

# Évaluation - Black Panther

## 1. Compréhension approfondie du cahier des charges

- **Analyse des maquettes, couleurs et polices :**
  - Il est crucial d'examiner attentivement les maquettes fournies par le client pour saisir l'esthétique souhaitée.
  - Les couleurs et les polices doivent être fidèlement reproduites pour maintenir la cohérence visuelle avec l'univers de Black Panther.
- **Identification des animations et fonctionnalités :**
  - Établir une liste claire des animations (par exemple, des transitions, des effets de survol) et des fonctionnalités (par exemple, des galeries d'images, des lecteurs vidéo) requises.
  - Planifier comment ces éléments amélioreront l'expérience utilisateur.
- **Inventaire des contenus :**
  - Organiser les illustrations, textes, logos et éléments multimédias fournis par le client.
  - S'assurer que tous les contenus sont optimisés pour le web afin de garantir des temps de chargement rapides.
- **Importance du responsive design :**
  - Concevoir le site en utilisant des techniques de conception responsive pour assurer une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils (ordinateurs de bureau, tablettes, smartphones).
  - Tester le site sur différents appareils et navigateurs pour vérifier sa compatibilité.
- **Partie interactive et ludique (énigmes) :**
  - Concevoir des énigmes engageantes en rapport avec l'univers de Black Panther.
  - Intégrer ces énigmes de manière fluide dans le site, en veillant à ce qu'elles soient accessibles et amusantes.

## 2. Planification et conception

- **Structure du site (sitemap) :**
  - Définir l'architecture du site, en organisant les pages de manière logique et intuitive.
  - Créer un sitemap pour visualiser la structure du site et faciliter la navigation.
- **Conception de l'interface utilisateur (UI) :**
  - Concevoir une interface utilisateur attrayante et conviviale, en respectant les principes de conception centrée sur l'utilisateur.
  - Utiliser des éléments visuels forts pour capturer l'essence de l'univers de Black Panther.
- **Conception de l'expérience utilisateur (UX) :**
  - S'assurer que le site offre une expérience utilisateur fluide et agréable.
  - Optimiser la navigation, les temps de chargement et l'accessibilité.

## 3. Développement

- **Technologies :**
  - HTML5, CSS3 et JavaScript pour la structure, le style et l'interactivité du site.

- Utilisation d'un framework CSS (par exemple, Bootstrap ou Tailwind CSS) pour faciliter le développement responsive.
- Utilisation de bibliothèques Javascript comme par exemple react.js, vue.js ou angular.js.
- **Développement responsive :**
  - Utiliser des media queries CSS pour adapter la mise en page du site aux différentes tailles d'écran.
  - Tester le site sur différents appareils et navigateurs pour vérifier sa compatibilité.
- **Intégration des contenus :**
  - Intégrer les illustrations, textes, logos et éléments multimédias fournis par le client.
  - Optimiser les images et les vidéos pour le web afin de garantir des temps de chargement rapides.
- **Développement des animations et fonctionnalités :**
  - Mettre en œuvre les animations et fonctionnalités définies dans le cahier des charges.
  - Veiller à ce que les animations soient fluides et que les fonctionnalités soient intuitives.
- **Développement de la partie interactive (énigmes) :**
  - Créer les énigmes en utilisant JavaScript.
  - Intégrer les énigmes de manière fluide dans le site, en veillant à ce qu'elles soient accessibles et amusantes.

#### 4. Tests et déploiement

- **Tests fonctionnels :**
  - Vérifier que toutes les fonctionnalités du site fonctionnent correctement.
  - Tester les formulaires, les liens et les éléments interactifs.
- **Tests de performance :**
  - Mesurer les temps de chargement du site et optimiser les performances si nécessaire.
  - Utiliser des outils tels que Google PageSpeed Insights pour analyser les performances.
- **Tests de compatibilité :**
  - Tester le site sur différents appareils et navigateurs pour vérifier sa compatibilité.
- **Déploiement :**
  - Déployer le site sur un serveur web.
  - S'assurer que le site est accessible et fonctionne correctement.

#### 5. Communication avec le client

- **Mises à jour régulières :**
  - Fournir des mises à jour régulières au client sur l'avancement du projet.
  - Solliciter les commentaires du client à chaque étape du développement.
- **Transparence :**
  - Être transparent avec le client concernant les défis et les solutions.
  - Maintenir une communication ouverte et honnête.