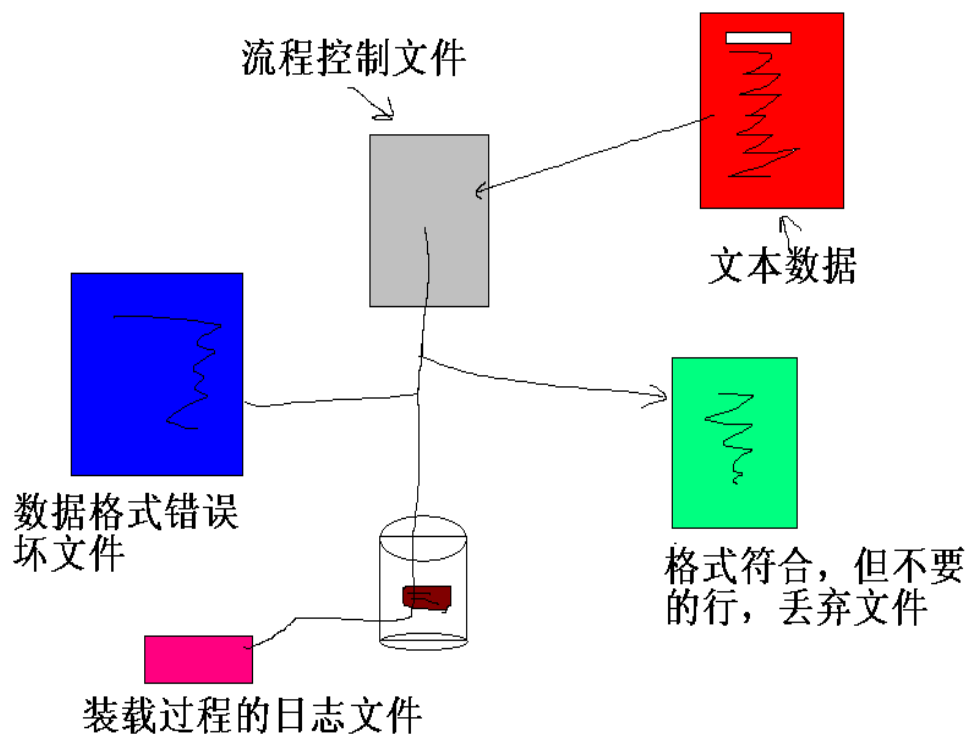
```
APPEND
```

```
into TABLE e1
```

```
when deptno='30'
```

```
FIELDS TERMINATED BY ',' OPTIONALLY ENCLOSED BY '"'
```

```
(EMPNO ,ENAME ,JOB ,MGR ,HIREDATE date "dd-mon-rr",SAL,COMM ,DEPTNO );
```



实验 68: 使用 **utl_file** 包来将表的数据存储到外部文件

该实验的目的是将表的数据按照我们的格式写入到操作系统的文件,利用了数据库提供的包.

将表中的数据保存在文本文件

在初始化参数文件中加入下面一行

```
utl_file_dir=c:\bk
```

重新启动数据库

Show parameter utl 来验证该参数已经修改为 c:\bk

案例 1:数据写入到文本中

```
declare
v_filehandle UTL_FILE.FILE_TYPE;
begin
v_filehandle:=utl_file.fopen('c:\bk','output.txt','w');
UTL_FILE.PUTF (v_filehandle,'SALARY REPORT: GENERATED ON%s\n', SYSDATE);
UTL_FILE.NEW_LINE (v_filehandle);
UTL_FILE.PUTF (v_filehandle, '%s\n','hello ');
UTL_FILE.PUTF (v_filehandle, 'DEPARTMENT: %s\n','world ');
UTL_FILE.PUTF(v_filehandle, 'aaaa%sbbb%sccc%sddd%seee%s','1','2','3','4','5');
UTL_FILE.FCLOSE (v_filehandle);
end;
/
```

其中/n 为换行

%s 为替代字符，将来会被后面的 1 到 5 个参数替代，默认值为 NULL

NEW_LINE 过程建立一个新的空行

案例 2:将 DEPT 表的数据导入到文本中

```
declare
v_filehandle UTL_FILE.FILE_TYPE;
begin
v_filehandle:=utl_file.fopen('c:\bk','output.txt','w');
UTL_FILE.PUTF (v_filehandle,'表 DEPT 的文本数据，导出时间为: %s\n', SYSDATE);
UTL_FILE.NEW_LINE (v_filehandle);
for i in(select * from dept) loop
UTL_FILE.PUTF (v_filehandle, '%s ,%s, %s\n',i.deptno,i.dname,i.loc);
end loop;
UTL_FILE.FCLOSE (v_filehandle);
end;
/
```

案例 3:将 EMP 表的数据导入到文本中

```
declare
v_filehandle UTL_FILE.FILE_TYPE;
begin
v_filehandle:=utl_file.fopen('c:\bk','output.txt','w');
UTL_FILE.PUTF (v_filehandle,'表 EMP 的文本数据，导出时间为: %s\n', SYSDATE);
UTL_FILE.NEW_LINE (v_filehandle);
for i in(select * from EMP) loop
UTL_FILE.PUTF      (v_filehandle,      '%s|      %s      |%s|      %s|      %s
|',i.EMPNO,i.ENAME,i.JOB,NVL(i.MGR,-1),i.HIREDATE);
```

```

UTL_FILE.PUTF (v_filehandle, '%s| %s |%s\n',i.SAL,NVL(i.COMM,-1),i.DEPTNO);
end loop;
UTL_FILE.FCLOSE (v_filehandle);
end;
/

```

实验 69：使用外部表

该实验的目的是直接读取操作系统的文件,当做表来查询.

外部表的建立 (sqlldr 的应用)

```
CONN SYSTEM/MANAGER
```

```
GRANT CREATE ANY DIRECTORY TO SCOTT;
```

```
CONN SCOTT/TIGER
```

```
CREATE DIRECTORY DBK AS 'D:\BK';
```

```

CREATE TABLE oldDEPT (
  DEPTno NUMBER, Dname CHAR(20), LOC CHAR(20))
  ORGANIZATION EXTERNAL
  (TYPE ORACLE_LOADER
  DEFAULT DIRECTORY DBK
  ACCESS PARAMETERS
  (RECORDS DELIMITED BY NEWLINE
  BADFILE 'bad_emp'
  LOGFILE 'log_emp'
  FIELDS TERMINATED BY ' '
  (DEPTno CHAR,
  Dname CHAR,
  LOC CHAR))
  LOCATION ('DEPT.txt'))
  PARALLEL 5
  REJECT LIMIT 200;

```

D:\bk\dept.txt 的内容为

```

10 ACCOUNTING NEWYORK
20 RESEARCH DALLAS
30 SALES CHICAGO
40 OPERATIONS BOSTON

```

Select * from oldDEPT;直接获取文本文件的内容

实验 70: 处理挂起的事务

该实验的目的是暂停失败的事务,不要回退,处理故障后继续的运行原语句.

事务挂期后的处理 (9i 的新特性)

事务当缺少某些资源不能运行的时候数据库会有两种处理方法,一是自动的回退了,当我们运行大的事务时,回退是很大的工作量.二是数据库可以将事务挂起,等待新的资源到来,继续进行处理没有完成的事务.我们可以设置等待的时间,可以检测等待的资源.

```
conn SYSTEM/MANAGER
```

```
drop tablespace t2m including contents and datafiles;
```

```
CREATE TABLESPACE T2M DATAFILE ' D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF' SIZE 1M  
AUTOEXTEND OFF;
```

建立一个很小的非自动扩展的表空间.在其中建立一个表 e.

```
CONN SCOTT/TIGER
```

```
drop table e purge;
```

```
CREATE TABLE E TABLESPACE T2M AS SELECT * FROM EMP;
```

```
INSERT INTO E SELECT * FROM E;
```

将表 e 不停的翻倍.直到报错,没有空间了.当前的事务会自动的回退最后一句话.

启动挂起的特性,等待 1 小时.

```
ALTER SESSION ENABLE RESUMABLE TIMEOUT 3600;
```

```
SELECT DBMS_RESUMABLE.GET_SESSION_TIMEOUT(159) FROM DUAL;
```

```
INSERT INTO E SELECT * FROM E;
```

将表 e 不停的翻倍.直到挂起不动了.

```
CONN SYSTEM/MANAGER
```

检测被挂起的事务.

```
SELECT * FROM DBA_RESUMABLE;
```

分配给表空间更多的空间,让事务进行.

```
ALTER DATABASE DATAFILE 6 RESIZE 3M;
```

下面就是上面的实验:

```
SQL> conn system/manager
```

```
Connected.
```

```
SQL> select name from v$datafile where rownum=1;
```

```
NAME
```

```
-----
```

```
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF
```

这句话的目的是定位路径.

```
SQL> drop tablespace t2m including contents and datafiles;
```

drop tablespace t2m including contents and datafiles

*

ERROR at line 1:

ORA-00959: tablespace 'T2M' does not exist

```
SQL> CREATE TABLESPACE T2M DATAFILE 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF'  
2 SIZE 1M AUTOEXTEND OFF;
```

Tablespace created.

```
SQL> CONN SCOTT/TIGER
```

Connected.

```
SQL> drop table e purge;
```

drop table e purge

*

ERROR at line 1:

ORA-00942: table or view does not exist

```
SQL> CREATE TABLE E TABLESPACE T2M AS SELECT * FROM EMP;
```

Table created.

```
SQL> INSERT INTO E SELECT * FROM E;
```

14 rows created.

```
SQL> /
```

28 rows created.

```
SQL> /
```

56 rows created.

```
SQL> /
```

112 rows created.

```
SQL> /
```

224 rows created.

SQL> /

448 rows created.

SQL> /

896 rows created.

SQL> /

1792 rows created.

SQL> /

3584 rows created.

SQL> /

7168 rows created.

SQL> /

INSERT INTO E SELECT * FROM E

*

ERROR at line 1:

ORA-01653: unable to extend table SCOTT.E by 8 in tablespace T2M

只回退当前的语句,其他插入还在,等待我们结束事务.

SQL> select xidusn from v\$transaction;

XIDUSN

8

SQL> ALTER SESSION ENABLE RESUMABLE TIMEOUT 3600;

起用挂起的特性

Session altered.

SQL> select sid from v\$mystat where rownum=1;

查看当前的会话

SID

159

SQL> SELECT DBMS_RESUMABLE.GET_SESSION_TIMEOUT(159) FROM DUAL;

DBMS_RESUMABLE.GET_SESSION_TIM

3600

SQL> INSERT INTO E SELECT * FROM E;

现在挂起不动了.等待资源.我们新开一个会话.

SQL> conn system/manager

Connected.

SQL> select event from V\$session_wait where sid=159;

看 159 会话在等待什么.

EVENT

statement suspended, wait err

or to be cleared

SQL> SELECT * FROM DBA_RESUMABLE;

USER_ID	SESSION_ID	INSTANCE_ID	COORD_INSTANCE_ID	COORD_SESSION_ID	STATUS	TIMEOUT
---------	------------	-------------	-------------------	------------------	--------	---------

START_TIME	SUSPEND_TIME
------------	--------------

RESUME_TIME	NAME
-------------	------

SQL_TEXT

ERROR_NUMBER

ERROR_PARAMETER1

ERROR_PARAMETER2

ERROR_PARAMETER3

ERROR_PARAMETER4

ERROR_PARAMETER5

ERROR_MSG

71	159	1	SUSPENDED	3600
09/21/07 09:19:58			09/21/07 09:22:47	

User SCOTT(71), Session 159, Instance 1

INSERT INTO E SELECT * FROM E

1653

SCOTT

E /*操作的表*/

8

T2M

ORA-01653: **unable to extend table SCOTT.E by 8 in tablespace T2M**

/*为什么挂起*/

SQL> select file_id from dba_data_files where tablespace_name='T2M';

FILE_ID

6

SQL> ALTER DATABASE DATAFILE 6 RESIZE 3M;

Database altered.

再回到第一个会话.我们看到

14336 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

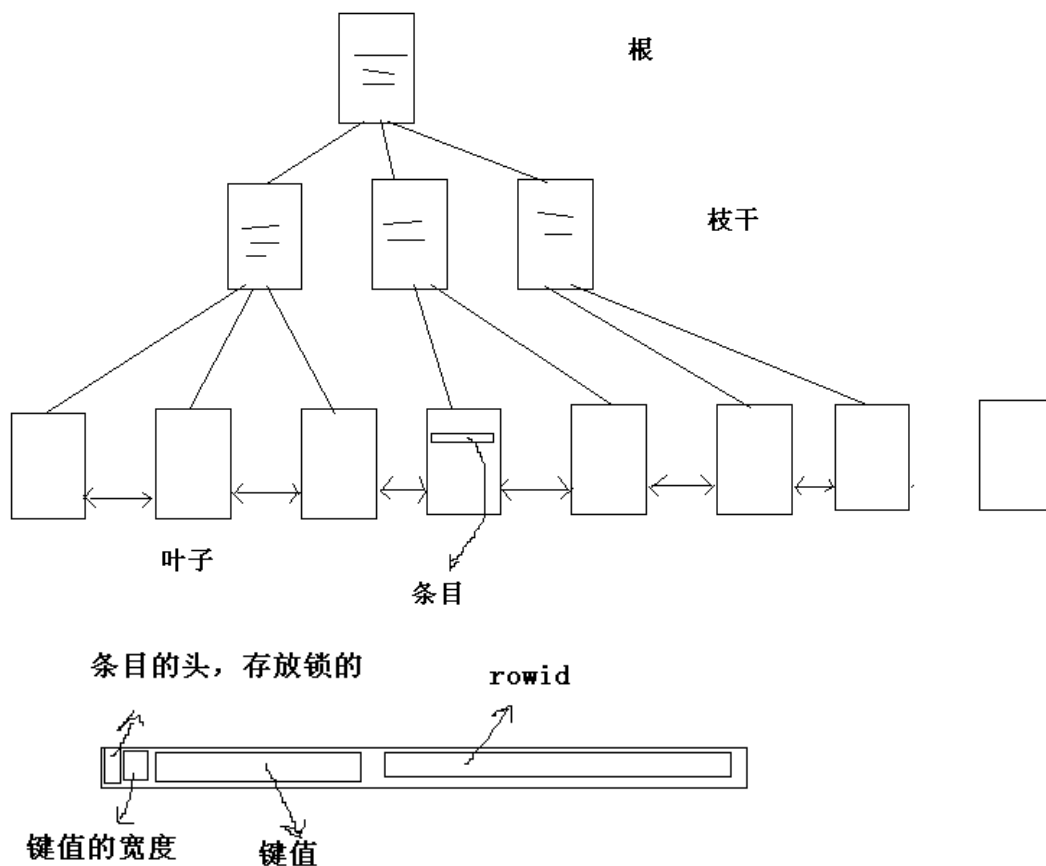
索引

索引概论

表的数据是无序的，所以叫堆表（**heap table**），意思是随机存储数据。因为数据是随机存储的，所以在查询的时候需要**全表扫描**。索引就是将无序的数据**有序化**，这样就可以在查询数据的时候减少数据块的读取，实现快速定位数据。对大表的排序是非常消耗资源的，索引是事先排好序，这样就可以在需要排序的时候使用索引就可以避免排序。索引对数据库的影响是巨大的，但索引不是万能的，数据库对索引的使用是有选择的，我们可以强制使用索引，也可以强制不使用索引。

一般的情况下数据库会自动的判断是否使用索引，除非你明确的在 SQL 语句中指定。

所有索引的原形都是**树状结构**，由根、枝干和叶子组成。根和枝干中存放键值范围的导引指针，叶子中存放的是条目，条目中存放的是索引的键值和该数据行的 **ROWID**。索引的叶子间通过指针横向的联系在一起，前一个叶子指向下一片叶子，这样的目的是数据库在找到一个叶子后就可以查找相临近的叶子，而不必再次去查找根和枝干的数据块。



索引和表一样是段级单位，和表和回退段是平级单位。

查看索引的属性。

```
SQL> select INDEX_NAME,INDEX_TYPE,TABLE_NAME,UNIQUENESS from user_indexes;
```

INDEX_NAME	INDEX_TYPE	TABLE_NAME	UNIQUENES
PK_EMP1	NORMAL	MV1	UNIQUE
PK_DEPT	NORMAL	DEPT	UNIQUE
PK_EMP	NORMAL	EMP	UNIQUE

查看索引在哪个表和哪个列上。

```
SQL> select INDEX_NAME,TABLE_NAME,COLUMN_NAME from user_ind_columns order by 2,3;
```

INDEX_NAME	TABLE_NAME	COLUMN_NAME
PK_DEPT	DEPT	DEPTNO
PK_EMP	EMP	EMPNO
PK_EMP1	MV1	EMPNO
PK_EMP2	MV_EMP	EMPNO

索引的建立

索引的建立有两种模式：隐式建立和显式建立

隐式建立，当我们在表上建立主键和唯一性约束的时候，数据库会自动的建立同名称的索引，如果你删除或者禁用约束，数据库会自动的删除该同名称的索引，因为这两个约束是通过索引来实现的。

显式建立，我们在需要的列上建立索引以提高数据库的性能，一个表上可以建立很多个索引。因为列的排序组合会有很多种模式，每个列上可以有很多个函数索引，所以理论上一张表的索引数目是无限的，但请记住我们只建立查询时经常使用的索引，因为索引要占空间，而且需要数据库维护。

索引的维护

数据库会自动的维护索引，我们手工可以重新建立和合并指定的索引

当索引已经建立，我们 update 索引的键值的时候，数据库会删除老的条目，添加新的条目，因为索引是有序的，条目不能直接在原地修改到新的键值，新的键值必须去它应该存在的叶子。

实验 71：查看索引的内部信息

该实验的目的是理解索引的存储结构。

```
SQL> conn scott/tiger
Connected.
SQL> drop table t1 purge;
Table dropped.
SQL> create table t1 as select * from emp;
Table created.
SQL> create index i_t1_empno on t1(empno);
Index created.
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
Index analyzed.
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

高度	索引总块数	枝干块数	叶子块数	叶子内行数	叶子中被删除的行数
HEIGHT	BLOCKS	BR_BLKs	LF_BLKs	LF_ROWS	DEL_LF_ROWS
1	8	0	1	14	0

现在更新 EMPNO，再次查看，查看前一定要先分析，不然数据不会被重新收集。

```
SQL> update t1 set empno=7777 where empno=7900;
1 row updated.
SQL> commit;
Commit complete.
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
Index analyzed.
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

HEIGHT	BLOCKS	BR_BLKs	LF_BLKs	LF_ROWS	DEL_LF_ROWS
1	8	0	1	15	1

表中虽然只有 14 行，但索引的叶子中却有 15 行，其中的一行是 7900 被删除时留下的。

再次更新表

```
SQL> update t1 set empno=8888 where empno=7902;
1 row updated.
```

```
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
```

Index analyzed.

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

```
HEIGHT   BLOCKS   BR_BLKs   LF_BLKs   LF_ROWS DEL_LF_ROWS
```

```
-----  
1         8         0         1         16         2
```

索引的叶子中有 16 行，新增加的一行是 7902 被删除时留下的。

索引会重新使用被删除的条目所留下的空洞，但这是在不改变索引的本质，索引是有序的情况下重用空洞。

我们现在向 T1 表中插入数据。直到 T1 的行达到 559 行。

```
SQL> select count(*) from t1;
```

```
COUNT(*)
```

```
-----  
559
```

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

```
HEIGHT   BLOCKS   BR_BLKs   LF_BLKs   LF_ROWS DEL_LF_ROWS
```

```
-----  
1         8         0         1         559         0
```

我们看到 LF_BLKs 为 1，说明现在索引的所有条目都存在于一个叶子中。

再插入一行，看看发生了什么。

```
SQL> insert into t1 select * from t1 where rownum=1;
```

1 row created.

```
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
```

Index analyzed.

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

```
HEIGHT   BLOCKS   BR_BLKs   LF_BLKs   LF_ROWS DEL_LF_ROWS
```

```
-----  
2         8         1         2         560         0
```

我的数据库中的块为 8K，当达到 560 行的时候，一个叶子已经容纳不下所有的条目。索引会长一层，HEIGHT 达到 2，叶子数 LF_BLKs 为 2，现在我们的索引为一个根，两片叶子，根中存放了叶子的指针。如果我们继续插入，当条目达到十几万后，索引又会会长一层，达到三层索引结构，向我们图中画的索引结构一样。索引由根，枝干和叶子组成。

以上索引的变化是数据库自己来维护的，对我们来说是透明的，你不用操心，我们通过这个实验来明白所以是如何变化的。

我们看看手工如何来维护索引。

合并索引（coalesce）。

我们向 T1 表插入到 1120 行。

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

560 rows created.

```
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
```

Index analyzed.

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

```
HEIGHT   BLOCKS   BR_BLKs   LF_BLKs   LF_ROWS DEL_LF_ROWS
```

2	8	1	3	1120	0
---	---	---	---	------	---

再删除 600 行

```
SQL> delete t1 where rownum<=600;
```

600 rows deleted.

```
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
```

Index analyzed.

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

HEIGHT	BLOCKS	BR_BLKs	LF_BLKs	LF_ROWS	DEL_LF_ROWS
2	8	1	3	1120	600

我们发现 有 600 个空洞。

```
SQL> alter index i_t1_empno coalesce;
```

Index altered.

```
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
```

Index analyzed.

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

HEIGHT	BLOCKS	BR_BLKs	LF_BLKs	LF_ROWS	DEL_LF_ROWS
2	8	1	2	520	0

经过合并以后，空洞消失了，叶子的块数降低了，说明叶子中的条目整合了。更加的紧密的码放在一起。

索引的重建 (rebuild)

```
SQL> alter index i_t1_empno rebuild;
```

Index altered.

```
SQL> analyze index i_t1_empno validate structure;
```

Index analyzed.

```
SQL> select HEIGHT,BLOCKS,BR_BLKs,LF_BLKs,LF_ROWS,DEL_LF_ROWS from index_stats;
```

HEIGHT	BLOCKS	BR_BLKs	LF_BLKs	LF_ROWS	DEL_LF_ROWS
1	8	0	1	520	0

索引的重建就是将老的抛弃，跟新的一样，这样就使索引的结构发生了变化，由原来的 2 层结构降为一层结构。那合并和重建有什么区别呢？

合并不释放段所拥有的空间，不处理正在变化的行，也就是说有事务的时候也可以合并。合并只是合并枝干内的叶子，如果叶子属于不同的枝干则分别独立合并，记住合并不会改变索引的结构。不会改变改变索引的表空间和索引类型。

重建只能在没有事务的情况下进行，如果有未提交的事务，就会报错。

```
SQL> alter index i_t1_empno rebuild;
```

```
alter index i_t1_empno rebuild
```

*

ERROR at line 1:

ORA-00054: **resource busy** and acquire with NOWAIT specified

我们加上 online 选项。

```
SQL> alter index i_t1_empno rebuild online;
```

我们发现会话挂起了，说明在等待资源。我们在另一个会话里查询等待会话的等待事件。

```
SQL> select event from v$session_wait where sid=159;
```

EVENT

enq: TM – contention

SQL> select SID,REQUEST from v\$lock where request<>0;

SID	REQUEST
159	4

因为 159 会话没有获得足够的锁资源而等待。

因为索引重建要求所有要索引的行都要就位，所以必须等待事务结束。索引重建会改变索引的结构，释放多余的空间，可以改变索引的表空间和索引类型。

我们在工作中选择合并还是重建就看你的需求了，合并要求的资源少。重建要求的资源多。

实验 72：监控索引的使用状态

该实验的目的是找到没有被使用的索引。

索引的监视

我们建立索引的目的就是要使用索引来提高效率，所以如果我们建立的索引没有被使用，我们就应该删除从来没有被使用过的索引。那些索引被使用，我们可以通过对索引的监视来发现。

SQL> alter index pk_emp monitoring usage;

Index altered.

SQL> select * from v\$object_usage;

索引名称	表名称	被监视否	使用过否	开始监视时间	结束监视时间
INDEX_NAME	TABLE_NAME	MONITO	USED	START_MONITORING	END_MONITORING
PK_EMP	EMP	YES	NO	10/13/2006 23:20:04	

如果你想监视当前用户下的所有索引。你得事先产生一个脚本。

SQL> select 'alter index '||index_name||' monitoring usage;' from user_indexes;
'ALTERINDEX'||INDEX_NAME||'MONITORINGUSAGE;'

alter index PK_EMP monitoring usage;

alter index I_T1_EMPNO monitoring usage;

alter index PK_DEPT monitoring usage;

我们运行查询得到得结果，就会监视当前用户下的所有索引。

在程序运行一段时间后，查看“USED”列，就可以找到那些从来未被使用得索引。我们要将未使用得索引删除，当然主键和唯一键得索引你得仔细考虑是否可以删除。

我们在监视得过程中不能重新启动数据库，因为 v\$ 的视图会被重新建立，丢失原来的监视。

SQL> select 'alter index '||index_name||' nomonitoring usage;' from user_indexes;
'ALTERINDEX'||INDEX_NAME||'NOMONITORINGUSAGE;'

alter index PK_EMP nomonitoring usage;

```
alter index I_T1_EMPNO nomonitoring usage;  
alter index PK_DEPT nomonitoring usage;  
加个 NO 就会取消监视。
```

索引的类别

b-tree 索引,最常见的索引类型,一切索引的原形。

下面的不同索引类型在 SQL 优化中介绍

位图索引

函数索引

联合索引

分区本地索引

约束的管理

延迟约束

```
select table_name,CONSTRAINT_NAME,DEFERRABLE,DEFERRED from user_constraints;
```

运行每句话都判定约束为立即约束

在事务结束的时候统一判定叫延迟约束

延迟约束可以容纳一段时间的非法数据

建立约束默认为立即约束

实验 73: 改变约束的状态

该实验的目的是理解索引和约束的关系,理解约束的不同状态

建立一个初始状态为延迟的可延迟约束

```
drop table e purge;
```

```
create table e as select * from emp;
```

```
alter table e add constraint u_empno UNIQUE (EMPNO) INITIALLY DEFERRED DEFERRABLE;
```

```
UPDATE E SET EMPNO=7900 WHERE EMPNO=7902;
```

这时 E 表内有相同 EMPNO 的员工

如果提交,事务自动回退

如果一个约束是可以延迟的

当前会话的属性决定约束是否延迟

```
select table_name,CONSTRAINT_NAME,DEFERRABLE,DEFERRED from user_constraints;
```

```
ALTER SESSION SET CONSTRAINT=IMMEDIATE;
```

```
UPDATE E SET EMPNO=7900 WHERE EMPNO=7902;
```

```
ALTER SESSION SET CONSTRAINT=DEFERRED;
```

--可以延迟的约束就会延迟

```
alter session set constraints =default;
```

--约束初始状态是什么就是什么

如果主键或者唯一约束可以延迟

因为这两个约束都要索引来维护唯一性

可以延迟就要容纳部分错误的数据

所以应该为非唯一索引

约束的状态

默认的约束状态为启用有效

```
select table_name,CONSTRAINT_NAME,status, VALIDATED from user_constraints;
```

我们可以修改约束的状态

```
alter table emp disable novalidate constraint FK_DEPTNO;
```

```
alter table emp disable validate constraint FK_DEPTNO;
```

```
alter table emp enable novalidate constraint FK_DEPTNO;
```

```
alter table emp enable validate constraint FK_DEPTNO;
```

蓝色的可以不写

禁用约束

```
alter table emp disable novalidate constraint FK_DEPTNO;
```

如果约束有索引，自动删除

约束存在定义中，不起作用

在批量加载数据的时候，先禁用约束

提高加载的效率

启用约束

如果需要，自动建立索引

数据必须满足约束的条件

实验 74：找到违反约束条件的行

该实验的目的是启用约束的时候失败,找到引起约束失败的行

处理违反约束条件的行

- 1。建立一个 **DISABLE** 的约束
- 2。建立 **EXPTIONS** 表
- 3。启动约束
- 4。查看 **exptions** 表
- 5。处理违反约束条件的行
- 6。再次启用约束

Conn scott/tiger

@%ORACLE_HOME%\rdbms\admin\utlexpt1.sql


```

drop table t1 purge;
create table t1 as select * from emp;
alter table t1 add constraint t1_pk primary key (empno) disable ;
--添加重复的行
update t1 set empno=7900 where empno=7902;
commit;
--将违反约束的行放入到指定表中
alter table t1 enable constraint t1_pk exceptions into exceptions;

```

启用一个无效的约束

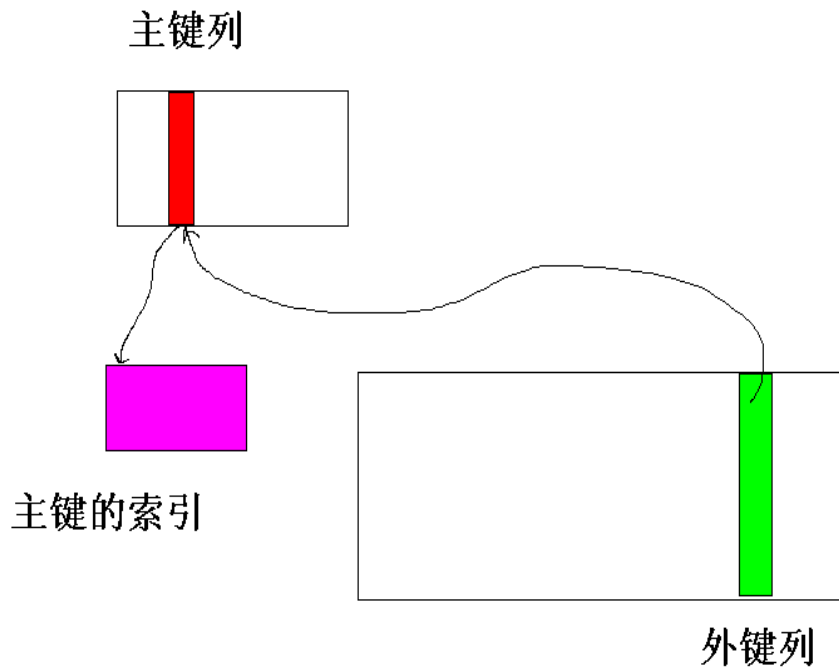
```

drop table d purge;
create table d tablespace users as select * from dept;
alter table d add constraint pk_d primary key (deptNO) ;
select index_name,UNIQUENESS from user_indexes;
alter table d disable constraint pk_d ;
select index_name,UNIQUENESS from user_indexes;
update d set deptno=20 where deptno=10;
commit;--使表内有重复的行
create index i5 on d(deptno);--建立非唯一索引
alter table d enable novalidate constraint pk_d using index i5;
insert into d deptno values(30,null,null); --失败

```

外键和索引的关系

当修改绿的值时，粉的必须可以访问，与红色无关



Profile 配置

实验 75：管理密码的安全配置

该实验的目的是使密码更加安全,练习 **profile** 的配置

建立用户的考虑项目

名称要规范，符合命名规则

密码是否过期

默认临时表空间

默认永久表空间

权限和角色

空间使用配额

建立帐号 U1

Create user u1 identified by u1;

给 U1 授权

Grant create session ,create table to u1;

连接到 U1

Conn u1/u1

查看 U1 的帐号属性

Select * from user_users;

Conn system/manager

限定配额

Alter user u1 quota 1m on users;

Create table u1.t1 as select * from scott.emp;

查看配额的使用情况

Select * from dba_ts_quotas;

配额为零，不再分配新的空间，现有的可以继续使用

Alter user u1 quota 0 on users;

建立配置文件 P1

create profile p1 limit FAILED_LOGIN_ATTEMPTS 2;

验证 dba_profiles

select * from dba_profiles order by 1,3;

赋予用户

alter user u1 profile p1;

验证 dba_users

```
select USERNAME,PROFILE from dba_users;
```

检验 p1 效果

故意以错误密码登陆 U1，连续三回

U1 帐号被锁

```
select USERNAME,ACCOUNT_STATUS from dba_users where username='U1';
```

高级帐号解锁

```
conn system/manager
```

```
alter user u1 account unlock;
```

修改 p1 的其它限制

```
PASSWORD_VERIFY_FUNCTION
```

```
PASSWORD_REUSE_MAX
```

```
FAILED_LOGIN_ATTEMPTS
```

```
PASSWORD_LOCK_TIME
```

```
PASSWORD_LIFE_TIME 30
```

```
PASSWORD_GRACE_TIME 3
```

```
PASSWORD_REUSE_TIME
```

以上都是限制密码的，总起作用

带有 TIME 单位为天

实验 76：限制会话的资源配置

该实验的目的是控制每个会话的资源的使用,如 cpu,连接时间,连接的会话个数等.

