1. 判断题（2分每题，合计20分）
2. struct和类class都是引用类型，因此都能用new实例化。
3. ++a和a++都是自增运算，在单独作为表达式时，它们的运算结果是一致的。
4. ref和out关键字都可以用于修饰引用类型参数，此时形参作为实参的别名存在。
5. 方法的重载是指，两个方法名相同，但是参数列表不同或返回值类型不同。
6. 类和结构体中的成员都是默认私有的。
7. bool和char都属于基本数据类型，它们所占内存一样大。
8. virtual和abstract都可以修饰方法，但是只有virtual修饰的方法有方法体。
9. 抽象类不能被实例化，但是它的子类可以。
10. 在位运算中，参与按位或运算的每一位都为1结果就为1.
11. String虽然是引用类型，但是可以直接用等于符号赋值和修改值。
12. 选择题（2分每题，合计20分）
13. C#中，引入命名空间应该使用（）关键字。
14. Use B.Import C.Include D.Using
15. 以下数据范围最大的是（）
16. Int B. float C. uint D. long
17. 以下哪个关键字不能用于修饰方法（）
18. Internal B.override C.new D.var
19. 关于结构体的构造方法以下错误的是（）
20. 系统会提供一个公共无参的构造方法
21. 自定义构造方法必须带参数
22. 默认是公开的
23. 必须对所有成员进行初始化
24. 关于方法下列错误的是（）
25. 方法可以没有方法体
26. 方法可以没有返回值类型
27. 方法可以被static和virtual同时修饰
28. 方法的参数如果有默认值，则必须放在非默认值参数后面
29. 下列关于属性的说法正确的是（）
30. 属性是默认公开的
31. 属性必须同时有Set和Get访问器
32. Set和Get访问器可以是private的
33. Set和Get必须有方法体
34. 下列关于静态成员正确的是（）
35. 静态成员必须通过类名访问
36. 静态成员可以访问静态成员和非静态成员
37. 静态成员不能是private的
38. 静态方法可以被重写
39. 关于const和readonly关键字说法正确的是（）
40. 都表示特殊的静态
41. 都可以修饰静态变量
42. 被修饰的变量都无法再次修改
43. 都必须在构造方法中初始化
44. 关于继承，下面说法正确的是（）
45. 静态类不能被继承
46. 一个类可以继承自多个类
47. 子类可以继承父类所有成员
48. 父类引用和子类引用可以相互转换
49. 下列哪个不属于面向对象的三大特性（）
50. 封装
51. 继承
52. 反射
53. 多态
54. 简单题（4分每题，合计60分）
55. 在C#中一共有四个访问修饰符，请列举出来，并分别说明它们的用法。
56. 请分别说明，当引用类型和值类型参数作为实参传递给方法时的特点。

3.请分别默写冒泡排序和选择排序。

4.请默写基本数据类型及其值范围。

5.请列举出C#中常用集合，并写出它们的添加值、遍历、删除值的代码。

6.请列出string类中的常用方法，并说明使用方法，至少三个。

7.请写一个用流读取的方法。

8.请说明枚举的特性，并定义一个枚举的代码。

9.请阐述面向对象的思想。

10.请阐述is、as关键字的用法。

11.如何实现参数的重载。

12.子类如何调用父类的构造方法，子类的构造方法和父类的构造方法调用顺序是什么？

13.请列举出逻辑运算符的使用方法。

14.For循环和foreach循环的区别在哪？

15.请简单说明virtual和abstract关键字的用法和特点。