

Proyecto: Venta de comida rápida: “LUSAFAST-FOOD”

1. Estructura de carpetas del proyecto

/LUSAFAST-FOOD

# Carpeta principal

/css

# Archivos CSS

styles.css

/js

# Archivos JavaScript

main.js

pago.js

carrito.js

/img

# Imágenes (logos, productos, etc.)

logo.png

imagen-1.png

imagen-2.png

imagen-3.png...

/docs

# Documentación

README.md

guia-de-uso.md

index.html

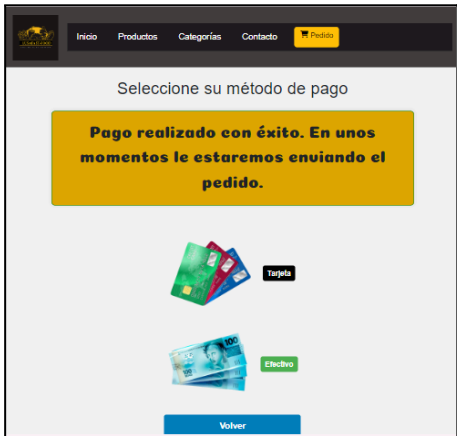
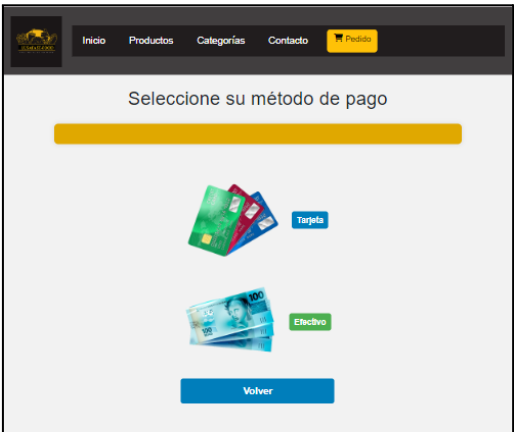
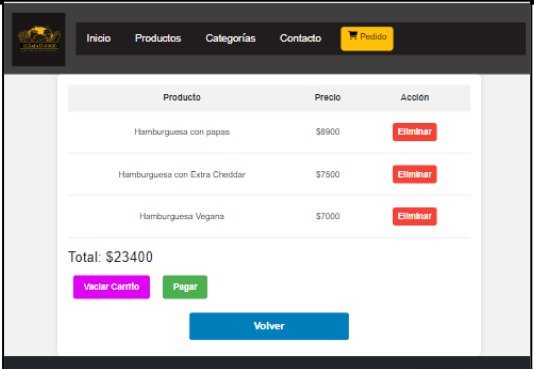
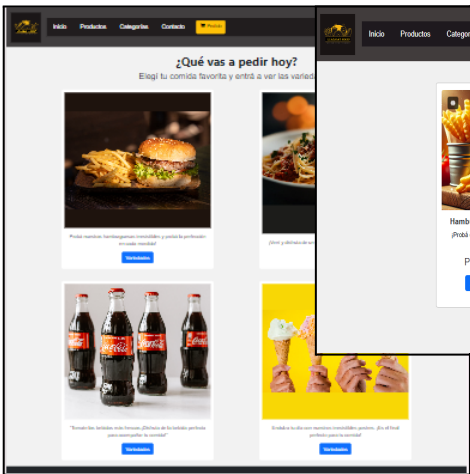
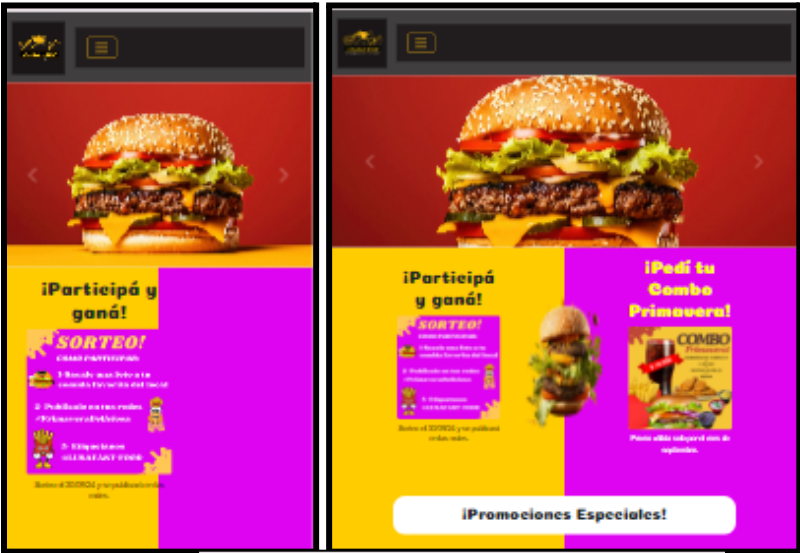
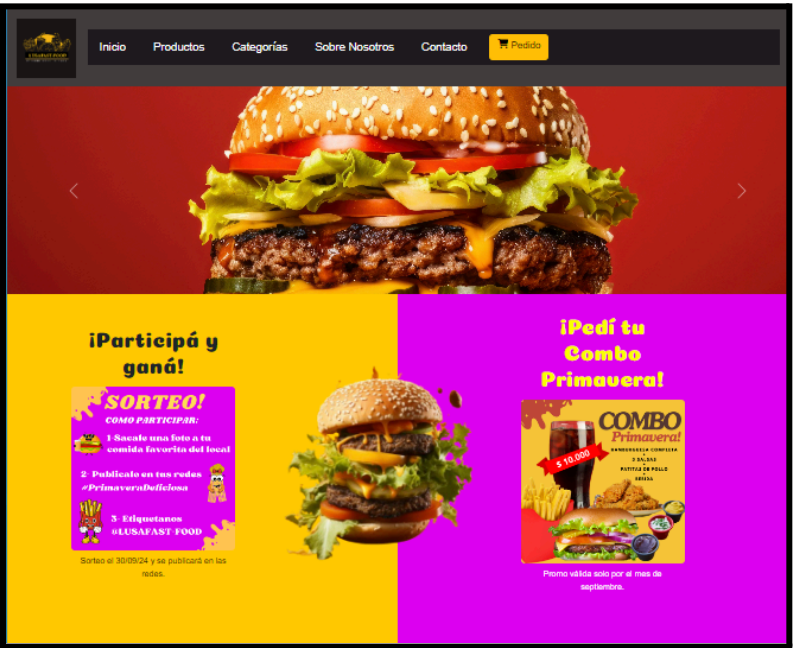
categorias.html