限制资源

```
LOGICAL_READS_PER_CALL
```

```
LOGICAL_READS_PER_SESSION
```

```
CPU_PER_CALL
```

```
CPU_PER_SESSION
```

```
PRIVATE_SGA
```

```
COMPOSITE_LIMIT
```

```
IDLE_TIME
```

```
CONNECT_TIME
```

```
SESSIONS_PER_USER
```

限制资源起作用的条件

```
show parameter limit
```

```
alter system set resource_limit=true;
```

```
alter profile p1 limit SESSIONS_PER_USER 1;
```

删除配置文件 p1

CONN SYSTEM/MANAGER
DROP PROFILE P1 CASCADE;
Defalut 配置文件自动赋予 u1 帐号

删除用户

Drop user u1 cascade;

权限管理

实验 77：维护系统权限

该实验的目的是理解数据库的系统权限

你能做什么

Grant 授权

Revoke 回收

查看当前用户拥有的系统权限

Select * from session_privs;

查看所有用户和角色的系统权限授予情况

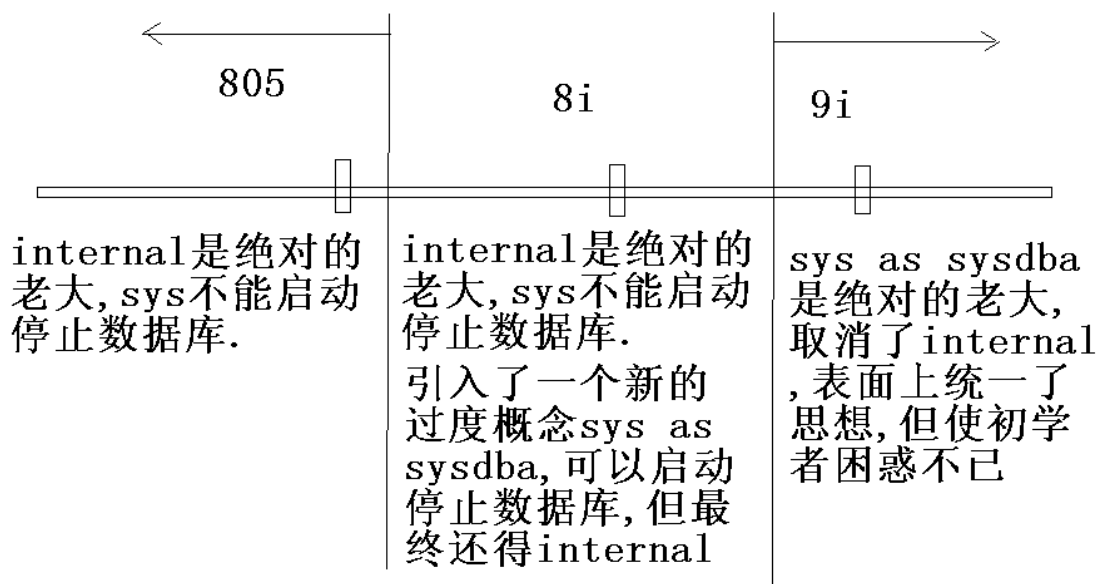
select grantee,COUNT(*) FROM dba_sys_privs
GROUP BY grantee ORDER BY 2;

show parameter o7

O7_DICTIONARY_ACCESSIBILITY

Oracle7 版本的 any 是含有 sys 的对象的

Oracle7 以后的版本的 any 不含有 sys 的对象的



该参数为 true，表示 any 的范围包括 sys 的对象,可以使用 conn sys/pass 登录而不加 as sysdba 选项,进入的是数据库的 sys,是数据库的拥有者.而不是操作系统的 sys,conn / as sysdba 等于原来的 internal.

该参数为 false，表示 any 的范围剔除 sys 的对象

Select any table

Drop any table 等系统权限

建立实验帐号

conn system/manager

drop user u1 cascade;

drop user u2 cascade;

create user u1 identified by u1;

create user u2 identified by u2;

grant create session to u1,u2;

grant create session to u1,u2;

--连带管理的权限

grant select any table to u1 with admin option;

--权限转授

conn u1/u1

grant select any table to u2;

conn system/manager

select * from dba_sys_privs where grantee in('U1','U2');

--转授人权限被回收

REVOKE SELECT ANY TABLE FROM U1;

--验证 U2 的权限，没有被级连回收

```
select * from dba_sys_privs where grantee in('U1','U2');
```

实验 78: 维护对象权限

该实验的目的是理解数据库的对象权限

对象权限

你在某个指定的对象上有什么权限

你在 emp 表上是否有

Select

Update

Insert

Delete

Alter

index

表级的对象权限

conn scott/tiger

```
grant select on emp to u1;
```

```
select * from user_tab_privs_made;
```

conn u1/u1

```
select * from user_tab_privs_recd;
```

列上的对象权限

conn scott/tiger

```
grant update(sal) on scott.emp to u1;
```

```
select * from user_col_privs_made;
```

conn u1/u1

```
select * from user_col_privs_recd;
```

对象权限的级连回收问题

conn scott/tiger

```
grant delete on scott.emp to u1 with grant option;
```

```
select * from user_tab_privs_made;
```

conn u1/u1

```
grant delete on scott.emp to u2;
```

```
select * from user_tab_privs_recd;
```

```
select * from user_tab_privs_made;
```

conn u2/u2

```
select * from user_tab_privs_recd;
```

conn scott/tiger

```
revoke delete on scott.emp from u1;
```

权限很有意思,有的时候必须直接赋予权限,而不能通过角色来获得.当你查看有权限,而还不能执行某些

操作的时候,请考虑一下,是否是角色转来的权限.

实验 79: 维护角色

该实验的目的是维护数据库的角色

角色

角色是权限的集合

角色可以嵌套

角色简化了管理

角色不会被级连回收

每个用户可以有多个角色

SQL> show parameter role

NAME	TYPE	VALUE
max_enabled_roles	integer	150

该参数决定了数据库内的最大角色数,9i 前默认是 30,所以你在导入数据库的时候要注意,先把它改大,不然可能有的角色建立失败而导致一系列的错误.

查看现有的角色

conn system/manager

--数据库内所有的角色

select * from dba_roles;

--角色的嵌套关系和所授予的用户

select * from dba_role_privs order by 1;

预先定义的角色

CONN SYS/SYS AS SYSDBA

SELECT * FROM ROLE_SYS_PRIVS WHERE ROLE IN('CONNECT','RESOURCE');

SELECT * FROM DBA_SYS_PRIVS WHERE GRANTEE IN('CONNECT','RESOURCE');

Connect 角色在 10g 以后只有 create session 的权限.原来以前的版本有好多其它的权限都被撤消了.

Resource 角色被授予后用户自动有 UNLIMITED TABLESPACE 的系统权限.

自己定义角色

drop role r1;

create role r1;

grant create table to r1;

grant select on scott.emp to r1;

select * from dba_sys_privs where grantee='R1';

SELECT * FROM ROLE_TAB_PRIVS WHERE ROLE='R1';

GRANT R1 TO U1;

CONN U1/U1

```
SELECT * FROM SESSION_ROLES;
```

用户默认角色

```
CONN SYSTEM/MANAGER
```

```
create role r2;
```

```
grant create ANY INDEX to r2;
```

```
GRANT R2 TO U1;
```

```
select * from dba_role_privs WHERE GRANTEE='U1';
```

--不直接指明，所有的角色都为默认角色

```
Conn u1/u1
```

```
Select * from session_roles;
```

指定某个角色为默认角色

```
CONN SYSTEM/MANAGER
```

```
ALTER USER U1 DEFAULT ROLE NONE;
```

```
ALTER USER U1 DEFAULT ROLE r1;
```

```
Conn u1/u1
```

```
Select * from session_roles;
```

角色的切换

```
Conn u1/u1
```

```
Set role all;
```

```
Set role r1;
```

```
Set role r2;
```

```
Select * from session_roles;
```

角色的密码验证

在角色切换的时候，需要指定密码

```
CONN SYSTEM/MANAGER
```

```
ALTER ROLE R2 IDENTIFIED BY R2;
```

```
ALTER USER U1 DEFAULT ROLE R1;
```

我们要把非默认的角色保护起来

```
Conn u1/u1
```

```
Set role r2 identified by r2;
```

建立角色的原则

按照应用程序建立一级角色

再按照使用程序的人建立二级的角色

将角色赋予用户

有些情况下通过角色来获得的权限是受限制的，请直接授与对象权限，而不是通过角色。

实验 80: 审计

该实验的目的是监控可疑的数据库操作.

数据库的审计

```
conn sys/manager as sysdba
startup force
show parameter audit
ALTER SESSION SET NLS_DATE_FORMAT='YYYY/MM/DD:HH24:MI:SS';
select * from sys.aud$;
AUDIT DELETE ON scott.emp1 BY ACCESS WHENEVER SUCCESSFUL;
SELECT * FROM DBA_OBJ_AUDIT_OPTS WHERE OWNER = 'SCOTT' AND OBJECT_NAME LIKE
'EMP%';
```

```
conn scott/tiger
delete emp1;
commit;
conn system/manager
SELECT * FROM DBA_AUDIT_OBJECT;
select * from sys.aud$;
```

```
noAUDIT DELETE ON scott.emp1;
SELECT * FROM DBA_OBJ_AUDIT_OPTS WHERE OWNER = 'SCOTT' AND OBJECT_NAME LIKE
'EMP%';
```

```
AUDIT TABLE;
SELECT * FROM DBA_STMT_AUDIT_OPTS;
SELECT * FROM DBA_AUDIT_TRAIL;
NOAUDIT TABLE;
```

```
AUDIT SELECT ON SCOTT.EMP;
SELECT * FROM DBA_OBJ_AUDIT_OPTS WHERE OWNER = 'SCOTT' AND OBJECT_NAME LIKE
'EMP%';
SELECT * FROM DBA_AUDIT_OBJECT;
NOAUDIT SELECT ON SCOTT.EMP;
```

```
--操作系统审计 文档 E:\generic_102doc\network.102\b14266.dbf
AUDIT_TRAIL=XML
audit_file_dest=D:\ORACLE\ADMIN\ORA10\ADUMP
audit_sys_operations =true
select * from V$XML_AUDIT_TRAIL;
```

数据库字符集

建立数据库时指定的

必须是 `ascii` 的完全超集

数据库的 `char`,`varchar`,`long`,`clob` 的编码

国家语言字符集

建立数据库时指定的

必须是统一编码 (`AL16UTF16` 或 `UTF8`)

数据库的 `nchar`,`nvarchar`,`nclob` 的编码

两种字符集都不容易更改

查看支持的字符集

```
select * from v$nls_valid_values where PARAMETER='CHARACTERSET' order by 2;
```

`ZHS16CGB231280`

`ZHS16CGB231280FIXED`

`ZHS16DBCS`

`ZHS16DBCSFIXED`

`ZHS16GBKFIXED`

`ZHS16MACCGB231280`

`ZHS32GB18030` 和 `ZHS16GBK` 没有子集的关系,他们有共同的部分,也有不能的部分,所以我们在测试的时候多选一些汉字,多选怪字.才能发现两种字符集的不同.

区域+位数+iso 标准

字符集的选择

单字节的数据库字符集

`AL16UTF16` 国家语言字符集

在设计表的时候用 `nchar`,`nvarchar2` 的数据类型来存储汉语

查看当前数据库的字符集

```
Select * from nls_database_parameters;
```

PARAMETER	VALUE
-----------	-------

NLS_NCHAR_CHARACTERSET AL16UTF16 国家语言字符集

NLS_LANGUAGE	AMERICAN
--------------	----------

NLS_TERRITORY	AMERICA
---------------	---------

NLS_CURRENCY	\$
--------------	----

NLS_ISO_CURRENCY	AMERICA
------------------	---------

NLS_NUMERIC_CHARACTERS	.,
------------------------	----

NLS_CHARACTERSET ZHS16GBK 数据库字符集

NLS_CALENDAR	GREGORIAN
--------------	-----------

NLS_DATE_FORMAT	DD-MON-RR
-----------------	-----------

```

NLS_DATE_LANGUAGE    AMERICAN
NLS_SORT              BINARY
NLS_TIME_FORMAT      HH.MI.SSXFF AM
NLS_TIMESTAMP_FORMAT DD-MON-RR HH.MI.SSXFF AM
NLS_TIME_TZ_FORMAT   HH.MI.SSXFF AM TZR
NLS_TIMESTAMP_TZ_FORMAT DD-MON-RR HH.MI.SSXFF AM TZR
NLS_DUAL_CURRENCY     $
NLS_COMP              BINARY
NLS_LENGTH_SEMANTICS  BYTE
NLS_NCHAR_CONV_EXCP  FALSE
NLS_RDBMS_VERSION    9.2.0.8.0

```

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> drop table t1;
```

Table dropped.

```
SQL> create table t1 (c1 varchar2(8),c2 nvarchar2(8));
```

两列分别是以数据库字符集和国家语言字符集存储的.

Table created.

```
SQL> insert into t1 values('a','a');
```

存储两个 a.

1 row created.

```
SQL> commit;
```

Commit complete.

```
SQL> select length(c1),length(c2),lengthb(c1),lengthb(c2) from t1;
```

我们看到两个 a 不是以一种字符集存储的,一个为 1 位,一个为 2 位.

```
LENGTH(C1) LENGTH(C2) LENGTHB(C1) LENGTHB(C2)
```

```

-----
1      1      1      2

```

实验 81：配置国家语言支持

该实验的目的是理解数据库的不语言环境的影响.

客户端的语言环境设置

```
alter session set nls_language=american;
```

决定提示信息的语言类型

日期的语言

```
Select hiredate from emp;
```

```
alter session set nls_language='simplified chinese';
```

合法的语言名称

```
select * from v$nls_valid_values where PARAMETER='LANGUAGE' order by 2;
```

```
alter session set NLS_TERRITORY =america;
```

决定货币的格式

```
select to_char(sal,'l999999') from emp;
```

```
alter session set NLS_TERRITORY =china;
```

合法的地域名称

```
select * from v$nls_valid_values where PARAMETER='TERRITORY' order by 2;
```

合法的排序名称

```
select * from v$nls_valid_values where PARAMETER='SORT' order by 2;
```

```
alter session set NLS_sort =SCHINESE_PINYIN_M;
```

```
alter session set NLS_sort =SCHINESE_STROKE_M;
```

```
alter session set NLS_sort =SCHINESE_RADICAL_M;
```

决定排序和建立索引的顺序

```
conn scott/tiger
```

```
drop table t1;
```

```
create table t1(c varchar2(4));
```

```
insert into t1 values('啊');
```

```
insert into t1 values('一');
```

```
insert into t1 values('人');
```

```
insert into t1 values('木');
```

```
insert into t1 values('目');
```

```
insert into t1 values('藏');
```

```
insert into t1 values('三');
```

```
commit;
```

--当前会话的排序模式

```
select VALUE from nls_session_parameters where PARAMETER='NLS_SORT';
```

```
select * from t1 order by 1;
```

--修改排序模式

```
alter session set NLS_SORT='SCHINESE_PINYIN_M';
```

```
select * from t1 order by 1;
```

```
alter session set NLS_SORT=SCHINESE_STROKE_M;  
select * from t1 order by 1;
```

```
alter session set NLS_SORT=GBK;  
select * from t1 order by 1;
```

```
alter session set NLS_SORT=SCHINESE_RADICAL_M;  
select * from t1 order by 1;
```

```
alter session set NLS_sort =BINARY;  
select * from t1 order by 1;
```

```
alter session set NLS_date_format ='yyyy/mm/dd:hh24:mi:ss';  
日期的显示格式  
select sysdate from dual;
```

会话级别如果没有设置语言环境
那么就以程序的环境变量为默认值
Nls_lang=语言_地域.字符集
可以设置在注册表中，也可以放在环境变量中
Set nls_lang=american_america.us7ascii

查看关于语言变量的字典
col value for a30
--数据库的信息
select * from Nls_database_parameters;
--实例的信息
select * from Nls_instance_parameters;
--当前会话的信息
select * from Nls_session_parameters;

修改数据库的字符集

```
alter database "orcl" character set ZHS16CGB231280;
```

修改国家语言字符集

```
alter database "orcl" national character set ZHS16CGB231280;
```

我配置国家语言支持的时候要考虑四种字符集的设置.主机的操作系统字符集,主机的数据库字符集,客户端的环境设置,客户端的操作系统字符集.百密一疏,从长计议.

元数据

实验 82: 提取元数据 dbms_metedata

该实验的目的是使用 dbms_metadata 包来学习 oracle 的语法.

元数据的提取, exp 中有但不好用, expdp 中新加了这个特性, 较好用。

元数据, TABLE, INDEX 一定要大写, 目的是为了获取数据库建立对象的 DDL 命令集

我们通过取元数据的目的是备份产生对象的脚本和学习创建时的语法和参数使用选项.

Conn scott/tiger

Set long 10000

```
select dbms_metadata.get_ddl('TABLE','EMP') FROM DUAL;
```

```
select dbms_metadata.get_ddl('INDEX','PK_EMP') FROM DUAL;
```

SQL> Conn scott/tiger

Connected.

SQL> Set long 10000

取表的元数据

```
SQL> select dbms_metadata.get_ddl('TABLE','EMP') FROM DUAL;
```

```
DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE',
```

```
-----  
  
CREATE TABLE "SCOTT"."EMP"  
( "EMPNO" NUMBER(4,0),  
  "ENAME" VARCHAR2(10),  
  "JOB" VARCHAR2(9),  
  "MGR" NUMBER(4,0),  
  "HIREDATE" DATE,  
  "SAL" NUMBER(7,2),  
  "COMM" NUMBER(7,2),  
  "DEPTNO" NUMBER(2,0),  
  CONSTRAINT "PK_EMP" PRIMARY KEY ("EMPNO")  
USING INDEX PCTFREE 10 INITRANS 2 MAXTRANS 255 COMPUTE STATISTICS  
STORAGE(INITIAL 65536 NEXT 1048576 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 2147483645  
PCTINCREASE 0 FREELISTS 1 FREELIST GROUPS 1 BUFFER_POOL DEFAULT)  
TABLESPACE "USERS" ENABLE,  
  CONSTRAINT "FK_DEPTNO" FOREIGN KEY ("DEPTNO")
```



```
'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF' RESIZE 62914560
```

取出的元数据都没有分号和斜杠,这样就不能批量运行,我们在取完元数据的语法后加上.
我写的语法中含有多个单引,因为单引是特殊字符,需要转义.我们也可以使用 chr(39)来替代.

```
SQL> select chr(39) from dual;
```

```
CHR(
```

```
----  
,
```

```
-----构建脚本-----
```

```
set pagesize 1000
```

```
加上斜杠
```

```
select
```

```
'select dbms_metadata.get_ddl(''||''||'TABLE'||''||','||''||table_name||''||') from dual;'
```

```
||chr(10)
```

```
||'select '||''||'/'||''||' ' from dual;' from user_tables;
```

```
加上分号
```

```
SELECT                                'SELECT                                DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX',''||  
INDEX_NAME||','||'SCOTT')'||'/'||'||'||'||'||'||'||' FROM DUAL'||';' FROM DBA_INDEXES WHERE  
TABLESPACE_NAME='USERS';
```

```
SELECT                                'SELECT                                DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE',''||  
TABLE_NAME||','||'SCOTT')'||'/'||'||'||'||'||'||'||' FROM DUAL'||';' FROM DBA_INDEXES WHERE  
TABLESPACE_NAME='USERS';
```

将产生的语句保存成文件 1.txt

```
select dbms_metadata.get_ddl('TABLE','EMP') from dual;
```

```
select '/' from dual;
```

```
select dbms_metadata.get_ddl('TABLE','DEPT') from dual;
```

```
select '/' from dual;
```

```
select dbms_metadata.get_ddl('TABLE','BONUS') from dual;
```

```
select '/' from dual;
```

```
select dbms_metadata.get_ddl('TABLE','SALGRADE') from dual;
```

```
select '/' from dual;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','IT4','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','I_F_SAL','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','PK_EMP1','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','PK_EMP','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```



```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','PK_DEPT','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE','EMP','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE','EMP','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE','MV1','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE','EMP','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLE','DEPT','SCOTT')||';' FROM DUAL;
```

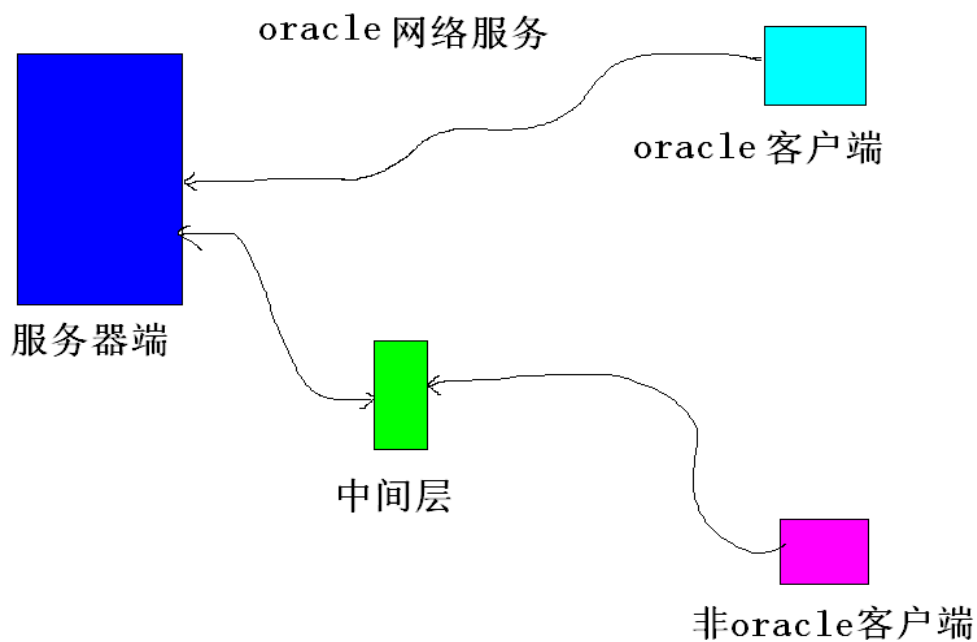
再设定环境

set heading off

SET ECHO OFF

运行上面的 1.txt,我们会产生一个脚本 2.txt,2.txt 就是我们建立对象的脚本,将来可以使用 2.txt 来建立新数据库中的表或者索引.

第四部分数据库的网络配置



网络的配置好象简单,其实网络还是很复杂的.
服务器端的配置

实验 83: 配置监听

该实验的目的是配置服务器端的网络设置.

监听(listener)

配置文件 `oracle_home\network\admin\listener.ora`

要素

监听的名称 (默认为 `listener`,最好不改)

监听主机的信息 (主机名称或 `ip`,协议, 端口号)

监听数据库的信息 (数据库名称, `oracle_home`,实例名称)

只能监听本地的主机

不能监听远程的主机

一个监听可以监听多个数据库

一个数据库可以被多个监听监听

`C:\>lsnrctl`

LSNRCTL for 32-bit Windows: Version 9.2.0.8.0 - Production on 21-SEP-2007 21:57:47

Copyright (c) 1991, 2006, Oracle Corporation. All rights reserved.

Welcome to LSNRCTL, type "help" for information.

LSNRCTL> **start**

Starting tnslnr: please wait...

TNSLSNR for 32-bit Windows: Version 9.2.0.8.0 - Production

Log messages written to f:\oracle\92\network\log\listener.log

Listening on: **(DESCRIPTION=(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(HOST=zhanglie)(PORT=1521)))**

Connecting to (ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(PORT=1521))

STATUS of the LISTENER

Alias	LISTENER
Version	TNSLSNR for 32-bit Windows: Version 9.2.0.8.0 - Production
Start Date	21-SEP-2007 21:57:51
Uptime	0 days 0 hr. 0 min. 2 sec
Trace Level	off
Security	OFF
SNMP	OFF

Listener Log File f:\oracle\92\network\log\listener.log

Listening Endpoints Summary..

(DESCRIPTION=(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(HOST=zhanglie)(PORT=1521)))

The listener supports no services

The command completed successfully

LSNRCTL> **status**

Connecting to (ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(PORT=1521))

STATUS of the LISTENER

Alias	LISTENER
Version	TNSLSNR for 32-bit Windows: Version 9.2.0.8.0 - Production
Start Date	21-SEP-2007 21:57:51
Uptime	0 days 0 hr. 0 min. 15 sec
Trace Level	off
Security	OFF
SNMP	OFF

Listener Log File f:\oracle\92\network\log\listener.log

Listening Endpoints Summary..

(DESCRIPTION=(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(HOST=zhanglie)(PORT=1521)))

Services Summary...

Service **"ora9"** has 1 instance(s).

Instance "ora9", status READY, has 2 handler(s) for this service...

The command completed successfully

LSNRCTL> **stop**

Connecting to (ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(PORT=1521))

The command completed successfully

LSNRCTL>exit

在 windows 下,第一次启动监听会产生一个服务, OracleOraDb10g_home1TNS**Listener**

如果你配置得监听不是默认得名称,默认名称是 listener,假如你得监听名称是 ok.

我们启动监听,查看状态和停止监听得时候都要指明监听得名称

Lsnrctl start ok

Lsnrctl status ok

Lsnrctl stop ok

对应在服务中的服务就是 OracleOraDb10g_home1TNS**ok**

当我们的监听启动失败,但配置都正确情况下,可能是 OracleOraDb10g_home1TNS**Listener**

服务有问题了,请在注册表中删除所有含有关于监听的选项,使得服务不存在,重新配置再启动就可以了,因为是首次启动,会报错误,请把服务停止再启动就正常了,软件吗!有 bug 是正常的,我们原谅它了.

初始化参数 local_listener 很有作用,往往被我们忽视了.它的作用是注册一些服务到指定的监听,尤其我们使用的是浮动 ip,而不是本地的 ip 地址的时候.

实验 84: 客户端的网络配置

该实验的目的是配置 tnsnames.ora 文件,进行客户端的配置.

客户端的配置

本地解析文件

配置文件 oracle_home\network\admin\tnsnames.ora

要素

网络服务名称 (最好代表一定的含义如 ip 等)

远端主机的信息 (主机名称或 ip,协议, 端口号)

远端数据库的信息 (数据库名称, oracle_home,实例名称)

服务器端的配置步骤

本地连接的 scott/tiger 帐号, 如果可以, 说明数据库已经 open.

配置或检验 listener.ora 文件

Lsnrctl status 查看监听的状态

本地配置网络服务名称, 如 kk

Conn [scott/tiger@kk](#)

如果可以连接, 说明监听完好

客户端配置步骤

配置 tnsnames.ora,假如网络服务名称为 qq

Ping 主机

Tnsping qq 8

Sqlplus 下 conn [scott/tiger@qq](#)

注意防火墙等，最好关闭

客户端 conn scott/tiger@qq 的步骤

1. 首先在客户端的 sqlnet.ora 中 NAMES.DIRECTORY_PATH= (TNSNAMES, ONAMES, HOSTNAME)的选项来决定 qq 以什么样的方式来解析,如果没有上面的选项,那么就是上面的顺序,因为上面的解析顺序是默认值,我们通过调整参数的顺序来决定哪个优先使用,默认情况下优先使用 tnsnames 透明网络服务来解析,也就是在 tnsnames.ora 中查找是否有 qq 这个字符串.假如没有找到,就去 onames,oracle 的命名解析服务器来查找,如果还没有找到,就认为 qq 是一个主机的名称,当然 qq 得在 hosts 文件中可以解析.如果都没有找到 qq 是什么意思,就报错,无法解析服务名.
2. 找到 qq 的含义后,就去相对应得主机,找 1521 端口.
3. 监听判定你描述得实例名称有效,并且有 scott 用户,密码为 tiger
4. 监听进程启动一个服务进程,如果使用共享模式就返回给客户端调度进程得信息.
5. 监听进程将服务进程得信息传递给客户端
6. 客户端重新连接到服务进程
7. 监听得使命完成, 等待下一个新得连接得请求

如果我们想在 oracle 的存储过程中调用外部的 **c 函数**.请配置 ipc 协议.并且在 tnsnames.ora 中建立一个名称.我们连接还是要走 tcp 协议,ipc 协议我们不能使用,数据库内部使用的.

