**喜马拉雅面经**

1，object的创建树返回结果怎么获取的？

2、数据库的4种事务隔离级别和实际场景？

3、zookeeper的高可用原理和选举算法？

4、java内存模型和优化有做过哪些？

5、对于高并发场景，如何保证数据库的一致性？（乐观锁）

6、java的synchronized加在静态方法和动态方法的区别？喜马拉雅面经

1，object的创建过程

2，爬楼梯算法

3，redis的zset利用了lru算法

4，spring mvc用到了那些设计模式，过程？

5，单例模式的doublecheck

6，jdk 1.8 G1垃圾收集算法的改进？

7，aspect注解原理，跟aop怎么配合？

8，3个表，学生表，课程表，学生课程表，查询选了两门以上课程的学生名？

9，arraylist扩容过程，与linkedlist区别

10，ioc实现原理和过程

11，类加载过程和双亲委派模型

12，手写快排和冒泡

13、spring的bean是什么时候创建好的？

14、spring路由查找通过什么模块？

15、dubbo服务注册和发现是怎么做的，原理？

16、synchronized底层实现原理和过程？并与reentrantlock区别？

17、什么是restful api，跟普通的api有什么区别

**饿了么面经**

1，设计线程池怎么跑大数据批任务，思路和流程

2，concurrenthashmap怎么做的数据重整rehash

3，gcroot什么算法知道对象要被回收

4，currenthashmap怎么count过程，除了最简单的加锁

5，线程池队列如何设置多长

6，除了volite还有什么方法保证数据一致性

7，手写死锁的代码

8，Ioc自己实现的话，怎么做

9，Dubbo怎么实现服务注册发现，负载均衡原理，怎么服务降级

10，爬虫怎么做任务分发

11，es的定时删除过期数据计划，es的内嵌查询

12，有台节点内存溢出，怎么定位问题。整个过程

13，Kafka读取快的原理，分区思想和一组一组读数据

14，Kafka怎么获取offset做到异常消息的回退

15，双亲委派模型，动态代理原理

16，redis怎么查找where a >2 and a<5的

17，核心线程是线程初始化就会创建出来？？

18，mybatis的#跟$区别

19，redis怎么防止消息穿透和雪崩

20，k8s什么算法设置ip不重复？

21，堆跟栈的区别

**网易面经：**

1，B树索引效率快，原理，直接让我画图，跟hash索引的原理对比。hash算法跟一致性hash区别？

2，问我k8s nodeport网络怎么流转出去，包怎么转出来的

3，redis内存模型？？

4，浏览器内部拒绝跨域访问的原理是啥

5，servelet内部实现原理

6，dubbo可靠通信原理，tcp跟udp通信的原理和不同

7，k8s负载均衡算法怎么做的

8，keepalive的vip怎么实现漂移的，原理是啥，心跳检测怎么做的，ping跟telnet原理差异？

9，threadLocal线程安全原理，步骤

10，cglib动态代理的流程图

11，java内存调优怎么做的，垃圾回收算法的优缺点

12，静态方法跟非静态方法的锁区别

13，dubbo自带的负载均衡是在生产者那边，还是消费者那边

14，nginx跟haproxy做负载均衡的区别

15，tcp为什么比http效率高

16，tcp三次握手，四次挥手

17，memcache跟redis的区别

18，dubbo怎么检测服务不在，并踢除，通过ping？？

19，服务提供者能实现失效踢出是什么原理？

服务失效踢出基于zookeeper的临时节点原理。

20，服务调用是阻塞的吗？默认是阻塞的，可以异步调用，没有返回值的可以这么做。

21，组合索引怎么解决要查询一定范围的sql

22，hashtable跟hashmap数据结构的不同

**平安壹钱包：**

1，dubbo怎么做到的多个消费者同时请求一个生产者后，应答能回到原来消费者

2，手写单例模式，double check模式

3，java线程间怎么通信的，多线程内存状态

4，linux内存模型，和java内存模型

5，java栈主要存什么内容，相比堆有什么优势

6，wait(10)代表什么？

7，hashmap的get过程？

8，hashcode和equals过程？

9，spring ioc的创建过程？

10，同步，异步，阻塞，非阻塞区别，netty是属于那种？

**陆金所：**

1、JVM虚拟机，java内存模型，mysql事务隔离级别，dubbo注册发现原理，NIO的同步非阻塞模型

2、重写equal为什么一定也要同时重写hashcode？

3、工作中怎么解决java死锁和数据库死锁？？

4、hashmap的get方法的过程，比如冲突时先比较hashcode，再比较equals方法

**众安科技：**

1、java多线程的异步调用，比如a方法调动b方法的异步返回结果怎么获取的？

2、数据库的4种事务隔离级别和实际场景？

3、zookeeper的高可用原理和选举算法？

4、java内存模型和优化有做过哪些？

5、对于高并发场景，如何保持系统高可用。

**携程：**

1. 分布式锁的实现，分布式事物，高并发如何减轻服务端的负载。
2. 服务节点之间的通讯，集群负载均衡，主动加载和被动加载区别和优劣势
3. Spring的特性和实现特性用到的原理、还有cookie和前端的跨域问题

