Reflection Matrix Note

 ${\rm Fanming} L$

2018年11月28日

1 反射、旋转的矩阵表示

1.1 二维世界中的旋转

对于某一点 $(x,y)^T$, 绕原点逆时针旋转 θ 角, 新的点 $(x',y')^T$ 可以表示为

$$x' = x \cos \theta - y \sin \theta$$

$$y' = x \sin \theta + y \cos \theta$$
(1)

可以写为矩阵形式,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \tag{2}$$

实际上我们可以把上述过程,用复数如下表示

$$(x' + iy') = (\cos \theta + i \sin \theta)(x + iy)$$

= $x \cos \theta - y \sin \theta + i(x \sin \theta + y \cos \theta)$ (3)

我们可以对 1 和 i, 作如下解释, 建立矩阵和复数的联系

$$\mathbf{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{i} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(4)$$

可以发现 $\mathbf{1}^2 = \mathbf{1}, \mathbf{1}\mathbf{i} = \mathbf{i}\mathbf{1} = \mathbf{i}, \mathbf{i}^2 = -\mathbf{1}$ 仍然成立。所以,

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \cos \theta \mathbf{1} + \sin \theta \mathbf{i}$$
 (5)

更一般的

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} = a\mathbf{1} + b\mathbf{i} \tag{6}$$

若将矩阵拓展至复数域,令

$$q = \begin{pmatrix} \alpha & -\beta \\ \bar{\beta} & \bar{\alpha} \end{pmatrix} \tag{7}$$

$$\alpha = a + ib$$

$$\beta = c + id$$
(8)

其中 * 表示共轭。令

$$\mathbf{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{i} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{j} = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ -i & 0 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{k} = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$$
(9)

于是 q 可写为

$$q = a\mathbf{1} + b\mathbf{i} + c\mathbf{j} + d\mathbf{k}$$

这便是四元数的基本形式。

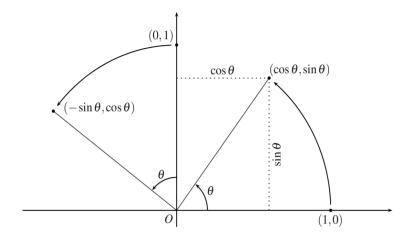


图 1: 旋转示意图

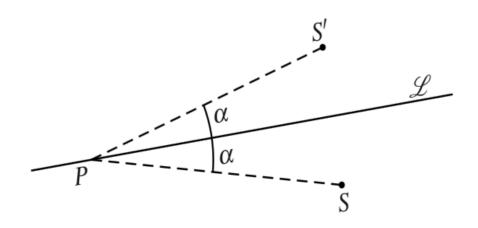


图 2: 反射示意图

1.2 反射的矩阵表示

如图2, \mathcal{L} 为一超平面, \overrightarrow{SP} 为入射光线, $\overrightarrow{S'P}$ 为反射光线,为方便表示,将 \overrightarrow{SP} 写为 \mathbf{p} ,将 $\overrightarrow{S'P}$ 写作 $\mathbf{p'}$,将 $\overrightarrow{S'S}$ 写为 \mathbf{s} 。假设 \mathcal{L} 的法向量为 \mathbf{a} ,对应的单位法向量为 $\hat{\mathbf{a}}$ 我们的目的是,已知任意入射光线 \mathbf{p} 和任意法向量 \mathbf{a} 求出射光线 $\mathbf{p'}$ 的表示式。从图2中,很容易可以看出来

$$\overrightarrow{S'P} = \overrightarrow{S'S} + \overrightarrow{SP}$$

即

$$\mathbf{p}' = \mathbf{s} + \mathbf{p} \tag{10}$$

而 \triangle S'SP 为等腰三角形,且 $\mathcal L$ 平分 $\angle S'PS$,所以 $\mathcal L$ 必然垂直平分 S'S,那么 $\overrightarrow{SS'}$ 就是 \overrightarrow{SP} 在 a 方向上的投影的两倍,即

$$\mathbf{s} = -2\frac{\mathbf{p} \cdot \mathbf{a}}{|\mathbf{a}|} \frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|} \tag{11}$$

写成向量形式,即

$$\mathbf{s} = -2\frac{\mathbf{a}^T \mathbf{p}}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}} \mathbf{a} \tag{12}$$

标量 $\mathbf{a}^T \mathbf{p}$ 和矢量 \mathbf{a} 位置互换得到,

$$\mathbf{s} = -2\frac{\mathbf{a}\mathbf{a}^T}{\mathbf{a}^T\mathbf{a}}\mathbf{p} \tag{13}$$

即

$$\mathbf{s} = -2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T\mathbf{p} \tag{14}$$