Tnsnames.ora

EXTPROC_CONNECTION_DATA =

```
(DESCRIPTION =  
  (ADDRESS_LIST =  
    (ADDRESS = (PROTOCOL = IPC)(KEY = EXTPROC))  
  )  
  (CONNECT_DATA =  
    (SID = PLSExtProc)  
    (PRESENTATION = RO)  
  )  
)
```

ME =

```
(DESCRIPTION =  
  (ADDRESS_LIST =  
    (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = zhanglie)(PORT = 1521))  
  )  
  (CONNECT_DATA =  
    (SERVER = DEDICATED)  
    (SERVICE_NAME = ora9)  
  )  
)
```

这个解析名称是固定的,我们不能使用它来进行网络连接,它是内部使用的.

Listener.ora

```
LISTENER =
  (DESCRIPTION_LIST =
    (DESCRIPTION =
      (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = zhanglie)(PORT = 1521))
      (ADDRESS = (PROTOCOL = IPC)(KEY = EXTPROC))
    )
  )

SID_LIST_LISTENER =
  (SID_LIST =
    (SID_DESC =
      (GLOBAL_DBNAME = ora9)
      (ORACLE_HOME = F:\oracle\92)
      (SID_NAME = ora9)
    )
    (SID_DESC =
      (SID_NAME = PLSExtProc)
      (ENVS = EXTPROC_DLLS=ANY)
      (ORACLE_HOME = F:\oracle\92)
      (PROGRAM = ExtProc)
    )
  )
```

Envs 的含义是使得动态连接库可以存在任何目录,而不是在特定的目录.

```
conn system/manager@me
```

以 tcp 协议连接到数据库.

```
create or replace library a_b as 'F:\oracle\92\plsql\TextOut.dll';
```

```
/
```

其中 **TextOut.dll** 是一个动态连接库,里面含有函数 **c_tax**,这是一个 C 语言的函数.返回两个值的和

```
select * from user_libraries;
```

```
GRANT EXECUTE ON a_b to public;
```

```
CREATE or replace FUNCTION tax_amt (
```

```
  x BINARY_INTEGER,
```

```
  y BINARY_INTEGER)
```

```
  RETURN BINARY_INTEGER
```

```
  AS LANGUAGE C
```

```
  LIBRARY A_B
```

```
NAME "c_tax";
```

```
/
```

tax_amt 是数据库的函数,它调用了外部的动态连接库.验证函数的使用.

```
select tax_amt(1,2) from dual;
```

实验 85: 数据库共享连接的配置

该实验的目的是使用数据库连接来访问远程的数据库中的表.

数据库的客户端发出请求,有两种模式连接到服务器.一种为共享模式,一种为专有模式.

到底走哪种连接模式,由服务器的配置和客户端的配置两方面决定.数据库管理员要明确使用专有连接连接到数据库,因为共享连接不能停止数据库.我们配置的原则是批处理走专有,小的事物走共享.共享连接的概念很好,可惜 BUG 太多,容易资源锁死,所以大部分用户放弃了 ORACLE 提供的共享连接,而买昂贵的第三方中间件产品就是这个道理.oracle 只有数据库是很好的产品,其它的都不出色.请选择产品的时候仔细考虑.

服务器的配置有两个因素决定了连接的模式.

初始化参数: dispatchers, shared_servers, local_listener

监听的配置:一定要监听 ip 地址,因为有浮动 ip.

客户端的配置:tnsnames.ora 文件的设置

```
ls =
```

```
(DESCRIPTION =  
  (ADDRESS_LIST =  
    (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = 192.168.1.1)(PORT = 1521))  
  )  
)
```

#给 local_listener 参数使用的.

```
dc =
```

```
(DESCRIPTION =  
  (ADDRESS_LIST =  
    (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = 192.168.1.1)(PORT = 1521))  
  )  
  (CONNECT_DATA =  
    (SID = emisdw)  
    (SERVER = DEDICATED)  
  )  
)
```

#明确指出必须走专有连接.

```
sh =
```

```
(DESCRIPTION =  
  (ADDRESS_LIST =  
    (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = 192.168.1.1)(PORT = 1521))  
  )  
)
```

```
(CONNECT_DATA =
  (SID = emisdw)
  (SERVER = SHARED)
)
```

#明确指明必须走共享连接.

```
DEF =
  (DESCRIPTION =
    (ADDRESS_LIST =
      (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = 192.168.1.1)(PORT = 1521))
    )
    (CONNECT_DATA =
      [REDACTED]
      (SID = emisdw)
    )
  )
```

没有明确指明必须走什么连接.那么监听服务有共享信息就走共享,没有监听到共享信息就走专有.

初始化参数的设置:

```
DISPATCHERS='(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(HOST=192.168.1.191))(DISPATCHERS=2)'
DISPATCHERS='(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(HOST=zhanglie)(PORT=5000))
(DISPATCHERS=1)'
```

我们设置二进制参数文件的时候可能报错,那我们就设纯文本的参数文件,在转化为二进制参数文件,文档描述了这个参数为动态的,可以直接修改,但很多情况下报错,没有关系,你改完参数文件后重新启动数据库,如果我没有指明 host 的选项,那么默认的走主机名称,我们也可以直接指明 ip 地址,尤其在有浮动 IP 地址的时候.如果我们不指定 PORT,数据库会自己指定端口号,我们也可以直接在参数中描述.

```
shared_servers=2
```

```
local_listener=LS
```

其中 LS 必须在 tnsnames.ora 中有正确的描述,见上面的配置. local_listener 的作用是将应用注册到指定的监听中,监听的注册是通过 PMON 进程完成的,所以我有的时候要等待一分钟才能注册,因为 PMON 是轮寻进程.alter system register;立即注册调度进程到监听中.如果监听中没有 d000 的信息,那么走共享连接的就不能连接,只能走专有连接.

Lsnrctl services

看到有

```
"D000" established:0 refused:0 current:0 max:1002 state:ready
DISPATCHER <machine: ZHANGLIE, pid: 2576>
(ADDRESS=(PROTOCOL=tcp)(HOST=zhanglie)(PORT=5000))
```

```
SQL> select SERVER,count(*) from v$session group by server;
```

```
SERVER    COUNT(*)
```

```
-----
```


DEDICATED 11

NONE 4

显示为 none 的就是走的共享.

```
set lines 100
```

```
set pages 100
```

```
col MACHINE for a30
```

```
select MACHINE,server,username,sid,serial# from v$session order by 1,2,3;
```

该语句查看每个会话的连接模式

实验 86: 数据库 dblink

该实验的目的是使用数据库连接来访问远程的数据库中的表.

当我们想查询远程的数据库的表,同时和本地数据库的表进行联合操作的时候,我们需要数据库连接 (database link).

我们先配本地的 `tnsnames.ora`,使得可以登录到远程的数据库,比如在 `tnsnames.ora` 中描述了 111 这个字符串.我们测试一下,`conn scott/tiger@111` 可以连接.

`Conn / as sysdba` 连接到本地的数据库.

```
CREATE PUBLIC DATABASE LINK dh connect to system identified by manager using '111';
```

我们建立了一个共有的数据库连接,名称是 `dh`,连接到 111 所描述的数据库中的 `system` 用户,密码为 `manager`.

```
SELECT * FROM DBA_DB_LINKS;
```

```
select * from v$instance@dh
```

--关闭数据库连接

```
ALTER SESSION CLOSE DATABASE LINK dh;
```

```
drop PUBLIC DATABASE LINK dh ;
```

`global_names = TRUE` 时连接名称必须和数据库的全局名称相同

网络连接写 `SID=`, 而不要写 `serives=`

第五部分数据库的备份和恢复

Exp 导出和 imp 导入

EXP 的概念

- 1、EXP 是 ORACLE 的小工具。用来操作数据库中的数据。
- 2、EXP 只备份数据，和物理结构无关。
- 3、数据库必须在 OPEN 下，才可以使用 EXP 和 IMP。
- 4、导出的是一个二进制文件

使用 EXP 的目的

- 1、数据库的迁移
- 2、归档历史的数据
- 3、重新组织表
- 4、转移数据给其它数据库
- 5、物理备份的辅助

EXP 和 IMP 的使用方式

- 1、交互模式
- 2、命令行模式
- 3、参数文件模式
- 4、图形向导模式

实验 87：交互模式导出和导入数据

该实验的目的是初步认识逻辑备份

交互模式

在操作系统下键入：exp

然后在提示下完成导出

缺点：

参数提示不全

下次运行不能自动重复，必须手工输入

实验：在交互模式下导出 EMP 表

C:\bk>exp

Export: Release 9.2.0.8.0 - Production on Sat Sep 22 09:36:28 2007

Copyright (c) 1982, 2002, Oracle Corporation. All rights reserved.

Username: **scott/tiger**

Connected to: Oracle9i Enterprise Edition Release 9.2.0.8.0 - Production
With the Partitioning, OLAP and Oracle Data Mining options
JServer Release 9.2.0.8.0 - Production
Enter array fetch buffer size: 4096 > **8192**

Export file: EXPDAT.DMP > **c:\bk\1.dmp**

(2)U(sers), or (3)T(ables): (2)U > **t**

Export table data (yes/no): yes >

Compress extents (yes/no): yes >

回车就是默认

Export done in ZHS16GBK character set and AL16UTF16 NCHAR character set

About to export specified tables via Conventional Path ...

Table(T) or Partition(T:P) to be exported: (RETURN to quit) > **t1**

. . exporting table T1 1 rows exported

Table(T) or Partition(T:P) to be exported: (RETURN to quit) > **dept**

. . exporting table DEPT 4 rows exported

Table(T) or Partition(T:P) to be exported: (RETURN to quit) > **emp**

. . exporting table EMP 14 rows exported

Table(T) or Partition(T:P) to be exported: (RETURN to quit) >

Export terminated successfully without warnings.

实验 88: 命令行模式导出和导入数据

该实验的目的是使用命令行模式进行逻辑备份

命令行模式

用显式的模式书写所需要的参数值

缺点:

当参数太多的时候书写不便，可读性差。特殊字符需要转义

实验：用命令行模式导出 EMP 表

```
C:\bk>exp scott/tiger file=c:\bk\1.dmp tables=emp,dept,t1 log=c:\bk\1.log
```

Export: Release 9.2.0.8.0 - Production on Sat Sep 22 09:50:17 2007

Copyright (c) 1982, 2002, Oracle Corporation. All rights reserved.

Connected to: Oracle9i Enterprise Edition Release 9.2.0.8.0 - Production

With the Partitioning, OLAP and Oracle Data Mining options

JServer Release 9.2.0.8.0 - Production

Export done in ZHS16GBK character set and AL16UTF16 NCHAR character set

About to export specified tables via Conventional Path ...

```
.. exporting table          EMP      14 rows exported
.. exporting table          DEPT      4 rows exported
.. exporting table          T1        1 rows exported
```

Export terminated successfully without warnings.

实验 89：参数文件模式导出和导入数据

该实验的目的是使用参数文件进行逻辑备份

参数文件模式

强烈推荐的模式

书写方便，可读性好，可以反复调用

Exp parfile=d:\bk\1.txt

实验：用参数文件模式导出 EMP 表

参数文件中的注释是 #

c:\bk\e.txt 文件的内容如下

userid=scott/tiger

buffer=100000

log=c:\bk\exp.log

file=c:\bk\exp_users.dmp

feedback=10000

tables=emp

```
C:\bk>exp parfile=c:\bk\e.txt
```

图形模式

用 OEM 的图形向导来建立导出的参数文件，必须正确的配置首选项的参数。主要有操作系统的密码和数据库的密码两个配置。其中操作系统的帐号必须有批处理作业的权限。

导出的内容

- 1、导出表
- 2、导出用户
- 3、全数据库导出
- 4、导出表空间的定义

实验 90：导出和导入表的操作

该实验的目的是通过对表的备份和恢复,掌握数据库的逻辑备份

1.表的备份和恢复

导出表 t1,将 t1 表从数据库中删除 drop table t1;导入表 t1,验证表已经恢复

2.将 scott 用户的表导入到 u1 用户

建立 u1 用户,并赋予权限

```
conn / as sysdba
drop user u1 cascade;
create user u1 identified by u1;
grant connect ,resource to u1;
alter user u1 default tablespace users;
在 scott 用户下建立实验表 t81
conn scott/tiger
drop table t81;
create table t81 as select * from emp;
update t81 set sal=81;
commit;
```

书写导出参数文件

c:\bk\81.txt 文件的内容如下

```
userid=scott/tiger
buffer=100000
log=c:\bk\exp.log
file=c:\bk\t81.dmp
feedback=10000
tables=t81
```

导出 t81 表

```
exp parfile=c:\bk\81.txt
```

书写导入参数文件

c:\bk\i81.txt 文件的内容如下

```
userid=system/manager
```

```
buffer=100000
```

```
log=c:\bk\exp.log
```

```
file=c:\bk\t81.dmp
```

```
feedback=10000
```

```
tables=t81
```

```
touser=u1
```

```
imp parfile=c:\bk\i81.txt
```

```
conn u1/u1
```

```
select * from t81;
```

3.将数据库一的 scott 用户的表导入到数据库二的 u1 用户

发生字符集的转换,先由数据库一的字符集转为导出客户端的字符集.

再由导出的字符集转换为导入的数据库二的字符集.最好都设置为相同的

字符集.如果一定要转换,请由小的字符集转到比它大的字符集.

```
userid=system/manager@remote_db
```

4.导出一张表的部分符合条件的行.用来备份历史数据和避开坏的数据块.

书写导出参数文件

c:\bk\e81.txt 文件的内容如下

```
userid=scott/tiger
```

```
buffer=100000
```

```
log=c:\bk\exp.log
```

```
file=c:\bk\t81.dmp
```

```
feedback=10000
```

```
tables=t81
```

```
query='where deptno=30'
```

建立大的表,导出一张表除了某个块的所有行.

```
conn scott/tiger
```

```
drop table t1;
```

```
create table t1 as select * from all_objects;
```

```
select dbms_rowid.rowid_block_number(rowid) block#,count(*) from
```

```
t1 group by dbms_rowid.rowid_block_number(rowid) ;
```

```
BLOCK#  COUNT(*)
```

```
-----
```

```
68      91
```

```
69      86
```

```
70      85
```

```
71      88
```

假如我想导出除了 71 块以外的行.

书写导出参数文件

c:\bk\el.txt 文件的内容如下

```
userid=scott/tiger
buffer=100000
log=c:\bk\exp.log
file=c:\bk\t1.dmp
feedback=10000
tables=t1
query='where dbms_rowid.rowid_block_number(rowid) <>71'
```

5.追加导入数据

当建立表失败的时候,不终止导入,接着将数据追加到表中,当然表的结构要相同.如果有约束的情况下不能违反约束

c:\bk\il.txt 文件的内容如下

```
userid=scott/tiger
buffer=100000
log=c:\bk\exp.log
file=c:\bk\t1.dmp
feedback=10000
tables=t1
ignore =y
```

总结:导出表的时候是将表的所有信息都导出,包含索引的定义,对象权限,约束等.

导入的时候会找原来的表空间建立表,如果原来的表空间不存在,就建立表在导入用户的

默认表空间.所以如果原来表在 **system** 就很难处理,因为每次都先回 **system** 表空间,每个数据库都有 **system** 表空间.这时我们要先将表挪动到其他表空间后再导出和导入.

和导出导入速度最相关的参数是 **buffer**,设置正确的大小.一般我们在内存大的情况下设置 **100m** 或者更大.

内存小的情况下设置为 **10m** 左右.**feedback** 是进度条,一般设置为最大表的百分之一.千万不要设置为 **1**,比如 **feedback=10000** 的含义是完成 **10000** 行以一个点来显示.

实验 91: 导出和导入用户操作

该实验的目的是逻辑备份用户

导出用户

书写导出参数文件

c:\bk\el.txt 文件的内容如下

```
userid=scott/tiger
buffer=100000
log=c:\bk\exp.log
file=c:\bk\t1.dmp
feedback=10000
```

参数文件中不导出什么内容,默认的是导出当前用户的所有数据.

同时导出多个用户

c:\bk\e1.txt 文件的内容如下

```
userid=system/manager
buffer=100000
log=c:\bk\exp.log
file=c:\bk\t1.dmp
feedback=10000
```

owner=HR,scott sh

#owner 列表可以是以空格分割,逗号分割,或者回车分割

导入用户,建立用户并赋予权限,再进行导入.

```
conn / as sysdba
drop user scott cascade;
grant connect ,resource to scott identified by tiger;
alter user scott default tablespace users;
```

c:\bk\i1.txt 文件的内容如下

```
userid=system/manager
buffer=100000
log=c:\bk\exp.log
file=c:\bk\t1.dmp
feedback=10000
```

fromuser=scott

touser=scott

实验 92: 导出和导入全数据库操作

该实验的目的是逻辑备份全数据库

全库导出

```
userid=system/manager
buffer=100000
```


file=d:\bk\1.dmp

log=d:\bk\1.log

feedback=10000

Full=y

导出除 SYS 用户以外的所有其它用户的数据，以及索引，约束和同义词等。

实验 93：导出和导入表空间操作

该实验的目的是逻辑备份表空间内的数据,不含有存储过程.

导出表空间

userid=system/manager

buffer=100000

file=d:\bk\1.dmp

log=d:\bk\1.log

feedback=1

Tablespaces=users

导出 users 表空间内的所有表，以及这些表的约束和触发器。

数据泵(data pump)10g 新特性

只能将数据存储在服务端

不支持物理路径

直接用 api 来加载和卸载 数据

性能要比 exp/imp 快的多

导出的控制更强，如只导出函数，存储过程等

监控信息更加丰富

实验 94：数据泵

该实验的目的是使用 10g 的新特性,数据泵.

导出 t1

Sqlplus>

conn system/manager

create directory dpdata1 as 'c:\bk';

grant read, write on directory dpdata1 to scott;

Dos>expdp help=y

expdp scott/tiger tables=t1 directory=DPDATA1

dumpfile=pump_t1.dmp job_name=CASES_EXPORT

导入 t1

impdp scott/tiger tables=t1 directory=DPDATA1 dumpfile= pump_t1.dmp

job_name=CASES_EXPORT

监控作业

DBA_DATAPUMP_JOBS

DBA_DATAPUMP_SESSIONS

V\$SESSION

V\$SESSION_LONGOPS

导入和导出过程中

Control-C 进入交互模式

CONTINUE_CLIENT 继续工作

冷备份

停止数据库后做的备份

所有的数据库都可以冷备份

冷备份不能备局部，必须备份整体

没有增量备份策略

需要的空间较大

概念简单，执行简单

冷备份的执行步骤

- 1。一致性停止数据库 (shutdown immediate)
- 2。备份数据文件，控制文件，日志文件
 密码文件，参数文件，临时文件 (可选)
- 3。启动数据库

书写冷备份脚本

```
select 'copy '||name||' d:\bk' from v$datafile
union all
select 'copy '||name||' d:\bk' from v$controlfile
union all
select 'copy '||name||' d:\bk' from v$tempfile
union all
select 'copy '||member||' d:\bk' from v$logfile;
```

```
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF d:\bk
```

```
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL01.CTL d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL02.CTL d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\CONTROL03.CTL d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP.TMP d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP03.DBF d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO02.LOG d:\bk
copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO01.LOG d:\bk
```

当然这是脚本的局部,前面得加停止数据库,后面加启动数据库,另外加上参数文件和密码文件得备份命令.

运行脚本

查看日志

- 1。数据库停止了
- 2。复制成功了
- 3。数据库启动了

优点

冷备份是最可靠的备份

在不完全恢复前和后都最好做冷备份

缺点

必须停止数据库

空间占用大,冷备份是一个整体,不能备份局部.所以使用的时候有一定的局限性,当然你是归档数据库可以备份局部,但我们不这么做,因为归档数据库可以热备份,不必停止数据库.

冷备份的恢复

停止数据库,将备份复制回原来的目录就可以

将数据库带回到备份的时间点

如果想恢复全部的交易

请应用归档的日志

实验 95: 将冷备份恢复到其它目录

该实验的目的是理解什么是 **mount**,如何修改文件的路径.

练习

将冷备份的数据库恢复到其它磁盘

- 1。将冷备份的数据库恢复到不同的磁盘
- 2。修改参数文件中 **control_files** 的值, 指到新的文件
- 3。启动数据库到 **mount** 状态
- 4。改文件的名称到新位置
- 5。Alter database open;

实验 96: 修改实例的名称

该实验的目的是理解什么是 nomount,注册表和服务的配置.

实例的名称可以更改

1. 修改 instance_name 参数的值, 改为新的名称 ###

2. 建立新的服务项

oradim -new -sid ###

3.修改注册表中 oracle_sid=###

4.重新进入 sqlplus

5.启动数据库

6. 验证 select instance_name from v\$instance;

7.修改监听和网络服务名称的配置。

通过修改实例的名称

更加深入理解实例的概念

实例是访问数据库的方法

实例由内存加后台进程组成

条件

有冷备份

目的

将该备份恢复到其它主机上

实际应用

准备备用数据库

重大灾难导致主机不可再用

实验 97: 将冷备份恢复到其它主机

该实验的目的是彻底的理解冷备份,冷备份是放之四海皆准,可以跨越平台,但得重新建立控制文件.理解 dump 目录得重要性.

1. 新主机已经安装了同版本的数据库产品

2. 操作系统一致

3. 将备份恢复到任意目录

4. 将参数文件和密码文件恢复到 oracle_home\database

建立参数文件中所描述的路径, 或改为新路径

5. 修改注册表 oracle_sid

6. 建立服务项 oradim -new -sid ###

7.修改参数文件的 control_files 到新的目标

8. Startup mount

9.更改文件名称 alter database rename file '...' to '...';

10.alter database open;

实验目的

理解产品和数据库的关系

数据库的运行基本模式

非归档数据库（默认模式）

日志切换后不复制到其它位置，下次使用时将老信息覆盖。如果日志被覆盖，以前的备份就只能恢复到日志被覆盖前的备份时间点。

归档模式

日志切换后要复制到其它位置。

数据库处于哪种模式由控制文件决定

实验 98：将数据库改为归档数据库

该实验的目的是理解什么是归档,极其归档数据库得配置

改为归档数据库

修改参数

log_archive_format = ARC%S_%R.%T

log_archive_dest_1 ='location=c:\arc'

停止数据库（一定要一致性停数据库）

启动到 mount 状态

Alter database archivelog;

Alter database open;

验证 archive log list;

归档数据库的维护

Alter system switch logfile;

查看归档目录

select * from v\$archive_processes;

select * from v\$archived_log;

Select * from v\$log;

如果归档进程报错

archive log stop;

archive log start;

热备份

数据库 open 下的备份

数据库必须处于归档状态

可以备份局部

没有增量备份策略

备份内容

数据文件

控制文件

归档日志文件

密码文件

参数文件

不能备份在线的日志文件

数据文件的备份

Alter tablespace users begin backup;

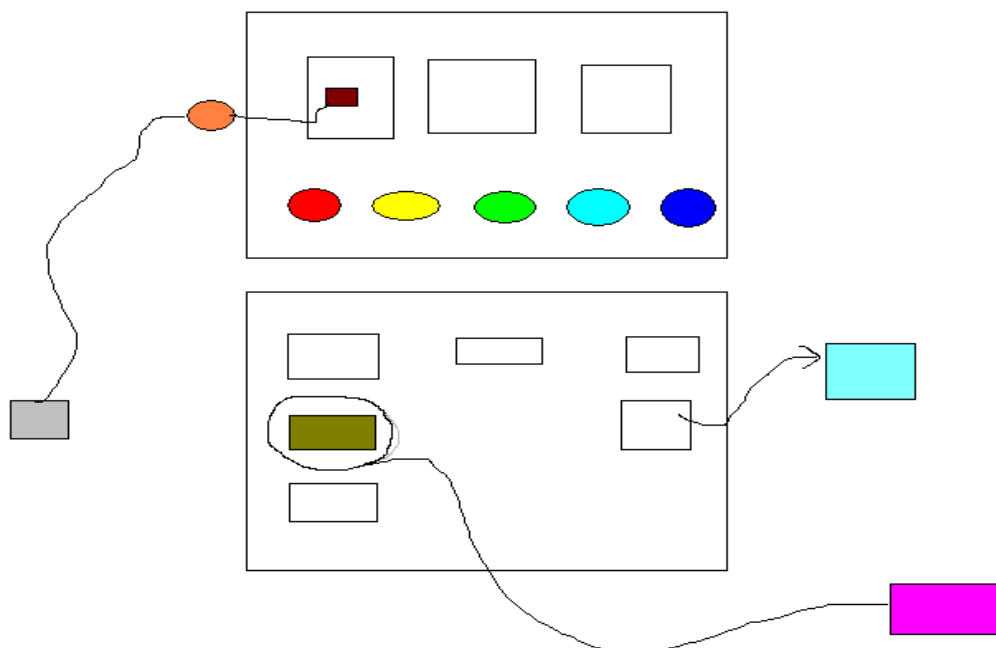
Host copy ##### *****

Alter tablespace users end backup;

除了临时表空间外，所有表空间都要做一遍。

Select * from v\$backup;

交易一直存在，当你复制的时候，文件已经变化了



Alter tablespace users begin backup;

1. 将该表空间的文件单独存盘。
2. 将该表空间的文件头冷冻
3. 日志的产生加入了变化块的原来拷贝
4. 数据文件体不影响，因为文件头中没有我们的数据，所以交易可以继续
5. 恢复的时候需要归档文件的支持

Alter tablespace users end backup;

将文件头解冻

将控制文件中最新的存盘时间 SCN 写入文件头

一句话,热备份的文件是一个无效的垃圾文件,需要日志的配合才能恢复,所以归档数据库是热备份的前提条件.热备份的文件中只有一个数据块是保真的,就是被冷冻的数据文件头的第一个块,文件头有 8 个块,数据库只会冷冻一个,因为数据库只是需要一个 scn 坐标而已.其余的 7 个数据块含有范围的信息,是会改变的,不能冷冻.我们备份的垃圾文件的数据块有两类,一是 scn 小于头的,另一类是 scn 大于头的块.凡是 scn 大于文件头的块都有一个该块的原形存在于日志文件中.scn 是数据库运行的不二法则,相当于现实世界中的时间,你可能没有觉察时间的存在,但任何事情都和时间相关.你使用 oracle 很多年,但你也可能不知道 scn.不懂 scn 就不会懂得 oracle.oracle 的一切运行都有 scn 参与.scn 数据库的时间.

实验 99：热备份数据文件

该实验的目的是理解什么是热备份,掌握热备份的每个步骤都发生了什么.

SQL> conn / as sysdba

Connected.

SQL> select name,checkpoint_change# from v\$datafile;

NAME	CHECKPOINT_CHANGE#
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG	3328702549

所有的号码都是一致的

7 rows selected.

SQL> select * from v\$backup;

FILE#	STATUS	CHANGE#	TIME
-----	-----	-----	-----

1 NOT ACTIVE	0
2 NOT ACTIVE	558098 29-MAR-06
3 NOT ACTIVE	0
4 NOT ACTIVE	3328562022 02-SEP-07
5 NOT ACTIVE	0
6 NOT ACTIVE	0
8 NOT ACTIVE	0

没有处于备份活动状态的文件,这些文件都是正常的.非活动备份状态.

7 rows selected.

SQL> alter tablespace **USERS begin backup;**

Tablespace altered.

SQL> select * from v\$backup;

FILE#	STATUS	CHANGE#	TIME
1	NOT ACTIVE	0	
2	NOT ACTIVE	558098	29-MAR-06
3	NOT ACTIVE	0	
4	ACTIVE	3328706439	22-SEP-07
5	NOT ACTIVE	0	
6	NOT ACTIVE	0	
8	NOT ACTIVE	0	

7 rows selected.

SQL> select name,checkpoint_change# from v\$datafile;

NAME	CHECKPOINT_CHANGE#
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	3328706439
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF	3328702549
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG	3328702549

User01.dbf 最大号,因为它单独存盘了.

7 rows selected.

SQL> alter system checkpoint;

强制产生完全存盘

System altered.

SQL> select name,checkpoint_change# from v\$datafile;

NAME	CHECKPOINT_CHANGE#
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	3328706439
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG	3328706466

User01.dbf 的 scn 号没有变化,因为它存盘了,但是没有写文件头,文件头被冷冻了.其它文件头都写入了最新的 scn,使得 User01.dbf 的 scn 号变为最小了.

7 rows selected.

SQL>host copy D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF d:\bk

拷贝这个文件,但不保证完整性,因为有交易存在,所以拷贝的是一个垃圾文件.

SQL>alter tablespace USERS **end backup;**

Tablespace altered.

结束备份

SQL> select * from v\$backup;

FILE#	STATUS	CHANGE#	TIME
1	NOT ACTIVE	0	
2	NOT ACTIVE	558098	29-MAR-06
3	NOT ACTIVE	0	
4	NOT ACTIVE	3328706439	22-SEP-07
5	NOT ACTIVE	0	
6	NOT ACTIVE	0	
8	NOT ACTIVE	0	

7 rows selected.

SQL> select name,checkpoint_change# from v\$datafile;

NAME	CHECKPOINT_CHANGE#
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF	3328706466
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF	3328706466

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG 3328706466

所有文件头又一致了,文件头解冻了,一切正常了.

7 rows selected.

我们书写一个脚本来完成备份的工作.

```
select 'alter tablespace '||tablespace_name|| ' begin backup;'
||chr(10)
||'host copy '||file_name||' d:\bk'
||chr(10)
||'alter tablespace '||tablespace_name|| ' end backup;'
from dba_data_files order by tablespace_name;
```

实验 100: 热备份控制文件

该实验的目的是对控制文件进行备份

控制文件的备份

备份建立控制文件的脚本到 **udump** 目录

Alter database backup controlfile to trace;

将当前的控制文件备份到文件

Alter database backup controlfile to 'c:\bk\control.bak';

编写热备份脚本

```
select 'alter tablespace '||tablespace_name|| ' begin backup;'
||chr(10)
||'host copy '||file_name||' c:\bk'
||chr(10)
||'alter tablespace '||tablespace_name|| ' end backup;'
from dba_data_files order by tablespace_name;
```

Alter database backup controlfile to 'c:\bk\control.bak';

控制文件的三种备份

1。停数据库，复制控制文件

2。热备份建立控制文件的脚本到 **udump** 目录

Alter database backup controlfile to trace;

3。热备份将当前的控制文件备份到文件

Alter database backup controlfile to 'c:\bk\control.bak';

控制文件恢复（1）

用最新的控制文件复制，然后修改成需要的名称

例如：

增加新的控制文件

实验 101：改变控制文件大小

该实验的目的是建立新的控制文件

控制文件恢复（2）

重新建立新的控制文件。可以修改大小

使用 `noresetlogs` 选项

```
CREATE CONTROLFILE REUSE DATABASE "O10" NORESETLOGS NOARCHIVELOG
  MAXLOGFILES 16
  MAXLOGMEMBERS 3
  MAXDATAFILES 100
  MAXINSTANCES 8
  MAXLOGHISTORY 292
LOGFILE
  GROUP 1 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\REDO01.LOG' SIZE 50M,
  GROUP 2 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\REDO02.LOG' SIZE 50M
DATAFILE
  'D:\ORACLE\ORADATA\O10\SYSTEM01.DBF'
CHARACTER SET ZHS16GBK;
```

实验 102：改变数据库的名称

该实验的目的是修改数据库的名称,虽然有命令来修改数据库的名称,但没有我们手工修改理解的深刻.