携程商户组：

1、主要问项目，还有问arraylist和linkedlist区别，问的特别细，还有自己定义一个linkedlist

**国民实业集团-卫健家健康技术：**

1. Mybatis原理，数据库索引，隔离级别，多线程，线程池。

2、数据库引擎MyIsm和Inoodb引擎的区别

3、dubbo和springcloud的区别

4、springcloud bus的原理。

**付费通：**

1. 根据项目聊了一下
2. 问了springboot、mybatis、分布式锁、数据库、jvm

**斑马旅游：**

1. 问了hashmap原理，viotile用法与原理。
2. java虚拟机与gc原理，3种动态代理，session机制，算法。

**太平人寿：**

1. sql隔离级别，inner join left Join
2. MySql数据库引擎，调优与监测
3. Spring Filter实现机制
4. 为什么用Spring Boot
5. 多线程volatile
6. 进程，线程区别
7. 线程安全
8. 快速排序，栈实现队列
9. 归并排序，冒泡排序
10. 数据结构最大堆
11. Spring Security 改造
12. mybatis 使用
13. OAUTH2 zuul 重定向
14. HashMap 红黑树
15. ArraryList LinkedList
16. 让手写了算法：排序，数组合并，栈实现堆

**希格斯（猎萝卜）：**

问了 spring方面的，http报文格式、过滤器和拦截器、final类事务是怎样的、GC、jvm、jsp和HTML区别、控制用户登录权限怎么实现

**科探信息：**

1. 聊了一些项目中使用到的技术
2. 一些Java基础，比如常见集合原理，redis使用。jvm。多线程。线程池。
3. Java并发和一些锁

**分众传媒集团（德峰广告）：**

笔试：只有两道算法题，二选一做！

面试：

1. 按照简历上写的技术点问，问的比较仔细，还有之前做过的项目及解决问题。
2. 面试过程中还会要求手写代码！
3. java基础，多线程，线程池，spring源码，项目经验及问题，解决方案，算法

**上海欣象互联网金融信息服务有限公司/钱拓网络（同一家公司）**

1、简述J2EE的原理。

2、Socket和webService的区别。

3、简述自己的编码风格。

4、简述数据库的三个范式。

5、如何实现单例模式。

**拍拍贷-新借出部**

1. spring内部细节，加密算法，数据库事物，jdk也问的比较细；
2. 自己实现lru算法之类；还有zookeeper内部的一些机制。

**橙联：**

1. 网站的技术架构?
2. 对springcloud的组件了解多少
3. 网关的路由是怎么做的?
4. Ribbon的负载均衡是怎么做的?
5. 网关除了做网关,还做别的工作吗?
6. 商品的数据是怎么加载到data里面的?
7. 搜索的匹配度?
8. 搜索是搜素一个字段还是几个字段,怎么做的?
9. Es的布尔查询关键字:should,must,must not?

10、一个rabbitmq集群的q和e单机有什么区别。

11、查看mysql的锁用什么命令

**快牛金科（淡红金融）：**

1. java基础
2. string与stringbuffer的区别
3. http与https https加密算法
4. 域名解析
5. mysql索引、mysql锁机制、代码的性能优化、电商的秒杀等

**挖财（java架构）：**

基础的：hashmap和concurrenthashmap的内部实现，arraylist和linkedlist的内部实现

中级一点的：java的内存模型，分代回收的策略模型

分布式相关的：

1. kafka的选举策略，消息发送失败如何处理
2. 限流策略和方法
3. dubbo的使用场景，消息同步的方法

**爱回收**

1. linkedlist arraylist数据结构
2. map数据结构
3. JAVA1.8新特性
4. mq主要组建及其作用，exchange作用
5. 索引数据结构及主要作用
6. 线程安全，voliate关键字，syconize关键字
7. hashmap为什么不是线程安全的，get方法怎么做的
8. 代理，动态代理
9. MySQL优化查询步骤
10. dubbo是怎么做到生产消费线程安全的
11. lock锁，syconize关键字在数据库索引的使用
12. zookeeper的选举，redis的集群选举
13. 技术选型的参考要点
14. 分库分表的hash多维度算法，比如上海，日期，高级用户等查找库
15. 主备读写分离情况下如何做到消息的及时性
16. mybatis和hibernete的区别