producto.html

carrito.html

pago.html

contacto.html



## 2. Estructura básica de archivos

### HTML

- **index.html**: Página principal, donde se mostrarán los productos destacados y promociones.
- **categorias.html**: Una página para listar categorías (ej. "Bebidas" y "Comida Rápida").
- **producto.html**: Página para el detalle de un producto, mostrando imágenes, precios, y descripción.
- **contacto.html**: Formulario de contacto o para dudas de los usuarios.
- **carrito.html** : Página donde figura la lista de productos que el usuario agrega al carrito
- **pago.html** : Página donde están los medios de pago disponibles y se completa la transacción.

### CSS

- **styles.css**: Archivo principal de estilos. Aquí definimos las personalizaciones sobre Bootstrap (colores, tamaños, márgenes) y otros detalles específicos del diseño.

### JavaScript

- **main.js**: Aquí incluimos toda la lógica relacionada con la interacción en el sitio (validaciones, animaciones, etc.).
- **pago.js**: Sus funciones son:
  - **Obtener el carrito de compras**: Recupera los productos almacenados en `localStorage` bajo la clave 'cart' y calcula el total del carrito sumando los precios de los artículos.
  - **Mostrar mensaje de pago**: Define una función (`clearCart`) que elimina el carrito de compras almacenado en `localStorage`.
  - **Vaciar el carrito**: Al hacer clic en el botón de pago con tarjeta (`#card-payment`), muestra un mensaje de pago exitoso, vacía el carrito y redirige a la página de inicio después de 3 segundos.
  - **Pagar con tarjeta**: Al hacer clic en el botón de pago con tarjeta (`#card-payment`), muestra un mensaje de pago exitoso, vacía el carrito y redirige a la página de inicio después de 3 segundos.
  - **Pagar con efectivo**: Al hacer clic en el botón de pago en efectivo (`#cash-payment`), muestra un mensaje indicando el monto a pagar, vacía el carrito y también redirige a la página de inicio después de 3 segundos.
- **carrito.js**: Sus funciones son:
  - **Agregar productos al carrito**: Función `addToCart`: Añade un producto al carrito (almacenado en `localStorage`), guarda el carrito actualizado y muestra un mensaje temporal de confirmación en la interfaz.
  - **Mostrar el carrito**: Función `displayCart`: Recupera los productos del carrito desde `localStorage` y los muestra en una tabla en la página de carrito. También calcula y muestra el total.
  - **Eliminar productos del carrito**: Función `removeFromCart`: Permite eliminar un producto específico del carrito utilizando su índice en la lista. Actualiza la visualización del carrito y `localStorage`.
  - **Vaciar el carrito**: Función `clearCart`: Vacía completamente el carrito, eliminándolo de `localStorage` y actualizando la interfaz.
  - **Redirigir a la página de pago**: Función `handlePaymentRedirect`: Redirige al usuario a la página de pago (`pago.html`) si hay productos en el carrito, o muestra una alerta si el carrito está vacío.
  - **Inicializar la página de carrito**: Si el usuario está en `carrito.html`, el carrito se carga automáticamente y los botones de "Vaciar Carrito" y "Pagar" se asocian con sus respectivas funciones.