控制文件恢复（3）

重新建立新的控制文件。可以修改数据库的名称

使用 `resetlogs` 选项,要修改 `db_name` 参数

```
CREATE CONTROLFILE REUSE DATABASE "O10"
set database new RESETLOGS NOARCHIVELOG
  MAXLOGFILES 16
  MAXLOGMEMBERS 3
  MAXDATAFILES 100
  MAXINSTANCES 8
  MAXLOGHISTORY 292
LOGFILE.....。
```

实验 103： 使用老的控制文件进行数据库恢复

该实验的目的是使用老控制文件来恢复数据库,一句话,老控制文件不知道数据库的终点.

控制文件恢复 (4)

用备份的控制文件复制

数据库启动到 mount

Recover database using backup controlfile;

Alter database open resetlogs;

Select * from v\$log;

Resetlogs 后一定要执行全备份,老备份失效了。

数据文件失败的恢复

1. 非系统表空间恢复
2. System 或有活动事务的 undo 段失败的恢复
3. 索引或 temp 表空间的恢复
4. 无备份的表空间的恢复

实验 104： 系统表空间损坏的恢复

该实验的目的是局部恢复数据文件,系统表空间损坏必须在 mount 下恢复.

非系统表空间恢复

可以 offline 的表空间,数据库不必停,open 下恢复

1. 验证状态 select name,status from v\$datafile;
2. Alter database datafile '###' Offline;
3. 从备份中将要恢复的文件复原。
4. Recover datafile ###;
5. alter database datafile '###' online;
6. 查看交易的数据是否存在

实验 105： 非系统表空间损坏的恢复

该实验的目的是在不停数据库的情况下恢复表空间

系统表空间或 undo 表空间恢复

不可以 offline 的表空间

数据库必须停,启动到 mount 下恢复

1. 从备份中将要恢复的文件复原。
2. Recover datafile ###;
3. alter database open;

4。查看交易的数据是否存在。

SQL>

SQL> --开始备份

```
SQL> select 'alter tablespace '||tablespace_name|| ' begin backup;'
2 ||chr(10)
3 ||'host copy '||file_name||' d:\bk /y'
4 ||chr(10)
5 ||'alter tablespace '||tablespace_name|| ' end backup;'
6 from dba_data_files where tablespace_name='USERS';
```

```
'ALTERTABLESPACE'||TABLESPACE_NAME||'BEGINBACKUP;'||CHR(10)||'HOSTCOPY'||
FILE_NAME||'D:\BK/Y'||CHR(1
```

```
-----
alter tablespace USERS begin backup;
host copy F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF d:\bk /y
alter tablespace USERS end backup;
```

SQL> --运行命令

SQL> alter tablespace USERS begin backup;

表空间已更改。

SQL> host copy F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF d:\bk /y

SQL> alter tablespace USERS end backup;

表空间已更改。

SQL>

SQL> --验证备份

SQL> select * from V\$backup;

FILE#	STATUS	CHANGE#	TIME
1	NOT ACTIVE	0	
2	NOT ACTIVE	0	
3	NOT ACTIVE	0	
4	NOT ACTIVE	0	
5	NOT ACTIVE	0	
6	NOT ACTIVE	0	
7	NOT ACTIVE	0	
8	NOT ACTIVE	0	
9	NOT ACTIVE	1936044	09-1月 -07

10 NOT ACTIVE	0
11 NOT ACTIVE	0
12 NOT ACTIVE	0

已选择 12 行。

SQL> --开始交易

SQL> select * from scott.emp;

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-12 月-80	1675		20
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-2 月 -81	2474	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-2 月 -81	2124	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-4 月 -81	3849		20
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-9 月 -81	2124	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-5 月 -81	3724		30
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-6 月 -81	3324		10
7839	KING	PRESIDENT		17-11 月-81	5874		10
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-9 月 -81	2374	0	30
7900	JAMES	CLERK	7698	03-12 月-81	1824		30
7902	FORD	ANALYST	7566	03-12 月-81	3874		20
7934	MILLER	CLERK	7782	23-1 月 -82	2174		10

已选择 12 行。

SQL> update scott.emp set sal=sal+1;

已更新 12 行。

SQL> commit;

提交完成。

SQL> alter system switch logfile;

系统已更改。

SQL> update scott.emp set sal=sal+1;

已更新 12 行。

SQL> commit;

提交完成。

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> update scott.emp set sal=sal+1;
```

已更新 12 行。

```
SQL> commit;
```

提交完成。

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> update scott.emp set sal=sal+1;
```

已更新 12 行。

```
SQL> commit;
```

提交完成。

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> --查看最后的金额
```

```
SQL> select * from scott.emp;
```

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-12 月-80	1679	20	
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-2 月 -81	2478	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-2 月 -81	2128	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-4 月 -81	3853	20	
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-9 月 -81	2128	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-5 月 -81	3728	30	
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-6 月 -81	3328	10	
7839	KING	PRESIDENT		17-11 月-81	5878	10	
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-9 月 -81	2378	0	30

7900 JAMES	CLERK	7698 03-12 月-81	1828	30
7902 FORD	ANALYST	7566 03-12 月-81	3878	20
7934 MILLER	CLERK	7782 23-1 月 -82	2178	10

已选择 12 行。

SQL> --破坏数据文件

SQL> host copy d:\bk\1.txt F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF

SQL>

SQL> --查看内存中的影象

SQL> select * from scott.emp;

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-12 月-80	1679		20
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-2 月 -81	2478	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-2 月 -81	2128	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-4 月 -81	3853		20
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-9 月 -81	2128	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-5 月 -81	3728		30
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-6 月 -81	3328		10
7839	KING	PRESIDENT		17-11 月-81	5878		10
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-9 月 -81	2378	0	30
7900	JAMES	CLERK	7698	03-12 月-81	1828		30
7902	FORD	ANALYST	7566	03-12 月-81	3878		20
7934	MILLER	CLERK	7782	23-1 月 -82	2178		10

已选择 12 行。

SQL> --切换会使损坏的表空间离线,但 9i 以前的数据库会有两种结果, 1。崩溃。2。offline

SQL> alter system switch logfile;

系统已更改。

SQL> /

系统已更改。

SQL> /

系统已更改。

SQL> select * from scott.emp;


```
select * from scott.emp
```

*

ERROR 位于第 1 行:

ORA-00376: 此时无法读取文件 9

ORA-01110: 数据文件 9: 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF'

SQL> --如果崩溃, 请 startup,alter database datafile ### offline; alter database open;

SQL> --企图 online

SQL> alter tablespace users online;

alter tablespace users online

*

ERROR 位于第 1 行:

ORA-01157: 无法标识/锁定数据文件 9 - 请参阅 DBWR 跟踪文件

ORA-01110: 数据文件 9: 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF'

因为该文件不是正确的数据文件.

SQL> --恢复备份后, 再 online

SQL> host copy d:\bk\USERS01.DBF F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF

SQL> alter tablespace users online;

alter tablespace users online

*

ERROR 位于第 1 行:

ORA-01113: 文件 9 需要介质恢复

ORA-01110: 数据文件 9: 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF'

因为该文件是正确的数据文件.但和控制文件中记录的时间有差距

SQL> select * from V\$recover_file;

FILE#	ONLINE	ONLINE_ ERROR
-------	--------	---------------

CHANGE#	TIME
---------	------

9	OFFLINE OFFLINE
---	-----------------

1936044	09-1 月 -07
---------	------------

SQL> select * from V\$recovery_log;

THREAD#	SEQUENCE#	TIME	ARCHIVE_NAME
---------	-----------	------	--------------

1	9	09-1 月 -07	C:\ARC\ORA9_9.ARC
---	---	------------	-------------------

```
1      10 09-1 月 -07 C:\ARC\ORA9_10.ARC
1      11 09-1 月 -07 C:\ARC\ORA9_11.ARC
1      12 09-1 月 -07 C:\ARC\ORA9_12.ARC
1      13 09-1 月 -07 C:\ARC\ORA9_13.ARC
```

SQL> recover datafile 9;

ORA-00279: 更改 1936044 (在 01/09/2007 13:50:41 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ORA9_9.ARC

ORA-00280: 更改 1936044 对于线程 1 是按序列 # 9 进行的

指定日志: {<RET>=suggested | filename | AUTO | CANCEL}

ORA-00279: 更改 1936215 (在 01/09/2007 13:51:34 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ORA9_10.ARC

ORA-00280: 更改 1936215 对于线程 1 是按序列 # 10 进行的

ORA-00278: 此恢复不再需要日志文件 'C:\ARC\ORA9_9.ARC'

指定日志: {<RET>=suggested | filename | AUTO | CANCEL}

auto

ORA-00279: 更改 1936221 (在 01/09/2007 13:51:36 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ORA9_11.ARC

ORA-00280: 更改 1936221 对于线程 1 是按序列 # 11 进行的

ORA-00278: 此恢复不再需要日志文件 'C:\ARC\ORA9_10.ARC'

ORA-00279: 更改 1936228 (在 01/09/2007 13:51:43 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ORA9_12.ARC

ORA-00280: 更改 1936228 对于线程 1 是按序列 # 12 进行的

ORA-00278: 此恢复不再需要日志文件 'C:\ARC\ORA9_11.ARC'

ORA-00279: 更改 1936234 (在 01/09/2007 13:51:45 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ORA9_13.ARC

ORA-00280: 更改 1936234 对于线程 1 是按序列 # 13 进行的

ORA-00278: 此恢复不再需要日志文件 'C:\ARC\ORA9_12.ARC'

已应用的日志。

完成介质恢复。

SQL> alter tablespace users online;

表空间已更改。

```
SQL> select * from scott.emp;
```

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-12 月-80	1679		20
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-2 月 -81	2478	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-2 月 -81	2128	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-4 月 -81	3853		20
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-9 月 -81	2128	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-5 月 -81	3728		30
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-6 月 -81	3328		10
7839	KING	PRESIDENT		17-11 月-81	5878		10
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-9 月 -81	2378	0	30
7900	JAMES	CLERK	7698	03-12 月-81	1828		30
7902	FORD	ANALYST	7566	03-12 月-81	3878		20
7934	MILLER	CLERK	7782	23-1 月 -82	2178		10

已选择 12 行。

实验 106: 索引表空间损坏的恢复

该实验的目的是理解什么是索引元数据的应用.索引和表分别存储的好处.

索引或 **temp** 表空间的恢复

因为这两类空间存放的数据都可以重建

1. 定位该表空间内的索引

```
select index_name from dba_indexes where tablespace_name='INDX';
```

2. 删除相应的索引

```
select 'drop index '||index_name||';' from dba_indexes where tablespace_name='INDX';
```

3. 建立新的表空间

4. 重新建立被删除的索引

5. 如果为 **temp**, 重新建立, 修改默认表空间

```
SQL> SELECT TABLESPACE_NAME,FILE_NAME,BYTES/1024/1024 MB FROM DBA_DATA_FILES;
```

TABLESPACE_NAME	FILE_NAME	MB
QQ	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\QQ.DBF	1
XDB	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\XDB01.DBF	46.875
USERS	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\USERS01.DBF	25
TOOLS	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\TOOLS01.DBF	38.125
ODM	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\ODM01.DBF	20

INDX	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\INDX.DBF	2
EXAMPLE	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\EXAMPLE01.DBF	149.375
DRSYS	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\DRSYS01.DBF	20
CWMLITE	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\CWMLITE01.DBF	20
UNDOTBS1	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\UNDOTBS01.DBF	16.375
SYSTEM	F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\SYSTEM01.DBF	420

11 rows selected.

查看当前数据库拥有的表空间

建立两个索引在 indx 表空间

create index scott.i1 on scott.emp(sal) tablespace indx;

create index scott.i2 on scott.emp(ename) tablespace indx;

```
SQL> select segment_name,segment_type,owner from dba_segments where
tablespace_name='INDX';
```

SEGMENT_NAME	SEGMENT_TYPE	OWNER
I1	INDEX	SCOTT
I2	INDEX	SCOTT

破坏 indx 表空间的数据文件.

```
SQL> HOST COPY C:\BK\1.TXT F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\INDX.DBF
```

```
SQL> --提取元数据
```

文件坏了也可以找到元数据,因为元数据存在于 system 表空间的字典中,而没有存在 indx 表空间.

```
SQL> SET LONG 10000
```

设定环境,是列为 long 类型的数据显示前 10000 个字符,默认值为 80 个字符.

```
SQL> select dbms_metadata.get_ddl('INDEX','I1','SCOTT') FROM DUAL;
```

```
DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','I1','SCOTT')
```

```
-----
CREATE INDEX "SCOTT"."I1" ON "SCOTT"."EMP" ("SAL")
PCTFREE 10 INITRANS 2 MAXTRANS 255 COMPUTE STATISTICS
STORAGE(INITIAL 65536 NEXT 1048576 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 2147483645
PCTINCREASE 0 FREELISTS 1 FREELIST GROUPS 1 BUFFER_POOL DEFAULT)
TABLESPACE "INDX"
```

```
SQL> select dbms_metadata.get_ddl('INDEX','I2','SCOTT') FROM DUAL;
```

DBMS_METADATA.GET_DDL('INDEX','I2','SCOTT')

```
CREATE INDEX "SCOTT"."I2" ON "SCOTT"."EMP" ("ENAME")
PCTFREE 10 INITRANS 2 MAXTRANS 255 COMPUTE STATISTICS
STORAGE(INITIAL 65536 NEXT 1048576 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 2147483645
PCTINCREASE 0 FREELISTS 1 FREELIST GROUPS 1 BUFFER_POOL DEFAULT)
TABLESPACE "INDX"
```

SQL> --删除损坏的索引表空间

SQL> alter database datafile 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\INDX.DBF' offline ;

Database altered.

SQL> drop tablespace indx including contents ;

Tablespace dropped.

SQL> --建立新的表空间

SQL> create tablespace indx datafile 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\INDX.DBF' size 2m reuse;

Tablespace created.

运行刚才提取出的元数据,重新建立索引,记住一定要先提取元数据再删除损坏的表空间,因为表空间删除以后,元数据也被删除了.

```
SQL> CREATE INDEX "SCOTT"."I1" ON "SCOTT"."EMP" ("SAL")
2 PCTFREE 10 INITRANS 2 MAXTRANS 255 COMPUTE STATISTICS
3 STORAGE(INITIAL 65536 NEXT 1048576 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 2147483645
4 PCTINCREASE 0 FREELISTS 1 FREELIST GROUPS 1 BUFFER_POOL DEFAULT)
5 TABLESPACE "INDX"
6 ;
```

Index created.

```
SQL> CREATE INDEX "SCOTT"."I2" ON "SCOTT"."EMP" ("ENAME")
2 PCTFREE 10 INITRANS 2 MAXTRANS 255 COMPUTE STATISTICS
3 STORAGE(INITIAL 65536 NEXT 1048576 MINEXTENTS 1 MAXEXTENTS 2147483645
4 PCTINCREASE 0 FREELISTS 1 FREELIST GROUPS 1 BUFFER_POOL DEFAULT)
```

```
5 TABLESPACE "INDX"
```

```
6 ;
```

Index created.

实验 107: 临时表空间损坏的恢复

该实验的目的是理解什么是临时表空间,临时表空间损坏的修复.

临时表空间是用来排序的,临时存储数据,数据库启动的时候不检查临时表空间是否存在.

对临时表空间出现问题的修复就三句话.

建立新的,改为默认,删除老的.

临时表空间丢失,损坏,过小,都可以使用上面三句话来处理.

实验 108: 无备份表空间损坏的恢复

该实验的目的是使用归档恢复建立表空间以来的数据.

无备份的表空间的恢复

1. 该表空间建立以来的归档日志都存在

2. Alter database create datafile 'old..' as 'new..';

3.recover datafile '.....';

4.alter tablespace ### online;

5.验证交易存在否

```
SQL> --建立新的表空间
```

```
SQL> select name from v$datafile;
```

该语句的命令是查看当前数据文件所在的路径

NAME

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

```
SQL> create tablespace wb datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\wb.qq' size 3m;
```

表空间已创建。

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> drop table scott.t1 purge;  
drop table scott.t1 purge
```

*

第 1 行出现错误:

ORA-00942: 表或视图不存在

```
SQL> create table scott.t1 tablespace wb as select * from scott.emp;
```

表已创建。

在新的表空间中建立实验表 t1

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> update scott.t1 set sal=1000;
```

已更新 14 行。

```
SQL> commit;
```

提交完成。

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> update scott.t1 set sal=2000;
```

已更新 14 行。

```
SQL> commit;
```

提交完成。

```
SQL> alter system switch logfile;
```

系统已更改。

```
SQL> update scott.t1 set sal=3000;
```

已更新 14 行。

```
SQL> commit;
```

提交完成。

T1 表建立以后做了三笔交易,我每次都切换日志的目的是造成时间的差,产生归档的日志,使实验和现实的情况更加的接近

```
SQL> select tablespace_name from dba_tables where table_name='T1' AND
OWNER='SCOTT';
```

TABLESPACE_NAME

WB

验证 t1 表存在于新建立的表空间中

```
SQL> select name from v$datafile;
```

NAME

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.QQ

```
SQL> host copy c:\bk\hot.txt D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.QQ
```

随便找一个文件,替代当前的 wb.qq 数据文件,使之被人为的破坏.

```
SQL> select * from scott.t1;
```

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-12 月-80	3000		20
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-2 月 -81	3000	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-2 月 -81	3000	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-4 月 -81	3000		20
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-9 月 -81	3000	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-5 月 -81	3000		30
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-6 月 -81	3000		10
7788	SCOTT	ANALYST	7566	19-4 月 -87	3000		20
7839	KING	PRESIDENT		17-11 月-81	3000		10
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-9 月 -81	3000	0	30
7876	ADAMS	CLERK	7788	23-5 月 -87	3000		20
7900	JAMES	CLERK	7698	03-12 月-81	3000		30
7902	FORD	ANALYST	7566	03-12 月-81	3000		20
7934	MILLER	CLERK	7782	23-1 月 -82	3000		10

已选择 14 行。

文件已经破坏还能看到数据,看的是内存的信息

```
SQL> alter system checkpoint;
```

系统已更改。

强制产生存盘操作,刷洗了内存

```
SQL> select * from scott.t1;
```

```
select * from scott.t1
```

*

第 1 行出现错误:

ORA-00376: 此时无法读取文件 5

ORA-01110: 数据文件 5: 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.QQ'

这回看不到 t1 了.因为内存中不存在 t1 表了,物理文件也损坏了.

```
SQL> alter database create datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.QQ' as  
'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.dbf';
```

数据库已更改。

根据控制文件中记录的信息,建立一个空文件,大小和原来的文件相同,同时改了文件的名称

```
SQL> select name from V$datafile;
```

NAME

```
-----  
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF  
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF  
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF  
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF  
D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.DBF
```

```
SQL> alter tablespace wb online;
```

```
alter tablespace wb online
```

*

第 1 行出现错误:

ORA-01113: 文件 5 需要介质恢复

ORA-01110: 数据文件 5: 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\WB.DBF'

```
SQL> select * from V$recovery_log;
```

THREAD#	SEQUENCE#	TIME	ARCHIVE_NAME
1	20	29-3 月 -06	C:\ARC\ARC00020_0586360856.001
1	21	29-3 月 -06	C:\ARC\ARC00021_0586360856.001

查看恢复该文件要哪些日志文件.

```
SQL> select * from V$log;
```

GROUP#	THREAD#	SEQUENCE#	BYTES	MEMBERS	ARCHIV	STATUS
FIRST_CHANGE#	FIRST_TIME					

1	1	23	5242880	1 YES	INACTIVE	556623 29-3 月 -06
2	1	24	5242880	1 NO	CURRENT	556631 29-3 月 -06
3	1	22	5242880	1 YES	INACTIVE	556613 29-3 月 -06

SQL> recover datafile 5;

ORA-00279: 更改 556483 (在 03/29/2006 16:02:18 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ARC00020_0586360856.001

ORA-00280: 更改 556483 (用于线程 1) 在序列 #20 中

指定日志: {<RET>=suggested | filename | AUTO | CANCEL}

auto

ORA-00279: 更改 556511 (在 03/29/2006 16:02:34 生成) 对于线程 1 是必需的

ORA-00289: 建议: C:\ARC\ARC00021_0586360856.001

ORA-00280: 更改 556511 (用于线程 1) 在序列 #21 中

ORA-00278: 此恢复不再需要日志文件 'C:\ARC\ARC00020_0586360856.001'

已应用的日志。

完成介质恢复。

SQL> alter tablespace wb **online;**

表空间已更改。

SQL> select * from scott.t1;

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-12 月 -80	3000	20	
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-2 月 -81	3000	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-2 月 -81	3000	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-4 月 -81	3000	20	
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-9 月 -81	3000	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-5 月 -81	3000	30	
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-6 月 -81	3000	10	
7788	SCOTT	ANALYST	7566	19-4 月 -87	3000	20	
7839	KING	PRESIDENT		17-11 月 -81	3000	10	
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-9 月 -81	3000	0	30
7876	ADAMS	CLERK	7788	23-5 月 -87	3000	20	
7900	JAMES	CLERK	7698	03-12 月 -81	3000	30	

7902 FORD	ANALYST	7566 03-12 月-81	3000	20
7934 MILLER	CLERK	7782 23-1 月 -82	3000	10

已选择 14 行。

该表空间不但恢复了,而且所有的交易都存在。

不完全恢复

有意的将数据库恢复到以前的某个时间点避免错误

日志丢失被迫做了不完全恢复

案例描述

有完整的备份

归档的数据库

在某一个时间点 `drop table scott.emp purge;`

Emp 表必须恢复

实验 109: 日志挖掘

该实验的目的是查看日志内的语句。

日志挖掘

1. 进入最高用户

2. 指定挖掘队列

```
EXECUTE DBMS_LOGMNR.ADD_LOGFILE('D:\ORACLE\ORADATA\O10\REDO03.LOG');
```

3. 开始挖掘

```
EXECUTE                                dbms_logmnr.start_logmnr(OPTIONS          =>
DBMS_LOGMNR.DICT_FROM_ONLINE_CATALOG);
```

4. 查询结果

```
SELECT SCN,sql_redo FROM V$LOGMNR_CONTENTS WHERE upper(seg_name) = 'T1';
```

5. 结束挖掘 `EXECUTE DBMS_LOGMNR.END_LOGMNR;`

实验 110: 不完全恢复, 删除表的恢复

该实验的目的是理解 scn 是顺序增加的。

案例描述:我们每天晚 20:00 做全备份,数据库为归档模式,上午 10:00 点重要的表被误删除,该表必须恢复。

我们将含有该表的表空间单独恢复可以吗?不行,因为数据文件的独立恢复必须是应用全部的日志.如果只使用了部分,该表空间不能 **online**,因为数据文件的时间戳不一致.我们要想恢复被删除的表,理论上是将数据库后退,后退到 **drop** 发生之前.数据库的本质是不能将 **scn** 号后退的,10g 数据库使用了闪回数据库的特性,但有严格的前提条件.我们这里使用的办法是任何情况都可以使用的,没有前提条件的。

数据库恢复的基本法则:一.**scn** 都是由小向大增加,不能后退.二.控制文件要正确描述数据库的结构和行

为.

1. 通过日志挖掘找到失败的 **scn** 号,####
2. 全备份数据库 (再次恢复的基石)
3. 停止数据库
4. 恢复所有的 **datafile**,仅恢复 **datafile**(千万不要恢复其它)
5. **Startup mount;**
- 6.**recover database until change #####;**
- 7.**alter database open resetlogs;**
- 8.验证丢掉的表是否恢复。
9. 全备份数据库 (未来恢复的基石)

实验 111: 不完全恢复, 删除表空间的恢复

该实验的目的是理解恢复数据库的时候,控制文件一定要正确描述数据库的结构和行为.

案例描述

有完整的备份

归档的数据库

在某一个时间点

drop tablespace ts1 including contents and datafiles;

该表空间必须恢复

我们挖掘会找到很多 **scn** 中有 **drop** 操作,我们选择最小的那个,因为数据库是先删除该表空间内的表,最后再删除表空间的.如果你选择了 **drop tablespace** 那句话的 **scn**,将恢复一个空的表空间,没有意义,所以要使用最小的 **scn** 号来恢复.

1. 通过日志挖掘找到失败的 **scn** 号,####
2. 全备份数据库 (再次恢复的基石)
3. 停止数据库
4. 恢复所有的 **datafile**,和 **controlfile**(千万不要恢复日志)
5. **Startup mount;**
- 6.**recover database until change ##### using backup controlfile;**
- 7.**alter database open resetlogs;**
- 8.验证丢掉的表是否恢复。
9. 全备份数据库 (未来恢复的基石)

实验 112: 不完全恢复, 当前日志损坏的恢复

该实验的目的是处理各种情况下的日志错误,如何使用带下划线的隐含参数.

日志文件丢失

组内某个成员丢失, 但还有其它成员可以使用

非当前组丢失

当前的组丢失

组内某个成员丢失，但还有其它成员可以使用

- 1。通过报警日志文件找到丢失的成员
- 2。删除丢失的成员
- 3。重新建立丢失的成员

非当前组丢失

如果及时发现，**clear** 该组，或者删除，在建立

如果没有发现，将变为当前日志丢失

当前的组丢失

数据库崩溃，因为 **lgwr** 进程崩溃，导致数据库崩溃

- 1。全备份数据库（再次恢复的基石）
- 2。恢复所有的 **datafile**（千万不要恢复其它文件）
- 2。 **Startup mount;**
- 3。 **recover database until cancel;**
- 4。提供归档日志
- 5。数据库要丢失的日志时，键入 **cancel**
6. **alter database open resetlogs;**

7.全备份数据库（未来恢复的基石）

结果丢失了当前组所记录的交易，因为当前组没归档

案例描述

有完整的备份

归档的数据库

在某一个时间点磁盘崩溃

数据库必须恢复

某个归档日志丢失

- 1。全备份数据库（再次恢复的基石）
- 2。恢复所有的 **datafile**,和 **controlfile**(日志文件不要了)
- 3。 **Startup mount;**
- 4。 **recover database until cancel using backup controlfile;**
- 5。提供归档日志
- 6。数据库要丢失的日志时，键入 **cancel**
- 7。 **alter database open resetlogs;**
- 8。全备份数据库（未来恢复的基石）

如果没有备份情况下当前日志组损坏将如何？

```
SQL> conn / as sysdba
```

```
Connected.
```

```
SQL> select * from v$log;
```

GROUP#	THREAD#	SEQUENCE#	BYTES	MEMBERS	ARCHIV	STATUS
1	1	256	5242880	1	YES	INACTIVE
2	1	257	5242880	1	YES	INACTIVE
3	1	258	5242880	1	NO	CURRENT

SQL> select * from v\$logfile;

GROUP#	STATUS	TYPE	MEMBER	IS_REC
3	ONLINE		D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG	NO
2	ONLINE		D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO02.LOG	NO
1	ONLINE		D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO01.LOG	NO

SQL> **host copy** c:\bk\1.txt D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG

破坏当前的日志文件,再进行切换

SQL> alter system switch logfile;

alter system switch logfile

*

ERROR at line 1:

ORA-00316: log of thread , type in header is not log file

实例崩溃了,因为 lgwr 死了,它是核心进程,一个核心进程死亡实例就会崩溃

SQL> conn / as sysdba

Connected to an **idle instance**.

SQL> **startup**

ORACLE instance started.

Total System Global Area 167772160 bytes

Fixed Size 1247900 bytes

Variable Size 75498852 bytes

Database Buffers 88080384 bytes

Redo Buffers 2945024 bytes

Database mounted.

ORA-00313: open failed for members of log group 3 of thread 1

ORA-00312: online log 3 thread 1: 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\REDO03.LOG'

ORA-27046: **file size is not a multiple** of logical block size

OSD-04012: file size mismatch (OS 6374)

我们想启动数据库,但是失败了.因为我们现在的文件根本不是一个日志文件.

SQL> alter system set _allow_resetlogs_corruption=true scope=spfile;

alter system set _allow_resetlogs_corruption=true scope=spfile

*

ERROR at line 1:

ORA-00911: invalid character

修改参数失败了.

```
SQL> alter system set "_allow_resetlogs_corruption"=true scope=spfile;
```

加上双引号,修改成功

System altered.

```
SQL> shutdown abort;
```

ORACLE instance shut down.

```
SQL> startup mount;
```

ORACLE instance started.

重新启动实例使修改的参数生效

Total System Global Area 167772160 bytes

Fixed Size 1247900 bytes

Variable Size 75498852 bytes

Database Buffers 88080384 bytes

Redo Buffers 2945024 bytes

Database mounted.

```
SQL> show parameter allow
```

NAME	TYPE	VALUE
_allow_resetlogs_corruption	boolean	TRUE

```
SQL> alter database open resetlogs;
```

```
alter database open resetlogs
```

*

ERROR at line 1:

ORA-01139: RESETLOGS option only valid after an incomplete database recovery

我们想以 resetlogs 模式打开数据库,让数据库重新建立日志,但失败了.

我们做一个假恢复,欺骗数据库.走个形式,因为我们没有备份,不可能真恢复

```
SQL> recover database until cancel;
```

ORA-00279: change 3328624139 generated at 09/14/2007 20:00:38 needed for thread 1

ORA-00289: suggestion : C:\ARC\1_258_621191202.ARC

ORA-00280: change 3328624139 for thread 1 is in sequence #258

Specify log: {<RET>=suggested | filename | AUTO | CANCEL}

cancel

ORA-01547: warning: RECOVER succeeded but OPEN RESETLOGS would get error below

ORA-01194: file 1 needs more recovery to be consistent

ORA-01110: data file 1: 'D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF'

ORA-01112: media recovery not started

数据库相信了,可以了,但打开的时候又崩溃了.

SQL> alter database open resetlogs;

alter database open resetlogs

*

ERROR at line 1:

ORA-01092: **ORACLE instance terminated.** Disconnection forced

SQL> conn / as sysdba

Connected to an idle instance.