**阿里篇：适用于P5、P6**

**一、开场白**

1. 简单的介绍一下自己的工作经历与职责，在校或者在工作中主要的工作内容，主要负责的内容；（你的信息一清二白的写在简历上，这个主要为了缓解面试者的压力）
2. 介绍下自己最满意的，有技术亮点的项目或平台，重点介绍下自己负责那部分的技术细节；（主要考察应聘者对自己做过的事情是否有清晰的描述，判断做的事情的复杂度）

**二、Java多线程**

1. 线程池的原理，为什么要创建线程池？创建线程池的方式；
2. 线程的生命周期，什么时候会出现僵死进程；
3. 说说线程安全问题，什么实现线程安全，如何实现线程安全；
4. 创建线程池有哪几个核心参数？ 如何合理配置线程池的大小？
5. volatile、ThreadLocal的使用场景和原理；
6. ThreadLocal什么时候会出现OOM的情况？为什么？
7. synchronized、volatile区别、synchronized锁粒度、模拟死锁场景、原子性与可见性；

**三、JVM相关**

1. JVM内存模型，GC机制和原理；
2. GC分哪两种，Minor GC 和Full GC有什么区别？什么时候会触发Full GC？分别采用什么算法？
3. JVM里的有几种classloader，为什么会有多种？
4. 什么是双亲委派机制？介绍一些运作过程，双亲委派模型的好处；
5. 什么情况下我们需要破坏双亲委派模型；
6. 常见的JVM调优方法有哪些？可以具体到调整哪个参数，调成什么值？
7. JVM虚拟机内存划分、类加载器、垃圾收集算法、垃圾收集器、class文件结构是如何解析的；

**四、Java扩展篇**

1. 红黑树的实现原理和应用场景；
2. NIO是什么？适用于何种场景？
3. Java9比Java8改进了什么；
4. HashMap内部的数据结构是什么？底层是怎么实现的？（还可能会延伸考察ConcurrentHashMap与HashMap、HashTable等，考察对技术细节的深入了解程度）；
5. 说说反射的用途及实现，反射是不是很慢，我们在项目中是否要避免使用反射；
6. 说说自定义注解的场景及实现；
7. List 和 Map 区别，Arraylist 与 LinkedList 区别，ArrayList 与 Vector 区别；

**五、Spring相关**

1. Spring AOP的实现原理和场景？
2. Spring bean的作用域和生命周期；
3. Spring Boot比Spring做了哪些改进？ Spring 5比Spring4做了哪些改进；
4. 如何自定义一个Spring Boot Starter？
5. Spring IOC是什么？优点是什么？
6. SpringMVC、动态代理、反射、AOP原理、事务隔离级别；

**六、中间件篇**

1. Dubbo完整的一次调用链路介绍；
2. Dubbo支持几种负载均衡策略？
3. Dubbo Provider服务提供者要控制执行并发请求上限，具体怎么做？
4. Dubbo启动的时候支持几种配置方式？
5. 了解几种消息中间件产品？各产品的优缺点介绍；
6. 消息中间件如何保证消息的一致性和如何进行消息的重试机制？
7. Spring Cloud熔断机制介绍；
8. Spring Cloud对比下Dubbo，什么场景下该使用Spring Cloud？

**七、数据库篇**

1. 锁机制介绍：行锁、表锁、排他锁、共享锁；
2. 乐观锁的业务场景及实现方式；
3. 事务介绍，分布式事物的理解，常见的解决方案有哪些，什么事两阶段提交、三阶段提交；
4. MySQL记录binlog的方式主要包括三种模式？每种模式的优缺点是什么？
5. MySQL锁，悲观锁、乐观锁、排它锁、共享锁、表级锁、行级锁；
6. 分布式事务的原理2阶段提交，同步\异步\阻塞\非阻塞；
7. 数据库事务隔离级别，MySQL默认的隔离级别、Spring如何实现事务、
8. JDBC如何实现事务、嵌套事务实现、分布式事务实现；
9. SQL的整个解析、执行过程原理、SQL行转列；

**八、Redis**

1. Redis为什么这么快？redis采用多线程会有哪些问题？
2. Redis支持哪几种数据结构；
3. Redis跳跃表的问题；
4. Redis单进程单线程的Redis如何能够高并发?
5. Redis如何使用Redis实现分布式锁？
6. Redis分布式锁操作的原子性，Redis内部是如何实现的？

**九、其他**

1. 看过哪些源代码？然后会根据你说的源码问一些细节的问题？（这里主要考察面试者是否对技术有钻研的精神，还是只停留在表面，还是背了几道面经，这个对于很多有强迫症的面试官，如果你连源码都没看过，基本上是会pass掉的！）
2. 项目中遇到了哪些比较有挑战性的问题，是如何解决的。
3. 你最突出的贡献是什么？你是怎么提高业务效率的？你是怎么自我驱动的？