将式14代入至10中,得

$$\mathbf{p}' = -2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T\mathbf{p} + \mathbf{p} \tag{15}$$

即

$$\mathbf{p}' = \left(I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T\right)\mathbf{p} \tag{16}$$

\$

$$\mathbf{M} = I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T \tag{17}$$

M 即反射矩阵。

1.3 反射矩阵的性质

1.3.1 对称性

 $\exists \mathbb{I} \ \mathbf{M} = \mathbf{M}$

$$\mathbf{M}^T = \left(I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T\right)^T$$
$$= I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T$$

1.3.2 正交性

 $\exists \mathbb{I} \ \mathbf{M}\mathbf{M}^T = \mathbf{M}^T\mathbf{M} = I$

$$\begin{aligned} \mathbf{M}\mathbf{M}^T &= (I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T)(I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T) \\ &= I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T + 4\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T \\ &= I - 4\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T + 4\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T \\ &= I \end{aligned}$$

1.3.3 行列式的值为-1

 $det(\mathbf{M}) = -1$ 首先对 â 进行奇异值分解

$$\hat{\mathbf{a}} = \mathbf{U} \Sigma \mathbf{V}^T \tag{18}$$

由于 $\hat{\mathbf{a}}$ 为一列向量,所以 Σ 也为一列向量,且行数与 $\hat{\mathbf{a}}$ 一样,并且只有第一行大于零,其余等于零。即

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$
 (19)

所以

$$\Sigma^T \Sigma = \sigma_1^2 \tag{20}$$

$$\Sigma \Sigma^{T} = \begin{bmatrix} \sigma_{1}^{2} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$
 (21)

由于 $\hat{\mathbf{a}}^T\hat{\mathbf{a}}=1$,所以

$$\hat{\mathbf{a}}^T \hat{\mathbf{a}} = 1$$

$$\mathbf{V} \Sigma^T \mathbf{U}^T \mathbf{U} \Sigma \mathbf{V}^T = 1$$

$$\mathbf{V} \Sigma^T \Sigma \mathbf{V}^T = 1$$

$$\mathbf{V} \sigma_1^2 \mathbf{V}^T = 1$$

$$\sigma_1^2 \mathbf{V} \mathbf{V}^T = 1$$
(22)

所以

$$\Sigma \Sigma^{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

$$(23)$$

而

$$\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^T = \mathbf{U}\Sigma\mathbf{V}^T\mathbf{V}\Sigma^T\mathbf{U}^T$$

$$= \mathbf{U}\Sigma\Sigma^T\mathbf{U}^T$$
(24)

所以

$$\mathbf{M} = I - 2\hat{\mathbf{a}}\hat{\mathbf{a}}^{T}$$

$$= \mathbf{U}\mathbf{U}^{T} - 2\mathbf{U}\Sigma\Sigma^{T}\mathbf{U}^{T}$$

$$= \mathbf{U}(I - 2\Sigma\Sigma^{T})\mathbf{U}^{T}$$

$$det(\mathbf{M}) = det(\mathbf{U}(I - 2\Sigma\Sigma^{T})\mathbf{U}^{T})$$

$$= det(\mathbf{U})det(\mathbf{U}^{T})det(I - 2\Sigma\Sigma^{T})$$

$$= det(\mathbf{U}\mathbf{U}^{T})det(I - 2\Sigma\Sigma^{T})$$

$$= det(I)det(I - 2\Sigma\Sigma^{T})$$

$$= det(I - 2\Sigma\Sigma^{T})$$

由式23得

$$I - 2\Sigma \Sigma^{T} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$
 (26)

所以 $det(I - 2\Sigma\Sigma^T) = -1$ 即

$$det(\mathbf{M}) = -1 \tag{27}$$

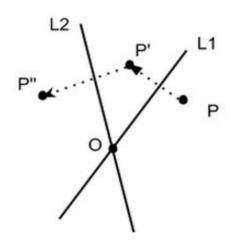


图 3: 两次反射表示旋转

1.4 反射矩阵的组合表示旋转

正交群可以根据其行列式的值分为两类,一类行列式的值为 1,我们称它为特殊正交 群,通常表示旋转,另一类行列式的值为-1,表示反射。如上一节所示, $det(\mathbf{M})=-1$,若 我们有两个反射矩阵 $\mathbf{M}_1,\mathbf{M}_2$,那么它们的组合 $\mathbf{M}=\mathbf{M}_1\mathbf{M}_2$ 的行列式显然为 1。那么 \mathbf{M} 就表示一个旋转了。可以两个反射的组合,就能够表示为一个旋转。从几何上可以如图3理 解。