SQL> **startup**

ORACLE instance started.

Total System Global Area 167772160 bytes

Fixed Size 1247900 bytes

Variable Size 75498852 bytes

Database Buffers 88080384 bytes

Redo Buffers 2945024 bytes

Database mounted.

Database opened.

数据库好了!

SQL> select * from scott.emp;

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7369	SMITH	CLERK	7902	17-DEC-80	913	20	
7499	ALLEN	SALESMAN	7698	20-FEB-81	1712	300	30
7521	WARD	SALESMAN	7698	22-FEB-81	1362	500	30
7566	JONES	MANAGER	7839	02-APR-81	3087	20	
7654	MARTIN	SALESMAN	7698	28-SEP-81	1362	1400	30
7698	BLAKE	MANAGER	7839	01-MAY-81	2962	30	
7782	CLARK	MANAGER	7839	09-JUN-81	2562	10	
7788	SCOTT	ANALYST	7566	19-APR-87	3112	20	
7839	KING	PRESIDENT		17-NOV-81	5112	10	
7844	TURNER	SALESMAN	7698	08-SEP-81	1612	0	30
7876	ADAMS	CLERK	7788	23-MAY-87	1212	20	
7900	JAMES	CLERK	7698	03-DEC-81	1062	30	
7902	FORD	ANALYST	7566	03-DEC-81	3112	20	
7934	MILLER	CLERK	7782	23-JAN-82	1412	10	

14 rows selected.

实验 113: 不完全恢复, **resetlogs** 后的再次恢复

该实验的目的是理解控制文件决定了恢复的一切操作

案例描述

有完整的备份

归档的数据库

在某一个时间点 **drop table scott.emp purge;**

Emp 表必须恢复

已经不完全恢复成功, 但没有备份

继续交易

磁盘崩溃

数据库必须恢复所有交易

1. 通过 **bdump** 下的报警日志找到上次恢复的 **scn** 号,####
2. 全备份数据库 (再次恢复的基石)
3. 停止数据库
4. 恢复所有的 **datafile**,和 **controlfile**(千万不要恢复其它)
5. **Startup mount;**
6. **recover database until change #### using backup controlfile;**
7. 将 2 步骤中备份的控制文件恢复
8. **Recover database;**
9. **alter database open ;**
10. 验证丢掉的表是否恢复,以后的交易是否存在。
11. 全备份数据库 (未来恢复的基石)

实验 114: 表空间的传送

该实验的目的是理解什么是表空间对象的定义,如何使用 **sys** 用户进行逻辑的备份

表空间传送(TSPITR)

1. 使用备份建立新的数据库
2. 将新的数据库恢复到失败的时间点。
3. 假如你想恢复 **users** 表空间。
4. **Alter tablespace users read only;**
5. **exp 'sys/sys as sysdba' tablespaces=users TRANSPORT_TABLESPACE=y file=c:\bk\user.dmp**
6. 在生产数据库将 **users** 表空间删除
7. 将 5 的 **user.dmp** 和数据文件复制到生产数据库
8. **imp 'sys/sys as sysdba' tablespaces=users TRANSPORT_TABLESPACE=y file=c:\bk\user.dmp Datafiles='c:\bk\users01.dbf'**

9.生产数据库 alter tablespace users read write;

知识点

数据库的 scn 只能增长，不能后退

如果想后退，请从更低的 scn 增长到想到的 scn

在恢复的时候，控制文件一定要正确描述数据库的状态

一定要以 resetlogs 方式 open 数据库

Resetlogs 后一定要备份

实验 115：整个数据库的闪回

该实验的目的是掌握 10g 的新特性,有一定的作用,工作中华而不实,有很大的局限性.

使用快速恢复区进行反算

下列情况不能闪回

- 1。控制文件重新建立，或者使用老的控制文件
- 2。表空间被 drop 的情况
- 3。数据库文件被回缩了
- 4。数据库 resetlogs 以后

--设定恢复文件的目录

```
alter system set db_recovery_file_dest='c:\bk' scope=spfile;
alter system set DB_RECOVERY_FILE_DEST_SIZE=300m scope=spfile;
show parameter DB_RECOVERY_FILE_DEST
```

--设置恢复的目标时间，大概的值，单位为分钟

```
show parameter DB_FLASHBACK_RETENTION_TARGET
```

--启动数据库到 mount 下，如果为 rac,请先改为独享模式。

```
shutdown immediate;
startup mount;
select name from V$bgsprocess where paddr<>'00' order by 1;
```

```
ALTER DATABASE FLASHBACK ON;
```

```
select name from V$bgsprocess where paddr<>'00' order by 1;
```

--多了 RVWR 后台进程

```
SELECT flashback_on FROM v$database;
```

```
alter database open;
```

```

-----
SELECT estimated_flashback_size,flashback_size FROM V$FLASHBACK_DATABASE_LOG;

SELECT oldest_flashback_scn,oldest_flashback_time FROM V$FLASHBACK_DATABASE_LOG;

SELECT * FROM V$FLASHBACK_DATABASE_STAT;
select dbms_flashback.get_system_change_number() from dual;

SELECT name, space_limit AS quota,space_used AS used,space_reclaimable AS
reclaimable,
number_of_files AS files FROM v$recovery_file_dest ;

--闪回数据库必须在 mount 下，必须 resetlogs 方式 open 数据库
FLASHBACK DATABASE TO SCN 23565;
FLASHBACK DATABASE TO SEQUENCE=223 THREAD=1;
FLASHBACK DATABASE TO TIMESTAMP(SYSDATE-1/24);
FLASHBACK DATABASE TO TIME =TO_DATE('2004-05-27 16:00:00', 'YYYY-MM-DD
HH24:MI:SS');

--部分表空间排除在闪回之列，在 offline 下修改.默认都处于闪回状态
ALTER TABLESPACE <ts_name> FLASHBACK off;
SELECT name, flashback_on FROM v$tablespace;

```

Rman 备份和恢复

实验 116: rman 的连接，report 和 list 命令

该实验的目的是初步认识 rman.运行简单的 rman 命令

Rman 的使用

连接到 rman 必须以最高用户

在操作系统下运行

rman target sys/sys nocatalog

report schema;

命令以分号结束

Report 告诉我们应该做什么

report need backup days 3;

告诉我三天以上没有备份的文件

List, 告诉门已经有什么了

list copy of datafile 9;

list backup of datafile 9;

这是一对命令,一个告诉我们应该做什么,一个告诉我们已经存在了什么.

RMAN> connect target /

connected to target database: ORA10 (DBID=568967312)

RMAN> **report schema;**

using target database control file instead of recovery catalog

Report of database schema

List of Permanent Datafiles

=====

File	Size(MB)	Tablespace	RB segs	Datafile Name
1	490	SYSTEM	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF
2	60	UNDOTBS1	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF
3	290	SYSAUX	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF
4	26	USERS	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF
5	0	TL	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF
6	3	T2M	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF
8	2	BIGTS	***	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG

List of Temporary Files

=====

File	Size(MB)	Tablespace	Maxsize(MB)	Tempfile Name
1	20	TEMP1	32767	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TEMP1.DBF

RMAN> **report need backup days 3;**

Report of files whose recovery needs more than 3 days of archived logs

File Days Name

File	Days	Name
1	756	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSTEM01.DBF
2	756	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\UNDOTBS01.DBF
3	756	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\SYSAUX01.DBF
5	104	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\TL.DBF
6	4	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\T2M.DBF
8	80	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\BIGTS.BIG

这里没有显示 4 号文件,因为我们三天之内已经备份过该文件了,所以不显示了.rman 不是神仙,它从哪里获得的数据信息呢?控制文件中含有 rman 的备份信息,所以使用 rman 进行备份和恢复时数据库一定要在 mount 以上的状态,如果你重新建立了控制文件,当然备份的信息就完全丢失了.

实验 117: rman 的 copy 命令

该实验的目的是使用 rman 进行 copy 的操作.

Copy 命令备份文件的所有块,包含崭新的没有装过数据的块.

```
copy datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\O10\USERS01.DBF' to 'c:\bk\u1.cp';
```

```
List copy of datafile 4;
```

等同于热备份,所以 rman 使用 copy 命令产生的备份可以使用手工来恢复.

实验 118: rman 的 backup 命令

该实验的目的是使用 rman 进行 backup 的操作.

Backup

```
backup datafile 4 format 'c:\bk\u1.%s';
```

```
List backup of datafile 4;
```

只备份使用过的数据块,外加一个文件头,这个头里描述了该文件的信息.所以使用 backup 命令备份的数据只有使用 backup 来恢复.

Set

逻辑的,由备份片组成

%s 代表备份集

Piece

物理的文件,大小可以限制,不指明每个集合有一个片

%p 代表备份片

%d 代表数据库的名称

%u 代表唯一标识,这里是区分大小写的.

```
RMAN> backup datafile 4 format 'c:\bk\f4_%u';
```

Starting backup at 25-SEP-07

allocated channel: ORA_DISK_1

channel ORA_DISK_1: sid=146 devtype=DISK

channel ORA_DISK_1: starting full datafile backupset

channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset

input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07

channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07

piece handle=C:\BK\F4_01ISR753 tag=TAG20070925T153250 comment=NONE

channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:12

Finished backup at 25-SEP-07

实验 119: rman 的 backup 备份增量级别

该实验的目的是使用 rman 进行 backup 的操作进行增量备份,理解什么是增量级别.

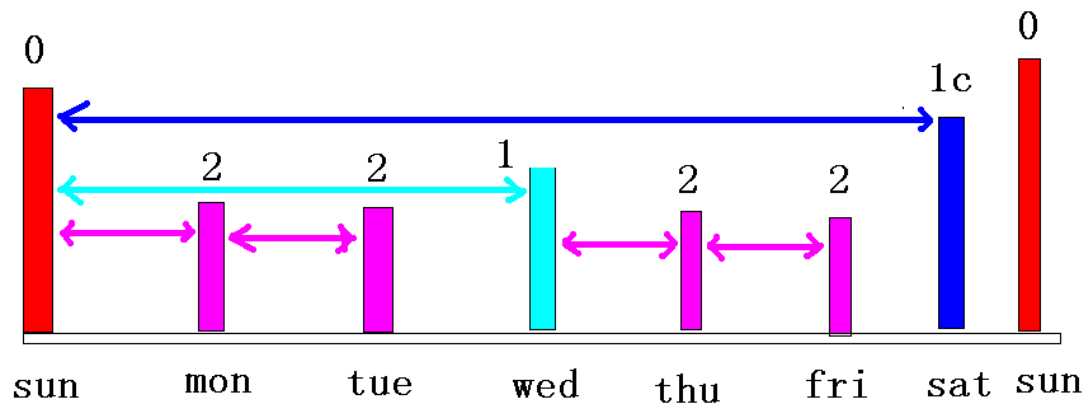
Backup 有增量,copy 没有增量.

0, 所有的使用的数据块, 是基石

1—4 增量级别, 备份 $\leq n$ 以来的变化

1c---4c 累积增量, 备份 $\leq n-1$ 以来的变化

通过增量的级别来指定完备的备份策略



请看这个案例,每周日晚做 0 级备份,就是备份所有使用过的数据块.

周一做 2 级增量,备份小于等于 2 以来备份后发生变化的块,前面有个 0 级备份.所以备份当天的变化.

周二做 2 级增量,备份小于等于 2 以来备份后发生变化的块,前面有个 2 级备份.所以备份当天的变化.

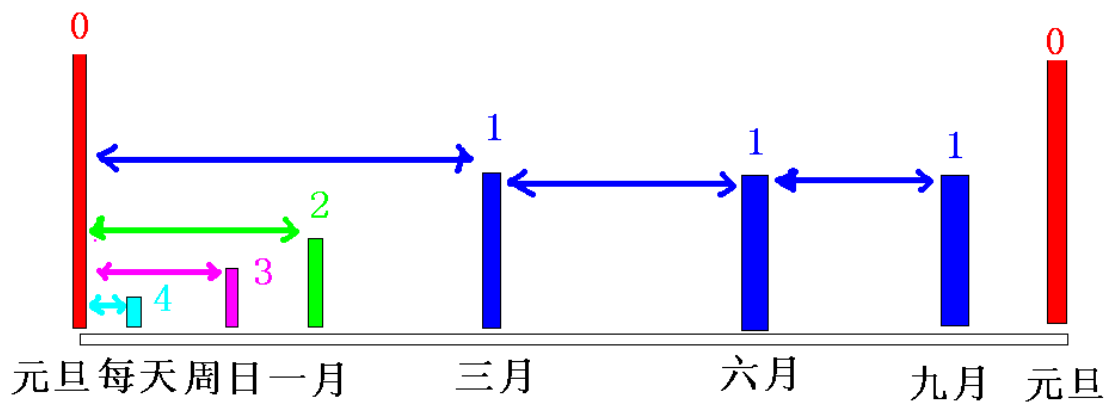
周三做 1 级增量,备份小于等于 1 以来备份后发生变化的块,前面有个 0 级备份.所以备份三天的变化.

周四做 2 级增量,备份小于等于 2 以来备份后发生变化的块,前面有个 1 级备份.所以备份当天的变化.

周五做 2 级增量,备份小于等于 2 以来备份后发生变化的块,前面有个 2 级备份.所以备份当天的变化.

周六做 1c 级增量,备份小于等于 $1-1=0$ 以来备份后发生变化的块,前面有个零级备份.所以备份六天的变化.

周日做 0 级增量, 备份所有使用过的数据块.



请看这个案例,每年元旦做 0 级备份,就是备份所有使用过的数据块.

每天做 4 级增量,备份小于等于 4 以来备份后发生变化的块,任何级都小于等于 4.所以备份当天的变化.

每周做 3 级增量,备份小于等于 3 以来备份后发生变化的块,前面有个 3 级备份.所以备份一周的变化.

每月做 2 级增量,备份小于等于 2 以来备份后发生变化的块,前面有个 2 级备份.所以备份当月的变化.

每季度做 1 级增量,备份小于等于 1 以来备份后发生变化的块,前面有个 1 级备份.所以备份三个月的变化.

每年元旦做 0 级备份,就是备份所有使用过的数据块.

增量备份

```
RMAN> backup incremental level 0 datafile 4 format 'c:\bk\%d_%s_%p';
```

Starting backup at 25-SEP-07

using channel ORA_DISK_1

channel ORA_DISK_1: starting incremental level 0 datafile backupset

channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset

input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07

channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07

piece handle=**C:\BK\ORA10_2_1** tag=TAG20070925T161504 comment=NONE

channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:08

Finished backup at 25-SEP-07

建立表,插入数据.

```
sql>create table scott.t1 as select * from scott.emp;
```

```
insert into scott.t1 select * from t1;
```

```
commit;
```

使备份以来数据块发生改变

```
RMAN> backup incremental level 1 datafile 4 format 'c:\bk\%d_%s_%p';
```

Starting backup at 25-SEP-07

using channel ORA_DISK_1

channel ORA_DISK_1: starting incremental level 1 datafile backupset

channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset

input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07
channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07
piece handle=**C:\BK\ORA10_3_1** tag=TAG20070925T161904 comment=NONE
channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:03
Finished backup at 25-SEP-07
RMAN> backup cumulative incremental **level 1** datafile 4 format 'c:\bk\%d_%s_%p';

Starting backup at 25-SEP-07
using channel ORA_DISK_1
channel ORA_DISK_1: starting incremental level 1 datafile backupset
channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset
input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF
channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07
channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07
piece handle=**C:\BK\ORA10_4_1** tag=TAG20070925T162254 comment=NONE
channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:03
Finished backup at 25-SEP-07

RMAN> backup incremental level **1 cumulative** datafile 4 format 'c:\bk\%d_%s_%p';

Starting backup at 25-SEP-07
using channel ORA_DISK_1
channel ORA_DISK_1: starting incremental level 1 datafile backupset
channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset
input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF
channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07
channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07
piece handle=**C:\BK\ORA10_5_1** tag=TAG20070925T162832 comment=NONE
channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:03
Finished backup at 25-SEP-07

RMAN> backup incremental **level 2** datafile 4 format 'c:\bk\%d_%s_%p';

Starting backup at 25-SEP-07
using channel ORA_DISK_1
channel ORA_DISK_1: starting incremental level 2 datafile backupset
channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset
input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF
channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07
channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07
piece handle=**C:\BK\ORA10_7_1** tag=TAG20070925T192410 comment=NONE
channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:18
Finished backup at 25-SEP-07

RMAN> backup incremental **level 0** datafile 4 format 'c:\bk\%d_%s_%p';

Starting backup at 25-SEP-07

using channel ORA_DISK_1

channel ORA_DISK_1: starting incremental level 0 datafile backupset

channel ORA_DISK_1: specifying datafile(s) in backupset

input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

channel ORA_DISK_1: starting piece 1 at 25-SEP-07

channel ORA_DISK_1: finished piece 1 at 25-SEP-07

piece handle=**C:\BK\ORA10_8_1** tag=TAG20070925T192903 comment=NONE

channel ORA_DISK_1: backup set complete, elapsed time: 00:00:17

Finished backup at 25-SEP-07

RMAN> **list backup** of datafile 4;

List of Backup Sets

=====

BS Key	Type	LV	Size	Device	Type	Elapsed Time	Completion Time
--------	------	----	------	--------	------	--------------	-----------------

2	Incr 0		25.51M	DISK		00:00:05	25-SEP-07
---	--------	--	---------------	------	--	----------	-----------

Piece Name: C:\BK\ORA10_2_1

BS Key	Type	LV	Size	Device	Type	Elapsed Time	Completion Time
--------	------	----	------	--------	------	--------------	-----------------

3	Incr 1		296.00K	DISK		00:00:02	25-SEP-07
---	--------	--	----------------	------	--	----------	-----------

Piece Name: C:\BK\ORA10_3_1

BS Key	Type	LV	Size	Device	Type	Elapsed Time	Completion Time
--------	------	----	------	--------	------	--------------	-----------------

4	Incr 1		296.00K	DISK		00:00:03	25-SEP-07
---	--------	--	----------------	------	--	----------	-----------

Piece Name: C:\BK\ORA10_4_1

4 我做的是 1c,一级累积增量

BS Key	Type	LV	Size	Device	Type	Elapsed Time	Completion Time
--------	------	----	------	--------	------	--------------	-----------------

5	Incr 1		296.00K	DISK		00:00:03	25-SEP-07
---	--------	--	----------------	------	--	----------	-----------

Piece Name: C:\BK\ORA10_5_1

5 我做的是 1c,一级累积增量

BS Key	Type	LV	Size	Device	Type	Elapsed Time	Completion Time
--------	------	----	------	--------	------	--------------	-----------------

7	Incr 2		32.00K	DISK		00:00:10	25-SEP-07
---	---------------	--	---------------	------	--	----------	-----------

Piece Name: C:\BK\ORA10_7_1

BS Key	Type	LV Size	Device Type	Elapsed Time	Completion Time

8	Incr 0	25.51M	DISK	00:00:11	25-SEP-07
Piece Name: C:\BK\ORA10_8_1					

我们看到 1 和 1c 在列表中我们没有区分,实际数据库也不区分,在备份时的语法不同.备份集不区分累积增量和普通增量.但从大小可以看到 3,4,5 的备份集大小相同,如果不是累积将较小.

实验 120: rman 的 backup 备份片大小的限制

该实验的目的是使用 rman 进行 backup 的操作.限制每个备份片的大小.

限制通道的大小,什么是通道呢?进程!告诉数据库使用一个进程 d1 做备份,我们通过限制进程的写信息来限制每个备份片的大小.备份集是逻辑的,有多个备份片组成.备份片是物理的.没有明确说明默认情况下为一个备份集对应一个物理的备份片,一个备份集中可以包含多个备份的数据文件.你可以理解为备份集是压缩包的名称,一个压缩包里含有多个被压缩的文件,我们又将压缩包分解为多个小压缩文件,当我们解压缩的时候需要所有的小压缩包才能解压缩文件.我们一般限制备份片大小的目的是使得备份片可以存放在一个磁带上.下面的命令是限制每个备份片大小为 10m,我们上面的实验看到正常备份有 25 m,所以会被切割为三个备份片,前两个每个为 10m,最后一个为 5m.

```
RUN {
  ALLOCATE CHANNEL d1 TYPE disk;
  set limit channel d1 kbytes=10000;
  backup datafile 4 FORMAT 'c:\bk\%s_%p' ;}
```

```
RMAN> RUN {
2> ALLOCATE CHANNEL d1 TYPE disk;
3> set limit channel d1 kbytes=10000;
4> backup datafile 4 FORMAT 'c:\bk\%s_%p' ;}
```

using target database control file instead of recovery catalog

allocated channel: **d1**

channel d1: sid=146 devtype=DISK

Starting backup at 26-SEP-07

channel d1: starting full datafile backupset

channel d1: specifying datafile(s) in backupset

input datafile fno=00004 name=D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF

channel d1: starting piece 1 at 26-SEP-07

channel d1: finished piece 1 at 26-SEP-07

piece handle=**C:\BK\9_1** tag=TAG20070926T100615 comment=NONE

channel d1: starting piece 2 at 26-SEP-07
channel d1: finished piece 2 at 26-SEP-07
piece handle=**C:\BK\9_2** tag=TAG20070926T100615 comment=NONE
channel d1: starting piece 3 at 26-SEP-07
channel d1: finished piece 3 at 26-SEP-07
piece handle=**C:\BK\9_3** tag=TAG20070926T100615 comment=NONE
channel d1: backup set complete, elapsed time: 00:00:14
Finished backup at 26-SEP-07
released channel: d1

RMAN>list backup of datafile 4;

BS Key	Type	LV Size	Device	Type	Elapsed Time	Completion Time
9	Full	25.55M	DISK		00:00:12	26-SEP-07

List of Datafiles in backup set 9

File	LV	Type	Ckp SCN	Ckp Time	Name
4	Full	3328858092	26-SEP-07	D:\ORACLE\ORADATA\ORA10\USERS01.DBF	

Backup Set Copy #1 of backup set 9

Device	Type	Elapsed Time	Completion Time	Compressed	Tag
DISK		00:00:12	26-SEP-07	NO	TAG20070926T100615

List of Backup Pieces for backup set 9 Copy #1

BP Key	Pc#	Status	Piece Name
9	1	AVAILABLE	C:\BK\9_1
10	2	AVAILABLE	C:\BK\9_2
11	3	AVAILABLE	C:\BK\9_3

第二种方法是设置系统的默认配置

CONFIGURE CHANNEL DEVICE TYPE disk MAXPIECESIZE 1G;

这句话说明如果不说大小,就是每个备份片的大小为 1g.

实验 121: rman 的 backup 备份数据文件

该实验的目的是使用 rman 进行 backup 的操作.备份全数据库

我们使用 `report schema;`命令来查看有哪些文件要备份.

`Backup database` 就会备份所有的数据文件,我们也可以指定多少个数据文件放在一个备份集中.如果不指定会将所有的文件放入到一个备份集中.这样如果数据库很大就不太好.

```
backup database incremental level 0 format 'c:\bk%d_%s_%p' filesperset 3;
```

实验 122: rman 的 backup 备份控制文件

该实验的目的是使用 `rman` 进行 `backup` 的操作.备份控制文件

备份控制文件

```
copy current controlfile to 'd:\bk\c1.ctl';
```

```
backup current controlfile format 'd:\bk\c1.%s';
```

```
list copy of controlfile;
```

```
list backup of controlfile;
```

实验 123: rman 的 backup 备份归档日志文件

该实验的目的是使用 `rman` 进行 `backup` 的操作.备份归档日志文件.

备份归档日志文件

```
list archivelog all;
```

```
list copy of archivelog all;
```

```
list backup of archivelog all;
```

```
list copy of archivelog sequence between 264 and 265 thread=1 ;
```

```
copy archivelog 'F:\oracle\oradata\zl9\arch\ARC264.LOG' to 'd:\bk\arc.cp';
```

```
BACKUP ARCHIVELOG ALL DELETE INPUT format 'd:\bk\arc%s.bk';
```

```
backup archivelog sequence between 264 and 265 thread=1 format 'd:\bk\arc%s.bk';
```

```
backup archivelog sequence between 50 and 52 thread=1 like '%0586360856%' format  
'c:\bk\arc%s.bk';
```

```
BACKUP ARCHIVELOG ALL DELETE INPUT format 'd:\bk\arc%s.bk';
```

如果上面的语句有问题, 请运行下面语句来标定控制文件中归档日志的状态。

```
change archivelog all crosscheck;
```

```
delete archivelog all;
```

```
select SEQUENCE#,APPLIED,DELETED,STATUS,BACKUP_COUNT from v$archived_log
```

实验 124: rman 的 backup 备份二进制参数文件

该实验的目的是使用 rman 进行 backup 的操作.备份二进制参数文件.

备份二进制参数文件

```
backup spfile format 'd:\bk\spfile.%.s';
```

```
list backup of spfile;
```

实验 125: rman 的恢复目录的配置

该实验的目的是使用 rman 的 catalog 来存储备份的信息.

- 1.create tablespace rman datafile '.....\rman.dbf' size 20m;
- 2.create user Rman identified by Rman default tablespace rman;
- 3.grant recovery_catalog_owner, connect, resource to Rman;
- 4.DOS> RMAN CATALOG RMAN/RMAN
- 5.RMAN>create catalog ;exit;
- 6.dos>RMAN TARGET SYS/SYS@3 catalog rman/rman
- 7.rman>register database;

```
CREATE script b0 {  
  backup  
  incremental level 0  
  format 'D:\bk\%d_%.s_%.p'  
  filesperset 3  
  (database include current controlfile);  
  sql "alter system archive log current";  
  BACKUP ARCHIVELOG ALL DELETE INPUT format 'd:\bk\arc%.s.bk';  
}
```

执行备份

```
run {execute script b0;}  
run {execute script b1;}  
run {execute script b2;}
```

数据文件的恢复

```
Resotre datafile 4;  
Recover datafile 4;
```

实验 126: rman 的数据文件的恢复

该实验的目的是使用 rman 进行数据文件的操作.原理是和手工处理是一样的,换了个工具而已.

将文件恢复到其它目录

```
RUN{
SET NEWNAME FOR datafile 'D:\ORACLE\ORADATA\USER63\TOOLS01.DBF' to
'e:\bk\TOOLS01.DBF';
RESTORE (tablespace tools);
SWITCH datafile 8;
RECOVER TABLESPACE tools;
SQL "alter tablespace tools online";
}
```

数据库的完全恢复

```
Restore database;
Recover database;
```

实验 127: rman 的数据块完全恢复

该实验的目的是使用 rman 的备份进行数据库块级别的操作.

我对数据块的损坏可以使用 rman 来恢复,这是我手工备份所办不到的.我们手工备份的恢复必须要恢复整个数据文件来处理坏的数据块.当我们恢复整个文件的时候要有该文件备份以来的所有完整的归档日志文件,如果有归档断档就不能恢复.而基于数据块的 rman 恢复则有可能恢复,如果你丢失的归档中要没有关于这个数据块的操作,就可以恢复.而且基于数据库块的恢复要更少的 io.速度更快.

```
CONN / AS SYSDBA
--建立实验的表空间 hg
drop tablespace hg including contents and datafiles;
CREATE TABLESPACE HG DATAFILE 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\HG.DBF' SIZE 128K reuse;
--建立表, 装满该表空间
DROP TABLE SCOTT.T1 ;
CREATE TABLE SCOTT.T1 TABLESPACE HG AS SELECT * FROM SCOTT.EMP;
INSERT INTO SCOTT.T1 SELECT * FROM SCOTT.T1;
/
/
/
/
/
/
```

```

INSERT INTO SCOTT.T1 SELECT * FROM SCOTT.T1 where rownum<100;
/
--装满数据

COMMIT;
--rman 进行备份
HOST RMAN TARGET /
BACKUP DATAFILE 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\HG.DBF' FORMAT 'D:\BK\%u';
EXIT
-----回到 sqlplus-----

--停止数据库
shutdown immediate;

--二进制编辑器编辑该数据文件，破坏几个行的数据。
ULTRAEDIT F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\HG.DBF 修改一个数据库块，靠后的数据块。

--启动数据库
startup

--验证有坏数据块
select count(*) from scott.t1;
select * from scott.t1;
ORA-01578: ORACLE data block corrupted (file # 12, block # 12)
ORA-01110: data file 12: 'F:\ORACLE\ORADATA\ORA9\HG.DBF'

select * from V$DATABASE_BLOCK_CORRUPTION ;

--rman 进行块级别的恢复
HOST RMAN TARGET /
BLOCKRECOVER DATAFILE 12 BLOCK 12;
exit
-----回到 sqlplus-----

select count(*) from scott.t1;
select * from scott.t1;

```

实验 128: rman 的数据库不完全恢复

该实验的目的是使用 rman 进行不完全恢复,原理相同,使用 rman 来操作.

数据库的不完全恢复

数据库得处于 mount 状态

```
run {  
  allocate channel c1 type DISK;  
  allocate channel c2 type DISK;  
  set until SCN = ***** ;  
  restore database;  
  recover database;  
alter database open resetlogs; }
```

实验 129: rman 的数据库副本管理

该实验的目的是理解控制文件记录的内容,极其 resetlogs 的影响.

恢复数据库到改变副本以前的数据库备份点

--列出共有多少副本

```
list incarnation of database;
```

```
reset database; --重置副本
```

--启动到 NOMOUNT 状态

```
STARTUP FORCE NOMOUNT;
```

--重置到指定的数据库副本

```
RESET DATABASE TO INCARNATION ##;
```

```
RESTORE CONTROLFILE;
```

```
STARTUP FORCE MOUNT;
```

```
RESTORE DATABASE UNTIL SCN *****;
```

```
RECOVER DATABASE UNTIL SCN *****;
```

实验 130: rman 的备份管理

该实验的目的是管理控制文件的记录 and 实际存在的备份的物理联系.

