







战斗卡牌游戏 - 求生者选择系统

✨ 新增功能概览




11个独特求生者角色

基于您提供的图片，我们为游戏添加了11个风格迥异的求生者，每个都有独特的技能和背景故事：



智力型求生者

- 医生  - 擅长治疗和生命回复
- 律师  - 拥有钢铁意志和策略思维
- 小说家  - 用文字的力量改变现实
- 记者  - 善于抓住关键时机
- 作曲家  - 用旋律影响战场
- 昆虫学者  - 拥有惊人的生存适应能力

敏捷型求生者

- 舞女  - 优雅敏捷的表演艺术家
- 杂技演员  - 灵活的爆破专家
- 小女孩  - 神秘的力量守护者

力量型求生者

- 园丁  - 充满父爱的防御专家
- 野人  - 原始的力量战士

核心功能特点

1. 精美的求生者选择界面

- 卡片式设计，每个求生者都有专属头像和背景介绍
- 清晰展示被动技能和主动技能描述
- 响应式设计，支持移动设备
- 丰富的动画效果和交互反馈

2. 独特的技能系统

每个求生者都拥有：

- **被动技能**: 自动触发的特殊能力
- **主动技能**: 消耗行动点的强力技能
- **属性加成**: 不同的生命值和行动点配置

3. 深度战斗机制

- 求生者技能与卡牌系统完美融合
- 多样化的技能触发时机（回合开始、造成伤害、受到伤害等）
- 策略性的技能冷却和行动点管理

4. 流畅的游戏流程

新的游戏流程：**求生者选择** → **牌组构建** → **战斗开始**

游戏玩法说明

开始游戏

1. 选择一个求生者角色
2. 构建你的7张卡牌组合
3. 进入战斗，面对随机敌人

战斗中的求生者技能

- **被动技能:** 自动触发，无需操作
- **主动技能:** 点击角色面板中的技能按钮使用
- **技能冷却:** 部分技能有冷却时间限制

求生者特色示例

医生的救赎之道

- **被动:** 对敌人造成伤害时恢复生命
- **主动:** 强力治疗技能

野人的狂暴之力

- **被动:** 生命越低伤害越高
- **主动:** 强力攻击，但会影响下回合

小女孩的神秘守护

- **被动:** 将伤害转化为护盾
- **主动:** 基于敌人生命值的百分比伤害

技术实现

新增文件结构

```
src/  
├── components/  
│   └── Survivor.ts           # 求生者核心类  
└── core/  
    ├── SurvivorLibrary.ts    # 求生者数据库  
    └── SurvivorSelectionUI.ts # 选择界面UI
```

核心改进

- 完全重构的游戏流程管理
- 增强的伤害系统，支持求生者技能
- 优化的UI系统，支持求生者技能展示
- 响应式设计，适配各种屏幕尺寸

设计亮点

- **视觉丰富**: 每个求生者都有独特的emoji头像和配色方案
- **动画流畅**: 选择确认、技能触发都有精美的动画效果
- **响应式**: 完美适配桌面和移动设备
- **用户友好**: 清晰的面包屑导航和状态提示

启动游戏

1. 在浏览器中打开 `index.html`
2. 选择你喜欢的求生者

3. 构建你的战术牌组

4. 开始你的生存之战！

享受全新的求生者选择体验！每个角色都带来独特的战斗策略和游戏乐趣。 🎯✨