## Bootstrap

- Utilizamos Bootstrap desde un **CDN** en los archivos HTML

## Imágenes

- **img**: Aquí guardamos las imágenes de productos, íconos y cualquier elemento visual necesario para el diseño.

## 3. Uso de Bootstrap

Clases que utilizaremos:

- **Grid System**: Para organizar productos en columnas.
- **Navbar**: Menú de navegación en la parte superior.
- **Footer**: usamos clases de bootstrap para armar el footer
- **Cards**: Para mostrar productos de forma organizada y atractiva.

## 4. Documentación

### README.md

Este es el archivo principal de la documentación.

- **Descripción del proyecto**: Explica brevemente qué es el proyecto.
- **Tecnologías usadas**: HTML, CSS, JS, Bootstrap.
- **Estructura de carpetas**: Explicación de cómo está organizado el proyecto.
- **Cómo ejecutar el proyecto**: Detalla si el proyecto necesita algún servidor o simplemente se abre el archivo HTML en un navegador.

### guia-de-uso.md

Este archivo puede contener una guía detallada de cómo navegar en el sitio web:

- **Descripción de las funcionalidades** (navegar por productos, ver detalles, promociones).
- **Instrucciones para los usuarios**: Cómo contactar, cómo realizar un pedido (si tuvieras esta opción en el futuro).

## 5- Planificación

1- Por medio de whatsapp cada integrante planteó una idea sobre qué tipo de e-commerce hacer, y mediante votación elegimos una de las ideas.

2- Fani, quién tiene más experiencia en proyectos de equipo tomó la iniciativa de liderar el proyecto, así que se encargó de armar la estructura del mismo, junto a la documentación y la asignación de tareas.

3- Sandra estuvo a cargo de la investigación del rubro, y de buscar las imágenes que usamos para las tarjetas y carrusel.

4- Luciana fue la que le puso nombre al logo y Sandra se encargó de diseñarlo. Luciana también estuvo a cargo de armar todas las tarjetas y ponerle los estilos a las mismas así como posicionarlas en las páginas correspondientes. Fani fue la que ajustó los detalles de las páginas y funcionalidades en general.

## **6- Desafíos:**

Teniendo en cuenta las actividades diarias que cada integrante tiene, fue difícil tener encuentros con el grupo entero. Por eso organizamos reuniones virtuales en horarios diferentes dependiendo de la disponibilidad horaria de cada una, para ir realizando el trabajo, mientras cada una por su parte iba trabajando en diferentes partes del proyecto. Mientras tanto, hubo comunicación continua mientras iban surgiendo dudas o cambios en el proceso.

Por otro lado, costó trabajar en ramas al principio ya que dos de las integrantes no tenían experiencia en eso, así que se necesitó de tiempo extra para ir guiando a las compañeras en el aprendizaje de este método de trabajo.

Hay que destacar por un lado el esfuerzo de Sandra, ya que ella es hipoacúsica y eso le hacía difícil comprender ciertas ideas, pero logramos unir esfuerzos para que el proyecto se realice y que todas de alguna u otra manera pueda contribuir al mismo. Por otro lado también la colaboración de Luciana que a pesar de tener poca disponibilidad le ponía muchas ganas al proyecto. Ya no estará en el equipo porque por cuestiones personales debe dejar el curso, pero agradecemos mucho su colaboración y aportes.