其它文件恢复

```
RESTORE CONTROLFILE;
```

```
restore archivelog sequence between 264 and 265 thread=1 ;
```

```
delete force copy;
```

```
CROSSCHECK BACKUP;
```

```
CROSSCHECK COPY;
```



```
DELETE EXPIRED archive log all;  
DELETE EXPIRED backup;
```

```
catalog datafilecopy 'd:\bk\users01.dbf';
```

备份策略的选择

数据量

归档否

是否是容易加载，而比恢复更快

是否有存储软件

是否为裸设备

数据量

如果数据量小，每天全备份

如果数据量大，要有 rman 的备份策略

归档否

非归档数据库：只有冷备份

归档：既可以冷备份，也可以热备份

是否是容易加载，而比恢复更快

如果数据是每天统一灌入，以后就是查询

可以每天冷备份，失败后先将数据库恢复到备份点，再重新灌入

是否有存储软件

如果有其它存储软件

最好归档，rman ,增量

是否为裸设备

如果是裸设备

Rman

或逻辑备份

还有 ocopy

```
ocopy from_file [to_file [a | size_1 [size_n]]]
```

```
ocopy -b from_file to_drive
```

```
ocopy -r from_drive to_dir
```

第六部分数据库的优化

优化数据库

实例的优化

数据库的优化

SQL 的优化

优化数据库的步骤

1。采集数据库的信息

2。修改数据库的配置

3。再次采集

采集数据

平面文件

bdump

Udump

Cdump

查找当前会话的进程代码

```
select spid from v$process
where addr=(select paddr from v$session where sid=(select distinct sid from v$mystat));
```

查找当前会话的跟踪文件

```
select p.value||'\'||i.instance_name||'_ora_'||spid||'.trc' as "trace_file_name"
from v$parameter p ,v$process pro, v$session s,
(select sid from v$mystat where rownum=1) m,
v$instance i
where lower(p.name)='user_dump_dest'
and pro.addr=s.paddr
and m.sid=s.sid;
```

数据字典

V\$sysstat

V\$system_event

V\$session_wait

实验 131: 优化工具 **utlbstat/utlestat** 的使用

该实验的目的是使用数据库提供的脚本来采集我们的优化信息.

比较两个时间点的统计值

收集一段的数据库统计信息

```
@%oracle_home%\rdbms\admin\utlbstat.sql
```

处理交易

。。。

```
@%oracle_home%\rdbms\admin\utlestat.sql
```

实验 132: 优化工具 **spreport** 的使用

该实验的目的是使用数据库提供的脚本采集更加丰富的信息.

自动收集统计信息

```
@%ORACLE_HOME%\rdbms\admin\spcreate.sql
```

```
conn perfstat/oracle
```

```
statspack.snap
```

```
@%ORACLE_HOME%\rdbms\admin\spreport.sql
```

```
@%ORACLE_HOME%\rdbms\admin\spauto.sql
```

```
@%ORACLE_HOME%\rdbms\admin\spdrops.sql
```

实验 133: 系统包 **dbms_job** 维护作业

该实验的目的是维护 job.

作业有四要素:

作业号:系统自动发生的

做什么:我们来指定,以分号分隔语句,可以是存储过程.

什么时间开始做:日期类型

作业的**间隔时间**:字符型

下面留一个简单得到作业,体现了上面的四要素.

```
VARIABLE jobno NUMBER
```

```
BEGIN
```

```
DBMS_JOB.SUBMIT(:jobno,
```

```
'update scott.emp set sal=sal+1;',  
SYSDATE ,  
'SYSDATE + 1/24/60');  
COMMIT;  
END;  
/
```

```
col error clear  
select * from v$bgprocess where paddr<>'00';  
--CJQ0 (Job Queue Coordinator) 作业队列调度后台进程
```

```
--同时最大的作业数  
show parameter JOB_QUEUE_PROCESSES  
ALTER SYSTEM set job_queue_processes=20;  
show parameter JOB_QUEUE_PROCESSES
```

```
--以老大 sys 留作业  
--提交作业，作业不能调用作业，作业描述中的单引要用双单引  
VARIABLE jobno NUMBER  
BEGIN  
DBMS_JOB.SUBMIT(:jobno,  
'update scott.emp set sal=sal+1;',  
SYSDATE , 'SYSDATE + 1/24/60');  
COMMIT;  
END;  
/
```

```
--验证作业  
PRINT jobno  
SELECT * from dba_jobs;  
select JOB,WHAT,LAST_DATE,NEXT_DATE from dba_jobs;  
select job,LAST_DATE,LAST_SEC,NEXT_DATE, NEXT_SEC,INTERVAL, BROKEN,FAILURES from  
dba_jobs;
```

```
--作业号由 SYS.JOBSEQ 序列产生  
select * from dba_sequences where SEQUENCE_NAME='JOBSEQ';
```

```
--查看作业进程  
select * from v$process where PROGRAM like 'ORACLE.EXE (J%';
```

```
select * from DBA_JOBS_RUNNING;
```

```
--修改作业
```

```

--调度时间
select JOB,WHAT from dba_jobs;
select job,LAST_DATE,LAST_SEC,NEXT_DATE, NEXT_SEC,INTERVAL,FAILURES from dba_jobs;
BEGIN
DBMS_JOB.CHANGE(24, NULL, NULL, 'SYSDATE+3');
END;
/
--修改下次启用时间
BEGIN
DBMS_JOB.NEXT_DATE(24, SYSDATE + 1/24/60);
END;
/
--作业运行后不再启用
BEGIN
DBMS_JOB.INTERVAL(24, 'NULL');
END;
/
--作业的内容
BEGIN
DBMS_JOB.WHAT(24,'update scott.emp set sal=sal+1;update scott.emp set sal=sal+5;');
end;
/
-----
--中断作业
BEGIN
DBMS_JOB.BROKEN(27, TRUE);
END;
/
select job,LAST_DATE,LAST_SEC,NEXT_DATE, NEXT_SEC,INTERVAL, BROKEN,FAILURES from
dba_jobs;

--启用作业
BEGIN
DBMS_JOB.BROKEN(24, FALSE, NEXT_DAY(SYSDATE, 'MONDAY'));
END;
/
-----
select job,LAST_DATE,LAST_SEC,NEXT_DATE, NEXT_SEC,INTERVAL, BROKEN,FAILURES from
dba_jobs;
--运行作业
BEGIN
DBMS_JOB.RUN(28);
END;
/

```

```
--取消作业
select JOB,WHAT from dba_jobs;
execute dbms_job.remove(27);
```

```
--错误信息写在 bdump,cdump 下
show parameter dump
```

相关的字典

```
select * from v$lock;
select * from v$session;
select * from dba_jobs;
select * from DBA_JOBS_RUNNING;
select * from v$bgprocess where paddr<>'00';
select * from v$process where PROGRAM like 'ORACLE.EXE (J%';
select * from dba_sequences where SEQUENCE_NAME='JOBSEQ';
```

Shared_pool

存储很多信息

最重要的为 Library cache 和 Dictionary Cache

Shared_pool 的没有命中比 db_cache 的没有命中更加不好

Dictionary Cache

用户名称, 段名称, profile, 序列, 表空间信息等

Library cache

曾经使用的 SQL, PL/SQL 的语句和执行计划

共享 sql 语句的条件

- 1。内存中有相同的文本串, 共享。
- 2。Hash 值不在内存, 执行分析
- 3。Hash 值相同, 比较两个语句的文本是否相同。
- 4。对象的 owner 必须相同, 不同帐号的同名表不能共享。
- 5。使用绑定变量时, 变量名称必须相同
- 6。运行语句的环境相同, 比如优化模式等参数

实验 134: sql 语句在 shared_pool 中的查询

该实验的目的是理解 SQL 语句如何存储在内存中

使用绑定变量

```

select * from emp where empno=7900;
select * from emp where empno=7902;
以上两句话不会共享。
var v1 number
begin
:v1:=7900;
end;
/
select * from emp where empno=:v1;
select sql_text from v$sqlarea where
sql_text = 'select * from emp where empno=:v1';

```

开发的建议

统一绑定变量，sql,pl/sql 的命名习惯，空格的个数

尽量调用 pl/sql 的函数和存储过程

查看空余的共享池

```

SELECT * FROM V$SGASTAT
WHERE NAME = 'free memory'
AND POOL = 'shared pool';

```

如果有，说明共享池不必优化

实验 135: shared_pool 的 sql 命中率

该实验的目的是 SQL 命中给我们带来的好处

命中 SQL 语句的目的是为了共享以前的劳动成果.已经硬分析过的语句再下次运行的时候就不必硬分析了,软分析就可以了.

运行一个语句的过程:

1. 将 SQL 语句经过 hash 算法后得到一个值 hash_value
2. 如果该值在内存中存在,那么叫命中执行软分析
3. 如果该值不存在,执行硬分析
4. 进行语法分析,看语法是否有错误
5. 语意分析,看权限是否符合
6. 如果有视图,将视图的定义取出
7. 进行 SQL 语句的自动改写,如将子查询改写为连接
8. 优选最佳的执行计划
9. 变量的绑定
10. 运行执行计划
11. 将结果返回给用户

如果是软分析,直接运行 9 以后的步骤.从上面的过程看出,软分析比硬分析节约了很多的开销.

共享池的命中率

```
SELECT NAMESPACE, PINS, PINHITS, RELOADS, INVALIDATIONS  
FROM V$LIBRARYCACHE ORDER BY NAMESPACE;
```

实例启动以来的命中率

```
select SUM(PINHITS)/SUM(PINS) from V$LIBRARYCACHE;
```

如果取一定的时间间隔，更加有代表意义

8: 00 查看一下 V\$LIBRARYCACHE

10: 00 再次查看一下 V\$LIBRARYCACHE

求出差值后在求命中率

V\$SHARED_POOL_ADVICE

估算 10%---200%的现在配置的大小对数据库的影响有多大

如果 SQL 的命中率小于 90%,我们就要优化.优化的手段有:

1. 加大 shared_pool_size 的大小,但也不要太大,太大会增加管理的额外费用.
2. 编写程序的时候使用变量传入,而不是使用常量.
3. 将大的包定在内存中
4. 修改初始化参数 cursor_sharing

下面的实验验证了该参数的三个不同的选项的差别.

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> drop table t1;
```

```
drop table t1
```

*

ERROR at line 1:

ORA-00942: table or view does not exist

删除 t1,如果存在删除,不存在预防

```
SQL> create table t1 as select * from emp;
```

Table created.

建立实验表 t1

```
SQL> insert into t1 select * from t1;
```

14 rows created.

自身插入自身,使表中的数据翻倍

```
SQL> /
```

```
SQL> /
```

57344 rows created.

重复运行,直到插入 5 万行左右,这时的表 t1 中有 10 万左右的行.

```
SQL> commit;
```

Commit complete.

```
SQL> update t1 set empno=1000;
```


114688 rows updated.

将所有行的 empno 都改为 1000

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> update t1 set empno=2000 where rownum=1;

1 row updated.

将 t1 表的第一行的 empno 改为 2000

SQL> commit;

我们构造了一个列值的分布不均匀的大表.一行为 2000,其它行都为 1000.

Commit complete.

SQL> create index i_t1 on t1(empno);

Index created.

建立列 empno 的索引

SQL> analyze table t1 compute statistics ;

Table analyzed.

分析表,告诉数据库表的大小

SQL> analyze table t1 compute statistics for columns empno;

Table analyzed.

分析列,告诉数据库 empno 列的数据分布是不均匀的,只有一行为 2000,其它所有行为 1000.

验证精确匹配的效果

SQL> show parameter cursor_sharing

验证 cursor_sharing 参数的值为精确匹配(EXACT)

NAME	TYPE	VALUE
cursor_sharing	string	EXACT

SQL> select * from t1 where empno=1000;

Execution Plan

```
-----
0   SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=68 Card=114687 Bytes =3555297)
  1  0  TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=68 Card=114687 Bytes=3555297)
```

执行计划为全表扫描,因为要查找大部分的数据,不会使用到索引

SQL> select * from t1 where empno=2000;

Execution Plan

```

-----
0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=2 Card=1 Bytes=31)
1    0    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF 'T1' (Cost=2 Card=1 Bytes=31)
2    1    INDEX (RANGE SCAN) OF 'I_T1' (NON-UNIQUE) (Cost=1 Card=1 )

```

执行计划为索引扫描,因为要查找一行的数据,会使用到索引

验证近似匹配的效果

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> alter system set cursor_sharing =SIMILAR scope=spfile;
```

System altered.

修改参数,因为是静态参数,所以只能先修改参数文件,而不能直接修改内存

```
SQL> startup force;
```

ORACLE instance started.

想让参数起到作用,重新启动数据库

Total System Global Area 168893796 bytes

Fixed Size 453988 bytes

Variable Size 100663296 bytes

Database Buffers 67108864 bytes

Redo Buffers 667648 bytes

Database mounted.

Database opened.

```
SQL> show parameter cursor_sharing
```

验证 cursor_sharing 参数的值为近似匹配(SIMILAR)

NAME	TYPE	VALUE
cursor_sharing	string	SIMILAR

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autot traceonly explain
```

```
SQL> select * from t1 where empno=1000;
```

Execution Plan

```

-----
0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=68 Card=114687 Bytes =3555297)
1    0    TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=68 Card=114687 Bytes=3555297)

```

```
SQL> select * from t1 where empno=2000;
```

Execution Plan

```

0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=2 Card=1 Bytes=31)
1    0    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF 'T1' (Cost=2 Card=1 Bytes =31)
2    1    INDEX (RANGE SCAN) OF 'I_T1' (NON-UNIQUE) (Cost=1 Card=1 )

```

验证强制匹配的效果

SQL> conn / as sysdba

Connected.

SQL> alter system set cursor_sharing =force scope=spfile;

System altered.

SQL> startup force;

ORACLE instance started.

Total System Global Area 168893796 bytes

Fixed Size 453988 bytes

Variable Size 100663296 bytes

Database Buffers 67108864 bytes

Redo Buffers 667648 bytes

Database mounted.

Database opened.

SQL> show parameter cursor_sharing

验证 cursor_sharing 参数的值为强制匹配(force)

NAME	TYPE	VALUE

cursor_sharing	string	force

SQL>conn scott/tiger

SQL> set autot traceonly explain

SQL> select * from t1 where **empno=1000;**

Execution Plan

```

-----
0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=68 Card=57344 Bytes= 1777664)
1    0    TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=68 Card=57344 Bytes=1777664)

```

SQL> select * from t1 where **empno=2000;**

Execution Plan

```

-----
0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=68 Card=57344 Bytes=1777664)
1    0    TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=68 Card=57344 Bytes=1777664)

```

错误的执行计划

实验的总论:

强制匹配将 **where** 条件都用变量来处理,提高了 SQL 的命中率,但不能区分列值的数据敏感性,会导致部分 sql 语句的执行计划不是正确的.

近似匹配将 **where** 条件都用变量来处理,提高了 SQL 的命中率,但可以区分列值的数据敏感性,既保证了语句的复用,提高的命中率,又可以区分列的条件差异.但 **oralce** 有的时候会有 **bug**,导致美好的东西变成了泡影.所以我们改了以后一定观察一下性能.

精确匹配将原语句不处理,降低了 SQL 的命中率,但保证执行计划都是正确的.精确匹配为默认值.

实验 136: 数据字典的命中率查询

该实验的目的是判定数据字典的命中率

Dictionary Cache 的统计

```
column parameter format a21
column pct_succ_gets format 999.9
column updates format 999,999,999
SELECT parameter
, sum(gets)
, sum(getmisses)
, 100*sum(gets - getmisses) / sum(gets) pct_succ_gets
, sum(modifications) updates
FROM V$ROWCACHE WHERE gets > 0
GROUP BY parameter;
```

实验 137: shared_pool 保留区的判断

该实验的目的是改变 SHARED_POOL_RESERVED 区的大小.

SHARED_POOL_RESERVED_SIZE

共享池的保留取, 当内存需求大于 4400 字节时使用

默认的大小为共享池的 5%, 不能大于 50%

```
select REQUESTS,REQUEST_MISSES from V$SHARED_POOL_RESERVED;
show parameter shared_pool_reserved_size
```

如果 REQUEST_MISSES 持续增大, 说明小了

如果 REQUEST_MISSES 总为零, 说明大了

CURSOR_SHARING 参数

1. 应用中有大量的相似语句

2。由于 library cache 的没有命中造成响应速度下降

语句完全相同才共享内存（默认）

CURSOR_SHARING=EXACT

部分相同有可能共享

CURSOR_SHARING=SIMILAR

部分相同就共享（有潜在的问题）

CURSOR_SHARING=FORCE

最好保持该参数为 EXACT，而是通过修改程序的办法来共享 sql

其它内存优化

实验 138: db_cache 命中率和 db_cache 的细化管理

该实验的目的是理解表的访问流程,知道数据命中的好处.

查看 db_buffer 的命中率

```
SELECT NAME, PHYSICAL_READS, DB_BLOCK_GETS, CONSISTENT_GETS,  
1 - (PHYSICAL_READS / (DB_BLOCK_GETS + CONSISTENT_GETS)) "Hit Ratio"  
FROM V$BUFFER_POOL_STATISTICS;
```

sga_target 如果设为非零

下面参数将自动设置，即使你设了也没用

db_cache_size

查看当前时间点存储在内存的非系统数据块

```
SELECT o.OBJECT_NAME, COUNT(*) NUMBER_OF_BLOCKS  
FROM DBA_OBJECTS o, V$BH bh  
WHERE o.DATA_OBJECT_ID = bh.OBJD  
AND o.OWNER != 'SYS'  
GROUP BY o.OBJECT_NAME  
ORDER BY COUNT(*);
```

估算 db_cache 放大或减小后对 I/o 的影响

```
COLUMN size_for_estimate FORMAT 999,999,999,999 heading 'Cache Size (MB)'  
COLUMN buffers_for_estimate FORMAT 999,999,999 heading 'Buffers'  
COLUMN estd_physical_read_factor FORMAT 999.90 heading 'Estd Phys|Read Factor'  
COLUMN estd_physical_reads FORMAT 999,999,999 heading 'Estd Phys| Reads'
```

```
SELECT      size_for_estimate,      buffers_for_estimate,      estd_physical_read_factor,  
estd_physical_reads
```

```

FROM V$DB_CACHE_ADVICE
WHERE name = 'DEFAULT'
AND block_size = (SELECT value FROM V$PARAMETER WHERE name = 'db_block_size')
AND advice_status = 'ON';

```

多元化使用内存

```

alter system set db_keep_cache_size=20m;
alter system set db_recycle_cache_size=10m;
SELECT * FROM v$buffer_pool;

```

```

CREATE INDEX cust_idx ...
STORAGE (BUFFER_POOL KEEP ...);

```

```

ALTER TABLE customer
STORAGE (BUFFER_POOL RECYCLE);

```

```

ALTER INDEX cust_name_idx
STORAGE (BUFFER_POOL KEEP);

```

实验 139: **v\$latch** 的使用

该实验的目的是理解 **latch** 的机制

Latch 是门锁,保护内存的,保证在同一个时间点只有一个进程在操作指定的内存,尤其在多 **cpu** 的系统中,虽然有多处理器,但他们是排队的,因为只有获得了 **latch** 才能操作,没有获得 **latch** 的或者排队或者去干下一个任务,总之它不能干当前的任务.数据库原则上是不用我调节 **latch** 的参数.

```

SQL> col name for a45
SQL> col value for a15
SQL> col isdefault for a8
SQL> col ismod for a8
SQL> col isadj for a8
SQL> select
2  x.ksppinm name,
3  y.ksppstvl value,
4  y.ksppstdf isdefault,
5  decode(bitand(y.ksppstvf,7),1,'MODIFIED',4,'SYSTEM_MOD','FALSE') ismod,
6  decode(bitand(y.ksppstvf,2),2,'TRUE','FALSE') isadj
7  from
8  sys.x$ksppi x,
9  sys.x$ksppcv y

```

```

10 where
11   x.inst_id = userenv('Instance') and
12   y.inst_id = userenv('Instance') and
13   x.indx = y.indx and x.ksppinm like '%latch%'
14 order by
15   translate(x.ksppinm, ' ', ' ');

```

NAME	VALUE	ISDEFAULT	ISMOD	ISADJ

_db_block_hash_latches	1024	TRUE	FALSE	FALSE
_db_block_lru_latches	8	TRUE	FALSE	FALSE
_disable_latch_free_SCN_writes_via_32cas	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE
_disable_latch_free_SCN_writes_via_64cas	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE
_enable_reliable_latch_waits	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE
_enqueue_hash_chain_latches	1	TRUE	FALSE	FALSE
_flashback_copy_latches	10	TRUE	FALSE	FALSE
_gc_latches	8	TRUE	FALSE	FALSE
_gcs_latches	0	TRUE	FALSE	FALSE
_kgl_latch_count	0	TRUE	FALSE	FALSE
_kgx_latches	512	TRUE	FALSE	FALSE
_ktc_latches	0	TRUE	FALSE	FALSE
_ktu_latches	0	TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_0		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_1		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_2		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_3		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_4		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_5		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_6		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_class_7		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_classes		TRUE	FALSE	FALSE
_latch_miss_stat_sid	0	TRUE	FALSE	FALSE
_latch_recovery_alignment	998	TRUE	FALSE	FALSE
_lm_drm_xlatch	0	TRUE	FALSE	FALSE
_lm_num_pcmhv_latches	0	TRUE	FALSE	FALSE
_lm_num_pt_latches	128	TRUE	FALSE	FALSE
_max_sleep_holding_latch	4	TRUE	FALSE	FALSE
_num_longop_child_latches	1	TRUE	FALSE	FALSE
_session_idle_bit_latches	0	TRUE	FALSE	FALSE
_ultrafast_latch_statistics	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE

我们看到有很多关于 latch 的隐含参数,但没有正式的关于 latch 的参数.

```
SQL> select * from v$parameter where name like '%latch%';
```

no rows selected

latch 有问题证明了内存有问题,内存有问题证明了 SQL 语句有问题.我们通过调整 SQL 的运行模式,改变 LATCH 的问题.

1.select sid,event from v\$session_wait;

可以看到大量的 latch free 事件。如果没有,证明当前没有因为 latch 的等待事件

2。 P1—表示 Latch 地址, 也就是进程正在等待的 latch 地址。

P2—表示 Latch 编号, 对应于视图 V\$LATCHNAME 中的 latch#。

select * from v\$latchname where latch# = number;

P3—表示为了获得该 latch 而尝试的次数。

3。 Cache buffers chains latch:

Data buffer chains—热点块,找到 misses>10000 次的

```
select CHILD# "cCHILD",ADDR "sADDR", GETS "sGETS", MISSES "sMISSES", SLEEPS "sSLEEPS"
```

```
from v$latch_children
```

```
where name = 'cache buffers chains'
```

```
and misses>10000
```

```
order by 4, 1, 2, 3;
```

--找到段的名称, 千万别运行, 老大的查询, 相当慢

```
select /*+ RULE */
```

```
e.owner || '.' || e.segment_name segment_name,
```

```
e.extent_id extent#,
```

```
x.dbablk - e.block_id + 1 block#,x.tch,l.child#
```

```
from sys.v$latch_children l,sys.x$bh x,sys.dba_extents e
```

```
where
```

```
x.hladdr = 'SADDR' and
```

```
e.file_id = x.file# and
```

```
x.hladdr = l.addr and
```

```
x.dbablk between e.block_id and
```

```
e.block_id + e.blocks -1
```

```
order by x.tch desc ;
```

--library cache latch 的诊断

--查看 latch 信息: 假定我们关心有关 library 的 latch.

```
select name,gets,misses,sleeps
```

```
from v$latch
```

```
where name like 'library%';
```

--查看 latch 操作系统进程号

```
select a.name,pid from v$latch a , V$latchholder b
```

```
where a.addr=b.laddr
```

```
and a.name = 'library cache%';
```

--查看关于 latch free 的等待的总数.

```
select count(*) number_of_waiters
```



```

from v$session_wait w, v$latch l
where w.wait_time = 0
and w.event = 'latch free'
and w.p2 = l.latch#
and l.name like 'library%';

```

实验 140: log_buffer 的优化

该实验的目的是优化日志缓冲区.

日志缓冲区

一个内存的运行原理决定了它优化模式. 日志缓冲区中存放的是数据库的变化的流水. 如果数据库变化很快, 日志的流量就很大. 如果同时的业务很多, 同时写日志的进程就会竞争.

show sga 显示日志缓冲区的大小

顺序写, 循环写

```

SELECT NAME, VALUE FROM V$SYSSTAT
WHERE NAME = 'redo buffer allocation retries';
select * from v$system_event
where EVENT='log buffer space';
日志缓冲的优化主要有三个办法,

```

实验 141: pga 的优化

该实验的目的是理解排序操作对数据库的巨大影响.

Pga

由参数 pga_aggregate_target 决定

该参数会屏蔽*_AREA_SIZE 的设置

optimal size , 要达到 90%, 不够请加大 pga

one-pass size (10%以内) 22m 内存就可以排 1g 数据

Multi-pass 最好没有, 极坏的负面影响

查看最优, 一次过, 多次过的次数

```

SELECT optimal_count, round(optimal_count*100/total, 2) optimal_perc,
onepass_count, round(onepass_count*100/total, 2) onepass_perc,
multipass_count, round(multipass_count*100/total, 2) multipass_perc
FROM

```

```
(SELECT decode(sum(total_executions), 0, 1, sum(total_executions)) total,
sum(OPTIMAL_EXECUTIONS) optimal_count,
sum(ONEPASS_EXECUTIONS) onepass_count,
sum(MULTIPASSES_EXECUTIONS) multipass_count
FROM v$sql_workarea_histogram
WHERE low_optimal_size > 64*1024);
```

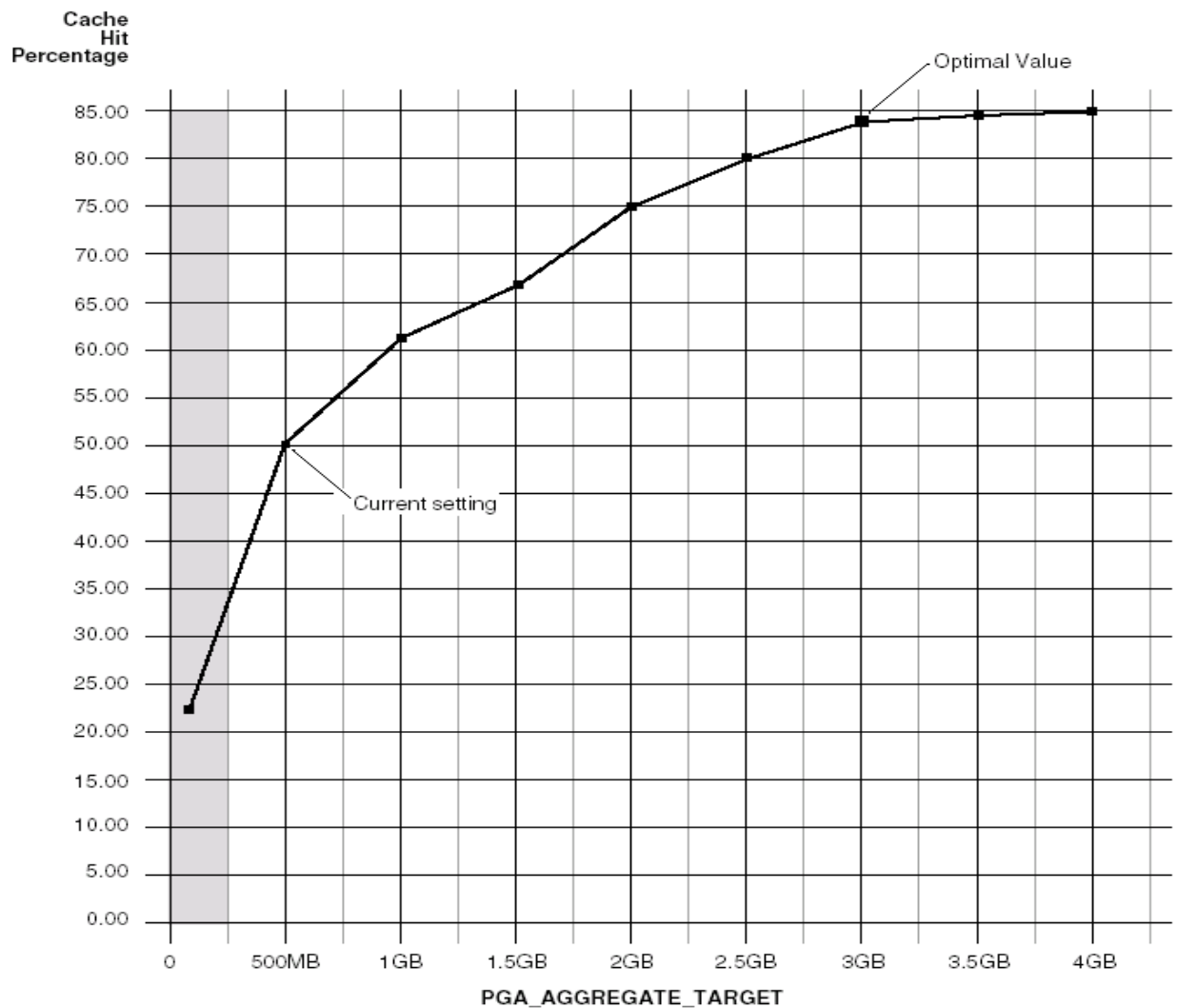
Pga 和 sga 的分配

系统刚上线，不知道负载的情况

Oltp pga:sga=1:4

Dss pga:sga=1:1

```
SELECT round(PGA_TARGET_FOR_ESTIMATE/1024/1024) target_mb,
ESTD_PGA_CACHE_HIT_PERCENTAGE cache_hit_perc,
ESTD_OVERALLOC_COUNT
FROM V$PGA_TARGET_ADVICE;
```



```
SELECT name profile, cnt, decode(total, 0, 0, round(cnt*100/total)) percentage
```

```
FROM (SELECT name, value cnt, (sum(value) over ()) total
FROM V$SYSSTAT
WHERE name like 'workarea exec%');
```

DB_BLOCK_SIZE 基本块大小

db_file_multiblock_read_count 顺序读时一次读最多的块数

以随机读写为主的系统：条带 $\geq 2 * DB_BLOCK_SIZE$

以顺序读写为主的系统：条带 $\geq 2 * DB_BLOCK_SIZE * \text{块数}$

日志文件

最好单独放在独立的盘上

最好不要放在 raid5 的阵列上

归档日志最好和联机日志放在不同的设备上

同组的成员要放到不同的设备上

不同的存储格式

实验 142： OMF 管理的文件

该实验的目的是使用 omf 建立表空间。

Oracle-Managed File (omf)

SHOW PARAMETER db_create_

指定数据文件和日志文件的目录

可以动态修改

文件名称自动建立

删除的时候自动删除

对第三程序特别方便，建立表空间的时候不必指明物理文件名称

建立 omf 管理的表空间

```
alter system set db_create_file_dest='D:\00';
```

```
create tablespace z13 datafile size 1m;
```

```
select NAME from v$datafile;
```

```
ALTER SYSTEM SET db_create_online_log_dest_1 ='D:\01';
```

```
ALTER SYSTEM SET db_create_online_log_dest_2 ='D:\02';
```

```
SHOW PARAMETER db_create_
```

```
ALTER DATABASE ADD LOGFILE SIZE 2M;
```

```
SELECT MEMBER FROM V$LOGFILE;
```

热点的文件和表

V\$filestat 文件的统计

V\$SEGMENT_STATISTICS 表的 IO 统计

```
SELECT STATISTIC_NAME, STATISTIC#, VALUE from V$SEGMENT_STATISTICS where  
OBJECT_NAME='EMP';
```

表空间的规划

物以类聚

系统和非系统的分开

永久的和临时的分开

大的和小的分开

静态和动态的分开

数据和索引分开

自动回退管理性能高

空间足够大

监测

V\$undostat

V\$rollstat

日志大小应该容纳 20 分钟的业务

理论上大好

100m---2g

FAST_START_MTTR_TARGET 参数控制 checkpoint 的频率

V\$log

V\$logfile

V\$LOG_HISTORY

实验 143: 处理行迁移

该实验的目的是详细理解表的存储。

行迁移的形成

由于 **update** 造成的。

当行长长的时候，本数据块没有足够的空闲空间。

导致该行被迫存储到其它数据块，在原数据块保留访问的指针。

当数据库访问该行时，要进行二次 io。

下降数据库的性能

查看链接的行数

conn scott/tiger

ANALYZE TABLE t1 COMPUTE STATISTICS;

```
select NUM_ROWS,BLOCKS,EMPTY_BLOCKS,AVG_SPACE,CHAIN_CNT,AVG_ROW_LEN
from user_tables where table_name='T1';
```

找到链接的行

@%oracle_home%\rdbms\admin\utlchain.sql

Desc CHAINED_ROWS

ANALYZE TABLE t1 **list chained rows**;

```
select * from t1 where rowid in (select HEAD_ROWID from CHAINED_ROWS);
```

消除迁移的行

- 1。ANALYZE 语句定位迁移的行。
- 2。建立新的表 t，该表含有迁移的行。
- 3。删除迁移的行。
- 4。将表 t 的数据插入到原表。

消除行迁移

Exp/imp

Alter table move tablespace;

自动加锁：数据库在事务过程中，为了维护数据库的安全，自动加锁。

手工加锁：我们为了某些业务的需要，手工加锁。

解锁：事务结束，锁消除

锁的模式

0 - none

1 - null (NULL)

2 - row-S (SS)

3 - row-X (SX)

4 - share (S)

5 - S/Row-X (SSX)

6 - exclusive (X)

查看锁的信息

v\$sql

v\$sqllocked_object

DBA_BLOCKERS

DBA_WAITERS

DBA_DML_LOCKS

COL OWNER FOR A8

COL NAME FOR A22
COL TYPE FOR A20
DBA_DDL_LOCKS

DML 事务要两把锁

表：共享

行：独占

Update scott.emp set sal=sal+1;

Select * from v\$Lock;

锁的模式

lock table emp in ROW SHARE mode; --2 号锁

Update scott.emp set sal=sal+1;--3 号锁

lock table emp in share mode;--4 号锁

lock table emp in SHARE ROW EXCLUSIVE mode; --5 号锁

lock table emp in EXCLUSIVE mode; --6 号锁

实验 144: lock 的信息查询

该实验的目的是理解 lock 保护事务.

锁等待

锁是队列机制

先来的事务占有锁，事务结束后锁释放。

后来的事务排队

死锁

Oracle 自动检测死锁，将发现死锁的交易回退。

将死锁的信息写入 bdump 下的报警日志

conn scott/tiger

update emp set sal=sal+1;

产生一个交易,不要提交

select SID,TYPE,ID1,ID2,LMODE from v\$lock where CTIME<1000;

查看加锁时间少于 1000 秒的锁信息

SID	TYPE	ID1	ID2	LMODE
-----	------	-----	-----	-------

17	TX	458789	7305	6
17	TM	33218	0	3

Tx 是锁行的,tm 是锁表的.tm 的 33218 代表是对象的代码,在 dba_objects.object_id 列可以查到.

对于 TX 类型的 lock, ID1 表示 XIDUSN 和 XIDSLOT, ID2 为 XIDSQN

458789 可以分解为事务的信息.

ID1 的高 16 位为 XIDUSN, 低 16 位为 XIDSLOT

```
select XIDUSN,XIDSLOT,XIDSQN from v$transaction;
```

```
XIDUSN  XIDSLOT  XIDSQN
```

```
-----
```

```
7      37      7305
```

```
SQL> select trunc(458789/power(2,16)) from dual;
```

```
TRUNC(458789/POWER(2,16))
```

```
-----
```

```
7
```

```
SQL> select bitand(458789,to_number('ffff','xxxx')) from dual;
```

```
BITAND(458789,TO_NUMBER('FFFF','XXXX'))+0
```

```
-----
```

```
37
```

求后 16 位的十进制的值

power(m,n) 求 m 的 n 次幂

bitand(m,n) 按位与运算,有点象子网掩码的意思

```
SQL> select bitand(1,1) from dual;
```

```
BITAND(1,1)
```

```
-----
```

```
1
```

1 and 1

```
SQL> select bitand(2,1) from dual;
```

10 and 01

```
BITAND(2,1)
```

```
-----
```

```
0
```

```
SQL> select 7*power(2,16)+37 from dual;
```

```
7*POWER(2,16)+37
```

```
-----
```

```
458789
```

在 10G 数据库中可以通过事物的 xid 找到原 SQL 语句.

```
SELECT UNDO_SQL FROM FLASHBACK_TRANSACTION_QUERY WHERE XID =
'0200280094040000';
```

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> grant select any dictionary to scott;
```

Grant succeeded.

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> select sid from v$mystat where rownum=1;
```

```
      SID
-----
      159
```

```
SQL> select * from v$lock where sid=159;
```

no rows selected

```
SQL> update emp set sal=sal+1;
```

14 rows updated.

```
SQL> col type for a4
```

```
SQL> col REQUEST for 9
```

```
SQL> col LMODE for 9
```

```
SQL> col CTIME for 9999
```

```
SQL> col BLOCK for 99
```

```
SQL> select * from v$lock where sid=159;
```

ADDR	KADDR	SID	TYPE	ID1	ID2	LMODE	REQUEST	CTIME	BLOCK
189C4074	189C408C	159	TM	54638	0	3	0 102	0	
18A18084	18A181A0	159	TX	65540	1216	6	0 102	0	

```
SQL> drop table t1 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> create table t1 as select * from emp;
```

建立实验表 t1;

Table created.

```
SQL> select * from v$lock where sid=159;
```


没有锁了,因为建立和 drop 表是 ddl 语句,自动提交,锁的生命周期伴随着事务的完结而结束.

no rows selected

我们再来一个新的会话,以 scott 用户登录.查看两个 scott 用户的 sid.

```
SQL> select sid from v$session where username='SCOTT';
```

```
SID
-----
146
159
```

我们再连接一个高级用户,现在我们有三个窗口,我们假定 3 号为高级用户,负责查看锁的信息的,1 号和 2 号是以 scott 用户登录的,用来做交易的.其中 1 号会话的 sid 为 159, 其中 2 号会话的 sid 为 146,

1 号窗口改 emp 表,update emp set sal=sal+1;

2 号窗口改 t1 表,update t1 set sal=sal+1;

3 号窗口查看 v\$lock

```
SQL> select * from v$lock where sid in(159,146);
```

ADDR	KADDR	SID	TYPE	ID1	ID2	LMODE	REQUEST	CTIME	BLOCK
189C4074	189C408C	159	TM	54638	0	3	0	18	0
189C4138	189C4150	146	TM	54726	0	3	0	6	0
18A008C4	18A009E0	146	TX	458799	1172	6	0	6	0
18A185A8	18A186C4	159	TX	327722	1172	6	0	18	0

相安无事,因为每个人改的对象不同.各自加了锁再各自影响的表和行上.

现在我们在 1 号窗口改 t1 表,update t1 set sal=sal+1;改不了,因为锁被 2 号窗口把持.1 号会话的状态为等待,屏幕不动了.

```
SQL> select * from v$lock where sid in(159,146) order by sid;
```

ADDR	KADDR	SID	TYPE	ID1	ID2	LMODE	REQUEST	CTIME	BLOCK
189C4138	189C4150	146	TM	54726	0	3	0	221	0
18A008C4	18A009E0	146	TX	458799	1172	6	0	221	1
18A185A8	18A186C4	159	TX	327722	1172	6	0	233	0
189C41FC	189C4214	159	TM	54726	0	3	0	13	0
189C4074	189C408C	159	TM	54638	0	3	0	233	0
19434394	194343A8	159	TX	458799	1172	0	6	13	0

Block 为 1 的含义是它堵塞了其它会话,因为 2 号先在行上加了 6 号独占锁,1 号会话不能获得,只能排队了.

REQUEST 为 6 的含义是该会话正在申请 6 号锁,而没有获得.我们通过 id1 这列可以发现他们要使用同一个资源,所以 146 号会话堵塞了 159 号会话.

接下来我们在 2 号会话中运行 update emp set sal=sal+1;然后迅速回到 3 号会话进行查看,看看发现了什么?连续看两回.

ADDR	KADDR	SID	TYPE	ID1	ID2	LMODE	REQUEST	CTIME	BLOCK
------	-------	-----	------	-----	-----	-------	---------	-------	-------

189C4138 189C4150	146 TM	54726	0	3	0	545	0
18A008C4 18A009E0	146 TX	458799	1172	6	0	545	1
189C42C0 189C42D8	146 TM	54638	0	3	0	6	0
1943444C 19434460	146 TX	327722	1172	0	6	6	0
18A185A8 18A186C4	159 TX	327722	1172	6	0	557	1
189C4074 189C408C	159 TM	54638	0	3	0	557	0
189C41FC 189C4214	159 TM	54726	0	3	0	337	0
19434394 194343A8	159 TX	458799	1172	0	6	334	0

8 rows selected.

我们在瞬间会看到有两个 block 为 1, 两个 request 为 6, 再仔细看, 他们相互锁着, 死循环了.

SQL> /

ADDR	KADDR	SID TYPE	ID1	ID2	LMODE	REQUEST	CTIME	BLOCK
1943444C 19434460	146 TX	327722	1172	0	6	6	0	
189C4138 189C4150	146 TM	54726	0	3	0	545	0	
18A008C4 18A009E0	146 TX	458799	1172	6	0	545	0	
189C42C0 189C42D8	146 TM	54638	0	3	0	6	0	
18A185A8 18A186C4	159 TX	327722	1172	6	0	557	1	
189C4074 189C408C	159 TM	54638	0	3	0	557	0	

6 rows selected.

当我们再次查看的时候, 一个会话锁没有了, 只剩下一个堵塞和一个请求了. 原来数据库检测到死锁, 回退了一个语句, 到底退哪个? 谁先判定就先退谁的最后一句话, 有的时候同时都退. 这种情况很少, 一般是退第一个会话的第二条语句. 我们会看到 ORA-00060: deadlock detected while waiting for resource.

在 bdump 和 udump 中有语句的信息.

锁是排队机制的, 一个等待一个. 根据 ctime 来判断. 单位为秒.

SQL 语句的优化

Sql 语句的执行步骤

1. 语法分析
2. 语意分析
3. 视图替代
4. 选出最优的执行计划
5. 运行执行计划

实验 145: explain 列出执行计划

该实验的目的是会使用 explain 语句查看 SQL 的执行计划.

Explain plan

Conn scott/tiger

@%ORACLE_HOME%/rdbms/admin/utlxplan.sql

建立了表 plan_table

--产生计划

Explain plan for select ename from emp where empno=7900;

--查看计划

```
SELECT LPAD(' ',LEVEL*2)||' '||OPERATION||' '||OPTIONS||' | '||OBJECT_NAME AS "SELECT  
QUERY"
```

```
FROM plan_table START WITH ID=0
```

```
CONNECT BY PRIOR ID=PARENT_ID;
```

Truncate table myplan;

EXPLAIN PLAN SET STATEMENT_ID = 'st1' into plan_table

FOR SELECT ename FROM emp;

EXPLAIN PLAN SET STATEMENT_ID = 'st2' into plan_table

FOR SELECT dname FROM dept;

@%ORACLE_HOME%/rdbms/admin/utlxplan.sql

Explain plan for select ename from emp where empno=7900;

自动美化输出最后的计划

@%oracle_home%\rdbms\admin\UTLXPLS.SQL

```
select plan_table_output from table(dbms_xplan.display('plan_table',null,'serial'));
```

实验 146: 跟踪 sql 语句的使用

该实验的目的是使用 SQL 跟踪,查看 udump 的 trc 文件.

查看下列参数

TIMED_STATISTICS

MAX_DUMP_FILE_SIZE

```
alter system set USER_DUMP_DEST='c:\bk';
```

```
Alter session set sql_trace=true;
```

```
Select * from emp where empno=7900;
```

```
Alter session set sql_trace=false;
```

格式化产生的跟踪文件

```
tkprof c:\bk\1.trc c:\bk\1.txt sys=no
```

跟踪指定的会话，以高级帐户指定

```
Conn sys/sys as sysdba
```

```
execute DBMS_SYSTEM.SET_SQL_TRACE_IN_SESSION(147, 33, true);
```

```
execute DBMS_SYSTEM.SET_SQL_TRACE_IN_SESSION(147, 33, false);
```

实验 147: AUTOTRACE 的使用

该实验的目的是使用 sqlplus 的特性,查看每句话的计划和统计信息.

```
Conn sys/sys as sysdba
```

```
Grant plustrace to scott;
```

```
Conn scott/tiger
```

```
Set autotrace on
```

定位高消耗资源的 SQL 语句

查看执行计划

改变 SQL 的计划

优化的目的

提高响应速度

用较少的资源来完成相同的工作

达到优化目的的手段

减少工作量

- 使用索引

平衡工作量

- 批处理和联机交易分开

并行工作量

- 大量数据要访问

实验 148: 定位高消耗资源语句

该实验的目的是找到对数据库有很大影响的 SQL 语句.

定位资源使用高的 SQL

```
select max(DISK_READS),max(EXECUTIONS),max(BUFFER_GETS),MAX(SORTS) FROM v
$sqlstats;
```

Select sql_text from v\$sqlstats where BUFFER_GETS>####;
sql_text 只显示前 1000 个字符，如果想看全的 sql,查 V\$SQLTEXT
列出该表的执行计划

书写高效的 SQL 语句

在 where 中用 = 关系运算时

避免用函数在关系运算中，除非你使用函数建立索引

Where ename='king'

Where upper(ename)='KING'

尽量不要隐式转化数据类型，数据类型一定要匹配

书写高效的 SQL 语句

尽量将一句 SQL 分成多个语句完成。

不能差分的请用 UNION ALL 来组合

条件确定的子查询用 in

条件在父查询中判断的用 exists

使用视图的注意事项

复杂视图的连接要小心，尤其有外键的时候

当查询的是视图中引用的部分表的时候，请不要使用视图，或者建立新的更小的表

存储中间结果

对查询中可能多次调用的结果集，请保存

考虑使用物化视图

将复杂的不能优化的查询分阶段完成。

尽量减少访问数据的次数

使用 case 语句

使用高级分组 rollup,cube

使用存储过程

使用 RETURNING 子句

```
DELETE FROM employees WHERE job_id = 'SA_REP' AND hire_date +  
TO_YMINTERVAL('01-00') < SYSDATE RETURNING salary INTO :bnd1;
```

避免再次访问原来的表

show parameter optimizer_mode

基于 cost 的优化

要使 SQL 语句的执行计划最优化，数据库必须知道关于数据库的详细统计数据

表（行数，块数，平均行长,hwm）

列（不同的值数，null 值的行数，柱状图）

索引（叶子数，索引深度，索引因子）

系统（IO 的性能和应用，CPU 的性能和应用）

实验 149: 收集数据库的统计信息

该实验的目的是收集数据库的统计信息.

统计信息可以收集,删除和给假的仿真信息.

统计的数据存储在数据字典中

```
DBA_TABLES                DBA_OBJECT_TABLES
DBA_TAB_STATISTICS        DBA_TAB_COL_STATISTICS
DBA_TAB_HISTOGRAMS        DBA_INDEXES
DBA_IND_STATISTICS        DBA_CLUSTERS
DBA_TAB_PARTITIONS        DBA_TAB_SUBPARTITIONS
DBA_IND_PARTITIONS        DBA_IND_SUBPARTITIONS
DBA_PART_COL_STATISTICS
DBA_PART_HISTOGRAMS
DBA_SUBPART_COL_STATISTICS
DBA_SUBPART_HISTOGRAMS
```

以上视图可以查看数据库的统计信息

我们可以使用 `analyze` 语句,也可以使用 `dbms_stats` 包来收集

`conn system/manager`

`EXECUTE`

```
DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA_STATS('SCOTT',DBMS_STATS.AUTO_SAMPLE_SIZE);
```

自己决定抽样统计的权重

`EXECUTE`

```
DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA_STATS('SCOTT',DBMS_STATS.AUTO_SAMPLE_SIZE,CASCADE=>true);
```

同时统计相关的索引信息.

统计表的信息和索引的信息.我们可以写脚本统计当前用户的所有表和索引,也可以使用动态 SQL 来完成.

`Conn scott/tiger`

```
ANALYZE TABLE EMP ESTIMATE STATISTICS;
```

```
ANALYZE TABLE EMP COMPUTE STATISTICS;
```

```
ANALYZE index pk_emp ESTIMATE STATISTICS;
```

```
ANALYZE index pk_emp COMPUTE STATISTICS;
```

产生脚本,然后运行脚本.

```
SQL> select 'analyze '||object_type||' '||object_name||' ESTIMATE STATISTICS
2  from user_objects where object_type in('TABLE','INDEX')
3  ORDER BY 1;
```

```
'ANALYZE'||OBJECT_TYPE||"||
```

```

analyze INDEX IT4 ESTIMATE STATISTICS;
analyze INDEX I_F_SAL ESTIMATE STATISTICS;
analyze INDEX PK_DEPT ESTIMATE STATISTICS;
analyze INDEX PK_EMP ESTIMATE STATISTICS;
analyze INDEX PK_EMP1 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE BONUS ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE DEPT ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE E ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE EMP ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE EMP1 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE MV1 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE SALGRADE ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T1 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T1_1 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T1_4 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T2 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T201 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T202 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T205 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T213 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T236 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T239 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T3 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T4 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T5 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE T6 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE TABLEZHAO ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE TFXJ ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE THVL1 ESTIMATE STATISTICS;
analyze TABLE TMP1 ESTIMATE STATISTICS;

```

使用动态 **SQL** 语句。

```

set serveroutput on
declare
tx varchar2(500);
BEGIN
for i in (select 'analyze '||object_type||' '||
object_name||' ESTIMATE STATISTICS' as sql_text
from user_objects where object_type in('TABLE','INDEX')
ORDER BY 1) loop
tx:=i.sql_text;
EXECUTE IMMEDIATE tx;
end loop;
END;

```

/

实验 150: 收集列的统计信息

该实验的目的是收集列的统计信息

列的柱状图统计 (准备环境)

```
drop table t1 purge;
create table t1 as select * from emp;
insert into t1 select * from t1;
--10000rows
alter table t1 modify (empno number(8));
update t1 set empno=rownum;
commit;
```

删除统计信息

```
BEGIN
DBMS_STATS.DELETE_TABLE_STATS (OWNNAME => 'SCOTT', TABNAME => 'T1');
END;
/
```

收集统计信息

```
BEGIN
DBMS_STATS.GATHER_table_STATS
(OWNNAME => 'SCOTT', TABNAME => 'T1',
METHOD_OPT => 'FOR COLUMNS SIZE 100 empno');
END;
/
```

收集整个帐号的信息, 包含索引的信息

取 20%的数据块

```
execute dbms_stats.GATHER_SCHEMA_STATS('TEACH',20,TRUE,CASCADE=>TRUE);
```

查看统计信息

```
SELECT column_name, num_distinct, num_buckets, histogram
FROM USER_TAB_COL_STATISTICS
WHERE table_name = 'T1' AND column_name = 'EMPNO';
```

```
SELECT endpoint_number, endpoint_value
FROM USER_HISTOGRAMS
WHERE table_name = 'T1' and column_name = 'EMPNO'
```



```
ORDER BY endpoint_number;
```

请将列的值改为如下

```
update t1 set empno=9000 where empno<9000;
```

```
Commit;
```

再次收集，再次查看统计信息

柱状图有两种。

1。Height-Balanced 当不同的键值高于分割的桶数

2。Frequency 当不同的键值低于分割的桶数

实验 151：自动收集统计信息

该实验的目的是了解 10g 的新特性来定时收集统计信息。

自动的收集统计信息

```
SELECT * FROM DBA_SCHEDULER_JOBS WHERE JOB_NAME = 'GATHER_STATS_JOB';
```

```
BEGIN
```

```
DBMS_SCHEDULER. ENABLE ('GATHER_STATS_JOB');
```

```
END;
```

```
/
```

--禁止自动的收集统计信息

```
BEGIN
```

```
DBMS_SCHEDULER. DISABLE ('GATHER_STATS_JOB');
```

```
END;
```

```
/
```

禁止个别表自动收集统计信息

当一个表变化比较快，自动收集信息可能不会满足高性能 SQL 的需要。

```
BEGIN
```

```
DBMS_STATS.DELETE_TABLE_STATS('OE','ORDERS');
```

```
DBMS_STATS.LOCK_TABLE_STATS('OE','ORDERS');
```

```
END;
```

```
/
```

1。将原有表的统计信息删除

2。锁定表，禁止自动分析

手工收集统计信息

```
EXECUTE
```

```
DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA_STATS('SCOTT',DBMS_STATS.AUTO_SAMPLE_SIZE);
```

```
GATHER_INDEX_STATS          索引
```

```
GATHER_TABLE_STATS          表，列和索引
```

```
GATHER_SCHEMA_STATS         帐号
```

```
GATHER_DICTIONARY_STATS     字典
```

GATHER_DATABASE_STATS 全数据库

何时进行手工收集

- 1。如果数据是不断增加的，每周，或每月进行统计就可
- 2。如果是批量加载的，在加载后就应该收集
- 3。如果分区表的某个区域数据变化，可以单独收集该区域的统计信息，而不是收集全表的信息

影响执行计划的参数

OPTIMIZER_FEATURES_ENABLE=10.1.0

optimizer_mode=all_rows

PGA_AGGREGATE_TARGET

DB_FILE_MULTIBLOCK_READ_COUNT

CURSOR_SHARING

最优计划的选择方式

- 1。列出执行计划集
- 2。估算每个计划的代价（cpu,io,网络）
- 3。选择代价(cost)最小的执行计划

数据库的不同访问模式

实验 152：全表扫描的优化

该实验的目的是理解全表扫描的操作

全表扫描

将高水位以下的数据块都读一遍

DB_FILE_MULTIBLOCK_READ_COUNT 参数决定扫描的速度,该参数的值乘以块的大小应该小于操作系统的最大 io,一句话,操作系统一次 io 应该是大于等于它们的乘积.

因为范围是连续的块，所以全表扫描会连续的读，效率很高。

何时数据库使用全表扫描

- 1。表小。
- 2。索引缺少,条件判定列上没有索引.
- 3。使用 hint,强制使用全表扫描
- 4。读的数据比重大。一般超过 10%的数据要读取就会选择全表扫描.
- 5。并行查询,和索引是对立的,两者必须选择一个.

我们优化全表扫描的手段:

- 1.回收高水位线
- 2.DB_FILE_MULTIBLOCK_READ_COUNT 加大
- 3.使每个块装的数据更多,减少 pctfree
- 4.使用并行查询

SQL> conn scott/tiger

Connected.

SQL> drop table t1;

Table dropped.

SQL> create table t1 as select * from emp;

Table created.

SQL> insert into t1 select * from t1;

14 rows created.

SQL> /

连续的使表翻倍,达到 10 万左右

57344 rows created.

SQL> commit;

Commit complete.

SQL> analyze table t1 estimate statistics;

收集统计信息

Table analyzed.

SQL> select * from t1;

写一个无条件的查询

Execution Plan

0 SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (**Cost=68** Card=115182 Bytes =3685824)

1 0 TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=68 Card=115182 Bytes=3685824)

执行计划为全表扫描,代价为 68

使用并行查询的强制

SQL> select /*+ full(t1) parallel(t1,4) */ * from t1;

Execution Plan

0 SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (**Cost=17** Card=115182 Bytes =3685824)

1 0 TABLE ACCESS* (FULL) OF 'T1' (Cost=17 Card=115182 Bytes=36)

执行计划为全表扫描,代价为 17

```
SQL> alter table t1 pctfree 0;
```

Table altered.

将每个数据块都装满

```
SQL> alter table t1 move tablespace users;
```

Table altered.

```
SQL> select * from t1;
```

Execution Plan

```
0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=63 Card=118034 Bytes =3777088)
```

```
1    0  TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=63 Card=118034 Bytes=3777088)
```

执行计划为全表扫描,代价为 63,比第一次要小.因为扫描的块少了.

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> alter system set db_file_multiblock_read_count=8;
```

修改参数配置,默认为 16 个块

System altered.

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autotrace traceonly explain
```

```
SQL> select * from t1;
```

Execution Plan

```
0    SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=98 Card=118034 Bytes=3777088)
```

```
1    0  TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=98 Card=118034 Bytes=3777088)
```

执行计划为全表扫描,代价为 98,因为一次读的块少了,代价增加

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> alter system set db_file_multiblock_read_count=32;
```

System altered.

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autotrace traceonly explain
```

```
SQL> select * from t1;
```

Execution Plan

0 SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (**Cost=40** Card=118034 Bytes=3777088)

1 0 TABLE ACCESS (FULL) OF 'T1' (Cost=40 Card=118034 Bytes=3777088)

执行计划为全表扫描,代价为 40,因为一次读的块多了,代价减少

实验 153: 索引的五种使用模式

该实验的目的是深刻体会索引对数据库的巨大影响.

索引在数据库中是很重要的.没有索引的数据库是不可想象的,我们普通的表是无序的,也叫做堆表(heap table),一句话概括索引,索引是有序的结构,通过索引可以快速定位我们要找的行,避免全表扫描.索引的访问模式有五种.

1. INDEX **UNIQUE** SCAN 效率最高, 主键或唯一索引
2. INDEX **FAST FULL** SCAN 读的最快, 可以并行访问索引, 但输出不按顺序
3. INDEX **FULL** SCAN 有顺序的输出, 不能并行读索引
4. INDEX **RANGE** SCAN 给定的区间查询
5. INDEX **SKIP** SCAN 联合索引, 不同值越少的列, 越要放在前面

SQL> conn scott/tiger

Connected.

SQL> drop table t1 purge;

Table dropped.

SQL> create table t1 as select * from dba_objects;

Table created.

SQL> analyze table t1 compute statistics;

收集表 t1 的统计信息

Table analyzed.

SQL> create **unique index** i2t1 on t1(object_id);

Index created.

SQL>set autot traceonly explain

1. INDEX UNIQUE SCAN 效率最高, 主键或唯一索引

SQL> select * from t1 where object_id=9999;

Execution Plan

Plan hash value: 1026981322

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	87	2 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	T1	1	87	2 (0)	00:00:01
* 2	INDEX UNIQUE SCAN	I2T1	1		1 (0)	00:00:01

执行计划为唯一定位,最快.

2。INDEX FAST FULL SCAN 读的最快, 可以并行访问索引, 但输出不按顺序

SQL> select object_id from t1 ;

Execution Plan

Plan hash value: 3617692013

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		49859	194K	337 (1)	00:00:07
1	TABLE ACCESS FULL	T1	49859	194K	337 (1)	00:00:07

为什么没有使用索引,而进行了全表扫描.因为 object_id 可能有 null 值.因为 null 不入普通索引.我们进行全索引的扫描就会得到错误的结果.这是全表扫描是正确的.虽然我们的的查询仅包含了索引中的值.我们如果有非空约束就会极大的提高性能.

SQL> delete t1 where object_id is null;

SQL> alter table t1 modify (OBJECT_ID **not null**);

SQL> select object_id from t1 ;

Execution Plan

Plan hash value: 2003301201

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		49859	194K	51 (2)	00:00:02
1	INDEX FAST FULL SCAN	I2T1	49859	194K	51 (2)	00:00:02

计划仅扫描了索引,代价为 51.因为所有的行都在索引中了,使用索引不会造成错误的结果.因为我们的输出没有要求有序,所以数据库将高水位下所有的索引块都读一遍就可以了,这就叫索引的快速全扫描.

3。INDEX FULL SCAN 有顺序的输出，不能并行读索引

```
SQL> select object_id from t1 order by object_id ;
```

Execution Plan

Plan hash value: 1111347323

```
-----
| Id | Operation          | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
|  0 | SELECT STATEMENT   |      | 49859 | 194K |    106  (2)| 00:00:03 |
|  1 | INDEX FULL SCAN    | I2T1 | 49859 | 194K |    106  (2)| 00:00:03 |
-----
```

执行计划为全扫描索引,含义是按叶子的大小顺序来读索引,因为我们要求输出是有序的.

代价为 106,高于快速全扫描,因为我们不是将高水位的块连续读,而是按照叶子的顺序读.正因为是按照叶子的顺序读,所以不能并行操作.

4。INDEX RANGE SCAN 给定的区间查询

```
SQL> select * from t1 where object_id between 300 and 400;
```

Execution Plan

Plan hash value: 1490405106

```
-----
| Id | Operation                | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
|  0 | SELECT STATEMENT         |      |    93 | 8091 |         4  (0)| 00:00:01 |
|  1 | TABLE ACCESS BY INDEX ROWID| T1   |    93 | 8091 |         4  (0)| 00:00:01 |
|*  2 | INDEX RANGE SCAN         | I2T1 |    93 |      |         2  (0)| 00:00:01 |
-----
```

当我们的索引为非唯一,或者我们的索引唯一但查询的条件为一个范围的时候数据库会选择范围定位.代价的大小取决于你所查询行的多少.

5。INDEX SKIP SCAN 联合索引，不同值越少的列，越要放在前面
在下一个实验[联合索引](#)中有详细的描述.

数据库的主键,唯一约束和外键的使用也要索引的参与.

```
SQL> drop table t2 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> create table t2 as select distinct owner from dba_objects;
```

建立一个含有 owner 的表.

Table created.

```
SQL> alter table t2 add constraint pk_t2 primary key (owner);
```

建立主键

Table altered.

```
SQL> alter table t1 add constraint fk_t1 foreign key (owner)
```

```
references t2(owner) on delete cascade;;
```

建立一个级联删除的外键

Table altered.

```
SQL> DELETE T2 WHERE OWNER='SYS';
```

查看计划,我们发现

```
Rows    Row Source Operation
```

```
-----
```

```
1 DELETE T2 (cr=726 pr=0 pw=0 time=16740731 us)
```

```
1 INDEX UNIQUE SCAN PK_T2 (cr=1 pr=0 pw=0 time=52 us)(object id 54503)
```

```
Rows    Row Source Operation
```

```
-----
```

```
0 DELETE T1 (cr=725 pr=0 pw=0 time=16714571 us)
```

```
22984 TABLE ACCESS FULL T1 (cr=690 pr=0 pw=0 time=160995 us)
```

在删除 **t2** 的同时,要全表扫描 **t1** 表,因为我们建立了外键.如果在外键上有索引,那么就很可能走索引,会极大的提高数据库的性能.

索引使用总论:

能用唯一索引,一定用唯一索引

能加非空,就加非空约束

一定要统计表的信息,索引的信息,柱状图的信息。

联合索引的顺序不同,影响索引的选择,尽量将不同值少的列放在前面

只有做到以上四点,数据库才会正确的选择执行计划。

索引是在不修改代码的情况下提高性能的重要手段.索引也是约束的维护纽带.在外键上最好建立索引.

参数 **optimizer_index_cost_adj** 定义了索引的权重,该值越大,数据库认为使用索引的成本越高,默认值为 **100**,如果设置为 **50**,那么数据库认为使用索引的代价比它计算出来的少一半,如果你设置为 **1000**,那么认为你使用索引的成本为计算出来的 **10** 倍,该值最大为 **10000**,最小为 **1**.

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autot on
```

```
SQL> alter session set optimizer_index_cost_adj = 100;
```

```
SQL> select * from emp order by empno;
```

这句话可以走索引,也可以不走索引.默认为 **100** 的情况.

Execution Plan

```
-----
```

Plan hash value: 4170700152

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		14	532	2 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	EMP	14	532	2 (0)	00:00:01
2	INDEX FULL SCAN	PK_EMP	14		1 (0)	00:00:01

走了索引

SQL> select * from emp where empno **between 1 and 1000**;

no rows selected

Execution Plan

Plan hash value: 169057108

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	38	4 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	EMP	1	38	4 (0)	00:00:01
* 2	INDEX RANGE SCAN	PK_EMP	1		2 (0)	00:00:01

我们做了一个区间的范围查询,走了索引,进行了索引的范围查询.

SQL> alter session set optimizer_index_cost_adj=**1000**;

Session altered.

将该参数的值改为 1000,数据库评估索引的时候认为成本很高.

SQL> select * from emp order by empno;

Execution Plan

Plan hash value: 150391907

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		14	532	5 (20)	00:00:01
1	SORT ORDER BY		14	532	5 (20)	00:00:01
2	TABLE ACCESS FULL	EMP	14	532	4 (0)	00:00:01

所以改为全表扫描了。

```
SQL> select * from emp where empno between 1 and 1000;
```

no rows selected

Execution Plan

Plan hash value: 3956160932

| Id | Operation | Name | Rows | Bytes | Cost (%CPU)| Time |

| 0 | SELECT STATEMENT | | 1 | 38 | 4 (0)| 00:00:01 |
|* 1 | **TABLE ACCESS FULL** | EMP | 1 | 38 | 4 (0)| 00:00:01 |

认为索引的成本高,改为全表扫描了。

实验 154: 连接的三种模式

该实验的目的是了解表的连接模式

连接 (join)

如果有主键的列连接, 将带主键和唯一键约束的表放在连接的第一个位置, 再考虑其它表连接

如果有外键连接, 则将该表放在连接的最后。

Nested Loop Joins (嵌套循环连接)

外部表的每一行都和内部表的所有行连接。

当表的行较少的时候, 数据库会选择这种连接。

提示: USE_NL(table1 table2)

```
SQL> CONN SCOTT/TIGER
```

Connected.

```
SQL> set autot traceonly explain
```

```
SQL> select ename,loc from emp,dept  
2 where emp.deptno=dept.deptno ;
```

Execution Plan

Plan hash value: 351108634

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		14	280	5 (0)	00:00:01
1	NESTED LOOPS		14	280	5 (0)	00:00:01
2	TABLE ACCESS FULL	EMP	14	126	4 (0)	00:00:01
3	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	DEPT	1	11	1 (0)	00:00:01
* 4	INDEX UNIQUE SCAN	PK_DEPT	1		0 (0)	00:00:01

Hash Joins

适用于大数据量的连接。

将两个表中较小的表的连接列建立一个 **hash** 表，将 **hash** 表放入到内存中。

什么时候用 **HASH** 连接?大量数据要连接,但要想使 **hash** 连接起到作用,必须有等值的条件.

使用 hint:USE_HASH

```
SQL> drop table t1 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> drop table t2 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> create table t1 as select * from dept;
```

Table created.

```
SQL> create table t2 as select * from emp;
```

Table created.

```
SQL> select ename,loc from t1,t2
2 where t1.deptno=t2.deptno;
```

Execution Plan

Plan hash value: 1838229974

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		14	574	9 (12)	00:00:01
* 1	HASH JOIN		14	574	9 (12)	00:00:01
2	TABLE ACCESS FULL	T1	4	84	4 (0)	00:00:01

| 3 | TABLE ACCESS FULL| T2 | 14 | 280 | 4 (0)| 00:00:01 |

排序融合连接

HASH 连接在大部分时候都比排序连接性能好。

但如果不是等值条件的时候，条件是>,>=,<,<=的时候，不能使用 hash 连接,使用排序连接和嵌套循环连接。

再有当连接的结果要排好序的时候，也可以选择排序融合连接。

SQL> select ename,grade from emp,salgrade

2 where sal between LOSAL and hisal;

Execution Plan

```
0  SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE (Cost=7 Card=4 Bytes=64)
1  0  MERGE JOIN (Cost=7 Card=4 Bytes=64)
2  1  SORT (JOIN) (Cost=4 Card=5 Bytes=40)
3  2  TABLE ACCESS (FULL) OF 'SALGRADE' (Cost=2 Card=5 Bytes=40)
4  1  FILTER
5  4  SORT (JOIN)
6  5  TABLE ACCESS (FULL) OF 'EMP' (Cost=2 Card=14 Bytes=112)
```

实验 155：联合索引的建立

该实验的目的是使用联合索引提高性能。

联合索引

当表达式中含有多列

如果你想查的列全部在索引中，就不用访问基表了，在索引中直接取数据，减少了io
注意列的顺序,我们一般把重复的值多的列放在前。

SQL> conn / as sysdba

Connected.

SQL> grant select any dictionary to scott;

赋予 scott 查询字典的权限

Grant succeeded.

SQL> conn scott/tiger

Connected.

SQL> drop table t1 purge;

Table dropped.

SQL> create table t1 as select * from dba_objects;

建立一个大表

Table created.

```
SQL> select count(distinct owner),count(distinct object_type),
2 count(distinct object_name) from t1;
```

显示列的不同键值的个数

```
COUNT(DISTINCTOWNER) COUNT(DISTINCTOBJECT_TYPE) COUNT(DISTINCTOBJECT_NAME)
```

```
-----
18          41          29844
```

建立一个联合索引

```
SQL> create index i_l3 on t1(owner,object_type,object_name);
```

Index created.

```
SQL> set autot traceonly explain
```

启动自动跟踪

```
SQL> select owner,object_type,object_name from t1 where object_name='DBA_TABLES';
```

Execution Plan

```
-----
```

Plan hash value: 1231462060

```
-----
| Id | Operation          | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
|  0 | SELECT STATEMENT    |      |      8 |  752 |    175  (2)| 00:00:04 |
|*  1 | INDEX FAST FULL SCAN| I_L3 |      8 |  752 |    175  (2)| 00:00:04 |
-----
```

为什么没有查找表?因为你要查询的列都在索引中有了,不必找表了.

```
SQL> select owner,object_type,object_name from t1 where object_type='WINDOW';
```

Execution Plan

```
-----
```

Plan hash value: 1231462060

```
-----
| Id | Operation          | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
|  0 | SELECT STATEMENT    |      |      8 |  752 |    175  (2)| 00:00:04 |
|*  1 | INDEX FAST FULL SCAN| I_L3 |      8 |  752 |    175  (2)| 00:00:04 |
-----
```

现在我们做一个查询,条件为索引的第二列.也是全扫描索引.

Predicate Information (identified by operation id):

```
-----
```

```
1 - filter("OBJECT_TYPE"='WINDOW')
```

Note

- dynamic sampling used for this statement

```
SQL> analyze table t1 compute statistics for all indexed columns;
```

我们对每个列的数据分布情况进行统计.告诉数据库每列的键值的数据分布的均衡情况.

Table analyzed.

```
SQL> select owner,object_type,object_name from t1 where object_type='WINDOW';
```

Execution Plan

Plan hash value: 3872484102

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		2	74	20 (0)	00:00:01
* 1	INDEX SKIP SCAN	I_L3	2	74	20 (0)	00:00:01

执行计划为索引的跳远扫描.代价为 20,比上面小的多.因为数据库知道了 owner 的数量不多.数据库将上面的查询转化为 or 运算.请自己仔细想一下.数据库挺高!

实验 156: 基于函数索引的建立

该实验的目的是使用函数索引提高查询性能.

基于函数的索引

如果条件中引用的是函数,就要建立基于函数的索引。

如果是自定义函数,则要指明返回值是确定的。

要想在 SQL 语句中使我们建立的函数索引起作用,我们还需要修改一些初始化参数.

```
QUERY_REWRITE_INTEGRITY = TRUSTED (9i 前需要)
```

```
QUERY_REWRITE_ENABLED = TRUE
```

```
COMPATIBLE > 8.1.0.0.0
```

有收集统计信息的表,函数索引才可以使用。

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

我们建立一个有确定返回值的函数

```
SQL> create or replace function f_sal
```

```
2 (v1 in number)
```

```
3 return number deterministic
```

```

4 as
5 begin
6 if v1<1000 then return 1;
7 elsif v1<2000 then return 2;
8 else return 3;
9 end if;
10 end;
11 /

```

建立一个基于函数的索引

```
SQL> create index i_f_sal on emp(f_sal(sal));
```

打开自动跟踪

```
SQL> set autot traceonly explain
```

```
SQL> select * from emp where f_sal(sal)=2;
```

Execution Plan

Plan hash value: 4263848096

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	38	2 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	EMP	1	38	2 (0)	00:00:01
* 2	INDEX RANGE SCAN	I_F_SAL	1		1 (0)	00:00:01

我们查看执行计划,我新建立的索引被使用了,函数索引在有的时候会极大的提高速度.

实验 157: 位图索引的建立

该实验的目的是使用位图索引提高查询性能.

位图索引 (bitmap)

列的不同键值数很少,一般少于 1000 个。不过不是绝对的,超过一千也没有问题.

Where 子句中含有多个表达式,位图索引对 and,or 的操作是绝活.位图索引包含了所有的行,即使是空行也会在索引当中体现.所以有了位图索引,我们执行 count(*)的操作会直接读位图索引,极快.

```
SQL> conn / as sysdba
```

Connected.

```
SQL> drop table scott.t1 purge;
```

Table dropped.

```
SQL> create table scott.t1
```

```
as select OWNER,OBJECT_NAME,OBJECT_ID,OBJECT_TYPE,CREATED from dba_objects;
```

Table created.建立一个表

```
SQL> set autot traceonly explain
```

```
SQL> select count(*) from scott.t1;
```

Execution Plan

Plan hash value: 3724264953

Id	Operation	Name	Rows	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	195 (2)	00:00:04
1	SORT AGGREGATE		1		
2	TABLE ACCESS FULL	T1	48958	195 (2)	00:00:04

执行计划为全表扫描,代价为 195

```
SQL> create bitmap index scott.i_bit1 on scott.t1(OWNER);
```

Index created.

我们再建立一个基于对象拥有者的位图索引.

```
SQL> select count(*) from scott.t1;
```

Execution Plan

Plan hash value: 3966455870

Id	Operation	Name	Rows	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	5 (0)	00:00:01
1	SORT AGGREGATE		1		
2	BITMAP CONVERSION COUNT		48958	5 (0)	00:00:01
3	BITMAP INDEX FAST FULL SCAN	I_BIT1			

执行计划为全索引扫描,代价为 5,差别是巨大的

```
SQL> create bitmap index scott.i_bit2 on scott.t1(object_type);
```

Index created.

我们再建立一个基于对象类型的位图索引.


```
SQL> select * from SCOTT.t1 where owner='SCOTT' AND OBJECT_TYPE='TABLE';
```

Execution Plan

Plan hash value: 1363133049

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		39	4524	3 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	T1	39	4524	3 (0)	00:00:01
2	BITMAP CONVERSION TO ROWIDS					
3	BITMAP AND					
* 4	BITMAP INDEX SINGLE VALUE	I_BIT1				
* 5	BITMAP INDEX SINGLE VALUE	I_BIT2				

执行计划为位图索引的 and 运算,代价为 3.相当的快.

```
SQL> select * from SCOTT.t1 where owner='SCOTT' or OBJECT_TYPE='TABLE';
```

Execution Plan

Plan hash value: 2884896420

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1708	193K	115 (0)	00:00:03
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	T1	1708	193K	115 (0)	00:00:03
2	BITMAP CONVERSION TO ROWIDS					
3	BITMAP OR					
* 4	BITMAP INDEX SINGLE VALUE	I_BIT1				
* 5	BITMAP INDEX SINGLE VALUE	I_BIT2				

执行计划为位图索引的 or 运算,代价为 115.不理想.因为是表的对象太多了.

```
SQL> select * from SCOTT.t1;
```

我要执行全表扫描

Execution Plan

Plan hash value: 3617692013

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
----	-----------	------	------	-------	-------------	------

```
-----
| 0 | SELECT STATEMENT |      | 48958 | 5546K| 196 (2)| 00:00:04 |
| 1 | TABLE ACCESS FULL| T1   | 48958 | 5546K| 196 (2)| 00:00:04 |
-----
```

执行计划为全表扫描,代价为 196.我们看到上面的 115 还是比全表扫描来的快.

位图索引存储的是 rowid 的区间和该区间内的 rowid 的位图,没有真实的存储每个 rowid.所以必须含有每一行,而且存储的空间很小,比正常的索引小的多.正是位图索引很小,所以读取位图索引的速度就快,需要的内存就少.处理起来更快.位图索引的唯一缺点就是维护的代价高,我们更改一行的时候,需要重新建立两个位图,但也不想你想象的那么贵.实际工作中还是很快的.

我们再建立一个普通的索引来比较索引的大小.

```
SQL> create index scott.i_3 on scott.t1(OBJECT_NAME);
```

Index created.

```
SQL> set autot off
```

```
SQL> select segment_name,segment_type,blocks from dba_segments
2  where owner='SCOTT' AND SEGMENT_NAME IN('T1','I_3','I_BIT1','I_BIT2');
```

SEGMENT_NAME	SEGMENT_TYPE	BLOCKS
T1	TABLE	512
I_BIT1	INDEX	8
I_BIT2	INDEX	8
I_3	INDEX	384

表最大,512 个块;普通索引也很大 384 个块;位图索引很小,8 个块.

总结一下:位图索引有巨大的性能的优势,但在变化比较频繁的表中维护的开销还是很大的.越大的表建立位图索引越好.

实验 158: 反键索引的建立

该实验的目的是理解什么是反键索引,何时建立反键索引.

索引是有序的组织,所以相近的数据基本会存在有同一个叶子中.我们在 rac 的环境中,多个实例同时维护一个叶子就会产生竞争.因为 rac 的内存管理有仲裁,有更复杂的锁管理.当不同的实例维护一个块的时候有较大的开销.怎么把连续的数据让它不连续呢?反键索引.反键索引是把建立索引的键值前后颠倒后在编排入索引.比如 8001,8002,8005,8006 在普通索引中会在一个叶子中出现,但反键索引是编排的 1008,2008,5008,6008 进入的索引.索引是有序的,所以上述的值不可能在同一个叶子.rac 中不同的实例会维护不同的叶子,没有了竞争.但反键索引也有自身的问题,那就是在范围查询的时候不会使用索引.

```
SQL> create index scott.it4 on scott.emp(sal) reverse;
```

Index created.

建立一个反键索引

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autot traceonly explain
```

```
SQL> select * from emp where sal between 1000 and 2000;
```

做一个范围的查询

Execution Plan

Plan hash value: 3956160932

| Id | Operation | Name | Rows | Bytes | Cost (%CPU)| Time |

| 0 | SELECT STATEMENT | | 5 | 190 | 4 (0)| 00:00:01 |
|* 1 | TABLE ACCESS FULL| EMP | 5 | 190 | 4 (0)| 00:00:01 |

执行计划为全表扫描,代价为 4.

Predicate Information (identified by operation id):

1 - filter("SAL"<=2000 AND "SAL">=1000)

```
SQL> drop index it4;
```

删除反键索引

Index dropped.

```
SQL> create index scott.it4 on scott.emp(sal);
```

建立普通索引

Index created.

```
SQL> select * from emp where sal between 1000 and 2000;
```

做一个范围的查询

Execution Plan

Plan hash value: 3868271256

| Id | Operation | Name | Rows | Bytes | Cost (%CPU)| Time |

0	SELECT STATEMENT		5	190	2 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	EMP	5	190	2 (0)	00:00:01
* 2	INDEX RANGE SCAN	IT4	5		1 (0)	00:00:01

执行计划为索引的范围扫描,代价为 2.

总结:反键索引的目的为了避免 rac 的块竞争.尤其在顺序插入的时候.

实验 159: 索引组织表的建立

该实验的目的是建立索引组织表来提高数据库性能.

索引组织表 (iot)

```
connect SCOTT/TIGER
create table sales
  (office_cd number(3)
  ,qtr_end date
  ,revenue number(10,2)
  ,review varchar2(1000)
  ,constraint sales_pk
  PRIMARY KEY (office_cd,qtr_end)
  )
  ORGANIZATION INDEX tablespace USERS
  PCTTHRESHOLD 20
  INCLUDING revenue
  OVERFLOW TABLESPACE TOOLS;
```

验证索引组织表

```
SELECT * FROM DBA_SEGMENTS WHERE
SEGMENT_NAME IN('SALES_PK','SYS_IOT_OVER_39247') AND OWNER='SCOTT';
```

```
select table_name,tablespace_name,iot_name,iot_type
from DBA_TABLES WHERE IOT_TYPE LIKE '%IOT%' AND OWNER='SCOTT';
```

```
select index_name,index_type,tablespace_name,table_name
from DBA_INDEXES WHERE OWNER='SCOTT' AND TABLE_NAME='SALES';
```

实验 160: cluster 表的建立

该实验的目的是 Cluster 的建立

集簇的优点有二:节约一定的存储空间,联合查询的时候会提高效率.

```
CONN SCOTT/TIGER
CREATE CLUSTER clu1 (deptno NUMBER(2));
CREATE INDEX idx_clu1 ON CLUSTER clu1;
CREATE TABLE emp_c1
```

```

        CLUSTER clu1 (deptno)
        AS SELECT * FROM emp ;
CREATE TABLE dept_c1
        CLUSTER clu1 (deptno)
        AS SELECT * FROM dept;
SELECT * FROM DBA_EXTENTS where SEGMENT_NAME like '%CLU1';
SELECT * FROM DBA_TABLES WHERE TABLE_NAME like 'DEPT_%';

```

实验 161：物化视图的建立

该实验的目的是建立何维护物化视图.

物化视图

要有存储空间

用来保存中间结果

使 SQL 语句查询重写

建立物化视图

```
SQL> conn / as sysdba
```

```
Connected.
```

```
SQL> drop user scott cascade;
```

```
User dropped.
```

```
SQL> @%oracle_home%\rdbms\admin\scott
```

```
SQL> Conn / as sysdba
```

```
grant CREATE MATERIALIZED VIEW to scott;
```

```
grant execute on dbms_mview to scott;
```

```
--建立物化视图
```

```
Conn scott/tiger
```

```
create MATERIALIZED VIEW mv1 as select * from emp;
```

```
--查看物化视图信息
```

```
SQL> select MVIEW_NAME,QUERY from user_mviews;
```

```
MVIEW_NAME
```

```
-----
```

```
QUERY
```

```
-----
```

```
MV1
```

```
SELECT "EMP"."EMPNO" "EMPNO","EMP"."ENAME" "ENAME","EMP"."JOB" "JOB","EMP"."MGR"
```

因为 query 数据类型为 long,默认显示前 80 个字节。下面语句设为显示前 1000 个字符。

```
SQL> set long 1000
```

```
SQL> select MVIEW_NAME,QUERY from user_mviews;
```

再次查询，得到全的视图定义

```
MVIEW_NAME
```

```
-----
```

```
QUERY
```

```
-----
```

```
MV1
```

```
SELECT "EMP"."EMPNO" "EMPNO","EMP"."ENAME" "ENAME","EMP"."JOB" "JOB","EMP"."MGR"
      "MGR","EMP"."HIREDATE" "HIREDATE","EMP"."SAL" "SAL","EMP"."COMM" "COMM","EMP"."
DEPTNO" "DEPTNO" FROM "EMP" "EMP"
```

--刷新物化视图

```
execute dbms_mview.refresh('mv1','complete');
```

建立预定义的物化视图，避免数据类型的不同

可以在表上建立索引

```
conn scott/tiger
```

```
drop table mv2 purge;
```

```
create table mv2 as select * from emp where 0=9;
```

```
create MATERIALIZED VIEW mv2
```

```
ON PREBUILT TABLE
```

```
as select * from emp;
```

刷新的模式

完全

快速（需要日志）

COMMIT 刷新模式

```
CREATE SNAPSHOT LOG ON emp;
```

```
CREATE MATERIALIZED VIEW mv_emp
```

```
REFRESH FAST
```

```
ON COMMIT
```

```
AS select * from emp;
```

指定刷新的时间间隔

```
CREATE MATERIALIZED VIEW mv_emp2
```

```
REFRESH FAST
```

```
START WITH SYSDATE NEXT SYSDATE + 1/24/60
```

```
WITH PRIMARY KEY
```

```
AS select * from emp;
```

```
Select * from user_jobs;
```

```
execute dbms_mview.refresh('mv_emp2','complete');
```

```
execute dbms_mview.refresh('mv_emp2','fast');
```

show parameter global_names

False 的意思为：数据库连接可以和远程数据库的名称不同。

true 的意思为：数据库连接必须和远程数据库的名称相同。

--建立数据库连接

CREATE DATABASE LINK #####

CONNECT TO scott IDENTIFIED BY tiger;

--测试数据库连接

Select * from emp@#####;

建立远程的物化视图。测试刷新

实验 162：查询重写

该实验的目的是使用物化视图来提高查询性能。

查询重写的含义是，如果数据库知道有一个已经查询好的结果，它会使用查询好的结果，而不是重新查询。

但这需要条件。

SQL> conn scott/tiger

Connected.

SQL> DROP MATERIALIZED VIEW mv1;

DROP MATERIALIZED VIEW mv1

*

ERROR at line 1:

ORA-12003: materialized view "SCOTT"."MV1" does not exist

该语句是预防视图的名称重复，mv1 物化视图如果不存在报错，如果存在彻底删除。

SQL> create MATERIALIZED VIEW SCOTT.mv1

2 tablespace users

3 BUILD IMMEDIATE

4 REFRESH COMPLETE

5 ENABLE QUERY REWRITE

6 AS select e.ename,d.loc from scott.emp e,scott.dept d where e.deptno=d.deptno;

ERROR at line 6:

ORA-01031: insufficient privileges

权限不够

SQL> conn / as sysdba

Connected.

SQL> grant create MATERIALIZED VIEW to scott;

SQL> grant EXECUTE ANY PROCEDURE to scott;

Grant succeeded.

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> create MATERIALIZED VIEW SCOTT.mv1
```

```
2      tablespace users
```

```
3      BUILD IMMEDIATE
```

```
4      REFRESH COMPLETE
```

```
5      ENABLE QUERY REWRITE
```

```
6 AS select e.ename,d.loc from scott.emp e,scott.dept d where e.deptno=d.deptno;
```

Materialized view created.

```
SQL> set autot traceonly explain
```

打开自动跟追，指看执行计划

```
SQL> select e.ename,d.loc from scott.emp e,scott.dept d where e.deptno=d.deptno;
```

Execution Plan

Plan hash value: 2958490228

```
-----
| Id | Operation          | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
| 0 | SELECT STATEMENT    |      | 12    | 180   | 4  (0)| 00:00:01 |
| 1 | MAT_VIEW REWRITE ACCESS FULL| MV1  | 12    | 180   | 4  (0)| 00:00:01 |
-----
```

执行计划走了捷径

```
SQL> ALTER SESSION SET query_rewrite_enabled =false;
```

Session altered.

禁止查询重写

```
SQL> select e.ename,d.loc from scott.emp e,scott.dept d where e.deptno=d.deptno;
```

Execution Plan

Plan hash value: 351108634

```
-----
| Id | Operation          | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
| 0 | SELECT STATEMENT    |      | 12    | 240   | 5  (0)| 00:00:01 |
| 1 | NESTED LOOPS        |      | 12    | 240   | 5  (0)| 00:00:01 |
| 2 | TABLE ACCESS FULL  | EMP  | 12    | 108   | 4  (0)| 00:00:01 |
| 3 | TABLE ACCESS BY INDEX ROWID| DEPT | 1     | 11    | 1  (0)| 00:00:01 |
-----
```



```
|* 4 | INDEX UNIQUE SCAN      | PK_DEPT | 1 | | 0 (0)| 00:00:01 |
```

数据库就会跟没有视图一样，按照语句的本意进行查询。
查询重写一般在数据仓库中使用较多。

实验 163：最后的 sql 优化办法，使用 hints

该实验的目的是使用提示来提高数据库性能。

Hints 是我们优化的最后一个手段。书写时一定要跟在第一个单词后面。作用是强制该语句以我们指定的方式运行，作用范围是当前语句，对后面的语句不影响。

提示的写法有两种：/*+ 提示 */，--+ 提示

```
SQL> conn scott/tiger
```

Connected.

```
SQL> set autot traceonly explain
```

打开自动跟踪，只看执行计划

使用提示，强制使用 hash 连接

```
SQL> select --+ use_hash(e d)
```

```
2  ename,loc
3  from emp e ,dept d
4  where e.deptno=d.deptno
5  and e.deptno=d.deptno;
```

Execution Plan

Plan hash value: 615168685

```
-----
| Id | Operation          | Name | Rows  | Bytes | Cost (%CPU)| Time     |
-----
| 0 | SELECT STATEMENT   |      | 12    | 240   | 9 (12)| 00:00:01 |
|* 1 | HASH JOIN          |      | 12    | 240   | 9 (12)| 00:00:01 |
| 2 | TABLE ACCESS FULL| DEPT | 4     | 44    | 4 (0)| 00:00:01 |
| 3 | TABLE ACCESS FULL| EMP  | 12    | 108   | 4 (0)| 00:00:01 |
```

使用提示，强制使用 merge 连接

```
SQL> select --+ use_merge(e d)
```

```
2  ename,loc
3  from emp e ,dept d
4  where e.deptno=d.deptno;
```

Execution Plan

Plan hash value: 844388907

| Id | Operation | Name | Rows | Bytes | Cost (%CPU)| Time |

0	SELECT STATEMENT		12	240	7 (15)	00:00:01
1	MERGE JOIN		12	240	7 (15)	00:00:01
2	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	DEPT	4	44	2 (0)	00:00:01
3	INDEX FULL SCAN	PK_DEPT	4		1 (0)	00:00:01
* 4	SORT JOIN		12	108	5 (20)	00:00:01
5	TABLE ACCESS FULL	EMP	12	108	4 (0)	00:00:01

使用提示，强制使用 nest loop 连接

```
SQL> select --+ use_nl(e d)
2   ename,loc
3   from emp e ,dept d
4   where e.deptno=d.deptno;
```

Execution Plan

Plan hash value: 351108634

| Id | Operation | Name | Rows | Bytes | Cost (%CPU)| Time |

0	SELECT STATEMENT		12	240	5 (0)	00:00:01
1	NESTED LOOPS		12	240	5 (0)	00:00:01
2	TABLE ACCESS FULL	EMP	12	108	4 (0)	00:00:01
3	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	DEPT	1	11	1 (0)	00:00:01
* 4	INDEX UNIQUE SCAN	PK_DEPT	1		0 (0)	00:00:01

强制使用全表扫描而不使用主键

```
SQL> select /*+ full(emp) */ * from emp order by 1;
```

Execution Plan

Plan hash value: 150391907

| Id | Operation | Name | Rows | Bytes | Cost (%CPU)| Time |

0	SELECT STATEMENT		12	444	5 (20)	00:00:01
1	SORT ORDER BY		12	444	5 (20)	00:00:01
2	TABLE ACCESS FULL	EMP	12	444	4 (0)	00:00:01

强制使用主键而不使用全表扫描

```
SQL> select /*+ index(emp pk_emp) */ * from emp;
```

Execution Plan

Plan hash value: 4170700152

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		12	444	2 (0)	00:00:01
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	EMP	12	444	2 (0)	00:00:01
2	INDEX FULL SCAN	PK_EMP	12		1 (0)	00:00:01

强制使用并行查询，提高全表扫描的效率

```
SQL> select /*+ full(emp) parallel(emp,4) */ * from emp;
```

Execution Plan

Plan hash value: 2873591275

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time	TQ	IN-OUT	PQ Distrib
0	SELECT STATEMENT		12	444	2 (0)	00:00:01			
1	PX COORDINATOR								
2	PX SEND QC (RANDOM)	:TQ10000	12	444	2 (0)	00:00:01	Q1,00	P->S	QC (RAND)
3	PX BLOCK ITERATOR		12	444	2 (0)	00:00:01	Q1,00	PCWC	
4	TABLE ACCESS FULL	EMP	12	444	2 (0)	00:00:01	Q1,00	PCWP	

我们的第一个语句为 `select * from emp;` 介绍大家使用简单的 `sql` 语句，我们的最后一个语句也是这句话，但你对这句话的理解肯定不一样了，你现在更多的考虑是如何写一个高效的 `sql` 语句，该语句是如何运行的，它需要多少资源，如果你理解了，我的目的就达到了，你已经 `oracle` 数据库入门了，通过 159 个小实验，你理解了 `oracle` 数据库的原理。想自我提高就很快了。谢谢你读我的书。以 `select *`

from emp;开始，又以 **select * from emp;**结束！

不知何处来，焉知去何处。

周而又复始，似水无痕踪。